



# 導入ガイド

---

SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2



## 導入ガイド

### SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2

単一または複数のシステムをインストールする方法および展開インフラストラクチャに製品本来の機能を活用する方法を示します。ローカルインストールまたはネットワークインストールサーバの使用から、リモート制御の高度にカスタマイズされた自動リモートインストール技術による大規模展開まで、多様なアプローチから選択できます。

発行日: 2016 年 10 月 19 日

SUSE LLC

10 Canal Park Drive

Suite 200


Cambridge MA 02141

USA

<https://www.suse.com/documentation> 

Copyright © 2006– 2016 SUSE LLC and contributors. All rights reserved.

この文書は、GNUフリー文書ライセンスのバージョン1.2または(オプションとして)バージョン1.3の条項に従って、複製、頒布、および/または改変が許可されています。ただし、この著作権表示およびライセンスは変更せずに記載すること。ライセンスバージョン1.2のコピーは、「GNUフリー文書ライセンス」セクションに含まれています。

SUSEの商標については、<http://www.suse.com/company/legal/> を参照してください。その他の製品名および会社名は、各社の商標または登録商標です。商標記号(®、#など)は、SUSEおよび関連会社の商標を示します。アスタリスク(\*)は、第三者の商標を示します。

本書のすべての情報は、細心の注意を払って編集されています。しかし、このことは絶対に正確であることを保証するものではありません。SUSE LLC、その関係者、著者、翻訳者のいずれも誤りまたはその結果に対して一切責任を負いかねます。

# 目次

## このガイドについて xii

## 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 1

- 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開するための考慮事項 1
- 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開 1
- 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行 2

## I インストールの準備 3

## 2 AMD64およびIntel 64でのインストール 4

- 2.1 Linuxを動作させるためのシステム要件 4
  - Intel 64およびAMD64向けのハードウェア 4
- 2.2 インストールの考慮事項 5
  - インストールのタイプ 6 • ブート方法 6 • インストールソース 7 • インストールターゲット 7 • 異なるインストール方法 8
- 2.3 ブートおよびインストールメディア 8
  - ブートメディア 8 • インストールメディア 9
- 2.4 インストール手順 9
  - ローカルの交換可能ドライブからのブート 9 • ネットワーク上でのインストール 10
- 2.5 インストールの制御 10
  - コンピュータコンソール上でのインストール 10 • シリアルコンソールによるインストール 11 • SSHによるインストール 11 • VNCを介したインストール 12 • AutoYaSTによるインストール 12
- 2.6 ブートおよびインストールの問題の対処 12
  - ブート時の問題 12 • インストール時の問題 13 • ブートDVDへのブートソースのリンク 13

## 3 IBM POWERへのインストール 14

- 3.1 要件 14
  - ハードウェア要件 14

### 3.2 準備 15

IBM PowerKVMを備えたサーバへのKimchiによるインストール 15 • IBM PowerKVMを備えたサーバへのvirt-installによるインストール 18 • IVMを使用したパーティションでのインストール 18 • オープンなPower抽象化レイヤのないサーバへのインストール 21

### 3.3 その他の情報 23

## 4 IBM z Systemsでのインストール 24

### 4.1 一般情報および要件 24

システム要件 24 • インストールタイプ 28 • IPLオプション 29

### 4.2 インストールの準備 30

インストールデータを利用できるようにする 31 • インストールタイプ 38 • SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備 39 • SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理 43 • ネットワーク設定 48 • SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続 52 • IBM z SystemsでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順 54

### 4.3 parmfile: システム設定の自動化 55

一般パラメータ 56 • ネットワークインタフェースの設定 56 • インストールソースとYaSTインタフェースの指定 59 • parmfileの例 60

### 4.4 vt220ターミナルエミュレータの使用 61

### 4.5 IBM z Systemsに関するさらに詳しい情報 62

Linux on IBM z Systemsに関する一般的なドキュメント 62 • Linux on IBM z Systemsについての技術的問題 62 • Linux on IBM z Systemsの詳細設定 63 • IBM z Systems上のKVMでの仮想化 63

## 5 ARM AArch64でのインストール 64

### 5.1 Linuxを動作させるためのシステム要件 64

ARM AArch64用のハードウェア 64

### 5.2 インストールの考慮事項 65

インストールのタイプ 65 • ブート方法 65 • インストールソース 66 • インストールターゲット 67 • 異なるインストール方法 67

### 5.3 ブートおよびインストールメディア 68

ブートメディア 68 • インストールメディア 68

- 5.4 インストール手順 69
  - ローカルの交換可能ドライブからのブート 69 • ネットワーク上でのインストール 69
- 5.5 インストールの制御 70
  - コンピュータコンソール上でのインストール 70 • シリアルコンソールによるインストール 70 • SSHによるインストール 71 • VNCを介したインストール 71 • AutoYaSTによるインストール 71
- 5.6 ブートおよびインストールの問題の対処 72
  - ブート時の問題 72 • インストール時の問題 72 • ブートDVDへのブートソースのリンクダイレクト 73

## II インストールのワークフロー 74

# 6 YaSTによるインストール 75

- 6.1 インストール方法の選択 75
- 6.2 インストール時のシステム起動 76
  - IBM zシステム: システム起動 76 • PC(AMD64/Intel 64/ARM AArch64): システム起動 76 • 高度な設定のブートパラメータ 85
- 6.3 インストール手順 88
- 6.4 言語、キーボード、および使用許諾契約 89
- 6.5 IBM zシステム: ディスクのアクティベーション 90
  - DASDディスクの設定 90 • zFCPディスクの設定 91
- 6.6 ネットワーク設定 92
- 6.7 SUSEのカスタマセンターへの登録 93
  - USBストレージからの登録コードのロード 95
- 6.8 拡張機能の選択 96
- 6.9 システムの役割 99
- 6.10 推奨のパーティション 100
- 6.11 時計とタイムゾーン 103
- 6.12 新しいユーザの作成 105
  - エキスパート設定 106

- 6.13 システム管理者向けパスワードroot 107
- 6.14 インストールの設定 109
  - [ソフトウェア] 109 • [ブート] 111 • [ファイアウォールとSSH] 111 • [Kdump] 112 • IBM zシステム: ブラックリストデバイス 112 • [デフォルトのシステムターゲット] 112 • [Import SSH Host Keys and Configuration (SSHホストキーと設定のインポート)] 113 • [システム] 114
- 6.15 インストールの実行 114
  - IBM zシステム: インストールしたシステムのIPL処理 115 • IBM zシステム: インストールしたシステムとの接続 117

### III インストールサーバのセットアップ 119

## 7 インストールソースを保持するサーバのセットアップ 120

- 7.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ 120
- 7.2 NFSリポジトリの手動設定 122
- 7.3 FTPリポジトリの手動設定 125
- 7.4 HTTPリポジトリの手動設定 126
- 7.5 SMBリポジトリの管理 127
- 7.6 サーバ上のインストールメディアのISOイメージの使用 128

## 8 ターゲットシステムのブートの準備 130

- 8.1 DHCPサーバのセットアップ 130
  - YaSTを使ったDHCPサーバのセットアップ 130 • DHCPサーバの手動セットアップ 131
- 8.2 TFTPサーバのセットアップ 132
  - YaSTによるTFTPサーバのセットアップ 132 • TFTPサーバの手動セットアップ 133
- 8.3 PXEブートの使用 134
- 8.4 PXELINUXの設定オプション 136
- 8.5 ターゲットシステムでPXEブートの準備をする 139
- 8.6 ターゲットシステムでWake on LANの準備をする 140
- 8.7 Wake on LAN 140

## 8.8 YaSTを使ったWake on LAN 140

## IV リモートインストール 142

## 9 リモートインストール 143

### 9.1 リモートインストールのインストールシナリオ 143

VNCによる単純なリモートインストーラー静的なネットワーク設定 143 • VNCによる単純なリモートインストーラー動的なネットワーク設定 145 • VNCによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN 146 • SSHによる単純なリモートインストーラー静的なネットワーク設定 147 • SSHによる単純なリモートインストーラー動的なネットワーク設定 148 • SSHによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN 149

### 9.2 ターゲットシステムをインストールのためにブートする 150

デフォルトのブートオプションを使う 150 • カスタムブートオプションの使用 151

### 9.3 インストールプロセスのモニタ 154

VNCによるインストール 154 • SSHによるインストール 156

## V 初期のシステム設定 158

## 10 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定 159

### 10.1 システムのキーボードレイアウトの設定 159

### 10.2 サウンドカードの設定 159

### 10.3 プリンタの設定 163

プリンタの環境設定 163 • YaSTによるネットワーク印刷の設定 166 • ネットワーク上のプリンタ共有 168

## 11 高度なディスクセットアップ 169

### 11.1 YaSTのパーティションの使用 169

パーティションのタイプ 171 • パーティションの作成 172 • パーティションの編集 176 • エキスパート用オプション 178 • 詳細オプション 178 • パーティション設定に関するヒント 179 • パーティション設定とLVM 181

### 11.2 LVMの設定 182

YaSTによるLVMの設定 182

- 11.3 YaSTによるソフトウェアRAID設定 186
  - YaSTによるソフトウェアRAID設定 186 • トラブルシューティング 188 • 詳細情報 188
- 12 ソフトウェアをインストールまたは削除する 189
  - 12.1 用語の定義 189
  - 12.2 YaSTソフトウェアマネージャの使用 190
    - パッケージまたはパターンの検索用ビュー 191 • パッケージまたはパターンのインストールと削除 192 • パッケージの更新 194 • ソフトウェアの依存関係のチェック 196
  - 12.3 ソフトウェアリポジトリおよびサービスの操作 198
    - ソフトウェアリポジトリの追加 198 • リポジトリプロパティの管理 200 • リポジトリキーの管理 201
  - 12.4 システムのアップデート 201
    - GNOMEソフトウェアアップデート 202 • パッチおよびパッケージのアップデートのインストール 202 • GNOMEソフトウェアアップデートの設定 204
- 13 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール 206
  - 13.1 オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール 206
  - 13.2 拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール 208
  - 13.3 SUSEソフトウェア開発キット (SDK) 12 SP2 211
- 14 複数バージョンのカーネルのインストール 212
  - 14.1 マルチバージョンサポートの有効化と設定 212
    - 使用していないカーネルの自動削除 213
  - 14.2 YaSTによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除 214
  - 14.3 Zypperによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除 215
- 15 YaSTによるユーザの管理 217
  - 15.1 [ユーザとグループの管理]ダイアログ 217
  - 15.2 ユーザアカウントの管理 219



- 15.3 ユーザアカウントの追加オプション 220
  - 自動ログインおよびパスワードレスログイン 221
  - ・ パスワードポリシーの強制 221
  - ・ 暗号化ホームディレクトリを管理する 222
  - ・ クォータの管理 224
- 15.4 ローカルユーザのデフォルト設定の変更 227
- 15.5 グループへのユーザの割り当て 228
- 15.6 グループを管理する 228
- 15.7 ユーザ認証方法を変更する 230
- 16 YaSTによる言語および国の設定の変更 232**
  - 16.1 システム言語の変更 232
    - YaSTでシステムの言語を変更する 233
    - ・ デフォルトシステム言語を切り替える 235
    - ・ 標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え 236
  - 16.2 国および時間の設定の変更 236
- VI SUSE LINUX ENTERPRISEの更新とアップグレード 240**
- 17 ライフサイクルとサポート 241**
  - 17.1 用語集 241
  - 17.2 製品のライフサイクル 243
  - 17.3 サポートレベル 244
  - 17.4 リポジトリモデル 246
    - パッケージの起源 249
    - ・ SUSEConnectによるリポジトリの登録と登録解除 249
    - ・ IBM POWER: Xサーバの起動 249
- 18 SUSE Linux Enterpriseのアップグレード 251**
  - 18.1 一般的な準備 251
    - カーネルのマルチバージョンサポートの一時的な無効化 251
    - ・ リリースノートの確認 251
    - ・ バックアップの作成 252
    - ・ MySQLデータベースの移行 252
    - ・ PostgreSQLデータベースの移行 253
    - ・ JavaアプリケーションのMD5以外のサーバ証明書を作成します。 255
    - ・ 仮想マシングストのシャットダウン 256
    - ・ SMTクライアントでclientSetup4SMT.shスクリプトを確認します。 256

- 18.2 ディスク容量 256
  - Btrfs以外のファイルシステムにおける空きディスク容量の確認 257 • Btrfsファイルシステムの空きディスク容量の確認 257
- 18.3 サポートされているSLEへのアップグレードパス 258
- 18.4 SUSE Linux Enterpriseのアップグレードでサポートされる方式 259
- 18.5 SLE 11 SP3からSLE 12 SP1への手動アップグレード。インストールソースを使用 259
  - インストールメディアからのアップグレード 260 • ネットワークインストールソースからのアップグレード 260
- 18.6 SLE 11 SP3またはSP4からSLE 12 SP1への自動マイグレーション 262
- 18.7 ブート後のアップグレードプロセスの開始 263
- 18.8 SUSE Managerによるアップデート 265
- 18.9 ロールバック後の登録状態の更新 265
- 18.10 システムの登録 266
- 18.11 カーネルパッケージの保持 266
  - 複数バージョンのカーネルの機能の有効化 267 • 使用事例: 再起動後にのみ古いカーネルを削除する 268 • 使用事例: 古いカーネルをフォールバックとして保持する 268 • 使用事例: 特定のバージョンのカーネルの保持 268
- 19 サービスパックのマイグレーション 270
  - 19.1 概念の概要 270
  - 19.2 サポートされるソフトウェアシナリオと製品バージョン 270
  - 19.3 サービスパックのマイグレーションのワークフロー 271
  - 19.4 サービスパックのマイグレーションのキャンセル 271
  - 19.5 オンラインマイグレーションツール(YaST)を使用した移行 272
  - 19.6 Zypperによるマイグレーション 273
  - 19.7 プレーンZypperによるマイグレーション 275
  - 19.8 手動マイグレーション 276
  - 19.9 サービスパックのロールバック 277

## 20 ソースコードのバックポート 279

- 20.1 バックポートを行う理由 279
- 20.2 バックポートを行わない理由 280
- 20.3 バージョン番号の解釈に対するバックポートの意味 280
- 20.4 修正済みのバグ、およびバックポートされて利用可能な機能を確認する方法 281

## A マニュアルの更新 283

- A.1 2016年10月(SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2の初期リリース) 283
- A.2 2016年3月(SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1のメンテナンスリリース) 284
- A.3 2015年12月 (SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1の初期リリース) 285
- A.4 2015年2月(マニュアル保守更新) 288
- A.5 2014年10月(SUSE Linux Enterprise Server 12の初期リリース) 289

## B GNU利用許諾契約書 293

- B.1 GNU Free Documentation License 293

# このガイドについて

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールはさまざまな方法で行うことができます。ここではブート、インストールサーバ、自動インストール、イメージの配置の組み合わせのすべてを説明することはできません。このマニュアルでは、インストールのための導入の適切な方法の選択について説明します。

## パートI「インストールの準備」

標準的な導入手順は使用されているアーキテクチャによって異なります。アーキテクチャに関する違いと要件については、この部分を参照してください。

## パートII「インストールのワークフロー」

インストール時に必要なほとんどのタスクについてここで説明されています。これには、コンピュータの手動によるセットアップと追加ソフトウェアのインストールが含まれます。

## パートIII「インストールサーバのセットアップ」

SUSE® Linux Enterprise Serverは複数の方法でインストールすることができます。通常のメディアインストール以外にも、さまざまなネットワークベースの方法を選択できます。この部では、インストールサーバの設定方法と、インストールするターゲットシステムのブートを準備する方法について説明します。

## パートIV「リモートインストール」

この部では、リモートインストールを行う場合の、最も一般的なインストールシナリオについて説明します。一部のアプローチでは、ユーザの介入やターゲットシステムへのある程度の物理アクセスが必要になりますが、残りのアプローチは完全に自動実行されます。ご使用のシナリオにどのアプローチが最適かを見極めてください。

## パートV「初期のシステム設定」

インストール後のシステムの設定方法について説明します。この部では、ハードウェアコンポーネントの設定、ソフトウェアのインストールと削除、ユーザ管理、YaSTでの設定変更など、一般的なタスクについて説明します。

## パートVI「SUSE Linux Enterpriseの更新とアップグレード」

この部では、専門用語、SUSE製品ライフサイクルとサービスパックのリリース、および推奨されるアップグレードポリシーに関するバックグラウンド情報について説明します。

本書の多くの章に、追加ドキュメントリソース(システム上で利用できる追加ドキュメントやインターネット上で利用可能なドキュメントなど)へのリンクが含まれています。

ご使用の製品に利用できるドキュメントおよび最新のドキュメントアップデートの概要については、<http://www.suse.com/documentation/> または後続のセクションを参照してください。

# 1 必要な背景知識

このガイドラインで扱える範囲を維持するために、一定の技術的想定を行っています。

- 十分なコンピュータの使用経験があり、一般的な技術用語を知っている。
- ユーザのシステムについてのドキュメント、およびシステムにつながるネットワークに精通している。
- Linuxシステムについての基本的な理解がある。

## 2 利用可能なマニュアル

これらのガイドブックは、HTMLおよびPDFの各バージョンを複数の言語で提供しています。この製品については、次のユーザ用および管理者用マニュアルがあります。

### 項目「インストールクイックスタート」

システム要件を一覧にし、DVDまたはISOイメージからのSUSE Linux Enterprise Serverのインストールをステップごとに順を追って説明します。

### 導入ガイド

単一または複数のシステムをインストールする方法および展開インフラストラクチャに製品本来の機能を活用する方法を示します。ローカルインストールまたはネットワークインストールサーバの使用から、リモート制御の高度にカスタマイズされた自動リモートインストール技術による大規模展開まで、多様なアプローチから選択できます。

### ブック『管理ガイド』

当初のインストールシステムの保守、監視、およびカスタマイズなど、システム管理タスクについて説明します。

### ブック『Virtualization Guide』

仮想化技術全般について説明し、仮想化統合インタフェースであるlibvirt、および特定のハイパーバイザの詳細情報を紹介します。

### ブック『ストレージ管理ガイド』

SUSE Linux Enterprise Serverサーバでストレージデバイスを管理する方法を説明します。

#### ブック『AutoYaST』

AutoYaSTは、インストールデータと設定データを含むAutoYaSTプロファイルを使用して、ユーザの介入なしで、自動的に、1つ以上のSUSE Linux Enterprise Serverシステムをインストールするためのシステムです。マニュアルに従って、自動インストールの基本的な手順(準備、インストール、および設定)を実行できます。

#### ブック『Security Guide』

システムセキュリティの基本概念を紹介し、ローカルセキュリティ/ネットワークセキュリティの両方の側面を説明します。AppArmorなど製品に付属するセキュリティソフトウェアや、セキュリティ関連イベントの情報を確実に収集する監査システムの使用方法を説明します。

#### ブック『Security and Hardening Guide』

セキュアなSUSE Linux Enterprise Server、およびそのインストールのセキュリティを保護し強化するために必要なその他のポストインストールプロセスのインストールおよび設定について詳しく説明します。セキュリティ関連の選択や決定を行う管理者をサポートします。

#### ブック『System Analysis and Tuning Guide』

問題の検出、解決、および最適化に関する管理者ガイド。ツールの監視によってシステムを検査および最適化する方法およびリソースを効率的に管理する方法を見つけることができます。よくある問題と解決、および追加のヘルプとドキュメントリソースの概要も含まれています。

#### ブック『Subscription Management Tool for SLES 12 SP2』

登録管理ツール(SUSEカスタマーセンターの代理システムで、リポジトリと登録ターゲットが含まれる)の管理者ガイド。ローカルSMTサーバのインストール方法と設定方法、リポジトリをミラーリングして管理する方法、クライアントマシンの管理方法、およびSMTを使用するようクライアントを設定する方法について説明します。

#### ブック『GNOMEユーザガイド』


SUSE Linux Enterprise ServerのGNOMEデスクトップについて紹介します。デスクトップの使用および設定方法と、キータスクの実行方法を説明します。主として、デフォルトのデスクトップとしてGNOMEを効率的に使用したいと考えるエンドユーザ向けです。

ほとんどの製品マニュアルのHTML版は、インストールしたシステムの `/usr/share/doc/manual` にあります。最新のドキュメント更新については、<http://www.suse.com/documentation/>  を参照してください。ここでは、製品マニュアルをさまざまな形式でダウンロードできます。

## 3 フィードバック


次のフィードバックチャンネルがあります。

## バグと機能拡張の要求

ご使用の製品に利用できるサービスとサポートのオプションについては、<http://www.suse.com/support/>  を参照してください。

製品コンポーネントのバグを報告するには、<https://scc.suse.com/support/requests>  にアクセスしてログインし、[Create New (新規作成)]をクリックします。

## ユーザからのコメント






本マニュアルおよびこの製品に含まれているその他のマニュアルについて、皆様のご意見やご要望をお寄せください。オンラインドキュメントの各ページの下にあるユーザコメント機能を使用するか、または<http://www.suse.com/documentation/feedback.html>  にアクセスして、コメントを入力してください。

## メール

この製品のドキュメントについてのフィードバックは、[doc-team@suse.com](mailto:doc-team@suse.com) 宛のメールでも送信できます。ドキュメントのタイトル、製品のバージョン、およびドキュメントの発行日を明記してください。エラーの報告または機能拡張の提案では、問題について簡潔に説明し、対応するセクション番号とページ(またはURL)をお知らせください。

# 4 マニュアルの表記規則

このマニュアルでは、次の通知と表記規則が使用されています。

- /etc/passwd: ディレクトリ名とファイル名
- PLACEHOLDER: PLACEHOLDER は、実際の値で置き換えられます
- PATH: 環境変数PATH
- ls, --help: コマンド、オプション、およびパラメータ
- user: ユーザまたはグループ
- package name: パッケージの名前
- , -: 押すためのキーまたはキーの組み合わせ、キーはキーボード上と同様、大文字で表示される
- [ファイル]、[ファイル] > [名前を付けて保存]: メニュー項目、ボタン
-  この説明は、AMD64/Intel 64アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。 

**System z, POWER**

この説明は、z Systems および POWER の各アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。◀

- Dancing Penguins (「Penguins」の章、↑ 他のマニュアル):他のマニュアルの章への参照です。
- root 特権で実行する必要があるコマンド。多くの場合、これらのコマンドの頭に sudo コマンドを置いて実行することもできます。

```
root # command
```

- 特権のないユーザでも実行できるコマンド。

```
tux > command
```

- 通知



### 警告: 警告の通知

続行する前に知っておくべき、無視できない情報。セキュリティ上の問題、データ損失の可能性、ハードウェアの損傷、または物理的な危険について警告します。



### 重要: 重要な通知

続行する前に知っておくべき重要な情報。



### 注記: メモの通知

追加情報。たとえば、ソフトウェアバージョンの違いに関する情報です。



### ヒント: ヒントの通知



ガイドラインや実地的なアドバイスなどの役に立つ情報。




# 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画

## 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開するための考慮事項

オペレーティングシステムを既存のIT環境に導入する場合でも、または完全に新しい環境として構築する場合でも、入念な準備が必要です。導入計画時に、まずプロジェクトの最終目標と、必要な機能を定義する必要があります。この作業は、常にプロジェクトごとに個別に行う必要がありますが、一般的には以下のような事柄を検討していきます。

- 何台のコンピュータにインストールする必要があるか？ この数によって、最適な展開方法が異なります。
- システムを物理ホストとして実行するのか、仮想マシンとして実行するのか？
- システムを配置する環境は、攻撃を受ける可能性があるか？ 詳細は、ブック『Security Guide』, 章 1「Security and Confidentiality」を参照してください。
- アップデートはどのようにして入手するか？ パッチやアップデートは、登録されたユーザの方にオンラインで提供されます。登録方法、パッチ、およびサポートデータベースについては、<http://download.suse.com/>  を参照してください。
- ローカルにインストールする際に手助けが必要か？ SUSEは、SUSE Linux Enterprise Serverに関連するあらゆるトピックについて、トレーニング、サポート、およびコンサルティングを提供しています。詳細は、<https://www.suse.com/products/server/>  を参照してください。
- サードパーティ製品が必要か？ 利用するプラットフォーム上で、必要な製品やソフトウェアがサポートされているかどうかを確認してください。SUSEは、必要に応じて、さまざまなプラットフォームでのソフトウェアサポートを提供できます。

## 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開

システムを完全に稼動するようにするには、できる限り認定ハードウェアを使用してください。ハードウェア認定作業は常時行われ、認定ハードウェアのデータベースは定期的に更新されています。認定ハードウェアを確認するには、<http://www.suse.com/yessearch/Search.jsp>  を参照してください。

インストール台数によっては、インストールサーバを用意したり、自動インストールを実施する方が効率的なこともあります。XenまたはKVMの仮想化技術を使用する場合は、ネットワークルートファイルシステム、またはiSCSIなどのネットワークストレージソリューションの利用を検討してください。

SUSE Linux Enterprise Serverは、幅広いサービスを提供します。マニュアルの概要については、ブック『管理ガイド』、前書き「このガイドについて」を参照してください。必要な環境設定の大部分は、SUSEの環境設定ユーティリティYaSTを使って行うことができます。さらに、多くの手動設定について、該当する章で取り上げています。

単にソフトウェアのインストール作業を検討するだけでなく、エンドユーザのトレーニングや、ヘルプ体制なども検討しておく必要があります。

## 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行

SUSE Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、入念にテストされた安定したシステムです。それでも、ハードウェア障害や他の理由で問題が発生し、システムダウンやデータ消失が発生する危険性を完全に回避することはできません。データ消失の危険性を避けるためにも、常に定期的なバックアップを行うようにしてください。

最適なセキュリティとデータの安全を確保するため、対象のすべてのコンピュータを定期的にアップデートする必要があります。業務上不可欠なサーバがある場合は、それと全く同一の予備(つまり、試作)コンピュータで、すべての変更を適用してテストしてから、それらの内容を本番で適用する必要があります。また、予備のコンピュータを用意しておくことにより、ハードウェア障害の発生時に、コンピュータを切り替えることができます。

# I インストールの準備

- 2 AMD64およびIntel 64でのインストール 4
- 3 IBM POWERへのインストール 14
- 4 IBM z Systemsでのインストール 24
- 5 ARM AArch64でのインストール 64

## 2 AMD64およびIntel 64でのインストール

この章では、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介します。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

### 2.1 Linuxを動作させるためのシステム要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/>  でリストを見つけてみます。


#### 2.1.1 Intel 64およびAMD64向けのハードウェア

Intel 64アーキテクチャとAMD64アーキテクチャでは、X86ソフトウェアを64ビットへ簡潔に移行できます。x86アーキテクチャと同様に、費用効果の高い代替システムを実現できます。

##### CPU

現在までに市販されているすべてのCPUがサポートされます。

##### CPUの最大数

Intel 64およびAMD64の場合、ソフトウェア設計でサポートされているCPUの最大数は8192です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ<https://www.suse.com/yessearch/>  で、サポート対象のデバイスを確認してください。

## メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも512 MBのメモリが必要です。ただし、マルチプロセッサコンピュータの場合の最小推奨要件は、1024MBまたは512MB(CPUあたり)です。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合、さらに150MB必要です。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際の実動システムで必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。

## ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

システム	ハードディスクの要件
最小システム	800MB～1GB
X Windowの最小システム	1.4 GB
GNOMEデスクトップ	3.5 GB
すべてのパターン	8.5 GB
仮想化でのスナップショットの使用	最小 8GB

## ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

# 2.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

## 2.2.1 インストールのタイプ

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化を導入することにより、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、ブック『Virtualization Guide』, 章 9「Guest Installation」を参照してください。

## 2.2.2 ブート方法

SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前の最初のブートでは、使用するハードウェアに応じて次の各手順を使用できます。

表 2.1 ブートオプション

ブートオプション	使用方法
CDまたはDVDドライブ	最も簡単なブート方法です。このブート方法では、ローカルで使用可能なCD-ROMドライブまたはDVD-ROMドライブがシステムに必要です。
フラッシュディスク	1枚目のCDまたはDVD内の <code>/boot</code> ディレクトリにあるブートディスク用のイメージを見つけます。同じディレクトリ内の <code>README</code> も参照してください。USBメモリスティックからのブートは、コンピュータのBIOSでこの方法がサポートされている場合のみ可能です。
PXEまたはbootp	使用するシステムのファームウェアまたはBIOSがサポートしている必要があります。このオプションには、ネットワーク内にブートサーバが必要です。このタスクを、別のSUSE Linux Enterprise Serverで扱うこともできます。
ハードディスク	SUSE Linux Enterprise Serverをハードディスクからブートすることもできます。ハードディスクからブートするには、1枚目のCDまたはDVDの <code>/boot/loader</code> ディレクトリから、カーネル

ブートオプション	使用方法
	( <u>linux</u> )とインストールシステム( <u>initrd</u> )をハードディスクにコピーし、ブートローダに適切なエントリを追加します。

### 2.2.3 インストールソース

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、ネットワーク、ハードディスクのパーティション、またはローカルのDVDに実際のインストールデータが用意されていることが必要です。ネットワークからのインストールには、インストールサーバが必要です。インストールデータを使用可能にするには、UNIXかLinux環境の任意のコンピュータをNFS、HTTP、SMBまたはFTPサーバとしてセットアップします。インストールデータをWindowsから使用できるようにするには、このデータをSMBを経由してリリースします。

ローカルネットワーク内の「SLPサーバ」を設定すると、インストールソースをさらに簡単に選択できるようになります。詳細については、[第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)を参照してください。

### 2.2.4 インストールターゲット



インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSIまたはSANのようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前にinitramfsでサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

## 2.2.5 異なるインストール方法

SUSE Linux Enterprise Serverには、インストールを制御するために次の方法が用意されています。

- コンソールでのインストール
- シリアルコンソールを介したインストール
- AutoYaSTによるインストール
- KIWIイメージによるインストール
- SSHを介したインストール
- VNCによるインストール

デフォルトでは、グラフィックコンソールが使用されます。多くの類似するコンピュータにインストールする必要がある場合、AutoYaST設定ファイルまたはKIWIプリロードイメージを作成し、インストールプロセスで使用できるようにすることをお勧めします。AutoYaSTについては[https://www.suse.com/documentation/sles-12/book\\_autoyast/data/book\\_autoyast.html](https://www.suse.com/documentation/sles-12/book_autoyast/data/book_autoyast.html)  を、KIWI については<http://doc.opensuse.org/projects/kiwi/doc/>  を参照してください。

## 2.3 ブートおよびインストールメディア

システムをインストールする場合、システムブート用のメディアとシステムインストール用のメディアが異なることがあります。ブートとインストールに対してサポートされたメディアのすべての組み合わせが使用されます。

### 2.3.1 ブートメディア

コンピュータのブートは、使用するハードウェアの機能と、各ブートオプションに対応するメディアの可用性に依存します。

#### DVDからのブート

これは、最も一般的な可能性のあるシステムのブートです。ほとんどのコンピュータのユーザーにとって簡単な方法ですが、インストール処理中にさまざまな処理を必要とします。

#### USBハードディスクからのブート

使用するハードウェアに応じて、USBハードディスクからブートできます。[6.2.2項「PC\(AMD64/Intel 64/ARM AArch64\): システム起動」](#)の説明に従って、それぞれのメディアを作成してください。



## ネットワークからのブート

コンピュータをネットワークから直接ブートできるのは、コンピュータのファームウェアまたはBIOSによってサポートされている場合に限られます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。ブートサーバが必要な場合、詳細については [9.1.3項「VNCによるリモートインストールーPXEブートとWake on LAN」](#)も参照してください。

## 2.3.2 インストールメディア

インストールメディアには、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールに必要なすべてのパッケージとメタ情報が収録されています。これらは、インストールのために起動した後のインストールシステム用に使用可能になっている必要があります。SUSE Linux Enterprise Serverには、インストールメディアをシステムに提供する方法がいくつか用意されています。

### DVDからのインストール

必要なすべてのデータはブートメディアで提供されます。選択したインストールによっては、ネットワーク接続またはアドオンメディアが必要になることがあります。

### ネットワークからのインストール

複数のシステムをインストールする場合、ネットワークを介してインストールメディアを提供すると、処理がより簡単になります。NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細は、[第9章 リモートインストール](#)を参照してください。

## 2.4 インストール手順

このセクションでは、必要とするモードでSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。[パートII「インストールのワークフロー」](#)では、YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法を詳しく取り上げています。

### 2.4.1 ローカルの交換可能ドライブからのブート

DVD-ROMドライブおよびUSBストレージデバイスをインストールで使用できます。必要に応じてコンピュータを調整します。

1. ドライブが、BIOSでブート可能なドライブとして入力されていることを確認します。
2. ドライブにブートメディアを挿入し、ブート手順を開始します。
3. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールのブートメニューでは、インストールシステムにさまざまなパラメータを転送できます。[9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」](#)も参照してください。ネットワーク上でインストールを実行する必要がある場合は、この手順でインストールソースを指定します。
4. インストール中に予期しない問題が発生した場合は、セーフ設定を使用してブートします。

## 2.4.2 ネットワーク上でのインストール

ネットワークソースを使用してインストールを実行するにはインストールサーバが必要です。このサーバをインストールする手順は、[第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)で説明されています。

SLPサーバが必要な場合、最初のブート画面でインストールソースとしてSLPを選択します。ブート手順中、使用可能なインストールソースから使用するものを選択します。

DVDがネットワーク内で使用できる場合は、それをインストールソースとして使用します。この場合、ブートプロンプトで `install=<URL>` パラメータを適切な値とともに指定します。このパラメータの詳細については、[9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」](#)を参照してください。

## 2.5 インストールの制御

インストールの制御には、複数の方法のうちのいずれかを使用します。SUSE® Linux Enterprise Serverをコンピュータのコンソールからインストールする方法が最も多く使用されています。他のオプションは、異なる状況で使用できます。

### 2.5.1 コンピュータコンソール上でのインストール

コンピュータコンソールを使用してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法が最も簡潔です。この方法では、グラフィカルなインストールプログラムによって、インストールの処理手順が示されます。このインストール方法の詳細については、[第6章 YaSTによるインストール](#)を参照してください。

グラフィックモードにしないで、コンソール上でインストールを実行することもできます。テキストベースのインストールプログラムは、グラフィカルバージョンと同じ機能を提供します。このモードでの操作の詳細については、ブック『管理ガイド』、章 4「テキストモードのYaST」、項 4.1「モジュールでのナビゲーション」を参照してください。

## 2.5.2 シリアルコンソールによるインストール

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。ハードウェアによっては、コンピュータのファームウェアまたはBIOSが、シリアルコンソールにすでにアクセス可能な場合があります。すでにアクセス可能な場合は、この方法を使用してインストール全体を実行できます。シリアルコンソールを使用したインストールを有効にするには、ブートプロセスが完了して、インストールシステムが起動される前に、ブートプロンプトに対して、追加パラメータ `console=ttyS0` を指定します。

ほとんどのコンピュータ上には、2つのシリアルインターフェイス、`ttyS0`および`ttyS1`があります。インストールを行うには、`minicom`や画面などのターミナルプログラムが必要です。シリアル接続を初期化するには、次のコマンドを入力して、ローカルコンソール上で画面プログラムを起動します。

```
screen /dev/ttyS0 9600
```

このコマンドを実行すると、画面は9600ボーレートの最初のシリアルポートをリスンします。この時点から、テキストベースのインストールと同様に、インストールがこのターミナル上で進行します。

## 2.5.3 SSHによるインストール

コンピュータハードウェアに直接アクセスできず、たとえば、インストールを管理コンソールから開始する必要がある場合は、ネットワークを通じて、インストールプロセス全体を制御します。この作業を行うには、ブートプロンプトで、`ssh=1`および`ssh.password=SECRET` パラメータを入力します。SSHデーモンがシステムで起動され、パスワードとして `SECRET` を指定して、`root` ユーザとしてログインできるようになります。

接続するには、`ssh -X`を使用します。ローカルXサーバが使用可能な場合は、SSHのX転送がサポートされます。使用可能でない場合は、YaSTによって、`ncurses`のテキストインタフェースが表示されます。その後、YaSTの指示に従ってインストール手順を実行します。この処理手順の詳細については、[9.1.5項「SSHによる単純なリモートインストール—動的なネットワーク設定」](#)を参照してください。

ローカルネットワーク内で`dhcp`サーバを使用できない場合は、手動でIPアドレスをインストールシステムに割り当てます。この作業を行うには、ブートプロンプトで、`HostIP=IPADDR` オプションを入力します。

## 2.5.4 VNCを介したインストール

システムに直接アクセスできない条件下で、SUSE Linux Enterprise Serverをグラフィカルな方法でインストールする場合は、VNCを介したインストールとします。この方法の詳細については、[9.3.1項「VNCによるインストール」](#)を参照してください。

Microsoft WindowsやmacOSなどの他のオペレーティングシステムに適したVNCクライアントも使用できるので、それらのオペレーティングシステムを実行しているコンピュータからインストールを制御することもできます。

## 2.5.5 AutoYaSTによるインストール

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。

# 2.6 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverは、広範囲なテストプログラムを経たうえで提供されています。それにもかかわらず、時折、ブートおよびインストール時に問題が発生することがあります。

## 2.6.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。べつの症状には、インストールが完了した後、システムがブートしない場合があります。

メディアではなく、インストールしたシステムからのブート

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアまたはBIOSを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。必ず最後の出力をチェックしてください。普通は、**Ctrl**–**Alt**–**F10**を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、[2.5項「インストールの制御」](#)の説明に従って、シリアル接続を使用します。

## ブートディスク

ブートディスクは、他のブート設定を行うのが困難な場合や最終的なブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、便利な暫定ソリューションです。ブートディスクの作成の詳細については、Book “管理ガイド”, Chapter 11 “ブートローダGRUB 2” `grub2-mkrescue`を参照してください。

## インストール後のウイルス警告

BIOSによっては、GRUB 2のインストール後に、ブートセクタ(MBR)の構造をチェックして誤ったウイルス警告を表示するものがあります。この問題を解決するには、BIOSに入り、該当する設定を見つけ出します。たとえば、`[virus protection]`をオフにします。このオプションは、後でオンに戻すことができます。ただし、使用している唯一のオペレーティングシステムがLinuxである場合は、上記の作業は不要です。

## 2.6.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。

- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り換えるには、`Ctrl-Alt-Fn` の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには `Ctrl-Alt-F2` を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で `F5` キーを押し、`[セーフ設定]`を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、BIOSまたはファームウェアのアップデートが問題を解決します。
- コマンド `dmesg -T` を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

## 2.6.3 ブートDVDへのブートソースのリダイレクト

インストールプロセスを簡素化し、誤ったインストールを防止できるように、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールDVDのデフォルト設定では、システムが1番目のハードディスクからブートするようになっています。通常は、この時点で、インストールされたブートローダによってシステムの制御が引き継がれます。したがって、ブートDVDを、インストール時にドライブに挿入したままにする必要があります。インストール処理を開始するには、メディアのブーとメニューから、インストール処理の選択肢のいずれかを選択してください。


## 3 IBM POWERへのインストール

この章では、IBM POWERシステムにSUSE® Linux Enterprise Serverをインストールするための手順について説明します。

### 3.1 要件

標準のインストールでは、512 MB以上のRAMが必要です。GNOMEデスクトップでの標準システムのインストールには、最低でも3.5GBの空きハードディスク領域が必要です。完全なインストールには、約8.5GBのディスク領域が必要になります。

#### 3.1.1 ハードウェア要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、IBM POWER8サーバで動作することができます。ただし、ここでは、計画段階で役立つガイドを提供するため、最小要件を示します。所定のコンピュータ構成が機能するかどうかを確認する場合は、SUSEが認定したハードウェアのデータベースを調べます。認定ハードウェアのリストについては、<http://www.suse.com/yessearch/Search.jsp> を参照してください。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、以下に挙げられていないIBM POWERシステムも別途サポートしていることがあります。最新の情報については、<http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liaam/liaamdistros.htm> からLinuxのIBM情報センターを参照してください。

IBM FixCentralで最新のファームウェアを参照してください(<http://www.ibm.com/support/fixcentral/> )。製品グループパネルからお使いのシステムを選択します。追加ソフトウェアは、IBM PowerLinux Tools Repositoryから入手できます。IBM Tools Repositoryは、Yum Repositoryとも呼ばれています。IBM PowerLinux Tools Repositoryの使用方法的詳細については、<https://ibm.biz/Bdxn3N> を参照してください。

##### 3.1.1.1 IBM POWER8 Processorベースのサーバ

PowerKVMに対応したすべてのPOWER8サーバがサポートされています。

- 8247-21L (IBM Power® System S120L)
- 8247-22L (IBM Power System S220L)
- 8284-22A (IBM Power System S2200)



- 8286-41A (IBM Power System S1400)
- 8286-42A (IBM Power System S2400)

## 3.2 準備

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを実際にインストールする前に実行する必要がある準備手順について説明します。インストール手順は、使用されているシステムによって異なります。次の方法がサポートされています。

- IBM PowerKVMを備えたサーバへのKimchiによるインストール
- IBM PowerKVMを備えたサーバへの`virt-install`によるインストール
- IVMを使用したパーティションでのインストール
- オープンなPower抽象化レイヤのないサーバへのインストール

複数のシステムまたはパーティションにSUSE® Linux Enterprise Serverをインストールする必要がある場合は、ネットワークインストールソースの作成をお勧めします。同じソースを、複数のパーティションまたはシステム上での同時インストールに使用することもできます。ネットワークインストールソースの設定については、7.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」で説明されています。

### 3.2.1 IBM PowerKVMを備えたサーバへのKimchiによるインストール

このセクションでは、PowerKVMを備えたIBM PowerLinuxシステムにインストールするための準備作業について説明します。Kimchi Webインタフェースを使用してISOイメージからインストールする方法を取り上げます。Kimchiは、IBM PowerKVMを管理するためのツールです。

このセクションでは、IBM PowerLinuxサーバ上でPowerKVMを実行していることを前提とします。PowerKVMを事前にインストールしていなかった場合は、PowerKVMのインストールと設定について、<http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liabp/liabpkickoff.htm> の「Configuring IBM PowerKVM on Power Systems」を参照してください。

#### 3.2.1.1 KimchiによるSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートの作成

テンプレートは、PowerKVMゲストのインストールソースです。テンプレートを作成するか、既存のテンプレートを編集するか、テンプレートをクローニングすることができます。既存のゲストからテンプレートをクローニングするには、そのゲストを無効にする必要があります。

1. Webブラウザで、PowerKVMを実行しているPowerLinuxサーバのURLを入力します。たとえば、[https://POWERLINUX\\_IP:8001](https://POWERLINUX_IP:8001)とします(POWERLINUX\_IPを実際のシステムのIPアドレスに置き換えてください)。
2. [テンプレート]タブをクリックして[テンプレート]ページを有効にします。
3. 緑色のプラス記号([+])をクリックしてSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートを作成します。
4. [Add Template (テンプレートの追加)]ダイアログで、次のオプションのいずれかを選択します。

[ローカルISOイメージ]

システムで使用可能なインストールISOイメージのストレージプールをスキャンする場合に選択します。

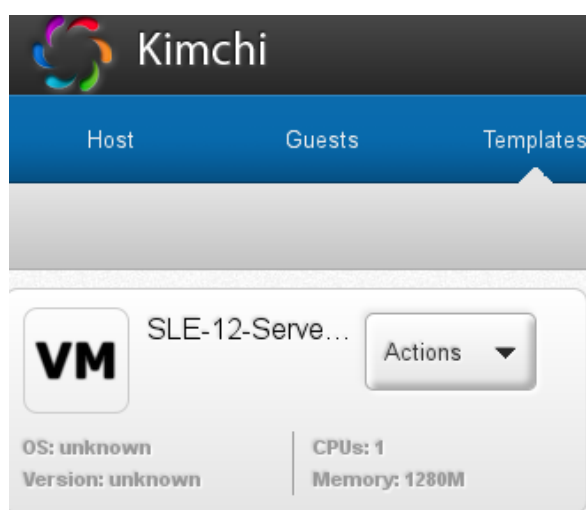
[Local Image File (ローカルイメージファイル)]

ローカルイメージファイルへのパスを指定する場合に選択します。

[Remote ISO file (リモートISOファイル)]

インストールISOイメージのリモートの場所を指定する場合に選択します。

5. ゲストの作成に使用するISOファイルを選択し、[Create Templates from Selected ISO (選択したISOからテンプレートを作成)]をクリックします。
6. 新規に作成したテンプレートを設定するには、[Actions (アクション)] > [編集]の順にクリックし、実際のワークロードでの要求に従ってデフォルト値を変更します。





詳細については、<http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liabp/liabpkimchitemplate.htm> の「Setting up a template using Kimchi」を参照してください。

### 3.2.1.2 Kimchiによる、ゲストとしてのSUSE Linux Enterprise Serverのインストール

1. Webブラウザで、PowerKVMを実行しているPowerLinuxサーバのURLを入力します。たとえば、[https://POWERLINUX\\_IP:8001](https://POWERLINUX_IP:8001) とします( [POWERLINUX\\_IP](#) を実際のシステムのURLに置き換えてください)。
2. [Guests (ゲスト)] タブをクリックして[Guests (ゲスト)] ページを有効にします。
3. 緑色のプラス記号([+])をクリックしてSUSE Linux Enterprise Serverゲストを作成します。
4. SUSE Linux Enterprise Serverゲストの仮想マシン名を[Virtual Machine Name (仮想マシン名)]に入力します。  
3.2.1.1項「KimchiによるSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートの作成」で作成したSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートを選択して[Create (作成)]をクリックします。

The screenshot shows a web interface for creating a new virtual machine. The title is "Create a New Virtual Machine". There are two main sections: "1. Virtual Machine Name" and "2. Template". In the first section, there is a text input field with the value "sles-12b8-tux". In the second section, there are three template cards. The first two are Fedora-based, and the third is SLE-based and is highlighted with a blue border. At the bottom right, there is a blue "Create" button.

5. ゲストを作成したら、そのゲストを起動することができます。このSUSE Linux Enterprise Serverゲストを起動するには、赤色の電源ボタンをクリックします。または、[アクション] > [開始]の順に選択します。
6. [Action (アクション)] > [Connect (接続)]の順にクリックし、9.3.1.2項「インストールプログラムへの接続」の説明に従ってVNCビューアをインストールプロセスに接続します。



## ヒント: 複数のゲストの作成

同じ種類の複数のゲストを作成するには、既存のゲストの[アクション]メニューから[クローン]を選択します。

これにより、6.3項「インストール手順」で説明している方法で、VNCからデフォルトのインストールを続行できます。

### 3.2.2 IBM PowerKVMを備えたサーバへのvirt-installによるインストール

Kimchiでのインストールの代わりに、IBM PowerKVMを備えたサーバでは、`virt-install` コマンドラインツールを使用してインストールできます。これは、IBM PowerLinux Serverシステムで複数の仮想マシンをインストールする必要がある場合は特に便利です。`virt-install` を使用すると多彩なインストールシナリオが実現します。以下では、VNCブートおよびPXEブートによるリモートインストールのシナリオを取り上げます。`virt-install` の詳細については、ブック『Virtualization Guide』, 章 9「Guest Installation」, 項 9.2「Installing from the Command Line with `virt-install`」を参照してください。

9.1.3項「VNCによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN」の説明に従って、インストールソースを格納したリポジトリおよびPXEブートを有効にしたターゲットシステムを用意します。

コマンドラインで次のようなコマンドを入力します(実際のニーズと使用しているハードウェアに適合するように各オプションを調整します)。

```
virt-install --name server_sle12 --memory 4096 --vcpus=2 --pxe \
--graphics vnc --os-variant sles11 \
--disk pool=default,size=3000,format=qcow2,allocation=1G,bus=virtio \
-w mac=mac_address,model=spapr-vlan
```

このコマンドでは、VNCグラフィックを使用し、グラフィッククライアントを自動的に起動します。6.3項「インストール手順」で説明している方法でインストールを完了します。

### 3.2.3 IVMを使用したパーティションでのインストール

このガイドでは、Integrated Virtualization Manager(IVM) Webインタフェースを使用して、Power SystemsサーバのパーティションにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法について説明します。インストールを開始する前に、次の要件を満たしていることを確認してください。

- Linux on Power System の電源がオンになっていること
- 仮想I/Oサーバがインストールされていること
- IVMが初期設定済みであること

#### 手順 3.2 IVM WEBインタフェースにログインします。

1. Webブラウザウィンドウを開き、HTTPプロトコルまたはHTTPSプロトコルを使用して、インストールプロセスでIVMに割り当てたIPアドレス(`https:// IP_ADDRESS` など)に接続します。[ようこそ]ウィンドウが表示されます。
2. ユーザ `padmin` としてログインし、インストールプロセスで定義したパスワードを入力します。IVM インタフェースが表示されます。
3. [View/Modify Virtual Ethernet (仮想イーサネットの表示/変更)]を選択します。
4. [Initialize Virtual Ethernet (仮想イーサネットの初期化)]をクリックして、パーティション間のイーサネット接続を有効にします。
5. 仮想イーサネットが初期化されたら、[適用]をクリックします。
6. インストール環境で外部ネットワークが必要な場合は、仮想イーサネットブリッジを作成します。
  - a. [Virtual Ethernet Bridge (仮想イーサネットブリッジ)]タブを選択します。
  - b. ブリッジの物理アダプタを選択し、[適用]をクリックして続行します。

次の手順に従って、パーティションを作成します。

#### 手順 3.3 パーティションの作成

1. IVM Webインタフェースで、[View/Modify Partition (パーティションの表示/変更)] > [Create Partition (パーティションの作成)]の順にクリックします。
2. パーティションの名前を入力します。次のステップに進むには、[次へ]をクリックします。後続のステップでも同様に実行します。
3. パーティションのメモリを指定します。共有メモリプールを作成している場合は、パーティションでメモリを共有できます。作成していない場合は、[Dedicated (専用)]を選択します。
4. プロセッサの数とパーティションの処理モードを指定します。
5. パーティション用の仮想イーサネットを指定します。アダプタを設定しない場合は、仮想イーサネットに対して[なし]を選択します。

6. 新しい仮想ディスクを作成するか、現在パーティションに割り当てられていない既存の仮想ディスクと物理ボリュームを割り当てます。
7. ディスクの[Virtual disk name (仮想ディスク名)]と[Storage pool name (ストレージプール名)]を確認し、[Virtual disk size (仮想ディスクサイズ)]を指定します。
8. [Physical Optical Devices (物理光デバイス)]と[Virtual Optical Devices (仮想光デバイス)]を展開してパーティション用の光デバイスを設定し、パーティションに割り当てるデバイスを選択します。
9. パーティションの設定を確認したら、[完了]をクリックします。パーティションが作成され、[View/Modify Partition (パーティションの表示/変更)]リストから選択できるようになります。

作成したパーティションを有効にします。

#### 手順 3.4 パーティションの有効化

1. IVM Webインタフェースで[View/Modify Partition (パーティションの表示/変更)]をクリックして、有効化するパーティションの横のボックスを選択します。
2. [More Tasks (その他のタスク)]を選択します。
3. [Open a terminal window (ターミナルウィンドウを開く)]を選択します。
4. パーティションの横にある[有効化]をクリックします。
5. ターミナルウィンドウで **1** を入力して、システム管理サービス(SMS)を起動します。

これでマシンが設定されたため、インストール環境をブートすることができます。

#### 手順 3.5 LINUXインストールのブート

1. [Boot selection (ブート選択)]ウィンドウで **1** を入力して、[SMS Menu (SMSメニュー)]を選択します。ファームウェアのブート画面が完全に表示される前に **1** を入力します。ブート画面は、完全に表示された後で消えてしまうからです。この画面に気付かなかった場合は、システムを再起動します。
2. この時点で、仮想I/Oサーバ(VIOS)メディアディスクをディスクドライブに挿入します。
3. **2** を入力して、[Language selection (言語選択)]メニューのパスワード入力に進みます。管理者IDのパスワードを入力します。
4. メインSMSメニューで **5** を入力して、[Select Boot Options (ブートオプションの選択)]を選択します。
5. **1** を入力して、[Install/Boot Device (デバイスのインストール/ブート)]を選択します。

6. **7**を入力して、使用可能なすべてのブートデバイスを表示します。
7. 使用したいデバイスに対応する数値を入力します。デバイスが一覧表示されていない場合は、**N**を入力してその他のデバイスも表示します。
8. **2**を入力して、[Normal Mode Boot (通常モードのブート)]を実行します。
9. **1**を入力してSMSメニューを閉じ、ブートプロセスを開始します。
10. インストーラのブートプロンプトで、次のように入力します。

```
install vnc=1  
vncpassword=VNC_PASSWORD
```

VNC\_PASSWORDを任意のパスワード(最低8文字)に置き換えてから **Enter** を押して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。カーネルがロードを開始します。

カーネルがロードを開始した後、インストーラでは、VNCセッションを設定するための情報をシステムから取得する必要があります。VNCを使用するには、有効なTCP/IPスタックが必要です。DHCPを使用するか、インストーラの指示に従ってネットワーキング情報を手動で定義します。

手順 3.6 VNCセッションを開始します。

1. [ネットワークデバイス]ウィンドウで、ネットワークデバイスとして[eth0 (eth0)]を選択します。**[OK]**を選択して **Enter** を押します。
2. インストールメディアをテストします。または、[Skip (スキップ)]を選択して、テストなしで続行します。
3. システムでVNCサーバが起動された後は、VNCクライアントの接続を求めるメッセージと、それに続いてIPアドレスが表示されます。このIPアドレスを書き留めてください。
4. ラップトップまたはPCでVNCクライアントを起動します。前のステップのIPアドレスと、それに続いて :1 を入力します(たとえば、192.168.2.103:1)。
5. 6.3項「インストール手順」で説明している方法でインストールを完了します。

### 3.2.4 オープンなPower抽象化レイヤのないサーバへのインストール

この情報に基づいて、シリアルコンソールを使用したり、Power Systemsサーバのモニタとキーボードを使用したりしてLinuxをインストールできます。このインストールは、ブートの準備ができた非管理対象(スタンドアロン)システムを想定しています。

1. [Power On/Off System (システムの電源オン/オフ)]メニューから[Power On (電源オン)]を選択して、システムの電源を入れます。コンソールを使用し続けるかどうかを尋ねられたら、**0**を入力して使用を継続します。
2. SUSE Linux Enterprise Serverインストールメディアをディスクドライブに挿入します。
3. [Select Language (言語の選択)]ウィンドウで**2**を入力して、ブートに進みます。
4. **1**を入力して、使用許諾契約書の条項を受け入れます。
5. [Boot selection (ブート選択)]ウィンドウで**1**を入力して、[SMS Menu (SMSメニュー)]を選択します。ファームウェアのブート画面が完全に表示される前に**1**を入力します。ブート画面は、完全に表示された後で消えてしまうからです。この画面に気付かなかった場合は、システムを再起動します。
6. **2**を入力して、[Language selection (言語選択)]メニューのパスワード入力に進みます。管理者IDのパスワードを入力します。
7. メインSMSメニューで**5**を入力して、[Select Boot Options (ブートオプションの選択)]を選択します。
8. **7**を入力して、使用可能なすべてのブートデバイスを表示します。
9. 使用したいデバイスに対応する数値を入力します。デバイスが一覧表示されていない場合は、**N**を入力してその他のデバイスも表示します。
10. **2**を入力して、[Normal Mode Boot (通常モードのブート)]を実行します。
11. **1**を入力してSMSメニューを閉じ、ブートプロセスを開始します。
12. インストーラのブートプロンプトで、次のように入力します。

```
install vnc=1  
vncpassword=VNC_PASSWORD
```

VNC\_PASSWORDをお気に入りのパスワード(最低8文字)に置き換えてから **Enter** を押して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。カーネルがロードを開始します。




カーネルがロードを開始した後、インストーラでは、VNCセッションを設定するための情報をシステムから取得する必要があります。VNCを使用するには、有効なTCP/IPスタックが必要です。DHCPを使用するか、インストーラの指示に従ってネットワーキング情報を手動で定義します。

手順 3.7 VNCセッションを開始します。

1. [ネットワークデバイス] ウィンドウで、ネットワークデバイスとして[eth0 (eth0)]を選択します。  
[OK]を選択して **Enter** を押します。
2. インストールメディアをテストします。または、[スキップ]を選択して、テストなしで続行します。
3. システムでVNCサーバが起動された後は、VNCクライアントの接続を求めるメッセージと、それに続いてIPアドレスが表示されます。このIPアドレスを書き留めてください。
4. ラップトップまたはPCでVNCクライアントを起動します。前のステップのIPアドレスと、それに続いて :1 を入力します(たとえば、192.168.2.103:1)。
5. 6.3項「インストール手順」で説明している方法でインストールを完了します。

## 3.3 その他の情報

IBM PowerLinuxの詳細情報は、SUSEおよびIBMが提供しています。

- SUSEサポートナレッジベース(<https://www.suse.com/support/kb/> )は、お客様による問題解決を援助する効果的なヘルプツールです。SUSE Linux Enterprise Serverのナレッジベースで、POWERやPowerKVMなどのキーワードを使用して検索します。
- セキュリティ警告については、<https://www.suse.com/support/security/>  を参照してください。SUSEは、誰もが参加できる2つのセキュリティ関連メーリングリストも管理しています。
  - [suse-security](#) - LinuxおよびSUSEに関するセキュリティの一般的な意見交換が行われています。このリストには、SUSE Linux Enterprise Serverに関するすべてのセキュリティ警告が送信されます。
  - [suse-security-announce](#) - セキュリティ警告に特化されたSUSEメーリングリストです。
- ハードウェアエラーが発生した場合は、コントロールパネルにコードが表示されていないかどうかを確認します。表示されているコードについて、IBM Power Systemsハードウェア情報センター(<https://ibm.biz/Bdxn3T> )で検索することができます。
- トラブルシューティングのヒントについては、情報センター(<https://ibm.biz/Bdxn35> )のIBM PowerLinux FAQを参照してください。
- linuxppc-devのメーリングリストに参加するには、<http://lists.ozlabs.org/listinfo/linuxppc-dev/>  の形式を使用して登録します。



## 4 IBM z Systemsでのインストール

この章では、IBM z SystemsにSUSE® Linux Enterprise Serverをインストールする準備をするための手順について説明します。LPARおよびz/VM側でのインストールの準備に必要なすべての情報を提供します。

### 4.1 一般情報および要件

このセクションでは、システム要件(サポートされるハードウェアなど)、MicroCodeのレベル、およびソフトウェアに関する基本情報を示します。また、さまざまなインストールの種類および初回インストールでのIPL実行についても説明します。SUSE Linux Enterprise Server上のIBM z Systemsの詳細な技術情報については、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html)を参照してください。

#### 4.1.1 システム要件

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerがサポートするIBM z Systems向けハードウェアのリストを示します。次に、ユーザのIBM z Systemsシステムで使用されるMicroCode(MCL)のレベルについて説明します。これは、インストールを行ううえで非常に重要なことです。このセクションの末尾では、インストールする追加ソフトウェアとインストールに使用する追加ソフトウェアについて説明します。

##### 4.1.1.1 ハードウェア

SUSE Linux Enterprise Serverは、以下の各プラットフォームで正常に動作します。

- IBM zEnterprise System z196(2817)
- IBM zEnterprise System z114(2818)
- IBM zEnterprise EC12(zEC12)(2827)
- IBM zEnterprise BC12(zBC12)(2828)
- IBM z Systems z13 (2964)
- IBM z Systems z13s(2965)



- IBM LinuxONE Emperor(2964)
- IBM LinuxONE Rockhopper(2965)

#### 4.1.1.1.1 メモリ要件

インストール方法が異なれば、インストール時のメモリ要件も異なります。インストールの完了後に、システム管理者はメモリを必要なサイズに減らすことができます。SUSEによる推奨要件は次のとおりです。

1GB	z/VMの下でインストールする場合
1 GB	LPARの下でインストールする場合
1GB	KVM下でインストールする場合



#### 注記: リモートインストールソースのメモリ要件

NFS、FTP、またはSMBインストールソースからインストールする場合、あるいはVNCが使用されるたびに、最小512MBのメモリが必要です。この要件を満たさないと、インストールが失敗しがちです。また、メモリ要件は、z/VMゲストに可視的なデバイス数や、LPARイメージに影響を受けることに留意してください。アクセス可能なデバイスが数百あるインストールの場合は、さらに多くのメモリを要することがあります。

#### 4.1.1.1.2 必要なディスク容量

ディスク要件は、インストール処理に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

800MB	最小インストール
1.4 GB	最小インストール+基本システム
2.6 GB	デフォルトのインストール
3.6 GB+	推奨(グラフィックデスクトップ、開発パッケージ、javaの場合)

#### 4.1.1.1.3 ネットワーク接続


SUSE Linux Enterprise Serverシステムと通信するには、ネットワーク接続が必要です。次のような1つ以上の接続またはネットワークカードを使用できます。

- OSA Express Ethernet (Fast EthernetおよびGigabit Ethernetを含む)
- HiperSocketまたはゲストLAN
- 10GBE、VSWITCH
- RoCE (RDMA over Converged Ethernet)

次のインタフェースも引き続き含まれますが、サポートされなくなりました。

- CTC (または仮想CTC)
- ESCON
- IUCV用のIPネットワークインタフェース

KVM下でインストールする場合は、VMゲストからネットワークへの透過的なアクセスを可能にするために、次の要件が満たされていることを確認してください。

- 仮想ネットワークインタフェースがホストネットワークインタフェースに接続されている。
- ホストネットワークインタフェースが、仮想サーバが参加するネットワークに接続されている。
- 2つの独立したOSAネットワークポートをグループ化して、ボンディングされたネットワークインタフェースを形成することにより、ホストが冗長なネットワーク接続を有するように設定されている場合、ボンディングされたネットワークインタフェースの識別子は bond0 になります(複数のボンディングされたインタフェースが存在する場合は、それぞれ bond1、bond2 となります)。ネットワークボンディングの設定方法の詳細については、[http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SSNW54\\_1.1.0/com.ibm.kvm.v110.admin/toc.htm](http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SSNW54_1.1.0/com.ibm.kvm.v110.admin/toc.htm)  を参照してください。
- ホストのネットワーク接続を冗長に設定して「いない」場合は、単一ネットワークインタフェースの識別子を使用する必要があります。識別子は、enccw0.0.nnnn という形式になります。nnnn は、使用するネットワークインタフェースのデバイス番号です。

#### 4.1.1.2 MicroCodeレベル、APAR、およびFix

現在のリリースのSUSE Linux Enterprise Serverに対する制限事項と要件に関するドキュメントについては、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) のIBM developerWorksを参照してください。利用可能な最高のサービスレベルを常に使用することをお勧めします。最小要件については、IBMサポートにお問い合わせください。

##### 4.1.1.2.1 z/VM

- z/VM 5.4
- z/VM 6.2
- z/VM 6.3qclibの出力を向上させるため、APAR VM65419以降をインストールすることを強くお勧めします。

新しいMicroCodeレベルをインストールする前に、VM APARの有効化が必要になる可能性があるため、インストールの順序については、IBMサポートにお問い合わせください。

#### 4.1.1.3 ソフトウェア

LinuxベースではないNFSまたはFTPを介してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、NFSサーバまたはFTPサーバのソフトウェアで問題が発生する可能性があります。Windows\*の標準FTPサーバではエラーが発生する可能性があるため、一般にこれらのマシンへのインストールはSMB経由で実行することをお勧めします。

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続するには、以下のいずれかの方法を使用する必要があります(SSHまたはVNCによる方法をお勧めします)。

##### ターミナルエミュレーション機能を持つSSH (xterm互換)

SSHは標準のUnixツールのため、どのUnixおよびLinuxシステムに含まれています。Windowsの場合は、Puttyという名前のSSHクライアントがあります。無償で使でき、<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/> から利用できます。

##### VNCクライアント

tightvnc パッケージの一部として、Linux向けにvncviewerというVNCクライアントがSUSE Linux Enterprise Serverに付属しています。Windows向けにもtightvncを提供しています。<http://www.tightvnc.com/> からダウンロードしてください。または、VNC JavaクライアントおよびJava対応のWebブラウザを使用します。

## Xサーバ

目的に合ったLinuxまたはUnixワークステーション上でのXサーバ実装を探します。WindowsおよびmacOS\*用の商用X Window System環境は、数多くあります。その一部は、無償の試用バージョンとしてダウンロードできます。MochaSoft提供のMocha X Serverのトライアルバージョンを<http://www.mochasoft.dk/freeware/x11.htm>から取得できます。



### ヒント: 追加情報

IBM z SystemsでSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、SUSE Linux Enterprise ServerのDVD 1のルートディレクトリにある README を参照してください。このファイルは、ここで示されているドキュメントを補完するものです。

## 4.1.2 インストールタイプ

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise Server for IBM z Systemsで実行可能な、次のインストール方法の概要を示します。

### LPAR

論理パーティション(LPAR)を使用してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールします。

### z/VM

z/VMのゲストオペレーティングシステムとしてSUSE Linux Enterprise Serverをインストールします。

### KVM

KVMのゲストオペレーティングシステムとしてSUSE Linux Enterprise Serverをインストールします。

インストールのモード(LPARまたはz/VM)に応じて、インストールプロセスの開始およびインストールしたシステムに対するIPL処理の方法としていくつかが考えられます。

### 4.1.2.1 LPAR

SUSE Linux Enterprise Server for IBM z Systemsを論理パーティション(LPAR)にインストールする場合は、そのインスタンスにメモリとプロセッサを割り当てます。高負荷の運用マシンには、LPARへのインストールをお勧めします。LPARでの実行では、高水準のセキュリティ標準を実現することもできます。外部インタフェースまたはHipersocketを通じて、LPAR間のネットワーク接続が可能です。KVMによる仮想化に対応したインストールを検討している場合は、LPARへのインストールを強くお勧めします。

#### 4.1.2.2 z/VM

SUSE Linux Enterprise Server for IBM z Systemsをz/VMで実行する場合、SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VMでゲストシステムとして機能します。このモードの利点は、z/VMからSUSE Linux Enterprise Serverを全面的に制御できることにあります。カーネルの開発やカーネルベースのデバッグには、非常に役立ちます。Linuxゲストとの間で、ハードウェアを簡単に追加したり取り外したりできます。追加のSUSE Linux Enterprise Serverゲストを容易に作成でき、数百のLinuxインスタンスを同時に実行できます。

#### 4.1.2.3 KVMゲスト

SUSE Linux Enterprise Server for IBM z SystemsをKVMゲストとしてインストールするには、KVMホストサーバインスタンスをLPARにインストールする必要があります。ゲストインストールの詳細については、[手順4.3「KVMゲストのインストールの概要」](#)を参照してください。

### 4.1.3 IPLオプション

このセクションでは、初めてのインストールの際に行うIPL処理に必要な情報を提供します。インストールのタイプに応じて、異なるオプションを使用する必要があります。検討対象として、VMリーダ、CD-ROMまたはサーバからのロード、およびSCSI接続されたDVD-ROMからのロードの各オプションがあります。ネットワーク経由で行うソフトウェアパッケージのインストールでは、IPLメディアは不要です。

#### 4.1.3.1 VMリーダ

VMリーダからIPLを実行するには、最初に必要なファイルをリーダに転送します。管理しやすいように、IPLに必要なファイルとスクリプトを含むミニディスクを所有するユーザ linuxmnt の作成をお勧めします。このミニディスクには、Linuxゲストが読み取り専用アクセスします。

#### 4.1.3.2 リムーバブルメディアまたはサーバからのロード

LPARにIPLする場合は、カーネルイメージを、SEまたはHMCのCD/DVD-ROMデバイスから直接ロードするか、またはFTPを介してアクセスできる任意のリモートシステムからロードすることができます。この機能はHMCから実行できます。インストールプロセスでは、インストールデータのファイルシステム内での場所とデータのコピー先にするメモリ内の場所のマッピングを含むファイルを必要とします。SUSE Linux Enterprise Serverでは、このファイルは suse.ins と呼ばれ、DVD 1のファイルシステムのルートディレクトリにあります。

HMCの左側のナビゲーションペインで[システム管理とサーバ] > [システム]の順に展開し、扱うメインフレームシステムを選択します。SUSE Linux Enterprise ServerをブートするLPARをLPARの一覧から選択し、[Load from Removable Media or Server (リムーバブルメディアまたはサーバからロード)]を選択します。

次に、[ハードウェア管理コンソールCD-ROM/DVD]か、または[FTPソース]を選択します。後のオプションを選択した場合は、サーバのアドレスまたは名前と、自分の資格情報を入力します。suse.ins ファイルがサーバのルートディレクトリにない場合は、このファイルへのパスを入力します。[ロードするソフトウェアの選択]メニューに移動し、suse.ins エントリを選択します。[OK]をクリックしてインストールを開始します。

#### 4.1.3.3 SCSI接続のDVDからのロード

SCSI DVDからIPLを実行するには、DVDドライブに接続されたFCPアダプタにアクセスする必要があります。SCSIドライブのWWPNおよびLUNの値が必要です。詳細については、「[4.2.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」](#)」を参照してください。

#### 4.1.3.4 zPXEによるネットワークからのロード

zPXEによるネットワークからのIPLingでは、カーネル、RAMディスク、parmfileを提供するCobblerサーバが必要です。ZPXE EXECスクリプトを実行することにより開始できます。詳細については、[4.2.1.3項「zPXE用のCobblerサーバの使用」](#)を参照してください。zPXEは、z/VM上で使用できます。

## 4.2 インストールの準備

このセクションでは、インストールに使用するデータをアクセス可能にする方法、さまざまな手段によるSUSE Linux Enterprise Serverのインストール方法、およびSUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを準備して使用方法について説明します。また、ネットワーク設定とネットワークインストールについても説明します。

## 4.2.1 インストールデータを利用できるようにする

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerのIBM z Systems向けインストールデータをインストール時にアクセス可能にする方法について詳しく説明します。コンピュータとシステム環境に応じて、NFSまたはFTPによるインストールを選択します。Microsoft Windowsワークステーションを実行している環境では、Windowsネットワーク(SMBプロトコルを含めて)を使用して、IBM z SystemsシステムにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールすることもできます。



### ヒント: DVDからのIPL

SUSE Linux Enterprise Server Version 10のService Pack 1以降は、DVDからのIPLが可能になり、DVDをインストールメディアとして使用できるようになっています。これは、ネットワークを介してインストールメディアを提供するインストールサーバを設定することに制約がある場合に、非常に便利です。前提条件はFCP接続SCSI DVDドライブです。



### 注記: 「ハードディスクから」のインストールに非対応

DVDのコンテンツをDASDのパーティションに格納することでハードディスクからインストールすることは不可能です。

### 4.2.1.1 LinuxワークステーションまたはSUSE Linux Enterprise ServerのDVDの使用

コンピュータ環境でLinuxワークステーションを実行している場合は、そのワークステーションを使用して、NFS経由またはFTP経由でインストールデータをIBM z Systemsインストールプロセスで使用できるようにします。SUSE Linux Enterprise ServerでLinuxワークステーションを実行している場合は、7.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」の説明にあるようにYaSTの[インストールサーバ]モジュールを使用して、インストールサーバ(NFSまたはFTP)を設定できます。

#### 4.2.1.1.1 NFS経由

NFS(ネットワークファイルシステム)を使用して、インストールメディアを使用できるようにします。



### 重要: マウントされたデバイスのNFSを使用するエクスポート

ファイルシステムのroot(/)をエクスポートしても、DVDなどのマウントされたデバイスのエクスポートが暗示指定されるわけではありません。次のように、/etc/exportsでマウントポイントを明示的に指定します。



```
/media/dvd *(ro)
```

このファイルを変更した後、`sudo systemctl restart nfsserver` コマンドを使用してNFSサーバを再起動します。

#### 4.2.1.1.2 FTP経由

LinuxシステムでのFTPサーバの設定には、`pure-ftpd` または `vsftpd`などのサーバソフトウェア自体のインストールと、その他の関連する設定作業が含まれます。SUSE Linux Enterprise Serverを使用している場合は、インストール手順についてブック『管理ガイド』, 章 30「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。匿名ログインを使用したインストールデータのダウンロードはサポートされていないため、ユーザ認証がサポートされるようにFTPサーバを設定する必要があります。

#### 4.2.1.1.3 DVDに収録されたSUSE Linux Enterprise Server

IBM z Systems対応のSUSE Linux Enterprise ServerのDVD1には、Intelベースのワークステーション向けのブート可能なLinuxイメージおよびz Systems向けのイメージが収録されています。Intelベースのワークステーションの場合はこのDVDからブートし、使用する言語とキーボード配列に関する質問に答えて、[レスキューシステムを開始する]を選択します。この操作には64MB以上のRAMが必要です。レスキューシステム全体がワークステーションのRAMに常駐するため、ディスク領域は必要ありません。この方法では、ワークステーションのネットワークキングを手動で設定する必要がありますため、Linuxとネットワーキングに関する経験が要求されます。

z Systemsの場合は、4.2.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」で説明しているとおり、このDVDからLPAR/VMゲストをIPL処理します。ネットワークパラメータを入力したら、インストールシステムはDVDをインストールデータのソースとして処理します。z Systemsでは、X11対応の端末を直接接続できないので、VNCによるインストールまたはSSHによるインストールを選択します。SSHはまた、`ssh -X`でX接続をSSHにトンネルさせることで、グラフィカルインストールを提供します。

#### 4.2.1.2 Microsoft Windowsワークステーションの使用

ネットワーク内でMicrosoft Windowsワークステーションが使用可能な場合は、そのコンピュータを使用して、インストールメディアを使用できるようにします。その最も簡単な方法は、Windowsオペレーティングシステムにすでに含まれているSMBプロトコルを使用することです。必ず[SMB over TCP/IP]を有効にしてください。この機能によって、SMBパッケージをTCP/IPパッケージにカプセル化でき



るようになります。詳細については、Windowsオンラインヘルプ、またはネットワーキングを対象にしたその他のWindows関連マニュアルを参照してください。もう1つのオプションは、FTPを使用することです。この場合は、Windows用のサードパーティソフトウェアも必要です。

#### 4.2.1.2.1 SMBを使用する

SMBを使用してインストールメディアを使用可能にするには、WindowsワークステーションのDVDドライブにSUSE Linux Enterprise ServerのDVD1を挿入します。次に、DVD-ROMドライブの文字を使用して新しい共有を作成し、ネットワーク内のどのユーザでも使用できるようにします。

YaSTでのインストールパスは次のとおりです。

```
smb://DOMAIN;USER:PW@SERVERNAME/SHAREPATH
```

各ブレースホルダは次のような意味です。

DOMAIN

ワークグループまたはActive Directoryのドメイン(オプション)。

USER ,

PW

このサーバとその共有にアクセスできるユーザのオプションのユーザ名およびパスワード。

SERVERNAME

共有をホストするサーバの名前。

SHAREPATH

共有へのパス。

#### 4.2.1.2.2 NFSを使用する

Windowsワークステーション用にNFSサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SUSE Linux Enterprise ServerのDVDが含まれているDVD-ROMドライブを、使用可能なNFSパスで指定する必要があります。

#### 4.2.1.2.3 FTPを使用する

Windowsワークステーション用にFTPサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SUSE Linux Enterprise ServerのDVDが含まれているDVD-ROMドライブを、使用可能なFTPパスで指定する必要があります。

Microsoft Windowsの一部のリリースにバンドルされているFTPサーバは、FTPコマンドセットのサブセットのみを実装するので、インストールデータの提供には適しません。この制約がWindowsワークステーションにも当てはまる場合は、必要な機能を提供するサードパーティのFTPサーバを使用します。

#### 4.2.1.2.4 FCP接続SCSI DVDドライブの使用

4.1.3.3項「SCSI接続のDVDからのロード」の説明に従ってSCSI DVDからIPLすると、インストールシステムによってDVDがインストールメディアとして使用されます。この場合、FTP、NFS、またはSMBサーバにはインストールメディアは必要ありません。ただし、VNCまたはXによるグラフィカルインストールを実行するには、インストールの際にネットワークを設定する必要があるので、SUSE Linux Enterprise Serverのネットワーク設定データは必要です。

#### 4.2.1.3 zPXE用のCobblerサーバの使用

ネットワークからのIPLingでは、カーネル、initrd、インストールデータを提供するためのCobblerサーバが必要です。Cobblerサーバを準備するには、次の4つのステップを実行する必要があります。

- インストールデータのインポート
- 配布の追加
- プロファイルの追加
- システムの追加

##### 4.2.1.3.1 インストールデータのインポート

メディアをインポートするには、DVDまたはネットワークソースにあるインストールソースをCobblerサーバ上で使用できるようにする必要があります。次のコマンドを実行してデータをインポートします。

```
cobbler import --path=PATH ❶ --name=IDENTIFIER ❷ --arch=s390x
```

- ❶ インストールデータのマウントポイント。
- ❷ インポートした製品を識別する文字列(例: 「sles12\_s390x」)。この文字列は、インストールデータのコピー先のサブディレクトリとして使用されます。SUSE Linux Enterprise上で稼動しているCobblerサーバの場合は、この文字列として /srv/www/cobbler/ks\_mirror/IDENTIFIER を使用します。Cobblerが別のオペレーティングシステムで実行されている場合、これは別のパスになる可能性があります。

#### 4.2.1.3.2 配布の追加

配布を追加することで、IPLに必要なカーネルとinitrdをzPXEを介して提供するように、Cobblerに指示します。Cobblerサーバ上で次のコマンドを実行して、IBM z Systems対応のSUSE Linux Enterprise Serverを追加します。

```
cobbler distro add --arch=s390 --breed=suse --name="IDENTIFIER" ❶ \  
--os-version=sles12 ❷ \  
--initrd=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/initrd ❸ \  
--kernel=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/linux ❹ \  
--kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ❺
```

- ❶ 配布のカスタム識別子(「SLES 12 SP2 z Systems」など)。一意にする必要があります。
- ❷ オペレーティングシステムの識別子。sles12を使用します。
- ❸ initrdへのパス。パスの最初の部分( /srv/www/cobbler/ks\_mirror/IDENTIFIER/ )は、Cobblerによってデータがインポートされた場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ❹ カーネルへのパス。パスの最初の部分( /srv/www/cobbler/ks\_mirror/IDENTIFIER/ )は、Cobblerによってデータがインポートされた場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ❺ Cobblerサーバ上のインストールディレクトリへのURI。

#### 4.2.1.3.3 プロファイルの調整

配布パッケージを追加するとき(4.2.1.3.2項「配布の追加」を参照)、対応する IDENTIFIER を持つプロファイルが自動的に生成されます。次のコマンドを使用して、必要な調整を行います。

```
cobbler distro edit \  
--name=IDENTIFIER ❶ --os-version=sles10 ❷ --ksmeta="" ❸ \  
--kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ❹
```

- ❶ プロファイルの識別子。配布パッケージを追加したときに指定した同じ文字列を使用します。
- ❷ オペレーティングシステムのバージョン。プロファイルの適用先の配布。このインポートステップでは、--name=IDENTIFIER で指定した文字列を使用する必要があります。
- ❸ キックスタートファイルのテンプレートに必要なオプション。SUSEでは使用しないため、例で指定したように空の値を設定します。
- ❹ カーネルパラメータのスペース区切りのリスト。例に示すように、少なくとも install パラメータが含まれている必要があります。

#### 4.2.1.3.4 システムの追加

最後に必要なステップは、Cobblerサーバへのシステムの追加です。zPXEを介して起動するz Systemsゲストごとにシステムを追加する必要があります。ゲストは、z/VMのユーザIDによって識別されます(次の例では、「linux01」というIDが想定されています)。このIDの文字列は小文字でなければならないことに注意してください。システムを追加するには、次のコマンドを実行します。

```
cobbler system add --name=linux01 --hostname=linux01.example.com \  
--profile=IDENTIFIER --interface=qdio \  
--ip-address=192.168.2.103 --subnet=192.168.2.255 --netmask=255.255.255.0 \  
--name-servers=192.168.1.116 --name-servers-search=example.com \  
--gateway=192.168.2.1 --kopts="KERNEL_OPTIONS"
```

`--kopts` オプションを使用して、通常はparmfile内で指定するカーネルとインストールパラメータを指定できます。パラメータは、`PARAMETER1=VALUE1 PARAMETER2=VALUE2`という形式のスペース区切りリストで入力します。欠落しているパラメータがあれば、インストーラにプロンプトが表示されます。完全な自動インストールを実現するには、ネットワークやDASDに対するすべてのパラメータを指定し、AutoYaSTファイルを用意する必要があります。次に、上記と同じネットワークパラメータを使用してOSAインタフェースを装備したゲストの例を示します。

```
--kopts=" \  
AutoYaST=http://192.168.0.5/autoinst.xml \  
Hostname=linux01.example.com \  
Domain=example.com \  
HostIP=192.168.2.103 \  
Gateway=192.168.2.1 \  
Nameserver=192.168.1.116 \  
Searchdns=example.com \  
InstNetDev=osa; \  
Netmask=255.255.255.0 \  
Broadcast=192.168.2.255 \  
OsaInterface=qdio \  
Layer2=0 \  
PortNo=0 \  
ReadChannel=0.0.0700 \  
WriteChannel=0.0.0701 \  
DataChannel=0.0.0702 \  
DASD=600"
```

#### 4.2.1.4 DVDまたはHMCのフラッシュディスクからのインストール

IBM z Systemsサーバ上でSUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、通常、ネットワーク用のインストールソースが必要になります。ただし、一部の環境では、この要件を満たさないことがあります。SUSE Linux Enterprise Server 11 SP2では、LPAR上でのインストール用のインストールソースとして、既存のDVDやハードウェア管理コンソール(HMC)のフラッシュディスクを使用できます。

DVDのメディアまたはHMCのフラッシュディスクからインストールするには、次の手順に従います。

- `install=hmc:/`  
を `parmfile` (4.3項「`parmfile`: システム設定の自動化」を参照)またはカーネルオプションに追加します。
- または、手動モードで、`linuxrc` の次の項目を選択します。  
[Start Installation (インストールの開始)],  
[インストール],  
[Hardware Management Console (ハードウェア管理コンソール)].  
インストールメディアは、HMCに挿入する必要があります。

#### ！ 重要: ネットワークの設定

インストールを開始する前に、`linuxrc` で必ずネットワークを設定してください。後でブートパラメータを渡す手段がないにもかかわらず、ネットワークアクセスが必要になる可能性が高いからです。`linuxrc` で、[Start Installation (インストールの開始)]をクリックし、[ネットワーク設定]を選択します。

#### ！ 重要: Linuxシステムを最初にブートする必要性

Linuxシステムがブートするのを待ってから、DVDまたはHMCのフラッシュディスクのメディアへのアクセスを許可するようにしてください。IPL処理を行うと、HMCとLPARとの間の接続に支障が生じる可能性があります。すでに説明した方法を最初に試行して失敗した場合は、アクセス権を付与して `HMC` オプションで再試行できます。

#### 📎 注記: Installation Repository

アクセス権の割り当ては一時的なものであるため、DVDやフラッシュディスクファイルをインストール用のリポジトリとして使用し続けることはできません。インストールリポジトリが必要な場合は、オンラインリポジトリを登録して使用してください。

## 4.2.2 インストールタイプ

このセクションでは、それぞれのインストールモードでSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする際に必要な手順および適切な情報の入手方法について説明します。これまでに説明した準備を完了したうえで、目的のインストールモードでのインストールの概要を確認し、SUSE Linux Enterprise Serverをシステムにインストールします。

4.2.1項「インストールデータを利用できるようにする」で説明したように、Linux on IBM z Systemsのインストールモードには、次の3種類があります。

- LPARによるインストール
- z/VMのインストール
- KVMゲストのインストール

### 手順 4.1 LPARインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。4.2.3.1項「LPARインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。4.2.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。4.2.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。詳細については、4.2.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。詳細については、第6章 YaSTによるインストールを参照してください。

### 手順 4.2 Z/VMインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。4.2.3.2項「z/VMインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。4.2.4.2項「z/VMインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。4.2.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。詳細については、4.2.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。

5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。詳細については、[第6章 YaSTによるインストール](#)を参照してください。

#### 手順 4.3 KVMゲストのインストールの概要

1. 仮想ディスクイメージを作成し、ドメインXMLファイルを作成します。詳細については、[4.2.3.3項「KVMゲストインストールのIPLの準備」](#)を参照してください。
2. インストールターゲットを準備し、VMゲストのIPL処理を実行します。詳細については、[4.2.4.3項「KVMゲストインストールでのIPL処理」](#)を参照してください。
3. [4.2.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」](#)。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。詳細については、[4.2.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」](#)を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。詳細については、[第6章 YaSTによるインストール](#)を参照してください。

## 4.2.3 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備

### 4.2.3.1 LPARインストールのIPLの準備

適切な有効化プロファイルとIOCDsを使用して、ESA/S390モードまたはLinux専用モードで起動するようにIBM z Systemsを設定します。この方法の詳細については、IBMのマニュアルを参照してください。[4.2.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」](#)に従って手順を進めます。

### 4.2.3.2 z/VMインストールのIPLの準備

#### 4.2.3.2.1 Linuxゲストの追加

最初の手順として、z/VM環境のLinuxゲストによって使用されるシステム内の1つ以上のDASDを接続してフォーマットします。次に、z/VMでの新しいユーザを作成します。この例は、パスワード `LINPWD` を使用するユーザ `LINUX1` のディレクトリ、1GBのメモリ(2GBまで拡張可能)、32MBの拡張RAM(XSTORE)、複数のミニディスク(MDISK)、2つのCPU、およびOSA QDIOデバイスを示しています。





## ヒント: z/VMゲストへのメモリの割り当て

メモリをz/VMゲストに割り当てるときは、メモリサイズが、優先的に選択するインストールタイプのニーズに適していることを確認します。詳細については、[4.1.1.1.1項「メモリ要件」](#)を参照してください。メモリサイズを1GBに設定するには、`CP DEFINE STORAGE 1G`コマンドを使用します。インストールが完了したら、メモリサイズを必要な値に戻します。

### 例 4.1 Z/VMディレクトリの設定

```
USER LINUX1 LINPWD 1024M 2048M G
*
* LINUX1
*
* This VM Linux guest has two CPUs defined.

CPU 01 CPUID 111111
CPU 02 CPUID 111222
IPL CMS PARM AUTO CR
IUCV ANY
IUCV ALLOW
MACH ESA 10
OPTION MAINTCCW RMCHINFO
SHARE RELATIVE 2000
CONSOLE 01C0 3270 A
SPOOL 000C 2540 READER *
SPOOL 000D 2540 PUNCH A
SPOOL 000E 3203 A
* OSA QDIO DEVICE DEFINITIONS
DEDICATE 9A0 9A0
DEDICATE 9A1 9A1
DEDICATE 9A2 9A2
*
LINK MAINT 0190 0190 RR
LINK MAINT 019E 019E RR
LINK MAINT 019D 019D RR
* MINIDISK DEFINITIONS
MDISK 201 3390 0001 0050 DASD40 MR ONE4ME TWO4ME THR4ME
MDISK 150 3390 0052 0200 DASD40 MR ONE4ME TWO4ME THR4ME
MDISK 151 3390 0253 2800 DASD40 MR ONE4ME TWO4ME THR4ME
```

この例では、ミニディスク201を、ゲストのホームディスクとして使用します。200のシリンダを持つミニディスク150は、Linux swapデバイスです。また、2800のシリンダを持つディスク151は、Linuxインストールデータを保持するメディアです。



ここで、`DIRM FOR LINUX1 ADD`を使用して、(`MAINT` ユーザとして)ゲストをユーザディレクトリに追加します。ゲストの名前(`LINUX1`)を入力して、`[F5]` キーを押します。次のように、ユーザの環境を設定します。

```
DIRM DIRECT
DIRM USER WITHPASS
```

最後のコマンドは、リーダファイル番号を返します。次に示すように、この番号は、次のコマンドを実行するのに必要です。

```
RECEIVE <number> USER DIRECT A (REPL)
```

ユーザ `LINUX1` として、ゲスト上でログインできるようになります。

`dirmaint` オプションが使用できない場合は、IBMのドキュメントを参照してこのユーザを設定してください。

に従って手順を進めます。[4.2.4.2項「z/VMインストールでのIPL処理」](#)

### 4.2.3.3 KVMゲストインストールのIPLの準備

KVMゲストインストールの前提条件として、仮想マシンを定義するドメインXMLファイルと、インストールに使用される最低1つの仮想ディスクイメージを用意しておく必要があります。

#### 4.2.3.3.1 仮想ディスクイメージの作成

デフォルトでは、`libvirt`はVMホストサーバ上の `/var/lib/libvirt/images/` でディスクイメージを検索します。イメージは、ファイルシステム上の他の任意の場所に保存することもできますが、管理を容易にするため、1つの場所にすべてのイメージを保存することをお勧めします。次の例では、`/var/lib/libvirt/images/` に10GBの`qcow2`イメージを作成します。詳細については、ブック『`Virtualization Guide`』, 章 28「`Guest Installation`」, 項 28.2「`Managing Disk Images with qemu-img`」を参照してください。

1. KVMホストサーバにログインします。
2. 次のコマンドを実行してイメージを作成します。

```
qemu-img create -f qcow2 /var/lib/libvirt/images/s12lin_qcow2.img 10G
```

#### 4.2.3.3.2 ドメインXMLファイルの作成

ドメインXMLファイルは、VMゲストの定義に使用します。ドメインXMLファイルを作成するには、エディタで空白ファイル s12-1.xml を開き、次の例のようなファイルを作成します。

##### 例 4.2 サンプルのドメインXMLファイル

次の例では、単一のCPU、1GBのRAM、および前のセクション(4.2.3.3.1項「[仮想ディスクイメージの作成](#)」)で作成した仮想ディスクイメージを持ったVMゲストを作成します。仮想サーバが接続されているホストネットワークインタフェースは、bond0 であると想定しています。使用するネットワークのセットアップと一致するようにソースデバイス要素を変更します。

```
<domain type="kvm">
  <name>s12-1</name>
  <description>Guest-System SUSE Sles12</description>
  <memory>1048576</memory>
  <vcpu>1</vcpu>
  <os>
    <type arch="s390x" machine="s390-ccw-virtio">hvm</type>
    <!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->
    <kernel>/var/lib/libvirt/images/s12-kernel.boot</kernel>
    <initrd>/var/lib/libvirt/images/s12-initrd.boot</initrd>
    <cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
  </os>
  <iothreads>1</iothreads>
  <on_poweroff>destroy</on_poweroff>
  <on_reboot>restart</on_reboot>
  <on_crash>preserve</on_crash>
  <devices>
    <emulator>/usr/bin/qemu-system-s390x</emulator>
    <disk type="file" device="disk">
      <driver name="qemu" type="qcow2" cache="none" iothread="1" io="native"/>
      <source file="/var/lib/libvirt/images/s12lin_qcow2.img"/>
      <target dev="vda" bus="virtio"/>
    </disk>
    <interface type="direct">
      <source dev="bond0" mode="bridge"/>
      <model type="virtio"/>
    </interface>
    <console type="pty">
      <target type="sc1p"/>
    </console>
  </devices>
</domain>
```

## 4.2.4 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理

### 4.2.4.1 LPARインストールでのIPL処理

LPARに対してSUSE Linux Enterprise ServerをIPL処理するにはさまざまな方法があります。推奨されているのは、SEまたはHMCの[Load from CD-ROM or server]機能を使用する方法です。

#### 4.2.4.1.1 DVD-ROMからのIPL

インストールするLPARをマークして、[Load from CD-ROM or server]を選択します。ファイルの場所を指定するフィールドを空白のままにするか、最初のCD ROMのルートディレクトリへのパスを入力して、[続行]を選択します。表示されるオプションのリストで、デフォルトの選択を指定します。ここで、[Operating system messages]によって、カーネルブートメッセージが表示されます。

#### 4.2.4.1.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

[SCSI]を[Load type]として選択し、[LOAD]手順を使用して、SCSIからのIPLを実行できます。SCSIブリッジまたはSCSIストレージで指定されているWWPN (Worldwide port name)とLUN (Logical unit number)を入力します。これは16桁の数字ですが、末尾のゼロを省略しないようにします。ブートプログラムセクタは2にする必要があります。FCPアダプタを[Load address]として使用し、IPLを実行します。

### 4.2.4.2 z/VMインストールでのIPL処理

このセクションでは、z/VMシステムにIBM z Systems対応のSUSE Linux Enterprise ServerをインストールするようにインストールシステムをIPL処理する方法について説明します。

#### 4.2.4.2.1 z/VMリーダからのIPL

FTPを介してインストールシステムを転送するには、新規に定義されたz/VMゲスト内では、有効なTCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが必要です。z/VM用のTCP/IPの設定は、このマニュアルの範囲を超えています。適切なIBMマニュアルを参照してください。

z/VM Linuxゲストとしてログインし、IPLを実行します。IBM z Systems対応のSUSE Linux Enterprise ServerのDVD 1にある /boot/s390x ディレクトリの内容を、ネットワークのFTPで使えるようにします。このディレクトリから、linux、initrd、parmfile、および sles12.exec の

各ファイルを取得します。80文字の固定ブロックサイズでファイルを転送します。サイズを指定するには、FTPコマンド `locsite fix 80` を使用します。`linux` (Linuxカーネル)と`initrd` (インストールイメージ)はバイナリファイルとしてコピーする必要があるので、バイナリ 転送モードを使用します。`parmfile`と`sles12.exec`はASCIIモードで転送する必要があります。

この例は、必要な手順を示しています。この例では、IPアドレス `192.168.0.3` を指定して、FTPサーバから、必要なファイルにアクセスできます。ログインは `lininst` です。実際のネットワークでは異なる場合があります。

#### 例 4.3 FTP経由のバイナリ転送

```
FTP 192.168.0.3
VM TCP/IP FTP Level 530
Connecting to 192.168.0.3, port 21
220 ftpserver FTP server (Version wu-2.4.2-academ[BETA-18])(1)
Thu Feb 11 16:09:02 GMT 2010) ready.
USER
lininst
331 Password required for lininst
PASS
*****
230 User lininst logged in.
Command:
binary
200 Type set to I
Command:
locsite fix 80
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/linux sles12.linux
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/linux
(10664192 bytes)
226 Transfer complete.
10664192 bytes transferred in 13.91 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/initrd sles12.initrd
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/initrd
(21403276 bytes)
226 Transfer complete.
21403276 bytes transferred in 27.916 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
ascii
200 Type set to A
Command:
```

```

get /media/dvd1/boot/s390x/parmfile sles12.parmfile
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/parmfile
(5 bytes)
226 Transfer complete.
5 bytes transferred in 0.092 seconds.
Transfer rate 0.05 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/sles12.exec sles12.exec
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/sles12.exec
(891 bytes)
226 Transfer complete.
891 bytes transferred in 0.097 seconds.
Transfer rate 0.89 Kbytes/sec.
Command:
quit

```

ダウンロードしたREXXスクリプトsles12.execを使用して、LinuxインストールシステムのIPLを実行します。このスクリプトは、次のように、カーネル、parmfile、およびRAMディスクを、IPL用のリーダーにロードします。

#### 例 4.4 SLES12 EXEC

```

/* REXX LOAD EXEC FOR SUSE LINUX S/390 VM GUESTS      */
/* LOADS SUSE LINUX S/390 FILES INTO READER           */
SAY ''
SAY 'LOADING SLES12 FILES INTO READER...'
'CP CLOSE RDR'
'PURGE RDR ALL'
'SPOOL PUNCH * RDR'
'PUNCH SLES12 LINUX A (NOH'
'PUNCH SLES12 PARMFILE A (NOH'
'PUNCH SLES12 INITRD A (NOH'
'IPL 00C'

```

このスクリプトでは、sles12 コマンドを使用して、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを実行できます。Linuxカーネルが起動し、そのブートメッセージが表示されます。インストールを続行するには、[4.2.5項「ネットワーク設定」](#)の説明に従います。

#### 4.2.4.2.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

z/VMでIPLを実行するには、次のように、SET LOADDEV パラメータを使用して、SCSI IPLプロセスを準備します。

```
SET LOADDEV PORTNAME 200400E8 00D74E00 LUN 00020000 00000000 BOOT 2
```

たとえば、適切な値でLOADDEVパラメータを設定したら、FCPアダプタのIPLを実行します。

```
IPL FC00
```

インストールを続行するには、[4.2.5項「ネットワーク設定」](#)に従って処理を行います。

#### 4.2.4.2.3 zPXEによるCobblerサーバからのIPL

zPXEによってCobblerサーバからIPLを実行するには、Cobblerサーバからz/VMゲストに対して、FTP経由で `zpxe.rexx` スクリプトを転送する必要があります。z/VMゲストでは、TCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが機能している必要があります。

z/VM LinuxゲストとしてIPLにログインし、ASCIIモードの80文字の固定サイズでスクリプトを転送します(例は、[例4.3「FTP経由のバイナリ転送」](#)を参照)。`zpxe.rexx` スクリプトは、Cobblerサーバ上の `/usr/share/doc/packages/s390-tools/` にあります。

ご使用のゲストの `PROFILE EXEC` が `zpxe.rexx` に置き換わることになります。既存の `PROFILE EXEC` のバックアップコピーを作成し、`ZPXE REXX` から `PROFILE EXEC` に名前を変更します。または、`'ZPXE REXX'` というコンテンツを含む新しい行を使用して、既存の `PROFILE EXEC` から `ZPXE REXX` を呼び出します。

最後のステップでは、設定ファイル `ZPXE CONF` を作成し、そこで接続先のCobblerサーバとIPLの実行対象とするディスクを `ZPXE REXX` に対して指定します。`xedit zpxe conf a` を実行して、次のコンテンツで `ZPXE CONF` を作成します(それに応じて例のデータを置き換えます)。

```
HOST cobbler.example.com
IPLDISK 600
```

次にz/VMゲストにログインすると、Cobblerサーバに接続します。Cobblerサーバ上でインストールがスケジュールされている場合は、それが実行されます。インストールをスケジュールするには、Cobblerサーバで次のコマンドを実行します。

```
cobbler system edit --name ID① --netboot-enabled 1② --profile PROFILENAME③
```

- ① z/VMのユーザID。
- ② ネットワークからのIPLingを有効にします。
- ③ 既存のプロファイルの名前([4.2.1.3.3項「プロファイルの調整」](#)を参照)。

#### 4.2.4.3 KVMゲストインストールでのIPL処理

ゲストインストールを開始するには、まず4.2.3.3.1項「仮想ディスクイメージの作成」で定義されているVMゲストを起動する必要があります。そのための前提条件として、最初に、IPL処理で必要とされるカーネルとinitrdを使用できるようにします。

##### 4.2.4.3.1 インストールソースの準備

インストールシステムへのVMゲストのIPLを実行するには、インストールシステムのカーネルとinitrdをVMホストサーバにコピーする必要があります。

1. KVMホストにログインし、インストールソースを提供するリモートホストやデバイスに接続できることを確認します。
2. 次の2つのファイルを、インストールソースから `/var/lib/libvirt/images/` にコピーします。リモートホストからデータが提供される場合は、`ftp`、`sftp`、または `scp` を使用してファイルを転送します。

```
/boot/s390x/initrd  
/boot/s390x/cd.ikr
```

3. KVMホスト上のファイルの名前を変更します。

```
cd /var/lib/libvirt/images/  
mv initrd s12-initrd.boot  
mv cd.ikr s12-kernel.boot
```

##### 4.2.4.3.2 VMゲストのIPLの実行

VMゲストのIPLを実行するには、KVMホストにログインし、次のコマンドを実行します。

```
virsh create s12-1.xml --console
```

VMゲストの起動が完了したら、インストールシステムが起動し、次のメッセージが表示されます。

```
Domain s12-1 started  
Connected to domain s12-1  
Escape character is ^]  
Initializing cgroup subsys cpuset  
Initializing cgroup subsys cpu  
Initializing  
cgroup subsys cpuacct
```

```
.  
.
Please make sure your installation medium is available.
Retry?
0) <-- Back <--
1) Yes
2) No
```

[2) いいえ]と答え、次のステップで[インストール]を選択します。[4.2.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」](#)の説明に従って、作業を行ってください。

## 4.2.5 ネットワーク設定

カーネルがその起動ルーチンを完了するまで待機します。基本モードまたはLPARでインストールを行う場合は、HMCまたはSEの[Operating System Messages]を開きます。

最初に、linuxrcのメインメニューで[Start Installation]を選択し、次に[Start Installation or Update]を選択してインストールプロセスを開始します。[Network]をインストールメディアとして選択し、インストールに使用するネットワークプロトコルの種類を選択します。[4.2.1項「インストールデータを利用できるようにする」](#)には、さまざまなタイプのネットワーク接続でインストールデータを使用できるようにする方法が説明されています。現在は、[FTP]、[HTTP]、[NFS]、[SMB/CIFS] (Windowsファイル共有)がサポートされています。

インストールデータを受け取る際に使用するネットワークデバイスとして、使用可能なデバイスのリストからOSAまたはHiperSocketsを選択します。このリストにはCTC、ESCON、またはIUCVデバイスも挙げられていることがありますが、これらはSUSE Linux Enterprise Serverではサポート対象外となっています。

### 4.2.5.1 HiperSocketsインタフェースの設定

ネットワークデバイスのリストからHipersocketデバイスを選択します。続いて、次のように読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各番号を入力します。

例 4.5 サポートされているネットワーク接続の種類とドライバパラメータ

```
Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
```



```

7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 4

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.800]> 0.0.800

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.801]> 0.0.801

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.802]> 0.0.802

```

#### 4.2.5.2 OSA Expressデバイスの設定

ネットワークデバイスのリストからOSA Expressデバイスを選択し、ポート番号を指定します。続いて、読み取りチャネル、書き込みチャネル、およびデータチャネルの各番号を該当の有無に応じて入力します。OSIレイヤ2のサポートを有効にするかどうかを選択します。

新しい2ポートのOSA Express 3ネットワークデバイスをサポートするポート番号が追加されます。OSA Express 3デバイスを使用しない場合は、「0」を入力します。OSA Expressカードにはまた、「OSI layer 2 support」モードで実行したり、もっと一般的な従来の「layer 3」モードを使用するオプションもあります。カードのモードは、他のLPAR上のシステムを含むデバイスを共有するすべてのシステムに影響します。不明な場合は、z/VMやz/OSなどの他のオペレーティングシステムで使用するデフォルトモードとの互換性を確保するために「2」を指定します。これらのオプションに関する詳細については、ハードウェア管理者にご相談ください。

##### 例 4.6 ネットワークデバイスドライバのパラメータ

```

Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)

```

```

8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 7

Enter the relative port number. (Enter '+++' to abort).
> 0

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0700]> 0.0.0700

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0701]> 0.0.0701

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0702]> 0.0.0702

Enable OSI Layer 2 support?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 1

MAC address. (Enter '+++' to abort).
> +++

```

#### 4.2.5.3 ネットワークの設定とインストールソースの選択

ネットワークデバイスのすべてのパラメータを入力すると、該当のドライバがインストールされ、対応するカーネルメッセージが表示されます。

次に、ネットワークインタフェースパラメータの設定に、DHCP自動設定を使用するかどうかを決定します。DHCPは、設定可能なデバイスが少なく、特殊なハードウェア設定が必要なため、ここでは、[NO]を選択する可能性が高くなります。このようにすると、以下の各ネットワークパラメータの入力を求められます。

- インストールするシステムのIPアドレス
- 対応するネットマスク(IPアドレスで指定していない場合に入力)

- サーバにアクセスするためのゲートウェイのIPアドレス
- ドメイン名サーバ(DNS)で扱う検索ドメインのリスト
- ドメイン名サーバのIPアドレス

#### 例 4.7 ネットワークパラメータ

```
Automatic configuration via DHCP?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 2

Enter your IP address with network prefix.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty for autoconfig.

Examples: 192.168.5.77/24 2001:db8:75:fff::3/64. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.20/24

Enter your name server IP address.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty if you don't need one.

Examples: 192.168.5.77 2001:db8:75:fff::3. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1

Enter your search domains, separated by a space:. (Enter '+++' to abort).
> example.com

Enter the IP address of your name server. Leave empty if you do not need one. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1
```

最後にインストールサーバの詳細情報の入力を求められます。この情報として、IPアドレス、インストールデータを格納しているディレクトリ、ログインアカウント情報などがあります。必要な情報をすべて入力すると、インストールシステムがロードされます。

## 4.2.6 SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続

インストールシステムをロードしたlinuxrcでは、インストール手順の制御に使用するディスプレイの種類を指定する必要があります。可能な選択肢は、X11 (X Window System)、VNC (Virtual Network Computingプロトコル)、SSH (テキストモード、またはSecure Shellを介したX11インストール)、または ASCII Console です。VNC または SSH の使用をお勧めします。

ASCII Console を選択すると、YaSTがテキストモードで起動するので、端末で直接インストールを実行できます。YaSTをテキストモードで使用方法については、ブック『管理ガイド』, 章 4「テキストモードのYaST」を参照してください。ASCII Console は、LPARにインストールする場合にのみ役に立ちます。



### 注記: ASCII Console用端末エミュレーション

テキストモードでYaSTを操作できるようにするには、VT220/Linuxエミュレーションを備えた端末(ASCII consoleともいいます)でYaSTを実行する必要があります。3270端末などでYaSTを使用することはできません。

### 4.2.6.1 VNCでのインストールの開始

1. インストールオプション VNC を選択すると、VNCサーバが起動します。コンソールに表示される短いメッセージは、vncviewerとの接続にどのIPアドレスとディスプレイ番号が必要かを示します。または、Java対応ブラウザに移動して、インストールシステムに接続するためのURLが表示されます。
2. クライアントシステム上のVNCクライアントアプリケーションを起動します。vncviewerまたはVNC JavaクライアントとJava対応Webブラウザを使用します。
3. SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPアドレスとディスプレイ番号の入力を求められた場合は、これらの値を入力します。  
Java対応ブラウザを使用して接続する場合は、次の形式で、インストールシステムのIPアドレスと適切なポート番号が含まれているURLを入力します。

```
http://<IP address of installation system>:5801/
```

4. 接続が確立された後、YaSTを使用してSUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。

#### 4.2.6.2 X Window Systemでのインストールの開始

##### ！ 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づくプリミティブな認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCによるインストールが推奨されています。

1. Xサーバを使用してクライアント(インストールされるシステム)の接続が可能なことを確認します。`DISPLAYMANAGER_XSERVER_TCP_PORT_6000_OPEN="yes"` 変数を `/etc/sysconfig/displaymanager` ファイル内で設定します。その後に、Xサーバを再起動し、コマンド `xhost <client IP address >` を使用して、サーバへのクライアントのバインドを行うことができますようにします。
2. インストールシステムで入力するように指示されたら、Xサーバが稼働するコンピュータのIPアドレスを入力します。
3. YaSTが起動されるまで待機してから、インストールを開始します。

#### 4.2.6.3 SSHでのインストールの開始

名前が `earth` であるインストールシステムにSSHを使用して接続するには、`ssh -X earth` を実行します。Microsoft Windows上で実行しているワークステーションでは、SSH、telnetクライアント、および<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/> から入手できるターミナルエミュレータPuttyを使用します。[接続] > [SSH] > [X11] の順に選択して、Puttyで [Enable X11 forwarding (X11転送を有効にする)] を設定します。別のオペレーティングシステムを使用する場合は、`ssh -X earth` を実行して、`earth` という名前のインストールシステムに接続します。ローカルXサーバが使用可能な場合は、SSHのX転送がサポートされます。使用可能でない場合は、YaSTによって、ncursesのテキストインタフェースが表示されます。

ログインプロンプトが表示されます。「`root`」と入力し、パスワードを使用してログインします。

「`yast.ssh`」と入力してYaSTを起動します。その後、YaSTの指示に従ってインストール手順を実行します。

第6章 YaSTによるインストールに記載されているインストール処理手順の詳細な説明に従って、処理を行います。

## 4.2.7 IBM z SystemsでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順

SLES 10および11のブートプロセスは、以下に示したスキームに従っています。詳しくは、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) の資料を参照してください。

1. カーネルを指定します。
2. 指定されたカーネルのinitrdを入力または作成します。
3. initrdとカーネルの正しいパスを /etc/zipl.conf に指定します。
4. /etc/zipl.conf に指定された設定をシステムにインストールします。

SLES 12では、IBM z SystemsでSUSE Linux Enterprise Serverをブートする方法が変わりました。この変更にはいくつかの理由があります。

- 他のアーキテクチャとの整合性: 管理者の観点から、SLESシステムの動作はすべてのアーキテクチャで同一であるべきです。
- Btrfs: ziplブートローダは、SLESの新しいデフォルトのルートファイルシステム、Btrfsと技術的に互換性がありません(ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 1「Linuxファイルシステムの概要」, 項 1.2「Btrfs」を参照)。
- Snapperによるシステムロールバックのサポート: Snapperは、Btrfsと組み合わせて使用することで、システムロールバックに使用可能な、ブート可能システムスナップショットを提供します(ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)。

このような理由から、SLES 12以降、z SystemsSUSE Linux Enterprise Server for z Systemsでは、ziplがGRUB 2に置き代わりました。AMD64/Intel 64アーキテクチャのGRUB 2では、ファイルシステムにアクセスするために、ファームウェアレベルのデバイスドライバが用意されています。メインフレームにはファームウェアがないため、GRUB 2への ccw の追加は、大変な作業であり、GRUB 2にziplを再実装することになります。そのため、SUSE Linux Enterprise Serverは、2段階のアプローチを使用します。

### 第1段階:

カーネルとinitrdを含む別のパーティションが /boot/zipl (UEFIプラットフォームにおける /boot/efi のようなもの)にマウントされます。このカーネルとinitrdは、/boot/zipl/config の設定を使用して、ziplを介してロードされます。

この設定は、initgrubというキーワードをカーネルコマンドラインに追加します。カーネルとinitrdがロードされたら、initrdは、ルートファイルシステムをマウントするために必要なデバイスを有効化します(/boot/zipl/active\_devices.txtを参照)。その後、GRUB 2ユーザ領域プログラムが開始され、/boot/grub2/grub.cfgを読み込みます。

#### 第2段階:

/boot/grub2/grub.cfgに指定されたカーネルとinitrdは、kexecを使用して始動されます。/boot/zipl/active\_devices.txtにリストされたすべてのデバイスがアクティブになり、ルートファイルシステムがマウントされます。ブートの手順が他のアーキテクチャと同じように進みます。

## 4.3 parmfile: システム設定の自動化

インストールプロセスは、parmfileで不可欠なパラメータを指定することで、部分的に自動化することができます。parmfileには、ネットワーク設定とDASD設定に必要なすべてのデータが含まれています。また、parmfileを使用して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムおよびそのシステムで実行しているYaSTインスタンスに接続する方法を設定することもできます。したがって、ユーザ操作は、YaSTダイアログによって制御される実際のYaSTインストールで必要になるだけです。次のパラメータをインストールルーチンに渡して、インストール用のデフォルト値として適用させることができます。ここで使用しているすべてのIPアドレス、サーバ名、および数値は、あくまでも例にすぎません。これらの値は、実際のインストールシナリオで必要になる値に置き換えてください。

parmfile内の行数は10に制限されます。各行に複数のパラメータを指定します。パラメータ名は大文字小文字を区別しません。各パラメータはスペースで区切ります。パラメータは任意の順序で指定できます。PARAMETER=valueの文字列は、必ず1行に収めてください。例を次に示します。

```
Hostname=s390zvm01.suse.de HostIP=10.11.134.65
```



### ヒント: インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストール時にIPv6を有効にするには、ブートプロンプトでipv6=1 (IPv4とIPv6を受け入れ)パラメータまたはipv6only=1 (IPv6のみを受け入れ)パラメータのいずれかを入力します。

次のパラメータの一部は必須です。必須パラメータがない場合、自動プロセスは停止し、値の手動入力を要求してきます。



### 4.3.1 一般パラメータ

`AutoYaST=<URL>Manual=0`

`AutoYaST` パラメータは、自動インストール用 `autoinst.xml` 制御ファイルの場所を指定します。`Manual` パラメータは、他のパラメータをユーザによる確認が必要なデフォルト値のみにするかどうか決定します。すべての値を受け入れて、確認のメッセージを表示しないようにする場合は、このパラメータを `0` に設定します。`AutoYaST` を設定すると、暗示的に `Manual` が `0` に設定されます。

`Info= <URL>`

追加オプションの読み取り元ファイルの場所を指定します。これによって、`parmfile` の 10 行制限(および z/VM での 1 行当たり 80 文字の制限)を克服することができます。`Info` ファイルの詳細については、ブック『AutoYaST』, 章 6 「The Auto-Installation Process」, 項 6.3.3 「Combining the linuxrc info file with the AutoYaST control file」を参照してください。通常、`Info` ファイルには z Systems 上でネットワークを通じてのみアクセスできるので、このファイルを使用して、ネットワークの設定に必要なオプション(4.3.2 項「ネットワークインタフェースの設定」で説明しているオプション)を指定することはできません。デバッグ用オプションなど、他の `linuxrc` 固有のオプションは、有効になるように `parmfile` で指定する必要があります。



#### ヒント: 自動インストール情報を含むファイルの作成

システムのインストールの最後で、[このシステムを `autoyast` 用に複製する]をオンにすることができます。プロファイル `/root/autoinst.xml` が作成されます。このプロファイルを使って、このインストールの複製を作成することができます。自動インストールファイルを最初から作成する場合や既存の自動インストールファイルを編集する場合は、YaST の [自動インストール] モジュールを使用します。

### 4.3.2 ネットワークインタフェースの設定



#### 重要: ネットワークインタフェースの設定

このセクションで説明する設定は、インストール時に使用されるネットワークインタフェースのみに適用されます。インストールされたシステムで追加のネットワークインタフェースを設定するには、ブック『管理ガイド』, 章 15 「ネットワークの基礎」, 項 15.5 「ネットワークの手動環境設定」の指示に従ってください。



Hostname=zseries.example.com

完全修飾ホスト名を入力します。

Domain=example.com

DNSのドメインサーチパス完全修飾ホスト名ではなく短いホスト名を使用できます。

HostIP=192.168.1.2

設定するインタフェースのIPアドレスを入力します。

Gateway=192.168.1.3

使用するゲートウェイを指定します。

Nameserver=192.168.1.4

サービスを提供するDNSサーバを指定します。

InstNetDev=osa

設定するインタフェースタイプを入力します。指定できる値は、osa、hsi、ctc、escon、および iucv です(CTC、ESCON、およびIUCVは正式サポート対象外となりました)。インタフェースタイプが hsi および osa の場合は、適切なネットマスクとオプションのブロードキャストアドレスを次のように指定します。

```
Netmask=255.255.255.0
Broadcast=192.168.255.255
```

インタフェースタイプが、ctc、escon、iucv の場合は(CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)、ピアのIPアドレスを次のように入力します。

```
Pointopoint=192.168.55.20
```

OsaInterface=<lcs|qdio>

osa ネットワークデバイスの場合は、ホストインタフェースを指定します(qdio または lcs)。

Layer2= <0|1>

osa QDIOイーサネットデバイスと hsi デバイスで、OSIレイヤ2サポートを有効にするかどうかを指定します(有効にする場合は 1、無効にする場合は 0)。

OSAHWAddr=02:00:65:00:01:09

レイヤ2対応 osa QDIOイーサネットデバイスの場合は、MACアドレスを手動で指定するか、システムのデフォルト設定を使用する場合は OSAHWADDR= (末尾に空白を記述)を指定します。

PortNo=<0|1>

osa ネットワークデバイスには、ポート番号を指定します(デバイスがこの機能をサポートしている場合)。デフォルト値は「0」です。

それぞれのインタフェースで、次のように特定の設定オプションが必要になります。

- インタフェース ctc および escon (CTCおよびESCONは、公式にはサポートされなくなりました):

```
ReadChannel=0.0.0600
WriteChannel=0.0.0601
```

ReadChannel は、使用するREADチャンネルを指定します。WriteChannel は、WRITEチャンネルを指定します。

- ctc インタフェース(公式にはサポートされなくなりました)の場合は、次のように、このインタフェースに使用する必要があるプロトコルを指定します。

```
CTCProtocol=<0/1/2>
```

有効なエントリは次のとおりです。

<u>0</u>	OS/390およびz/OS以外の非Linuxピアにも有効な互換モード(デフォルトモード)
<u>1</u>	拡張モード
<u>2</u>	OS/390およびz/OSに使用する互換モード

- インタフェース lcs 付きのネットワークデバイスタイプ osa:

```
ReadChannel=0.0.0124
```

ReadChannel は、この設定で使用するチャンネル番号を表します。2番目のポート番号をここから取得するには、ReadChannel に1を追加します。Portnumber を使用して、相対ポートを指定します。

- インタフェース iucv:

```
IUCVPeer=PEER
```

ピアコンピュータの名前を入力します。

- OSA-Express Gigabit Ethernet用インタフェース qdio を備えたネットワークデバイスタイプ osa :

```
ReadChannel=0.0.0700
WriteChannel=0.0.0701
DataChannel=0.0.0702
```

ReadChannel では、READチャンネルの番号を入力します。 WriteChannel では、WRITEチャンネルの番号を入力します。 DataChannel は、DATAチャンネルを指定します。 READチャンネルに偶数のデバイス番号が設定されていることを確認します。

- HiperSocketおよびVMゲストLAN用のインタフェース hsi :

```
ReadChannel=0.0.0800
WriteChannel=0.0.0801
DataChannel=0.0.0802
```

ReadChannel では、READチャンネルの適切な番号を入力します。 WriteChannel および DataChannel では、WRITEチャンネル番号とDATAチャンネル番号を入力します。

### 4.3.3 インストールソースとYaSTインタフェースの指定

Install=nfs://server/directory/DVD1/

使用するインストールソースの場所を指定します。使用できるプロトコルは、nfs、smb (Samba/CIFS)、ftp、tftp、http および https です。

ftp、tftp または smb のURLを指定する場合は、URLとともにユーザ名およびパスワードを指定します。これらのパラメータは任意に指定します。指定しない場合は、匿名またはゲストログインが想定されます。

```
Install=ftp://user:password@server/directory/DVD1/
Install=tftp://user:password@server/directory/DVD1/
```

暗号化された接続でインストールする場合、https のURLを使用します。証明書を検証できない場合は、sslcerts=0 ブートオプションを使用して、証明書のチェックを無効にします。

SambaまたはCIFSインストールの場合は、次のように、使用する必要があるドメインを指定することもできます。

```
Install=smb://workdomain;user:password@server/directory/DVD1/
```

```
ssh=1 vnc=1 Display_IP=192.168.42.42
```

指定するパラメータに応じて、リモートXサーバ、SSH、またはVNCがインストールに使用されます。sshは、SSHインストールを有効にし、vncはインストールマシン上でVNCサーバを起動します。また、Display\_IPを指定すると、インストールシステムによって、指定されたアドレスのXサーバへの接続が試行されます。これらのパラメータのうちの1つのみを随時設定する必要があります。

### ！ 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づくプリミティブな認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCによるインストールが推奨されています。

YaSTとリモートXサーバを接続できるようにするには、xhost <IPアドレス>を実行します。<IPアドレス>には、リモートマシン上のインストール先コンピュータのアドレスを指定します。

VNCの場合は、次のように、インストールに使用する6～8文字のパスワードを指定します。

```
VNCPassword=<a password>
```

SSHの場合は、次のように、インストールに使用する6～8文字のパスワードを指定します。

```
ssh.password=<a password>
```

## 4.3.4 parmfileの例

parmfileに記述できる文字数は最大で860文字です。目安として、79文字以下の行を最大10行とします。parmfileの読み取りでは、すべての行が間に空白を挟まずに連結されます。したがって、各行の末尾(79番目の文字)は `Space` とする必要があります。

コンソールでエラーメッセージを受け取るには、次のコードを使用します。

```
linuxrclog=/dev/console
```

例 4.8 VNCおよびAUTOYASTを使用してNFSからインストールする場合のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb  
instnetdev=osa osainterface=qdio layer2=1 osahwaddr=
```

```
pointopoint=192.168.0.1
hostip=192.168.0.2
nameserver=192.168.0.3
install=nfs://192.168.0.4/SLES/SLES-12-Server/s390x/DVD1
autoyast=http://192.168.0.5/autoinst.xml
linuxrclog=/dev/console vnc=1
VNCPassword=testing
```

例 4.9 NFS、SSH、HSI、およびNFSによるAUTOYASTを使用したインストール用のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
AutoYast=nfs://192.168.1.1/autoinst/s390.xml
Hostname=zseries.example.com HostIP=192.168.1.2
Gateway=192.168.1.3 Nameserver=192.168.1.4
InstNetDev=hsi layer2=0
Netmask=255.255.255.128 Broadcast=192.168.1.255
readchannel=0.0.702c writechannel=0.0.702d datachannel=0.0.702e
install=nfs://192.168.1.5/SLES-12-Server/s390x/DVD1/
ssh=1 ssh.password=testing linuxrclog=/dev/console
```

## 4.4 vt220ターミナルエミュレータの使用

最新のMicroCodeレベルでは、標準のラインモードターミナルのほか、統合されたvt220ターミナルエミュレータ(ASCIIターミナル)を使用できます。vt220ターミナルは /dev/ttysclp0 に接続されます。ラインモードターミナルは /dev/ttysclp\_line0 に接続されます。LPARによるインストールでは、デフォルトでvt220ターミナルエミュレータが有効になります。

HMCでASCII Consoleを起動するには、HMCにログインし、[Systems Management (システム管理)] > [システム] > [ IMAGE\_ID ]の順に選択します。LPARのラジオボタンを選択し、[Recovery (回復)] > [Integrated ASCII Console (統合ASCII Console)]の順に選択します。

ブート時にカーネルメッセージをシステムコンソールからvt220ターミナルにリダイレクトするには、次のエントリを、/etc/zipl.conf 内の parameters 行に追加します。

```
console=ttysclp0 console=ttysclp_line0
```

その結果、parameters 行は次の例のようになります。

```
parameters = "root=/dev/dasda2 TERM=dumb console=ttysclp0 console=ttysclp_line0"
```

/etc/zipl.conf 内の変更を保存し、zipl を実行してシステムを再起動します。

## 4.5 IBM z Systemsに関するさらに詳しい情報

IBM z Systemsに関するさらに詳しい技術ドキュメントを入手するには、IBM Redbooks(<https://www.redbooks.ibm.com/Redbooks.nsf/domains/zsystems>)またはIBM developerWorks(<https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/>)を参照してください。SUSE Linux Enterprise Server固有のドキュメントについては、[https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html)を参照してください。

### 4.5.1 Linux on IBM z Systemsに関する一般的なドキュメント

Linux on IBM z Systemsに関する一般情報については、次のドキュメントを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: ISP and ASP Solutions (SG24-6299)

これらのドキュメントは、Linuxの現在の状態を反映していない可能性があります、説明されているLinux展開の原則は変化していません。

### 4.5.2 Linux on IBM z Systemsについての技術的問題

Linuxカーネルとアプリケーションのトピックについて詳細な技術情報を得るには、次のドキュメントを参照してください。最新のcode dropについては、これらのドキュメントの最新版をインターネットで参照してください(<http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/index.html>)。

- Linux on System z Device Drivers, Features, and Commands
- zSeries ELF Application Binary Interface Supplement
- Linux on System z Device Drivers, Using the Dump Tools
- IBM zEnterprise 196 Technical Guide
- IBM zEnterprise EC12 Technical Guide
- IBM z13 Technical Guide

Linuxアプリケーション開発用のRedbookは、<http://www.redbooks.ibm.com>にもあります。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Application Development (SG24-6807)

### 4.5.3 Linux on IBM z Systemsの詳細設定

より詳細なIBM z Systemsのシナリオについては、次のRedbook、Redpaper、およびリンクを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390:Large Scale Deployment (SG24-6824)
- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Performance Measuring and Tuning (SG24-6926)
- Linux with zSeries and ESS: Essentials (SG24-7025)
- IBM TotalStorage Enterprise Storage Server Implementing ESS Copy Services with IBM eServer zSeries (SG24-5680)
- Linux on IBM zSeries and S/390: High Availability for z/VM and Linux (REDP-0220)
- Saved Segments Planning and Administration  
<http://publibz.boulder.ibm.com/epubs/pdf/hcsg4a00.pdf>
- Linux on System z documentation for "Development stream"  
[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/development\\_documentation.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/development_documentation.html)

### 4.5.4 IBM z Systems上のKVMでの仮想化

IBM z Systems上のKVMの詳細については、次のドキュメントを参照してください([https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_dev.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_dev.html))。

- Installing SUSE Linux Enterprise Server 12 as a KVM Guest (SC34-2755-00)
- KVM Virtual Server Quick Start (SC34-2753-01)
- KVM Virtual Server Management (SC34-2752-01)
- Device Drivers, Features, and Commands for Linux as a KVM Guest (Kernel 4.4) (SC34-2754-01)

## 5 ARM AArch64でのインストール

この章では、ARM AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介します。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

### 5.1 Linuxを動作させるためのシステム要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。


所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/>  でリストを見つけてみます。

#### 5.1.1 ARM AArch64用のハードウェア

##### CPU

必要とされる最小限のCPUは、ARM v8 AArch64です。

##### CPUの最大数

ソフトウェア設計がサポートするCPUの最大数は、128です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ<https://www.suse.com/yessearch/>  で、サポート対象のデバイスを確認してください。

##### メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1GBのメモリが必要です。ただし、マルチプロセッサコンピュータの場合の最小推奨要件は、1024MBまたは512MB(CPUあたり)です。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合、さらに150MB必要です。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。



## ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

システム	ハードディスクの要件
最小システム	800MB～1GB
X Windowの最小システム	1.4 GB
GNOMEデスクトップ	3.5 GB
すべてのパターン	8.5 GB
仮想化でのスナップショットの使用	最小 8GB

## ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

# 5.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、ARM AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

## 5.2.1 インストールのタイプ

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化を導入することにより、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、ブック『Virtualization Guide』、章 9「Guest Installation」を参照してください。

## 5.2.2 ブート方法

SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前の最初のブートでは、使用するハードウェアに応じて次の各手順を使用できます。

表 5.1 ブートオプション

ブートオプション	使用方法
CDまたはDVDドライブ	最も簡単なブート方法です。このブート方法では、ローカルで使用可能なCD-ROMドライブまたはDVD-ROMドライブがシステムに必要です。
フラッシュディスク	1枚目のCDまたはDVD内の <u>/boot</u> ディレクトリにあるブートディスク用のイメージを見つけます。同じディレクトリ内の <u>README</u> も参照してください。USBメモリスティックからのブートは、コンピュータのBIOSでこの方法がサポートされている場合のみ可能です。
PXEまたはbootp	使用するシステムのファームウェアでサポートされている必要があります。このオプションには、ネットワーク内にブートサーバが必要です。このタスクを、別のSUSE Linux Enterprise Serverで扱うこともできます。
ハードディスク	SUSE Linux Enterprise Serverをハードディスクからブートすることもできます。ハードディスクからブートするには、1枚目のCDまたはDVDの <u>/boot/loader</u> ディレクトリから、カーネル ( <u>linux</u> )とインストールシステム( <u>initrd</u> )をハードディスクにコピーし、ブートローダに適切なエントリを追加します。

### 5.2.3 インストールソース

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、ネットワーク、ハードディスクのパーティション、またはローカルのDVDに実際のインストールデータが用意されていることが必要です。ネットワークからのインストールには、インストールサーバが必要です。インストールデータを使用可能にするには、UNIXかLinux環境の任意のコンピュータをNFS、HTTP、SMBまたはFTPサーバとしてセットアップします。インストールデータをWindowsから使用できるようにするには、このデータをSMBを経由してリリースします。

ローカルネットワーク内の「SLPサーバ」を設定すると、インストールソースをさらに簡単に選択できるようになります。詳細については、[第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)を参照してください。

## 5.2.4 インストールターゲット



インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、[iSCSI](#)または[SAN](#)のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に `initramfs` でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。このようなインストールは、同じシステムを別の場所で起動する必要がある場合は便利です。

## 5.2.5 異なるインストール方法

SUSE Linux Enterprise Serverには、インストールを制御するために次の方法が用意されています。

- グラフィカルコンソールでのインストール
- シリアルコンソールを介したインストール
- AutoYaSTによるインストール
- KIWIイメージによるインストール
- SSHを介したインストール
- VNCによるインストール

デフォルトでは、グラフィックコンソールが使用されます。多くの類似するコンピュータにインストールする必要がある場合、AutoYaST設定ファイルまたはKIWIプリロードイメージを作成し、インストールプロセスで使用するようにすることをお勧めします。AutoYaSTについては[https://www.suse.com/documentation/sles-12/book\\_autoyast/data/book\\_autoyast.html](https://www.suse.com/documentation/sles-12/book_autoyast/data/book_autoyast.html)  を、[KIWI](#) については<http://doc.opensuse.org/projects/kiwi/doc/>  を参照してください。

## 5.3 ブートおよびインストールメディア

システムをインストールする場合、システムブート用のメディアとシステムインストール用のメディアが異なることがあります。ブートとインストールに対してサポートされたメディアのすべての組み合わせが使用されます。

### 5.3.1 ブートメディア

コンピュータのブートは、使用するハードウェアの機能と、各ブートオプションに対応するメディアの可用性に依存します。

#### DVDからのブート

これは、最も一般的な可能性のあるシステムのブートです。ほとんどのコンピュータのユーザーにとって簡単な方法ですが、インストール処理中にさまざまな処理を必要とします。

#### USBフラッシュドライブからのブート

使用するハードウェアに応じて、USBハードディスクからブートできます。[6.2.2項「PC\(AMD64/Intel 64/ARM AArch64\): システム起動」](#)の説明に従って、それぞれのメディアを作成してください。

#### ネットワークからのブート

コンピュータをネットワークから直接ブートできるのは、コンピュータのファームウェアによってサポートされている場合に限られます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。ブートサーバが必要な場合、詳細については [9.1.3項「VNCによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN」](#)も参照してください。

### 5.3.2 インストールメディア

インストールメディアには、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールに必要なすべてのパッケージとメタ情報が収録されています。これらは、インストールのために起動した後のインストールシステム用に使用可能になっている必要があります。SUSE Linux Enterprise Serverには、インストールメディアをシステムに提供する方法がいくつか用意されています。

#### DVDからのインストール

必要なすべてのデータはブートメディアで提供されます。選択したインストールによっては、ネットワーク接続またはアドオンメディアが必要になることがあります。

## ネットワークからのインストール

複数のシステムをインストールする場合、ネットワークを介してインストールメディアを提供すると、処理がより簡単になります。NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細は、[第9章 リモートインストール](#)を参照してください。

## 5.4 インストール手順

このセクションでは、必要とするモードでSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。[パートII「インストールのワークフロー」](#)では、YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法を詳しく取り上げています。

### 5.4.1 ローカルの交換可能ドライブからのブート

DVD-ROMドライブおよびUSBストレージデバイスをインストールで使用できます。必要に応じてコンピュータを調整します。

1. ドライブが、ファームウェアでブート可能なドライブとして入力されていることを確認します。
2. ドライブにブートメディアを挿入し、ブート手順を開始します。
3. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールのブートメニューでは、インストールシステムにさまざまなパラメータを転送できます。[9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」](#)も参照してください。ネットワーク上でインストールを実行する必要がある場合は、この手順でインストールソースを指定します。
4. インストール中に予期しない問題が発生した場合は、セーフ設定を使用してブートします。

### 5.4.2 ネットワーク上でのインストール

ネットワークソースを使用してインストールを実行するにはインストールサーバが必要です。このサーバをインストールする手順は、[第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)で説明されています。

SLPサーバが必要な場合、最初のブート画面でインストールソースとしてSLPを選択します。ブート手順中、使用可能なインストールソースから使用するものを選択します。

DVDがネットワーク内で使用できる場合は、それをインストールソースとして使用します。この場合、ブートプロンプトで `install=<URL>` パラメータを適切な値とともに指定します。このパラメータの詳細については、[9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」](#)を参照してください。

## 5.5 インストールの制御

インストールの制御には、複数の方法のうちのいずれかを使用します。SUSE® Linux Enterprise Serverをコンピュータのコンソールからインストールする方法が最も多く使用されています。他のオプションは、異なる状況で使用できます。

### 5.5.1 コンピュータコンソール上でのインストール

コンピュータコンソールを使用してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法が最も簡潔です。この方法では、グラフィカルなインストールプログラムによって、インストールの処理手順が示されます。このインストール方法の詳細については、[第6章 YaSTによるインストール](#)を参照してください。

グラフィックモードにしないで、コンソール上でインストールを実行することもできます。テキストベースのインストールプログラムは、グラフィカルバージョンと同じ機能を提供します。このモードでの操作の詳細については、ブック『管理ガイド』、章 4「テキストモードのYaST」、項 4.1「モジュールでのナビゲーション」を参照してください。

### 5.5.2 シリアルコンソールによるインストール

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。ハードウェアによっては、コンピュータのファームウェアまたはBIOSが、シリアルコンソールにすでにアクセス可能な場合があります。すでにアクセス可能な場合は、この方法を使用してインストール全体を実行できます。シリアルコンソールを使用したインストールを有効にするには、ブートプロセスが完了して、インストールシステムが起動される前に、ブートプロンプトに対して、追加パラメータ `console=ttyS0` を指定します。

ほとんどのコンピュータには、1つ以上のシリアルインタフェースがあります。ハードウェアによっては、それらのインタフェースの名前が異なることがあります。

- APM: ttyS0
- SBAS: HyAMA0
- XiLinux: HyP20

インストールを行うには、minicomや画面などのターミナルプログラムが必要です。シリアル接続を初期化するには、次のコマンドを入力して、ローカルコンソール上で画面プログラムを起動します。

```
screen /dev/ttyUSB0 115200
```

つまり、画面は、ボーレート115200を持った最初のシリアルポートをリスンすることになります。これ以降は、このターミナルを通じたテキストベースのインストールと同様の手順でインストールが実行されます。

### 5.5.3 SSHによるインストール

コンピュータハードウェアに直接アクセスできず、たとえば、インストールを管理コンソールから開始する必要がある場合は、ネットワークを通じて、インストールプロセス全体を制御します。この作業を行うには、ブートプロンプトで、ssh=1 および ssh.password=SECRET パラメータを入力します。SSHデーモンがシステムで起動され、パスワードとして SECRET を指定して、root ユーザとしてログインできるようになります。

接続するには、ssh -Xを使用します。ローカルXサーバが使用可能な場合は、SSHのX転送がサポートされます。使用可能でない場合は、YaSTによって、ncursesのテキストインタフェースが表示されます。その後、YaSTの指示に従ってインストール手順を実行します。この処理手順の詳細については、[9.1.5項「SSHによる単純なりモートインストールー動的なネットワーク設定」](#)を参照してください。

ローカルネットワーク内でdhcpサーバを使用できない場合は、手動でIPアドレスをインストールシステムに割り当てます。この作業を行うには、ブートプロンプトで、HostIP=IPADDR オプションを入力します。

### 5.5.4 VNCを介したインストール

システムに直接アクセスできない条件下で、SUSE Linux Enterprise Serverをグラフィカルな方法でインストールする場合は、VNCを介したインストールとします。この方法の詳細については、[9.3.1項「VNCによるインストール」](#)を参照してください。

Microsoft WindowsやmacOSなどの他のオペレーティングシステムに適したVNCクライアントも使用できるので、それらのオペレーティングシステムを実行しているコンピュータからインストールを制御することもできます。

### 5.5.5 AutoYaSTによるインストール

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。



## 5.6 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverは、広範囲なテストプログラムを経たうえで提供されています。それにもかかわらず、時折、ブートおよびインストール時に問題が発生することがあります。

### 5.6.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。べつの症状には、インストールが完了した後、システムがブートしない場合があります。

メディアではなく、インストールしたシステムからのブート

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。必ず最後の出力をチェックしてください。普通は、**Ctrl**–**Alt**–**F10**を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、[2.5項「インストールの制御」](#)の説明に従って、シリアル接続を使用します。

ブートディスク

ブートディスクは、他のブート設定を行うのが困難な場合や最終的なブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、便利な暫定ソリューションです。ブートディスクの作成の詳細については、Book “管理ガイド”, Chapter 11 “ブートローダGRUB 2” `grub2-mkrescue`を参照してください。

### 5.6.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。



- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り換えるには、**Ctrl**–**Alt**–**Fn** の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには **Ctrl**–**Alt**–**F2** を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で **F5** キーを押し、[セーフ設定]を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、ファームウェアのアップデートにより問題が解決されます。
- コマンド `dmesg -T` を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

### 5.6.3 ブートDVDへのブートソースのリダイレクト

インストールプロセスを簡素化し、誤ったインストールを防止できるように、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールDVDのデフォルト設定では、システムが1番目のハードディスクからブートするようになっています。通常は、この時点で、インストールされたブートローダによってシステムの制御が引き継がれます。したがって、ブートDVDを、インストール時にドライブに挿入したままにする必要があります。インストール処理を開始するには、メディアのブーとメニューから、インストール処理の選択肢のいずれかを選択してください。

## II インストールのワークフロー

### 6 YaSTによるインストール 75

## 6 YaSTによるインストール

パート「インストールの準備」の説明に従ってSUSE® Linux Enterprise Serverをインストールできるようにハードウェアを準備し、インストールシステムとの接続を確立すると、SUSE Linux Enterprise ServerのシステムアシスタントであるYaSTのインタフェースが表示されます。インストール作業全体の操作案内がYaSTから得られます。

インストールプロセスでは、現在のシステム設定と使用しているハードウェアコンポーネントの両方がYaSTで解析されます。この解析に基づき、(DHCPを使用してシステムを設定できる状態であれば) ネットワークなどをはじめとする基本的な構成でシステムが設定されます。インストールが終了した後でシステムの細部を調整するには、インストールしたシステムからYaSTを起動します。

### 6.1 インストール方法の選択

インストールメディアの選択後、ニーズを最適に満たすインストール方法とブートオプションを決定します。

#### SUSE Linux Enterprise Serverメディア(DVD、USB)からのインストール

スタンドアロンのインストールを実行し、インストールデータやブートインフラストラクチャをネットワークから取得しない場合は、このオプションを選択します。インストールは、[6.3項「インストール手順」](#)の説明どおりに進行します。

#### ネットワークサーバからのインストール

ネットワークにインストールサーバがあるか、インストールデータのソースとして外部サーバを使用する場合は、このオプションを選択します。このセットアップは、物理メディア(フラッシュディスク、CD/DVD、ハードディスクなど)からブートするように設定できるほか、PXE/BOOTPを使用してネットワークからブートするように設定することもできます。詳細については、[6.2項「インストール時のシステム起動」](#)を参照してください。

インストールプログラムがDHCPでネットワーク接続を設定し、OpenSLPサーバからネットワークインストールソースの場所を検索します。DHCPを利用できない場合は、[<F4> [Source (ソース)] > [Network Config (ネットワーク設定)] > [Manual (手動)] の順に選択してネットワークデータを入力します。EFIシステムでは、[6.2.2.2項「UEFIを装備したマシンのブート画面」](#)の説明に従ってネットワークのブートパラメータを変更します。

SLPサーバからのインストール: ネットワークのセットアップがOpenSLPをサポートしていて、ネットワークのインストールソースがSLPを介してそれ自体をアナウンスするように設定されている場合は([第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)を参照)、システムをブートし、ブート画面で **[F4]** を押して、メニューから[SLP]を選択します。EFIシステムで

は、6.2.2.2項「UEFIを装備したマシンのブート画面」の説明に従い、`install` パラメータを `install=slp:/` と設定します。

SLPを使用しないネットワークソースからのインストール： ネットワーク上のインストールソースを検索するためのOpenSLPがネットワーク設定でサポートされていない場合は、システムをブートし、ブート画面で **[F4]** を押します。そこで目的のネットワークプロトコル(NFS、HTTP、FTP、またはSMB/CIFS)を選択し、サーバのアドレスとインストールメディアへのパスを指定します。EFIシステムでは、6.2.2.2項「UEFIを装備したマシンのブート画面」の説明に従って、ブートパラメータ `install=` を変更します。

## 6.2 インストール時のシステム起動

インストール時のシステムの起動方法は、アーキテクチャによって異なります。たとえば、システムがPC(AMD64/Intel 64)であるかメインフレームであるかによって、システムの起動形態が異なります。KVMまたはXenハイパーバイザ上のVMゲストとしてSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AMD64/Intel 64アーキテクチャ向けの指示に従います。

### 6.2.1 IBM zシステム: システム起動

IBM zシステムプラットフォームでは、4.2.4項「SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理」の説明にあるようにシステムがブートします(IPL、初期プログラムロード)。これらのシステムでは、SUSE Linux Enterprise Serverのスプラッシュ画面が表示されません。インストール時に、カーネル、initrd、およびparmfileを手動でロードしてください。VNC、X、またはSSH経由でインストールシステムとの接続が確立されると、YaSTのインストール画面が表示されます。スプラッシュスクリーンがないため、画面上でカーネルやブートパラメータを指定することはできません。そのため、カーネルやブートパラメータはparmfileで指定する必要があります(4.3項「parmfile: システム設定の自動化」を参照してください)。

### 6.2.2 PC(AMD64/Intel 64/ARM AArch64): システム起動

SUSE Linux Enterprise Serverは、数種類のブートオプションをサポートしています。使用可能なハードウェアと目的のインストールシナリオに基づいて、それらのいずれかを選択できます。SUSE Linux Enterprise Serverメディアからブートする方法がもっとも簡単なオプションですが、特別な要件がある場合は、特別な設定が必要になることがあります。

表 6.1 ブートオプション

ブートオプション	説明
DVD	これが最も簡単なブートオプションです。このオプションは、Linuxでサポートされている/DVD-ROMが、システムのローカルにある場合に使用できます。
フラッシュディスク(USB大容量ストレージデバイス)	<p>光ドライブが搭載されていないマシンでは、フラッシュディスクからインストールイメージをブートできます。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、<b>dd</b> コマンドを使用して、DVDまたはMini CDのいずれかのISOイメージをデバイスにコピーする必要があります(フラッシュディスクはマウントされていない必要があり、デバイス上のすべてのデータは消去されます)。</p> <pre>dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M</pre> <p><b>！ 重要: 互換性</b> USB大容量ストレージデバイスからのブートは、UEFIマシンおよびPOWERアーキテクチャではサポートされて「いません」。</p>
PXEまたはBOOTP	ネットワークによるブートは、システムのBIOSまたはファームウェアでサポートされる必要があります。ネットワーク内にブートサーバがあることも必要です。このタスクは、別のSUSE Linux Enterprise Serverシステムで扱うこともできます。詳細については、 <a href="#">第9章 リモートインストール</a> を参照してください。
ハードディスク	SUSE Linux Enterprise Serverのインストールをハードディスクからブートすることもできます。それを実現するには、インストールメディアの <code>/boot/architecture/</code> ディレクトリからカー

ブートオプション	説明
	ネル( <a href="#">linux</a> )とインストールシステム( <a href="#">initrd</a> )をハードディスクにコピーし、これまでのSUSE Linux Enterprise Serverインストール環境にある既存のブートローダに適切なエントリを追加します。



### ヒント: UEFIコンピュータ上のDVDからのブート

DVD1は、UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)を備えたコンピュータのブートメディアとして使用できます。固有の情報については、ベンダのマニュアルを参照してください。起動が失敗した場合は、ファームウェアのCSM (Compatibility Support Module)を有効にしてみてください。



### 注記: アドオン製品のインストールメディア

アドオン製品(拡張機能やサードパーティ製品)のメディアをスタンドアロンのインストールメディアとして使用することはできません。これらのメディアは、インストールプロセス([6.8項「拡張機能の選択」](#))を参照)で追加のインストールソースとして埋め込むか、実行中のシステムからYaSTアドオン製品モジュール(詳しくは[第13章 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール](#))を使用してインストールします。

## 6.2.2.1 従来のBIOSを装備したマシンの ブート画面

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。[ハードディスクから起動]は、インストールしたシステムをブートし、デフォルトで選択されています。これは、多くの場合、CDがドライブに残っているからです。矢印キーで他のオプションの1つを選択し、**Enter**を押します。関連するオプションは次のとおりです。

### [インストール]

通常のインストールモード。最新のハードウェア機能のすべてが有効になります。インストールが失敗した場合は、**F5** **[カーネル]** で問題の原因となっている可能性のある機能を無効にするブートオプションについて参照してください。

### [アップグレード]

システムをアップグレードします。詳細については、[第18章 SUSE Linux Enterpriseのアップグレード](#)を参照してください。

### [レスキューシステム]

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 38「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」, 項 38.6.2「レスキューシステムの使用」を参照してください。

### [Check Installation Media (インストールメディアのチェック)]

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。



#### **警告: メディアチェックの失敗**

メディアチェックが失敗した場合、メディアは破損しています。インストールを続行しないでください。インストールが失敗したり、データが損失することがあります。破損したメディアを交換し、インストール作業をやり直します。

### [メモリテスト]

読み取りと書き込みサイクルを繰り返して、システムのRAMをテストします。リブートしてテストを終了します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 38「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」, 項 38.2.4「ブートできない」を参照してください。

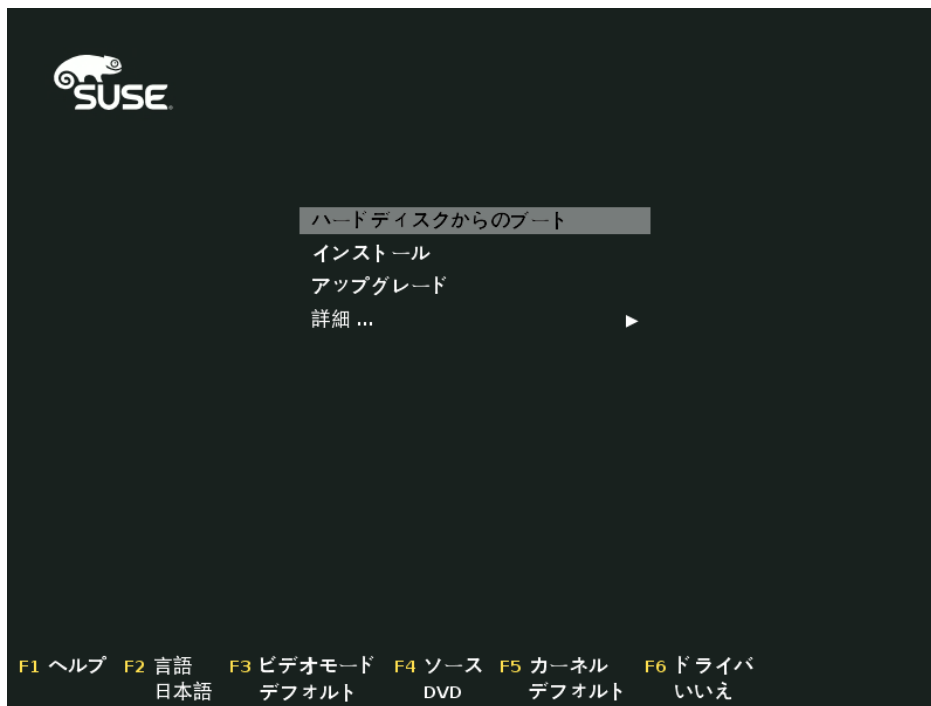


図 6.1 従来のBIOSを備えたマシンのブート画面

画面下部のバーに示されたファンクションキーを使用して、言語、画面解像度、インストールソースを変更したり、ハードウェアベンダからのドライバを追加します。

**F1** **【ヘルプ】**

ブート画面のアクティブ要素の文脈依存型ヘルプを表示します。ナビゲートには矢印キー、リンクのアクセスには **Enter**、ヘルプ画面の終了には **Esc** を使用します。

**F2** **【言語】**

インストールシステムの表示言語および対応のキーボードレイアウトを選択します。デフォルト言語は、英語(米国)が選択されています。

**F3** **【ビデオモード】**

インストールに使用するグラフィカルディスプレイモードを選択します。デフォルトでは、KMS(カーネルモード設定)を使用してビデオ解像度が自動的に決まります。この設定が機能しないシステムでは、**[No KMS (KMSなし)]**を選択し、さらに必要に応じて、ビデオ解像度の指定を求めるブートコマンドラインで vga=ask を指定します。GUIでのインストールで問題が発生する場合は**【テキストモード】**を選択します。



#### F4 [Source (ソース)]

通常、インストールはデバイスに挿入されたメディアから実行されます。ここでは、FTPやNFSサーバなどの、他のソースを選択します。SLPサーバのあるネットワークでインストールを展開する場合は、このオプションを使用して、SLPサーバ上のインストールソースを選択します。SLPによるインストールサーバの設定については第7章 [インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)を参照してください。

#### F5 [カーネル]

通常のインストールで問題が発生した場合は、このメニューで、問題の原因として考えられるいくつかの機能を無効にできます。お使いのハードウェアでACPI(advanced configuration and power interface)がサポートされていない場合は、[No ACPI] 選択してACPIサポートなしでインストールを実行します。[No local API]を選択すると、一部のハードウェアで問題の原因となる可能性のあるAPIC (Advanced Programmable Interrupt Controllers)のサポートが無効になります。[セーフ設定]を選択すると、DMAモード(CD/DVD-ROMドライブ用)で電源管理機能は無効のままシステムがブートされます。

どちらにすべきかわからない場合、[インストール -- ACPI無効]または[インストール -- セーフ設定]のオプションを最初に試してください。上級ユーザは、コマンドライン([起動オプション])を使用してカーネルパラメータを入力または変更することもできます。

#### F6 [ドライバ]

このキーを押すと、SUSE Linux Enterprise Serverに適用できるオプションのドライバアップデートがあることをシステムに通知できます。[ファイル]または[URL]を使用して、インストール開始前にドライバを直接ロードします。[はい]を選択した場合、インストールプロセス中の適切な時点で、アップデートディスクの挿入を要求するプロンプトが表示されます。



#### ヒント: ドライバ更新ディスクの取得

SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<http://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

### 6.2.2.2 UEFIを装備したマシンのブート画面

UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)は、従来のBIOSの後継で機能を拡張した新しい業界規格です。最新のUEFIの実装には「セキュアブート」拡張機能が用意されています。この機能は、署名済みのブートローダのみの実行を許可することにより、悪意のあるコードのブートを防止します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 12「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」を参照してください。

従来のBIOSでのマシンのブートに使用するブートマネージャGRUB 2は、UEFIをサポートしていません。そのため、GRUB 2はGRUB 2 for EFIに置き換えられています。セキュアブートが有効な場合、YaSTは自動的にインストールにGRUB 2 for EFIを選択します。管理およびユーザの観点からは、両方のブートマネージャの実装形態は同様に動作し、次では GRUB 2 と呼ばれています。



### ヒント: UEFIおよびセキュアブートはデフォルトでサポートされます

マシンがUEFIを備えていれば、SUSE Linux Enterpriseのインストールルーチンで自動的に検出されます。すべてのインストールソースもセキュアブートをサポートします。デュアルブートマシン上に既にEFIシステムパーティションが存在する場合(例えば、Microsoft Windows 8インストール環境から)、自動的に検出され使用されます。パーティションテーブルはUEFIシステム上でGPTとして書き込まれます。



### 警告: セキュアブートでInbox以外のドライバを使用しています。

セキュアブートを有効にしたインストールでは、Inbox以外のドライバ(SLEに付属していないドライバ)の追加がサポートされません。SolidDriver/PLDPで使用される署名キーは、デフォルトでは信頼されていません。

この問題を解決するには、インストール前にファームウェア/システム管理ツールを使用して必要なキーをファームウェアデータベースに追加するか、初回ブート時に必要なキーをMOKリストに登録するブート可能なISOを使用します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 12「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」, 項 12.1「セキュアブート」を参照してください。

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。矢印キーで選択したオプションを変更し、**Enter**を押してブートします。関連するオプションは次のとおりです。

#### [インストール]

通常のインストールモード。

#### [アップグレード]

システムをアップグレードします。詳細については、[第18章 SUSE Linux Enterpriseのアップグレード](#)を参照してください。

#### [レスキューシステム]

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 38「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」, 項 38.6.2「レスキューシステムの使用」を参照してください。

### [Check Installation Media (インストールメディアのチェック)]

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。



図 6.2 UEFIを使用したマシンのブート画面

SUSE Linux Enterprise Server上のGRUB 2 for EFIは、ブートパラメータを追加するためのブートプロンプトもファンクションキーもサポートしていません。デフォルトでは、使用言語を米英語、ブートメディアをインストールソースとしてインストールが始まります。DHCPルックアップの実行によってネットワークが設定されます。これらのデフォルト設定を変更する場合やブートパラメータを追加する場合は、該当のブートエントリを編集する必要があります。矢印キーを使用して強調表示にして、**[E]**を押します。ヒントを編集するには、オンスクリーンヘルプを参照します(ここでは、英語のキーボードのみが使用可能であることに注意してください)。**[インストール]**エントリが次のように表示されます。

```
setparams 'Installation'

set gfxpayload=keep
echo 'Loading kernel ...'
linuxefi /boot/x86_64/loader/linux splash=slilent
echo 'Loading initial ramdisk ...'
initrdefi /boot/x86_64/loader/initrd
```

`linuxefi` で始まる行の末尾に、スペースで区切って複数のパラメータを追加します。編集済みエントリをブートするには **F10** を押します。シリアルコンソールを介してマシンにアクセスする場合には、**Esc-0** を押します。すべてのパラメータのリストは<http://en.opensuse.org/Linuxrc> から入手できます。最も重要なオプションは次のとおりです。

表 6.2 インストールソース

CD/DVD (デフォルト)	<u><code>install=cd:/</code></u>
ハードディスク	<u><code>install=hd:/?device=sda/PATH_TO_ISO</code></u>
SLP	<u><code>install=slp:/</code></u>
FTP	<u><code>install=ftp://ftp.example.com/PATH_TO_ISO</code></u>
HTTP	<u><code>install=http://www.example.com/PATH_TO_ISO</code></u>
NFS	<u><code>install=nfs:/PATH_TO_ISO</code></u>
SMB/CIFS	<u><code>install=smb://PATH_TO_ISO</code></u>

表 6.3 ネットワーク設定

DHCP (デフォルト)	<code>netsetup=dhcp</code>
パラメータの要求プロンプト	<u><code>netsetup=hostip,netmask,gateway,nameserver</code></u>
ホストのIPアドレス	<u><code>hostip=192.168.2.100</code></u> <u><code>hostip=192.168.2.100/24</code></u>
ネットマスク	<u><code>netmask=255.255.255.0</code></u>
ゲートウェイ	<u><code>gateway=192.168.5.1</code></u>
ネームサーバ	<u><code>nameserver=192.168.1.116</code></u> <u><code>nameserver=192.168.1.116,192.168.1.118</code></u>
ドメインの検索パス	<u><code>domain=example.com</code></u>

表 6.4 その他

ドライバのアップデート: プロンプト	<u><code>dud=1</code></u>
--------------------	---------------------------

ドライバのアップデート: URL	<u>dud=ftp://ftp.example.com/PATH_TO_DRIVER</u> <u>dud=http://www.example.com/PATH_TO_DRIVER</u>
インストール時の言語	<u>Language=LANGUAGE</u> <u>LANGUAGE</u> に使用できる値に は、 <u>cs_CZ</u> 、 <u>de_DE</u> 、 <u>es_ES</u> 、 <u>fr_FR</u> 、 <u>ja_JP</u> 、 <u>pt_BR</u> 、 <u>pt_PT</u> 、 <u>ru_RU</u> 、 <u>zh_CN</u> 、 <u>zh</u> どがあります。
カーネル: ACPIなし	<u>acpi=off</u>
カーネル: ローカルAPICなし	<u>noapic</u>
ビデオ: KMS無効	<u>nomodeset</u>
ビデオ: インストーラをテキストモードで起動	<u>Textmode=1</u>

## 6.2.3 高度な設定のブートパラメータ

ローカルのSMTサーバや supportconfig サーバへのアクセスをインストールでできるように設定する場合は、インストールルーチンで解析するブートパラメータを指定して、これらのサービスを設定します。インストールの際にIPv6のサポートを必要とする場合も、同様の手順を実行します。

### 6.2.3.1 SMTサーバにアクセスするためのデータの提供

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise ServerのアップデートはSUSEのカスタマセンターから配布されます。ローカルアップデートソースを提供する名目上のSMTサーバがネットワークにある場合は、サーバのURLをクライアントに指定する必要があります。クライアントとサーバはHTTPSプロトコルのみを通じて通信するため、証明書が認証局から発行されていない場合は、サーバの証明書へのパスを入力する必要があります。



#### 注記: 非対話型インストールのみ

SMTサーバにアクセスするためのパラメータの指定は、非対話型インストールの場合にのみ必要です。対話型インストールの実行中に、データを提供できます(詳細については、[6.7項「SUSEのカスタマセンターへの登録」](#)を参照)。

## regurl

SMTサーバのURLこのURLは、https://FQN/center/regsvc/という一定の形式になっています。FQNには、SMTサーバの完全修飾ホスト名を指定します。例:

```
regurl=https://smt.example.com/center/regsvc/
```

## regcert

SMTサーバの証明書の場所。次のいずれかの場所を指定します。

### URL

証明書のダウンロード元であるリモートの場所(HTTP、HTTPS、またはFTP)。例:

```
regcert=http://smt.example.com/smt-ca.crt
```

### local path

ローカルマシン上の証明書への絶対パス。例:

```
regcert=/data/inst/smt/smt-ca.cert
```

### Interactive

askを使用してインストール中にポップアップメニューを開き、証明書へのパスを指定します。AutoYaSTでは、このオプションを使用しないでください。例:

```
regcert=ask
```

### 証明書のインストールの無効化

アドオン製品によって証明書がインストールされる場合、または公式の認証局によって発行される証明書を使用している場合は、doneを使用します。例:

```
regcert=done
```



## 警告: 入力ミスに注意してください

入力した値が正しいことを確認してください。regurlが正しく指定されていないと、アップデートソースの登録が失敗します。regcertに正しくない値が入力されると、証明書へのローカルパスの指定を求められます。

regcertが指定されていない場合は、デフォルトでhttp://FQN/smt.crtが使用されます。ここで、FQNはSMTサーバ名です。



### 6.2.3.2 supportconfig用代替データサーバの設定

supportconfigで収集したデータは(詳細はブック『管理ガイド』, 章 37「サポート用システム情報の収集」参照)、デフォルトでSUSEのカスタマセンターに送信されます。このデータを収集するローカルサーバを設定することも可能です。そのようなサーバがネットワーク上にある場合は、サーバのURLをクライアント上に設定する必要があります。この情報はブートプロンプトで入力する必要があります。

supporturl: サーバのURLこのURLは、http://FQN/Path/ というフォーマットにします。FQNにはサーバの完全修飾ホスト名、Pathにはサーバの場所をそれぞれ指定します。例:

```
supporturl=http://support.example.com/supportconfig/data/
```

### 6.2.3.3 インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストールの際にIPv6を有効にするには、以下のパラメータのいずれかをブートプロンプトで入力します。

IPv4とIPv6が使用可能

```
ipv6=1
```

IPv6のみが使用可能

```
ipv6only=1
```

### 6.2.3.4 インストール時のプロキシの使用

リモートWebサイトのアクセスにプロキシサーバを使用するネットワークでは、インストール時の登録は、プロキシサーバの設定時にのみ可能です。

インストール時にプロキシを使用するには、ブート画面で **[F4]** キーを押し、必要なパラメータを[HTTPプロキシ]ダイアログに指定します。あるいは、カーネルパラメータ、proxyをブートプロンプトで指定します。

```
l>proxy=http://USER:PASSWORD@proxy.example.com:PORT
```

USERとPASSWORDの指定は任意です。サーバーで匿名アクセスを許可する場合は、http://proxy.example.com:PORTで十分です。

### 6.2.3.5 SELinuxサポートを有効にする

インストール開始時にSELinuxを有効にすることで、インストールが終了した後、再起動する必要なく、SELinuxサポートを設定することができます。使用するパラメータは、以下のとおりです。

```
security=selinux selinux=1
```

## 6.3 インストール手順

SUSE Linux Enterprise Serverを対話形式でインストールする作業は、以下に挙げるいくつかのステップに分割できます。非対話形式の自動インストールの実行方法についてはブック『AutoYaST』を参照してください。

インストールを開始すると、インストール手順の実行に必要な最小限のLinuxシステムがSUSE Linux Enterprise Serverによってロードされ、設定されます。このプロセス中にブートメッセージと著作権表示を表示するには、**[Esc]** キーを押します。このプロセスが完了すると、YaSTのインストールプログラムが起動し、グラフィカルインストーラが表示されます。



### ヒント: マウスを使用しないインストール

インストーラでマウスが正しく検出されない場合、ナビゲートには **[<Tab>]**、スクロールには矢印キー、確定には **[Enter]** をそれぞれ使用します。各種のボタンや選択フィールドには、下線付きの英字が含まれています。**[<Tab>]** でナビゲートする代わりに、**[Alt-英字]** を使用して、ボタンまたは選択項目を直接選択することもできます。

1. 6.4項「言語、キーボード、および使用許諾契約」
2. 6.6項「ネットワーク設定」
3. 6.5項「IBM zシステム: ディスクのアクティベーション」
4. 6.7項「SUSEのカスタマセンターへの登録」
5. 6.8項「拡張機能の選択」
6. 6.10項「推奨のパーティション」
7. 6.11項「時計とタイムゾーン」
8. 6.12項「新しいユーザの作成」



9. 6.13項「システム管理者向けパスワードroot」

10. 6.14項「インストールの設定」

11. 6.15項「インストールの実行」

## 6.4 言語、キーボード、および使用許諾契約

目的の言語を選択して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。言語を変更すると、自動的に、対応のキーボードレイアウトが事前選択されます。この事前設定されたレイアウトを変更するには、ドロップダウンボックスから別のキーボードレイアウトを選択します。ここで選択した言語は、システム時計のタイムゾーンの設定に使用されます。この設定は、インストールしたシステムで第16章 YaSTによる言語および国の設定の変更の手順に従って後で変更できます。

言語およびキーボードの選択の下に表示される使用許諾契約をよくお読みください。翻訳された文書にアクセスするには [License Translations (ライセンスの翻訳)] を使用します。契約条件に同意する場合は、[はい、ライセンスに同意します] を選択し、[次へ] をクリックしてインストールを続行します。使用許諾契約に同意しないと、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールできません。その場合は、[中止] をクリックしてインストールを終了します。

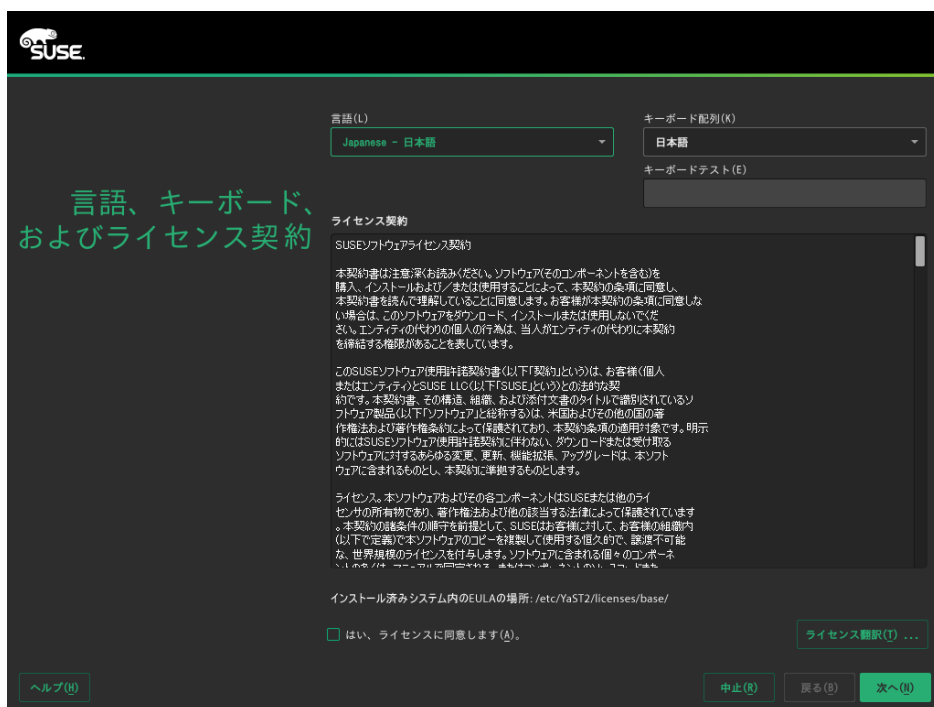


図 6.3 言語、キーボード、および使用許諾契約

## 6.5 IBM zシステム: ディスクのアクティベーション

IBM zシステムプラットフォームでのインストール時、言語選択ダイアログは、外部ハードディスクを設定するダイアログの後で表示されます。SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、DASD、Fibre Channel Attached SCSI Disk (zFCP)、またはiSCSIを選択します。DASDおよびzFCP設定ボタンは、対応するデバイスが接続されている場合にのみ使用可能です。iSCSIディスクの環境設定方法については、ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 14「IPネットワークの大容量記憶域 - iSCSI」を参照してください。

この画面では、[ネットワーク設定]ダイアログを開くことでネットワークの設定を変更することもできます。ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、[編集]をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 15「ネットワークの基礎」, 項 15.4「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。

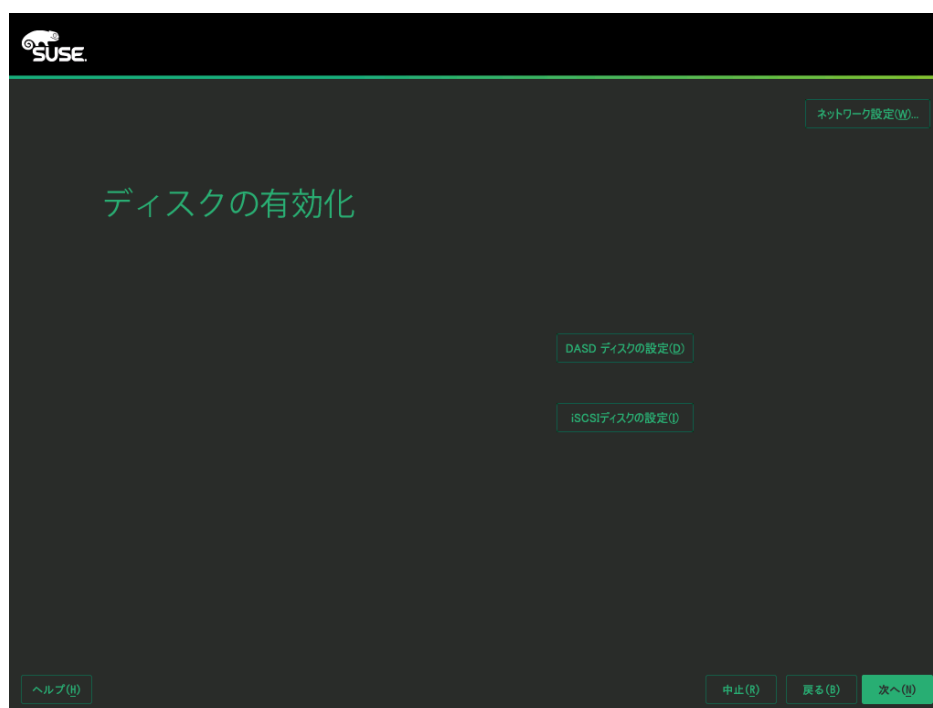


図 6.4 ディスクのアクティベーション

### 6.5.1 DASDディスクの設定

[Configure DASD Disks (DASDディスクの設定)]を選択すると、利用可能なすべてのDASDが概要にリスト表示されます。使用可能なデバイスに関する詳しい情報を取得するには、このリストの上部にあるテキストボックスを使用して、表示するチャネルの範囲を指定します。指定した範囲に従ってリストをフィルタするには、[フィルタ]を選択します。



図 6.5 IBM Zシステム: DASDの選択

リスト内の該当するエントリを選択することで、インストールに使用するDASDを指定します。現在表示されているすべてのDASDを選択するには[Select All (すべて選択)]を使用します。[アクションの実行] > [有効化]の順に選択して、選択したDASDを有効にし、インストールに使用できるようにします。これらのDASDをフォーマットするには、[アクションの実行] > [フォーマット]の順に選択します。**11.1 項「YaSTのパーティショナの使用」**の説明にあるように、後でYaSTパーティショナを使用してフォーマットすることもできます。

## 6.5.2 zFCPディスクの設定

SUSE Linux Enterprise ServerのインストールにzFCPディスクを使用するには、選択ダイアログで[zFCPディスクの設定]を選択します。これによりダイアログが開き、システムで使用可能なZFCPディスクのリストが表示されます。このダイアログで[追加]を選択すると、zFCPパラメータを入力する別のダイアログが開きます。

SUSE Linux Enterprise ServerのインストールにzFCPディスクを使用できるようにするには、[チャンネル番号]のドロップダウンボックスから使用可能な番号を選択します。[WWPNの取得](World Wide Port Number)および[LUNの取得](Logical Unit Number)は、それぞれ使用できるWWPNとFCP-LUNのリストを返し、ここから選択できます。ここまでの設定が完了したら、[次へ]をクリックしてZFCPダイアログから、ハードディスクの一般設定ダイアログに戻ります。続いて[完了]をクリックして終了し、残りの設定を続けます。

## 6.6 ネットワーク設定

インストールをブートすると、インストールルーチンが設定されます。この設定では、DHCPとの間に1つ以上のネットワークインタフェースを設定しようとする処理が実行されます。この処理が失敗した場合は[ネットワーク設定]ダイアログが開きます。ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、[編集]をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 15「ネットワークの基礎」, 項 15.4「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。IBM zシステムでは、このダイアログが自動的に開きません。このダイアログは「ディスクのアクティベーション」の手順で開くことができます。インストールの設定でDHCPが正常に設定された場合は、「SUSEのカスタマセンターへの登録」の手順で[Network Configuration (ネットワーク設定)]をクリックすることで、このダイアログにアクセスすることもできます。このダイアログでは、自動的に指定された設定を変更できます。

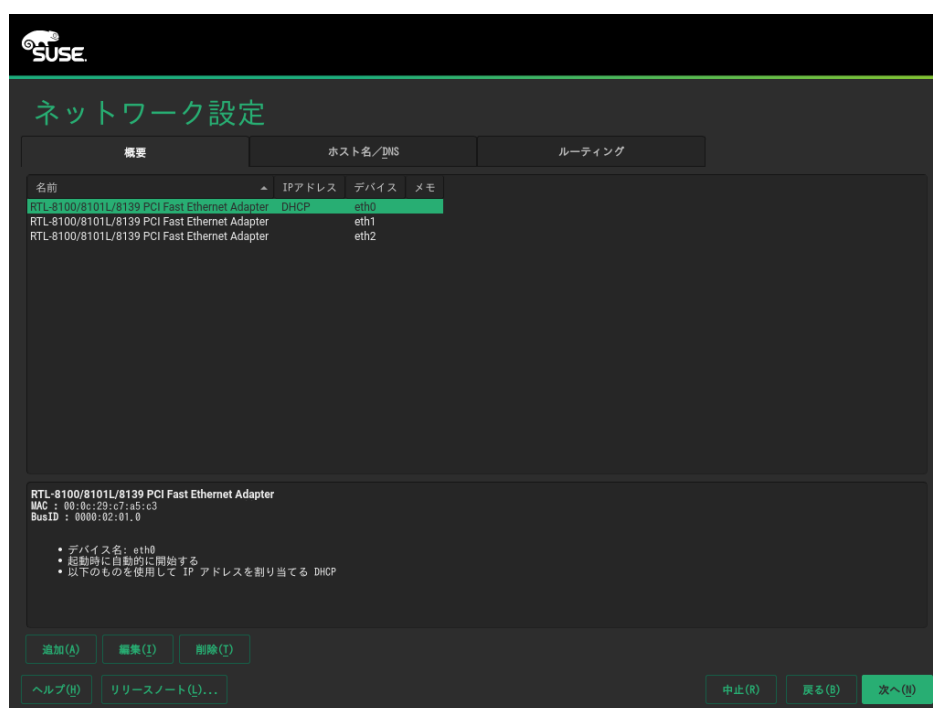


図 6.6 ネットワーク設定



### ヒント: ネットワークストレージまたはローカルRAIDへのアクセス

インストール時にSANまたはローカルRAIDにアクセスする必要がある場合は、libstorageコマンドラインクライアントをこのために使用できます。

1. **Ctrl**–**Alt**–**F2** でコンソールに切り替えます。

2. `extend libstoragemgmt` を実行して、libstoragemgmt 拡張機能をインストールします。
3. これで、`lsmcli` コマンドにアクセスできます。詳細については、`lsmcli --help` を実行してください。
4. インストーラに戻るには、`Alt-F7` を押します。

サポートされているのは、Netapp Ontap、すべての SMI-S 互換 SAN プロバイダ、および LSI MegaRAID です。

## 6.7 SUSEのカスタマセンターへの登録

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSEのカスタマセンターに製品を登録してアクティブ化する必要があります。SUSE Linux Enterprise Serverを登録すると、更新リポジトリへのアクセスがすぐに許可されます。これにより、利用できる最新のアップデートとパッチを使用してシステムをインストールできるようになります。ネットワークに接続していない場合またはこのステップをスキップする場合は、[Skip Registration (登録をスキップ)]を選択します。インストール後のどの時点でも、インストールしたシステムからそのシステムを登録できます。



### 注記: ネットワーク設定

インストールをブートすると、インストールルーチンが設定されます。この設定では、DHCP とのすべてのネットワークインタフェースを設定しようとする処理が実行されます。DHCP が利用できない場合またはネットワーク設定を変更する場合は、[SUSE Customer Center Registration (SUSEのカスタマセンターへの登録)] 画面の右上隅にある [Network Configuration (ネットワーク設定)] をクリックします。YaSTモジュールの [ネットワーク設定] が開きます。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 15「ネットワークの基礎」, 項 15.4「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。



図 6.7 SUSEのカスタマセンターへの登録

システムを登録するには、各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスを指定します。SUSEアカウントをまだ作成していない場合は、SUSEのカスタマセンターのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。

SUSE Linux Enterprise Serverに添付されている登録コードを入力します。YaSTは、フラッシュディスクなどのUSBストレージデバイスから登録コードを読み込むこともできます。詳細については、[6.7.1項「USBストレージからの登録コードのロード」](#)を参照してください。

[次へ]で続行して登録プロセスを開始します。ネットワーク上で1つまたは複数のローカル登録サーバを使用可能な場合は、それらのうちいずれか1つをリストから選択できます。デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise ServerがSUSEのカスタマセンターで登録されます。ローカル登録サーバが自動的に検出されない場合は、[キャンセル]、[Register System via local SMT Server (ローカルSMTサーバ経由でシステムを登録)]の順に選択して、サーバのURLを入力します。[次へ]をもう一度選択して、登録を再開します。

この登録では、オンラインの更新リポジトリがインストールのセットアップに追加されます。登録を完了すると、使用可能な最新バージョンのパッケージをその更新リポジトリからインストールするかどうかを選択できます。これにより、利用可能な最新のセキュリティアップデートを備えたSUSE Linux Enterprise Serverをインストールできます。[いいえ]を選択すると、インストールメディアからすべてのパッケージがインストールされます。[次へ]で続行します。

インストール時にシステムが正常に登録されていた場合、YaSTはインストール完了時に、CD/DVDまたはフラッシュディスクなどのローカルインストールメディアのリポジトリを無効にします。これにより、インストールソースが使用できなくなった場合に問題が発生するのを防ぎ、常にオンラインリポジトリから最新の更新が取得されるようになります。



### ヒント: リリースノート

これ以降の手順では、[リリースノート]を選択することで、インストールプロセスのどの画面からでもリリースノートを参照できます。

## 6.7.1 USBストレージからの登録コードのロード

登録をさらに便利にするために、フラッシュディスクなどのUSBストレージデバイスに登録コードを保存することもできます。YaSTによる該当のテキストボックスへの事前入力が自動的に実行されます。これは、インストールのテストをする場合、または多数のシステムや拡張機能を登録する必要がある場合に、特に便利です。



### 注記: 制限

現在、フラッシュディスクは、インストール時またはアップグレード時にのみスキャンされ、実行中のシステムの登録時にはスキャンされません。

USBディスクに regcodes.txt または regcodes.xml という名前でファイルを作成します。両方のファイルが存在する場合は、XMLが優先されます。

そのファイルで、zypper search --type product を実行して返される製品の名前を指定し、次のように登録コードを割り当てます。

例 6.1 regcodes.txt

```
SLES    cc36aae1
SLED    309105d4

sle-we  5eedd26a
sle-live-patching 8c541494
```

例 6.2 regcodes.xml

```
<?xml version="1.0"?>
<profile xmlns="http://www.suse.com/1.0/yast2ns"
  xmlns:config="http://www.suse.com/1.0/configns">
  <suse_register>
```



```
<addons config:type="list">
  <addon>
    <name>SLES</name>
    <reg_code>cc36aae1</reg_code>
  </addon>
  <addon>
    <name>SLED</name>
    <reg_code>309105d4</reg_code>
  </addon>
  <addon>
    <name>sle-we</name>
    <reg_code>5eedd26a</reg_code>
  </addon>
  <addon>
    <name>sle-live-patching</name>
    <reg_code>8c541494</reg_code>
  </addon>
</addons>
</suse_register>
</profile>
```

SLES と SLED は拡張機能ではありませんが、これらをアドオンとしてリストに追加することにより、1つのファイルで複数の基本製品の登録コードを組み合わせることができるようになります。詳細については、ブック『AutoYaST』、章 4「Configuration and Installation Options」、項 4.3.1「Extensions」を参照してください。

## 6.8 拡張機能の選択

前のステップでシステムを正常に登録済みであれば、SUSE Linux Enterprise Serverに基づいた、利用可能なモジュールと拡張機能のリストが表示されます。そうでない場合は、この設定ステップはスキップされます。インストール済みシステムからモジュールと拡張機能を追加することもできます。詳細は第13章 **モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール**を参照してください。

このリストには、SUSE Linux Enterprise SDKのような、SUSE Linux Enterprise Serverの無償のモジュールもあれば、有償の登録キーを必要とする拡張機能もあります。それぞれの説明を表示するには、そのエントリをクリックします。インストールするモジュールまたは拡張機能のチェックマークをオンにして選択します。これにより、SUSEのカスタマセンターのサーバから該当のリポジトリがインストールに追加されます。インストールソースが別途必要になることはありません。また、このモジュールまたは拡張機能のインストールパターンがデフォルトのインストールに追加され、自動的にインストールされるようになります。

利用可能な拡張機能とモジュールの数は、登録サーバによって異なります。ローカルの登録サーバでは更新リポジトリのみが提供され、追加の拡張機能が用意されないことがあります。





## ヒント: モジュール

モジュールは、SUSE Linux Enterprise Serverで全面的にサポートされている構成要素であり、アドオン製品とは異なるライフサイクルを備えています。モジュールは、明確に定義された適用範囲を持ち、オンラインチャネルでのみ配布されています。これらのチャネルに登録できるためには、SUSEのカスタマセンターへの登録が前提となっています。



## ヒント: SUSE Linux Enterprise Desktop

SUSE Linux Enterprise 12の時点で、SUSE Linux Enterprise Desktopは独立した製品として入手できるほか、SUSE Linux Enterprise Serverのワークステーション拡張機能としても用意されています。SUSEカスタマセンターに登録していれば、インストールの対象として SUSE Linux Enterprise Workstation Extension を選択できます。これをインストールするには、有効な登録キーが必要です。



図 6.8 拡張機能の選択

[次へ]で続行すると[Add-on Product (アドオン製品)]ダイアログが開き、登録サーバには用意されていない追加のアドオン製品のソースを指定できます。

アドオンをインストールしない場合は[次へ]で続行します。それ以外の場合は[I would like to install an additional Add-on Product (追加のアドオン製品をインストールする)]を有効にします。CD、DVD、ハードディスク、USB大容量ストレージ、ローカルディレクトリ、またはローカルISOイ

イメージを選択することで、メディアタイプを指定します。ネットワークへのアクセスを設定済みであれば、HTTP、SLP、FTPなどの別のリモートソースを選択できます。URLを直接指定することもできます。リポジトリを記述するファイルを今すぐダウンロードするには、[Download Repository Description Files]をオンにします。この項目をオフにすると、インストールを開始してからファイルがダウンロードされます。[次へ]で続行し、必要な場合は、CDまたはDVDを挿入します。

アドオンのコンテンツによっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。登録キーを必要とするアドオン製品を選択した場合は、[Extension and Module Registration Codes (拡張機能とモジュールの登録コード)] ページでその登録キーの入力を求められます。[次へ]で続行します。



図 6.9 アドオン製品



### ヒント: [「No Registration Key (登録キーがありません)」] エラー

有効な登録キーがない製品を[Extension Selection (拡張機能の選択)]ダイアログで選択している場合は、[Extension Selection (拡張機能の選択)]ダイアログが表示されるまで[Back (戻る)]をクリックします。モジュールまたは拡張機能の選択を解除し、[次へ]をクリックして先に進みます。モジュールまたは拡張機能は、**第13章 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール**の説明のとおり、今後どの時点でも、実行しているシステムからインストールできます。

## 6.9 システムの役割

SUSE Linux Enterprise Serverは、広範囲にわたる機能をサポートします。インストールを容易にするために、YaSTには、インストールするシステムを選択したシナリオに合わせて調整する使用事例が事前定義されています。現在、これはパッケージセットおよび推奨パーティションスキームに影響します。

要件に最も近い[システムの役割]を選択します。

### [標準のシステム]

「実際」のコンピュータまたは完全に仮想化されたゲストにインストールする場合は、このシナリオを選択します。

### [KVM Virtualization Host (KVM仮想化ホスト)]

他の仮想マシンを実行できるKVMホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。

### [Xen Virtualization Host (Xen仮想化ホスト)]

他の仮想マシンを実行できるXenホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。

## システムの役割

システムの役割は、インストールされるシステムを選択したシナリオに合わせて調整する、事前定義されたユースケースです。お使いのシステムに最も適したものを選択してください。

☒ デフォルトシステム(D)

☐ KVM仮想化ホスト(K)

☐ Xen仮想化ホスト(X)

ヘルプ(H)

リリースノート(L)...

中止(R)

戻る(B)

次へ(N)

## 6.10 推奨のパーティション

このステップでは、SUSE Linux Enterprise Serverのパーティション設定を定義します。インストーラにより、Btrfsでフォーマットされたルートパーティション(スナップショット対応)、スワップパーティション、およびXFSでフォーマットされたホームパーティションが含まれた使用可能なディスクのうちのいずれかが提案されます。容量が25 GB未満のハードディスクでは、独立したホームパーティションは提案されません。利用可能なハードディスク上で1つ以上のスワップパーティションが検出されると、新しいスワップパーティションは提案されず、これらの既存パーティションが使用されます。処理を続行するには、以下のオプションがあります。

[次へ]

提案を変更せずに受け入れるには、[次へ]をクリックしてインストールのワークフローを続行します。

### [Edit Proposal Settings (推奨の設定の編集)]

提案の内容を調整するには[Edit Proposal Settings (推奨の設定の編集)]を選択します。ポップアップダイアログで、[LVMベースの推奨設定]または[暗号化されたLVMベースの推奨設定]に切り替えることができます。提案されたパーティションに合わせてファイルシステムを調整し、別途ホームパーティションを作成して、(たとえばディスクへのサスペンドを有効にするために)スワップパーティションを拡大することもできます。ルートファイルシステムフォーマットがBtrfsである場合、ここでBtrfsスナップショットを無効にすることもできます。

### [Create Partition Setup (パーティション設定の作成)]

このオプションは、すでに説明した提案を別のディスクに移動する際に使用します。リストから特定のディスクを選択します。選択したハードディスクにパーティションがない場合は、ハードディスク全体が提案に使用されます。そうでない場合は、使用するパーティションを既存パーティションから選択できます。[Edit Proposal Settings (推奨の設定の編集)]では、提案の細部を調整できます。

### [Expert Partitioner (エキスパートパーティショナ)]

カスタムのパーティション設定を作成するには[Expert Partitioner (エキスパートパーティショナ)]を選択します。エキスパートパーティショナが開き、インストーラから提案されたパーティション設定も含め、すべてのハードディスクに対する現在のパーティション設定が表示されます。これで、パーティションの[追加]、[編集]、[サイズ変更]、または[削除]が可能となりました。エキスパートパーティショナでは、論理ボリューム(LVM)のセットアップ、ソフトウェアRAIDとデバイスのマッピング(DM)の設定、パーティションの暗号化、NFS共有のマウント、およびtmpfsボリュームの管理も可能です。サブボリュームとスナップショットの取り扱い方法などの設定をBtrfsパーティションごとに詳細に調整するには[Btrfs]を選択します。カスタムパーティション分割および高度な機能の設定の詳細については、[11.1項「YaSTのパーティショナの使用」](#)を参照してください。



### 重要: 暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション分割設定では、Btrfsのルートパーティションは `/boot` 付きのディレクトリになります。この設定で、ルートパーティションを暗号化する必要がある場合、デフォルトのMSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを必ず使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。



## 警告: UEFIマシンでのパーティション分割のカスタマイズ

UEFIマシンでは、/boot/efi にマウントされる必要のあるEFIシステムパーティションが必要とされます。このパーティションは FAT ファイルシステムでフォーマットする必要があります。

現在のシステムにEFIシステムパーティションがすでに存在している場合は(以前のWindowsインストール環境で作成したものなど)、それをフォーマットせずに /boot/efi にマウントして使用します。



## 警告: カスタムパーティション分割とSnapper

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverは、システム変更のロールバック機能で使用するスナップショットをサポートするように設定されます。SUSE Linux Enterprise Serverでは、SnapperとBtrfsを使用してこの機能を実現しています。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照してください。

ロールバックを可能にするシステムスナップショットを作成できるようにするには、大半のシステムディレクトリを単一のパーティションにマウントしなければなりません。詳細については、「ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」, 項 6.1「デフォルト設定」を参照してください。これには、/usr および /var も含まれます。スナップショットから除外されるディレクトリ(リストについては、ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」, 項 6.1.2「スナップショットから除外されるディレクトリ」を参照)だけを、別のパーティション上に置くことができます。このリストには、/usr/local、/var/log、および /tmp などが含まれます。

システムロールバックでSnapperを使用する予定がない場合、こうしたパーティション分割上の制約は適用されません。



## 注記: z/VMのミニディスクを使用するIBM zシステム

SUSE Linux Enterprise Serverをz/VMのミニディスクにインストールしていて、そのz/VMがミニディスクと同じ物理ディスク上にある場合、そのミニディスクのアクセスパス(/dev/disk/by-id/)は物理ディスクのIDなので、固有ではありません。このため、同じ物理ディスク上に2つ以上のミニディスクがある場合、これらはすべて同じIDを持ちます。

ミニディスクをマウントする際の問題を回避するには、「パス」または「UUID」を使用してマウントします。



## 注記: サポート対象のソフトウェアRAIDボリューム

既存のソフトウェアRAIDボリュームにインストールしてそこからブートする設定は、Disk Data Format (DDF)ボリュームとIntel Matrix Storage Manager (IMSM)ボリュームに対してサポートされています。IMSMは、以下の名前と呼ばれることもあります。

- Intel Rapid Storage Technology
- Intel Matrix Storage Technology
- Intel Application Accelerator/Intel Application Accelerator RAID Edition

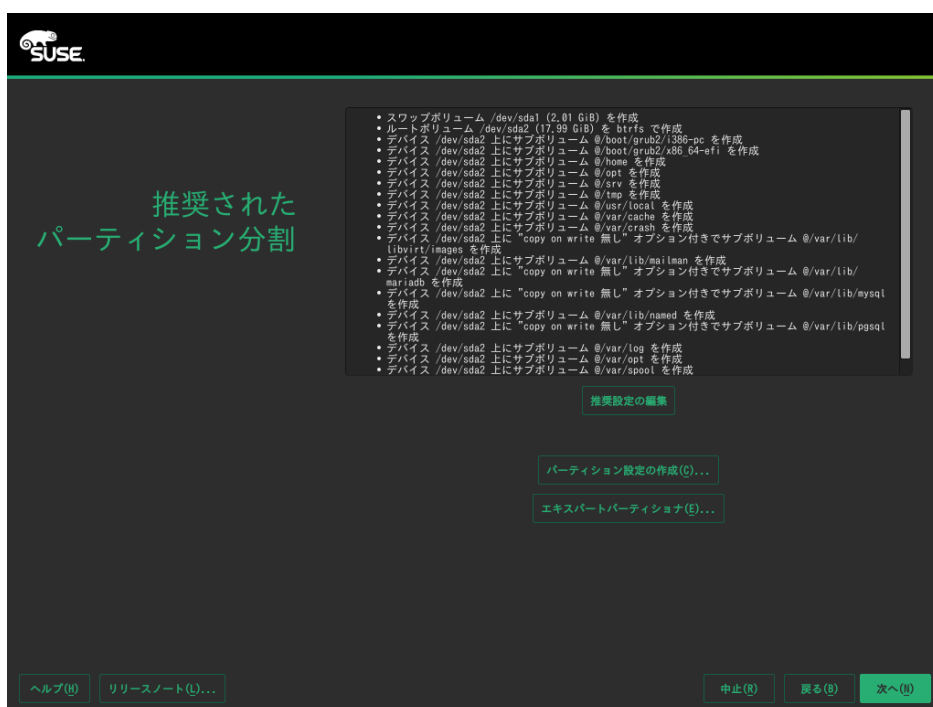


図 6.10 パーティション

## 6.11 時計とタイムゾーン

このダイアログでは、地域とタイムゾーンを選択します。これらは両方とも、インストール言語に従って事前選択されています。事前選択された値を変更するには、[地域]および[タイムゾーン]の地図またはドロップダウンボックスを使用します。地図を使用する場合は、地域のおおよその方向をカーソルでポイントし、左クリックでズームします。次に、左クリックで国または地域を選択します。右クリックで、世界地図に戻ります。



時計を設定するには、[Hardware Clock is Set to UTC]にするかどうかを選択します。コンピュータで別のオペレーティングシステム(Microsoft Windows\*など)を実行する場合は、大抵はローカルタイムが使用されます。コンピュータでLinuxだけを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り換えを自動的に実行させます。

## ！ 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアクロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

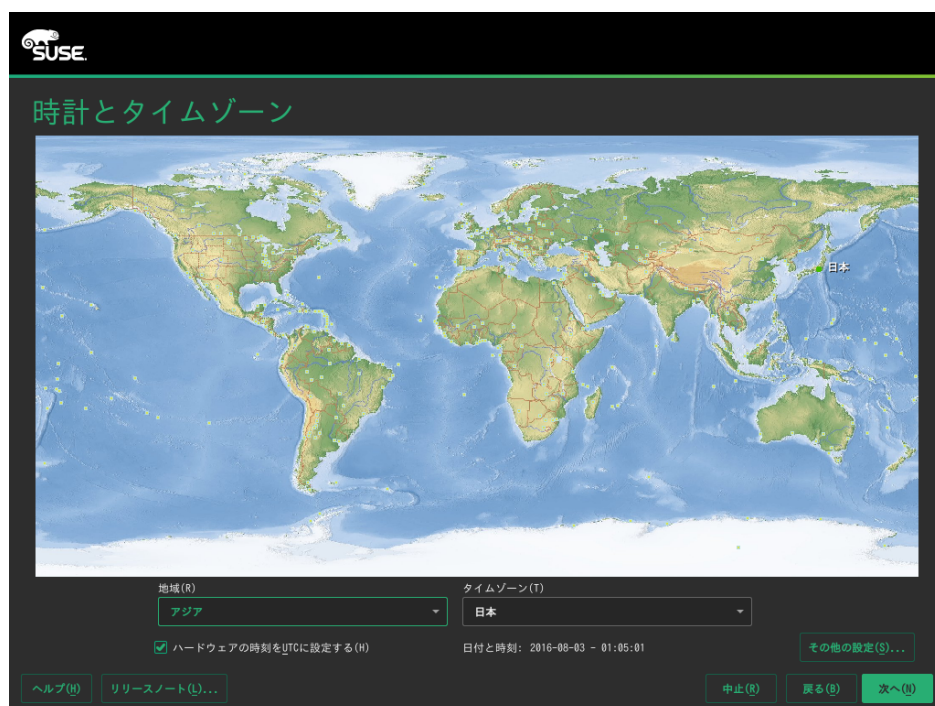


図 6.11 時計とタイムゾーン

**POWER, x86\_64** ネットワークがすでに設定済みの場合、NTPサーバとの時間の同期を設定できます。[Other Settings (その他の設定)]をクリックしてNTP設定を変更するか、[手動]を選択して手動で時間を設定します。NTPサービスの設定の詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 22「NTPによる時刻の同期」を参照してください。設定が完了したら、[受諾]をクリックしてインストールを続行します。





**POWER, x86\_64** NTPを設定せずに実行する場合は、同期されていない時間がハードウェアクロックに保存されるのを回避するために、`SYST0HC=no` (`sysconfig` 変数)を設定してください。◀



### 注記: IBM zシステム上での時間変更の不可

オペレーティングシステムからは時刻と日付を直接変更できないので、IBM zシステムでは[その他の設定]オプションを使用できません。

## 6.12 新しいユーザの作成

このステップでは、ローカルユーザを作成します。姓名の入力後、提案されたユーザ名を受け入れるか、ログインで使用する別のユーザ名を[ユーザ名]で指定します。使用できる文字は、小文字(a~z)、数字(0~9)、および `.` (ピリオド)、`-` (ハイフン)、`_` (アンダースコア)の各記号です。特殊文字、ウムラウト記号、およびアクセント記号は使用できません。

最後にユーザのパスワードを入力します。確認用に(入力内容が誤っていないことを再確認する目的で)、パスワードをもう一度入力します。効果的なセキュリティを実現するパスワードとするには、長さを6文字以上とし、大文字、小文字、数字、特殊文字(7ビットASCII)を組み合わせます。ウムラウト記号とアクセント記号は使用できません。入力したパスワードは、弱点がないかどうかチェックされます。推理しやすいパスワード(辞書に載っている言葉や名前など)を入力した場合は、警告メッセージが表示されます。セキュリティを確保する上で、強力なパスワードの使用をお勧めします。



### 重要: ユーザ名とパスワード

ユーザ名とパスワードは、システムにログインするたびに必要なので、両方を覚えておくようにします。

1つまたは複数のLinux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、YaSTでユーザ名やパスワードなどのユーザデータをインポートできます。[以前のインストールからユーザデータをインポートする]を選択し、[ユーザの選択]でインポートするユーザを選択します。

ローカルユーザを設定しないことが必要な場合は、[次へ]を選択して警告を確認することで、このステップを省略します。この例として、一元的なユーザ認証を実行するネットワーク上にクライアントをセットアップする場合は挙げられます。ネットワークユーザの認証は、インストール後のシステムでいつでも設定できます。手順については第15章 [YaSTによるユーザの管理](#)を参照してください。



図 6.12 新しいユーザの作成

次の2つの追加オプションがあります。

[Use this Password for System Administrator (システム管理者にこのパスワードを使用する)]

このオプションをオンにすると、ユーザ用として入力したパスワードが、システム管理者である `root` のパスワードとしても使用されます。このオプションは、スタンドアロンのワークステーションまたは1人のユーザが管理するホームネットワーク内のコンピュータに適しています。このオプションがオフの場合は、インストールワークフローの次のステップで、システム管理者用パスワードの入力を要求するプロンプトが表示されます(6.13項「システム管理者向けパスワードroot」参照)。

[自動ログイン]

このオプションを使用すると、起動時に、自動的に、現在のユーザがシステムにログインします。この機能は、主に、コンピュータを操作するユーザが1人に限定されている場合、有用です。自動ログインを機能させるには、このオプションを明示的に有効にする必要があります。

### 6.12.1 エキスパート設定

これまで使用してきたインストール環境がある場合に、そこからユーザをインポートするには[Create User (ユーザの作成)]ダイアログで[Change (変更)]をクリックします。このダイアログでは、パスワード暗号化のタイプも変更します。

デフォルトの認証方法は、[Local (/etc/passwd)]です。SUSE Linux Enterprise Serverの以前のバージョン、または /etc/passwd を使用している別のシステムが検出された場合は、ローカルユーザをインポートできます。インポートする場合は、[以前のインストールからユーザデータを読み込む]を選択して、[選択]をクリックします。次のダイアログでは、インポートするユーザを選択し、[OK]で完了します。

パスワードは、デフォルトでSHA-512ハッシュ関数によって暗号化されます。互換性上の理由による必然性がない限り、この手法を変更することはお勧めできません。

## 6.13 システム管理者向けパスワードroot

前のステップで、[Use this Password for System Administrator (システム管理者にこのパスワードを使用する)]を選択していない場合は、システム管理者 root のパスワードの入力を要求するプロンプトが表示されます。そうでない場合は、この設定ステップはスキップされます。

root とは、スーパーユーザ、つまりシステム管理者の名前です。一般ユーザ(システムの一定の領域にアクセスするパーミッションや一定のコマンドを実行するパーミッションを持っていることもあれば持っていないこともあります)と異なり、root には、システム設定の変更、プログラムのインストール、新規ハードウェアの設定を実行できる権限が無制限に付与されています。ユーザがパスワードを忘れてしまった場合、システムに関連する他の問題がある場合、root は支援することができます。root アカウントは、システム管理、メンテナンス、修復のみに限って使用するのが妥当です。日常的な作業のために root でログインすると、ただ1度のミスが、システムファイルの回復不可能な喪失を招くことがあり、非常に危険です。

root のパスワードは、確認の目的で示すように、2度入力しなければなりません。 root のパスワードは、決して忘れないでください。 1度入力したパスワードを検索して取得することはできません。

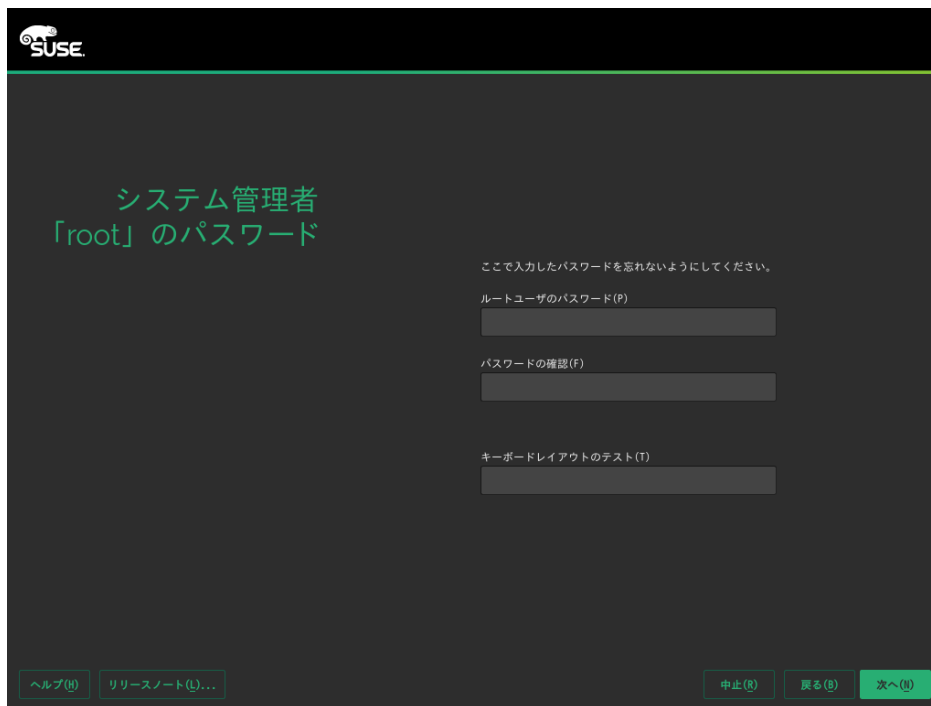


図 6.13 システム管理者向けパスワードroot



### ヒント: パスワードとキーボードレイアウト

英語キーボードで利用できる文字のみを使用することをお勧めします。システムエラーが発生した場合やレスキューモードでシステムを起動する必要がある場合は、ローカライズしたキーボードを使用できないことがあります。

root のパスワードは、インストール後のシステムでいつでも変更できます。その場合は、YaSTを実行し、[セキュリティとユーザ] > [ユーザとグループの管理] の順に選択します。



### 重要: rootユーザ

root ユーザには、システムに変更を適用する上で必要なすべてのパーミッションが付与されています。そのようなタスクを実行するには、root パスワードが必要です。このパスワードなしでは、どんな管理タスクも実行できません。

## 6.14 インストールの設定

実際のインストール開始前の最後のステップで、インストーラによる推奨のインストール設定を変更できます。この推奨を変更するには、該当の見出しをクリックします。個別の設定を変更した後は、画面が必ず[インストールの設定]ウィンドウに戻るので、設定が更新されていることを確認できます。

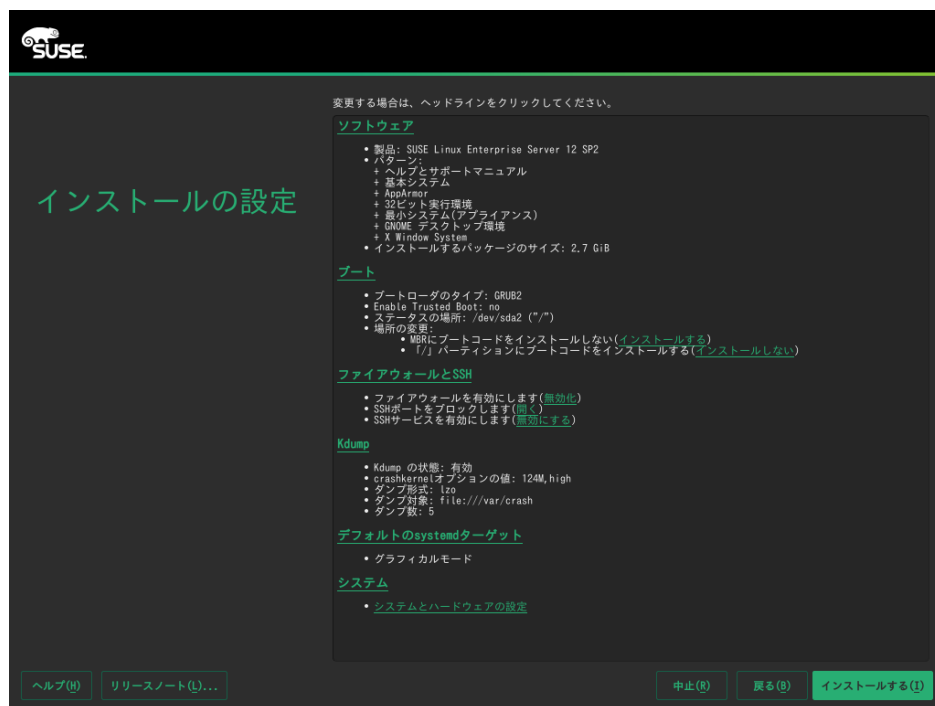


図 6.14 インストールの設定

### 6.14.1 [ソフトウェア]

SUSE Linux Enterprise Serverには、各種用途に使用する多数のソフトウェアパターンが用意されています。[ソフトウェア]をクリックすると[ソフトウェア選択とシステムタスク]画面が開き、そこで個々のニーズに合わせてパターン選択を変更できます。リストからパターンを選択し、ウィンドウの右部分に表示されるパターンの説明を確認します。各パターンには、特定の機能に必要なソフトウェアパッケージが多数含まれています(WebサーバおよびLAMPサーバ、またはプリントサーバなど)。インストールするソフトウェアパッケージに基づく詳細な選択を参照するには、[詳細]を選択し、YaSTソフトウェアマネージャに切り替えます。

YaSTソフトウェアマネージャを使用して、新しいソフトウェアパッケージのインストールやシステムからのソフトウェアパッケージの削除をいつでも実行できます。詳細については、[第12章 ソフトウェアをインストールまたは削除する](#)を参照してください。



図 6.15 ソフトウェア選択とシステムタスク



### 注記: グラフィックデスクトップ

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、デフォルトでX WindowとGNOMEデスクトップ環境もインストールされます。X Windowが不要な場合は、[ソフトウェア選択とシステムタスク]画面で該当の2つのパターンの選択を解除します。GNOMEの代替として、軽量なウィンドウマネージャであるIceWMをインストールできます。[ソフトウェア選択とシステムタスク]画面で[Details (詳細)]を選択し、icewnを検索します。



### ヒント: IBM zシステム: HW暗号化のサポート

デフォルトでは、HW暗号化スタックはインストールされません。この暗号化スタックをインストールするには、[ソフトウェア選択とシステムタスク]画面で[System z HW crypto support (System zによるHW暗号化のサポート)]を選択します。



### ヒント: 第二言語の追加

インストールの最初のステップで選択した言語は、システムの第一(デフォルト)言語として使用されます。[ソフトウェア]ダイアログで[Details (詳細)] > [表示] > [言語]の順に選択することで、第二言語を追加できます。

## 6.14.2 [ブート]

インストーラからシステムのブート設定が提案されます。システム内の他のオペレーティングシステム (Microsoft Windows、他のLinuxインストールなど) が自動的に検出され、ブートローダに追加されます。ただし、デフォルトでブートするのはSUSE Linux Enterprise Serverです。通常、設定を変更せずに、そのまま適用することができます。カスタム設定が必要な場合は、提案の設定をニーズに合わせて変更します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 11「ブートローダGRUB 2」, 項 11.3「YaSTによるブートローダの設定」を参照してください。

### ！ 重要: ソフトウェアRAID 1

/boot がソフトウェアRAID 1デバイスに存在する設定をブートすることができます。ただし、ブートローダをMBRにインストールする必要があります([ブートローダの場所] > [Boot from Master Boot Record(マスタブートレコードからブート)])。 /boot をRAID 1以外のレベルのソフトウェアRAIDデバイス上に置くことはサポートされません。ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 8「ルートパーティション用のソフトウェアRAIDの設定」も参照してください。

## 6.14.3 [ファイアウォールとSSH]

設定されているすべてのネットワークインタフェースに対して、デフォルトでSuSEfirewall2が有効になります。現在のコンピュータのファイアウォールをグローバルに無効化するには[無効化]をクリックします(これはお勧めできません)。

### 📄 注記: ファイアウォールの設定

ファイアウォールを有効にすると、すべてのインタフェースは「外部ゾーン」に存在するように設定され、デフォルトではすべてのポートが閉じた状態になるので、最大限のセキュリティを実現できます。インストールの際に開くことができるポートは22 (SSH)のみで、これによってリモートアクセスが可能になります。FTP、Samba、Webサーバなど、ネットワークアクセスを必要とする他のすべてのサービスは、ファイアウォールの設定を調整した後でなければ機能しません。詳細については、ブック『Security Guide』, 章 15「Masquerading and Firewalls」を参照してください。

セキュアシェル(SSH)を通じたりモートアクセスを有効にするには、SSHサービス が有効になっていることおよび SSHポート が開いていることを確認します。





## ヒント: 既存のSSHホストキー

1つまたは複数のLinux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、インストールルーチンによって、アクセス日時が最新のSSHホストキーが既存のインストール環境からデフォルトでインポートされます。[6.14.7 項「\[Import SSH Host Keys and Configuration \(SSHホストキーと設定のインポート\)\]」](#)も参照してください。

VNCによるリモート管理を実施している場合は、インストールの後でもVNCを通じてマシンにアクセス可能とすることが設定することもできます。VNCを有効にするには、[デフォルトのシステムターゲット]を[グラフィック]に設定することも必要です。

### 6.14.4 [Kdump]

Kdumpを使用すると、クラッシュの際にカーネルのダンプを保存して、問題を分析できます。このダイアログを使用すると、Kdumpを有効にして設定できます。詳細については、ブック『System Analysis and Tuning Guide』, 章 17「Kexec and Kdump」を参照してください。

### 6.14.5 IBM zシステム: ブラックリストデバイス

メモリの消費量を削減するために、現在使用されていないデバイスのチャンネルはすべてデフォルトでブラックリストに追加されます(ブラックリストに追加されていないチャンネルは、それぞれ約50KBのメモリを占有します)。インストールされているシステムで、現在ブラックリストにあるチャンネルを使用して追加のハードウェアを設定するには、該当のYaSTモジュールを実行して、適切なチャンネルを最初に有効にしておく必要があります。

ブラックリストへの追加を無効にするには[Disable (無効)]をクリックします。

### 6.14.6 [デフォルトのシステムターゲット]

SUSE Linux Enterprise Serverは、2種類のターゲットでブートできます(これまでは「ランレベル」と呼ばれていました)。[\[グラフィック\]](#)ターゲットではディスプレイマネージャが起動し、[\[マルチユーザ\]](#)ターゲットではコマンドラインインタフェースが起動します。

デフォルトのターゲットは[\[グラフィック\]](#)です。[\[X Window System\]](#)のパターンをインストールしていない場合は、ターゲットを[\[マルチユーザ\]](#)に変更する必要があります。VNCを通じてシステムにアクセスできるようにするには、[\[グラフィック\]](#)を選択する必要があります。



## 6.14.7 [Import SSH Host Keys and Configuration (SSHホストキーと設定のインポート)]

すでにインストールされているLinux環境がコンピュータで検出された場合、YaSTは、デフォルトでは `/etc/ssh` (必要に応じてこのディレクトリの他のファイルも含む) で見つかる最新のSSHホストキーをインポートします。これにより、すでにインストールされている環境のSSH識別情報を再利用できるので、初回接続時に `REMOTE HOST IDENTIFICATION HAS CHANGED` (リモートホストIDが変更されました) という警告は出力されません。YaSTにより他のインストールされている環境が検出されなかった場合、この項目はインストールの概要に表示されません。

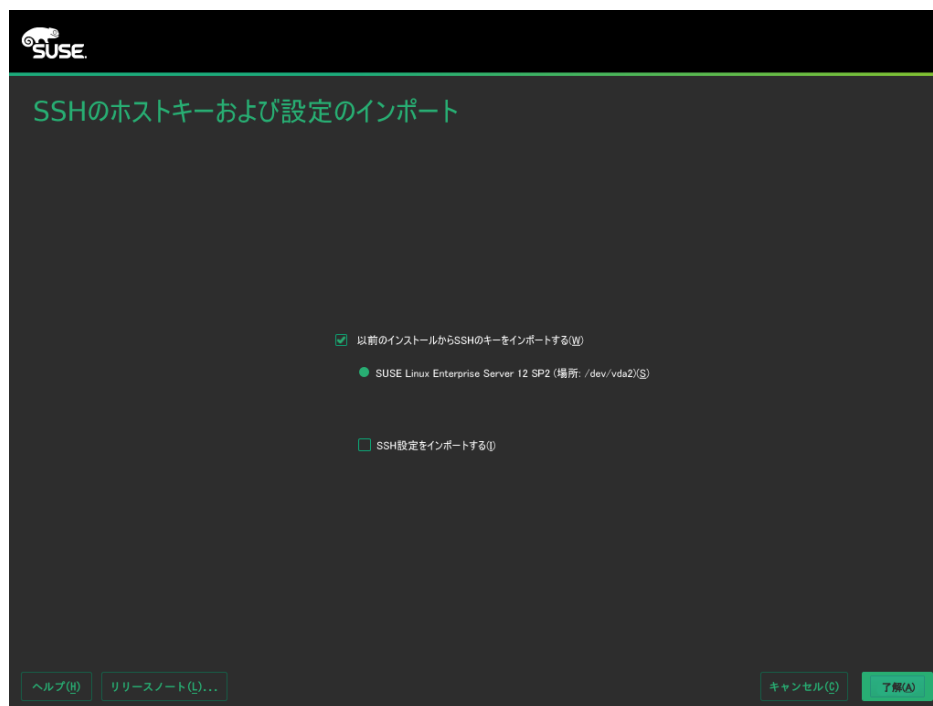


図 6.16 SSHホストキーと設定のインポート

[I would like to import SSH keys from a previous install: (以前のインストールからSSHキーをインポートする:)]

インストール済みシステムのSSHホストキー、および必要に応じて設定をインポートする場合は、このオプションを選択します。画面下部のオプションリストで、インポートするインストール済みシステムのホストキーや設定を選択できます。

[Import SSH Configuration (SSH設定のインポート)]

ホストキーのほかに、`/etc/ssh` の他のファイルをインストール済みシステムにコピーする場合は、このオプションを有効にします。

## 6.14.8 [システム]

この画面には、使用しているコンピュータからインストーラで取得したすべてのハードウェア情報が一覧表示されます。この画面を初めて開いた場合は、ハードウェア検出が始まります。システムによっては、このプロセスに時間がかかる場合があります。リストのいずれかの項目を選択して[詳細]をクリックすれば、選択した項目についての詳細な情報を表示できます。[ファイルに保存]を使用して、詳細リストをローカルファイルシステムまたはリムーバブルデバイスに保存します。

上級ユーザは、[カーネル設定]を選択することで、[PCI ID設定]とカーネル設定も変更できます。次の2つのタブを持つ画面が開きます。

### [PCI ID 設定]

各カーネルドライバには、サポートしているすべてのデバイスのデバイスIDリストが含まれています。新しいデバイスがどのドライバのデータベースにも含まれていない場合、既存のドライバで使える場合でも、そのデバイスはサポートされていないものとして処理されます。ここでは、デバイスドライバにPCI IDを追加できます。この操作は、上級ユーザのみが実施するようにします。

IDを追加するには、[追加]をクリックし、データを[手動]で手動入力するか、リストから選択するかを指定します。必要なデータを入力します。[SysFS Dir]は `/sys/bus/pci/drivers` の下に置かれるディレクトリの名前です。空にすると[ドライバ]名がこのディレクトリ名として使用されます。[編集]と[削除]で既存のエントリを管理できます。

### [カーネル設定]

ここでは[Global I/O Scheduler (グローバルI/Oスケジュール)]を変更します。[Not Configured (未設定)]を選択すると、それぞれのアーキテクチャのデフォルト設定が使用されます。インストール後のシステムからでも、この設定を任意の時点で変更できます。I/O調整の詳細についてはブック『System Analysis and Tuning Guide』, 章 12「Tuning I/O Performance」を参照してください。

ここでは[Enable SysRq Keys (SysRqキーの有効化)]を有効にすることもできます。システムにクラッシュが発生したときは、これらのキーを使用して、システムのリブートやカーネルダンプの書き出しなどの基本的なコマンドを発行できます。カーネル開発の段階では、これらのキーを有効にしておくことをお勧めします。詳細については、<http://www.kernel.org/doc/Documentation/sysrq.txt> を参照してください。

## 6.15 インストールの実行

すべてのインストール設定を完了したら、[インストールの設定]ウィンドウで、[インストールする]をクリックしてインストールを開始します。一部のソフトウェアでは、ライセンスの確認が必要になります。選択したソフトウェアの中にこのようなソフトウェアがある場合は、ライセンスの確認ダイアログが表示さ

れます。[受諾]をクリックして、ソフトウェアパッケージをインストールします。ライセンスに同意しない場合は、[同意しません]をクリックします。この場合ソフトウェアパッケージはインストールされません。次のダイアログで、再度[インストールする]をクリックして確定します。

システムのパフォーマンスと選択したソフトウェアスコープにより、インストールには15～30分かかります。ハードディスクの準備が完了し、ユーザ設定の保存と復元を完了すると、ソフトウェアのインストールが始まります。この手順の実行中は、SUSE Linux Enterprise Serverの各種機能を紹介するスライドショーが表示されます。インストールログに切り換えるには[詳細]を選択し、このマニュアルの制作時点では用意されていなかった重要な最新情報を参照するには[リリースノート]を選択します。

ソフトウェアのインストールが完了すると、新しいインストール環境でシステムがリブートし、そこにログインできるようになります。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。



### 注記: 2段階目のインストールがなくなりました

12より前のSUSE Linux Enterpriseバージョンでは、2段階でシステムをインストールしていました。1段階目で基本システムをインストールし新しくインストールしたシステムを再起動した後、2段階目でシステム設定を行っていました。SUSE Linux Enterprise Server 12 から、システムインストールとネットワーク設定などの基本設定は単一の段階で行うようになりました。インストールが完了したシステムを再起動したら、ログインしてシステムの利用を開始できます。設定をさらに細かく調整したり、サービスの設定、追加ソフトウェアのインストールを行うには、YaSTを起動します。

## 6.15.1 IBM zシステム: インストールしたシステムのIPL処理

YaSTは通常、IBM zシステムプラットフォーム上にインストールしたシステムを再起動します。この動作に対する既知の例外として、z196以前のマシン上にLPARを備えた環境またはリリース 5.4以前のz/VMを備えた環境で、FCPデバイス上にブートローダが存在するインストールが挙げられます。この場合は、/boot/zipl/としてマウントされて独立したパーティションにブートローダが書き込まれています。

YaSTで自動的にリブートできない場合は、IPLを実行するデバイスについての情報を示すダイアログボックスが表示されます。シャットダウンオプションを使用して、シャットダウン後にIPLを実行します。この手順はインストールのタイプによって異なります。以下に示します。

## LPARインストール

IBM zシステムのHMCで、[ロード]、[消去]の順に選択し、続いてロードアドレス(ブートローダが存在する `/boot/zipl` ディレクトリがあるデバイスのアドレス)を入力します。zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、[Load from SCSI (SCSIからロード)]を選択し、FCPアダプタのロードアドレスおよびブートデバイスのWWPNとLUNを指定します。この時点でロードプロセスが開始します。

## z/VMのインストール

VMゲスト(設定は例4.1「[z/VMディレクトリの設定](#)」を参照してください)に `LINUX1` としてログインし、インストールしたシステムのIPL処理を続行します。

```
IPL 151 CLEAR
```

`151` はZFCPアダプタのアドレスの例です。この値を正しいアドレスに置き換えてください。zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、IPLをインストールする前に、ブートデバイスのzFCP WWPNとLUNを指定します。パラメータの長さは8文字に制限されています。8文字を越える長いパラメータを使用する場合は、以下に示すように分割します。

```
SET LOADDEV PORT 50050763 00C590A9 LUN 50010000 00000000
```

最後にIPLを初期化します。以下に示します。

```
IPL FC00
```

`FC00` はzFCPアダプタのアドレス例です。この値を正しいアドレスに置き換えます。

## KVMゲストインストール

インストールが終了した後、仮想マシンはシャットダウンします。この時点で、KVMホストにログインし、仮想マシンの記述ファイルを編集した後、仮想マシンを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

1. KVMホストにログインします。
2. 次のコマンドを実行してドメインXMLファイルを編集します。

```
virsh edit s12-1
```

次の行を削除します。

```
<!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->
<kernel>/var/lib/libvirt/images/s12-kernel.boot</kernel>
<initrd>/var/lib/libvirt/images/s12-initrd.boot</initrd>
```

```
<cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
```

3. VMゲストを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

```
virsh start s12-1 --console
```



### 注記: KVMインストールのcio\_ignoreが無効である理由

カーネルパラメータ `cio_ignore` は、使用可能なすべてのハードウェアデバイスをカーネルが参照するのを防ぎます。ただし、KVMゲストの場合は、hypervisorがすでに適切なデバイスへのアクセスのみ提供するように設定されています。したがって、KVMゲストをインストールすると、デフォルトで `cio_ignore` が無効になります(z/VMのインストール、およびLPARのインストールでは、デフォルトで有効になります)。

## 6.15.2 IBM zシステム: インストールしたシステムとの接続

システムのIPL処理を実行した後、インストールしたシステムにログインできるように、VNC、SSH、またはXを通じた接続を確立します。VNCまたはSSHの使用をお勧めします。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。

### 6.15.2.1 接続にVNCを使用する場合

3270端末では、VNCクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。5分待機しても何も起こらないようであれば、VNCビューアを使用して、Linuxシステムへの接続を開始するようにしてください。Java対応ブラウザを使用して接続を行う場合は、インストール済みシステムのIPアドレスとポート番号から成る完全なURLを、次のように入力します。

```
http://<IP of installed system>:5801/
```

### 6.15.2.2 接続にSSHを使用する場合

3270端末では、SSHクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。

このメッセージが表示された場合は、SSHを使用してLinuxシステムに root としてログインします。接続が拒否されたり、タイムアウトになった場合は、ログインタイムアウトが時間切れになるまで待ち、再試行します(この時間はサーバの設定によって変化します)。

### 6.15.2.3 接続にXを使用する場合

インストール済みシステムのIPL処理を行う場合、DASDからブートする前に、インストールの最初のフェーズで利用されたXサーバが有効で、引き続き利用できることを確認してください。YaSTはこのXサーバを使ってインストールを完了します。システムが起動されてもXサーバに適切なタイミングで接続できなければ、問題が起きる可能性があります。

### III インストールサーバのセットアップ

- 7 インストールソースを保持するサーバのセットアップ 120
- 8 ターゲットシステムのブートの準備 130



## 7 インストールソースを保持するサーバのセットアップ

SUSE® Linux Enterprise Serverは複数の方法でインストールすることができます。SUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、[第6章 YaSTによるインストール](#)で説明されている通常のメディアによるインストール以外に、ネットワークベースのさまざまなアプローチや、完全自動のアプローチも選択できます。

それぞれの方法は、前提条件を記載したリストと、基本手順を記載したリストの2つのチェックリストを使用します。その後、これらのインストールシナリオの中で用いられているすべての方式についての詳細を説明します。



### 注記: 用語集

以降のセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを新たにインストールするシステムのことを「ターゲットシステム」または「インストールターゲット」と呼びます。リポジトリ(以前は「インストールソース」と呼ぶ)という言葉は、インストールデータのすべてのソースを表すために使用されます。これには、CDやDVDなどの物理メディアや、ネットワーク内でインストールデータを配布するネットワークサーバが含まれます。

SUSE Linux Enterprise Server用のネットワークインストールソースとして使用するマシンで動作しているオペレーティングシステムに応じて、サーバ設定にはいくつかのオプションがあります。インストールサーバを設定する最も簡単な方法は、SUSE Linux Enterprise Server 11またはopenSUSE 11.1以降でYaSTを使うことです。



### ヒント: インストールサーバのオペレーティングシステム

Linux展開用インストールサーバとしては、Microsoft Windowsコンピュータも使用できます。詳細については、[7.5項「SMBリポジトリの管理」](#)を参照してください。

## 7.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ

YaSTでは、ネットワークリポジトリ作成用のグラフィックツールを提供しています。HTTP、FTP、およびNFSによるネットワークインストールサーバをサポートしています。

1. インストールサーバにするマシンに root としてログインします。
2. [YaST] > [その他] > [インストールサーバ] の順に選択します。

3. リポジトリのタイプを選択します(HTTP、FTP、またはNFS)選択したサービスは、システム起動時に、毎回、自動的に開始されます。選択したタイプのサービスがシステム上ですでに動作していて、サーバ用に手動で設定する場合には、[Do Not Configure Any Network Services]をオンにして、サーバサービスの自動設定を無効にします。どちらの場合でも、サーバ上のインストールデータを保管するディレクトリを設定してください。
4. 必要なリポジトリタイプを設定します。このステップは、サーバサービスの自動設定と関係しています。自動設定を無効にした場合にはスキップされます。  
インストールデータを置くFTPまたはHTTPサーバのルートディレクトリのエイリアスを定義してください。リポジトリは、ftp://Server-IP/Alias/Name (FTPの場合)またはhttp://Server-IP/Alias/Name (HTTPの場合)に格納されます。Nameには、リポジトリの名前を指定します。  
リポジトリ名は、次のステップで定義します。前のステップでNFSを選択した場合には、ワイルドカードとエクスポートオプションを指定します。NFSサーバは、nfs://Server-IP/Nameでアクセスできます。NFSとエクスポートについての詳細は、ブック『管理ガイド』, 章 25「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。



### ヒント: ファイアウォールの設定

サーバシステムのファイアウォール設定が、HTTP、NFS、およびFTPポートのトラフィックを許可していることを確認します。現在、そうでない場合は、まず、[ファイアウォールでポートを開く]を有効にするか、[ファイアウォールの詳細]をチェックします。

5. リポジトリを設定します。インストール用メディアを宛先にコピーする前に、リポジトリの名前を定義します(製品とバージョンを示し、容易に覚えられる略語が望ましい)。YaSTでは、インストールDVDのコピーの代わりに、メディアのISOイメージを利用できます。そうする場合には、対応するチェックボックスをオンにして、ISOファイルをローカルに保管するディレクトリのパスを指定します。このインストールサーバを使用して配布する製品によっては、サービスパックDVDなどのメディアを追加リポジトリとして追加しなければならない場合があります。ネットワーク内のインストールサーバについて知らせるためにOpenSLPを使う場合には、適切なオプションをオンにします。



### ヒント: リポジトリのアナウンス

このオプションがネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを介してリポジトリをアナウンスすることを検討してください。そうすれば、すべてのターゲットマシンでネットワークインストールパスを入力しなくてもよくなります。SLPブートオプションでブートされたターゲットシステムは、これ以上の設定を行わなくても、ネットワークリポジトリを検出します。このオプションについての詳細は、9.2項「ターゲットシステムをインストールのためにブートする」を参照してください。

6. 追加のリポジトリを設定します。YaSTは、アドオンCDまたはサービスパックCDにあるリポジトリを設定する際に特定の名前規則に従います。設定が許可されるのは、アドオンCDのリポジトリ名の前にインストールメディアのリポジトリ名が付いている場合のみです。つまり、DVD1のリポジトリ名として SLES12SP1 を選択した場合は、DVD2のリポジトリ名を SLES12SP1addon にする必要があります。SDK CDにも同様の制約が適用されます。
7. インストールデータをアップロードします。インストールサーバの設定で最も時間がかかるステップは、実際のインストールメディアのコピーです。メディアをYaSTが要求する順序で挿入し、コピーの手順が終わるまで待ってください。ソースのコピーがすべて完了したら、既存リポジトリの概要に戻り、[完了]を選択して設定を終了します。  
インストールサーバは完全に設定されて、使用する準備ができました。これはシステムが起動するたびに、自動的に開始します。それ以上の操作は必要ありません。必要なのは、YaSTの最初のステップで選択したネットワークサービスの自動設定を無効にしていた場合に、サービスを手動で正しく設定し、開始することだけです。

リポジトリを無効にするには、削除するリポジトリを選択してから、[削除]を選択します。システムからインストールデータが削除されます。ネットワークサービスを無効にする場合は、適切なYaSTモジュールを使用します。

インストールサーバから製品バージョンの複数の製品に対してインストールデータを提供する必要がある場合には、YaSTインストールサーバモジュールを起動し、既存リポジトリの概要で[追加]を選択して、新しいリポジトリを設定します。

## 7.2 NFSリポジトリの手動設定

インストール用のNFSソースのセットアップは、主に2つのステップで行えます。最初のステップでは、インストールデータを保持するディレクトリ構造を作成して、インストールメディアをその構造にコピーします。2番目のステップでは、インストールデータを保持しているディレクトリをネットワークにエクスポートします。

インストールデータを保持するディレクトリを作成するには、次の手順に従います。

1. root としてログインします。
2. すべてのインストールデータを保持することになるディレクトリを作成し、このディレクトリに移動します。次に例を示します。

```
mkdir install/product/productversion
cd install/product/productversion
```

product は、製品名の略語に、product\_version は製品名とバージョンを含む文字列に置き換えます。

3. メディアキットに含まれているCDごとに、次のコマンドを実行します。

- a. インストールDVDの内容全体を、インストールサーバのディレクトリにコピーします。

```
cp -a /media/path_to_your_DVD_drive .
```

path\_to\_your\_DVD\_drive をDVDドライブの実際のパスで置き換えます。これは、使用しているシステムのドライブのタイプに応じて、cdrom、cdrecorder、dvd、または dvdrecorder になります。

- b. ディレクトリの名前をDVD番号に変更します。

```
mv path_to_your_DVD_drive DVDx
```

x は、DVDの実際の番号で置き換えてください。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、YaSTを使用してNFSでリポジトリをエクスポートできます。次の手順に従います。

1. root としてログインします。
2. [YaST] > [ネットワークサービス] > [NFSサーバ] の順に選択します。
3. [開始] および [ファイアウォール内でポートを開く] をオンにして、[次へ] をクリックします。
4. [Add Directory] を選択して、インストールソースのあるディレクトリ(この場合、[ productversion ] )に移動します。
5. [ホストの追加] をクリックして、インストールデータのエクスポート先になるマシンのホスト名を入力します。ここでホスト名を指定する代わりに、ワイルドカード、ネットワークアドレス、またはネットワークのドメイン名を使用することもできます。適切なエクスポートオプションを入力するか、デフォルトのままにします。デフォルトでもほとんどのセットアップでは正しく動作します。NFS共有のエクスポートで私用される構文の詳細については exports の「man」ページを参照してください。
6. [完了] をクリックします。SUSE Linux Enterprise Serverのリポジトリを保持しているNFSサーバが自動的に起動し、ブートプロセスに統合されます。

YaST NFSサーバモジュールを使用する代わりに、NFSでリポジトリを手動でエクスポートする場合には、次の手順に従います。

1. rootとしてログインします。
2. /etc/exports ファイルを開いて、次の行を入力します。

```
/productversion *(ro,root_squash,sync)
```

これにより、ディレクトリ /productversion は、ネットワークに属している任意のホスト、またはこのサーバに接続している任意のホストにエクスポートされます。このサーバへのアクセスを制限するには、一般的なワイルドカード \* の代わりにネットマスクまたはドメイン名を使用してください。詳細は、export のmanページを参照してください。設定ファイルを保存して終了します。

3. NFSサービスを、システムブート時に起動するサーバのリストに追加するには、次のコマンドを実行します。

```
systemctl enable nfsserver
```

4. systemctl start nfsserver コマンドを実行してNFSサーバを起動します。後で、NFSサーバの設定の変更が必要になった場合には、設定ファイルを修正して、systemctl restart nfsserver コマンドでNFSデーモンを再起動してください。

OpenSLPを使用してNFSサーバについてアナウンスし、ネットワーク内のすべてのクライアントにそのアドレスを知らせます。

1. rootとしてログインします。
2. 次の行を使用して、/etc/slp.reg.d/install.suse.nfs.reg 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the NFS Installation Server
service:install.suse:nfs://$HOSTNAME/path_to_repository/DVD1,en,65535
description=NFS Repository
```

path\_to\_instsource は、サーバ上のインストールソースへの実際のパスで置き換えます。

3. systemctl start slpd コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。

OpenSLPについての詳細は、/usr/share/doc/packages/openslp/ のパッケージのドキュメント、またはブック『管理ガイド』, 章 28「SLP」を参照してください。NFSの詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 25「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。

## 7.3 FTPリポジトリの手動設定

FTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。FTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上にアナウンスすることができます。

1. 7.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
2. インストールディレクトリの内容を配布するためのFTPサーバを設定します。

- a. rootとしてログインし、YaSTソフトウェア管理を使用して vsftpd パッケージをインストールします。
- b. FTPサーバのルートディレクトリに入ります。

```
cd /srv/ftp
```

- c. FTPのルートディレクトリに、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
mkdir repository
```

repository は、製品名で置き換えてください。

- d. 既存のインストールリポジトリの内容を、FTPサーバのルート環境にマウントします。

```
mount --bind path_to_repository /srv/ftp/repository
```

path\_to\_repository と repository は、設定に合致する値で置き換えてください。この変更を永続的にする必要がある場合には、/etc/fstab に追加します。

- e. 「vsftpd」と入力して、vsftpdを開始します。
3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。

- a. 次の行を使用して、/etc/slp.reg.d/install.suse.ftp.reg 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the FTP Installation Server
service:install.suse:ftp://$HOSTNAME/repository/DVD1,en,65535
description=FTP Repository
```

repository は、サーバ上のリポジトリディレクトリの実際の名前で置き換えてください。service: の行は、連続した行として入力する必要があります。

- b. `systemctl start slpd` コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。



### ヒント: YaSTによるFTPサーバの設定

FTPインストールサーバを手動でなく、YaSTで設定する場合は、ブック『管理ガイド』, 章 30 「YaSTを使用したFTPサーバの設定」で、YaST FTPサーバモジュールの使用方法を参照してください。

## 7.4 HTTPリポジトリの手動設定

HTTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。HTTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上でアナウンスできます。

1. 7.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
2. インストールディレクトリの内容を配布するためのHTTPサーバを設定します。
  - a. ブック『管理ガイド』, 章 29 「Apache HTTPサーバ」, 項 29.1.2 「インストール」の説明に従って、WebサーバのApacheをインストールします。
  - b. HTTPサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)に移動し、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
mkdir repository
```

`repository` は、製品名で置き換えてください。

- c. インストールソースの場所からWebサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)への、シンボリックリンクを作成します。

```
ln -s /path_to_repository /srv/www/htdocs/repository
```

- d. HTTPサーバの設定ファイル(`/etc/apache2/default-server.conf`)を変更して、シンボリックリンクをたどるようにします。以下のように変更します。

```
Options None
```

方法



Options Indexes FollowSymLinks

- e. `systemctl reload apache2.`を使用して、HTTPサーバ設定を再ロードします。
3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。
    - a. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.http.reg` 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the HTTP Installation Server
service:install.suse:http://$HOSTNAME/repository/DVD1/,en,65535
description=HTTP Repository
```

`repository` は、サーバ上のリポジトリへの実際のパスで置き換えてください。`service:` の行は、連続した行として入力する必要があります。
    - b. `systemctl start slpd` で、OpenSLPデーモンを起動します。

## 7.5 SMBリポジトリの管理

SMBを使用すれば、Linuxコンピュータがなくても、Microsoft Windowsサーバからインストールソースをインポートして、Linuxの導入を開始することができます。

SUSE Linux Enterprise Serverリポジトリを保持する、エクスポートされたWindows共有を設定するには、次の手順に従います。

1. Windowsマシンにログインします。
2. インストールツリー全体を保持する新しいディレクトリを作成し、名前(たとえば、`INSTALL`)を付けます。
3. この共有を、Windowsのドキュメントで説明されている方法に従ってエクスポートします。
4. この共有を入力し、「`product`」という名前のサブフォルダを作成します。`product` は、実際の製品名と置き換えます。
5. `INSTALL/product` ディレクトリに移動し、各DVDを個別のディレクトリ(たとえば、`DVD1` や `DVD2`)にコピーします。

SMBをマウントした共有をリポジトリとして使用するには、次の手順に従います。

1. インストールターゲットをブートします。
2. [インストール]を選択します。
3. **F4** キーを押して、リポジトリを選択します。
4. SMBを選択し、Windowsマシンの名前またはIPアドレス、共有名(この例では INSTALL/product/DVD1)、ユーザ名、およびパスワードを入力します。構文は次のとおりです。

```
smb://workdomain;user:password@server/INSTALL/DVD1
```

**Enter** を押すと、YaSTが起動して、インストールを実行します。

## 7.6 サーバ上のインストールメディアのISOイメージの使用

サーバディレクトリに手動で物理メディアをコピーする代わりに、インストールサーバにインストールメディアのISOイメージをマウントして、リポジトリとして使用することもできます。メディアコピーの代わりに、ISOイメージを使用するHTTP、NFS、またはFTPサーバを設定するには、以下の手順に従ってください。

1. ISOイメージをダウンロードして、それをインストールサーバとして使用するコンピュータに保存します。
2. root としてログインします。
3. 7.2項「NFSリポジトリの手動設定」、7.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または7.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールデータの場所を選択、作成します。
4. DVDごとにサブディレクトリを作成します。
5. 各ISOイメージを最終的な場所にマウントし、パックを解除するには、次のコマンドを実行します。

```
mount -o loop path_to_isopath_to_repository/product/mediumx
```

path\_to\_isoをISOイメージのローカルコピーへのパスで置き換え、path\_to\_repositoryをサーバのソースディレクトリで置き換え、productを製品名で置き換え、mediumxを使用するメディアの種類(CDまたはDVD)と数で置き換えます。

6. 前のステップを繰り返して、製品に必要なすべてのISOイメージをマウントします。

7. 7.2項「NFSリポジトリの手動設定」、7.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または7.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールサーバを開始します。

ブート時にISOイメージを自動的にマウントするには、それぞれのマウントエントリを /etc/fstab に追加します。前の例のエントリは、次のようになります。

```
path_to_iso path_to_repository/productmedium auto loop
```

## 8 ターゲットシステムのブートの準備

SUSE® Linux Enterprise Serverは複数の方法でインストールすることができます。SUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、第6章 [YaSTによるインストール](#)で説明されている通常のメディアによるインストール以外に、ネットワークベースのさまざまなアプローチや、完全自動のアプローチも選択できます。

それぞれの方法は、前提条件を記載したリストと、基本手順を記載したリストの2つのチェックリストを使用します。その後、これらのインストールシナリオの中で用いられているすべての方式についての詳細を説明します。



### 注記: 用語集

以降のセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを新たにインストールするシステムのことを「ターゲットシステム」または「インストールターゲット」と呼びます。リポジトリ(以前は「インストールソース」と呼ぶ)という言葉は、インストールデータのすべてのソースを表すために使用されます。これには、CDやDVDなどの物理メディアや、ネットワーク内でインストールデータを配布するネットワークサーバが含まれます。

このセクションでは、複雑なブートシナリオで必要となる設定タスクについて説明します。DHCP、PXEブート、TFTP、およびWake on LAN用の、すぐに使用できる設定例も含まれています。

## 8.1 DHCPサーバのセットアップ

DHCPサーバを設定するには、2種類の方法があります。SUSE Linux Enterprise ServerのYaSTには、操作に使用するGUIが用意されています。設定ファイルは、手動で編集することもできます。DHCPサーバの詳細については、ブック『[管理ガイド](#)』, 章 24「DHCP」も参照してください。

### 8.1.1 YaSTを使ったDHCPサーバのセットアップ

TFTPサーバの場所をネットワーククライアントにアナウンスし、インストールターゲットが使用するブートイメージファイルを指定するには、DHCPサーバの設定に2つの宣言を追加します。

1. DHCPサーバのホストとなるマシンに root としてログインします。
2. [YaST] > [ネットワークサービス] > [DHCPサーバ] の順に選択します。

3. 基本的なDHCPサーバのセットアップウィザードを完了します。
4. [エキスパート設定]を選択し、起動ダイアログ終了の警告メッセージが表示されたら、[はい]を選択します。
5. [設定済みの宣言]ダイアログで、新しいシステムを配置するサブネットを選択して、[編集]をクリックします。
6. [サブネットの設定]ダイアログで、[追加]を選択して、サブネットの設定に新しいオプションを追加します。
7. filenameを選択して、値に pxelinux.0 を入力します。
8. 他のオプション(next-server)を追加して、TFTPサーバのアドレスを値に設定します。
9. [OK]をクリックした後、[完了]を選択して、DHCPサーバの設定を完了します。

特定のホストに静的IPアドレスを提供するようにDHCPを設定するには、DHCPサーバ設定モジュールの[エキスパート設定] **ステップ 4**から、ホストタイプの新たな宣言を追加します。このホスト宣言には、hardware および fixed-address オプションを追加して、適切な値を指定してください。

## 8.1.2 DHCPサーバの手動セットアップ

すべてのDHCPサーバは、ネットワーククライアントへの自動アドレス割り当てのほか、TFTPサーバのIPアドレスとターゲットマシン上のインストールルーチンで取得する必要のあるファイルをアナウンスする必要があります。

1. DHCPサーバのホストとなるマシンに root としてログインします。
2. /etc/dhcpd.conf にあるDHCPサーバの設定ファイルのサブネット設定に、次の行を追加します。

```
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range dynamic-bootp 192.168.1.200 192.168.1.228;
    # PXE related settings
    #
    # "next-server" defines the TFTP server that will be used
    next-server ip_tftp_server;
    #
    # "filename" specifies the pxelinux image on the TFTP server
    # the server runs in chroot under /srv/tftpboot
    filename "pxelinux.0";
}
```

`ip_of_the_tftp_server` は、TFTPサーバの実際のIPアドレスで置き換えてください。`dhcpd.conf` で利用可能なオプションの詳細については、`dhcpd.conf` のmanページを参照してください。

3. `systemctl restart dhcpd` コマンドを実行して、DHCPサーバを再起動します。

PXEおよびWake on LANインストールのリモート制御にSSHを使う場合には、DHCPがインストールターゲットに提供するIPアドレスを明示的に指定してください。そのためには、上記のDHCP設定を、以下の例に従って修正します。

```
group {
    # PXE related settings
    #
    # "next-server" defines the TFTP server that will be used
    next-server ip_tftp_server:
    #
    # "filename" specifies the pxelinux image on the TFTP server
    # the server runs in chroot under /srv/tftpboot
    filename "pxelinux.0";
    host test {
        hardware ethernet mac_address;
        fixed-address some_ip_address;
    }
}
```

host文は、インストールターゲットのホスト名になります。ホスト名とIPアドレスを特定のホストにバインドするには、そのシステムのハードウェア(MAC)アドレスを調べ、これを指定する必要があります。この例で使用されているすべての変数を、使用する環境にマッチする実際の値で置き換えてください。

DHCPサーバをリスタートすると、サーバは指定されたホストに静的なIPを提供するので、そのシステムにSSHで接続することが可能になります。

## 8.2 TFTPサーバのセットアップ

SUSEベースのインストールを使用している場合は、YaSTを使用してTFTPサーバをセットできます。また、手動でTFTPサーバをセットアップすることもできます。TFTPサーバは、ターゲットシステムがブートして要求を送ったときに、ブートイメージを提供します。

### 8.2.1 YaSTによるTFTPサーバのセットアップ

1. rootとしてログインします。
2. [YaST] > [ネットワークサービス] > [TFTPサーバ]の順に選択して、要求されたパッケージをインストールします。
3. [有効にする]をクリックして、サーバが起動し、ブートルーチンに含まれるようにします。この、xinetdがブート時にtftpdを起動するようにするために必要なユーザ操作はありません。
4. [ファイアウォール内でポートを開く]をクリックして、マシンで動作しているファイアウォールで適切なポートを開きます。サーバでファイアウォールが動作していない場合には、このオプションは利用できません。
5. [参照]をクリックして、ブートイメージのディレクトリを参照します。デフォルトのディレクトリ /tftpboot が作成され、自動的に選択されます。
6. [完了]をクリックして、設定内容を適用し、サーバを起動します。

## 8.2.2 TFTPサーバの手動セットアップ

1. rootとしてログインして、tftp および xinetd パッケージをインストールします。
2. もしまだ存在していなければ、/srv/tftpboot および /srv/tftpboot/pxelinux.cfg ディレクトリを作成します。
3. 8.3項「PXEブートの使用」で説明されているように、ブートイメージに必要な、適切なファイルを追加します。
4. /etc/xinetd.d/ にあるxinetdの設定ファイルを変更して、ブート時にTFTPサーバが起動するようにします。
  - a. もしまだ存在していなければ、touch tftp コマンドで、このディレクトリに tftp というファイルを作成します。それから chmod 755 tftp を実行します。
  - b. tftp ファイルを開いて、次の行を入力します。

```
service tftp
{
    socket_type      = dgram
    protocol         = udp
    wait             = yes
    user             = root
    server            = /usr/sbin/in.tftpd
```



```
server_args      = -s /srv/tftpboot
disable         = no
}
```

- c. このファイルを保存し、`systemctl restart xinetd` でxinetdをリスタートします。

## 8.3 PXEブートの使用

PXE(Preboot Execution Environment)の仕様書(<http://www.pix.net/software/pxeboot/archive/pxespec.pdf>)では、いくつかの技術的な背景情報と、PXEの完全な仕様について知ることができます。

1. インストールリポジトリのディレクトリ `boot/<architecture>/loader` に移動し、次のコマンドの入力により、`linux`、`initrd`、`message`、`biostest`、および `memtest` の各ファイルを `/srv/tftpboot` ディレクトリにコピーします。

```
cp -a linux initrd message biostest memtest /srv/tftpboot
```

2. YaSTで、インストールDVDから `syslinux` パッケージを直接インストールします。
3. 次のコマンドを入力して、`/usr/share/syslinux/pxelinux.0` ファイルを `/srv/tftpboot` ディレクトリにコピーします。

```
cp -a /usr/share/syslinux/pxelinux.0 /srv/tftpboot
```

4. インストールリポジトリにディレクトリに移動し、次のコマンドを入力して、`isolinux.cfg` ファイルを `/srv/tftpboot/pxelinux.cfg/default` にコピーします。

```
cp -a boot/<architecture>/loader/isolinux.cfg /srv/tftpboot/pxelinux.cfg/default
```

5. `/srv/tftpboot/pxelinux.cfg/default` ファイルを編集し、`readinfo` と `framebuffer` で始まる行を削除します。
6. デフォルトの `failsafe` および `apic` ラベルのappend行に、以下のエントリを挿入します。

```
insmod=kernel module
```

このエントリを使用して、PXEクライアントでネットワークインストールを行うために必要なネットワークカーネルモジュールを指定します。`kernel module` には、ネットワークデバイスの適切なモジュール名を指定してください。

#### netdevice=interface

このエントリは、ネットワークインストールで使用する、クライアントのネットワークインターフェースを定義します。これは、クライアントに複数のネットワークカードが装着されている場合にのみ必要です。適切に調整してください。ネットワークカードが1枚の場合には、このエントリは省略できます。

#### install=nfs://ip\_instserver/path\_to\_repository/DVD1

このエントリは、クライアントインストール用のNFSサーバとリポジトリを定義します。ip\_instserver は、インストールサーバの実際のIPアドレスで置き換えてください。path\_to\_repository は、リポジトリへの実際のパスで置き換える必要があります。HTTP、FTP、またはSMBのリポジトリについても、同様に指定します。ただし、プロトコルのプレフィックスは、http、ftp、または smb にする必要があります。

### **重要: ブートオプションの追加**

SSHまたはVNCブートパラメータなどの、他のブートオプションをインストールルーチンに渡す必要がある場合には、それらを install エントリに追加します。パラメータの概要といくつかの例は、[9.2項「ターゲットシステムをインストールのためにブートする」](#)を参照してください。

### **ヒント: カーネルとInitrdのファイル名の変更**

カーネルとinitrdのイメージに異なるファイル名を使用することは可能です。これは、同じブートサーバから異なるオペレーティングシステムを提供する場合に便利です。ただし、PXE Boot用にTFTPによって設定されるファイル名にドットは1つしか許可されないもので注意してください。

/srv/tftpboot/pxelinux.cfg/default ファイルの例は、次のようなものです。リポジトリのプロトコルプレフィックスをネットワークのセットアップと一致するように調整し、install エントリに、オプション vnc と VNCPassword、またはオプション ssh と ssh.password を追加することによって、インストーラの接続に適した方法を指定します。\ で区切られている行は、改行や \ なしに、連続する1行として入力する必要があります。

```
default harddisk

# default
label linux
    kernel linux
```

```

append initrd=initrd ramdisk_size=65536 \
    install=nfs://ip_instserver/path_to_repository/product/DVD1

# repair
label repair
    kernel linux
    append initrd=initrd splash=silent repair=1 showopts

# rescue
label rescue
    kernel linux
    append initrd=initrd ramdisk_size=65536 rescue=1

# bios test
label firmware
    kernel linux
    append initrd=biostest,initrd splash=silent install=exec:/bin/run_biostest
    showopts

# memory test
label memtest
    kernel memtest

# hard disk
label hddisk
    localboot 0

implicit      0
display       message
prompt        1
timeout       100

```

7. ip\_instserverとpath\_to\_repositoryを設定で使用されている値で置き換えてください。以下のセクションは、このセットアップで使用するPXELINUXオプションの簡単なリファレンスとなっています。使用可能なオプションの詳細については、/usr/share/doc/packages/syslinux/にある、syslinux パッケージのドキュメントを参照してください。

## 8.4 PXELINUXの設定オプション

ここに記されているのは、PXELINUX設定ファイルで利用可能なオプションの一部です。

## APPEND options...

カーネルコマンドラインに1つまたは複数のオプションを追加します。これらは、自動ブートと手動ブートのどちらの場合でも追加されます。オプションはカーネルコマンドラインの先頭に追加されるので、通常は、明示的に入力したカーネルオプションで上書きできます。

## APPEND -

何も追加しません。LABEL セクション内で、APPEND に引数として1つのハイフンを付ければ、グローバルな APPEND を上書きすることができます。

## DEFAULT kernel options...

デフォルトのカーネルコマンドラインを設定します。PXELINUXが自動的にブートする場合には、DEFAULTの後のエントリがブートプロンプトに対して入力されたときのように動作します。加えて、自動ブートであることを示すautoオプションも自動的に追加されます。設定ファイルが存在しない、または設定ファイル内でDEFAULTエントリが定義されていない場合には、オプションの付かないカーネル名「linux」がデフォルトとなります。

## IFAPPEND FLAG

FLAG 値に応じて、特定のオプションをカーネルコマンドラインに追加します。IFAPPEND オプションは、PXELINUXでのみ使用可能です。FLAG では、表8.1「IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション」で説明されている値が必要です：

表 8.1 IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション

引数	生成されたカーネルコマンドライン/記述
<u>1</u>	<div>ip=CLIENT_IP:BOOT_SERVER_IP:GW_IP:NETMASK</div> <p>プレースホルダは、DHCP/BOOTPまたはPXEブートサーバからの入力に基づいて置換されます。</p> <p>このオプションは、ブートされたシステムでDHCPクライアントを実行するための代替品ではないことに注意してください。定期的な更新がない場合、PXE BIOSによって取得されたリースは期限切れになり、IPアドレスはDHCPサーバによる再使用で利用可能になります。</p>
<u>2</u>	<div>BOOTIF=MAC_ADDRESS_OF_BOOT_INTERFACE</div> <p>このオプションは、インストールサーバが、DHCPサーバからの返信を受け取るまで、LANインタフェースを交互に検索する場合に、タイムアウトを回避する場合に有用です。このオプションを使用すると、initrdプログ</p>

引数	生成されたカーネルコマンドライン/記述
	ラムはシステムがブートされたインタフェースから断定することができます。linuxrcではこのオプションを読み込み、このネットワークインタフェースを使用します。
<u>4</u>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">SYSUUID=SYSTEM_UUID</div> 小文字16進数でUUIDを追加します。 <u>/usr/share/doc/packages/syslinux/pxelinux.txt</u> を参照してください。

#### LABEL label KERNEL image APPEND options...

ブートするカーネルとして label が入力された場合、PXELINUXは代わりに image をブートし、ファイルのグローバルセクション(最初の LABEL コマンドの前)で指定されたものの代わりに、指定された APPEND オプションを使用します。image のデフォルトは label と同じです。また、APPEND が指定されなかった場合には、グローバルエントリがデフォルトとして使用されます(あれば)。最大で128の LABEL エントリが使用できます。

PXELINUXは次の構文を使用します。

```
label mylabel
  kernel mykernel
  append myoptions
```

ラベルは、ファイル名の場合のように切り詰められるので、切り詰められた後も固有性が保たれるように決める必要があります。たとえば、「v2.6.30」と「v2.6.31」という2つのラベルは、PXELINUXでは区別できません。これらは切り詰められるとどちらも同じDOSファイル名になるからです。

カーネルは、Linuxカーネルである必要はなく、ブートセクタやCOMBOOTファイルであっても構いません。

#### LOCALBOOT type

PXELINUXでは、KERNEL オプションの代わりに LOCALBOOT 0 を指定すると、この特定のラベルが呼び出されて、カーネルブートの代わりにローカルディスクのブートが行われます。

引数	説明
<u>0</u>	通常のブートを行う
<u>4</u>	まだメモリ上に常駐しているUNDI (Universal Network Driver Interface)ドライバを使用して、ローカルブートを行う

引数	説明
<u>5</u>	まだメモリ上に常駐しているUNDIドライバを含め、PXEスタック全体でローカルブートを行う

他の値は定義されていません。UNDIやPXEスタックについて知らない場合は、0を指定してください。

#### TIMEOUT time-out

自動的にブートする前に、ブートプロンプトをどれくらいの時間表示するかを指定します。単位は1/10秒です。タイムアウトは、ユーザがキーボードで何か入力するとキャンセルされます。この場合、ユーザがコマンドを入力するものとみなされます。タイムアウトの値を0に設定すると、タイムアウトは無効になります(これがデフォルトです)。タイムアウトの最大値は35996です(1時間よりほんの少しだけ短い時間です)。

#### PROMPT flag\_val

flag\_valを0に設定すると、**Shift** か **Alt** キーが押された場合、または **Caps Lock** か **Scroll Lock** キーがセットされている場合にのみ、ブートプロンプトを表示します(デフォルト)。flag\_valを1に設定すると、常にブートプロンプトを表示します。

```
F2 filename
F1 filename
..etc...
F9 filename
F10 filename
```

ブートプロンプトでファンクションキーを押したときに、指定されたファイルを表示します。これは、ブート前のオンラインヘルプ(おそらく、カーネルコマンドラインオプションのヘルプ)の実装に使用できます。以前のリリースとの後方互換性のために、**F10**を<**F0**>として入力することもできます。現在のところ、**F11**と**F12**にファイル名を関連付けることはできないことに注意してください。

## 8.5 ターゲットシステムでPXEブートの準備をする

システムのBIOSで、PXEブートの準備をします。これには、BIOSのブート順でのPXEオプションの設定も含まれます。



### 警告: BIOSブートオーダー

BIOSで、PXEオプションをハードディスクブートオプションの前に指定しないでください。さもないと、システムはブートのたびに再インストールを行おうとします。

## 8.6 ターゲットシステムでWake on LANの準備をする

Wake on LAN (WOL)では、インストールの前に適切なBIOSオプションを有効にすることが必要です。また、ターゲットシステムのMACアドレスを記録しておいてください。このデータは、Wake on LANを開始するために必要です。

## 8.7 Wake on LAN

Wake on LANを使えば、コンピュータのMACアドレスを含む特別なネットワークパケットを使って、コンピュータの電源を入れることができます。世界中のすべてのコンピュータは固有のMAC識別子を持っているので、間違って別のコンピュータの電源を入れてしまう心配はありません。



### 重要: 異なるネットワークセグメントにまたがるWake on LAN

制御用のマシンが、起動すべきインストールターゲットと同じネットワークセグメント内にない場合には、WOL要求がマルチキャストとして送信されるように設定するか、またはそのネットワークセグメント内にあるマシンをリモートに制御して、要求の送信元として作動させてください。

SUSE Linux Enterprise Serverのユーザは、WOLと呼ばれるYaSTモジュールを使って、簡単にWake on LANを設定することができます。他のバージョンのSUSE LinuxベースのOSユーザは、コマンドラインツールを使用してください。

## 8.8 YaSTを使ったWake on LAN

1. rootとしてログインします。
2. [YaST] > [ネットワークサービス] > [WOL]の順に選択します。
3. [追加]をクリックして、ターゲットシステムのホスト名とMACアドレスを入力します。



4. このコンピュータの電源を入れるには、適切な項目を選択して、[起動]をクリックします。

## IV リモートインストール

### 9 リモートインストール 143

## 9 リモートインストール

SUSE® Linux Enterprise Serverは複数の方法でインストールすることができます。SUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、[第6章 YaSTによるインストール](#)で説明されている通常のメディアによるインストール以外に、ネットワークベースのさまざまなアプローチや、完全自動のアプローチも選択できます。

それぞれの方法は、前提条件を記載したリストと、基本手順を記載したリストの2つのチェックリストを使用します。その後、これらのインストールシナリオの中で用いられているすべての方式についての詳細を説明します。



### 注記: 用語集

以降のセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを新たにインストールするシステムのことを「ターゲットシステム」または「インストールターゲット」と呼びます。リポジトリ(以前は「インストールソース」と呼ぶ)という言葉は、インストールデータのすべてのソースを表すために使用されます。これには、CDやDVDなどの物理メディアや、ネットワーク内でインストールデータを配布するネットワークサーバが含まれます。

## 9.1 リモートインストールのインストールシナリオ

このセクションでは、リモートインストールを行う場合の、最も一般的なインストールシナリオについて説明します。それぞれのシナリオについて、前提条件のリストを注意深くチェックし、シナリオで説明されている手順に従ってください。特定のステップについての詳細な説明が必要な場合には、用意されているリンクを参照してください。

### 9.1.1 VNCによる単純なリモートインストール—静的なネットワーク設定

このタイプのインストールでは、インストール時のブートのため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストール自体は、VNCを使用してインストールプログラムに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。[第6章 YaSTによるインストール](#)で説明されている手動インストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- リモートまたはローカルのリポジトリ:
  - リモートリポジトリ:稼働中のネットワーク接続を持つNFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMB。
  - ローカルリポジトリ:DVDなど。
- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJava対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Internet Explorer、Operaなど)
- ターゲットシステムのブート用物理ブートメディア(CD、DVD、またはフラッシュドライブ)
- リポジトリおよび制御システムに割り当て済みの有効な静的IPアドレス
- ターゲットシステムに割り当てる有効な静的IPアドレス

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. **第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ**で説明されている方法でリポジトリを設定します。NFS、HTTP、FTP、またはTFTPのネットワークサーバを選択します。SMBリポジトリの場合は、**7.5項「SMBリポジトリの管理」**を参照してください。
2. SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートオプションのプロンプトで、適切なVNCオプションとリポジトリのアドレスを設定します。この詳細は、**9.2項「ターゲットシステムをインストールのためにブートする」**で説明しています。  
ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。VNCビューアアプリケーションまたはブラウザで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスとディスプレイ番号が表示されます。VNCインストールのアナウンス自体はOpenSLPによって行われ(ファイアウォールの設定で許容される場合)、**手順9.1「OpenSLPを介してVNCインストールを見つける」**の説明のとおり、`slptool`で表示できます。
4. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、**9.3.1項「VNCによるインストール」**に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
5. **第6章 YaSTによるインストール**に説明されている方法でインストールを実行します。再起動後、ターゲットシステムに再接続して、インストールの最終作業を行います。
6. インストールを完了します。

## 9.1.2 VNCによる単純なリモートインストーラー動的なネットワーク設定

このタイプのインストールでは、インストール時のブートのため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。ネットワーク設定はDHCPによって行われます。インストール自体は、VNCを使用してインストーラに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。しかし、実際の設定のためにユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- リモートリポジトリ:稼働中のネットワーク接続を持つHTTP、FTP、またはSMB
- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- 動作しているネットワーク接続およびVNCビューアソフトウェアまたはJava対応のブラウザ (Firefox、Chromium、Internet Explorer、またはOpera)を備えた制御システム
- SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
- IPアドレスを提供するDHCPサーバが動作していること

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. **第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ**で説明されている方法でリポジトリを設定します。NFS、HTTP、またはFTPのネットワークサーバを選択します。SMBリポジトリの場合は、**7.5項「SMBリポジトリの管理」**を参照してください。
2. SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートオプションのプロンプトで、適切なVNCオプションとリポジトリのアドレスを設定します。この詳細は、**9.2項「ターゲットシステムをインストールのためにブートする」**で説明しています。  
ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。VNCビューアアプリケーションまたはブラウザで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスとディスプレイ番号が表示されます。VNCインストールのアナウンス自体はOpenSLPによって行われ(ファイアウォールの設定で許可される場合)、**手順9.1「OpenSLPを介してVNCインストールを見つける」**の説明のとおり、`slptool`で表示できます。
4. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、**9.3.1項「VNCによるインストール」**に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
5. **第6章 YaSTによるインストール**に説明されている方法でインストールを実行します。再起動後、ターゲットシステムに再接続して、インストールの最終作業を行います。

## 6. インストールを完了します。

### 9.1.3 VNCによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN

このタイプのインストールは、完全に無人で行えます。ターゲットマシンは、リモートで起動され、ブートされます。ユーザ操作は、実際のインストールで必要となるだけです。このアプローチは、遠隔サイト間での導入に適しています。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- リモートリポジトリ:稼働中のネットワーク接続を持つHTTP、FTP、またはSMB
- TFTPサーバ
- ネットワークでDHCPサーバが動作していること
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- 動作しているネットワーク接続およびVNCビューアソフトウェアまたはJava対応のブラウザ (Firefox、Chromium、Internet Explorer、またはOpera)を備えた制御システム

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. 第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップで説明されている方法でリポジトリを設定します。NFS、HTTP、またはFTPのネットワークサーバを選択するか、7.5項「SMBリポジトリの管理」で説明されている方法でSMBリポジトリを設定します。
2. ターゲットシステムから取得するためのブートイメージを保持するTFTPサーバをセットアップします。これは8.2項「TFTPサーバのセットアップ」で説明されています。
3. すべてのマシンにIPアドレスを提供し、ターゲットシステムにTFTPサーバの場所を知らせるためのDHCPサーバをセットアップします。これは8.1項「DHCPサーバのセットアップ」で説明されています。
4. ターゲットシステムでPXEブートの準備をします。この詳細は、8.5項「ターゲットシステムでPXEブートの準備をする」で説明しています。
5. Wake on LAN機能を使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは8.7項「Wake on LAN」で説明されています。
6. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、9.3.1項「VNCによるインストール」に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。

7. 第6章 [YaSTによるインストール](#)に説明されている方法でインストールを実行します。再起動後、ターゲットシステムに再接続して、インストールの最終作業を行います。
8. インストールを完了します。

### 9.1.4 SSHによる単純なリモートインストーラー静的なネットワーク設定

このタイプのインストールでは、インストール時のブートと、インストールターゲットのIPアドレスの決定のため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストール自体は、SSHを使用してインストーラに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。第6章 [YaSTによるインストール](#)で説明されている通常のインストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- リモートリポジトリ:稼働中のネットワーク接続を持つHTTP、FTP、またはSMB
- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- ネットワーク接続が動作しており、現在使用中のSSHクライアントソフトウェアがある制御システム
- SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
- リポジトリおよび制御システムに割り当て済みの有効な静的IPアドレス
- ターゲットシステムに割り当てた有効な静的IPアドレス

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. 第7章 [インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)で説明されている方法でリポジトリを設定します。NFS、HTTP、またはFTPのネットワークサーバを選択します。SMBリポジトリの場合は、7.5項「[SMBリポジトリの管理](#)」を参照してください。
2. SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートオプションプロンプトで、ネットワーク接続、リポジトリのアドレス、およびSSH有効化に関する適切なパラメータを設定します。この詳細は、9.2.2項「[カスタムブートオプションの使用](#)」で説明しています。  
ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。SSHクライアントで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスが表示されます。



4. 制御用のワークステーションで、ターミナルウィンドウを開いて、9.3.2.2項「インストールプログラムへの接続」で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
5. 第6章 YaSTによるインストールに説明されている方法でインストールを実行します。再起動後、ターゲットシステムに再接続して、インストールの最終作業を行います。
6. インストールを完了します。

## 9.1.5 SSHによる単純なリモートインストーラー動的なネットワーク設定

このタイプのインストールでは、インストール時のブートと、インストールターゲットのIPアドレスの決定のため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストール自体は、VNCを使用してインストーラに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。しかし、実際の設定のためにユーザ操作も必要です。



### 注記: 2番目のステップの後に接続が失われないようにする(インストール)

ネットワーク設定ダイアログで、[ifupでの従来の方法]をオンにして、NetworkManagerを使用しないようにします。このように設定しなかった場合、インストール中にSSH接続が失われます。インストール完了後、設定を[User Controlled with NetworkManager (NetworkManagerでユーザが制御)]にリセットします。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- リモートまたはローカルのリポジトリ:
  - リモートリポジトリ:稼働中のネットワーク接続を持つNFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMB。
  - ローカルリポジトリ:DVDなど。
- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- ネットワーク接続が動作しており、現在使用中のSSHクライアントソフトウェアがある制御システム
- ターゲットシステムのブート用物理ブートメディア(CD、DVD、またはフラッシュドライブ)
- IPアドレスを提供するDHCPサーバが動作していること

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. 第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップで説明されている方法でリポジトリソースを設定します。NFS、HTTP、またはFTPのネットワークサーバを選択します。SMBリポジトリの場合は、7.5項「SMBリポジトリの管理」を参照してください。
2. SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートオプションプロンプトで、ネットワーク接続、インストールソースの場所、SSHの有効化のための適切なパラメータを設定します。これらのパラメータの使用方法についての詳細は、9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」を参照してください。  
ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。SSHクライアントで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスが表示されます。
4. 制御用のワークステーションで、ターミナルウィンドウを開いて、9.3.2.2項「インストールプログラムへの接続」で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
5. 第6章 YaSTによるインストールに説明されている方法でインストールを実行します。再起動後、ターゲットシステムに再接続して、インストールの最終作業を行います。
6. インストールを完了します。

## 9.1.6 SSHによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN

このタイプのインストールは、完全に無人で行えます。ターゲットマシンは、リモートで起動され、ブートされます。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- リモートリポジトリ:稼働中のネットワーク接続を持つHTTP、FTP、またはSMB
- TFTPサーバ
- インストールを行うホストに静的IPアドレスを提供する、DHCPサーバがネットワークで動作していること
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、ネットワークに配線されて接続していること
- ネットワーク接続が動作しており、SSHクライアントソフトウェアがある、制御システム。

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. 第7章 [インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)で説明されている方法でリポジトリを設定します。NFS、HTTP、またはFTPのネットワークサーバを選択します。SMBリポジトリの設定については、7.5項「[SMBリポジトリの管理](#)」を参照してください。
2. ターゲットシステムから取得するためのブートイメージを保持するTFTPサーバをセットアップします。これは8.2項「[TFTPサーバのセットアップ](#)」で説明されています。
3. すべてのマシンにIPアドレスを提供し、ターゲットシステムにTFTPサーバの場所を知らせるためのDHCPサーバをセットアップします。これは8.1項「[DHCPサーバのセットアップ](#)」で説明されています。
4. ターゲットシステムでPXEブートの準備をします。この詳細は、8.5項「[ターゲットシステムでPXEブートの準備をする](#)」で説明しています。
5. Wake on LAN機能を使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは8.7項「[Wake on LAN](#)」で説明されています。
6. 制御用のワークステーションで、SSHクライアントを起動して、9.3.2項「[SSHによるインストール](#)」で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
7. 第6章 [YaSTによるインストール](#)に説明されている方法でインストールを実行します。再起動後、ターゲットシステムに再接続して、インストールの最終作業を行います。
8. インストールを完了します。

## 9.2 ターゲットシステムをインストールのためにブートする

8.7項「[Wake on LAN](#)」と8.3項「[PXEブートの使用](#)」で説明されているものを別にして、インストール用のブートプロセスをカスタマイズする方法は2通りあります。デフォルトのブートオプションとファンクションキーを使用したり、インストールブート画面のブートオプションプロンプトを使用して、この特定のハードウェアでインストールカーネルが必要とするブートオプションを渡すことができます。

### 9.2.1 デフォルトのブートオプションを使う

ブートオプションの詳細については、第6章 [YaSTによるインストール](#)を参照してください。一般に、[インストール]を選択すると、インストールブートプロセスが開始します。

問題が発生した場合は、[インストーラーACPI無効]または[インストーラーセーフ設定]を使用します。インストールプロセスでのトラブルシューティングについての詳細は、ブック『管理ガイド』, 章 38「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」, 項 38.2「インストールの問題」を参照してください。

画面の下部にあるメニューバーには、セットアップで必要になる、いくつかの高度な機能が用意されています。Fキーを使えば、これらのパラメータの構文の詳細を知らなくても、インストーラーに渡す付加オプションを指定できます(9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」を参照)。使用可能な機能キーの詳細については、6.2.2.1項「従来のBIOSを装備したマシンのブート画面」を参照してください。

## 9.2.2 カスタムブートオプションの使用

適切なブートオプションのセットを使えば、インストールの手順を容易にすることができます。多くのパラメータは、後ほどlinuxrcルーチンを使って設定することもできますが、ブートオプションを使用するほうが簡単です。いくつかの自動セットアップでは、ブートオプションを `initrd` または `info` ファイルで設定することもできます。

次のテーブルでは、この章で説明したすべてのインストールシナリオと、ブートに必要なパラメータ、および対応するブートオプションを示します。インストーラーに渡すブートオプション文字列を決めるには、このテーブルに表示されている順序で、それらをすべてつなげてください。たとえば次のようになります(すべてを1行で記述します)。

```
install=xxx netdevice=xxx hostip=xxx netmask=xxx vnc=xxx VNCPassword=xxx
```

この文字列内の値 `xxx` は、すべて、設定に適した値で置き換えます。

### 第6章 YaSTによるインストール

ブートに必要なパラメータ: なし

ブートオプション: 必要なし

#### 9.1.1項「VNCによる単純なリモートインストーラー静的なネットワーク設定」

ブートに必要なパラメータ

- インストールサーバの場所
- ネットワークデバイス
- IPアドレス
- ネットマスク
- ゲートウェイ
- VNCの有効化
- VNCのパスワード

#### ブートオプション

- install=(nfs,http, ftp,smb)://path\_to\_instmedia
- netdevice=some\_netdevice (複数のネットワークデバイスが利用可能な場合にのみ必要)
- hostip=some\_ip
- netmask=some\_netmask
- gateway=ip\_gateway
- vnc=1
- VNCPassword=some\_password

### 9.1.2項「VNCによる単純なりモートインストーラー動的なネットワーク設定」

#### ブートに必要なパラメータ

- インストールサーバの場所
- VNCの有効化
- VNCのパスワード

#### ブートオプション

- install=(nfs,http, ftp,smb)://path\_to\_instmedia
- vnc=1
- VNCPassword=some\_password

### 9.1.3項「VNCによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN」

#### ブートに必要なパラメータ

- インストールサーバの場所
- TFTPサーバの場所
- VNCの有効化
- VNCのパスワード

ブートオプション: 適用されない。プロセスはPXEとDHCPによって管理される

### 9.1.4項「SSHによる単純なりモートインストーラー静的なネットワーク設定」

#### ブートに必要なパラメータ

- インストールサーバの場所
- ネットワークデバイス
- IPアドレス
- ネットマスク

- ゲートウェイ
- SSHの有効化
- SSHのパスワード

#### ブートオプション

- install=(nfs,http, ftp,smb)://path\_to\_instmedia
- netdevice=some\_netdevice (複数のネットワークデバイスが利用可能な場合にのみ必要)
- hostip=some\_ip
- netmask=some\_netmask
- gateway=ip\_gateway
- ssh=1
- ssh.password=some\_password

### 9.1.5項「SSHによる単純なリモートインストーラー動的なネットワーク設定」

#### ブートに必要なパラメータ

- インストールサーバの場所
- SSHの有効化
- SSHのパスワード

#### ブートオプション

- install=(nfs,http, ftp,smb)://path\_to\_instmedia
- ssh=1
- ssh.password=some\_password

### 9.1.6項「SSHによるリモートインストーラーPXEブートとWake on LAN」

- インストールサーバの場所
- TFTPサーバの場所
- SSHの有効化
- SSHのパスワード

ブートオプション: 適用されない。プロセスはPXEとDHCPによって管理される



#### ヒント: linuxrcブートオプションの詳細情報

Linuxシステムのブートに使用するlinuxrcブートオプションの詳細については、<http://en.opensuse.org/SDB:Linuxrc> を参照してください。



### 9.2.2.1 アドオン製品およびドライバの更新のインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、拡張機能を提供するアドオン製品(たとえば、SUSE Linux Enterprise High Availability Extension)、サードパーティ製品、およびドライバまたは追加のソフトウェアのインストールをサポートしています。SUSE Linux Enterprise Serverをリモートで展開する場合に、アドオン製品を自動的にインストールするには、addon=REPOSITORY パラメータを指定します。

REPOSITORY は、YaST (YaST2またはYUM (rpm-md))により読み込み可能なホストされたリポジトリである必要があります。現在、ISOイメージはサポートされていません。



#### ヒント: ドライバの更新

ドライバの更新については、<http://drivers.suse.com/> を参照できます。必ずしもすべてのドライバの更新がリポジトリとして提供されているとは限らず、一部はISOイメージとしてのみ使用可能なので、addon パラメータでインストールすることはできません。ISOイメージによるドライバの更新のインストール方法の手順については、[http://drivers.suse.com/doc/SolidDriver/Driver\\_Kits.html](http://drivers.suse.com/doc/SolidDriver/Driver_Kits.html) から入手可能です。

## 9.3 インストールプロセスのモニタ

インストールプロセスをリモートにモニタするには、いくつかの方法があります。インストールのためのブートで、適切なブートオプションを選択すれば、VNCまたはSSHを使って、リモートのワークステーションからインストールとシステム設定を制御することができます。

### 9.3.1 VNCによるインストール

VNCビューアソフトウェアを使えば、事実上どのオペレーティングシステムからでも、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールをリモートで制御することができます。このセクションでは、VNCビューアアプリケーションまたはWebブラウザを使うセットアップについて説明します。

#### 9.3.1.1 VNCによるインストールの準備

VNCによるインストールを準備するために、インストールターゲット上で行う必要のあることは、インストールのための初期ブートで適切なブートオプションを選択することだけです(9.2.2項「カスタムブートオプションの使用」を参照)。ターゲットシステムはテキストベースの環境にブートして、VNCクライアントがインストールプログラムに接続するのを待ちます。



インストールプログラムは、インストーラに接続するために必要なIPアドレスとディスプレイ番号をアナウンスします。ターゲットシステムに物理的にアクセスしている場合には、この情報はシステムがインストールのためにブートした直後に表示されます。VNCソフトウェアが要求してきたときにこのデータを入力し、VNCパスワードを入力してください。

インストールターゲットはOpenSLPによってアナウンスを行うので、ネットワークセットアップ、およびすべてのマシンがOpenSLPをサポートしていれば、物理的にアクセスしなくても、SLPブラウザによってインストールターゲットのアドレス情報を取得できます。

#### 手順 9.1 OPENSLEPを介してVNCインストールを見つける

1. `slptool findsrvtypes | grep vnc`を実行して、vncを提供するすべてのサービスのリストを取得します。vncインストールターゲットは、`YaST.installation.suse`という名前のサービスの下に表示されます。
2. `slptool findsrvs YaST.installation.suse`を実行して、使用可能なインストールのリストを取得します。VNCビューアで提供されているIPアドレスとポート(通常は `5901`)を使用します。

### 9.3.1.2 インストールプログラムへの接続

VNCサーバ(この場合はインストールターゲット)に接続するには2通りの方法があります。任意のオペレーティングシステムで独立したVNCビューアアプリケーションを起動することもできますし、Java対応のWebブラウザを使って接続することもできます。

VNCを使えば、Linuxシステムのインストールを、他のLinux、Windows、macOSなど、他の任意のオペレーティングシステムから制御できます。

Linuxマシンでは、`tightvnc` パッケージがインストールされていることを確認してください。Windowsマシンでは、このソフトウェアのWindows移植版をインストールしてください。これは、TightVNCのホームページから入手できます(<http://www.tightvnc.com/download.html>)。

ターゲットマシンで動作しているインストールプログラムに接続するには、以下の手順に従います。

1. VNCビューアを起動します。
2. SLPブラウザ、またはインストールプログラム自体から提供された、インストールターゲットのIPアドレスとディスプレイ番号を入力します。

```
ip_address:display_number
```

デスクトップにウインドウが開き、その中に、通常のローカルインストールの場合と同様に、YaSTの画面が表示されます。

インストールプログラムに接続するためにWebブラウザを使えば、VNCソフトウェアや、基になるオペレーティングシステムに依存しなくて済みます。ブラウザアプリケーションでJavaのサポートが有効になっているものであれば、Linuxシステムのインストールのために、どのブラウザでも使用できます (Firefox、Internet Explorer、Chromium、Operaなど)。

VNCによるインストールを実行する場合、以下の手順に従います。

1. 使用しているWebブラウザを起動します。
2. アドレスに以下のように入力します。

```
http://ip_address_of_target:5801
```

3. 要求されたときにはVNCパスワードを入力します。ブラウザウインドウに、通常のローカルインストールの場合のように、YaSTの画面が表示されます。

## 9.3.2 SSHによるインストール

SSHを使えば、任意のSSHクライアントソフトウェアによって、Linuxマシンのインストールを制御することができます。

### 9.3.2.1 SSHによるインストールの準備

ソフトウェアパッケージ (LinuxではOpenSSH、WindowsではPuTTY) のインストールの他に、SSHによるインストールのために適切なブートオプションを渡す必要があります。詳細については、[9.2.2 項「カスタムブートオプションの使用」](#)を参照してください。OpenSSHは、SUSE Linuxベースのオペレーティングシステムであれば、デフォルトでインストールされています。

### 9.3.2.2 インストールプログラムへの接続

1. インストールターゲットのIPアドレスを取得します。ターゲットマシンに物理的にアクセスできる場合には、初期ブート後のコンソールにインストールプログラムが表示するIPアドレスを記録してください。または、DHCPサーバ設定によって特定のホストに割り当てられたIPアドレスを調べてください。

2. コマンドラインで次のコマンドを入力します。

```
ssh -X root@  
ip_address_of_target
```

ip\_address\_of\_target は、インストールターゲットの実際のIPアドレスで置き換えてください。

3. ユーザ名を求められたら、「root」と入力します。
4. パスワードを求められたら、SSHのブートオプションで設定したパスワードを入力します。正しく認証されると、インストールターゲットのコマンドプロンプトが表示されます。
5. 「yast」と入力して、インストールプログラムを起動します。第6章 [YaSTによるインストール](#)で説明されているように、ウィンドウが開いて、通常のYaSTの画面が表示されます。

## V 初期のシステム設定

- 10 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定 159
- 11 高度なディスクセットアップ 169
- 12 ソフトウェアをインストールまたは削除する 189
- 13 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール 206
- 14 複数バージョンのカーネルのインストール 212
- 15 YaSTによるユーザの管理 217
- 16 YaSTによる言語および国の設定の変更 232

## 10 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定

YaSTを使用して、オーディオハードウェア、システムのキーボードレイアウト、プリンタなどのハードウェア品目を設定できます。



### 注記: グラフィックカード、モニタ、マウス、およびキーボードの設定

グラフィックカード、モニタ、マウス、およびキーボードはGNOMEで設定できます。

## 10.1 システムのキーボードレイアウトの設定

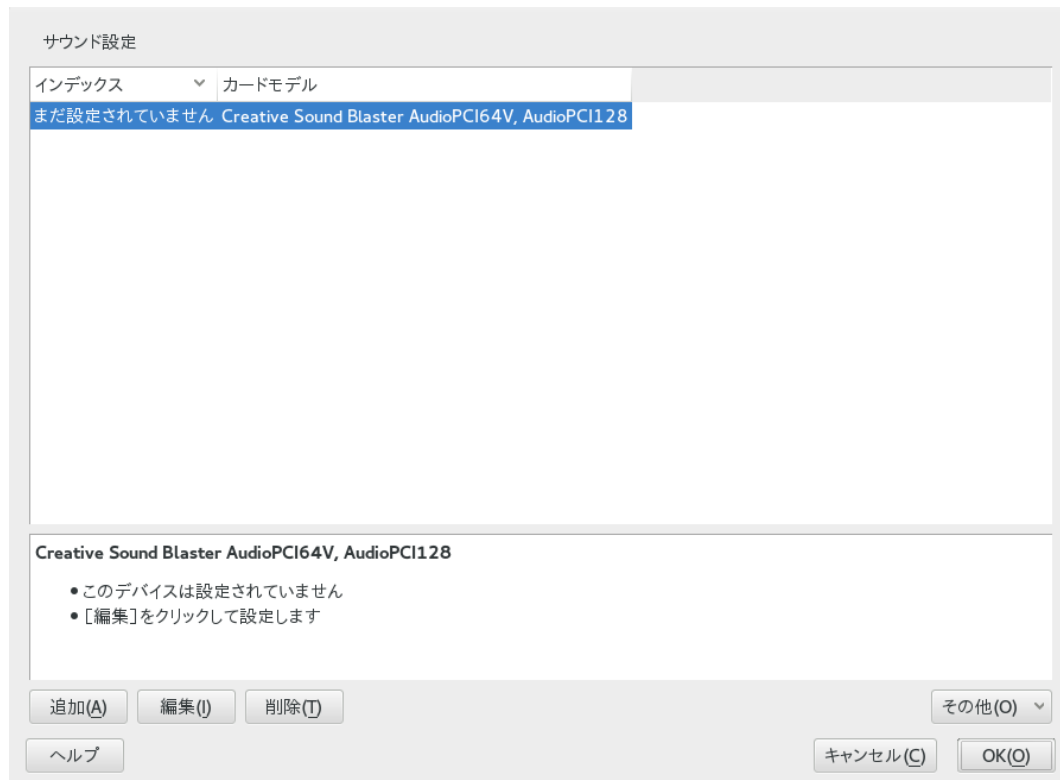
YaSTの[System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)]モジュールでは、システムで使用するデフォルトのキーボードレイアウトを定義できます(このレイアウトはコンソールでも使用します)。ユーザのレベルでは、それぞれのXセッションで、デスクトップの各種ツールを使用してキーボードレイアウトを変更できます。

1. YaSTで[ハードウェア] > [System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)]の順にクリックして、YaSTの[System Keyboard Configuration (システムのキーボード設定)]ダイアログを開きます。コマンドラインで `sudo yast2 keyboard` を実行して、このモジュールを起動することもできます。
2. リストから目的のキーボードレイアウトを選択します。
3. 必要に応じて、[エキスパート設定]でキーボードのリピート速度やディレイ速度を定義することもできます。
4. [Test (テスト)]テキストボックスで、選択した設定を試します。
5. 想定どおりの結果が得られれば、変更を確定してダイアログを閉じます。この設定は `/etc/sysconfig/keyboard` に書き込まれます。

## 10.2 サウンドカードの設定

YaSTでは、ほとんどのサウンドカードが自動的に検出され、適切な値で設定されます。デフォルト設定を変更する場合や自動設定できなかったサウンドカードを設定する場合は、YaSTのサウンドモジュールを使用します。このモジュールでは、追加のサウンドカードを設定したり、サウンドカードの順序を切り替えることもできます。

サウンドモジュールを起動するには、YaSTを起動し、[ハードウェア] > [サウンド]の順にクリックします。root ユーザとしてコマンドラインで[yast2 sound &]を実行して、サウンド設定 ダイアログを直接起動することもできます。



ダイアログに検出されたすべてのサウンドカードが表示されます。

#### 手順 10.1 サウンドカードの設定

新しいサウンドカードを追加した場合または既存のサウンドカードをYaSTで自動設定できなかった場合は、以下の手順を実行します。新しいサウンドカードを設定するには、サウンドカードのベンダとモデルを知っている必要があります。不確かな場合は、サウンドカードのマニュアルを参照して、必要な情報を取得してください。ALSAでサポートされているサウンドカードとその対応サウンドモジュールの参照リストについては、<http://www.alsa-project.org/main/index.php/Matrix:Main> を参照してください

設定時には、次のセットアップオプションから選択できます。

##### 【簡易設定】

設定手順をこれ以上実行する必要はありません。サウンドカードは自動的に設定されます。後で変更できるボリュームなどのオプションを設定できます。

##### 【標準の設定】

設定中に、出力音量を調整し、テストサウンドを再生できます。

## 【詳細設定】

熟練者専用。サウンドカードのすべてのパラメータをカスタマイズできます。



### 重要: 詳細環境設定

やるべきことを正確に知っている場合のみ、このオプションを使用してください。そうでない場合は、このパラメータをいじらず、標準設定か簡易設定のオプションを使用します。

1. YaSTのサウンドモジュールを起動します。
2. 検出済みだが、[まだ設定されていません]が選択されているサウンドカードを設定するには、リストから各エントリを選択して[編集]をクリックします。  
新しいサウンドカードを設定するには、[追加]をクリックします。サウンドカードのベンダとモデルを選択し、[次へ]をクリックします。
3. 設定オプションの1つを選択し、[次へ]をクリックします。
4. [標準の設定]を選択した場合は、[テスト]でサウンド設定をテストし、音量を調整できます。耳やスピーカーを傷めないよう、ボリュームの調整は10%程度から開始します。
5. すべてのオプションが希望どおりに設定されたら、[次へ]をクリックします。  
[サウンド設定]ダイアログに、新しく設定されたか、または変更されたサウンドカードが表示されます。
6. 必要のなくなったサウンドカードの設定を削除するには、そのエントリを選択して、[削除]をクリックします。
7. [OK]をクリックして、変更内容を保存し、YaSTのサウンドモジュールを終了します。

## 手順 10.2 サウンドカードの設定を変更する

1. 個々のサウンドカードの設定を変更する場合は(熟練者専用)、[サウンド設定]ダイアログでサウンドカードのエントリを選択し、[編集]をクリックします。  
これによって、[サウンドカードの高度なオプション]画面が開き、そこで、さまざまなパラメータを微調整できます。詳細については、[ヘルプ]をクリックします。
2. 設定済みのサウンドカードの音量を調節したり、サウンドカードをテストするには、[サウンド設定]ダイアログでサウンドカードのエントリを選択し、[その他]をクリックします。各メニュー項目を選択します。





## 注記: YaSTのミキサー

YaSTのミキサーの設定では、基本オプションのみを提供します。それらのオプションは、トラブルシューティング用です(たとえば、テストサウンドが聞こえるかどうかなど)。[\[その他\]](#) > [\[音量\]](#)の順にクリックしてYaSTのミキサーの設定にアクセスします。サウンドオプションの日常的な使用と微調整には、デスクトップからミキサーアプレットを使用するか、または `alsasound` コマンドラインツールを使用します。

3. MIDIファイルを再生する場合は、[\[その他\]](#) > [\[シーケンサの実行\]](#)の順に選択します。
4. サポートされているサウンドカード(Creative社のサウンドカード [Soundblaster Live](#)、[Audigy](#)、または [AWE](#) など)が検出された場合は、MIDIファイルの再生用にサウンドフォントもインストールできます。
  - a. 元のドライバCD-ROMをCDまたはDVDのドライブに挿入します。
  - b. [\[その他\]](#) > [\[サウンドフォントのインストール\]](#)の順に選択して、SF2 SoundFonts™ をハードディスクにコピーします。このサウンドフォントは、`/usr/share/sfbank/creative/` ディレクトリに保存されます。
5. システムに複数のサウンドカードを設定した場合は、サウンドカードの順序を調節できます。サウンドカードをプライマリデバイスとして設定するには、[\[サウンド設定\]](#)でサウンドカードを選択し、[\[その他\]](#) > [\[プライマリカードとして設定する\]](#)の順にクリックします。インデックス0のサウンドデバイスがデフォルトデバイスになり、システムとアプリケーションによって使用されます。
6. SUSE Linux Enterprise Serverでは、デフォルトでPulseAudioサウンドシステムが使用されます。このシステムは、複数のオーディオストリームのミックスを容易にする抽象レイヤであり、ハードウェアのどのような制限もバイパスします。PulseAudioサウンドシステムを有効または無効にするには、[\[その他\]](#) > [\[PulseAudio設定\]](#)の順にクリックします。有効にした場合は、PulseAudioデーモンがサウンドの再生に使用されます。システム全体で別の設定を使用するには、[\[PulseAudio Support \(PulseAudioサポート\)\]](#)を無効にします。

[OK]をクリックしてYaSTのサウンドモジュールを終了すると、すべてのサウンドカードの音量と設定が保存されます。ミキサーの設定は、`/etc/asound.state` ファイルに保存されます。ALSA設定データは、`/etc/modprobe.d/sound` ファイルの末尾に付加され、`/etc/sysconfig/sound` に書き込まれます。

## 10.3 プリンタの設定

YaSTを使用して、コンピュータにUSB経由で直接接続されているローカルプリンタの設定やネットワークプリンタによる印刷の設定が可能です。プリンタをインターネット上で共用することも可能です。印刷に関する詳細(一般情報、技術詳細、トラブルシューティング)は、ブック『管理ガイド』, 章 16「プリンタの運用」に記載されています。

YaSTで[ハードウェア] > [プリンタ]の順に選択してプリンタモジュールを起動します。デフォルトでは、モジュールが[プリンタ設定]画面で開き、使用可能な設定済みのプリンタをすべて一覧します。これは、ネットワークを介して多数のプリンタにアクセスできる環境で、特に役に立ちます。ここから、[テストページの印刷]を実行し、プリンタを設定することもできます。



### 注記: CUPSの起動

システムから印刷するには、CUPSを実行する必要があります。CUPSを実行していない場合は、システムによってCUPSの起動が求められます。[はい]と返答しないと、印刷を設定できません。CUPSがブート時に起動されていない場合を踏まえて、この機能の有効化も求められます。[はい]と返答することをお勧めします。そうしないと、システムを再起動するたびにCUPSを手動で起動しなければならなくなります。

### 10.3.1 プリンタの環境設定

通常、USBプリンタが自動的に検出されます。プリンタが自動検出されない原因としては、次の2種類の理由が考えられます。

- USBプリンタをオフに切り替えます。
- プリンタ/コンピュータ間の通信はできません。ケーブルやプラグをチェックして、プリンタが正しく接続されていることを確認してください。正しく接続されている場合、問題はプリンタ関係でなく、USB関係である可能性があります。

プリンタの設定プロセスは3つのステップで構成されます。つまり、接続タイプを指定し、ドライバを選択し、このセットアップ用の印刷キューに名前を付けます。

多くのプリンタモデルでは、さまざまなドライバを使用できます。YaSTでは、プリンタを設定する場合の一般的なルールとして、recommendedと記された設定がデフォルトで選択されます。通常は、ドライバを変更する必要はありません。ただし、たとえば、カラープリンタでモノクロ印刷だけをしたい場合は、カラー印刷をサポートしないドライバの使用が最も便利です。画像印刷時にPostScriptプリンタでパフォーマンス上の問題が発生する場合は、PostScriptドライバからPCLドライバに変更すると問題が改善されることがあります(ただし、使用するプリンタがPCLを理解できる場合)。

プリンタ用ドライバがリストされていない場合は、該当する標準言語を使用する汎用ドライバをリストから選択してみてください。プリンタのマニュアルを参照して、プリンタが理解する言語(プリンタを制御するコマンドのセット)を見つけてください。これでうまくいかない場合は、[10.3.1.1項「YaSTによるドライバの追加」](#)を参照して他の解決方法を試してください。

プリンタは、直接には使用されず、必ずプリンタキューを介して使用されます。これにより、同時実行ジョブをキューに入れ、次々に処理することができます。各印刷キューは、特定のドライバに割り当てられ、プリンタは、複数のキューを持つことができます。これにより、たとえば、カラープリンタ上に、モノクロでだけ印刷する2つ目のキューを設定することができます。印刷キューの詳細については、ブック『管理ガイド』、章 16「プリンタの運用」、項 16.1「CUPSのワークフロー」を参照してください。

#### 手順 10.3 新しいプリンタを追加する

1. [ハードウェア] > [プリンタ]の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. [プリンタ設定]画面で[追加]をクリックします。
3. 接続方法の指定の下にプリンタがすでに表示されている場合は、次のステップに進みます。そうでない場合は、[さらに検出]を試すか、または[接続ウィザード]を起動します。
4. [ドライバの検出と割り当て]にあるテキストボックスにベンダ名とモデル名を入力し、[検索]をクリックします。
5. プリンタに適したドライバを選択します。最初に表示されるドライバを選択することをお勧めします。適切なドライバが表示されない場合は、次の手順に従います。
  - a. 検索条件をチェックします。
  - b. [その他のドライバ]をクリックして、検索範囲を広げます。
  - c. ドライバを追加します([10.3.1.1項「YaSTによるドライバの追加」](#)を参照)。
6. デフォルトの用紙サイズを指定します。
7. [任意の名前の設定]フィールドに、印刷キューの固有の名前を入力します。
8. これで、プリンタはデフォルト値で設定され、使用可能な状態になりました。[OK]をクリックして、[プリンタ設定]画面に戻ります。新しく設定されたプリンタがプリンター一覧に表示されます。

### 10.3.1.1 YaSTによるドライバの追加

SUSE Linux Enterprise Serverで使用可能なすべてのプリンタドライバがデフォルトでインストールされるわけではありません。新しいプリンタを追加するときに、[ドライバの検出と割り当て] ダイアログに適切なドライバが表示されない場合は、ご使用のプリンタに適したドライバを含んだドライバパッケージをインストールしてください。

#### 手順 10.4 追加のドライバパッケージをインストールする

1. [ハードウェア] > [プリンタ] の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. [プリンタ設定] 画面で[追加]をクリックします。
3. Find and Assign a Driver セクションで[ドライバパッケージ]をクリックします。
4. リストから1つまたは複数の適切なドライバパッケージを選択します。プリンタ記述ファイルへのパスは指定しないでください。
5. [OK]を選択し、パッケージのインストールを確認します。
6. これらのドライバを直接使用するには、[手順10.3「新しいプリンタを追加する」](#)の説明に従って続行します。

PostScriptプリンタでは、プリンタドライバソフトウェアが不要です。PostScriptプリンタは、特定のモデルに適したPPD (PostScript Printer Description )ファイルのみを必要としています。PPDファイルは、プリンタの製造元から提供されます。

PostScriptプリンタを追加するときに、[ドライバの検出と割り当て] ダイアログに適切なPPDファイルが表示されない場合は、ご使用のプリンタに適したPPDファイルをインストールしてください。

PPDファイルには、複数の提供元があります。まず、SUSE Linux Enterprise Serverに付属している追加のドライバパッケージのうち、デフォルトでインストールされていないものを試してみることをお勧めします(インストール手順については後で説明します)。これらのパッケージに、ご使用のプリンタに適したドライバが含まれていない場合、PPDファイルは、プリンタベンダから直接か、またはPostScriptプリンタのドライバCDから入手します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 16「プリンタの運用」, 項 16.8.2「特定のPostScriptプリンタに適したPPDファイルが入手できない」を参照してください。PPDファイルは、<http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/openprinting/database/databaseintro> の「OpenPrinting.org printer database」で見つけることもできます。OpenPrintingからPPDファイルをダウンロードする時点では、OpenPrintingに最新のLinuxサポートステータスが記載されていますが、このステータスが必ずしもSUSE Linux Enterprise Serverのステータスと一致しているとは限りません。

#### 手順 10.5 POSTSCRIPTプリンタのPPDファイルを追加する

1. [ハードウェア] > [プリンタ]の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. [プリンタ設定]画面で[追加]をクリックします。
3. Find and Assign a Driver セクションで[ドライバパッケージ]をクリックします。
4. [プリンタ記述ファイルを使用可能にする]にあるテキストボックスに、PPDファイルへのフルパスを入力します。
5. [OK]をクリックして、新しいプリンタ設定の追加画面に戻ります。
6. このPPDファイルを直接使用するには、[手順10.3「新しいプリンタを追加する」](#)の説明に従って続行します。

### 10.3.1.2 ローカルプリンタ設定の編集

プリンタの既存の設定を編集することで、接続タイプやドライバなどの基本設定を変更できるだけでなく、用紙サイズ、解像度、メディアソースなどのデフォルト設定を調整することもできます。プリンタのIDは、プリンタ記述またはロケーションを変更することで変更できます。

1. [ハードウェア] > [プリンタ]の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. [プリンタ設定]画面で、リストからローカルプリンタ設定を選択し、[編集]をクリックします。
3. 接続タイプまたはドライバを変更します([手順10.3「新しいプリンタを追加する」](#)参照)。この手順は、現在の設定で問題がある場合にのみ必要です。
4. 必要に応じて[既定のプリンタ]を選択して、このプリンタをデフォルトにします。
5. [現在のドライバに対する全てのオプション]をクリックして、デフォルト設定を調整します。設定を変更するには、該当する+記号をクリックしてオプションのリストを展開します。オプションをクリックして、デフォルトを変更します。変更内容を反映するには、[OK]をクリックします。

### 10.3.2 YaSTによるネットワーク印刷の設定

ネットワークプリンタは、自動的に検出されません。ネットワークプリンタは、YaSTのプリンタモジュールを使用して手動で設定する必要があります。ネットワークの設定内容に応じて、プリントサーバ(CUPS、LPD、SMB、またはIPX)に印刷したり、ネットワークプリンタに直接印刷(TCP経由を推奨)することができます。YaSTのプリンタモジュールの左ペインで[ネットワーク経由で印刷する]を選択してネットワーク印刷の設定画面にアクセスします。

### 10.3.2.1 CUPSの使用

Linux環境では、ネットワークを介した印刷に、通常CUPSが使用されます。最も簡単なセットアップは、すべてのクライアントが直接アクセスできる1つのCUPSサーバだけを使用する印刷です。複数のCUPSサーバによる印刷では、リモートCUPSサーバと通信するCUPSデーモンが稼動中であることが必要です。

#### ！ 重要: ネットワークプリントキューの参照

CUPSサーバでは、ネットワークを介して印刷キューをアナウンスする際に、従来のCUPS参照プロトコルまたはBonjour/DND-SDが使用されます。ユーザが自分の印刷ジョブをどのプリンタに送信するかを選択できるように、クライアントでこれらのリストを参照できる必要があります。ネットワーク印刷キューを参照するには、`cups-filters-cups-browsed` パッケージに付属する `cups-browsed` サービスを、CUPSサーバを介して印刷するすべてのクライアントで実行する必要があります。`cups-browsed` は、YaSTでネットワーク印刷を設定すると自動的に起動します。

`cups-browsed` を起動しても参照できない場合は、CUPSサーバがBonjour/DND-SDを介してネットワークプリントキューをアナウンスしている可能性があります。この場合、`avahi` パッケージを追加インストールし、すべてのクライアントに対して `sudo systemctl start avahi-daemon` を実行することで、関連するサービスを起動する必要があります。

#### 手順 10.6 1つのCUPSサーバを介して印刷

1. [ハードウェア] > [プリンタ] の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左ペインから[ネットワーク経由で印刷する]画面を開きます。
3. [すべての印刷を1つのCUPSサーバ経由で直接行う]をオンにして、サーバの名前またはIPアドレスを指定します。
4. [テストサーバ]をクリックして、正しい名前またはIPアドレスが選択されていることを確認します。
5. [OK]をクリックして、[プリンタ設定]画面に戻ります。これで、CUPSサーバを介して利用できるすべてのプリンタが一覧されます。

#### 手順 10.7 複数のCUPSサーバを介して印刷

1. [ハードウェア] > [プリンタ] の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左ペインから[ネットワーク経由で印刷する]画面を開きます。



3. [CUPSサーバからのプリンタアナウンスメントを受け入れる]を選択します。
4. [一般設定]で、使用するサーバを指定します。すべての使用可能なネットワーク、または特定のホストからの接続を受け入れることができます。最後のオプションを選択する場合は、ホスト名またはIPアドレスを指定する必要があります。
5. ローカルCUPSサーバの起動を要求されたら、[OK]をクリックし、次に[はい]をクリックして確認します。サーバが起動すると、YaSTの画面は[プリンタ設定]画面に戻ります。[一覧を更新]をクリックして、今までに検出されたプリンタを参照します。追加プリンタを使用可能にする場合は、このボタンを再度クリックします。

### 10.3.2.2 CUPS以外の印刷サーバの使用

CUPS以外の印刷サーバから印刷サービスを提供しているネットワークでは、[ハードウェア] > [プリンタ]の順に選択してYaSTのプリンタモジュールを起動し、左ペインから[ネットワーク経由で印刷する]画面を開きます。[接続ウィザード]を起動し、該当する[接続タイプ]を選択します。ご利用の環境でのネットワークプリンタの設定については、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

### 10.3.3 ネットワーク上のプリンタ共有

ローカルCUPSデーモンが管理するプリンタは、ネットワーク上で共有できます。その場合、ローカルコンピュータがCUPSサーバになります。通常、プリンタを共有するには、CUPSのいわゆる「ブラウジングモード」を有効にします。ブラウジングを有効にした場合は、リモートCUPSデーモンをリッスンするために、ローカル印刷キューがネットワーク上で利用可能になります。また、専用のCUPSサーバをセットアップして、そのサーバですべての印刷キューを管理し、リモートクライアントをそのサーバに直接アクセスさせることも可能です。この場合は、ブラウジングを有効にする必要はありません。

#### 手順 10.8 プリンタを共有する

1. [ハードウェア] > [プリンタ]の順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左のペインから、[プリンタの共有]画面を開きます。
3. [リモートアクセスを許可する]を選択します。[ローカルネットワーク内のコンピュータ向け]を選択します。さらに、[既定でローカルネットワーク内にプリンタを公開]も選択して参照モードを有効にします。
4. [OK]をクリックしてCUPSサーバを再起動し、[プリンタ設定]画面に戻ります。
5. CUPSとファイアウォールの設定については、[http://en.opensuse.org/SDB:CUPS\\_and\\_SANE\\_Firewall\\_settings](http://en.opensuse.org/SDB:CUPS_and_SANE_Firewall_settings)を参照してください。

## 11 高度なディスクセットアップ

高性能のシステム設定には、特定のディスクセットアップが必要です。すべての一般的なパーティション関連作業は、YaSTを使って行えます。ブロックデバイスで固定的なデバイス名を取得するには、`/dev/disk/by-id/` または `/dev/disk/by-uuid` の下のブロックデバイス名を使用します。論理ボリュームマネージャ(LVM)は、ディスクパーティショニング用のスキーマで、標準的なセットアップで使用する物理パーティショニングよりもずっと柔軟性が高くなるように設計されています。そのスナップショット機能を利用すれば、簡単にデータバックアップを作成できます。RAID (Redundant Array of Independent Disks)を使用すれば、データの整合性、パフォーマンス、および耐障害性が向上します。SUSE Linux Enterprise Serverは、マルチパスI/Oもサポートしています(詳細については、ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 16「デバイスのマルチパスI/Oの管理」を参照)。また、iSCSIをネットワークディスクとして使用するオプションもあります(iSCSIの詳細については、ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 14「IPネットワークの大容量記憶域 - iSCSI」を参照)。

### 11.1 YaSTのパーティショナの使用

図11.1「YaSTのパーティショナ」に示す[上級者向けのパーティション設定]ダイアログを使って、1つまたは複数のハードディスクのパーティションを手動で設定します。パーティションの追加、削除、サイズ変更、および編集を行ったり、ソフトRAIDとLVMの設定にアクセスしたりできます。



#### 警告: 稼働中システムのパーティション再設定

実行中にシステムのパーティションを再設定できますが、誤操作によるデータ損失のリスクが非常に高くなります。インストールしたシステムのパーティション再設定は避けて、常に再設定の前にデータを完全にバックアップしてください。





図 11.1 YASTのパーティショナ

## ヒント: IBM z Systems: デバイス名

IBM z Systemsは、DASDとSCSIハードディスクしか認識できません。IDEハードディスクはサポートされていません。これが理由で、これらのデバイスは、パーティションテーブル内で dasda または sda という名前が表示され、最初に認識されるデバイスになります。

接続されているすべてのハードディスクの既存パーティションまたは提案パーティションが、YaSTの [エキスパートパーティショナ] ダイアログの [Available Storage (使用できるストレージ)] にすべて一覧表示されます。ハードディスク全体は、番号のないデバイスとしてリストされます ( /dev/sda や /dev/dasda など)。パーティションは、それらのデバイスの一部としてリストされます ( /dev/sda1 や /dev/dasda1 など)。ハードディスクのサイズ、タイプ、暗号化のステータス、ファイルシステム、マウントポイントと、ハードディスクのパーティションも表示されます。マウントポイントには、Linuxファイルシステムツリー内のどこにパーティションが表示されるかが指定されています。

いくつかの機能ビューが左側の [システムビュー] に表示されます。これらのビューを使用して、既存のストレージ設定に関する情報を収集するか、 RAID、ボリューム管理、暗号ファイル などの機能を設定するか、または追加機能を持つファイルシステム (Btrfs、NFS、 TMPFS など) を表示します。

インストール中、エキスパートダイアログで作業中の場合は、未使用のハードディスクスペースも表示され、自動的に選択されます。SUSE® Linux Enterprise Serverで利用できるディスクスペースを広げるには、このリストの下から上の方に (ハードディスクの最後のパーティションから最初のパーティションの方向)、必要なスペースを確保できるまで領域を解放します。

## 11.1.1 パーティションのタイプ



### ヒント: IBM z Systems: ハードディスク

IBM z Systemsプラットフォーム上のSUSE Linux Enterprise Serverでは、SCSIハードディスクとDASD(Direct Access Storage Device)をサポートしています。SCSIディスクは以下の方法でパーティション設定することが可能ですが、DASDではパーティションテーブルに指定できるパーティションエントリが3つに限られます。

どのハードディスクにも、パーティションテーブルがあり、4つのエントリ領域が設けられています。パーティションテーブルの各エントリは、基本パーティションまたは拡張パーティションのいずれかに対応します。ただし、拡張パーティションとして指定できるエントリは、1つだけです。

基本パーティションは、単純にシリンダの連続した領域(物理ディスク領域)で構成され、これらのシリンダは、特定のオペレーティングシステムに割り当てられています。プライマリパーティションの場合、ハードディスク当たりのパーティション数は、5以上にするとパーティションテーブルに収まらないので、4までに制限されています。このような理由から、拡張パーティションが使用されます。拡張パーティションも、ディスクシリンダ上の連続範囲ですが、さらに論理パーティションに分割することができます。論理パーティションは、必ずしもパーティションテーブルに存在している必要はありません。つまり、拡張パーティションは論理パーティションのコンテナということになります。

パーティションが5つ以上必要な場合は、4番目(またはそれ以前)のパーティションとして拡張パーティションを作成します。この拡張パーティションには、残りの空きシリンダ領域全体を使用します。さらに、この拡張パーティションを複数の論理パーティションに区切ります。論理パーティションの最大数は、63であり、ディスクタイプから独立しています。どのタイプのパーティションを使用しても、Linuxへの影響はありません。プライマリパーティションと論理パーティションは両方とも正常に機能します。



### ヒント: GPTパーティションテーブル

ハードディスク上に5つ以上のプライマリパーティションを作成する必要がある場合は、GPTパーティションタイプを使用する必要があります。このタイプを使用すると、プライマリパーティションの番号制限がなくなり、2TBを越える大型パーティションもサポートされます。

GPTを使用するには、YaSTのパーティショナを実行し、[システムビュー]で関連のディスク名をクリックし、[エキスパート] > [新しいパーティションテーブルの作成] > [GPT]の順に選択します。

## 11.1.2 パーティションの作成

パーティションを初めから作成するには、[ハードディスク]を選択して、空領域を含むハードディスクを選択します。実際の変更は、[パーティション]タブで行うことができます。

1. [追加]を選択し、パーティションタイプ(プライマリまたは拡張)を指定します。最大4つの基本パーティションを作成するか、最大3つの基本パーティションと1つの拡張パーティションを作成します。拡張パーティション内に、いくつかの論理パーティションを作成します(詳細については、[11.1.1項「パーティションのタイプ」](#)を参照してください)。
2. 新しいパーティションのサイズを指定します。パーティションされていないすべての空きスペースの占有とカスタムサイズの入力のいずれかを選択できます。
3. 使用するファイルシステムと、マウントポイントを選択します。YaSTによって、作成する各パーティション用のマウントポイントが提案されます。別のマウント方法(ラベルによるマウントなど)を使用するには、[Fstabオプション]を選択します。サポートされているファイルシステムについては、[root](#)を参照してください。
4. セットアップで必要な場合は、追加のファイルシステムオプションを指定します。たとえば、永続的デバイス名が必要な場合に必要になります。使用できるオプションの詳細については、[11.1.3項「パーティションの編集」](#)を参照してください。
5. [完了]をクリックして、パーティション設定を適用し、パーティション設定モジュールを終了します。  
インストール時にパーティションを作成した場合は、インストール概要画面に戻ります。

### 11.1.2.1 Btrfsパーティショニング

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです(Btrfsの詳細は、ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」およびブック『ストレージ管理ガイド』, 章 1「Linuxファイルシステムの概要」を参照してください)。ルートファイルシステムはデフォルトのサブボリュームなので、作成されたサブボリュームのリストには表示されません。デフォルトのBtrfsサブボリュームは、通常のファイルシステムとしてマウントできます。

#### 重要: 暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション分割設定では、Btrfsのルートパーティションは `/boot` 付きのディレクトリになります。この設定で、ルートパーティションを暗号化する必要がある場合、デフォルトのMSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを必ず使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

Btrfsサブボリュームのスナップショットは、手動で作成できるほか、システムイベントに基づいて自動的に作成することもできます。たとえば、ファイルシステムを変更する場合、変更の前後に、zypper によって snapper コマンドが呼び出され、スナップショットが作成されます。これは、zypper によって行われた変更満足できず、以前の状態に戻したい場合に役立ちます。zypper によって呼び出される snapper は、デフォルトではルートファイルシステムのスナップショットを作成するので、そこに含まれるデータの性質に応じて、特定のディレクトリをスナップショットの対象から外すことは適切な処理です。次に示すような独立したサブボリュームの作成がYaSTで提案される理由はここにあります。

/boot/grub2/i386-pc、/boot/grub2/x86\_64-efi、/boot/grub2/powerpc-ieee1275、/boot/grub2/s390x-emu

ブートローダ設定のロールバックはサポートされていません。これらのディレクトリは、アーキテクチャ固有です。最初の2つのディレクトリはAMD64/Intel 64マシン上に存在し、その後の2つのディレクトリはそれぞれIBM POWERとIBM z Systems上に存在します。

/home

/home が独立したパーティションに存在していない場合、ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

/opt、/var/opt

サードパーティ製品は通常、/opt にインストールされます。ロールバック時にこれらのアプリケーションがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

/srv

WebおよびFTPサーバ用のデータが含まれています。ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

/tmp、/var/tmp、/var/cache、/var/crash

スナップショットから除外される一時ファイルとキャッシュを含むすべてのディレクトリ。

/usr/local

このディレクトリは、ソフトウェアの手動インストール時に使用します。ロールバック時にこれらのインストール済みソフトウェアがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

/var/lib/libvirt/images

libvirtで管理される仮想マシンイメージのデフォルトの場所。ロールバック時に仮想マシンイメージが古いバージョンに置き換えられないようにするために除外されます。デフォルトでは、このサブボリュームは、no copy on write オプションを使用して作成されます。

#### /var/lib/mailman、/var/spool

電子メールまたは電子メールキューを含むディレクトリは、ロールバック後に電子メールが失われるのを避けるために除外されます。

#### /var/lib/named

DNSサーバ用のゾーンデータが含まれます。ネームサーバがロールバック後に確実に動作できるように、スナップショットから除外されます。

#### /var/lib/mariadb、/var/lib/mysql、/var/lib/pgsql

これらのディレクトリにはデータベースのデータが格納されます。デフォルトでは、これらのサブボリュームは、no copy on write オプションを使用して作成されます。

#### /var/log

ログファイルの場所。壊れたシステムのロールバック後にログファイルを分析できるようにスナップショットから除外されます。



### ヒント: Btrfsパーティションのサイズ

スナップショットの保存には多くのディスク容量を必要とするので、Btrfsパーティションには、スナップショット機能のないパーティション(Ext3など)よりも多くの容量を確保することをお勧めします。提示されるサブボリュームを含むルートBtrfsパーティションに推奨されるサイズは20GBです。

#### 11.1.2.1.1 YaSTを使用したBtrfsサブボリュームの管理

YaSTの[エキスパートパーティショナ]モジュールでBtrfsパーティションのサブボリュームを管理できるようになりました。新しいサブボリュームを追加したり、既存のサブボリュームを削除したりすることができます。

##### 手順 11.1 YASTによるBTRFSサブボリューム

1. [システム] > [ディスクの分割] の順に選択して、YaSTの[エキスパートパーティショナ]を起動します。
2. 左側の[システムビュー]ペインで[Btrfs]を選択します。
3. サブボリュームを管理する必要があるBtrfsパーティションを選択し、[編集]をクリックします。

4. [サブボリューム処理]をクリックします。選択したBtrfsパーティションに既存のすべてのサブボリュームのリストが表示されます。ここには複数の@/.snapshots/xyz/snapshot エントリが表示されていますが、これらのサブボリュームはそれぞれ1つの既存のスナップショットに属しています。
5. サブボリュームを追加するのか、削除するのかに応じて、次の手順を実行します。
  - a. サブボリュームを削除するには、[既存のサブボリューム]のリストからそのサブボリュームを選択して、[削除]を選択します。
  - b. 新しいサブボリュームを追加するには、[新しいサブボリューム]テキストボックスに名前を入力し、[新規追加]をクリックします。



図 11.2 YASTのパーティショナでのBTRFSサブボリューム

6. [OK]および[完了]をクリックして確定します。
7. [完了]をクリックしてパーティショナを閉じます。

### 11.1.3 パーティションの編集

新規パーティションの作成または既存パーティションの変更の際には、さまざまなパラメータを設定できます。新規パーティションの場合は、YaSTで設定されているデフォルトパラメータで十分であることが普通で、これらを変更する必要はありません。パーティション設定を手動で編集するには、以下の手順に従ってください。

1. パーティションを選択します。
2. [編集]をクリックして、パーティションの編集およびパラメータ設定を実行します。

#### ファイルシステムID

##### パーティション

この段階でパーティションをフォーマットしたくない場合でも、パーティションにファイルシステムIDを割り当て、パーティションが正しく登録されるようにします。典型的な値は、[Linux ]、[Linux swap]、[Linux LVM]、および[Linux RAID]です。

#### ファイルシステム

パーティションのファイルシステムを変更するには、[パーティションをフォーマットする]をクリックし、[ファイルシステム]のリストでファイルシステムのタイプを選択します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、数種類のファイルシステムをサポートしています。Btrfsは、高度な機能を備えていることから、rootパーティションに最適なLinuxファイルシステムです。Btrfsは、コピーオンライト機能、スナップショットの作成、マルチデバイススパニング、サブボリュームなどの有用なテクニックをサポートします。XFS、Ext3、およびJFSは、ジャーナリングファイルシステムです。これらのファイルシステムでは、動作中にログに記録された書き込みプロセスを使用して、システムクラッシュ後にシステムを迅速に復元できます。Ext2は、ジャーナリングファイルシステムではありませんが、管理にあまりディスクスペースがいらないので、小さなパーティションには十分なシステムです。

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。追加パーティションのデフォルトのファイルシステムはXFSです。

スワップは、パーティションの仮想メモリとしての使用を可能にする特別なフォーマットです。最小256MBのスワップパーティションを作成します。ただし、スワップスペースを使い果たした場合は、スワップスペースを追加する代わりに、システムにメモリを追加することを検討してください。



#### 警告: ファイルシステムの変更

ファイルシステムを変更したり、パーティションを再フォーマットすると、パーティションからすべてのデータが完全に削除され、復元することができなくなります。



各種ファイルシステムの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

### デバイスの暗号化

暗号化を有効にした場合、すべてのデータは暗号化された状態で、ハードディスクに書き込まれます。これにより、機密データのセキュリティが向上しますが、暗号化の処理に時間がかかるので、システムの処理速度が低下します。ファイルシステムの暗号化の詳細については、ブック『Security Guide』、章 11「Encrypting Partitions and Files」を参照してください。

### マウントポイント

ファイルシステムのツリー内でパーティションをマウントするディレクトリを指定します。YaSTによる推奨ディレクトリから選択するか、他の任意のディレクトリ名を入力します。

### fstabのオプション

グローバルファイルシステム管理ファイル(`/etc/fstab`)にあるさまざまなパラメータを指定します。ほとんどの設定では、デフォルト設定で動作します。たとえば、ファイルシステムIDをデバイス名からボリュームラベルに変更できます。ボリュームラベルには、`_`およびスペース以外のすべての文字を使用することができます。

永続的なデバイス名を取得するには、マウントオプションの `[デバイスID]`、`[UUID]`、または `[ラベル]` を使用します。SUSE Linux Enterprise Serverでは、永続的なデバイス名がデフォルトで有効になっています。



### 注記: IBM z Systems: パスによるマウント

IBM z Systemsでは、デバイスをIDでマウントしていると、クローニングの目的でディスクからディスクへのコピーを使用したときに障害が発生するので、デフォルトで `/etc/fstab` のパスによってデバイスがマウントされます。

パーティションをそのラベルでマウントしたい場合は、`[ボリュームラベル]` テキストエントリでラベルを定義する必要があります。たとえば、`/home` にマウントするパーティションには、パーティションラベル `HOME` を使用できます。

ファイルシステムでクォータを使用する場合は、マウントオプション `[クォータサポートを有効にする]` を使用します。このオプションを指定しておかないと、YaSTの `[ユーザ管理]` モジュールでユーザのクォータを定義できません。ユーザクォータの設定方法の詳細については、[15.3.4項「クォータの管理」](#)を参照してください。

3. [完了]を選択して、変更を保存します。



## 注記: ファイルシステムのサイズ変更

既存ファイルシステムのサイズを変更するには、パーティションを選択し、[サイズ変更]をクリックします。パーティションはマウント中にはサイズ変更できないので注意してください。パーティションをサイズ変更するには、パーティションの実行前に該当するパーティションをアンマウントします。

### 11.1.4 エキスパート用オプション

[システムビュー] ペインでハードディスクデバイス([sda] など)を選択すると、[エキスパートパーティショナ] ウィンドウの右下部分にある [エキスパート] メニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

#### 新しいパーティションテーブルの作成

このオプションを使用すると、選択したデバイス上に新しいパーティションテーブルを作成できます。



#### 警告: 新しいパーティションテーブルの作成

新しいパーティションテーブルをデバイス上に作成すると、そのデバイスからすべてのパーティションとそのデータが削除され、復元できなくなります。

#### このディスクのクローンを作成

このオプションを使用すると、デバイスのパーティションレイアウト(データを含まない)を他の使用可能なディスクデバイスに複製できます。

### 11.1.5 詳細オプション

コンピュータのホスト名([システムビュー] ペインのツリー最上位にある名前)を選択すると、[エキスパートパーティショナ] ウィンドウの右下にある [設定] メニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

#### iSCSIの設定

IPブロックデバイス上でSCSIにアクセスするには、まず、iSCSIを設定する必要があります。これによって、利用可能な追加デバイスがメインパーティションリストに表示されます。

## マルチパスの設定

このオプションを選択すると、サポートされている大容量記憶装置に対してマルチパス機能拡張を設定できます。

### 11.1.6 パーティション設定に関するヒント

以降のセクションでは、システムの設定時に正しい決定を下すために役立つパーティション設定に関するヒントを示します。



#### ヒント: シリンダ番号

パーティション設定ツールによっては、パーティションのシリンダの番号を 0 または 1 で開始します。シリンダ数を計算するには、最後と最初のシリンダ番号の差に1を加えます。

#### 11.1.6.1 swapの使用

swapは、使用可能な物理メモリの拡張に使用します。その結果、使用可能な物理RAMより多くのメモリを使用することが可能になります。2.4.10以前のカーネルのメモリ管理システムでは、安全措置としてswapが必要でした。そして、swap領域にRAMの2倍のサイズがないと、システムパフォーマンスが低下していました。これらの制限はもはや存在しません。

Linuxでは、LRU(「Least Recently Used」)と呼ばれるページを使用して、メモリからディスクへ移動する可能性のあるページを選択します。したがって、実行中のアプリケーションがより多くのメモリを使用できるだけでなく、キャッシングもさらにスムーズに機能します。

アプリケーションが最大許容メモリを割り当てようとすると、swapに伴う問題が発生する可能性があります。次の3つの主要なシナリオを検討します。

##### スワップのないシステム

アプリケーションは最大許容メモリを取得します。すべてのキャッシュが解放されるので、他のすべてのアプリケーションの速度が低下します。数分後に、カーネルのout-of-memory kill(メモリ不足解消)のメカニズムがアクティブになり、プロセスを終了させます。

##### 中程度のスワップ(128MB～512MB)を持つシステム

まず、スワップのないシステムと同様に、システム速度が低下します。すべての物理RAMが使い果たされると、スワップ領域も使用されます。この時点で、システムが非常に遅くなり、リモートからコマンドを実行することが不可能になります。スワップ領域を実行するハードディスクの速度によっては、out-of-memory kill(メモリ不足解消)メカニズムが問題を解決するまで、システム

この状態が約10分から15分続きます。ただし、コンピュータが「ディスクへのサスペンド」を実行する場合は、一定量のスワップが必要になります。その場合、スワップには、メモリから必要なデータを取り込めるだけの大きさ(512MB~1GB)が必要です。

### 大量のスワップ(数GB)を持つシステム

この場合、暴走して過剰にスワップするアプリケーションがないことが望ましい条件です。そのようなアプリケーションを使用すると、システムが回復するまで長い時間がかかります。その間に、他のプロセスでタイムアウトや障害が発生する可能性があります。その場合は、障害が発生したプロセスを終了しても、システムが未定義状態のままになります。その場合は、ハードマシンリブートを実行して、システムの再実行を試行します。大量のスワップが役立つのは、この機能に依存するアプリケーションがある場合です。そのようなアプリケーション(データベース、グラフィック操作プログラムなど)は、多くの場合、ニーズに応じてハードディスクの領域を直接使用するオプションを持っています。大量のスワップ領域を使用する代わりに、このオプションを使用することをお勧めします。

暴走はしないものの、しばらくするとスワップをさらに必要とするシステムの場合は、スワップ領域をオンラインで拡張できます。スワップ領域用パーティションを準備している場合は、YaSTでそのパーティションを追加します。使用可能なパーティションがない場合は、スワップファイルを使用してスワップを拡張することもできます。スワップファイルはパーティションよりも動作速度が遅いことが普通ですが、物理RAMと比べるとどちらもきわめて低速なので、実際の違いは無視できます。

#### 手順 11.2 手動によるスワップファイルの追加

実行中のシステムにスワップファイルを追加するには、次の手順に従います。

1. システム内で空ファイルを作成します。たとえば、128MBのスワップファイルを /var/lib/swap/swapfile に追加するには、次のコマンドを使用します。

```
mkdir -p /var/lib/swap
dd if=/dev/zero of=/var/lib/swap/swapfile bs=1M count=128
```

2. このスワップファイルを次のコマンドで初期化します。

```
mkswap /var/lib/swap/swapfile
```



### 注記: mkswapでフォーマットするとスワップパーティションのUUIDが変更される

可能であれば、`mkswap`で既存のスワップパーティションを再フォーマットしないでください。`mkswap`で再フォーマットすると、スワップパーティションのUUIDの値が変更されます。YaSTで再フォーマットするか(`/etc/fstab`が更新されます)、`/etc/fstab`を手動で調整します。

3. スワップを次のコマンドで有効にします。

```
swapon /var/lib/swap/swapfile
```

このスワップファイルを無効にするには、次のコマンドを使用します。

```
swapoff /var/lib/swap/swapfile
```

4. 次のコマンドで、現在使用可能なスワップ領域を確認します。

```
cat /proc/swaps
```

ただし、この時点では、これは一時的なスワップ領域にすぎません。次の再起動後は使用されなくなります。

5. このスワップファイルを永久的に有効にするには、次の行を `/etc/fstab` に追加します。

```
/var/lib/swap/swapfile swap swap defaults 0 0
```

## 11.1.7 パーティション設定とLVM

[エキスパートパーティション]から、[システムビュー]ペインにある[ボリューム管理]項目をクリックして、LVM設定にアクセスします。ただし、システムに有効なLVM設定がすでに存在する場合は、セッションの初期LVM設定時に、そのLVM設定が自動的にアクティブになります。この場合、パーティション(アクティブ化されたボリュームグループに属する)を含むすべてのディスクの再パーティション設定は不可能です。Linuxカーネルは、ハードディスクのパーティションが使用中の場合は、そのディスクの変更されたパーティションテーブルを再読み込みすることはできません。有効なLVM設定がシステムにすでに存在する場合は、物理的なパーティション再設定は必要ありません。代わりに、論理ボリュームの設定を変更します。

物理ボリューム(PV)の先頭では、そのボリュームに関する情報がパーティションに書き込まれます。こうしたパーティションをLVM以外の目的で再使用するには、このボリュームの先頭を削除しておくようにお勧めします。たとえば、VG `system` および PV `/dev/sda2` では、これは、コマンド `dd if=/dev/zero of=/dev/sda2 bs=512 count=1` で行うことができます。



### 警告: ブート用ファイルシステム

ブートに使用するファイルシステム(rootファイルシステムまたは `/boot`)をLVM論理ボリュームに格納しないでください。通常の物理パーティションに格納してください。

`/usr` または `swap` を変更する場合は、論理ボリュームへの切り替え時におけるinit RAMディスクの更新を参照してください。

LVMの詳細については、ブック『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

## 11.2 LVMの設定

このセクションでは、LVMを設定する詳細なステップについて説明します。一般的な論理ボリュームマネージャの情報については、ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 5「LVMの設定」, 項 5.1「論理ボリュームマネージャ(LVM)の理解」を参照してください。



### 警告: データのバックアップ

LVMの使用によって、データ損失などの危険性が増大する場合があります。この危険性にはアプリケーションのクラッシュ、電源障害、誤ったコマンドなども含まれます。LVMまたはボリュームの再設定を実施する前にデータを保存してください。バックアップなしでは作業を実行しないでください。

### 11.2.1 YaSTによるLVMの設定

YaSTのLVM設定には、[システムビュー] ペインの [ボリューム管理] 項目にあるYaSTエキスパートパーティショナ(11.1項「YaSTのパーティショナの使用」参照)からアクセスできます。エキスパートパーティショナにより、既存のパーティションを編集および削除できます。また、LVMで使用する必要のある新規パーティションを作成することもできます。最初のタスクは、ボリュームグループに容量を提供するPVを作成することです。

1. [ハードディスク]からハードディスクを選択します。
2. [パーティション]タブに変更します。
3. [追加]をクリックし、このディスク上のPVの適切なサイズを入力します。
4. [パーティションをフォーマットしない]を使用し、[ファイルシステムID]を[0x8E Linux LVM]に変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

### 11.2.1.1 ボリュームグループの作成

システムにボリュームグループがまったく存在しない場合は、ボリュームグループを追加する必要があります(図11.3「ボリュームグループの作成」を参照)。[\[システムビュー\]](#)ペインで[\[ボリューム管理\]](#)をクリックし、続いて[\[ボリュームグループの追加\]](#)をクリックすることで、追加グループを作成できます。ボリュームグループは、通常、1つだけで十分です。

1. ボリュームグループの名前(たとえば、システム)を入力します。
2. [Physical Extend Size]で希望する物理エクステントサイズを選択します。この値はボリュームグループの物理ブロックサイズを定義します。ボリュームグループ内の全ディスクスペースが、このサイズのブロック単位で操作されます。
3. デバイスを選択して[追加]をクリックし、用意したPVをVGに追加します。**Ctrl**を押しながらデバイスを選択すると、複数のデバイスを選択できます。
4. [完了]を選択し、さらに詳細な設定手順でVGを使用できるようにします。



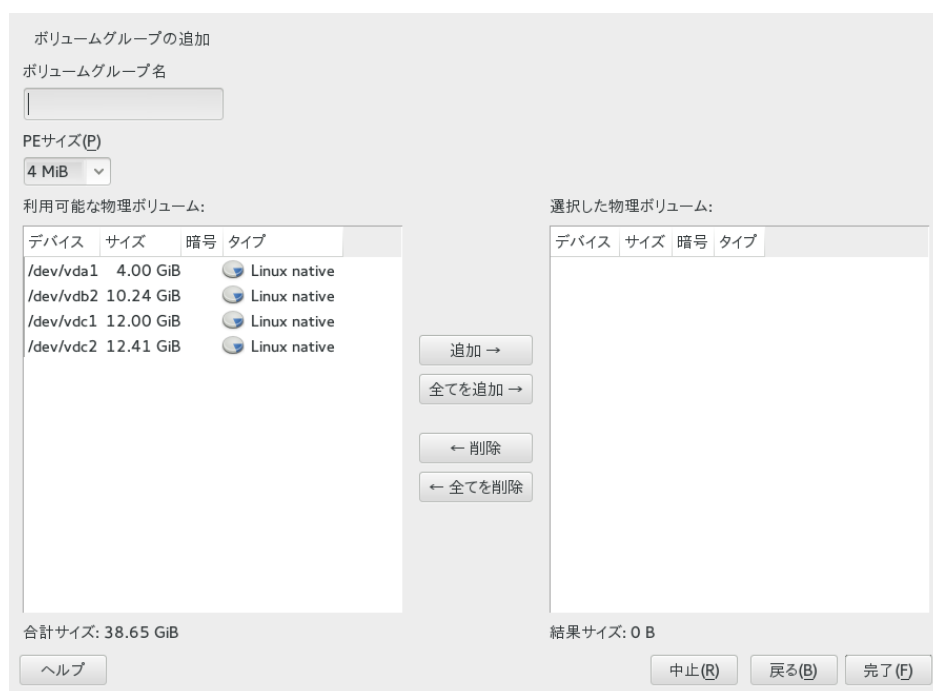


図 11.3 ボリュームグループの作成

複数の定義されたボリュームグループがあり、PVを追加または削除したい場合は、[ボリューム管理] リストでボリュームグループを選択し、[サイズ変更]をクリックします。次のウィンドウでは、選択したボリュームグループに対してPVを追加または削除できます。

### 11.2.1.2 物理ボリュームの設定

ボリュームグループへのPVの追加を完了したら、次のダイアログでオペレーティングシステムが使用するLVを定義します。現在のボリュームグループを選択し、[論理ボリューム] タブに切り替えます。ボリュームグループ内のすべての領域が満たされるまで、必要に応じて、[追加]、[編集]、[サイズ変更]、または[削除]でLVを操作します。各ボリュームグループに少なくとも1つのLVを割り当ててください。

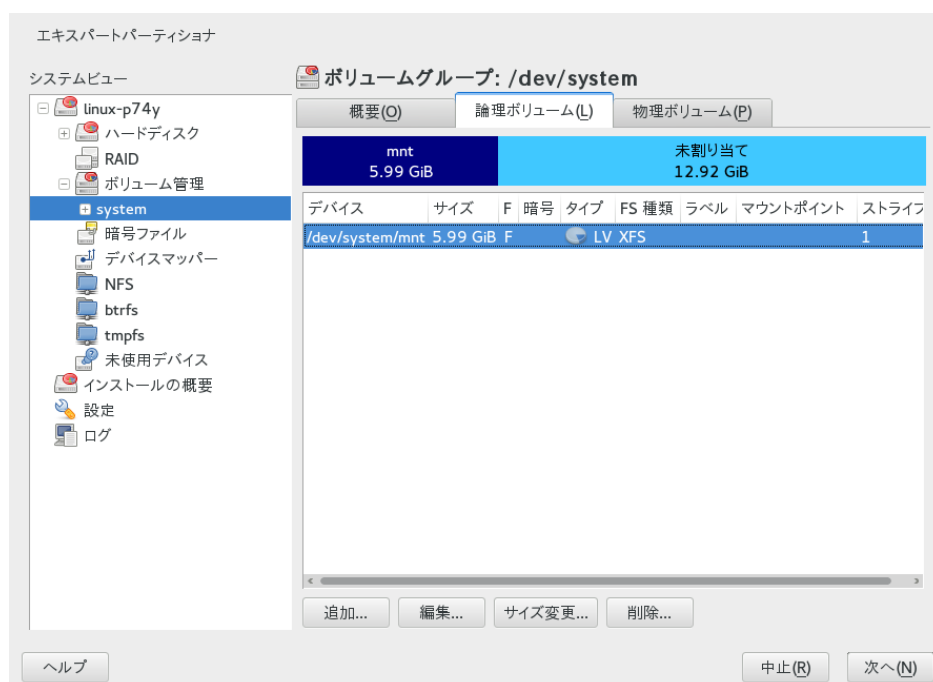


図 11.4 論理ボリューム管理

[追加]をクリックして開いたウィザードのようなポップアップの指示に従って、次の手順を実行します。

1. LVの名前を入力します。/homeにマウントするパーティションには、HOMEなどの名前を使用できます。
2. LVのタイプを選択します。[ノーマルボリューム]、[シンプール]、または[シンボリューム]のいずれかとすることができます。個々のシンボリュームを保存できるシンプールを最初に作成する必要のあることに注意してください。シンプロビジョニングの大きなメリットは、シンプールに保存されたすべてのシンボリュームの総合計がプール自体のサイズを超過することができることです。
3. LVのサイズ、およびストライプ数を選択します。PVが1つだけの場合は、複数のストライプを選択しても役に立ちません。
4. LV上で使用するファイルシステムとマウントポイントを選択します。

ストライプを使用することにより、複数のPV上(ストライピング)に存在するLVにデータストリームを分配することも可能です。ただし、ボリュームのストライピングは、各PVが少なくともそのボリュームのスペース量を提供する異なるPV間でのみ実行できます。ストライプの最大数は、PVの数に等しいので、ストライプ「1」とは、「ストライピングなし」を意味します。ストライピングは、互いに異なるハードディスクに存在するPV間で行う場合のみ有効です。そうでない場合は、パフォーマンスが減少します。



## 警告: ストライピング

YaSTは、現時点では、ストライピングに関するエントリの正しさを確認できません。何か間違いがあった場合、それが明らかになるのはLVMがディスクに実装された後です。

すでにシステム上にLVMを設定した場合、ここで既存の論理ボリュームを使用することもできます。続行する前に、これらのLVに適切なマウントポイントを割り当てます。[完了]を選択してYaSTエキスパートパーティショナに戻り、そこで作業を完了します。

## 11.3 YaSTによるソフトウェアRAID設定

このセクションでは、さまざまなタイプのRAIDを作成して設定するために必要なアクションについて説明します。RAIDの背景情報については、ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 7「ソフトウェアRAIDの設定」, 項 7.1「RAIDレベルの理解」を参照してください。

### 11.3.1 YaSTによるソフトウェアRAID設定

YaSTの[RAID]設定には、11.1項「YaSTのパーティショナの使用」に説明があるYaSTエキスパートパーティショナからアクセスできます。このパーティション分割ツールを使用すると、既存のパーティションを編集および削除したり、ソフトウェアRAIDで使用する新規パーティションを作成できます。

1. [ハードディスク]からハードディスクを選択します。
2. [パーティション]タブに変更します。
3. [追加]をクリックし、このディスクでのRAIDパーティションのサイズを入力します。
4. [Do not Format the Partition]を使用し、[ファイルシステムID]を[0xFD Linux RAID]に変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

RAID 0およびRAID 1の場合、少なくとも2つのパーティションが必要です。RAID 1の場合、パーティションは2つだけです。RAID 5を使用する場合は3つ以上のパーティションが必要で、RAID 6およびRAID 10を使用するには4つ以上のパーティションが必要です。パーティションはすべて同じサイズとすることをお勧めします。ハードディスクのどれかに障害が発生した場合にデータを失うリスクを減らし

たり(RAID 1、RAID 5)、RAID 0のパフォーマンスを最適化するには、RAIDパーティションを異なる複数のハードディスクに配置する必要があります。RAIDで使用するパーティションをすべて作成したら、[RAID] > [Add RAID]の順に選択して、RAIDの設定を開始します。

次のダイアログでは、RAIDレベル0、5、6、10のどれかを選択します。次に、RAIDシステムで使用する「Linux RAID」タイプまたは「Linuxネイティブ」タイプどちらかのパーティションをすべて選択します。スワップパーティションまたはDOSパーティションは表示されません。



### ヒント: ディスクの分類

追加したディスクの順序が重要であるRAIDタイプについては、個々のディスクに、文字AからEのいずれかでマークすることができます。[分類] ボタンをクリックし、ディスクを選択して[クラスX] ボタンのいずれかをクリックします。Xはディスクに割り当てる文字のことです。使用可能なすべてのディスクをこのように割り当てて、[OK]を押して確定します。[ソート済み]または[インタリーブ済み] ボタンを使用して分類されたディスクを簡単にソートしたり、[ファイルのパターン]を使用してソートパターンを簡単に追加することができます。

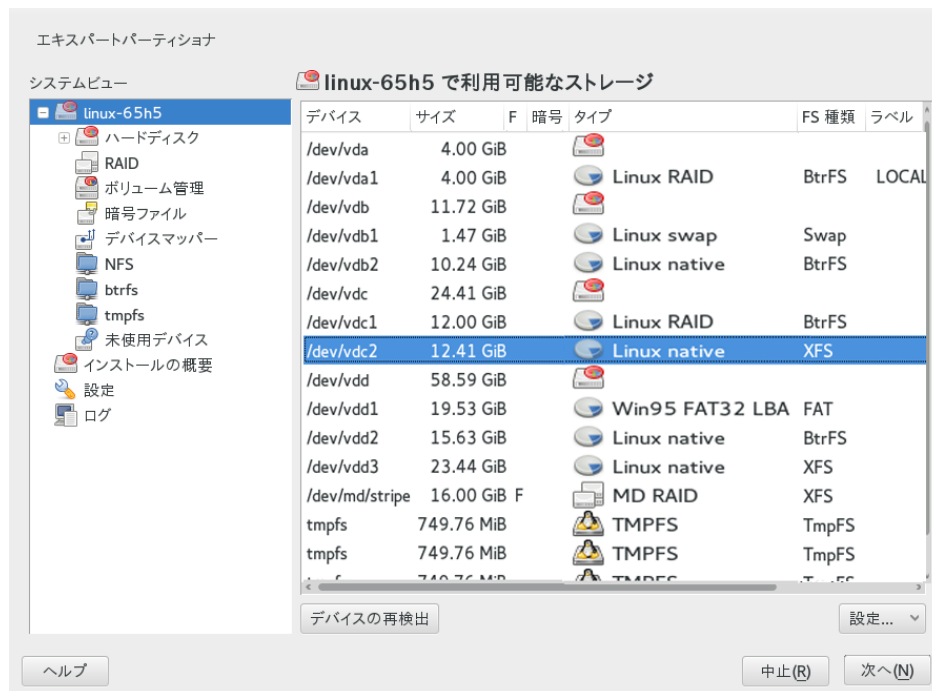


図 11.5 RAIDパーティション

前に割り当てを解除したパーティションを、選択したRAIDボリュームに追加するには、そのパーティションをクリックしてから、[追加]をクリックします。すべてのパーティションをRAID用の予約パーティションとして割り当てます。すべてのパーティションを割り当てないと、パーティションのスペースが未使用のまま残ります。パーティションをすべて割り当てたら、[次へ]をクリックして、利用可能な[RAID Options]を選択します。

最後のステップでは、使用するファイルシステム、暗号化、およびRAIDボリュームのマウントポイントを設定します。[完了]をクリックして設定を完了した後、エキスパートパーティション内のRAIDとマークされた /dev/md0 デバイスと他のデバイスを観察してください。

### 11.3.2 トラブルシューティング


/proc/mdstats ファイルをチェックして、RAIDパーティションが破壊されているかどうかを調べます。システム障害が発生した場合は、Linuxシステムをシャットダウンして、問題のあるハードディスクを、同じ方法でパーティション分割されている新しいハードディスクで置き換えます。次に、システムを再起動して、mdadm /dev/mdX --add /dev/sdX コマンドを入力します。「X」を使用しているデバイス識別子に置き換えてください。これにより、ハードディスクがRAIDシステムに自動的に統合され、そのRAIDシステムが完全に再構築されます。

再構築中もすべてのデータにアクセスできますが、RAIDが完全に再構築されるまでは、パフォーマンス上の問題が発生する可能性があります。

### 11.3.3 詳細情報

ソフトウェアRAIDの設定方法と詳細情報が、次のHOWTOにあります。

- </usr/share/doc/packages/mdadm/Software-RAID.HOWTO.html>
- <http://raid.wiki.kernel.org> 

<http://marc.info/?l=linux-raid>  などのLinux RAIDメーリングリストがあります。

## 12 ソフトウェアをインストールまたは削除する

YaSTのソフトウェア管理ツールを使用して、追加または削除するソフトウェアコンポーネントを検索します。YaSTでは、すべての依存関係を自動的に解決できます。インストールメディアに付属していないパッケージをインストールするには、追加のソフトウェアリポジトリをセットアップに追加して、それをYaSTで管理できるようにします。アップデートアプレットでソフトウェアの更新を管理することで、システムを最新の状態に保ちます。

YaSTのソフトウェアマネージャでシステムのソフトウェアコレクションを変更します。このYaSTモジュールには、X Window向けのグラフィックバージョンとコマンドライン向けのテキストベースバージョンの2種類があります。ここではグラフィックバージョンについて説明します。テキストベースのYaSTについてはブック『管理ガイド』, 章 4「テキストモードのYaST」を参照してください。



### 注記: 変更の確認とレビュー

パッケージのインストール、更新、または削除を行う場合、ソフトウェアマネージャでの変更は、即座には適用されず、[受諾]または[適用]で確認後にだけ適用されます。YaSTでは、すべてのアクションを記録したリストが保持されているので、変更内容をシステムに適用する前に、それらを確認し、必要に応じて変更できます。

## 12.1 用語の定義

### リポジトリ

パッケージとそのパッケージに関する追加情報(パッケージメタデータ)を保存しているローカルディレクトリまたはリモートディレクトリ。

### (リポジトリの)エイリアス/リポジトリ名

リポジトリの短い名前(Zypperでは エイリアス と呼び、YaSTではリポジトリ名と呼びます)。これは、リポジトリを追加するときにユーザが選択できますが、固有の名前とする必要があります。

### リポジトリ記述ファイル

各リポジトリは、リポジトリのコンテンツ(パッケージ名、バージョンなど)を説明したファイルを提供します。これらのリポジトリ記述ファイルは、YaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。

### 製品

SUSE® Linux Enterprise Serverなどの製品全体を指します。

## パターン

パターンは、特定の用途専用設計されたパッケージのインストール可能なグループです。たとえば、Laptop パターンには、モバイルコンピューティング環境に必要なすべてのパッケージが含まれています。パターンは、パッケージ依存関係を定義し(必須パッケージや推奨パッケージなど)、インストール用としてマークされたパッケージが事前選択されている状態で提供されます。これによって、特定の用途に必要な最も重要なパッケージが、パターンのインストール後にシステムで使用可能になります。ただし、パターン内のすべてのパッケージがインストール用として事前選択されるわけではなく、ニーズと好みに従って、パターン内のパッケージを手動で選択または選択解除することができます。

## パッケージ

パッケージは、rpm 形式の圧縮ファイルであり、特定のプログラムのファイルを含んでいます。

## パッチ

パッチは、1つ以上のパッケージから成り、デルタRPMで適用できます。また、まだインストールされていないパッケージへの依存関係を導入することもあります。

## 解決可能

製品、パターン、パッケージ、またはパッチに関する一般的な用語。最も一般に使用される解決可能なタイプは、パッケージまたはパッチです。

## デルタRPM

デルタRPMは、パッケージに定義された2つのバージョンどうしのバイナリ差分のみで構成されているので、ダウンロードサイズが最小限ですみます。インストールの前に、RPMのフルパッケージがローカルコンピュータ上で再構築されます。

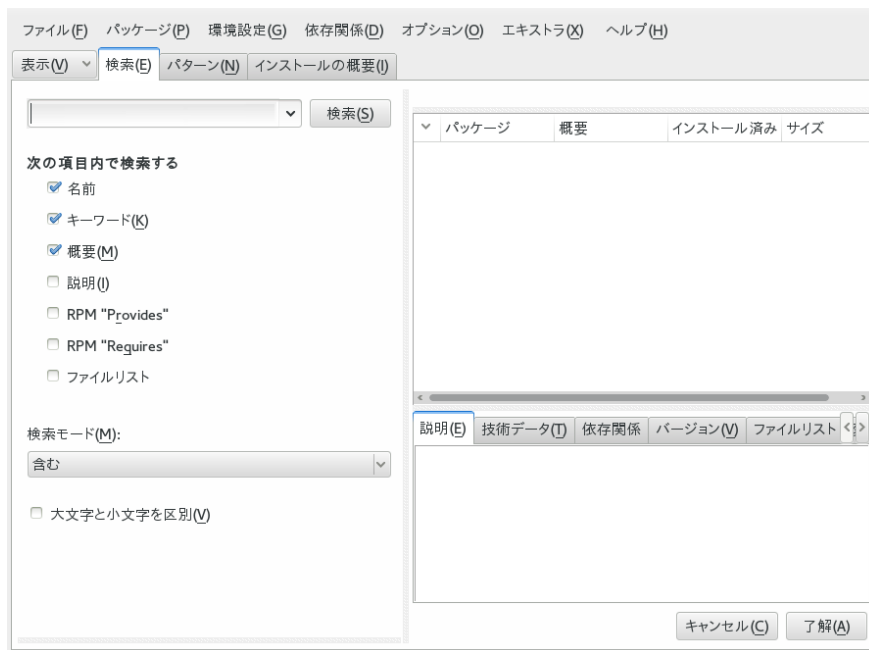
## パッケージの依存関係

一定のパッケージは、共有ライブラリなどの他のパッケージに依存しています。言い換えれば、パッケージの中には、他のパッケージを必須としているものがあります。このようなパッケージは、必須パッケージがないとインストールできません。必須の依存関係(パッケージ要件)のほか、他のパッケージを推奨としているパッケージもあります。これらの推奨されているパッケージは、実際に利用できる場合にのみインストールされます。利用できない場合は無視されますが、それらを推奨パッケージとしているパッケージはインストールできます。

# 12.2 YaSTソフトウェアマネージャの使用

[ソフトウェア] > [ソフトウェアマネージャ]の順に選択して、YaSTコントロールセンターからソフトウェアマネージャを起動します。





## 12.2.1 パッケージまたはパターンの検索用ビュー

YaSTソフトウェアマネージャでは、現在有効になっているすべてのリポジトリからパッケージやパターンをインストールできます。このソフトウェアマネージャは、検索対象のソフトウェアの検出を容易にするさまざまな表示とフィルタを提供します。[検索]ビューは、ウィンドウのデフォルト表示です。ビューを変更するには、[表示]をクリックし、以下のいずれかのエントリをドロップダウンボックスで選択します。選択した表示が新しいタブで開きます。

### Patterns (パターン)

システム上のインストールに使用できるすべてのパターンを一覧します。

### パッケージグループ

グループ別にソートしたすべてのパッケージを一覧します([グラフィックス]、[プログラミング]、[セキュリティ]など)。

### RPMグループ

グループとサブグループの機能でソートされたすべてのパッケージを一覧します。たとえば、[ネットワーク] > [電子メール] > [クライアント]の順にソートします。

### 使用言語

新しいシステム言語の追加に必要なすべてのパッケージを抽出するフィルタ。

## リポジトリ

リポジトリ別にパッケージを抽出するフィルタ。複数のリポジトリを選択するには、**Ctrl** キーを押しながらリポジトリ名をクリックします。「擬似リポジトリ」**@System**を選択すると、現在インストールされているすべてのパッケージが一覧されます。

## 検索

特定の基準に従って、パッケージを検索できます。検索する用語を入力し、**Enter** を押します。  
[次の項目内で検索する]で場所を指定し、[検索モード]を変更することにより、検索を絞り込みます。たとえば、パッケージ名は知らないが、検索するアプリケーションの名前だけは知っている場合は、検索プロセスにパッケージの[説明]を含めるようにします。

## インストールの概要

インストール、更新、または削除するパッケージをすでに選択している場合は、このビューに、[了解]をクリックするとシステムに適用される変更が表示されます。このビューで特定の状態にあるパッケージをフィルタするには、各チェックボックスを選択または選択解除します。ステータスフラグの詳細を表示するには **Shift** **F1** を押します。



### ヒント: アクティブリポジトリに属さないパッケージの検出

アクティブリポジトリに属さないすべてのパッケージを一覧するには、[表示] > [リポジトリ] > **@System** の順に選択し、次に、[セカンダリフィルタ] > [メンテナンスされていないパッケージ] の順に選択します。たとえば、リポジトリを削除した後で、そのリポジトリから取得したパッケージがインストールされたまま残っていないことを確認する場合に、このオプションが役立ちます。

## 12.2.2 パッケージまたはパターンのインストールと削除

一定のパッケージは、共有ライブラリなどの他のパッケージに依存しています。一方、システム上で他のパッケージと共存できないパッケージもあります。これらの依存関係や競合の解決が可能な場合は、YaSTによって自動的に解決されます。選択によって、自動的に解決できない依存関係の競合が発生した場合は、[12.2.4項「ソフトウェアの依存関係のチェック」](#)の説明に従って、競合を手動で解決する必要があります。



## 注記: パッケージの削除

パッケージを削除する場合、デフォルトでは、選択したパッケージのみが削除されます。指定したパッケージの削除に伴って不要になる他のすべてのパッケージもYaSTで削除できるようにするには、メインメニューで[オプション] > [パッケージの削除時にクリーンアップする]の順に選択します。

1. パッケージを検索します(12.2.1項「[パッケージまたはパターンの検索用ビュー](#)」参照)。
2. 検出されたパッケージは、右側のペインに一覧されます。パッケージをインストールまたは削除するには、パッケージを右クリックして、[インストール]または[削除]を選択します。該当するオプションがない場合は、パッケージ名の先頭に表示された記号で示されているパッケージステータスを確認し、**Shift**–**F1**を押してヘルプを表示します。



## ヒント: 一覧されたすべてのパッケージにアクションを適用する方法

右ペインに一覧表示されたすべてのパッケージにアクションを適用するには、メインメニューに移動し、[パッケージ] > [このリスト内のすべて]の順に選択してアクションを選択します。

3. パターンをインストールするには、パターン名を右クリックして、[インストール]を選択します。
4. パターンそれ自体を削除することはできません。代わりに、削除したいパターンのパッケージを選択し、それらを削除用にマークします。
5. さらにパッケージを選択するには、上記の手順を繰り返します。
6. 変更を適用する前に、[表示] > [インストールの概要]の順にクリックすると、変更内容をレビューまたは変更できます。デフォルトでは、ステータスを変更するすべてのパッケージが一覧されます。
7. パッケージの状態を元に戻すには、パッケージを右クリックし、次のエントリの1つを選択します。つまり、パッケージの削除または更新が予定されている場合は[保持]を選択し、パッケージのインストールが予定されている場合は[インストールしない]を選択します。すべての変更を破棄し、ソフトウェアマネージャを終了するには、[キャンセル]と[中止]をクリックします。
8. 完了したら、[受諾]をクリックして、変更を適用します。
9. YaSTで他のパッケージへの依存関係が検出された場合は、インストール、更新、または削除の対象として追加で選択されているパッケージが一覧表示されます。[続行]をクリックして、それらを受け入れます。

選択されているすべてのパッケージのインストール、更新、または削除が完了すると、YaSTソフトウェアマネージャが自動的に終了します。



### 注記: ソースパッケージのインストール

現時点では、YaSTソフトウェアマネージャを使用してソースパッケージをインストールすることはできません。このためには、コマンドラインツール `zypper` を使用します。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 5「コマンドラインツールによるソフトウェアの管理」, 項 5.1.2.5「ソースパッケージのインストールまたはダウンロード」を参照してください。

## 12.2.3 パッケージの更新

個々のパッケージを更新する代わりに、インストールされているすべてのパッケージまたは特定リポジトリのすべてのパッケージを更新することもできます。パッケージの大量更新時には、一般に、次の側面を考慮します:

- パッケージを提供するリポジトリの優先順位、
- パッケージのアーキテクチャ(たとえば、AMD64/Intel 64)、
- パッケージのバージョン番号、
- パッケージのベンダ。

更新の候補を選択する上でどの側面が最も重要であるかは、選択する個々の更新オプションに依存します。

1. インストール済みのすべてのパッケージを最新バージョンに更新するには、メインメニューから、[パッケージ] > [すべてのパッケージ] > [新しいバージョンがあれば更新する]の順に選択します。  
一定のポリシーを使用して、使用できる更新候補がないかどうか、すべてのリポジトリがチェックされます。このポリシーでは、まずYaSTによる検索範囲を、インストール済みのパッケージと同じアーキテクチャおよびベンダのパッケージに限定します。検索でパッケージが見つかったら、以下のプロセスに従って、見つかったパッケージから「最良の」更新候補が選択されます。ただし、同じベンダの同類のパッケージが見つからない場合は、同じアーキテクチャのすべてのパッケージに検索が拡大されます。それでも同類のパッケージが見つからない場合は、すべてのパッケージが対象となり、次の基準に従って、「最良の」更新候補が選択されます。

1. リポジトリの優先度: 最高の優先度をもつリポジトリからのパッケージを優先します。
2. この基準で複数のパッケージが選択された場合は、アーキテクチャが「最良」であるパッケージが選択されます。(最良のアーキテクチャとは、インストール済みパッケージのアーキテクチャと同一のアーキテクチャです)。

選択したパッケージのバージョンがインストール済みパッケージのバージョン番号より高い場合は、インストール済みパッケージが選択した更新候補で更新および置換されます。

このオプションでは、インストール済みパッケージのアーキテクチャとベンダを変更しないようにしていますが、特定の条件下では、それらは許容されます。



### 注記: 強制的に更新する

代わりに、[パッケージ] > [すべてのパッケージ] > [強制的に更新する]の順に選択すると、適用される基準は同じですが、検出された候補パッケージは無条件でインストールされます。したがって、このオプションを選択すると、実際には、一部のパッケージがダウングレードすることがあります。

2. 大量更新用パッケージを特定のリポジトリからのパッケージにするには:
  - a. 12.2.1項「**パッケージまたはパターンの検索用ビュー**」の説明に従って、更新に使用するリポジトリを選択します。
  - b. ウィンドウの右側で、[システムパッケージをこのリポジトリ内のバージョンに切り替える]をクリックします。この設定は、パッケージを入れ替えるときにパッケージベンダを変更することをYaSTに対して明示的に許可します。  
[了解]で続行すると、すべてのインストール済みパッケージが、このリポジトリ(使用可能な場合)からのパッケージで置換されます。これによって、ベンダとアーキテクチャが変更され、一部のパッケージがダウングレードすることがあります。
  - c. これを回避するには、[システムパッケージをこのリポジトリ内のバージョンに切り替える]をキャンセルする]をクリックします。ただし、このキャンセルは、[受諾]ボタンを押す前にしかできません。
3. 変更を適用する前に、[表示] > [インストールの概要]の順にクリックすると、変更内容をレビューまたは変更できます。デフォルトでは、ステータスを変更するすべてのパッケージが一覧されます。
4. すべてのオプションを好みどおりに設定したら、[受諾]で変更内容を確認して大量更新を開始します。

## 12.2.4 ソフトウェアの依存関係のチェック

ほとんどのパッケージは、他のパッケージに依存しています。たとえば、共有ライブラリを使用するパッケージは、そのライブラリを提供するパッケージに依存します。一方、互いに共存できないパッケージがあり、競合を引き起こします。たとえば、メール転送エージェント(sendmailまたはpostfix)は、1つしかインストールできません。ソフトウェアのインストールまたは削除時には、ソフトウェアマネージャが未解決のままの依存関係や競合が残っていないことを確認してシステムの整合性を確保します。

依存関係や競合の解決に1つのソリューションしかない場合は、その依存関係や競合は自動的に解決されます。複数のソリューションがあると必ず、手動で解決する必要のある競合が発生します。競合の解決にベンダやアーキテクチャの変更が必要な場合も、手動で解決する必要があります。[受諾]をクリックして、ソフトウェアマネージャで変更を適用すると、自動リゾルバでトリガされたすべてのアクションの概要が表示され、確認を要求されます。

依存関係は、デフォルトで、自動的にチェックされます。パッケージのステータスを変更するたびに(たとえば、パッケージをインストールまたは削除用にマークする)、チェックが実行されます。これは、一般的には便利ですが、依存関係の競合を手動で解決する際にはわずらわしくなることがあります。この機能を無効にするには、メインメニューに移動して[依存関係] > [自動確認]の選択を無効にします。依存関係の確認は、[依存関係] > [今すぐ確認]の順に選択して手動で実行します。整合性の確認は、[受諾]をクリックして選択を確定すると、必ず実行されます。

パッケージの依存関係をレビューするには、パッケージを右クリックし、[解決器の情報表示]を選択します。依存関係を示すマップが開きます。すでにインストールされているパッケージは、緑の枠内に表示されます。



### 注記: パッケージ競合の手動解決

競合の処理に精通していない限り、パッケージの競合を処理する場合は、YaSTによる指示に従うようにします。そうしないと、競合を解決できないことがあります。行った変更はいずれも他の競合をトリガする可能性があり、結局、競合の数は確実に増加することに留意してください。このようになった場合は、[キャンセル]でソフトウェアマネージャをキャンセルし、すべての変更を[中止]で破棄して、やり直します。



図 12.1 ソフトウェアマネージャの競合管理

#### 12.2.4.1 推奨パッケージの取り扱い

パッケージには、プログラムの実行に必須の、強い依存関係(特定のライブラリなど)だけでなく、新しい機能や変換の追加など、弱い依存関係もあります。このような弱い依存関係を推奨パッケージと呼びます。

推奨パッケージの取り扱いが、SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1から少し変わりました。新規パッケージのインストール時には何も変更はありません。推奨パッケージもデフォルトでインストールされます。

SLES 12 SP1の前までは、すでにインストール済みのパッケージに推奨パッケージがなければ、それも自動的にインストールされていました。これらのパッケージは自動的にインストールされなくなりました。前のデフォルトに切り替えたい場合は、`PKGMRG_REEVALUATE_RECOMMENDED="yes"`を`/etc/sysconfig/yast2`に設定します。インストール済みのパッケージに関する推奨パッケージが欠落している場合、それらすべてをインストールするには、[YaST] > [Software Manager]を開始し、[エクストラ] > [Install All Matching Recommended Packages(該当する推奨パッケージをすべてインストールする)]を選択します。



新規パッケージのインストール時の推奨パッケージのインストールを無効にするには、YaST Software Managerで、[依存関係] > [Install Recommended Packages(推奨パッケージのインストール)]を無効にします。Zypperコマンドラインツールを使用してパッケージをインストールしている場合、--no-recommends オプションを使用します。

## 12.3 ソフトウェアリポジトリおよびサービスの操作

サードパーティソフトウェアをインストールする場合は、追加のソフトウェアリポジトリをシステムに追加します。デフォルトでは、システムを登録すると、SUSE Linux Enterprise Server-DVD 12 SP2や一致するアップデーターポジトリなどの製品リポジトリが自動的に設定されます。登録の詳細については、[6.7項「SUSEのカスタマセンターへの登録」](#)または[18.10項「システムの登録」](#)を参照してください。最初を選択した製品によっては、変換、辞書などを含んだ追加リポジトリも設定される場合があります。

リポジトリを管理するには、YaSTを起動し、[ソフトウェア] > [ソフトウェアリポジトリ]の順に選択します。[設定されたソフトウェアリポジトリ]ダイアログが開きます。ここで、ダイアログの右隅にある[表示]を[すべてのサービス]に変更することによって、いわゆる[サービス]の購読を管理することもできます。このコンテキストではサービスは、1つまたは複数のソフトウェアを提供できる[Repository Index Service] (RIS) です。この種のサービスは管理者またはベンダから動的に変更できます。

各リポジトリは、リポジトリのコンテンツ(パッケージ名、バージョンなど)を説明したファイルを提供します。これらのリポジトリ記述ファイルは、YaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。ソフトウェアリポジトリには、その整合性確認のため、リポジトリメンテナのGPGキーで署名することができます。新しいリポジトリを追加するたびに、YaSTでリポジトリのキーをインポートできます。



### 警告: 外部ソフトウェアソースの信用

外部ソフトウェアのリポジトリをリポジトリリストに追加する場合は、その前に、リポジトリを信頼できるかどうか確認してください。SUSEは、サードパーティのソフトウェアリポジトリからインストールされたソフトウェアによって発生するどのような問題についても、責任を負いません。

### 12.3.1 ソフトウェアリポジトリの追加

DVD/CD、リムーバブル大容量ストレージデバイス(フラッシュディスクなど)、ローカルディレクトリ、またはISOイメージからリポジトリを追加できます。

YaSTの[設定されたソフトウェアリポジトリ]ダイアログでリポジトリを追加するには、次の手順に従います。

1. [Add (追加)]をクリックします。
2. ダイアログに表示されているオプションのいずれかを選択します。



図 12.2 ソフトウェアリポジトリの追加

- ネットワークをスキャンして、SLP経由でサービスをアナウンスしているインストールサーバを検索するには、[Scan Using SLP (SLPを使用してスキャン)]を選択して[次へ]をクリックします。
- リムーバブルメディアからリポジトリを追加するには、該当するオプションを選択して、メディアを挿入するか、またはUSBデバイスをコンピュータに接続します。[次へ]をクリックして、インストールを開始します。
- 大半のリポジトリでは、該当のオプションを選択して[次へ]をクリックすると、メディアへのパス(またはURL)を指定するように求められます。[Repository Name (リポジトリ名)]の指定は任意です。何も指定しない場合は、製品名またはURLがリポジトリ名として使用されます。

[Download Repository Description Files (リポジトリ記述ファイルのダウンロード)]はデフォルトで有効になっています。このオプションを有効にしていない場合は、後で必要になったときにYaSTによって自動的にダウンロードされます。

3. 追加したリポジトリによっては、署名用のGPGキーをインポートするかどうか尋ねられたり、ライセンスに同意するように要求されることがあります。

これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。これにより、[Configured Repositories (設定されたリポジトリ)] のリストにリポジトリが追加されます。

4. 必要に応じて、12.3.2項「リポジトリプロパティの管理」の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。
5. [OK]をクリックして変更内容を確認し、設定ダイアログを閉じます。
6. リポジトリを正常に追加できると、ソフトウェアマネージャが起動し、そのリポジトリからパッケージをインストールできるようになります。詳細については、第12章 ソフトウェアをインストールまたは削除するを参照してください。

## 12.3.2 リポジトリプロパティの管理

[ソフトウェアリポジトリ]の[設定されたソフトウェアリポジトリ]の概要では、次のリポジトリプロパティを変更できます。

### ステータス

リポジトリのステータスは、[有効]または[無効]のどちらかです。有効なリポジトリからのパッケージだけをインストールできます。一時的にリポジトリを無効にするには[Enable (有効化)]を無効にします。リポジトリ名をダブルクリックして、その状態を切り替えることもできます。リポジトリを完全に削除したい場合は、[削除]をクリックします。

### 更新

リポジトリを更新する際には、リポジトリの内容の説明(パッケージ名、バージョンなど)がYaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。これは、CDやDVDなどの静的リポジトリでは1回で十分ですが、内容が頻繁に変更されるリポジトリでは頻繁な更新が必要です。リポジトリのキャッシュを最新の状態に保つ最も簡単な方法は、[自動的に更新する]の選択です。手動更新を行うには、[更新]をクリックして、オプションの1つを選択します。

### [ダウンロードしたパッケージを維持します]

インストールの前に、リモートリポジトリからのパッケージをダウンロードします。これらのパッケージは、デフォルトでは、インストールが正常に完了すると削除されます。[ダウンロードしたパッケージを維持します]を有効にすると、ダウンロードしたパッケージが削除されません。ダウンロードの場所は、/etc/zypp/zypp.conf に設定されます。これは、デフォルトでは、/var/cache/zypp/packages です。

### [優先度]

リポジトリの[優先度]は、1 ~ 200 の値です。ここで、1 は最高の優先度、200 は最低の優先度です。YaSTで追加した新しいリポジトリの優先度は、デフォルトで 99 です。特定のリポジトリに関して優先度値が何であってもよい場合は、値を 0 に設定しても、そのリポジトリにデフォルト優

先度(99)を適用できます。パッケージが2つ以上のリポジトリにある場合は、優先度の最も高いリポジトリが優先して使用されます。これは、ローカルリポジトリ(たとえば、DVD)に高い優先度を与えることによって、インターネットから不必要にパッケージをダウンロードしないようにする場合に有用です。

### ！ 重要: 優先度とバージョンの比較

優先度の最も高いリポジトリが、常に、優先されます。したがって、更新リポジトリには必ず最高の優先度が割り当てられるようにします。そのようにしないと、次のオンラインアップデートまで更新されない古いバージョンがインストールされる可能性があります。

#### 名前とURL

リポジトリ名またはリポジトリのURLを変更するには、それをシングルクリックでリストから選択し、次に、[編集]をクリックします。

### 12.3.3 リポジトリキーの管理

ソフトウェアリポジトリには、その整合性確認のため、リポジトリメンテナのGPGキーで署名することができます。新しいリポジトリを追加するたびに、そのキーをYaSTでインポートできます。そのキーを他の任意のGPGキーのように検証し、キーが変更されていないことを確認してください。キーの変更を見つけた場合は、リポジトリに何らかの問題がある可能性があります。キーの変更の原因を突き止めるまで、リポジトリをインストールソースとして無効にしてください。

インポートしたすべてのキーを管理するには、[設定されたソフトウェアリポジトリ]ダイアログで[GPG鍵]をクリックします。マウスでエントリを選択して、ウィンドウ下部にキーのプロパティを表示します。[追加]、[編集]、または[削除]をクリックすることで、該当する操作をキーに対して実行します。

## 12.4 システムのアップデート

SUSEはお買い上げの製品に対し、継続的にソフトウェアセキュリティパッチのアップデートを提供します。これらは、ブック『管理ガイド』, 章 3「YaSTオンラインアップデート」モジュールを使用してインストールできます。また、パッチのインストールをカスタマイズする高度な機能も用意されています。

GNOMEデスクトップは、パッチをインストールするツールと、すでにインストールされているパッケージのアップデートをインストールするツールを提供します。**パッチ**とは異なり、パッケージのアップデートは1つのパッケージのみに関連し、そのパッケージの新しいバージョンを提供するものです。GNOMEツールでは、**12.4.2項「パッチおよびパッケージのアップデートのインストール」**の説明にあるように、わずかなクリック操作でパッチとパッケージのアップデートの両方をインストールできます。

## 12.4.1 GNOMEソフトウェアアップデート

新しいパッチまたはパッケージのアップデートが利用可能になると、GNOMEではデスクトップの最下部(またはロック画面)にその通知が表示されます。



図 12.3 GNOMEのロック画面に表示されたアップデート通知

## 12.4.2 パッチおよびパッケージのアップデートのインストール

新しいパッチまたはパッケージのアップデートが利用可能になると、GNOMEではデスクトップの最下部(またはロック画面)にその通知が表示されます。

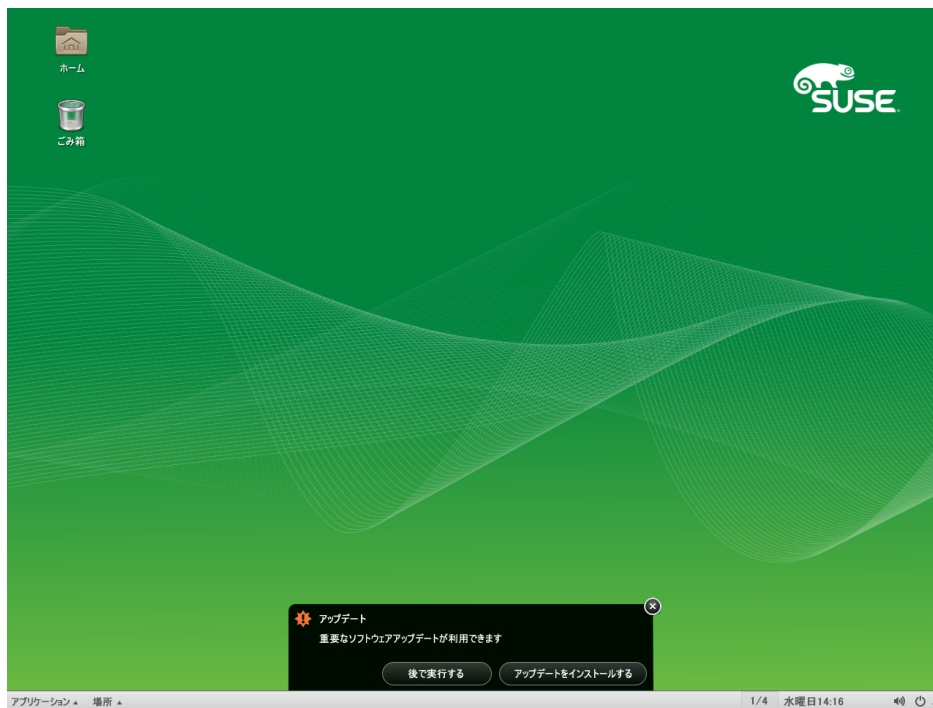


図 12.4 GNOMEのデスクトップに表示されたアップデート通知

1. パッチとアップデートをインストールするには、通知メッセージの [Install updates (アップデートのインストール)] をクリックします。GNOME アップデートビューアが開きます。または、[Applications (アプリケーション)] > [System Tools (システムツール)] > [Software Update (ソフトウェアのアップデート)] を選択するか、**Alt-F2** を押して「`gpk-update-viewer`」と入力し、アップデートビューアを開きます。
2. [セキュリティアップデート] と [重要なアップデート] は、すべて事前に選択されています。これらのパッチはインストールすることを強く推奨します。[それ以外のアップデート] は、それぞれのチェックボックスを有効にすることによって、手動で選択できます。パッチまたはパッケージのアップデートの詳細情報を取得するには、それぞれのタイトルをクリックします。
3. [更新をインストールする] をクリックしてインストールを開始します。root のパスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。
4. 認証のダイアログで root のパスワードを入力して操作を続行します。



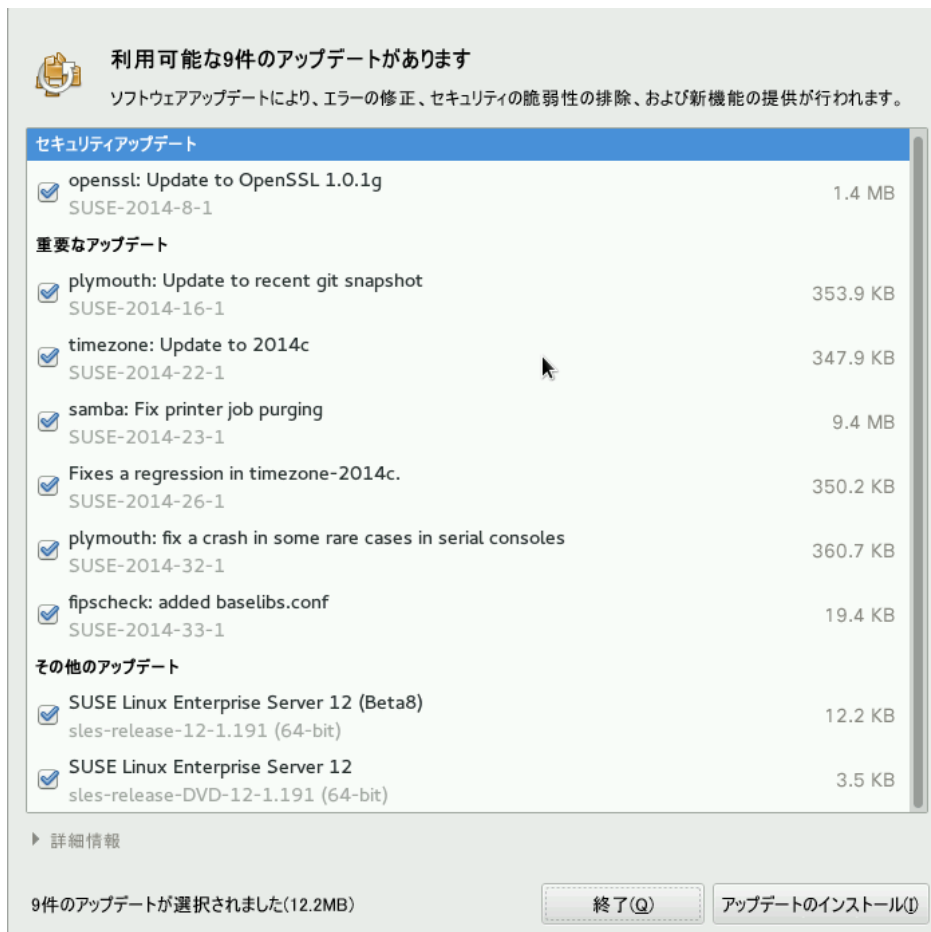


図 12.5 GNOMEアップデートビューア

### 12.4.3 GNOMEソフトウェアアップデートの設定

この通知の外観(画面上の表示位置やロック画面に表示するかどうかなど)を定義するには、[Applications (アプリケーション)] > [System Settings (システム設定)] > [Notification (通知)] > [Software Update (ソフトウェアのアップデート)]を選択し、目的に合わせて設定を変更します。

アップデートの有無のチェック頻度や、リポジトリの有効化、無効化を設定するには、[アプリケーション] > [システムツール] > [設定] > [ソフトウェア設定]を選択します。設定のダイアログの各タブでは、次の設定を変更できます。

#### アップデートの設定

##### [Check for updates]

[時間単位]、[毎日]、[毎週]、[実行しない]から、アップデートのチェックを行なう頻度を選択します。



## [Check for Major Upgrades]

[毎日]、[毎週]、または、[実行しない]から、主要なアップグレードをチェックする頻度を選択します。

### モバイルブロードバンドの使用時に更新をチェックする

この設定オプションは、モバイルコンピュータでのみ使用できます。デフォルトでは、オフになっています。

### Check for updates on battery power (バッテリー動作時にアップデートをチェックする)

この設定オプションは、モバイルコンピュータでのみ使用できます。デフォルトでは、オフになっています。

## ソフトウェアソース

### リポジトリ

利用可能なパッチとパッケージのアップデートがあるかどうかの確認対象とするリポジトリを一覧表示します。特定のリポジトリを有効または無効にすることができます。



### 重要: アップデトリポジトリの有効化保持

セキュリティに関連するパッチがあれば、必ずその通知を受け取ることができるように、製品の アップデート リポジトリは有効な状態を維持するようにします。

gconf-editor を使用すると、さらに多くのオプションを設定できます: [apps] > [gnome-packagekit]

## 13 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール

モジュールおよび拡張機能は、システムに追加の部品や機能をシステムに追加します。モジュールは、SUSE Linux Enterprise Serverで全面的にサポートされている構成要素であり、アドオン製品とは異なるライフサイクルと更新タイムラインを備えています。モジュールは複数のパッケージをセットにしたもので、適用範囲が明確に定義されていて、オンラインチャネル経由でのみ提供されます。拡張機能(Work Station ExtensionやHigh Availability Extensionなど)は、システムに機能を追加し、有料の登録キーが必要になります。拡張機能は、オンラインチャネルまたは物理メディアで配信されます。SUSEカスタマーセンターまたはローカルの登録サーバへの登録が、オンラインチャネルに登録するための前提条件です。

SUSEのカスタマセンターまたはローカルの登録サーバにシステムを登録すると、使用している製品向けの使用可能なモジュールと拡張機能のリストを利用できるようになります。インストールの際に登録のステップを省略していても、YaSTで[SUSE Customer Center Configuration (SUSEカスタマーセンターの環境設定)]モジュールを使用すれば、いつでもシステムを登録できます。詳細については、[18.10項「システムの登録」](#)を参照してください。

アドオン製品の中には、サードパーティが提供しているものもあります。特定のハードウェアが正常に動作する上で必要なバイナリ専用のドライバはその一例です。このハードウェアを持っている場合は、システム用のバイナリドライバの使用可能性に関する詳細をリリースノートで参照してください。<http://www.suse.com/releases/notes/>、YaST、またはインストールしたシステムの `/usr/share/doc/release-notes/` にリリースノートが用意されています。

### 13.1 オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール

以下の手順では、SUSEのカスタマセンターまたはローカルの登録サーバにシステムが登録済みである必要があります。システムの登録作業を実行している場合は、[ステップ 4の18.10項「システムの登録」](#)を完了すると、拡張機能およびモジュールのリストがただちに表示されます。その場合は、次のステップを省略して[ステップ 3](#)に進みます。

手順 13.1 YASTを使用したオンラインチャネルからのアドオンと拡張機能のインストール

1. YaSTを起動して、[ソフトウェア] > [アドオン製品]の順に選択します。あるいは、YaST[アドオン製品]モジュールをコマンドラインから「`sudo yast2 add-on`」と入力して起動します。ダイアログには、インストール済みのアドオン製品、モジュール、拡張機能の概要が表示されます。

2. SUSEカスタマーセンター(またはローカルの登録サーバ)からリポジトリを追加するには、[追加] > [Extensions and Modules from Registration Server(登録サーバの拡張機能とモジュール)]を選択します。  
YaSTは、登録サーバに接続して、[利用できる拡張機能とモジュール]のリストを表示します。



### 注記: 利用できる拡張機能とモジュール

利用可能な拡張機能とモジュールの数は、登録サーバによって異なります。ローカルの登録サーバではアップデートのリポジトリのみを提供でき、追加の拡張機能は用意されません。

3. それぞれの説明を表示するには、そのエントリをクリックします。
4. インストールするエントリのチェックボックスをオンにします(複数選択可)。



図 13.1 システム拡張機能のインストール

5. [次へ]をクリックして続行します。
6. 拡張機能またはモジュールで追加するリポジトリによっては、リポジトリの署名に使用される GPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。選択した拡張機能のリポジトリがシステムに追加されます。インストールソースが別途必要になることはありません。
7. 必要に応じて、12.3.2項「リポジトリプロパティの管理」の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。



## 注記: その他の情報

ホワイトペーパー『SUSE Linux Enterprise Server 12 Modules

(<https://www.suse.com/docrep/documents/huz0a6bf9a/>

suse\_linux\_enterprise\_server\_12\_modules\_white\_paper.pdf) 』

## 13.2 拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール

メディアから拡張機能またはアドオン製品をインストールする場合は、さまざまな種類の製品メディアを選択できます。そのメディアとして、DVD/CD、リムーバブル大容量ストレージデバイス（フラッシュディスクなど）、ローカルディレクトリ、ISOイメージがあります。ネットワークサーバから HTTP、FTP、NFS、Sambaなどを通じて、これらのメディアを提供することもできます。

1. YaSTを起動して、[ソフトウェア] > [アドオン製品]の順に選択します。あるいは、YaST[アドオン製品]モジュールをコマンドラインから「`sudo yast2 add-on`」と入力して起動します。ダイアログには、インストール済みのアドオン製品、モジュール、拡張機能の概要が表示されます。

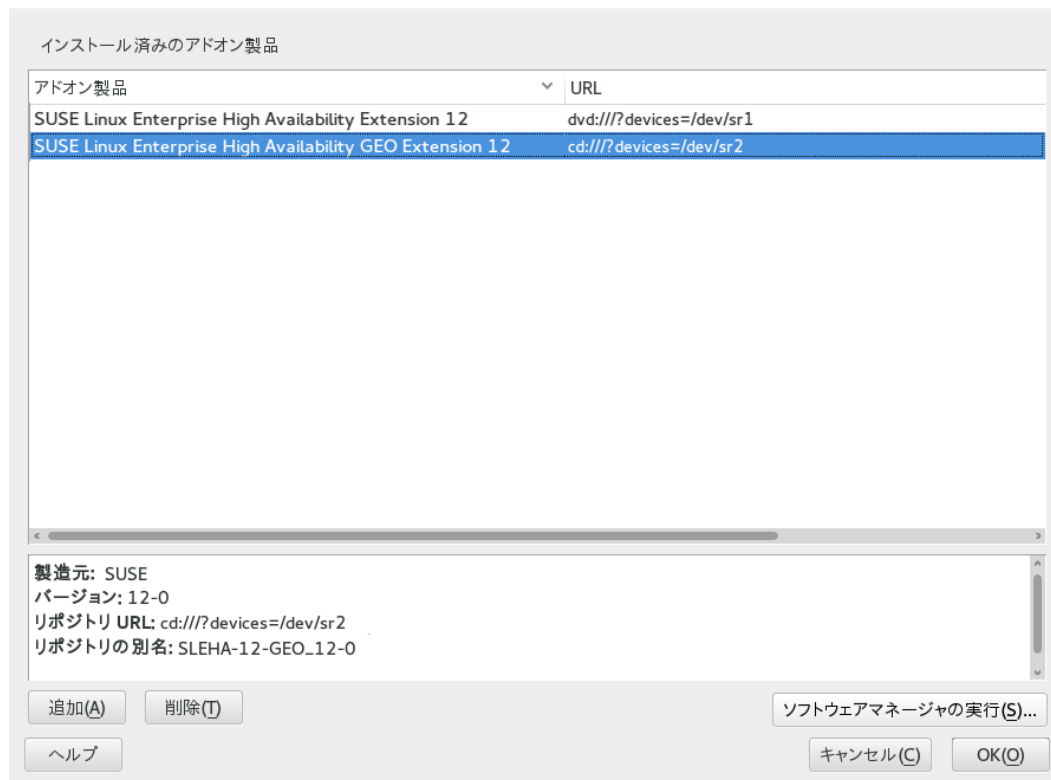


図 13.2 インストール済みアドオン製品、モジュールおよび拡張機能のリスト

2. [追加]を選択して、新規のアドオン製品をインストールします。
3. [アドオン製品]ダイアログで、アドオン製品のインストール元のメディアの種類に一致するオプションを選択します。



図 13.3 アドオン製品または拡張機能のインストール

- ネットワークをスキャンして、SLP経由でサービスをアナウンスしているインストールサーバを検索するには、[Scan Using SLP (SLPを使用してスキャン)]を選択して[次へ]をクリックします。
- リムーバブルメディアからリポジトリを追加するには、該当するオプションを選択して、メディアを挿入するか、またはUSBデバイスをコンピュータに接続します。[次へ]をクリックして、インストールを開始します。
- 大半の種類のメディアでは、該当のオプションを選択して[次へ]をクリックすると、メディアへのパス(またはURL)を指定するように求められます。[Repository Name (リポジトリ名)]の指定は任意です。何も指定しない場合は、YaSTは、製品名またはURLをリポジトリ名として使用します。

[Download Repository Description Files (リポジトリ記述ファイルのダウンロード)]はデフォルトで有効になっています。このオプションを有効にしていない場合は、後で必要になったときにYaSTによって自動的にダウンロードされます。


4. 追加したリポジトリによっては、署名用のGPGキーをインポートするかどうか尋ねられたり、ライセンスに同意するように要求されることがあります。これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。これにより、[Configured Repositories (設定されたリポジトリ)]のリストにリポジトリが追加されます。

5. 必要に応じて、12.3.2項「リポジトリプロパティの管理」の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。
6. [OK]をクリックして変更内容を確認し、設定ダイアログを閉じます。
7. アドオンメディアのリポジトリを正常に追加すると、ソフトウェアマネージャが起動し、パッケージをインストールできるようになります。詳細については、第12章 [ソフトウェアをインストールまたは削除する](#)を参照してください。

## 13.3 SUSEソフトウェア開発キット (SDK) 12 SP2

SUSE ソフトウェア開発キット 12 SP2は、SUSE Linux Enterprise 12 SP2用のモジュールです。これは、アプリケーション開発用の総合的なツールキットです。事実、総合的な開発システムを提供するために、SUSEソフトウェア開発キット12 SP2には、SUSE Linux Enterprise Server製品の開発で使用されたすべてのオープンソースツールが付属しています。このSDKは、開発者、ISV(独立系ソフトウェアベンダ)、またはIHV(独立系ハードウェアベンダ)に、SUSE Linux Enterprise DesktopとSUSE Linux Enterprise Serverがサポートするすべてのプラットフォームにアプリケーションを移植する際に必要となるすべてのツールを提供します。

SUSEソフトウェア開発キットには、統合開発環境(IDEs)、デバッガ、コードエディタ、および他の関連するツールも備えられています。SDKは、ほとんどの主要なプログラミング言語(C、C++、Java、および大半のスクリプト言語など)をサポートします。ユーザの便宜のために、SUSEソフトウェア開発キットには、SUSE Linux Enterpriseには用意されていないPerlパッケージがいくつか付属しています。

SDKは、SUSE Linux Enterprise用のモジュールで、SUSEカスタマーセンターからオンラインチャネル経由で入手できます。または、<http://download.suse.com/>  にアクセスし、[SUSE Linux Enterprise Software Development Kit](#)を検索してダウンロードします。詳細については、第13章 [モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール](#)を参照してください。



## 14 複数バージョンのカーネルのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverでは、複数バージョンのカーネルを並行でインストールできます。2番目のカーネルをインストールすると、ブートエントリとinitrdrfが自動的に作成されるので、手動での設定が別途必要になることはありません。マシンをリブートすると、新しく追加したカーネルが追加のブートオプションとして利用できるようになります。

この機能を使用すると、カーネルのアップデートを安全な状態でテストでき、実績のある以前のカーネルにいつでもフォールバックできます。そのためには、YaSTのオンラインアップデートやアップデートアプレットなどのアップデートツールを使用せず、この章で説明するプロセスに従います。



### 警告: サポートエンタイトルメント

独自にコンパイルしたカーネルやサードパーティのカーネルをインストールすると、マシンのサポートエンタイトルメントが全面的に無効になります。SUSE Linux Enterprise Serverに付属するカーネルおよびSUSE Linux Enterprise Serverの正式なアップデートチャンネルで配布されるカーネルのみがサポートされています。



### ヒント: ブートローダ設定カーネルの確認

別のカーネルをインストールした後は、デフォルトのブートエントリを目的に合わせて設定するために、ブートローダ設定を確認することをお勧めします。詳細については、ブック『管理ガイド』、章 11「ブートローダGRUB 2」、項 11.3「YaSTによるブートローダの設定」を参照してください。

## 14.1 マルチバージョンサポートの有効化と設定

SUSE Linux Enterprise 12への複数バージョンのソフトウェアパッケージのインストール(マルチバージョンサポート)は、デフォルトで有効になっています。この設定を確認するには、次の手順に従います。

1. 任意のエディタで、root ユーザとして /etc/zypp/zypp.conf を開きます。
2. 文字列 multiversion を検索します。この機能に対応しているすべてのカーネルパッケージでマルチバージョンサポートが有効になっている場合、次の行はコメント解除された状態で表示されます。

```
multiversion = provides:multiversion(kernel)
```

- マルチバージョンサポートを特定のカーネルに限定するには、それらのパッケージの名前をカンマ区切りリストとして `/etc/zypp/zypp.conf` の `multiversion` オプションに追記します。たとえば、次のような記述とします。

```
multiversion = kernel-default,kernel-default-base,kernel-source
```

- 変更を保存します。



### 警告: KMP (カーネルモジュールパッケージ)

アップデートした新しいカーネル用に、ベンダーが提供する必須のカーネルモジュール(カーネルモジュールパッケージ)もインストールされていることを確認してください。最終的にカーネルモジュールが見つからなくても、カーネルアップデートプロセスで警告は表示されません。これは、システム上に保持されている古いカーネルによって依然としてパッケージ要件が満たされているためです。

## 14.1.1 使用していないカーネルの自動削除

マルチバージョンサポートを有効にして新しいカーネルを頻繁にテストしていると、ブートメニューが急速に複雑になります。`/boot` パーティションはスペースが限られていることが普通なので、`/boot` のオーバーフローに伴う問題が発生することがあります。YaSTや以下で説明するZypperなどを使用して、使用されていないバージョンのカーネルを手動で削除できますが、このようなカーネルを自動的に削除するように `libzypp` を設定することもできます。デフォルトでは、どのカーネルも削除されません。

- 任意のエディタで、`root` ユーザとして `/etc/zypp/zypp.conf` を開きます。
- 文字列 `multiversion.kernels` を検索し、その行のコメント指定を解除することで、このオプションを有効にします。このオプションは、以下の各値のカンマ区切りリストをとります。

3.12.24-7.1: 指定されたバージョン番号のカーネルを保持します。

latest: 最新のバージョン番号のカーネルを保持します。

latest-N: N番目に新しいバージョン番号のカーネルを保持します。

running: 実行しているカーネルを保持します。

oldest: 最も古いバージョン番号のカーネルを保持します(これはSUSE Linux Enterprise Serverに元から付属しているバージョンのカーネルです)。

oldest+N: N番目に古いバージョン番号のカーネルを保持します。  
たとえば、次のように指定します。

multiversion.kernels = latest,running

最新バージョンのカーネルおよび現在実行しているカーネルを保持します。これはマルチバージョン機能を有効にしない場合に似ていますが、古いバージョンのカーネルが削除される時期が、インストールの直後ではなく、「次のリブートの後」である点が異なります。

multiversion.kernels = latest,latest-1,running

最新とその次に新しいバージョンのカーネルおよび現在実行しているカーネルを保持します。

multiversion.kernels = latest,running,3.12.25.rc7-test

最新バージョンのカーネル、現在実行しているカーネル、および 3.12.25.rc7-test バージョンのカーネルを保持します。



### ヒント: 実行しているカーネルの保持

特別な設定を使用している場合でない限り、実行しているカーネルを必ず保持するようにします。実行しているカーネルを保持しない場合、カーネルをアップデートすると、そのカーネルは削除されます。これにより、現在実行しているカーネル用のモジュールが削除されてロードできなくなるため、アップデート後すぐにシステムを再起動することが必要になります。

## 14.2 YaSTによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除

1. YaSTを起動し、[ソフトウェア] > [Software Management (ソフトウェア管理)]を選択してソフトウェアマネージャを開きます。
2. [表示] > [パッケージグループ] > [Multiversion Packages (マルチバージョンパッケージ)]を選択して、複数のバージョンを提供できるすべてのパッケージを一覧表示します。

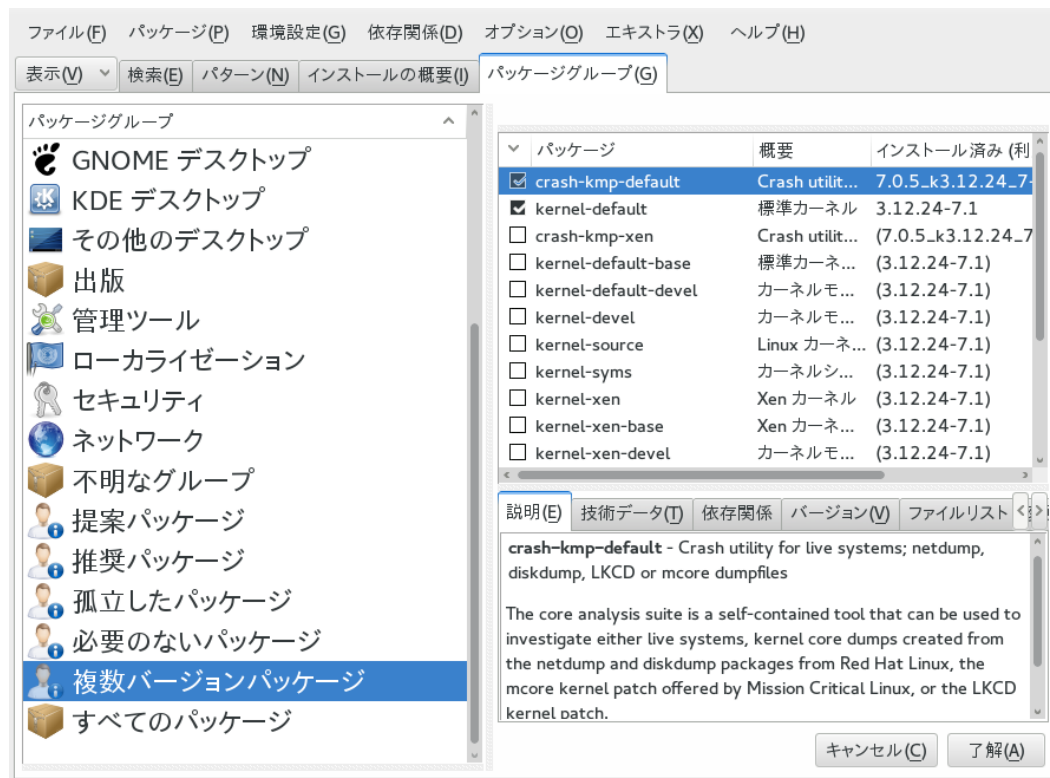


図 14.1 YASTソフトウェアマネージャ: マルチバージョン表示

3. パッケージを選択し、そのパッケージの[バージョン]タブを下部ペインの左側で開きます。
4. パッケージをインストールするには、そのチェックボックスをクリックします。インストールの対象として選択されていることを示す緑色のチェックマークが表示されます。  
すでにインストール済みのパッケージ(白いチェックマークで表示)を削除するには、削除の対象として選択されていることを示す赤色のXが表示されるまで、そのパッケージのチェックボックスをクリックします。
5. [Accept (受け入れ)]をクリックしてインストールを開始します。

## 14.3 Zypperによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除

1. コマンド `zypper se -s 'kernel*'` を使用して、存在するすべてのカーネルパッケージを一覧表示します。

S	Name	Type	Version	Arch	Repository
---	------	------	---------	------	------------

```

--+-+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
v | kernel-default | package | 2.6.32.10-0.4.1 | x86_64 | Alternative Kernel
i | kernel-default | package | 2.6.32.9-0.5.1  | x86_64 | (System Packages)
  | kernel-default | srcpackage | 2.6.32.10-0.4.1 | noarch | Alternative Kernel
i | kernel-default | package | 2.6.32.9-0.5.1  | x86_64 | (System Packages)
...

```

2. インストールする場合は、次のように正確なバージョンを指定します。

```
zypper in kernel-default-2.6.32.10-0.4.1
```

3. カーネルをアンインストールする場合は、コマンド `zypper se -si 'kernel*'` を使用して、インストールされているすべてのカーネルを一覧表示し、`zypper rm` `PACKAGENAME-VERSION` を使用して、目的のパッケージを削除します。

## 15 YaSTによるユーザの管理

インストール時にシステム用のローカルユーザを作成できました。YaSTの[ユーザとグループの管理]モジュールを使用して、別のユーザの追加や既存ユーザの編集が可能です。また、ネットワークサーバでユーザを認証するようにシステムを設定できます。

### 15.1 [ユーザとグループの管理]ダイアログ

ユーザまたはグループを管理するには、YaSTを起動し、[セキュリティとユーザ] > [ユーザとグループの管理]の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 users &` を実行して、[ユーザとグループの管理]ダイアログを直接起動することもできます。

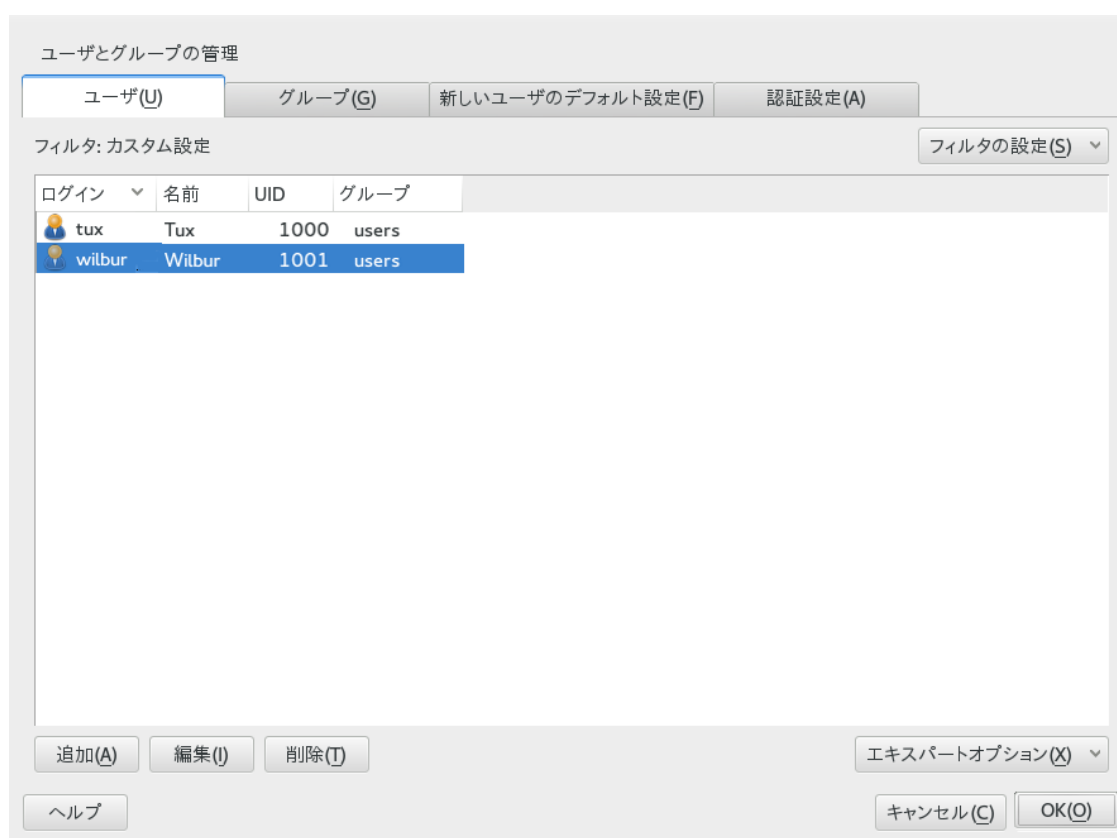


図 15.1 YASTのユーザとグループの管理

各ユーザには、システム全体で利用できるユーザーID (UID)が割り当てられます。マシンにログインできるユーザ以外にも、内部での使用のみが目的のさまざまな「システムユーザ」が存在します。各ユーザは、1つ以上のグループに割り当てられます。システムユーザと同様に、内部用途のシステムグループも存在します。

このダイアログで表示および変更するために選択したユーザセット(ローカルユーザ、ネットワークユーザ、システムユーザ)に応じて、メインウィンドウにはさまざまなタブが表示されます。これにより、次のタスクを実行できます。

### ユーザアカウントを管理する

[ユーザ]タブから、[15.2項「ユーザアカウントの管理」](#)の説明に従って、ユーザアカウントを作成、変更、削除、または一時的に無効にします。[15.3項「ユーザアカウントの追加オプション」](#)では、パスワードポリシーの強制、暗号化したホームディレクトリの使用、ディスククォータの管理などの高度なオプションについて説明しています。

### デフォルト設定の変更

[新しいユーザのデフォルト設定]タブで定義された設定に応じて、ローカルユーザアカウントが作成されます。[15.4項「ローカルユーザのデフォルト設定の変更」](#)では、デフォルトのグループ割り当て、またはホームディレクトリのデフォルトパスおよびアクセス許可を変更する方法を説明します。

### グループへのユーザの割り当て

[15.5項「グループへのユーザの割り当て」](#)では、個別ユーザのグループの割り当てを変更する方法を説明します。

### グループを管理する

[グループ]タブから、既存のグループの追加、変更、または削除を行うことができます。この方法については、[15.6項「グループを管理する」](#)を参照してください。

### ユーザ認証方法を変更する

コンピュータがNISやLDAPなどのユーザ認証方法を提供するネットワークに接続されている場合は、[認証設定]タブで、認証方法を選択できます。詳細については、[15.7項「ユーザ認証方法を変更する」](#)を参照してください。

ユーザとグループの管理用に、このダイアログでは同様の機能が提供されます。ダイアログ上部にある適切なタブを選択することにより、ユーザとグループの管理ビューを簡単に切り替えることができます。

[フィルタ]オプションで、変更するユーザまたはグループの設定を定義できます。[ユーザ]タブまたは[グループ]タブで[フィルタの設定]をクリックすると、たとえば(LDAPを使用するネットワークに属する場合)、[ローカルユーザ]または[LDAPユーザ]などの特定のカテゴリに応じてユーザまたはグループを表示および編集できます。[フィルタの設定] > [フィルタのカスタマイズ]で、カスタムフィルタをセットアップおよび使用できます。

選択するフィルタによっては、以降のオプションと機能の一部がダイアログから利用できなくなります。



## 15.2 ユーザアカウントの管理

YaSTでは、ユーザアカウントの作成、変更、削除、または一時的な無効化が可能です。熟練したユーザが管理者でない限り、ユーザアカウントを変更しないでください。



### 注記: 既存ユーザのユーザーIDを変更する

ファイル所有権はユーザ名ではなくユーザIDにバインドされます。ユーザIDの変更後、この変更に合わせてユーザのホームディレクトリのファイルが自動的に調整されます。ただし、ユーザは、IDの変更後、ファイルシステム内の他の場所で作成したファイルのファイル所有権を失います(それらのファイルの所有権が手動で変更されない限り)。

次に、デフォルトのユーザアカウントを設定する方法を説明します。自動ログイン、パスワードを使用しないログイン、暗号化されたホームディレクトリの設定、ユーザとグループのクォータの管理など、さらに詳細なオプションについては、[15.3項「ユーザアカウントの追加オプション」](#)を参照してください。

#### 手順 15.1 ユーザアカウントを追加または変更する

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開き、[ユーザ]タブをクリックします。
2. [フィルタを設定]では、管理するユーザセットを定義します。このダイアログには、システムのユーザ、およびユーザが属するグループが一覧にされます。
3. 既存のユーザに対するオプションを変更するには、エントリを選択し、[編集]をクリックします。新しいユーザアカウントを作成するには、[追加]をクリックします。
4. (ログインで使用される)[ユーザ名]および[パスワード]など、最初のタブで適切なユーザデータを入力します。このデータは、新しいユーザを作成するために十分なものです。ここで[OK]をクリックすると、システムにより自動的にユーザIDが割り当てられ、デフォルトに従って他のすべての値が設定されます。
5. このユーザのメールボックスに全種類のシステム通知が配信されるようにする場合は、[システムメールの受信]を有効にします。これによって root のメールエイリアスが作成され、このユーザは最初に root としてログインしなくてもシステムメールが読めるようになります。  
システムサービスにより送信されたメールは、ローカルメールボックス /var/spool/mail/ username に保存されます(username は選択されたユーザのログイン名)。電子メールを読むには、mail コマンドを使用できます。
6. ユーザIDまたはユーザのホームディレクトリへのパスなど、さらに詳細な情報を調整する場合は、[詳細]タブを使用します。

既存のユーザのホームディレクトリを再配置する必要がある場合は、新しいホームディレクトリへのパスを入力し、[新しい場所へ移動]により現在のホームディレクトリの内容を移動します。ホームディレクトリを再配置する必要がない場合は、既存データが存在しなくても新しいホームディレクトリが作成されます。

7. パスワードを定期的に変更することをユーザに強制するか、他のパスワードオプションを設定するには、[パスワードの設定]に切り替え、オプションを調整します。詳細については、[15.3.2項「パスワードポリシーの強制」](#)を参照してください。
8. すべてのオプションが希望どおりに設定されたら、[OK]をクリックします。
9. [OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。新たに追加されたユーザは、作成済みのログイン名とパスワードを使用してシステムにログインできるようになります。また、[ユーザとグループの管理]ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)]の順にクリックします。



### ヒント: ユーザIDの一致

ネットワーク環境に統合する必要があるラップトップの新しい(ローカル)ユーザが、そのネットワーク環境内ですでにユーザIDを持っている場合は、ネットワーク内でのIDに(ローカル)ユーザIDを一致させると便利です。これにより、ユーザが「オフライン」で作成するファイルのファイル所有権は、直接ネットワーク上で作成した場合のファイル所有権と同じになります。

#### 手順 15.2 ユーザアカウントを無効化または削除する

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開き、[ユーザ]タブをクリックします。
2. ユーザアカウントを削除しないで一時的に無効にするには、リストからユーザを選択し、[編集]をクリックします。[ユーザログインを禁止する]を有効にします。ユーザは、アカウントを再び有効にするまで、マシンにログインできません。
3. ユーザアカウントを削除するには、リストからユーザを選択して、[削除]をクリックします。ユーザのホームディレクトリを削除するか、またはこのデータを保持するかを選択します。

## 15.3 ユーザアカウントの追加オプション

SUSE® Linux Enterprise Serverには、デフォルトユーザアカウントの設定のほか、パスワードポリシーの強制、暗号化したホームディレクトリの使用、ユーザとグループのディスククォータの定義などのオプションも用意されています。

### 15.3.1 自動ログインおよびパスワードレスログイン

GNOMEデスクトップ環境を使用している場合、特定のユーザには「自動ログイン」を設定し、すべてのユーザに「パスワードなしのログイン」を設定できます。自動ログインでは、ユーザがブート時にデスクトップ環境に自動的にログインします。この機能は、一度に1人のユーザについてのみ有効にできます。パスワードなしのログインでは、どのユーザも、ログインマネージャにユーザ名を入力するだけでシステムにログインできます。



#### 警告: セキュリティリスク

複数のユーザがアクセスできるマシンで自動ログインまたはパスワードレスログインを有効にすることはセキュリティ上のリスクを伴います。どのユーザでもシステムおよびデータにアクセスでき、認証の必要もありません。システムに機密情報などの重要なデータを保管している場合は、この機能は使用しないでください。

自動ログインまたはパスワードなしのログインを有効にする場合は、[エキスパートオプション] > [ログインの設定]の順に選択し、YaSTの[ユーザとグループの管理]でこれらの機能にアクセスします。

### 15.3.2 パスワードポリシーの強制

複数のユーザが使用するシステムでは、最低限のパスワードセキュリティポリシーを強制することをお勧めします。ユーザに定期的にパスワードを変更させたり、推測しにくいような複雑なパスワードを使用させることができます。ローカルユーザの場合は、次の手順に従います。

#### 手順 15.3 パスワードを設定する

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開き、[ユーザ]タブを選択します。
2. パスワードオプションを変更するユーザを選択し、[編集]をクリックします。
3. [パスワードの設定]タブに切り替えます。ユーザの最後のパスワード変更がタブに表示されています。
4. 次回のログインでパスワードを変更するようにユーザに強制するには、[次のログイン時にパスワード変更を強制する]を有効にします。
5. パスワードのローテーションを強制するには、[同じパスワードを使用できる最長日数]および[同じパスワードを使用する最短日数]を設定します。
6. 期限切れになる前にパスワードを変更するようにユーザに通知するには、[パスワード失効予告日]に日数を設定します。

7. パスワードが期限切れになった後ユーザがログインできる期間を制限するには、[パスワードの有効期限切れログインを使用できる日数]の値を変更します。
8. また、アカウント全体の特定の有効期限を指定できます。[有効期限]を YYYY-MM-DD 形式で入力します。これはパスワード関連の設定ではなく、アカウント自体に適用されることに注意してください。
9. これらのオプションおよびそのデフォルト値の詳細については、[ヘルプ]をクリックしてください。
10. 変更内容を反映するには、[OK]をクリックします。

### 15.3.3 暗号化ホームディレクトリを管理する

ホームディレクトリ中のデータを、盗用やハードディスクの持ち出しなどの犯罪から保護するために、暗号化ホームディレクトリを作成できます。これらはLUKS(Linux Unified Key Setup)で暗号化され、イメージとイメージキーがユーザ用に生成されます。イメージキーはユーザのログインパスワードで保護されます。ユーザがシステムにログインすると、暗号化 ホームディレクトリがマウントされ、その内容を利用できるようになります。

YaSTでは、新しいユーザまたは既存のユーザ向けに暗号化したホームディレクトリを作成できます。既存のユーザ用の暗号化ホームディレクトリを作成、または変更するには、ユーザの現在のログインパスワードを把握しておく必要があります。デフォルトでは、既存のすべてのユーザデータが暗号化された新規ホームディレクトリにコピーされますが、暗号化されていないディレクトリからは削除されません。



#### 警告: セキュリティ制限

ユーザのホームディレクトリを暗号化しても、他のユーザに対しては強力なセキュリティ手段にはなりません。強力なセキュリティが必要な場合は、システムを物理的には共有しないでください。

ブック『Security Guide』, 章 11「Encrypting Partitions and Files」, 項 11.2「Using Encrypted Home Directories」では、暗号化されたホームディレクトリ、およびよりセキュリティ強化のために講じるべき処置について背景情報を説明しています。

#### 手順 15.4 暗号化ホームディレクトリを作成する

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開き、[ユーザ]タブをクリックします。
2. 既存のユーザのホームディレクトリを暗号化するには、ユーザを選択し、[編集]をクリックします。

ホームディレクトリを暗号化しない場合は、[追加]をクリックして新規ユーザアカウントを作成し、最初のタブで適切なユーザデータを入力します。

3. [詳細]タブで、[暗号化ホームディレクトリを使用]を選択します。[ディレクトリサイズ(MB)]で、このユーザに対して作成される暗号化イメージファイルのサイズを指定します。

既存のローカルユーザ

ユーザ情報(E)    詳細(D)    パスワードの設定(W)    プラグイン(G)

ユーザID(uid)(I)  
1000

ホームディレクトリ(H)  
/home/tux    参照(R)...

☒ 新しい場所に移動(M)

☒ 暗号化ホームディレクトリを使用(U)    ディレクトリサイズ(MB)(D)  
100

追加のユーザ情報(I)

ログインシェル(S)  
/bin/bash

デフォルトグループ(F)  
users

追加のグループ(O)

- ☐ users
- ☐ at
- ☐ audio
- ☐ bin
- ☐ brlapi
- ☐ cdrom
- ☐ console
- ☐ daemon
- ☐ dialout
- ☐ disk
- ☐ floppy
- ☐ ftp
- ☐ games
- ☐ gdm
- ☐ kmem
- ☐ lock
- ☐ lp
- ☐ mail
- ☐ maildrop
- ☐ man

ヘルプ    キャンセル(C)    OK(O)

4. 設定を反映するには、[OK]をクリックします。
5. YaSTからの要求に応じて、ユーザの現在のログインパスワードを入力し、次に進みます。
6. [OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、[ユーザとグループの管理]ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)]の順にクリックします。

#### 手順 15.5 暗号化ホームディレクトリを変更または無効にする

ホームディレクトリの暗号化の無効化、またはイメージファイルのサイズの変更は、いつでも行うことができます。

1. [ユーザ]ビューで、YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開きます。
2. リストからユーザを選択して、[編集]をクリックします。

3. 暗号化を無効にする場合は、[詳細]タブに切り替え、[暗号化ホームディレクトリを使用]を無効にします。  
このユーザの暗号化イメージファイルのサイズを拡大または縮小する必要がある場合は、[ディレクトリサイズ(MB)]を変更します。
4. 設定を反映するには、[OK]をクリックします。
5. YaSTからの要求に応じて、ユーザの現在のログインパスワードを入力し、次に進みます。
6. [OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、[ユーザとグループの管理]ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)]の順にクリックします。

### 15.3.4 クォータの管理

システム容量が通知なく枯渇することのないように、システム管理者はユーザまたはグループに対するクォータを設定できます。クォータは、1つ以上のファイルシステムに対して定義されるもので、これにより使用可能なディスク容量および作成可能なiノード(インデックスノード)の数を制限できます。iノードは、通常のファイル、ディレクトリ、または他のファイルシステムオブジェクトに関する基本的な情報を保存するファイルシステム上のデータ構造です。また、ファイル名とコンテンツを除いて、ファイルシステムオブジェクト(ユーザおよびグループの所有権、読み取り、書き込み、または実行のパーミッションなど)のすべての属性を保存します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、ソフトクォータとハードクォータを使用できます。さらに、ユーザまたはグループが特定量まで一時的にクォータを違反できる猶予間隔を定義できます。

#### ソフトクォータ

限界に近づいたときにユーザに通知する警告レベルを定義します。管理者は、パーティションのデータのクリーンアップと削減を行うようにユーザに促します。通常、ソフトクォータの限界値は、ハードクォータの限界値よりも低くなります。

#### ハードクォータ

書き込み要求が拒否される限界を定義します。ハードクォータに達すると、それ以上データを格納することができなくなり、アプリケーションがクラッシュする可能性が高くなります。

#### 猶予期間

ソフトクォータに達してから警告の発行までの時間を定義します。通常、1時間、数時間など小さな値を設定します。



特定のユーザおよびグループにクォータを設定するには、YaSTのエキスパートパーティショナで、対応するパーティションのクォータサポートを有効にしておく必要があります。



### 注記: Btrfsパーティションのクォータ

Btrfsパーティションのクォータの処理は異なります。詳細については、ブック『ストレージ管理ガイド』, 章 1「Linuxファイルシステムの概要」, 項 1.2.5「サブボリュームに対するBtrfsクォータのサポート」を参照してください。

1. YaSTで[システム] > [ディスクの分割]の順に選択し、[はい]をクリックして続行します。
2. [エキスパートパーティショナ]で、クォータを有効にするパーティションを選択して、[編集]をクリックします。
3. [Fstabオプション]をクリックし、[Enable Quota Support]を有効にします。quotaパッケージがまだインストールされていない場合は、[はい]のクリックで各メッセージを確認することにより、クォータパッケージがインストールされます。
4. 変更を確認し、[エキスパートパーティショナ]を終了します。
5. 次のコマンドを入力して、quotaon サービスが実行されていることを確認してください。

```
systemctl status quotaon
```

サービスは、有効なものとしてマークされている必要があります。そうでない場合は、systemctl start quotaon コマンドを使用して開始する必要があります。

これで、特定のユーザまたはグループに対するソフトクォータまたはハードクォータを定義し、猶予間隔を指定できます。

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]で、クォータの設定対象とするユーザまたはグループを選択し、[編集]をクリックします。
2. [プラグイン]タブで、[ユーザクォータの管理]のエントリを選択してから、[起動]をクリックして[クォータの設定]ダイアログを開きます。
3. [ファイルシステム]から、クォータを適用するパーティションを選択します。



クォータの設定

ファイルシステム(E)  
/dev/vdd3

サイズ制限

ソフト制限(S)  
5000

ハード制限(H)  
8000

日(A) 時間(U) 分(M) 秒(E)  
0 0 0 0

inode制限

ソフト制限(I)  
0

ハード制限(D)  
0

日(Y) 時間(R) 分(I) 秒(N)  
0 0 0 0

ヘルプ キャンセル(C) OK(O)

4. [Size Limits]では、ディスクスペースの容量を制限します。ユーザまたはグループがこのパーティションで持つことができる1KBブロックの数を入力します。[Soft Limit]および[ハード制限]の値を指定します。
5. さらに、ユーザまたはグループがこのパーティションで持つことができるiノードの数を制限できます。[iノード制限]で、[Soft Limit]および[ハード制限]を入力します。
6. サイズまたはiノードに対して指定されたソフト制限をユーザまたはグループが既に超過している場合にのみ猶予間隔を定義できます。このソフト制限を超過していない場合、時間に関連するテキストボックスは有効になりません。ユーザまたはグループが上記の制限セットを超過できる期間を指定します。
7. 入力した設定を確認して、[OK]をクリックします。
8. [OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、[ユーザとグループの管理]ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)]の順にクリックします。

SUSE Linux Enterprise Serverには、[repquota](#)や[warnquota](#)などのコマンドラインツールも付属しています。システム管理者は、これらのツールを使用して、ディスク使用状況の管理やクォータを超過しそうなユーザへの電子メール通知が可能です。管理者はまた、[quota\\_nld](#)を使用することにより、超過したクォータに関するカーネルメッセージをD-BUSに転送できます。詳細については、[repquota](#)、[warnquota](#)、および[quota\\_nld](#)のマニュアルページを参照してください。

## 15.4 ローカルユーザのデフォルト設定の変更

新しくローカルユーザを作成する際には、いくつかのデフォルト設定がYaSTで使用されます。これらには、たとえば、ユーザが属するプライマリグループとセカンダリグループ、ユーザのホームディレクトリのアクセスパーミッションなどが含まれます。これらのデフォルト設定値は、必要に応じて変更することができます。

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開き、[Defaults for New Users (新規ユーザのデフォルト)]タブを選択します。
2. 新しいユーザが自動的に属するプライマリグループを変更するには、[デフォルトグループ]から別のグループを選択します。
3. 新しいユーザのセカンダリグループを変更するには、[セカンダリグループ]でグループを追加するか変更します。グループ名はカンマで区切る必要があります。
4. 新しいユーザのホームディレクトリのデフォルトパスとして [/home/ユーザ名](#) を使用しない場合は、[Path Prefix for Home Directory]を変更します。
5. 新たに作成したホームディレクトリのデフォルトのパーミッションモードを変更するには、[ホームディレクトリ用のUmask]のumask値を調整します。umaskの詳細については、ブック『Security Guide』、章 10「Access Control Lists in Linux」および[umask](#)のマニュアルページを参照してください。
6. それぞれのオプションの詳細については、[ヘルプ]をクリックしてください。
7. 変更内容を反映するには、[OK]をクリックします。

## 15.5 グループへのユーザの割り当て

[ユーザとグループの管理] ダイアログの [新しいユーザのデフォルト設定] タブからアクセス可能なデフォルト設定に従って、さまざまなグループにローカルユーザが割り当てられます。次に、個別ユーザのグループ割り当てを変更する方法を説明します。新しいユーザに対するデフォルトのグループの割り当てを変更する必要がある場合については、[15.4項「ローカルユーザのデフォルト設定の変更」](#)を参照してください。

### 手順 15.8 ユーザのグループ割り当てを変更する

1. YaSTの [ユーザとグループの管理] ダイアログを開き、[ユーザ] タブをクリックします。ユーザ、およびユーザが属するグループが一覧にされます。
2. [編集] をクリックし、[詳細] タブに切り替えます。
3. ユーザが属するプライマリグループを変更するには、[デフォルトグループ] をクリックし、リストからグループを選択します。
4. 追加のセカンダリグループをユーザに割り当てるには、[追加のグループ] のリストで対応するチェックボックスをオンにします。
5. [OK] をクリックして、変更を適用します。
6. [OK] をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、[ユーザとグループの管理] ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)] の順にクリックします。

## 15.6 グループを管理する

YaSTでは、グループの追加、変更、または削除も容易に実行できます。

### 手順 15.9 グループを作成および変更する

1. YaSTの [ユーザとグループの管理] ダイアログを開き、[グループ] タブをクリックします。
2. [フィルタを設定] では、管理するグループセットを定義します。ダイアログに、システム内のグループが一覧にされます。
3. 新しいグループを追加するには、[追加] をクリックします。

4. 既存のグループを変更するには、グループを選択して[編集]をクリックします。
5. 次のダイアログで、データを入力または変更します。右のリストでは、グループのメンバになることができる利用可能なすべてのユーザおよびシステムユーザの概要が表示されます。

既存のローカルグループ

グループデータ(D)      プラグイン(G)

グループ名(N)  
users

グループID (gid)(I)  
100

パスワード(P)  
\*\*\*\*\*

パスワードの確認(O)  
\*\*\*\*\*

ヘルプ

グループのメンバー(M)

- ☐ at
- ☐ bin
- ☐ daemon
- ☐ ftp
- ☐ ftpsecure
- ☐ gdm
- ☐ lp
- ☐ mail
- ☐ man
- ☒ games
- ☒ tux

キャンセル(C)      OK(O)

6. 新しいグループに既存のユーザを追加するには、選択可能な[グループのメンバー]のリストで、該当するボックスをオンにして選択します。既存のユーザをグループから削除するには、このボックスをオフにします。
7. [OK]をクリックして、変更を適用します。
8. [OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、[ユーザとグループの管理]ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)]の順にクリックします。

グループを削除するには、すべてのグループメンバーを削除する必要があります。グループを削除するには、リストからグループを選択し、[削除]をクリックします。[OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。また、[ユーザとグループの管理]ダイアログを閉じずにすべての変更を保存する場合は、[エキスパート用オプション] > [Write Changes Now (今すぐ変更を書き込み)]の順にクリックします。

## 15.7 ユーザ認証方法を変更する

マシンがネットワークに接続されている場合は認証方法を変更できます。次のオプションを指定できます。

### NIS

ユーザはネットワーク上のすべてのシステムに対し、1台のNISサーバ上で集中的に管理されます。詳細については、ブック『Security Guide』, 章 3「Using NIS」を参照してください。

### LDAP

ユーザはネットワーク上のすべてのシステムに対し、1台のLDAPサーバ上で集中的に管理されます。LDAPの詳細については、ブック『Security Guide』, 章 5「LDAP—A Directory Service」を参照してください。

YaSTのユーザモジュールでLDAPユーザを管理できます。LDAPユーザのデフォルト設定など、他のすべてのLDAP設定は、ブック『Security Guide』, 章 4「Authentication Server and Client」, 項 4.2「Configuring an Authentication Client with YaST (SSSD)」の説明に従って、YaSTのLDAPクライアントモジュールで定義する必要があります。

### Kerberos

Kerberosを使用すると、ユーザは1回登録するだけで、以降のセッションに関してネットワーク全体に渡って認証されます。

### Samba

SMB認証は、通常、LinuxとWindowsが混在するネットワークで使用されます。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 26「Samba」を参照してください。

認証方法を変更するには、以下の手順に従ってください。

1. YaSTの[ユーザとグループの管理]ダイアログを開きます。
2. [Authentication Settings] タブをクリックすると、利用可能な認証方法と現在の設定の概要が表示されます。
3. 認証方法を変更するには、[設定]をクリックし、変更する認証方法を選択します。これにより、YaSTのクライアント設定モジュールに直接切り替わります。適切なクライアントの設定について詳細は、次のセクションを参照してください。

**NIS:** ブック『Security Guide』, 章 3「Using NIS」, 項 3.2「Configuring NIS Clients」

**LDAP:** ブック『Security Guide』, 章 4「Authentication Server and Client」, 項 4.2「Configuring an Authentication Client with YaST (SSSD)」

**Samba:** ブック『管理ガイド』, 章 26「Samba」, 項 26.5.1「YaSTによるSambaクライアントの設定」

4. この設定を確認した後、[ユーザとグループの管理]の概要に戻ります。
5. [OK]をクリックして、管理ダイアログを閉じます。

## 16 YaSTによる言語および国の設定の変更

別の国での作業、多国語環境での操作が必要な場合は、それに対応するコンピュータの設定が必要です。SUSE® Linux Enterprise Server は、複数の ロケール を並行して扱うことができます。ロケールは、ユーザインタフェースに反映される言語と国を定義するパラメータのセットです。

主要言語はインストール時に選択され、キーボードとタイムゾーンの設定は調整されています。ただし、システムに追加言語をインストールしたり、インストールした言語のどれをデフォルトにするか決定することができます。

それらのタスクでは、**16.1項「システム言語の変更」**に説明があるYaSTの言語モジュールを使用します。第一言語以外でアプリケーションまたはデスクトップを起動する必要がある場合は、二次言語をインストールしてオプションのローカライズを適用します。

また、YaSTのタイムゾーンモジュールを使用すると、国を設定し、それに応じてタイムゾーンの設定を調整できます。タイムゾーンモジュールでは、タイムサーバとシステムクロックを同期することもできます。詳細については、**16.2項「国および時間の設定の変更」**を参照してください。

### 16.1 システム言語の変更

デスクトップを使用する方法や、システム全体を別の言語に切り替えるかデスクトップ環境のみを切り替えるかの指定などに応じて、この操作を実行する方法がいくつか用意されています。

#### システム言語をグローバルに変更する

**16.1.1項「YaSTでシステムの言語を変更する」**および**16.1.2項「デフォルトシステム言語を切り替える」**の説明に従って、YaSTで別のローカライズパッケージをインストールし、そのデフォルト言語を設定します。変更は次回ログイン後に有効になります。システム全体で変更を反映するには、システムを再起動するか、またはすべての実行サービス、アプリケーション、およびプログラムを終了して再起動します。

#### デスクトップの言語だけを変更する

以下の説明に従ってYaSTを使用してデスクトップ環境に目的の言語パッケージをインストール済みであれば、デスクトップのコントロールセンターを使用してデスクトップの言語を切り替えることができます。Xサーバの再起動後、デスクトップ全体に新たに選択した言語が反映されます。デスクトップフレームワークに属さないアプリケーションでは、この変更が適用されず、YaSTで設定した言語で引き続き表示されることがあります。



## 1つのアプリケーションの言語だけを一時的に切り替える

1つのアプリケーションのみを、YaSTでインストール済みの別の言語で実行することもできます。そのためには、言語コードを指定して、コマンドラインからそのアプリケーションを起動します (16.1.3項「標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え」参照)。

## 16.1.1 YaSTでシステムの言語を変更する

YaSTでは、次の2種類の言語カテゴリを認識しています。

### 第一言語

YaSTに設定された第一言語は、YaSTおよびデスクトップ環境を含んだ、システム全体に適用されます。この言語は、別の言語を手動で指定しない限り、利用可能な場合に常に使用されます。

### 第二言語

第二言語をインストールして、システムを多言語にします。第二言語としてインストールした言語は、特定の状況で使用するために手動選択できます。たとえば、一定の言語でワープロを行うため、その言語でアプリケーションを起動する場合は、第二言語を使用します。

追加の言語をインストールする前に、インストール後にそれらの中からデフォルトのシステム言語(第一言語)とするものを決めておく必要があります。

YaSTの言語モジュールにアクセスするには、YaSTを起動し、[システム] > [言語]の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 language &` を実行して、[言語]ダイアログを直接起動することもできます。



#### 手順 16.1 追加言語をインストールする

追加言語をインストールするときに、YaSTを使用して root ユーザにいくつかのロケールを設定することもできます。[ステップ 4](#)を参照してください。`/etc/sysconfig/language` ファイルのロケール変数(`LC_*`)を root ユーザに対してどのように設定するかは、`[rootユーザのロケール設定]` オプションで指定します。それらを通常ユーザ用と同じロケールに設定するか、言語の変更によってまったく影響されないようにするか、または変数 `RC_LC_CTYPE` だけを通常ユーザ用と同じ値に設定することができます。この変数は、言語固有の関数呼び出しのローカライゼーションを設定します。

1. YaSTの言語モジュールで言語を追加するには、`[第二言語]` でインストールする言語を選択します。
2. 言語をデフォルト言語にするには、その言語を`[第一言語]`として設定します。
3. さらに、新しい第一言語に合わせてキーボードを変更し、必要に応じてタイムゾーンを調整します。



### ヒント: 詳細設定

高度なキーボード設定を指定するには、YaSTで[ハードウェア] > [System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)]の順に選択して該当のダイアログを開きます。高度なタイムゾーン設定を指定するには、YaSTで[システム] > [日付と時刻]の順に選択して該当のダイアログを開きます。詳細については、[10.1項「システムのキーボードレイアウトの設定」](#)および[16.2項「国および時間の設定の変更」](#)を参照してください。

4. root ユーザに固有の言語設定を変更するには、[詳細情報]をクリックします。
  - a. [rootユーザのロケール設定]を目的の値に設定します。詳細については、[ヘルプ]をクリックします。
  - b. root に[UTF-8エンコーディングを使用]を適用するかどうかを指定します。
5. ロケールが利用可能な第一言語のリストに含まれていない場合は、[詳細なロケール設定]で、そのロケールを指定してください。ただし、場合によってはローカライズが不完全なこともあります。
6. [OK]をクリックして、ダイアログで行った変更を確認します。第二言語を選択していれば、その追加言語にローカライズされたソフトウェアパッケージがYaSTによってインストールされます。

これで、システムが多言語になります。ただし、第一言語以外の言語でアプリケーションを起動するには、該当する言語を[16.1.3項「標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え」](#)の説明どおりに明示的に設定する必要があります。

## 16.1.2 デフォルトシステム言語を切り替える

1. デフォルトのシステム言語をグローバルに切り替えるには、YaSTの言語モジュールを起動します。
2. [第一言語]で新しいシステム言語を選択します。



### 重要: 以前のシステム言語の削除

別の第一言語に切り替えると、以前の第一言語用にローカライズされたソフトウェアパッケージがシステムから削除されます。デフォルトシステム言語を切り替えても、以前の第一言語は追加言語として保持するには、該当するチェックボックスをオンにすることで、以前の第一言語を[第二言語]として追加できます。

3. キーボードとタイムゾーンのオプションを適宜調整します。
4. [OK]をクリックして、変更を確認します。
5. YaSTによって変更内容が適用された後、任意のXセッションを再起動して(たとえば、いったんログアウトして再度ログインします)、YaSTとデスクトップアプリケーションに新しい言語設定が反映されるようにします。

### 16.1.3 標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え

YaSTで各言語をインストールした後、1つのアプリケーションのみを他のアプリケーションとは別の言語で実行できます。

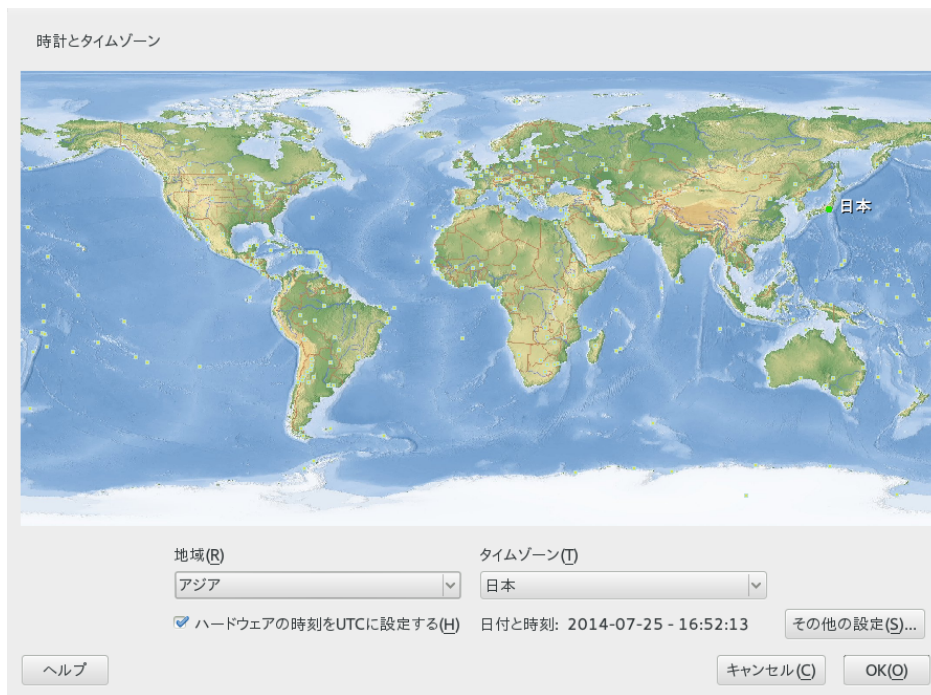
次のコマンドで、アプリケーションをコマンドラインから起動します。

```
LANG=language application
```

たとえば、f-spotをドイツ語で起動するには、`LANG=de_DE f-spot`を実行します。他の言語については、適切な言語コードを使用します。利用可能なすべての言語コードのリストは、`locale -av`コマンドで取得します。

## 16.2 国および時間の設定の変更

YaSTの日付と時刻モジュールを使用して、システムの日付、時計、およびタイムゾーンの情報を作業地域に合わせて調整します。YaSTのモジュールにアクセスするには、YaSTを起動して[システム] > [日付と時刻]の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 timezone &` を実行して、[時計とタイムゾーン]ダイアログを直接起動することもできます。



まず、[ヨーロッパ]などの一般的な地域を選択します。作業地と一致する国(たとえば、[ドイツ])を選択します。

ワークステーションで実行されるオペレーティングシステムに応じて、ハードウェアクロックの設定を調整します。

- マシン上でMicrosoft Windows\*などの別のオペレーティングシステムを実行している場合、システムでは、UTCではなく、ローカルタイムを使用している可能性があります。この場合は、[Hardware Clock Set To UTC (ハードウェアクロックをUTCに設定)]をオフにします。
- コンピュータでLinuxだけを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り換えを自動的に実行させます。

### ！ 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアクロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

日付と時刻を手動で変更できるほか、NTPサーバにマシンが永続的に同期できるようにするか、ハードウェアの時刻を調整する目的でのみ同期するかを選択できます。

#### 手順 16.2 日付と時刻を手動で調整する

1. YaSTのタイムゾーンモジュールで、[Other Settings (その他の設定)]をクリックして日付と時刻を設定します。
2. [手動]を選択し、日時の値を入力します。
3. 変更内容を確認します。

#### 手順 16.3 NTPサーバにより日付と時刻を設定する

1. 日付と時刻を変更するには、[Other Settings (その他の設定)]をクリックします。
2. [Synchronize with NTP Server]を選択します。
3. まだ入力されていない場合は、NTPサーバのアドレスを入力します。

システムの日付と時刻の変更

☐ 手動

現在の時刻  
16:55:47

現在の日付  
2014-07-25

☒ 今すぐ時刻を変更(H)

☒ NTPサーバと同期

NTPサーバのアドレス(N)  
jp.pool.ntp.org

☐ NTPをデーモンとして実行する(R)

☒ NTP設定を保存する(S)

今すぐ同期(Y)

設定(C)...

ヘルプ

キャンセル(C)

了解(A)

4. [今すぐ同期]をクリックして、システム時間を正しく設定します。
5. NTPを永続的に使用するには、[NTP設定を保存する]を有効にします。
6. [設定]ボタンをクリックすると、[高度なNTP設定]を開くことができます。詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 22「NTPによる時刻の同期」, 項 22.1「YaSTでのNTPクライアントの設定」を参照してください。

7. 変更内容を確認します。



## VI SUSE Linux Enterpriseの更新とアップグレード

- 17 ライフサイクルとサポート 241
- 18 SUSE Linux Enterpriseのアップグレード 251
- 19 サービスパックのマイグレーション 270
- 20 ソースコードのバックポート 279

## 17 ライフサイクルとサポート

読者の方が、SUSE Linux Enterprise アップデート、アップグレード、およびサービスパック全般について詳しくなくても、この章で、用語集、SUSE製品のライフサイクル、サービスパックのリリース、推奨されるアップグレードのポリシーについて説明します

### 17.1 用語集

このセクションでは、いくつかの用語を使用します。それらの情報を理解するには、次の定義をお読みください。

#### バックポート

バックポートとは、新しいバージョンのソフトウェアによる特定の変更内容を採用し、それを古いバージョンに適用することを意味します。最も一般的な使用事例は、古いソフトウェアコンポーネントのセキュリティホール修正です。通常は、拡張機能や(頻度は低いものの)新機能を提供するための保守モデルの一部にもなります。

#### デルタRPM

デルタRPMは、パッケージに定義された2つのバージョンどうしのバイナリ差分のみで構成されているので、ダウンロードサイズが最小限ですみます。インストールの前に、RPMのフルパッケージがローカルコンピュータ上で再構築されます。

#### ダウンストリーム

オープンソースワールドにおけるソフトウェア開発方法のメタファーです(アップストリームと対比)。「ダウンストリーム」という用語は、アップストリームからのソースコードを他のソフトウェアと統合し、エンドユーザが使用するためのディストリビューションを構築する、SUSEのような人や組織を指しています。つまり、ソフトウェアは開発者からインテグレータを介して、エンドユーザーまで、ダウンストリーム(下向き)に流れていきます。

#### [Extensions (アドイン)],

#### アドオン製品

拡張機能およびサードパーティのアドオン製品は、SUSE Linux Enterprise Server製品に付加価値機能を提供します。これらはSUSEおよびSUSEパートナーによって提供され、基本製品であるSUSE Linux Enterprise Serverにインストールして登録します。

## メジャーリリース, 一般出荷(GA)バージョン

SUSE Linux Enterprise(または任意のソフトウェア製品)のメジャーリリースとは、新しい機能やツールを導入する、非推奨になっていたコンポーネントを削除する、後方互換性のない変更が存在する、などの特徴を持った新バージョンです。

## マイグレーション

それぞれのパッチをインストールするために、オンラインアップデートツールまたはインストールメディアを使用して、サービスパック(SP)への更新を行うことです。インストール済みシステムのすべてのパッケージを最新状態にアップデートします。

## マイグレーションターゲット

システムを移行できる互換性のある製品のセットです。製品や拡張機能のバージョン、リポジトリのURLが含まれています。マイグレーションターゲットは、時間の経過とともに変化し、インストール済みの拡張機能によって異なります。SLE 12 SP2とSES2またはSLE 12 SP2とSES3など、複数のマイグレーションターゲットを選択できます。

## モジュール

モジュールは、SUSE Linux Enterprise Serverで全面的にサポートされている構成要素であり、アドオン製品とは異なるライフサイクルを備えています。モジュールは、明確に定義された適用範囲を持ち、オンラインチャネルでのみ配布されています。これらのチャネルに登録するには、SUSEカスタマーセンターへの登録、SMT(登録管理ツール)、またはSUSE Managerが必須です。

## パッケージ

パッケージは、rpm形式で圧縮されたファイルで、特定のプログラムのすべてのファイルが格納されています。環境設定、サンプル、ドキュメントなどのオプションコンポーネントも含まれます。

## パッチ

パッチは、1つ以上のパッケージから成り、デルタRPMで適用できます。また、まだインストールされていないパッケージへの依存関係を導入することもあります。

## サービスパック(SP)

複数のパッチを組み合わせ、インストールまたは展開しやすい形式にします。サービスパックには番号が付けられ、通常、プログラムのセキュリティ修正、更新、アップグレード、または拡張機能が含まれます。

## アップストリーム

オープンソースワールドにおけるソフトウェア開発方法のメタファーです(ダウンストリームと対比)。アップストリームという用語は、ソースコードとして配布されるソフトウェアの元のプロジェクト、作者、またはメンテナンス者を指しています。フィードバック、パッチ、拡張機能、その他の改良機能は、エンドユーザまたはコントリビュータからアップストリーム(上流)の開発者に流れていきます。開発者は、リクエストを組み込むのか却下するのか決定します。

プロジェクトメンバーがリクエストを組み込むように決定すると、それが新しいバージョンのソフトウェアに出現します。受け入れられたリクエストは、すべての関係者にメリットをもたらします。

リクエストが受け入れられない場合は、別の理由が考えられます。プロジェクトのガイドラインに準拠していない、無効である、すでに組み込まれている、プロジェクトに関係ないかロードマップ上に存在しないなどの状態のいずれかが理由です。リクエストが受け入れられない場合、アップストリームの開発者にとっては、自分のパッチをアップストリームのコードと同期させる必要があるために困難が生じます。この操作は一般的には回避されますが、まだ必要な場合もあります。

## アップデート

新しいマイナーバージョンのパッケージのインストールです。通常、セキュリティやバグの修正が含まれています。

## アップグレード

パッケージまたは配布の新しい主要バージョンのインストール。これにより新機能がもたらされます。

# 17.2 製品のライフサイクル

SUSEの製品のライフサイクルは以下のとおりです。

- SUSE Linux Enterprise Serverのライフサイクルは13年です。そのうち10年間は一般サポート、3年間は拡張サポートが適用されます。
- SUSE Linux Enterprise Desktopのライフサイクルは10年です。そのうち7年間は一般サポート、3年間は拡張サポートが適用されます。
- メジャーリリースは4年ごとに提供されます。サービスパックは12カ月から14カ月ごとに提供されます。

古いサービスパックは、新しいサービスパックのリリース後6カ月間サポートされます。[図17.1「メジャーリリースとサービスパック」](#)に、具体的に示します。

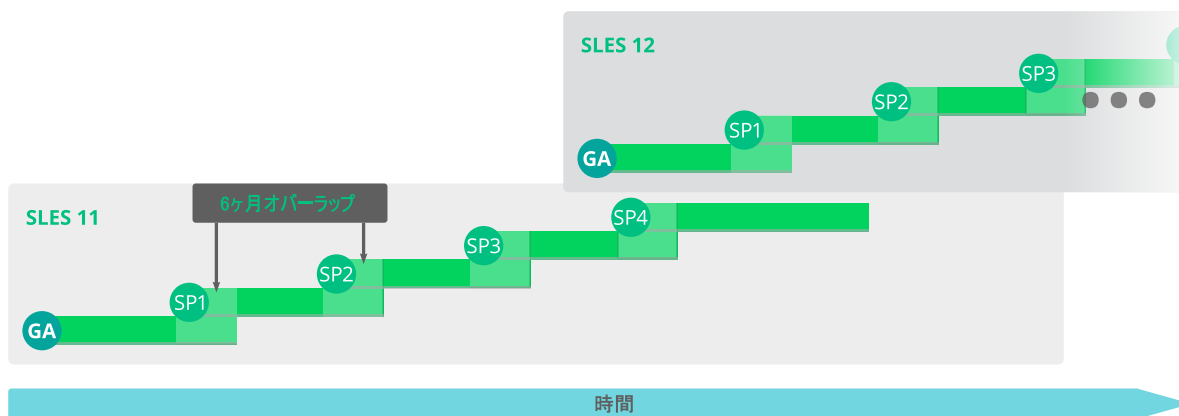


図 17.1 メジャーリリースとサービスパック

アップグレード計画を設計、検証、およびテストするためにさらに時間が必要な場合、長期サービスパックサポートを利用してサポートを延長することにより、12～36カ月間、追加サポートを受けることができます。これは12カ月単位で延長でき、どのサービスパックに対しても合計2～5年のサポートを利用できます(図17.2「長期サービスパックサポート」を参照してください)。

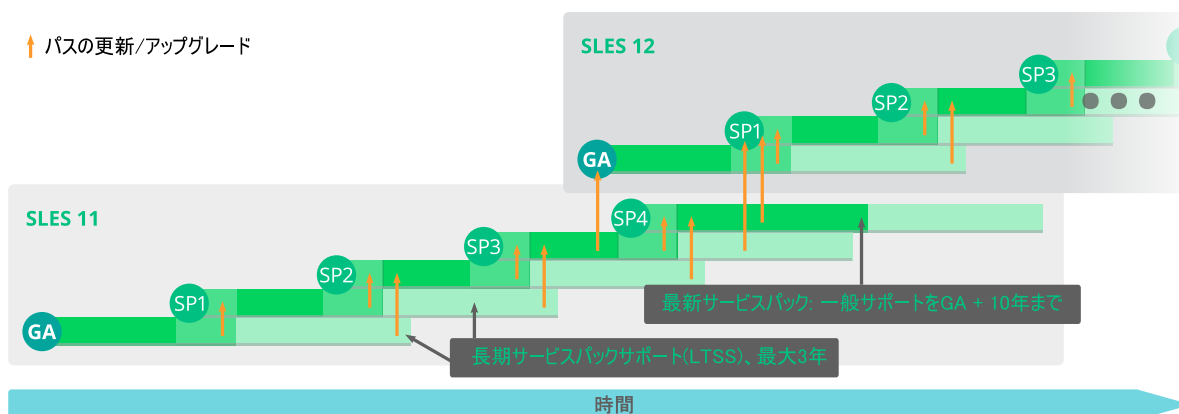


図 17.2 長期サービスパックサポート

詳細については、<https://www.suse.com/products/long-term-service-pack-support/>  を参照してください。

## 17.3 サポートレベル

拡張サポートレベルの範囲は、10年目から13年目までになります。これらのサポートレベルには、継続されるL3エンジニアリングレベルの診断とリアクティブな重大なバグ修正が含まれます。これらのサポートレベルでは、重要でないカーネルでのローカルルートエクスプロイトなどのルートエクスプロイト

に対しては、ユーザ介入なしで直接実行可能な更新をプロアクティブにサポートします。さらに、限られたパッケージ除外リストを使用して、既存のワークロード、ソフトウェアスタック、およびハードウェアをサポートします。概要については、表17.1「セキュリティ更新とバグの修正」を参照してください。

表 17.1 セキュリティ更新とバグの修正

	最新のサービスパック(SP)の一般サポート			古いSPの一般サポート (LTSS利用時)	LTSS利用時の拡張サポート
機能	1～5年目	6～7年目	8～10年目	4～10年目	10～13年目
テクニカルサービス	対応	対応	対応	対応	対応
パッチおよび修正の利用	対応	対応	対応	対応	対応
マニュアルおよびナレッジベースの利用	対応	対応	対応	対応	対応
既存のスタックおよびワークロードのサポート	対応	対応	対応	対応	対応
新規展開のサポート	対応	○	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	いいえ
拡張リクエスト	○	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	いいえ	非対応

	最新のサービスパック(SP)の一般サポート			古いSPの一般サポート (LTSS利用時)	LTSS利用時の拡張サポート
機能	1～5年目	6～7年目	8～10年目	4～10年目	10～13年目
ハードウェアの有効化および最適化	○	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	いいえ	非対応
SUSE SolidDriver プログラム(旧名称はPLDP)によるドライバのアップデート	対応	○	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	いいえ
最新のSPからの修正のバックポート	対応	○	制限あり(パートナーおよび顧客の要求に基づく)	該当なし	該当なし
重大なセキュリティアップデート	対応	対応	対応	対応	対応
欠陥の解決	対応	対応	制限あり(セキュリティレベル1および2の欠陥のみ)	制限あり(セキュリティレベル1および2の欠陥のみ)	制限あり(セキュリティレベル1および2の欠陥のみ)

## 17.4 リポジトリモデル

リポジトリレイアウトは製品ライフサイクルに対応しています。[表17.2「SUSE Linux Enterprise 11 SP3/SP4 およびSUSE Linux Enterprise 12 SP1のリポジトリレイアウト」](#)に関連するすべてのリポジトリのリストを示します。



表 17.2 SUSE LINUX ENTERPRISE 11 SP3/SP4 およびSUSE LINUX ENTERPRISE 12 SP1のリポジトリレイアウト

タイプ	SLES	SLED
必須のリポジトリ	11 SP3 <u><a href="#">SLES11-SP3-Pool</a></u> <u><a href="#">SLES11-SP3-Updates</a></u> 11 SP4 <u><a href="#">SLES11-SP4-Pool</a></u> <u><a href="#">SLES11-SP4-Updates</a></u> 12 <u><a href="#">SLES12-GA-Pool</a></u> <u><a href="#">SLES12-GA-Updates</a></u> 12 SP1 <u><a href="#">SLES12-SP1-Pool</a></u> <u><a href="#">SLES12-SP1-Updates</a></u> 12 SP2 <u><a href="#">SLES12-SP2-Pool</a></u> <u><a href="#">SLES12-SP2-Updates</a></u>	11 SP3 <u><a href="#">SLED11-SP3-Pool</a></u> <u><a href="#">SLED11-SP3-Updates</a></u> 11 SP4 <u><a href="#">SLED11-SP4-Pool</a></u> <u><a href="#">SLED11-SP4-Updates</a></u> 12 <u><a href="#">SLED12-GA-Pool</a></u> <u><a href="#">SLED12-GA-Updates</a></u> 12 SP1 <u><a href="#">SLED12-SP1-Pool</a></u> <u><a href="#">SLED12-SP1-Updates</a></u> 12 SP2 <u><a href="#">SLED12-SP2-Pool</a></u> <u><a href="#">SLED12-SP2-Updates</a></u>
任意選択のリポジトリ	11 SP3 <u><a href="#">SLES11-SP3-Debuginfo-Core</a></u> <u><a href="#">SLES11-SP3-Debuginfo-Updates</a></u> <u><a href="#">SLES11-SP3-Extension-Store</a></u> <u><a href="#">SLES11-Extra</a></u> 12 <u><a href="#">SLES12-GA-Debuginfo-Core</a></u> <u><a href="#">SLES12-GA-Debuginfo-Updates</a></u> 12 SP1 <u><a href="#">SLES12-SP1-Debuginfo-Core</a></u> <u><a href="#">SLES12-SP1-Debuginfo-Updates</a></u>	11 SP3 <u><a href="#">SLED11-SP3-Debuginfo-Core</a></u> <u><a href="#">SLED11-SP3-Debuginfo-Updates</a></u> <u><a href="#">SLED11-SP3-Extension-Store</a></u> <u><a href="#">SLED11-Extra</a></u> 12 <u><a href="#">SLED12-GA-Debuginfo-Core</a></u> <u><a href="#">SLED12-GA-Debuginfo-Updates</a></u> 12 SP1 <u><a href="#">SLED12-SP1-Debuginfo-Core</a></u> <u><a href="#">SLED12-SP1-Debuginfo-Updates</a></u>

タイプ	SLES	SLED
	12 SP2  <u>SLES12-SP2-Debuginfo-Core</u> <u>SLES12-SP2-Debuginfo-Updates</u>	12 SP2  <u>SLED12-SP2-Debuginfo-Core</u> <u>SLED12-SP2-Debuginfo-Updates</u>
「モジュール」 に固有のリポジトリ	12/12 SP1/12 SP2  <u>sle-module-adv-systems-management</u> <u>sle-module-certification</u> (AArch64には用意されていません)。 <u>sle-module-containers</u> <u>sle-module-legacy</u> (AArch64には用意されていません)。 <u>sle-module-public-cloud</u> <u>sle-module-legacy</u>	12/12 SP1/12 SP2 現在SLED用のモジュールなし

#### 必須のリポジトリの説明

#### 更新内容

保守によって更新されるのは、対応する Core または Pool リポジトリ内のパッケージのみです。

#### Pool

インストールメディアからのすべてのバイナリRPMとパターン情報が格納され、ステータスメタデータをサポートします。

#### 任意選択のリポジトリの説明

#### Debuginfo-Pool,

#### Debuginfo-Updates


これらのリポジトリには、静的なコンテンツが格納されます。これら2つのうち、アップデートを受け取るのは Debuginfo-Updates リポジトリのみです。問題の発生時にデバッグ情報を含むライブラリをインストールする必要がある場合は、これらのリポジトリを有効にします。

## 17.4.1 パッケージの起源

SUSE Linux Enterprise 11 SP3/SP4: SP3へのアップデートでは、SLES11-SP3-PoolとSLES11-SP3-Updatesの2つのリポジトリのみが使用可能です。SP4から、以前のバージョンのリポジトリが表示されなくなりました。

SUSE Linux Enterprise 12およびSP1/SP2: SUSE Linux Enterprise 12へのアップデートでは、SLES12-GA-PoolとSLES12-GA-Updatesの2つのリポジトリのみが使用可能です。SUSE Linux Enterprise 11 からの古いリポジトリは無効になっています。

## 17.4.2 SUSEConnectによるリポジトリの登録と登録解除

登録時には、システムはSUSEカスタマーセンター(<https://scc.suse.com/> を参照)、またはSMTなどのローカル登録プロキシからリポジトリを受け取ります。リポジトリ名はカスタマーセンター内の特定のURIにマップされています。ご使用のシステムで使用可能なすべてのリポジトリを一覧にするには、次のように zypper を使用します。

```
root # zypper repos -u
```

これにより、ご使用のシステムで使用可能なすべてのリポジトリのリストが表示されます。リポジトリごとに、別名、名前、有効かどうか、リフレッシュされるかどうかといった情報がリストされます。オプション -u を使用すると、元となるURIも表示されます。

たとえば、ご使用のマシンを登録するには、SUSEConnectを実行します。

```
root # SUSEConnect -r REGCODE
```

ご使用のマシンの登録を解除する場合、SP1以降であれば、同様にSUSEConnectを使用できます。

```
root # SUSEConnect --de-register
```

ローカルにインストールされている製品とそのステータスを確認するには、次のコマンドを使用します。

```
root # SUSEConnect -s
```

## 17.4.3 IBM POWER: Xサーバの起動

SLES 12 for IBM POWERでは、ディスプレイマネージャがローカルのXサーバを起動しないように、デフォルトで設定されています。SLES 12 SP1ではこの設定は逆になっています。今は、ディスプレイマネージャはXサーバを起動します。

アップグレード時に問題の発生を避けるために、SLE12の設定は自動的に変更されません。  
アップグレード後はディスプレイマネージャにXサーバを起動させたい場合は、/etc/sysconfig/  
displaymanager で DISPLAYMANAGER\_STARTS\_XSERVER の設定を次のように変更します。

```
DISPLAYMANAGER_STARTS_XSERVER="yes"
```

## 18 SUSE Linux Enterpriseのアップグレード

SUSE® Linux Enterprise (SLE)では、既存のシステムを新しいバージョンにアップデートできます。たとえば、SLE 11 SP4をSLE 12にアップデートできます。新たにインストールする必要はありません。ホームディレクトリ、データディレクトリ、システム設定などの既存のデータは、そのまま保持されます。CD/DVDドライブから、またはネットワーク上にある中央のインストールソースからアップデートできます。

この章では、DVD、ネットワーク、自動化プロセス、SUSE Managerなどを使用して、SUSE Linux Enterprise システムを手動でアップグレードする方法について説明します。

### 18.1 一般的な準備

アップデート手順を開始する前に、システムが正しく準備されていることを確認します。準備内容には、データのバックアップとリリースノートの確認などがあります。

#### 18.1.1 カーネルのマルチバージョンサポートの一時的な無効化

SUSE Linux Enterprise Serverでは、`/etc/zypp/zypp.conf` の各設定を有効にすることで、複数のカーネルバージョンをインストールできます。特定のサービスパックに更新する場合、この機能のサポートを一時的に無効化する必要があります。更新が正常に完了したら、マルチバージョンサポートを再び有効にできます。マルチバージョンサポートを無効にするには、`/etc/zypp/zypp.conf` の各行をコメント化します。結果は次のようになります。

```
#multiversion = provides:multiversion(kernel)
#multiversion.kernels = latest,running
```

更新が正常に完了した後にこの機能を再アクティブ化するには、コメント記号を削除します。マルチバージョンサポートの詳細については、[14.1項「マルチバージョンサポートの有効化と設定」](#)を参照してください。

#### 18.1.2 リリースノートの確認

リリースノートには、旧リリースのSUSE Linux Enterpriseからの変更点に関する追加情報が記載されています。特定のハードウェアやセットアップについて特別な考慮が必要かどうか、使用している特定のソフトウェアパッケージのどれに大幅な変更があったか、およびこのセクションに示す一般的な推

奨事項のほかにもどのような予防措置を講じる必要があるかについて、リリースノートで確認してください。リリースノートには、リリース直前になって判明したためマニュアルに記載できなかった情報と既知の問題も記載されています。

SUSE Linux Enterprise Serverの最新情報を含むリリースノートの最新バージョンのドキュメントは、<http://www.suse.com/documentation/> でオンラインで読むことができます。

### 18.1.3 バックアップの作成

更新の前に、既存の設定ファイルを別個のメディア(テープデバイス、リムーバブルハードディスクなど)にコピーして、データをバックアップします。主に、/etcに保存されているファイル、および /var と /opt のディレクトリとファイルの一部に当てはまります。さらに、/home (HOME ディレクトリ) 下のユーザデータをバックアップメディアに書き込むようにします。このデータは、root ユーザでバックアップします。root のみに、すべてのローカルファイルに関する読み込みパーミッションがあります。

YaSTのインストールモードとして[既存システムの更新]を選択している場合は、もっと後の時点で(システム)バックアップを実行することができます。変更されたすべてのファイルと /etc/sysconfig ディレクトリにあるファイルを含めることができます。ただし、これは完全なバックアップではありません。前述したその他の重要なディレクトリがすべて含まれていないからです。/var/adm/backup ディレクトリでバックアップを見つけます。

### 18.1.4 MySQLデータベースの移行

SUSE Linux Enterprise 12では、SUSEは、MySQLからMariaDBに切り替えました。アップグレードを開始する前に、データベースのバックアップを取得することを強くお勧めします。

データベースマイグレーションを実行するには、次の手順を実行します。

1. ご使用のSUSE Linux Enterprise 11マシンにログインします。
2. ダンプファイルを作成します。

```
root # mysqldump -u root -p --all-databases > mysql_backup.sql
```

デフォルトでは、mysqldump は、INFORMATION\_SCHEMA、または performance\_schema データベースをダンプしません。詳細については、<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.5/en/mysqldump.html> を参照してください。

3. ダンプファイル、環境設定ファイル、/etc/my.cnf、およびディレクトリ、/etc/mysql/ を後で調べることができるように(インストールのためではありません)安全な場所に保存します。

4. アップグレードを実施します。アップグレードが終わっても、前の環境設定ファイル、/etc/my.cnf は前のままです。新しい設定は、/etc/my.cnf.rpmnew ファイルで確認できます。
5. 必要に応じて、MariaDBデータベースを設定します。以前の設定ファイルとディレクトリを使わないでください。これらは、リマインダとして使用し、活用するだけです。
6. MariaDBサーバを起動して確認してください。

```
root # systemctl start mysql
```

ブートのたびにMariaDBサーバを起動する場合は、そのサービスを有効にします。

```
root # systemctl enable mysql
```

7. MariaDBが適切に稼働していることを、データベースに接続して確認します。

```
root # mysql -u root -p
```

## 18.1.5 PostgreSQLデータベースの移行

SLE11 SP3およびSLE12 GAでは、保守アップデートで、PostgreSQLデータベースのバージョンが新しくなっています。データベースのマイグレーション作業が必要であることから、自動アップグレードプロセスはありません。そのため、あるバージョンから別のバージョンへの切り替えは、手動で行わなければなりません。

マイグレーションプロセスは、pg\_upgrade コマンドで行います。このコマンドは、従来のdumpとreloadコマンドに代わる方式です。「dump とreload」方式と比べると、pg\_upgrade の場合、マイグレーションの時間が短縮されます。

PostgreSQLのバージョンによって、それぞれ異なるディレクトリにファイルが保存されています。アップデート後、ディレクトリは次のように変わります。

SLE11 SP3/SP4

/usr/lib/postgresql91/ から /usr/lib/postgresql94/

SLE12 GA

/usr/lib/postgresql93/ から /usr/lib/postgresql94/

データベースマイグレーションを実行するには、次の手順を実行します。

1. 以下の前提条件が満たされていることを確認します。



- 満たされていない場合、保守アップデートで、古いPostgreSQLバージョンを最新リリースにアップグレードします。
- 既存のデータベースのバックアップを作成します。
- 新規のPostgreSQLのメジャーバージョンのパッケージをインストールします。SLE12の場合、postgresql94-server およびそれが依存するすべてのパッケージのインストールを意味します。
- パッケージ postgresql94-contrib をインストールします。これには、pg\_upgrade コマンドが含まれています。
- ご使用のPostgreSQLデータ領域(デフォルトでは /var/lib/pgsql/data)に十分な空き容量があることを確認します。容量が厳しい場合、次のSQLコマンドをデータベースごとに実行して、サイズを縮小します(長時間要する場合があります)。

```
VACUUM FULL
```

2. PostgreSQLサーバを停止します。

```
root # /usr/sbin/rcpostgresql stop
```

3. 古いデータディレクトリの名前を変更します。

```
root # mv /var/lib/pgsql/data /var/lib/pgsql/data.old
```

4. 新規のデータディレクトリを作成します。

```
root # mkdir -p /var/lib/pgsql/data
```

5. 旧バージョンで設定ファイルを変更していた場合、postgresql.conf ファイルと pg\_hba.conf ファイルを新規の データ ディレクトリにコピーします。

```
root # cp /var/lib/pgsql/data.old/*.conf \
/var/lib/pgsql/data
```

6. 新規のデータベースインスタンスを初期化します。initdb を使用して手動で実行するか、PostgreSQLを起動、停止することで自動的に実行します。

```
root # /usr/sbin/rcpostgresql start
root # /usr/sbin/rcpostgresql stop
```

7. マイグレーションプロセスを開始し、OLD プレースホルダを古いバージョンに置き換えます。

```
root # pg_upgrade \  
--old-datadir "/var/lib/pgsql/data.old" \  
--new-datadir "/var/lib/pgsql/data" \  
--old-bindir "/usr/lib/postgresql10LD/bin/" \  
--new-bindir "/usr/lib/postgresql194/bin/"
```

8. 新規の データベースインスタンスを起動します。

```
root # /usr/sbin/rcpostgresql start
```

9. マイグレーションが成功したかどうか確認します。この手順を自動化する一般的なツールはありません。テストする量と内容は、ユーザの使用状況によって異なります。

10. すべての古いPostgreSQLパッケージと古いデータディレクトリを削除します。

```
root # zypper search -s postgresql10LD | xargs zypper rm -u  
root # rm -rf /var/lib/pgsql/data.old
```

### 18.1.6 JavaアプリケーションのMD5以外のサーバ証明書を作成します。

SP1からSP2に更新するときに、MD5ベースの証明書はセキュリティ修正の一環として無効にされました。MD5として作成された証明書を持っている場合、次の手順で証明書を再作成してください。

1. 端末を開いて、rootとしてログインします。
2. 秘密鍵を作成します。

```
root # openssl genrsa -out server.key 1024
```

より強力な鍵が必要な場合、1024を4096などの大きい数に置き換えます。

3. 証明書署名要求(CSR)を作成します。

```
root # openssl req -new -key server.key -out server.csr
```

4. 証明書を自己署名します。

```
root # openssl x509 -req -days 365 -in server.csr -signkey server.key -out  
server.crt
```

5. PEMファイルを作成します。

```
root # cat server.key server.crt > server.pem
```

6. ファイル `server.crt`、`server.csr`、`server.key`、および `server.pem` を鍵が見つかったそれぞれのディレクトリに配置します。たとえばTomcatの場合、このディレクトリは `/etc/tomcat/ssl/` です。

### 18.1.7 仮想マシンゲストのシャットダウン

お使いのマシンがKVMまたはXenのVMホストサーバとして機能している場合、アップデートの前には、実行中のすべてのVMゲストを正しくシャットダウンするようにします。そうでないと、更新後にゲストにアクセスできなくなる可能性があります。

### 18.1.8 SMTクライアントで `clientSetup4SMT.sh` スクリプトを確認します。

SMTサーバに対して登録されているクライアントOSをマイグレーションしている場合、ホストにある `clientSetup4SMT.sh` スクリプトのバージョンが最新かどうかを確認する必要があります。古いバージョンのSMTの `clientSetup4SMT.sh` はSMT 12クライアントを管理できません。SMTサーバにソフトウェアパッチを定期的に適用している場合、常に最新バージョンの `clientSetup4SMT.sh` を `<SMT_HOSTNAME>/repo/tools/clientSetup4SMT.sh` で見つけることができます。

## 18.2 ディスク容量

ソフトウェアは、バージョンが上がるたびに「増加する」傾向があります。そのため、更新する前に、使用可能名パーティションの容量を調べてください。ディスク容量が不足する可能性がある場合は、データを保護してから、パーティションのサイズを変更するなどして、使用可能な容量を増やしてください。各パーティションに必要な容量を決定する一般的なルールはありません。必要な容量は、特定のパーティションプロファイルおよび選択したソフトウェアによって異なります。



## 注記: YaSTでの十分な容量の自動確認

更新プロセスの実行中に、YaSTは空きディスク容量を確認し、インストールで使用可能な容量を超える可能性がある場合は、ユーザに警告を表示します。その場合、更新を実行すると、「システムが使用できなくなる」ことがあります。操作の内容を(事前のテストによって)確実に把握している場合にのみ、この警告をスキップして更新を続行できます。

### 18.2.1 Btrfs以外のファイルシステムにおける空きディスク容量の確認

`df` コマンドを使用して、使用可能なディスク容量を表示できます。たとえば、例18.1「`df -h`の出力例」では、ルートパーティションは `/dev/hda3` です(`/`としてマウントされています)。

例 18.1 `df -h`の出力例

Filesystem	Size	Used	Avail	Use%	Mounted on
/dev/sda3	74G	22G	53G	29%	/
tmpfs	506M	0	506M	0%	/dev/shm
/dev/sda5	116G	5.8G	111G	5%	/home
/dev/sda1	44G	4G	40G	9%	/data

### 18.2.2 Btrfsファイルシステムの空きディスク容量の確認

マシンでBtrfsをルートファイルシステムとして使用している場合、十分な空き容量があることを確認します。ディスク容量は、次の2つのコマンドによって確認できます。

```
root # btrfs filesystem df /
root # df /
```

2つのコマンドの結果、同じように使用済みのディスク容量の数字が示されます。しかし、Btrfsと空き容量に関して問題となるのは、ユーザには、スナップショットで参照されているものを判別できないことと、変更に必要なディスク容量を計算することができないことです。

多くの場合、アップグレードには、現在のルートファイルシステムと同じディスク容量が必要になります(`/ .snapshot` がない場合)。Btrfsファイルシステム以外の、他のファイル・システムについても空き容量を確認します。このようなことから以下のような推奨事項が判明します。

- Btrfsを含めてすべてのファイルシステムで、大きなRPMをダウンロードし、インストールできるだけの空きディスク容量が必要です。古いRPMが使用している容量は、新しいRPMのインストール後にのみ解放されます。
- スナップショットがあるBtrfsの場合、現在のインストールで使用している容量と同じだけの空き容量が最低でも必要です。現在のインストール環境の2倍の空き容量を確保することが推奨されます。  
十分な空き容量がない場合、次のように snapper を使用して古いスナップショットを削除することができます。

```
root # snapper list
root # snapper delete NUMBER
```

しかし、すべてのケースでこの方法が役立つとは限りません。マイグレーションの前には、大半のスナップショットが占めている容量はごくわずかです。

## 18.3 サポートされているSLEへのアップグレードパス

### ！ 重要: クロスアーキテクチャアップグレードはサポートされない

クロスアーキテクチャアップグレードは「サポートされません」。たとえば、32ビットバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverから64ビットバージョンへのアップグレードや、ビッグエンディアンからリトルエンディアンへのアップグレードなどがこれに該当します。

具体的には、POWER版のSLE 11(ビッグエンディアン)からPOWER版のSLE 12 SP1(新規: リトルエンディアン)はサポートされません。

同様に、SUSE Linux Enterprise 12は、64ビット専用であるため、32ビットのSUSE Linux Enterprise 11システムからSUSE Linux Enterprise 12以降へのアップグレードもサポートされません。

マイグレーションを実行する前に、[18.1項「一般的な準備」](#)をご覧ください。

#### SUSE Linux Enterprise 10 (任意のサービスパック)からのアップグレード

SUSE Linux Enterprise 12への直接的なマイグレーションパスはサポートされていません。代わりにフレッシュインストールをお勧めします。

#### SUSE Linux Enterprise 11 GA、SP1またはSP2からのアップグレード

SUSE Linux Enterprise 12への直接的なマイグレーションパスはサポートされていません。SLE 12に進むには、まずSLE 11 SP3が必要です。

フレッシュインストールを実行できない場合、まずSLE 11 GAからSP1にアップデートし、次にSLE 11 SP1からSP2にアップデートし、それからSLE 11 SP2からSP3にアップデートする必要があります。最初のステップについては、『[SUSE Linux Enterprise 11導入ガイド \(https://www.suse.com/documentation/sles11/\)](https://www.suse.com/documentation/sles11/)』で説明されています。

次に、18.4項「SUSE Linux Enterpriseのアップグレードでサポートされる方式」に進みます。

#### SUSE Linux Enterprise 11 SP3またはSP4からのアップグレード

詳細については、18.4項「SUSE Linux Enterpriseのアップグレードでサポートされる方式」を参照してください。

#### SUSE Linux Enterprise 12からSP1へのアップグレード

詳細については、[第19章 サービスパックのマイグレーション](#)を参照してください。

## 18.4 SUSE Linux Enterpriseのアップグレードでサポートされる方式

SUSE Linux Enterprise 11 SP3からSUSE Linux Enterprise 12、SUSE Linux Enterprise 11 SP3からSUSE Linux Enterprise 12 SP1、またはSUSE Linux Enterprise 11 SP4からSUSE Linux Enterprise 12 SP1へのアップグレードは、以下の方式の1つを使用してサポートされています。

- 18.5項「SLE 11 SP3からSLE 12 SP1への手動アップグレード。インストールソースを使用」
- 18.6項「SLE 11 SP3またはSP4からSLE 12 SP1への自動マイグレーション」

## 18.5 SLE 11 SP3からSLE 12 SP1への手動アップグレード。インストールソースを使用

ご使用のシステムをアップグレードする前に、最初に18.1項「一般的な準備」をご覧ください。

この方法でご使用のシステムをアップグレードするには、フレッシュインストールと同じように、インストールソースからブートする必要があります。ただし、ブート画面が表示されたときに、[アップグレード]を選択します([インストール]ではありません)。ブート元のインストールソースは、以下のいずれかです。

- ローカルインストールメディア(DVD、USB大容量ストレージデバイス上のISOイメージなど)。詳細については、[18.5.1項「インストールメディアからのアップグレード」](#)を参照してください。
- ネットワークインストールソース。ローカルメディアからブートして、それぞれのネットワークインストールタイプを選択することも、PXEを介してブートすることもできます。詳細については、[18.5.2項「ネットワークインストールソースからのアップグレード」](#)を参照してください。

## 18.5.1 インストールメディアからのアップグレード

次の例では、DVDからブートする手順を説明していますが、USB大容量ストレージデバイス上のISOイメージなど、他のローカルインストールメディアを使用することもできます。ブート方式の選択し、メディアからシステムを起動する方法は、システムアーキテクチャ、およびマシンに従来型のBIOSまたはUEFIが装備されているかどうかによって異なります。詳しくは、以下のリンクを参照してください。

手順 18.1 SLE 11 SP3からSLE 12 SP1への手動アップグレード、DVDを使用

1. SUSE Linux Enterprise 12 SP1インストールメディアのDVDを挿入し、マシンをブートします。[ようこそ]画面が表示され、続けてブート画面が表示されます。
2. システムをメディアから起動するための、該当するブート方法を選択します([6.1項「インストール方法の選択」](#)を参照してください)。
3. システムをメディアから起動します([6.2項「インストール時のシステム起動」](#)を参照してください)。
4. [18.7項「ブート後のアップグレードプロセスの開始」](#)の説明に従って、アップグレードプロセスを進めます。

## 18.5.2 ネットワークインストールソースからのアップグレード

ネットワークインストールソースからアップグレードを開始する場合、以下の要件を満たしていることを確認してください。

ネットワークインストールソースからのアップグレードの要件

### ネットワークインストールソース

ネットワークインストールソースが[第7章 インストールソースを保持するサーバのセットアップ](#)の記述どおりにセットアップされていること。



## ネットワーク接続およびネットワークサービス

インストールサーバとターゲットマシンの両方で、ネットワーク接続が正常に動作すること。ネットワークが次のサービスを提供していること:ネームサービス、DHCP(オプションですが、PXEを介したブートに必要)、およびOpenSLP(オプション)。

### インストールメディア

ターゲットシステムのブートに使用する、SUSE Linux Enterprise DVD 1 (またはローカルISOイメージ)を保有していること。または8.5項「[ターゲットシステムでPXEブートの準備をする](#)」の説明のとおり、PXEを介したブート用に設定されたターゲットシステムがあること。リモートサーバからのアップグレードの詳細については、[第9章 リモートインストール](#)を参照してください。

ネットワークインストールソースからアップグレードする場合、ローカルメディアからブートして、それぞれのネットワークインストールタイプを選択することも、PXEを介してブートすることもできます。希望する方式を選択し、[手順 18.2](#)または[手順 18.3](#)の説明に従って進めます。

#### 手順 18.2 ネットワークインストールソースを使用したSLE 11 SP3またはSP4からSLE 12 SP1へのアップグレード—DVDからのブート

次の例では、DVDからブートする手順を説明していますが、USB大容量ストレージデバイス上のISOイメージなど、他のローカルインストールメディアを使用することもできます。ブート方式の選択し、メディアからシステムを起動する方法は、システムアーキテクチャ、およびマシンに従来型のBIOSまたはUEFIが装備されているかどうかによって異なります。詳しくは、以下のリンクを参照してください。

1. SUSE Linux Enterprise 12 SP1インストールメディアのDVDを挿入し、マシンをブートします。[ようこそ]画面が表示され、続けてブート画面が表示されます。
2. 使用するネットワークインストールソースのタイプ(FTP、HTTP、NFS、SMB、またはSLP)を選択します。通常、選択肢は **[F4]** キーを押すと表示されますが、ご使用のマシンに従来型のBIOSではなくUEFIが搭載されている場合は、パラメータを手動で調整しなければならない場合があります。詳細については、[ネットワークサーバからのインストール内の第6章 YaSTによるインストール](#)を参照してください。
3. [18.7項「ブート後のアップグレードプロセスの開始」](#)の説明に従って、アップグレードプロセスを進めます。

#### 手順 18.3 ネットワークインストールソースを使用したSLE 11 SP3またはSP4からSLE 12 SP1へのアップグレード—PXEを介したブート

PXEブートを使用して、ネットワークインストールソースからアップグレードを実行するには、以下のようになります。

1. DHCPサーバの設定を調整してPXEブートに必要なアドレス情報を指定します。詳細については、[8.5項「ターゲットシステムでPXEブートの準備をする」](#)を参照してください。

2. PXEブートに必要なブートイメージを保管するTFTPサーバを設定します。これを行うには、SUSE Linux Enterprise 12 SP1 インストールメディアのDVDを使用するか、[8.2項「TFTPサーバのセットアップ」](#)の説明に従います。
3. ターゲットマシンにPXEブートとWake-on-LANを準備します。
4. ターゲットシステムのブートを開始し、VNCを使用してこのコンピュータで実行中のインストーラルーチンにリモートで接続します。詳細については、[9.3.1項「VNCによるインストール」](#)を参照してください。
5. [18.7項「ブート後のアップグレードプロセスの開始」](#)の説明に従って、アップグレードプロセスを進めます。

## 18.6 SLE 11 SP3またはSP4からSLE 12 SP1への自動マイグレーション

システムのアップグレード前に、[18.1項「一般的な準備」](#)をご覧ください。自動マイグレーションを実行するには、次の手順に従います。

手順 18.4 SUSE LINUX ENTERPRISE 11 SP3からSUSE LINUX ENTERPRISE 12への自動マイグレーションSP1

1. 1枚目のインストールDVDの `/boot/x86_64/loader/` からインストールカーネル `linux` およびファイル `initrd` をシステムの `/boot` ディレクトリにコピーします。

```
cp -vi DVDROOT/boot/x86_64/loader/linux /boot/linux.upgrade
cp -vi DVDROOT/boot/x86_64/loader/initrd /boot/initrd.upgrade
```

`DVDROOT` はシステムがDVDをマウントするパスを示します。通常は、`/run/media/$USER/$DVDNAME` です。

2. 既存のGRUB環境設定ファイル `/boot/grub/menu.lst` を開き、別のセクションを追加します。他のブートローダについて、対応する環境設定ファイルを編集します。デバイス名と `root` パラメータを必要に応じて調整します。次に例を示します。

```
title Linux Upgrade Kernel
kernel (hd0,0)/boot/linux.upgrade root=/dev/sda1 upgrade=1 OPTIONAL_PARAMETERS
initrd (hd0,0)/boot/initrd.upgrade
```

OPTIONAL\_PARAMETERS は、システムをブートしてアップグレードを実行するために必要な追加のブートパラメータを示します。ここに、ご使用のシステムで必要なカーネルパラメータを指定できます。カーネルパラメータを確認して既存のGRUBエントリからコピーしなければならない場合があります。SUSEのlinuxrcパラメータ(オンラインで説明されています) (<http://en.opensuse.org/Linuxrc>) を指定することもできます。

3. アップグレードを自動で実行する場合は、GRUB環境設定の kernel という行の末尾に autoupgrade=1 を追加します。
4. マシンを再起動し、ブートメニューから、新しく追加したセクションを選択します(ここでは、[Linux Upgrade Kernel (Linuxアップグレードカーネル)] )。 grubonce を使用すると、新しく作成したGRUBエントリを事前を選択し、新しく作成したエントリで自動的に無人で再起動できます。 reboot を使用してコマンドラインから再起動を実行することもできます。
5. 18.7項「ブート後のアップグレードプロセスの開始」の説明に従って、通常のアップグレードプロセスを進めます。
6. アップグレードプロセスが正常に完了したら、インストールカーネルおよびinitrdファイル(/boot/linux.upgrade および /boot/initrd.upgrade) を削除します。これらはもう必要ありません。

## 18.7 ブート後のアップグレードプロセスの開始

1. ブートした後(インストールメディアまたはネットワーク、いずれかの方法による)、ブート画面の[アップグレード]エントリを選択します。



**警告: 選択を間違えるとデータを失う場合があります。**

[アップグレード]ではなく[インストール]を選択すると、データが失われる可能性があります。フレッシュインストールを実行してデータパーティションを壊さないよう十分に注意してください。たとえば、ディスクを再パーティション化すると既存のパーティションが破壊されるおそれがあり、データパーティションを再フォーマットするとパーティション上のすべてのデータが消去されます。

ここでは、必ず[アップグレード]を選択してください。

YaSTはインストールシステムを起動します。

2. [ようこそ]画面で、[言語]および[キーボード]を選択し、ライセンス契約に同意します。[次へ]で続行します。  
YaSTは、インストール済みのSUSE Linux Enterpriseシステムのパーティションをチェックします。
3. [Select for Upgrade(アップグレードの選択)]画面で、アップグレードするパーティションを選択して、[次へ]をクリックします。  
YaSTは、選択したパーティションをマウントし、アップグレードするパーティション上の検出されたすべてのリポジトリを表示します。
4. [Previously Used Repositories(前に使用していたリポジトリ)]画面で、リポジトリのステータスを調整します。アップグレードプロセスに組み込むリポジトリは有効にして、必要のないリポジトリは無効にします。[次へ]で続行します。
5. [登録]画面で、アップグレードしたシステムを今すぐに登録するか(登録データを入力して、[次へ]をクリック)、または[Skip Registration(登録をスキップ)]します。ご使用のシステムの登録について詳しくは、**18.10項「システムの登録」**を参照してください。
6. アップグレードでの[インストール設定]を確認します(特に[アップグレードオプション]を確認します)。次のオプションから選択します。
  - [Only Update Installed Packages(インストール済みパッケージの更新のみ)]。この場合、最新のSUSE Linux Enterpriseバージョンに付属している新機能が欠落する可能性があります。
  - [Update with Installation of New Software(新しいソフトと機能を含むアップデート)]有効、無効にするパターンおよびパッケージを選択したい場合は、[Select Patterns(パターンの選択)]をクリックします。



### 注記: デスクトップの選択

SUSE Linux Enterprise 12へのアップグレード前にKDEを使用していた場合 (`DEFAULT_WM (/etc/sysconfig/windowmanager` 内)が `kde*` に設定)、デスクトップ環境は、アップグレード後、自動的にGNOMEに置き換わります。デフォルトでは、KDM表示のマネージャはGDMに置き換わります。

デスクトップ環境またはウィンドウマネージャの選択を変更するには、[Select Patterns(パターンの選択)]をクリックして、ソフトウェア選択を調整します。

7. すべての設定を希望どおりに完了したら、[アップデート]をクリックして、インストールおよび削除の手順を開始します。

- アップグレードプロセスが正常に完了したら、「孤立したパッケージ」がないかどうかを確認します。孤立したパッケージとは、どのアクティブなリポジトリにも属していないパッケージのことです。次のコマンドで、それらのリストを表示できます。

```
zypper packages --orphaned
```

このリストを使用して、パッケージが引き続き必要か、それともアンインストールしても安全かを判断できます。

## 18.8 SUSE Managerによるアップデート

SUSE Managerは、SUSE Linux Enterpriseクライアントに対するアップデート、パッチ、およびセキュリティ修正を提供するためのサーバソリューションです。これには、一連のツールと、管理タスク用のWebベースのユーザインタフェースが付属しています。詳細については、<https://www.suse.com/products/suse-manager/> を参照してください。

## 18.9 ロールバック後の登録状態の更新

サービスパックのマイグレーションを実行する場合は、登録サーバで設定を変更して、新しいリポジトリへのアクセスを提供する必要があります。マイグレーションプロセスが中断されたり、(バックアップまたはスナップショットからの復元によって)取り消されたりすると、登録サーバ上の情報とシステムの状態との一貫性が損なわれます。これにより、更新リポジトリにアクセスできなくなったり、クライアントで間違ったりリポジトリが使用されたりすることがあります。

Snapperによってロールバックが実行される場合、システムは登録サーバに通知し、ブートプロセス中に正しいリポジトリへのアクセスが設定されるようにします。システムがその他の方法で復元された場合や、登録サーバとの通信が何らかの理由で(たとえば、ネットワークに問題があるためサーバにアクセスできないなど)失敗した場合には、次のコマンドを呼び出して、クライアント上でロールバックを手動でトリガします。

```
snapper rollback
```

次のコマンドを使用して、システムに正しいリポジトリが設定されていることを常に確認することをお勧めします。特にサービスの更新後は必ず確認してください。

```
zypper ref -s
```

この機能は [rollback-helper](#) パッケージで利用できます。

## 18.10 システムの登録

インストールの際に登録のステップを省略していても、YaSTで[製品登録]モジュールを使用すれば、いつでもシステムを登録できます。

ご使用のシステムを登録すると以下の利点があります。

- サポートの取得
- セキュリティ更新とバグの修正
- SUSEカスタマーセンターへのアクセス

1. YaSTを起動し、[ソフトウェア] > [製品登録]を選択して、[登録]ダイアログを開きます。
2. 各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスを指定します。SUSEアカウントをまだ作成していない場合は、SUSEのカスタマーセンターのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。
3. SUSE Linux Enterprise Serverに添付されている登録コードを入力します。

4. [次へ]で続行して登録プロセスを開始します。ネットワーク上で1台または複数台のローカル登録サーバが使用可能な場合は、リストに示されたサーバのうちいずれかを選択できます。[キャンセル]を選択してローカルの登録サーバを無視し、デフォルトであるSUSEの登録サーバに登録することもできます。

登録時にオンラインの更新リポジトリがアップグレードのセットアップに追加されます。登録を完了すると、使用可能な最新バージョンのパッケージをその更新リポジトリからインストールするかどうかを選択できます。これにより、すべてのパッケージにクリーンアップグレードパスが提供され、SUSE Linux Enterprise Serverは使用可能な最新のセキュリティアップデートによってアップグレードされるようになります。[いいえ]を選択すると、インストールメディアからすべてのパッケージがインストールされます。[次へ]で続行します。

正常に登録されると、YaSTにより、システムで使用可能な拡張機能、アドオン、およびモジュールが表示されます。これらを選択してインストールするには、[13.1項「オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール」](#)に進みます。

## 18.11 カーネルパッケージの保持

YaSTまたはZypperで新規カーネルをインストールする際、SUSE Linux Enterpriseは、最新の2つのバージョンのカーネルと稼働中のバージョンのカーネルを保持します。通常はこれで十分です。



しかし、より多くのカーネルのバージョンを保持したい場合もあります(テスト用など)。これを可能にするために、SUSE Linux Enterpriseは、複数バージョンのカーネル機能をサポートしています。この機能を有効にして設定すると、デフォルトの動作を次のように変更し、設定できます。

- 新規カーネルを使用してシステムが正常に再起動できて初めて古いカーネルを削除する
- 指定された数の古いカーネルをフォールバックとして保持する
- 特定のバージョンのカーネルを保持する

再起動が成功すると、スクリプトは、インストール済みのカーネルと /etc/zypp/zypp.conf の設定を比較し、必要のないカーネルを削除します。

## 18.11.1 複数バージョンのカーネルの機能の有効化

デフォルトの動作は、環境設定ファイル、/etc/zypp/zypp.conf に定義されています。

```
root # grep ^multiversion /etc/zypp/zypp.conf
multiversion = provides:multiversion(kernel)
multiversion.kernels = latest,latest-1,running
```

この機能を有効にするには、上記の multiversion 行の前にあるハッシュマーク(#)を削除します(すでにそうになっている場合もあります)。2行目を使用して、保持する必要があるカーネルを設定します。2行ともに有効にする必要があります。そうでないと、システムはすべてのカーネルを保持してしまい、ハードディスクが一杯になってしまいます。

multiversion.kernels 行には、さまざまな組み合わせや順序で、いくつかのキーワードを含むことができます。

### latest

最新のバージョン番号のカーネルを保持します。

### latest-N

N 番目に新しいバージョン番号のカーネルを保持します。N は1から始まる番号です。

### running

現在実行しているカーネルを保持します。

### oldest

最も小さいバージョン番号のカーネルを保持します(リリース済み製品のカーネル)。

### oldest-N

N 番目に小さいバージョン番号のカーネルを保持します。



### 3.12.28-4.6

この番号に正確に一致するバージョンのカーネルを保持します。

## 18.11.2 使用事例: 再起動後にのみ古いカーネルを削除する

新規カーネルを使用して正常にシステムを再起動できてから、古いカーネルを削除するようにします。

/etc/zypp/zypp.conf 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,running
```

前のパラメータは、最新のカーネル、および実行中のカーネル(最新でない場合のみ)を保持するようにシステムに指示します。

## 18.11.3 使用事例:古いカーネルをフォールバックとして保持する

1つ以上のバージョンのカーネルを保持し、「スペア」として保有しておきます。

テストで使用する場合などで、この使用事例は役立ちます。マシンが起動しないなど、何らかの問題が生じたとき、正常に動作していた1つ以上のバージョンのカーネルをまだ使用することができるためです。

/etc/zypp/zypp.conf 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,latest-1,latest-2,running
```

新規カーネルのインストール後にシステムを再起動するときに、システムは3つのカーネルを保存します。新規の実行中のカーネル(latest,runningと設定)、新規カーネルより1つ前のバージョンのカーネル(latest-1と設定)、およびさらに1つ前のバージョンのカーネル(latest-2と設定)の3つです。

## 18.11.4 使用事例: 特定のバージョンのカーネルの保持

通常、定期的にシステムアップデートを行い、新規バージョンのカーネルをインストールします。しかし、さまざまな理由で独自のバージョンのカーネルをコンパイルして、システムに保持させたい場合があります。

/etc/zypp/zypp.conf 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,3.12.28-4.20,running
```

新規カーネルのインストール後にシステムを再起動するときに、システムは2つのカーネルを保存します。新規の実行中のカーネル( latest,runningと設定)および独自でコンパイルしたカーネル l( 3.12.28-4.20と設定)の2つです。

## 19 サービスパックのマイグレーション

SUSEは、新しいサービスパックにアップグレードするためのグラフィカルツールとコマンドラインツールを提供します。たとえば、シンプルなコマンドラインツール、直感的なグラフィカルユーザインタフェース、サービスパックの「ロールバック」のサポートなどです。この章では、これらのツールを使用してサービスパックのマイグレーションを実行する方法を順を追って説明します。

### 19.1 概念の概要

SUSEは、SUSE Linux Enterpriseファミリ用の新しいサービスパックを定期的にリリースしています。お客様が新しいサービスパックに容易に移行してダウンタイムを最小限に抑えることができるよう、SUSEはシステム実行中のオンラインマイグレーションをサポートしています。

SLE 12 SP2から、YaST WagonはYaSTマイグレーション(GUI)およびZypperマイグレーション(コマンドライン)に置き換えられました。次の機能がサポートされています。

- 最初のRPMが更新されるまで、システムは常に定義済みの状態
- 最初のRPMが更新されるまでは、キャンセルが可能
- エラーが発生した場合、簡単に回復
- システムツールによって「ロールバック」、バックアップ/復元は不要
- アクティブなすべてのリポジトリを使用
- サービスパックをスキップ可能

### 19.2 サポートされるソフトウェアシナリオと製品バージョン

SUSEは、オフラインまたはオンラインによって次のシナリオをサポートします。

#### オンライン

SCC(SUSEカスタマーセンター)、SM(Subscription Management Tool)、SUSE Manager

#### オフライン

ブートDVD、フラッシュディスク、ISOイメージ、AutoYaST、「プレーンRPM」、およびサードパーティ製ツール

次のバージョンからのマイグレーションがサポートされます。

#### オンライン

SUSE Linux Enterprise 12

#### オフライン

SUSE Linux Enterprise 11 SP3/SP4、SUSE Linux Enterprise 12

#### 手動/サードパーティ

SUSE Linux Enterprise 12

## 19.3 サービスパックのマイグレーションのワークフロー

サービスパックのマイグレーションは、YaST、zypper、またはAutoYaSTにより実行できます。

サービスパックのマイグレーションを開始する前に、SUSEカスタマーセンターでシステムを登録する必要があります。DVDから派生した自己ビルドリポジトリを使用してマイグレーションを実行することはできません。

どの方法を使用する場合も、サービスパックのマイグレーションは次の手順で構成されます。

1. 登録システムで、マイグレーションターゲットの候補を見つけます。
2. マイグレーションターゲットを1つ選択します。
3. 新しいリポジトリを要求して有効にします。
4. マイグレーションを実行します。

マイグレーションターゲットのリストは、インストールおよび登録されている製品に応じて異なります。新しいSPがまだ利用可能になっていない拡張機能がインストールされている場合、マイグレーションターゲットが提供されない可能性があります。

ホストで使用可能なマイグレーションターゲットのリストは、常にSUSEカスタマーセンターから取得され、インストールされている製品または拡張機能に応じて異なります。

## 19.4 サービスパックのマイグレーションのキャンセル

サービスパックのマイグレーションは、マイグレーションプロセスの特定の段階でのみキャンセルできません。

1. パッケージのアップグレードが開始されるまで、システムには、サービスやリポジトリなどの最小限の変更しか加えられません。以前の状態に戻すには、`/etc/zypp/repos.d/*`を復元します。
2. パッケージのアップグレードが開始された後は、Snapperスナップショットを使用して以前の状態に戻すことができます(ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照してください)。
3. マイグレーションターゲットが選択された後、SUSEカスタマーセンターによってリポジトリデータが変更されます。この状態を手動で元に戻すには、`SUSEConnect --rollback`を使用します。

## 19.5 オンラインマイグレーションツール(YaST)を使用した移行

YaSTを使用してサービスパックのマイグレーションを実行するには、[Online Migration (オンラインマイグレーション)] ツールを使用します。デフォルトでは、YaSTはサードパーティリポジトリからパッケージをインストールしません。パッケージがサードパーティリポジトリからインストールされている場合、YaSTは、SUSEから提供されている同じパッケージによってパッケージが置き換えられるのを防ぎます。



### 注記: インストールサイズの削減

SPのマイグレーションの実行時に、YaSTは推奨パッケージをすべてインストールします。特にカスタム最小インストールの場合、これによってシステムのインストールサイズが大幅に増加することがあります。

このデフォルトの動作を変更して、必須パッケージのみがインストールされるようにするには、`/etc/zypp/zypp.conf`を調整して次の変数を設定します。

```
solver.onlyRequires = true
installRecommends=false # or commented
```

これにより、パッチや新しいパッケージのインストールなど、すべてのパッケージ操作の動作が変更されます。

サービスパックのマイグレーションを開始するには、次の手順を実行します。

1. YaSTオンラインアップデートを実行して、システム用の最新のパッケージのアップデートを取得します。

2. パッケージ `yast2-migration` およびその依存関係をインストールします(YaSTの[ソフトウェア] > [ソフトウェア管理])。
3. YaSTを再起動します。再起動しないと、新しくインストールしたモジュールがコントロールセンターに表示されません。
4. YaSTで[システム] > [Online Migration (オンラインマイグレーション)]を起動します。可能性のあるマイグレーションターゲットと概要がYaSTによって表示されます。システムで使用可能なマイグレーションターゲットが複数ある場合は、リストから1つを選択します。
5. リストからマイグレーションターゲットを1つ選択し、[次へ]で続行します。
6. マイグレーションツールによってアップデートリポジトリが提供される場合は、[はい]で続行することをお勧めします。
7. [Online Migration (オンラインマイグレーション)]ツールにより、DVDまたはローカルサーバから提供されている古いリポジトリが検出される場合は、それらを無効にすることを強くお勧めします。古いリポジトリは以前のSPのものです。SCCまたはSMTの古いリポジトリは自動的に削除されます。
8. 概要を確認し、[Next (次へ)]をクリックしてマイグレーションを続行します。[Start Update (アップデートの開始)]を選択して確認します。
9. マイグレーションが正常に完了したら、システムを再起動します。

## 19.6 Zypperによるマイグレーション

Zypperを使用してサービスパックのマイグレーションを実行するには、コマンドラインツール `zypper migration` を使用します。



### 注記: インストールサイズの削減

SPのマイグレーションの実行時に、YaSTは推奨パッケージをすべてインストールします。特にカスタム最小インストールの場合、これによってシステムのインストールサイズが大幅に増加することがあります。

このデフォルトの動作を変更して、必須パッケージのみがインストールされるようにするには、`/etc/zypp/zypp.conf` を調整して次の変数を設定します。

```
solver.onlyRequires = true
installRecommends=false # or commented
```

これにより、パッチや新しいパッケージのインストールなど、すべてのパッケージ操作の動作が変更されます。1回の起動に対してのみZypperの動作を変更するには、パラメータ `--no-recommends` をコマンドラインに追加します。

サービスパックのマイグレーションを開始するには、次の手順を実行します。

1. SUSE Linux Enterpriseマシンをまだ登録していない場合は登録します。

```
root # SUSEConnect --regcode YOUR_REGISTRATION_CODE
```

2. 最新のアップデートをインストールします。

```
root # zypper patch
```

3. パッケージ `zypper-migration-plugin` およびその依存関係をインストールします。

```
root # zypper migration
```

4. `zypper migration` を実行します。

```
root # zypper migration
Executing 'zypper patch-check'

Refreshing service 'SUSE_Linux_Enterprise_Server_12_x86_64'.
Loading repository data...
Reading installed packages...
0 patches needed (0 security patches)

Available migrations:

 1 | SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1 x86_64
 2 | SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2 x86_64
```

マイグレーションプロセスに関する注記



- システムで使用可能なマイグレーションターゲットが複数ある場合は、Zypperでリストから1つを選択できます。これはSPを1つまたは複数スキップするのと同じことです。基本製品(SLES、SLED)のオンラインマイグレーションを使用できるのは、メジャーバージョンのSP間のみであることに注意してください。
  - デフォルトでは、Zypperは、`zypper dup` に渡されるオプション `--no-allow-vendor-change` を使用します。パッケージがサードパーティリポジトリからインストールされている場合、このオプションにより、SUSEから提供されている同じパッケージによって該当するパッケージが置き換えられるのを防ぎます。
  - Zypperにより、DVDまたはローカルサーバから提供されている古いリポジトリが検出される場合は、それらを無効にすることを強くお勧めします。古いSCCまたはSMTリポジトリは自動的に削除されます。
5. すべての変更内容を確認します。特に、削除されるパッケージに注意してください。「y」と入力して続行します(アップグレードするパッケージの正確な数はシステムによって異なる可能性があります)。

```
266 packages to upgrade, 54 to downgrade, 17 new, 8 to reinstall, 5 to remove,
1 to change arch.
Overall download size: 285.1 MiB. Already cached: 0 B After the operation,
additional 139.8 MiB will be used.
Continue? [y/n/? shows all options] (y):
```

シェルをスクロールするには、`Shift` + `Page ↑` または `Shift` + `Page ↓` キーを使用します。

6. マイグレーションが正常に完了したら、システムを再起動します。

## 19.7 プレーンZypperによるマイグレーション

YaSTマイグレーションまたはZypperマイグレーションを使用できない場合でも、プレーンZypperといくつかの手動操作でマイグレートできます。サービスパックのマイグレーションを開始するには、次の手順を実行します。

1. SUSE Linux Enterpriseの古いリポジトリを使用してパッケージ管理ツールを更新します。

```
root # zypper patch--updatestack-only
```

2. システムが登録済みの場合、登録を解除する必要はありません。

```
root # SUSEConnect --de-register
```

3. 古いインストールソースとリポジトリを削除して、サードパーティリポジトリを調整します。
4. 新しいインストールソースを追加します。これはローカルソースまたはリモートソースです(プレースホルダ `REPOSITORY` は、表17.2「SUSE Linux Enterprise 11 SP3/SP4 およびSUSE Linux Enterprise 12 SP1のリポジトリレイアウト」を参照してください)。

```
root # zypper addrepo REPOSITORY
```

SUSEカスタマーセンターまたはSubscription Management Toolを使用することもできます。x86-64では、SUSE Linux Enterprise 12 SP1のコマンドは次のとおりです。

```
root # SUSEConnect -p SLES/12.2/x86_64 OPTIONS
```

クロスアーキテクチャアップグレードはサポートされていません。

5. マイグレーションを完了します。

```
root # zypper ref -f -s
root # zypper dup --no-allow-vendor-change --no-recommends
```

最初のコマンドは、すべてのサービスとリポジトリを更新します。2番目のコマンドは、ディストリビューションのアップグレードを実行します。ここでは最後の2つのオプションが重要です。`--no-allow-vendor-change` は、サードパーティRPMによって基本システムのRPMが上書きされないようにします。`--no-recommends` オプションは、初期インストール時に選択解除したパッケージが再び追加されないようにします。

## 19.8 手動マイグレーション

手動マイグレーション、つまり独自のスクリプトを使用したマイグレーションでは、システムの各要素についてより深い知識が必要になります。したがって、次の手順は熟練したユーザーにのみ推奨します。システムを手動で移行するには、次の手順を実行します。

1. システムを準備します。
  - a. 現在のシステムをSCCから登録解除します。

```
root # SUSEConnect --de-register
```

- b. DVDから提供された古いインストールソースを無効にします。たとえば、`/etc/zypp/repos.d/SLES12-12-0.repo`を調べます。
  - c. サードパーティリポジトリを検索し、URLを調整します。
- 2. SUSEカスタマーセンター経由でリモートリポジトリを追加するのか、ローカルリポジトリを追加するのかを決定します。

#### SCC経由のリモートインストールソース

オンラインチャンネル経由で新しいインストールソースを追加します。

```
root # SUSEConnect -p SLES/12.2/x86_64 -r CODE -e EMAIL
```

システムが正しく登録されているかどうかを確認します。

```
root # SUSEConnect --status
```

#### ローカルインストールソース

ローカルインストールソースを追加します。

```
root # zypper ar -f http://example.com/media/SLES12SP2/
root # zypper ar dvd:///devices=/dev/sr0 SLES12SP2
```

- 3. すべてのリポジトリを更新します。

```
root # zypper --releasever 12.2 ref -f -s
```

- 4. `zypper dup`でディストリビューションアップグレードを実行します。

```
root # zypper --releasever 12.2 dup --no-allow-vendor-change --recommends
```

- 5. システムをまだ登録していない場合は、登録します。
- 6. システムが正しく登録されていることを確認します。

```
root # SUSEConnect --status
```

## 19.9 サービスパックのロールバック

サービスパックの有効性が認められない場合は、SUSE Linux Enterpriseをサービスパックのマイグレーションが開始される前の状態に戻すことができます。

1. すべてのSnapperスナップショットのリストを取得します。

```
root # snapper list
```

出力を確認し、次のステップで使用する番号を選択します。Snapperの詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 6「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照してください。

2. ロールバックするSnapperスナップショットを選択します。前のステップで選択した番号を入力します。

```
root # snapper rollback NUMBER
```

3. ブートローダを復元します(詳細については、ブック『管理ガイド』, 章 11「ブートローダGRUB 2」を参照してください)。

```
root # grub2 boot menu
```

ブート中に、登録が自動的にリセットされます。

4. システムが正しく登録されているかどうかを確認します(詳細については、[18.10項「システムの登録」](#)も参照してください)。

```
root # SUSEConnect --status
```

5. 必要に応じて、登録を修復します。

```
root # SUSEConnect --rollback
```

## 20 ソースコードのバックポート

SUSEはバックポートを広い範囲で使用しています。バックポートとは、ソフトウェアの最新の修正や機能をリリース済みのSUSE Linux Enterpriseパッケージにマイグレートすることです。この章では、SUSE Linux Enterpriseソフトウェアパッケージの機能とセキュリティを判断するためにバージョン番号を比較しても当てにならない可能性がある理由について説明します。この説明を読むと、SUSEがどのようにしてシステムソフトウェアを安全で最新の状態に保ちつつ、SUSE Linux Enterprise製品上でアプリケーションソフトウェアの互換性を維持しているかを理解できます。さらに、公表されているセキュリティ上の問題のうち、ご使用のSUSE Linux Enterpriseシステムソフトウェアでどれが実際に対応済みかを確認する方法、およびご使用のソフトウェアが本当にどの程度最新かを確認する方法を学ぶこともできます。

### 20.1 バックポートを行う理由

アップストリームの開発者は、自分が開発するソフトウェアを前進させることを念頭に置いています。多くの場合、バグの修正と新機能の導入が組み合わせられますが、その新機能は詳細なテストをまだ受けていないために、新しいバグを生み出す可能性があります。

配布物の開発者としては、次のものを見分けることが重要です。

- バグ修正(機能を中断する限定的な可能性がある)。
- 変更(既存の機能を中断する可能性がある)。

多くの場合、パッケージがリリースされた配布物の一部になったら、配布物の開発者はアップストリームでのすべての変更を追うことはしません。通常は、最初にリリースされたアップストリームバージョンから離れずに、アップストリームの変更に基づいてパッチを作成してバグを修正します。こうした一連の処理はバックポートと呼ばれています。

一般的に、配布物の開発者が新しいバージョンのソフトウェアを導入するのは、次の2つの場合のみです。

- パッケージとアップストリームバージョンの変更内容の差があまりに大きくなり、バックポートが不可能になってしまった場合。
- 本質的に経年劣化するソフトウェア(マルウェア対策ソフトウェアなど)。

SUSEでは、エンタープライズソフトウェアに対する数多くの考慮事項のバランスをうまく取るために、広い範囲でバックポートを使用しています。こうした考慮事項のうち最も重要なものは次のとおりです。

- SUSEのエンタープライズ製品上で使用する製品を構築する際にソフトウェアベンダーが信頼することのできる安定したインタフェース(API)を提供すること。
- SUSEのエンタープライズ製品のリリースで使用するパッケージが、単体としてもエンタープライズ製品全体の一部としても、最高品質であり、完全にテスト済みであることを確認すること。
- SUSEのエンタープライズ製品に対するその他のベンダーによるさまざまな証明書を維持すること(OracleまたはSAP製品の証明書など)。
- SUSEの開発者が、リリース全体に薄く広く注意を拡散させる必要なく、できるだけ優れた次のバージョンの製品の開発に集中できるようにすること。
- 特定のエンタープライズ向けリリースの内容の明確性を保ち、サポートがそのリリースについて正確かつタイムリーな情報を提供できるようにすること。

## 20.2 バックポートを行わない理由

一般的なポリシールールとしては、当社のエンタープライズ製品に、パッケージの新しいアップストリームバージョンは導入されないことになっています。ただしこのルールは絶対的なものではありません。限られたクラスのパッケージ(特定のウィルス対策ソフトウェア内)では、品質確保の観点から選ばれた保守的なアプローチよりも、セキュリティに関する考慮事項の方が重視されます。こうしたクラスのパッケージでは、時として、エンタープライズ製品ラインのリリース済みバージョンに、新しいバージョンが導入されることがあります。

その他のタイプのパッケージについても、バックポートではなく新しいバージョンの導入が選択される場合があります。バックポートの作成が経済的に不可能な場合や、新しいバージョンの導入に対する非常に妥当な技術的な理由が存在する場合などがこれに該当します。

## 20.3 バージョン番号の解釈に対するバックポートの意味

バックポートが実行されているために、SUSEパッケージに特定の問題の修正が含まれているのか、または特定の機能が追加されているのかを、バージョン番号を単純に比較して判断することはできません。バックポートでは、SUSEパッケージのバージョン番号のアップストリーム部分は、単にSUSEパッケージの基となっているアップストリームバージョンを示しているだけです。ここには、対応するアップストリームリリースには存在しないけれどもSUSEパッケージにはバックポートされている修正や機能が含まれている可能性があります。

バックポートが関係する場合にバージョン番号のこの限られた値が問題を引き起こす可能性があります。1つの特定の領域として、セキュリティスキャンツールの使用が挙げられます。セキュリティの脆弱性スキャンツール(または、それらのツールによる特定のテスト)の中には、単にバージョン情報のみに基づいて機能するものがあります。したがって、これらのツール/テストでは、バックポートが関係している場合に「false positive」(実際は脆弱ではないのに、ソフトウェアに脆弱な部分が見つかったというクレーム)が生成される傾向があります。セキュリティスキャンツールによるレポートを評価する場合は、エントリがバージョン番号に基づくものなのか、脆弱性が本当に存在するかどうかに関する実際のテストに基づくものかを、常に調査する必要があります。

## 20.4 修正済みのバグ、およびバックポートされて利用可能な機能を確認する方法

バックポートされたバグ修正や機能に関する情報が保存されている場所は数多くあります。


- パッケージの変更ログ:



```
rpm -q --changelog name-of-installed-package
rpm -qp --changelog packagefile.rpm
```

パッケージの変更履歴を簡単にドキュメント化した出力です。

- パッケージの変更ログには、[bsc#1234](#) (「Bugzilla Suse.Com」)などのエントリが含まれています。これは、SUSEのBugzillaトラッキングシステムのバグ、または他のバグトラッキングシステムへのリンクを示しています。機密保護ポリシーにより、ユーザがこうした情報のすべてにアクセスできるわけではありません。
- パッケージには、SUSEパッケージに固有の一般的な概要情報を含む [/usr/share/doc/package/README.SUSE](#) ファイルが格納されている場合もあります。
- RPMソースパッケージには、通常のバイナリRPMを個別のファイルとして構築するときに適用されたパッチが含まれます。これらのファイルは、ソースコードの解説に精通していれば解釈することができます。SUSE Linux Enterpriseソフトウェアのソースのインストールについては、ブック『管理ガイド』, 章 5「コマンドラインツールによるソフトウェアの管理」, 項 5.1.2.5「ソースパッケージのインストールまたはダウンロード」を参照してください。SUSE Linux Enterpriseでのパッケージの構築については、ブック『管理ガイド』, 章 5「コマンドラインツールによるソ



ソフトウェアの管理」, 項 5.2.5「ソースパッケージのインストールとコンパイル」を参照してください。SUSE Linux Enterpriseソフトウェアパッケージの構築に関する内部処理については、『Maximum RPM (<http://www.rpm.org/max-rpm/>) 』のブックを参照してください。

- セキュリティ上のバグ修正については、SUSEのセキュリティ告知 (<http://www.suse.com/support/security/#1>) を参照してください。これらは、CAN-2005-2495 などの標準化された名前でバグを表すことがよくあります。こうした名前は、Common Vulnerabilities and Exposures (CVE) (<http://cve.mitre.org>) プロジェクトによって管理されています。

## A マニュアルの更新

この章では、このマニュアルの内容に加えられた変更点を紹介します。

このマニュアルは次の日付に更新されました。


- A.1項「2016年10月(SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2の初期リリース)」
- A.2項「2016年3月(SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1のメンテナンスリリース)」
- A.3項「2015年12月 (SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1の初期リリース)」
- A.4項「2015年2月(マニュアル保守更新)」
- A.5項「2014年10月(SUSE Linux Enterprise Server 12の初期リリース)」

### A.1 2016年10月(SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2の初期リリース)

#### 全般

- このガイド全体を改訂、再編成、および簡素化しました(Fate #319115)。
- 第5章 ARM AArch64でのインストールを追加しました(Fate #318444)。

#### 第4章 IBM z Systemsでのインストール

- linuxrcでポート名が要求されなくなりました(Fate #320112)。
- linuxrcでデフォルト値が提示されるようになりました(Fate #318453)。
- IBM z SystemsでのKVMゲストのインストールに関する説明を追加しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=958733](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=958733) )。


#### 第6章 YaSTによるインストール

- ネットワークストレージのアクセス方法に関するヒントを6.6項「ネットワーク設定」に追加しました。
- 暗号化されたLVMファイルシステム(6.10項「推奨のパーティション」)を作成するためのダイアログオプションが変更されました(Fate #320418)。
- `cio_ignore`に関するメモを6.15.1項「IBM zシステム: インストールしたシステムのIPL処理」に追加しました。

## 第17章 ライフサイクルとサポート

- モジュールのリストを更新しました17.4項「リポジトリモデル」(Fate #320579)。

## 第19章 サービスパックのマイグレーション




- 概念的な概要を追加し、追加のマイグレーション戦略を記載しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=968195](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=968195)  )。
- 18.9項「ロールバック後の登録状態の更新」を追加しました(Fate#319118)。
- ディスク容量が不十分な状態でサービスパックのマイグレーションが実行されないようにするための通知を追加しました(Fate #317784、18.2項「ディスク容量」を参照)。
- インストール時に、インストールリソースがいったん追加されてから後で削除されることを記載しました(Fate #320494)。

## バグ修正



- リンクを削除しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=972355](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=972355)  )。
- IBM z SystemsでのKVMゲストのインストールに関する説明を追加しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=958733](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=958733)  )。

# A.2 2016年3月(SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1のメンテナンスリリース)

## 第4章 IBM z Systemsでのインストール


- ローカルXサーバの要件とMicrosoft Windows向けの指示を記載しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=956059](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=956059)  )。
- `zpxe.exec` から `zpxe.rexx` に名前を変更し、適切な場所に関する記述を変更しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=867809](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=867809)  )。
- APAR VM65419のインストールについて、z/VM 6.3に関するメモを追加しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=958054](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=958054)  )。

## 第11章 高度なディスクセットアップ

- リモートリポジトリとローカルリポジトリをより明確に区別しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=956058](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=956058)  )。
- swapパーティションが変更されるとinitrdイメージがブートできないため、`mkswap`を使用したパーティションの再フォーマットに関するメモを追加しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=955822](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=955822)  )。

## A.3 2015年12月 (SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1の初期リリース)

### 全般

- ブック『Subscription Management Tool for SLES 12 SP2』は、SUSE Linux Enterprise Serverのマニュアルの一部になりました。
- SUSEから提供されているアドオンは、モジュールと拡張機能に名前が変更されました。この変更を反映するようにマニュアルを更新しました。
- テクニカルフィードバックに基づいて、マニュアルに対してさまざまな細かい修正と追加を行いました。
- 登録サービスは、NovellカスタマーセンターからSUSEカスタマーセンターに変更されました。
- YaSTでは、[システム]グループを介して[ネットワークの設定]にアクセスするようになりました。[ネットワークデバイス]はなくなりました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=867809](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=867809)  )。

### 第2章 AMD64およびIntel 64でのインストール

- 削除済みの[Failsafe]ブートオプションへのポインタを削除しました(Fate#317016)。

### 第4章 IBM z Systemsでのインストール

- KVMゲストのインストールに関する指示を追加しました(Fate #319264)。
- 4.2.7項「IBM z SystemsでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順」を追加しました。

## 第6章 YaSTによるインストール

- 6.2.3.4項「インストール時のプロキシの使用」を追加しました(Fate#318488)。
- セキュアブートモードでの署名されていないドライバの使用に関する警告を6.2.2.2項「UEFIを装備したマシンのブート画面」に追加しました(Fate #317593)。

## 第12章 ソフトウェアをインストールまたは削除する

- 12.2.4.1項「推奨パッケージの取り扱い」を追加しました(Fate#318099)。

## 第13章 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール

- 以前のYaST [SUSE Customer Center Configuration(SUSEカスタマーセンターの環境設定)] ダイアログ(現在の[製品登録])およびYaST[アドオン製品] モジュールへのソフトウェア変更を反映するように章を更新しました(Fate#318800)。

## 第11章 高度なディスクセットアップ

- /var/lib/mariadb、/var/lib/pgsql、および /var/lib/libvirt/images のサブボリュームをデフォルトで no copy on write オプションを使用して作成し、Btrfsでの膨大なフラグメンテーションを回避できることについて説明を追加しました。

## 登録管理



- 登録管理ツールサーバでのクライアント登録に関する章をブック『Subscription Management Tool for SLES 12 SP2』, 章 8「Configuring Clients to Use SMT」に置き換えました。

## パートVI「SUSE Linux Enterpriseの更新とアップグレード」

- 前の更新された章をいくつかの独立した章に分割、またそれらを新しい部分として統合しました。
- YaST Wagonの章を削除しました(YaST Wagonは、SUSE Linux Enterprise Server 12 SP2でサポートされないため)。
- 新しい章を追加しました(第19章 サービスパックのマイグレーション)。
- 18.1.4項「MySQLデータベースの移行」および18.1.5項「PostgreSQLデータベースの移行」を追加しました。
- さまざまな新機能を統合しました  
(Fate#315161、Fate#318636、Fate#319128、Fate#319129、Fate#319138、Fate#319140)。

## バグ修正

- `zpxe.exec` へのパスを修正しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=937511](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=937511) )。
- `https` プロトコルを4.3.3項「インストールソースとYaSTインタフェースの指定」に追加しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=951421](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=951421) )。
- SSHベースのインストールにおける `yast`、`yast2.ssh`、`yast.ssh` の一貫した使用 ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=956060](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=956060) )。
- ブートパラメータの一貫したスペリング([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=956054](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=956054) )。
- PowerKVM: `virt-install`でSLES12が認識されない([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=880918](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=880918) )。
- IBM POWER: アップグレード後のX-Serverの起動([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=948980](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=948980) )。
- IBM z Systemsのブートプロセスに関する説明を追加しました([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=942772](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=942772) )。
- Btrfsで暗号化された `/` および `/boot` の説明が欠落していました。重要な注釈を6.10項「推奨のパーティション」および11.1.2.1項「Btrfsパーティショニング」に追加しました ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=926951](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=926951) )。
- Zypper の複数バージョンのカーネルがSP2アップデートでどうなるかの説明([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=753809](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=753809) )。
- zPXEインストールに関する、SLES 12導入ガイドのエラー([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=944384](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=944384) )。
- AutoYaSTが、512RAMでは、「Configuring Bootloader ... 50%」でハングします ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=927237](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=927237) )。
- Netsetup パラメータの誤り ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=928792](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=928792) )。
- `/usr`を個別のパーティションとして作成しないことに関する説明が欠落([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=930267](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=930267) )。









- インストール時にSELinuxを有効にする方法の説明([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=928158](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=928158) )。
- YaSTブートローダ: サポートされるシナリオでは証明書の更新が必要([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=939197](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=939197) )。

## A.4 2015年2月(マニュアル保守更新)

### 6.11項「時計とタイムゾーン」

NTPが無効になっている場合、システム時刻をハードウェアクロックに書き込むのを避けることをお勧めします。SYSTOHC=noに設定します。



### バグ修正

- SMTの調整。SUSEカスタマーセンターからSUSEカスタマーセンター([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=857639](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=857639) )に切り替えるため。
- 15.3.2項「パスワードポリシーの強制」: パスワードの設定、有効期限がYASTユーザモジュールのユーザアカウントの有効期限を超えています([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=743874](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=743874) )。
- 第18章 SUSE Linux Enterpriseのアップグレードのさまざまなバグ修正:
  - 名前付きアップグレードパスが動作しません。Linux for System zで、SLES 11 SP3からSLES 12への正常に機能するアップグレードパスがありません([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=907648](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=907648) )。
  - Atomicアップデート ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=905330](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=905330) )。
  - SLE 12へのアップグレード ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=904188](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=904188) )。
  - 中間ステップ: SLE 11 SP2からSLE 11 SP3へのアップデート ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=904186](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=904186) )。
  - サポートされているSLEへのアップグレードパス ([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=904182](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=904182) )。
  - サポートにおける6カ月の重複に関する誤解を招く可能性のある情報([https://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=902463](https://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=902463) )。



## A.5 2014年10月(SUSE Linux Enterprise Server 12の初期リリース)

### 全般

- KDEは現在では出荷されていないため、KDEに関するマニュアルと参照をすべて削除しました。
- SuSEconfigはサポートされなくなったため、SuSEconfigの参照をすべて削除しました(Fate#100011)。
- System V initからsystemdに移行しました(Fate#310421)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- YaST Runlevel Editorをサービスマネージャに変更しました(Fate#312568)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- ISDNはサポートされなくなったため、ISDNのサポートに関する参照をすべて削除しました(Fate#314594)。
- YaST DSLモジュールは現在では出荷されていないため、このモジュールに関する参照をすべて削除しました(Fate#316264)。
- YaSTモデムモジュールは現在では出荷されていないため、このモジュールに関する参照をすべて削除しました(Fate#316264)。
- Btrfsがrootパーティションのデフォルトのファイルシステムになりました(Fate#315901)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- `dmesg`で、`ctime()`と同様の形式で、ユーザが判読可能なタイムスタンプが提供されるようになりました(Fate#316056)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- syslogおよびsyslog-ngがrsyslogに置き換えられました(Fate#316175)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- MySQLの代わりにMariaDBがリレーショナルデータベースとして付属するようになりました(Fate#313595)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- SUSE関連製品は、<http://download.novell.com> ではなく<http://download.suse.com> から利用できるようになりました。それに応じてリンクを調整しました。
- NovellカスタマーセンターはSUSEカスタマーセンターに置き換えられました。マニュアルの関連部分を更新しました。

- `/var/run` はtmpfsとしてマウントされます(Fate#303793)。マニュアルの関連部分を更新しました。
- IA64およびx86アーキテクチャはサポートされなくなりました。マニュアルの関連部分を更新しました。
- `ifconfig`を使用した従来のネットワークセットアップ方法が`wicked`に置き換えられました。マニュアルの関連部分を更新しました。
- 多くのネットワーキングコマンドが非推奨になり、新しいコマンド(通常は`ip`)に置き換えられました。マニュアルの関連部分を更新しました。

```
arp: ip neighbor
ifconfig: ip addr, ip link
iptunnel: ip tunnel
iwconfig: iw
nameif: ip link, ifrename
netstat: ss, ip route, ip -s link, ip maddr
route: ip route
```

- テクニカルフィードバックに基づいて、マニュアルに対してさまざまな細かい修正と追加を行いました。

## 第2章 AMD64およびIntel 64でのインストール

- システム要件を更新しました。

## 第3章 IBM POWERへのインストール

- サポートされるハードウェアのリストにPOWER8を追加しました(Fate#315272)。
- SUSE Linux Enterprise Server 12 for POWERはリトルエンディアンに移行しました。マニュアルの関連部分を更新しました。

## 第4章 IBM z Systemsでのインストール

- サポートされるプラットフォームのリストを更新しました。IBM Series z9およびz10のマシンを削除し、IBM zEnterprise BC12を追加しました。
- メモリおよびディスク容量の要件を更新しました。
- テープからIPLを実行する方法に関する手順を削除しました。これはサポートされなくなりました。

- 冗長な情報を削除し、より簡潔にするために4.2.5項「ネットワーク設定」の大部分を書き直しました。
- トークンリングの参照を削除しました。これはサポートされなくなりました(Fate#313154)。

## 第6章 YaSTによるインストール

- インストールワークフローが新しくなったため、章を完全書き直しました。
- インストールルーチンは、インストール時に複数のネットワークデバイスの設定をサポートするようになりました(Fate #315680): 6.6項「ネットワーク設定」。
- インストールの提案には、XFSでフォーマットされた別の /home パーティションが含まれます(Fate #316637およびFate #316624): 6.10項「推奨のパーティション」。
- 削除されたYaST修復モジュールの記載箇所を削除しました(Fate#308670)。
- SUSEカスタマーセンターでの登録後にアップデートリポジトリが追加され、インストール時に使用できます(Fate#312012): 6.8項「拡張機能の選択」。
- インストール時にシステムに拡張機能およびモジュールを追加できます(Fate#316548): 6.7項「SUSEのカスタマーセンターへの登録」。
- SUSE Linux Enterprise DesktopをSUSE Linux Enterprise Server上のアドオンとしてインストールできます(Fate#316436): 6.8項「拡張機能の選択」。
- パターンを使用して、IBM z Systems用のHW暗号化スタックをインストール対象として選択できます(Fate #316143): 6.14.1項「[ソフトウェア]」。
- インストール済み環境からのSSHキーの自動インポートを無効にすることができます(Fate #314982)。

## 第18章 SUSE Linux Enterpriseのアップグレード

- 新しいセクションを追加しました: 18.4項「SUSE Linux Enterpriseのアップグレードでサポートされる方式」。

## 第10章 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定

- 各YaSTモジュールが含まれなくなったため、複数のセクションを削除しました。対象のセクションは、「ハードウェア情報」、「グラフィックカードおよびモニタのセットアップ」、「マウスモデル」、および「スキャナのセットアップ」です。
- マウスの設定に関するコンテンツを削除し、10.1項「システムのキーボードレイアウトの設定」を調整しました。

## 第12章 ソフトウェアをインストールまたは削除する

- GNOMEソフトウェアアップデートの変更により、12.4項「システムのアップデート」を完全に書き直しました。

## 第13章 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール

- 物理メディアにアクセスすることなく、アドオン製品またはソフトウェア拡張機能をインストールできるようになりました。次の新しいセクションを追加しました: 18.10項「システムの登録」および13.1項「オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール」。それに応じて、13.2項「拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール」を変更しました。

### 登録管理

- SMTサーバにクライアントを登録するために、suse\_registerを SUSEConnect に置き換えました(Fate#316585)。

### バグ修正

- [http://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=839692](http://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=839692) に従って、12.4項「システムのアップデート」のセクションを更新しました。
- 「指紋認証を使用する」のセクションを削除しました。さらに、マイナーな修正と追加を行いました([http://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=857680](http://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=857680))。
- parmfileとCobblerの例から古いパラメータ OsaMedium を削除しました([http://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=860404](http://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=860404))。
- インストール時に第2言語を追加する方法に関する手順を追加しました([http://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=870482](http://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=870482))。
- マルチバージョン機能(複数のカーネルがインストールされている場合)はデフォルトで有効になります([http://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=891805](http://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=891805))。
- 互換性のないカーネルモジュールパッケージ(KPM)に関して警告が表示されます([http://bugzilla.suse.com/show\\_bug.cgi?id=891805](http://bugzilla.suse.com/show_bug.cgi?id=891805))。

# B GNU利用許諾契約書

この付録には、GNU Free Documentation Licenseバージョン1.2が含まれています。

## GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### 0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or non-commercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

### 1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text

editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties; any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

### 2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or non-commercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

### 3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

## 4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.

- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

## 5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

## 6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

## 7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.



If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

## 8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

## 9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

## 10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <http://www.gnu.org/copyleft/7>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

## ADDENDUM: How to use this License for your documents

Copyright (c) YEAR YOUR NAME.  
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.