



管理指南

SUSE Linux Enterprise Desktop 12



描述系統管理任務，如維護、監控及自訂初始安裝的系統。

出版日期：Sep 30 2014

SUSE Linux Products GmbH

Maxfeldstr. 5

90409 Nürnberg

GERMANY

<https://www.suse.com/documentation>

版權所有 © 2006—2014 SUSE LLC 和貢獻者。保留所有權利。

根據 GNU 自由文件授權 (GNU Free Documentation License) 1.2 版或 1.3 版 (自由選擇)，使用者可以複製、散佈與/或修改本文件；「恆常章節」為此著作權聲明與授權。「GNU 自由文件授權」一節中包含 1.2 版授權的一份副本。

如需 SUSE 和 Novell 商標的相關資訊，請參閱 Novell 商標和服務標誌清單，網址為：<http://www.novell.com/company/legal/trademarks/tmlist.html>。所有其他協力廠商商標，為各所有人所有之財產。商標符號 (®、# 等) 代表 SUSE 或 Novell 的商標；星號 (*) 代表協力廠商的商標。

本手冊中所有資訊在編輯時，都已全力注意各項細節。但這不保證百分之百的正確性。因此，SUSE LLC 及其附屬公司、作者或譯者都不需對任何錯誤或造成的結果負責。

目錄

關於本指南 xiii

- I 支援與一般任務 1
- 1 YaST 線上更新 2
 - 1.1 線上更新對話方塊 2
 - 1.2 安裝修補程式 4
 - 1.3 自動線上更新 4
- 2 收集系統資訊以供支援所用 6
 - 2.1 顯示目前系統資訊 6
 - 2.2 使用 **Supportconfig** 收集系統資訊 7
 - 建立服務要求號碼 7 • 上傳目標 7 • 使用 YaST 建立 **Supportconfig** 歸檔 7 • 從指令行建立 **Supportconfig** 歸檔 9 • **Supportconfig** 通用選項 10
 - 2.3 將資訊提交至全球技術支援 11
 - 2.4 分析系統資訊 12
 - SCA** 指令行工具 13 • **SCA** 裝置 14 • 開發自定分析模式 24
 - 2.5 核心模組支援 24
 - 技術背景 24 • 使用不受支援的模組 25
 - 2.6 更多資訊 25
- 3 文字模式的 YaST 27
 - 3.1 在模組中瀏覽 27
 - 3.2 組合鍵的限制 29
 - 3.3 YaST 指令行選項 29
 - 啟動個別模組 29 • 透過指令行安裝套件 29 • YaST 模組的指令行參數 30
- 4 使用 **Snapper** 進行系統復原和快照管理 31
 - 4.1 預設設定 31
 - 自定設定 32

- 4.2 使用 Snapper 復原變更 35
 - 復原 YaST 和 Zypper 變更 35 • 使用 Snapper 還原檔案 40
- 4.3 透過從快照開機來執行系統復原 41
 - 限制 42
- 4.4 建立和修改 Snapper 組態 43
 - 管理現有的組態 44
- 4.5 手動建立和管理快照 47
 - 快照中繼資料 47 • 建立快照 48 • 修改快照中繼資料 49 • 刪除快照 50
- 4.6 常見問題解答 50
- 5 透過 VNC 進行遠端存取 52
- 5.1 一次性 VNC 工作階段 52
 - 啟動一次性 VNC 工作階段 53 • 設定一次性 VNC 工作階段 53
- 5.2 永久 VNC 工作階段 54
 - 連接至永久 VNC 工作階段 55 • 設定永久 VNC 工作階段 55
- 6 管理員的 GNOME 組態 56
- 6.1 自動啟動應用程式 56
- 6.2 自動裝載與管理媒體裝置 56
- 6.3 變更偏好的應用程式 56
- 6.4 新增文件範本 56
- 6.5 如需更多資訊 57
- 7 使用指令行工具管理軟體 58
- 7.1 使用 Zypper 58
 - 一般使用情形 58 • 使用 Zypper 安裝和移除軟體 59 • 使用 Zypper 更新軟體 62 • 使用 Zypper 管理儲存庫 64 • 使用 Zypper 查詢儲存庫和套件 66 • 設定 Zypper 67 • 疑難排解 67 • Btrfs 檔案系統上的 Zypper 復原功能 67 • 更多資訊 68
- 7.2 RPM—套件管理員 68
 - 確認套件驗證性 68 • 管理套件：安裝、更新和解除安裝 69 • Delta RPM 套件 69 • RPM 查詢 70 • 安裝與編譯來源套件 72 • 以 build 編譯 RPM 套件 74 • RPM 歸檔和 RPM 資料庫工具 74

8 Bash 和 Bash 程序檔 76

- 8.1 什麼是「外圍程序」？ 76
瞭解 Bash 組態檔案 76 • 目錄結構 77
- 8.2 寫入外圍程序程序檔 81
- 8.3 重新指向指令事件 82
- 8.4 使用別名 82
- 8.5 使用 Bash 中的變數 83
使用引數變數 84 • 使用變數替代項 84
- 8.6 分組與組合指令 85
- 8.7 使用通用流程建構元 86
If 控制指令 86 • 使用 For 指令建立迴路 87
- 8.8 如需更多資訊 87

II 系統 88

9 64 位元系統環境的 32 位元和 64 位元應用程式 89

- 9.1 執行期間支援 89
- 9.2 軟體開發 89
- 9.3 Biarch 平台的軟體編譯 90
- 9.4 核心規格 91

10 Linux 系統開機 92

- 10.1 Linux 開機程序 92
- 10.2 initramfs 93
- 10.3 initramfs 上的 init 93

11 systemd 精靈 95

- 11.1 systemd 概念 95
systemd 是什麼 95 • 單位檔案 95
- 11.2 基本用法 96
管理正在執行的系統中的服務 96 • 永久啓用/停用服務 98

- 11.3 系統啟動和目標管理 99
 - 目標與執行層級比對 99 • 系統啟動除錯 102 • System V 相容性 105
- 11.4 使用 YaST 管理 服務 105
- 11.5 自定 systemd 107
 - 自定服務檔案 107 • 建立「放入式」檔案 107 • 建立自定目標 108
- 11.6 進階用法 108
 - 系統記錄 108 • 快照 108 • 載入核心模組 109 • 核心控制群組 (cgroup) 109 • 終止服務（傳送信號） 110 • 服務除錯 111
- 11.7 詳細資訊 112
- 12 journalctl: 查詢 systemd 日誌 113
- 12.1 將日誌設為永久 113
- 12.2 journalctl 的有用參數 114
- 12.3 過濾日誌輸出 114
 - 依據開機編號過濾 115 • 依據時間間隔過濾 115 • 依據欄位過濾 116
- 12.4 調查 systemd 錯誤 116
- 12.5 Journald 組態 118
 - 變更日誌大小限制 118 • 將日誌轉遞到 /dev/ttyX 118 • 將日誌轉遞到 Syslog 工具 118
- 13 開機載入程式 GRUB 2 120
- 13.1 GRUB Legacy 與 GRUB 2 之間的主要差異 120
- 13.2 組態檔案結構 120
 - 檔案 /boot/grub2/grub.cfg 121 • 檔案 /etc/default/grub 121 • /etc/grub.d 中的程序檔 123 • BIOS 磁碟機與 Linux 裝置之間的映射 124 • 在開機程序期間編輯功能表項目 125 • 設定啟動密碼 126
- 13.3 使用 YaST 設定開機載入器 126
 - 變更開機載入程式類型 127 • 修改開機載入程式位置 128 • 調整磁碟順序 129 • 設定進階選項 129
- 13.4 System z 上終端機使用方式的差異 131
 - 限制 132 • 按鍵組合 132
- 13.5 有用的 GRUB 2 指令 134
- 13.6 更多資訊 135

14 UEFI（整合可延伸韌體介面） 136

- 14.1 安全開機 136
在 SUSE Linux Enterprise 上實作 136 • MOK（機器擁有者金鑰） 139 • 將自定核心開機 140 • 功能和限制 141

- 14.2 更多資訊 142

15 特殊系統功能 143

- 15.1 特殊軟體套件的資訊 143
bash 套件與 /etc/profile 143 • cron 套件 143 • 停止 Cron 狀態訊息 144 • 記錄檔：套件 logrotate 145 • locate 指令 146 • ulimit 指令 146 • free 指令 147 • man 頁面和資訊頁面 147 • 使用 man 指令選取 man 頁面 147 • GNU Emacs 的設定 148
- 15.2 虛擬主控台 148
- 15.3 鍵盤配置 149
- 15.4 語言與國家專用的設定 149
一些範例 150 • ~/.i18n 中的地區設定 151 • 語言支援的設定 151 • 如需更多資訊 152

16 印表機操作 153

- 16.1 CUPS 工作流程 154
- 16.2 連接印表機的方法和通訊協定 154
- 16.3 安裝軟體 154
- 16.4 網路印表機 155
- 16.5 以指令行工具設定 CUPS 155
- 16.6 由指令行開始列印 157
- 16.7 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的特殊功能 157
CUPS 與防火牆 157 • 瀏覽網路印表機 158 • 各種套件中的 PPD 檔案 158
- 16.8 疑難排解 158
沒有標準印表機語言模式支援的印表機 159 • PostScript 印表機沒有可用的 PPD 檔案 159 • 網路印表機連接方式 159 • 列印成品損毀而無錯誤訊息 161 • 停用佇列 161 • CUPS 瀏覽：刪除列印工作 162 • 損毀的列印工作與資料傳輸錯誤 162 • CUPS 除錯 162 • 如需更多資訊 163

17 使用 udev 進行動態核心裝置管理 164

- 17.1 /dev 目錄 164
- 17.2 核心 uevent 和 udev 164
- 17.3 驅動程式、核心模組和裝置 164
- 17.4 開機和初始裝置設定 165
- 17.5 監控執行中的 udev 精靈 165
- 17.6 透過 udev 規則影響核心裝置事件的處理 166
 - 在 udev 規則中使用運算子 168
 - 在 udev 規則中使用替代項 168
 - 使用 udev 比對鍵 169
 - 使用 udev 指定鍵 170
- 17.7 永久裝置命名 171
- 17.8 udev 使用的檔案 172
- 17.9 如需更多資訊 172

18 X Window System 174

- 18.1 安裝與設定字型 174
 - 顯示已安裝的字型 175
 - 檢視字型 175
 - 查詢字型 175
 - 安裝字型 176
 - 設定字型外觀 177
- 18.2 更多資訊 184

19 使用 FUSE 存取檔案系統 185

- 19.1 設定 FUSE 185
- 19.2 可用的 FUSE 外掛程式 185
- 19.3 如需更多資訊 185

III 服務 186

20 基本網路 187

- 20.1 IP 位址與路由 189
 - IP 位址 189
 - 網路遮罩與路由 190
- 20.2 IPv6 --下一代的網際網路 191
 - 優點 191
 - 定址類型與結構 192
 - IPv4 與 IPv6 的共存 195
 - 設定 IPv6 196
 - 如需更多資訊 196
- 20.3 名稱解析 197

- 20.4 使用 YaST 手動設定網路連線 198
 - 使用 YaST 設定網路卡 198
- 20.5 NetworkManager 206
 - NetworkManager 和 wicked 206 • NetworkManager 功能與組態檔案 207 • 控制與鎖定 NetworkManager 功能 207
- 20.6 手動設定網路連線 207
 - wicked 網路組態 207 • 組態檔案 213 • 測試與組態 220 • 單位檔案和啟動程序檔 222
- 20.7 設定 Bonding 裝置 223
 - Bonding 從屬的熱插拔 225
- 21 使用 NTP 進行時間同步化 227**
- 21.1 使用 YaST 設定 NTP 用戶端 227
 - 基本組態 227 • 變更基本組態 227
- 21.2 手動設定網路中的 NTP 230
- 21.3 執行時期的動態時間同步 230
- 21.4 設定本地參考時鐘 231
- 22 使用 NetworkManager 232**
- 22.1 NetworkManager 的使用案例 232
- 22.2 啟用或停用 NetworkManager 232
- 22.3 設定網路連線 233
 - 管理有線網路連線 234 • 管理無線網路連線 234 • 將 Wi-Fi/藍芽卡設定成存取點 235 • NetworkManager 和 VPN 235
- 22.4 NetworkManager 和安全性 236
 - 使用者和系統連線 236 • 儲存密碼與身分證明 236
- 22.5 常見問題解答 236
- 22.6 疑難排解 238
- 22.7 更多資訊 238
- 23 Samba 239**
- 23.1 術語 239
- 23.2 安裝 Samba 伺服器 240

- 23.3 設定 Samba 伺服器 240
- 23.4 設定用戶端 240
 - 使用 YaST 設定 Samba 用戶端 240
- 23.5 做為登入伺服器的 Samba 241
- 23.6 進階主題 241
 - Btrfs 上的透明檔案壓縮 241 • 快照 242
- 23.7 更多資訊 249
- 24 使用 NFS 共享檔案系統 250**
- 24.1 術語 250
- 24.2 安裝 NFS 伺服器 250
- 24.3 設定用戶端 250
 - 以 YaST 輸入檔案系統 251 • 手動輸入檔案系統 251 • 平行 NFS (pNFS) 252
- 24.4 如需更多資訊 253
- 25 使用 Autofs 按需掛接 254**
- 25.1 安裝 254
- 25.2 組態 254
 - Master 映射檔案 254 • 映射檔案 256
- 25.3 操作與除錯 256
 - 控制 autofs 服務 257 • 自動掛載器問題除錯 257
- 25.4 自動掛接 NFS 共用 258
- 25.5 進階主題 259
 - /net 掛接點 259 • 使用萬用字元自動掛接子目錄 259 • 自動掛接 CIFS 檔案系統 260
- 26 檔案同步化 261**
- 26.1 可用的資料同步化軟體 261
 - CVS 261 • rsync 261
- 26.2 選取程式時所要考慮的決定性因素 262
 - 用戶端/伺服器與對等 262 • 可攜式 262 • 互動式與自動化 262 • 衝突：發生與解決 262 • 選取和新增檔案 262 • 歷程 263 • 資料量與硬碟需求 263 • GUI 263 • 使用者親切性 263 • 防止攻擊的安全性 263 • 針對資料遺失的防護 263

26.3	CVS 簡介 264
	設定 CVS 伺服器 264 • 使用 CVS 265
26.4	rsync 簡介 266
	組態與作業 266
26.5	如需更多資訊 267
IV	行動電腦 268
27	Linux 的行動計算功能 269
27.1	筆記型電腦 269
	省電 269 • 與變動作業環境的整合 269 • 軟體選項 271 • 資料安全性 275
27.2	行動硬體 275
27.3	行動電話和 PDA 276
27.4	如需更多資訊 276
28	電源管理 277
28.1	省電功能 277
28.2	進階組態與電源介面 (ACPI) 277
	控制 CPU 效能 278 • 疑難排解 278
28.3	硬碟的休眠 279
28.4	疑難排解 280
	CPU 頻率沒有作用 281
28.5	更多資訊 281
V	疑難排解 282
29	說明和文件 283
29.1	文件目錄 283
	SUSE 手冊 283 • 套件文件 284
29.2	線上文件 284
29.3	Info 頁面 285
29.4	線上資源 286

30 一般問題和解決方案 287

30.1 尋找並收集資訊 287

30.2 安裝問題 289

檢查媒體 289 • 無可用的可開機 DVD 磁碟機 290 • 從安裝媒體開機失敗 291 • 無法開機 292 • 無法啟動圖形安裝程式 293 • 只有極簡開機畫面被啟動 294

30.3 開機問題 295

無法載入 GRUB 2 開機載入程式 295 • 沒有登入或是出現提示 295 • 沒有圖形登入 296 • 無法掛接 Btrfs 根分割區 296

30.4 登入問題 296

有效的使用者名稱和密碼組合失敗 296 • 有效的使用者名稱和密碼不被接受 297 • 無法登入加密的主分割區 299 • 登入成功但 GNOME 桌面失敗 299

30.5 網路問題 300

NetworkManager 問題 302

30.6 資料問題 303

管理分割區影像 303 • 使用救援系統 304

A 文件更新 309

A.1 2014 年 10 月 (SUSE Linux Enterprise Desktop 12 的初始版本) 309

B 網路範例 313

C GNU Licenses 314

C.1 GNU Free Documentation License 314

關於本指南

本指南的目標使用者為專業網路管理員和系統管理員，供其在操作 SUSE® Linux Enterprise 期間使用。因此，本指南的重點只在於確定 SUSE Linux Enterprise 的設定正確，而且網路所需服務都已備妥，讓它在初始安裝後即可正常運作。至於如何確定 SUSE Linux Enterprise 能夠與您企業的應用程式軟體正確相容，或其核心功能能否符合您的要求，則不在本指南的討論範圍。本文假設您可符合完整需求，且需要安裝或檢測是否符合完整需求的測試安裝。

本指南包含下列內容：

支援與一般任務

SUSE Linux Enterprise 提供眾多工具，可針對系統的各個方面進行自定。這個部分介紹其中幾項。

系統

學習這部份，進一步瞭解作業系統基礎。SUSE Linux Enterprise 支援多種硬體結構，您可以此自行打造於 SUSE Linux Enterprise 上執行的應用程式。開機載入程式和開機程序資訊會協助您瞭解 Linux 系統的運作方式，以及您個人的自定程序檔和應用程式如何與作業系統融合。

服務

SUSE Linux Enterprise 的設計目的是要做為網路作業系統。SUSE® Linux Enterprise Desktop 包含許多網路服務的用戶端支援。它可與異質環境完全整合，包括 MS Windows 伺服器 and 用戶端。

行動電腦

需要特別注意筆記型電腦以及行動裝置（例如 PDA 或行動電話與 SUSE Linux Enterprise）之間的通訊。請注意省電，並留心不同裝置與不斷變化的網路環境的整合。另外，請瞭解提供所需功能的背景技術。

疑難排解

提供一份綜覽，指出當您需要更多資訊或要對系統執行特定任務時可在何處尋找說明和其他文件。另外還編纂了一份常見問題和故障列表，供您瞭解如何自行解決這些問題。

本手冊的許多章節包含連到其他文件資源的連結。這包括系統和網際網路上所提供的其他文件。

如需適用於產品的文件與最新文件更新的綜覽，請參閱 <http://www.suse.com/doc>。

1 可用文件

我們提供不同語言的 HTML 和 PDF 版本的書籍。下列使用者和管理員手冊適用於本產品：

《快速安裝》文章

列出系統要求，並提供透過 DVD 或 ISO 影像安裝 SUSE Linux Enterprise Desktop 的分步指南。

Book “Deployment Guide”

顯示如何安裝單個或多個系統，以及如何利用產品內在功能部署基礎結構。從本地安裝或使用網路安裝伺服器，到使用遠端控制、高度自訂及自動安裝技術進行大量部署，有各式各樣的做法供您選擇。

管理指南

描述系統管理任務，如維護、監控及自訂初始安裝的系統。

Book “Security Guide”

介紹系統安全性的基本概念，涵蓋了本地安全性與網路安全性方面。說明如何使用產品固有的安全軟體（例如 AppArmor），或者能夠可靠收集關於任何安全相關事件之資訊的稽核系統。

Book “System Analysis and Tuning Guide”

用於偵測、解決及最佳化問題的管理員指南。其中描述了如何透過監控工具檢查並最佳化系統，以及如何有效管理資源。該指南還概述了常見問題與解決方案，以及其他說明與文件資源。

《GNOME 使用者指南》第

介紹 SUSE Linux Enterprise Desktop 的 GNOME 桌面。本指南將引導您使用與設定桌面，並協助您執行主要任務。主要適用對象為希望將 GNOME 做為預設桌面有效利用的終端使用者。

大部分產品手冊的 HTML 版本位於所安裝系統的 `/usr/share/doc/manual` 目錄下，或桌面系統的說明中心中。<http://www.suse.com/doc> 中提供了最新的文件更新，您可於此處下載 PDF 或 HTML 版本的產品手冊。

2 意見反應

以下為可供使用的數種意見回應管道：

錯誤與增強功能要求

有關適用於產品的服務與支援選項，請參閱 <http://www.suse.com/support/>。

若要報告產品元件的錯誤，請造訪 <http://www.suse.com/mysupport> 並登入，然後選取「提交新服務要求」。

使用者意見

我們希望得到您對本手冊以及本產品隨附之其他文件的意見和建議。請使用線上文件每頁底部的「使用者備註」功能，或造訪 <http://www.suse.com/doc/feedback.html> 在其中輸入您的意見。

郵件

如需本產品文件的回饋，您還可以傳送郵件至 doc-team@suse.de。請務必包含文件標題、產品版本以及文件發行日期。若要報告錯誤或對增強功能提出建議，請提供問題的簡短描述，並指出對應的章節編號及頁碼（或 URL）。

3 文件慣例

本手冊使用下列印刷慣例：

- `/etc/passwd`：目錄名稱與檔案名稱
- `placeholder`：以實際的值來取代 `placeholder`

- PATH：環境變數 PATH
- ls、--help：指令、選項和參數
- user：使用者或群組
- Alt、Alt—F1：供人按下的按鍵或案件組合；顯示的按鍵與鍵盤上一樣為大寫
- 「檔案」、「檔案」>「另存新檔」：功能表項目、按鈕
- Dancing Penguins（「Penguins」一章，↑另一本手冊）：這是對另一本手冊中某一章的參考。

I 支援與一般任務

- 1 YaST 線上更新 2
- 2 收集系統資訊以供支援所用 6
- 3 文字模式的 YaST 27
- 4 使用 Snapper 進行系統復原和快照管理 31
- 5 透過 VNC 進行遠端存取 52
- 6 管理員的 GNOME 組態 56
- 7 使用指令行工具管理軟體 58
- 8 Bash 和 Bash 程序檔 76

1 YaST 線上更新

SUSE 為您的產品提供持續的軟體安全性更新。依預設，更新 Applet 可以讓您的系統保持最新狀態。如需有關更新 Applet 的詳細資訊，請參閱Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software” 6.4 “Keeping the System Up-to-date”。本章介紹了用於更新軟體套件的替代工具：YaST 線上更新。

可從更新軟體儲存庫中取得適用於 SUSE® Linux Enterprise Desktop 的最新修補程式。如果在安裝期間已註冊了產品，則表明已設定更新儲存庫。如果您尚未註冊 SUSE Linux Enterprise Desktop，可透過在 YaST 中啟動「SUSE Customer Center 組態」來進行註冊。或者，您可以從信任的來源手動新增更新儲存庫。若要新增或移除儲存庫，請透過 YaST 中的「軟體」>「軟體儲存庫」啟動儲存庫管理員。Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software” 6.3 “Managing Software Repositories and Services” 中提供了有關儲存庫管理員的詳細資訊。



注意：存取更新目錄時發生錯誤

如果您無法存取更新目錄，原因可能是訂閱已過期。SUSE Linux Enterprise Desktop 通常隨附一年或三年的訂閱，在此期間，您可以存取更新目錄。訂閱期結束後，對更新目錄的存取將被拒絕。

存取更新目錄遭拒絕時，系統會顯示一則警告訊息，建議您造訪 SUSE Customer Center 以查看您的訂閱。SUSE Customer Center 的網址為 <https://scc.suse.com/>。

SUSE 提供了具有不同關聯層級的更新：

安全性更新

修復嚴重的安全性問題，必須予以安裝。

推薦性更新

修復可能會破壞電腦的問題。

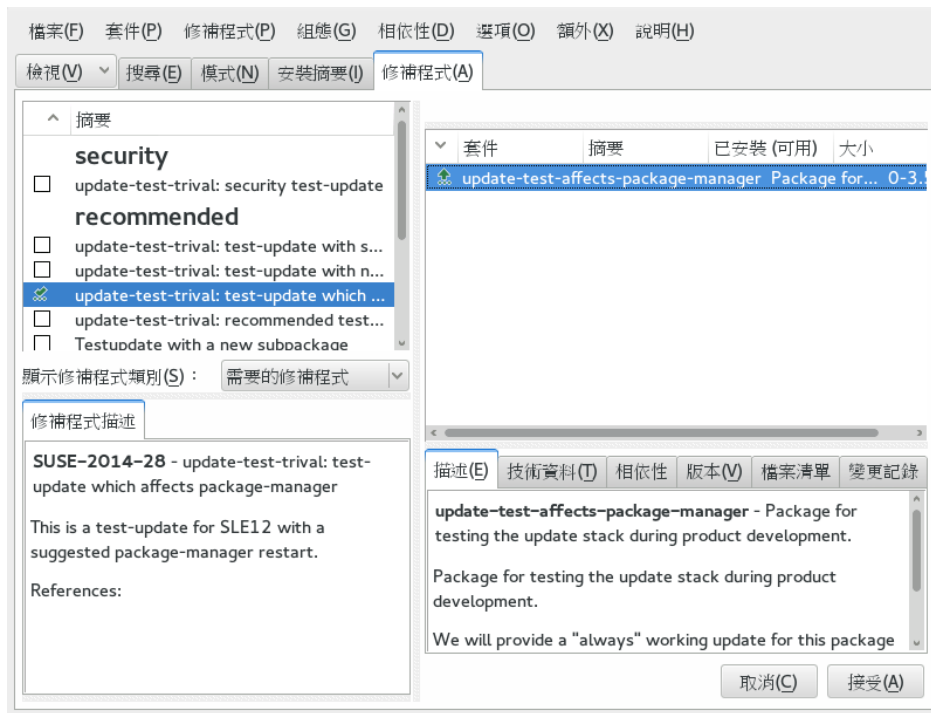
選擇性更新

修復與安全性無關的問題或提供增強功能。

1.1 線上更新對話方塊

若要開啓 YaST「線上更新」對話方塊，請啟動 YaST 並選取「軟體」>「線上更新」。或者，也可以在指令行中使用 `yast2 online_update` 指令進行啟動。

「線上更新」視窗包含四個區段。



圖形 1.1 YAST 線上更新

左側的「摘要」區段列出了 SUSE Linux Enterprise Desktop 可用的修補程式。修補程式根據安全性關聯程度（安全性、建議和選擇性）進行排序。您可以從「顯示修補程式類別」中選取以下其中一個選項，以變更「摘要」區段的檢視窗：

「需要的修補程式」（預設檢視窗）

適用於系統上安裝的套件，但尚未安裝的修補程式。

「不需要的修補程式」

適用於系統上未安裝之套件的修補程式，或已滿足其執行要求的修補程式（相關套件已從其他來源進行更新）。

「所有修補程式」

SUSE Linux Enterprise Desktop 的所有可用修補程式。

「摘要」區段中的每個清單項目包含一個符號和修補程式名稱。有關可用符號及其含義的綜覽，請按 **Shift—F1**。「安全性」和「建議」狀態的修補程式所要求的動作已自動預設。這些動作包括「自動安裝」、「自動更新」和「自動刪除」。

如果從更新儲存庫以外的其他儲存庫安裝最新的套件，則可以使用此安裝來滿足此套件之修補程式的需求。在此情況下，會有一個核取標記顯示在修補程式摘要的前面。僅當您將修補程式標示為已安裝時，該修補程式才會顯示在清單中。事實上這並沒有安裝修補程式（因為套件已經是最新的），而是將修補程式標示為已安裝。

在「摘要」區段中選取一個項目，可在對話方塊的左下角看到簡短的「修補程式描述」。右上方的區段列出了所選修補程式中包含的套件（一個修補程式可以包含多個套件）。按一下右上方區段中的項目，可檢視修補程式中包含的各套件的詳細資料。

1.2 安裝修補程式

YaST 的「線上更新」對話方塊可讓您一次性安裝所有可用的修補程式，或者手動選取要套用至系統的修補程式。您還可以回復已套用至系統的修補程式。

依預設，目前您系統可用的所有新修補程式（選擇性修補程式除外）均已標示為可供安裝。按一下「接受」或「套用」後，這些修補程式將自動套用。如果一或多個修補程式需要將系統重新開機，則在開始安裝修補程式之前，系統會發出相關通知。此時，您可以選擇繼續安裝所選修補程式、跳過需要重新開機之所有修補程式的安裝並安裝剩餘的修補程式，或者返回修補程式手動選擇畫面。

過程 1.1 使用 **YAST** 線上更新套用修補程式

1. 啟動 YaST，然後選取「軟體」>「線上更新」。
 2. 若要自動套用目前您系統可用的所有新修補程式（選擇性修補程式除外），請接著按「套用」或「接受」，開始安裝預先選取的修補程式。
 3. 首先修改要套用的修補程式選擇：
 - a. 使用介面提供的相應過濾器 and 檢視窗。如需詳細資訊，請參閱第 1.1 節「線上更新對話方塊」。
 - b. 根據您的需求和意願選取或取消選取修補程式，方法是在修補程式上按一下滑鼠右鍵，然後從內容功能表中選擇相應的動作。
- **重要：始終套用安全性更新**

除非很有必要，否則請不要取消選取任何 安全性 相關的修補程式。因為這些修補程式負責修復嚴重的安全性問題，可防止您的系統被入侵。
- c. 大部分的修補程式都會包含多套件的更新。若要變更對單一套件所執行的動作，請在套件檢視窗中的套件上按一下滑鼠右鍵，然後選擇一個動作。
 - d. 若要確認您的選擇並套用所選修補程式，請按一下「套用」或「接受」繼續。
4. 安裝完成後，請按一下「完成」離開 YaST「線上更新」。您的系統現在已是最新狀態。

1.3 自動線上更新

YaST 還提供有設定每日、每週或每月執行自動更新的選項。若要使用相應的模組，您需要先安裝 yast2-online-update-configuration 套件。

依預設更新將下載為 delta RPM。由於從 delta RPM 重建 RPM 套件是一件消耗記憶體和處理器的任務，出於效能考量，某些設定或硬體組態可能要求您停用 delta RPM。

某些修補程式（例如核心更新或需要授權合約的套件）需要使用者互動，而這可能會讓自動更新程序停止下來。您可以設定為跳過需要使用者互動的修補程式。

1. 安裝後，啟動 YaST 並選取「軟體」>「線上更新組態」。
您也可以指令行中使用 `yast2 online_update_configuration` 指令啟動模組。
2. 啟用「自動線上更新」。
3. 選擇更新間隔：「每日」、「每週」或「每月」。
4. 若要自動接受所有授權合約，請啟用「同意授權」。
5. 如果您要更新程序繼續以完全自動化的方式執行，可以選取「跳過互動式修補程式」。



重要：跳過修補程式

如果您選擇跳過需要互動的所有套件，請經常執行手動「線上更新」，以便這些修補程式也能予以安裝。否則，您可能會錯過部分重要的修補程式。

6. 若要自動安裝已更新套件推薦的所有套件，請啟用「包含推薦的套件」。
7. 若要停用 delta RPM（出於效能方面的考量），請停用「使用 Delta RPM」。
8. 若要根據類別（例如安全性或推薦）過濾修補程式，請啟用「根據類別過濾」並新增清單中的相應修補程式類別。系統將會只安裝所選類別的修補程式，跳過其他類別。
9. 按一下「確定」確認您的組態。

2 收集系統資訊以供支援所用

為了讓使用者快速綜覽機器的所有相關系統資訊，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了 hostinfo 套件。該套件還可以協助系統管理員檢查污染的（不受支援的）核心，或者機器上安裝的任何協力廠商套件。

出現問題時，可以使用 supportconfig 指令行工具或 YaST 「支援」模組建立詳細的系統報告。這兩種方法都會收集系統的相關資訊，包括目前核心版本、硬體、已安裝套件、分割區設定及其他資訊。最後會產生一個包含多個檔案的 TAR 歸檔。在建立服務要求（SR）後，您可以將該 TAR 歸檔上傳至全球技術支援。該歸檔有助於找出您所報告的問題，並可以協助您解決問題。

此外，您可以分析 supportconfig 輸出來發現已知問題，以協助快速解決問題。為此，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了一個裝置和一個指令行工具用於進行 Supportconfig 分析（SCA）。

2.1 顯示目前系統資訊

在登入伺服器時，要想快速方便地綜覽所有相關系統資訊，請使用套件 hostinfo。機器上安裝該套件後，控制台將會向登入此機器的任何 root 使用者顯示以下資訊：

範例 2.1 以 root 身分登入時的 hostinfo 輸出

```
Hostname:                earth
Current As Of:           Wed 12 Mar 2014 03:57:05 PM CET
Distribution:            SUSE Linux Enterprise Server 12
  -Service Pack:         0
Architecture:           x86_64
Kernel Version:         3.12.12-3-default
  -Installed:            Mon 10 Mar 2014 03:15:05 PM CET
  -Status:               Not Tainted
Last Updated Package:    Wed 12 Mar 2014 03:56:43 PM CET
  -Patches Needed:       0
  -Security:             0
  -3rd Party Packages:   0
IPv4 Address:            ens3 192.168.1.1
Total/Free/+Cache Memory: 983/95/383 MB (38% Free)
Hard Disk:               /dev/sda 10 GB
```

如果輸出顯示 tainted 核心狀態，請參閱第 2.5 節「核心模組支援」以取得詳細資訊。

2.2 使用 Supportconfig 收集系統資訊

若要建立包含詳細系統資訊的 TAR 歸檔以送交全球技術支援，請直接使用 `supportconfig` 指令行工具，或者使用 YaST 「支援」模組。該指令行工具由預設安裝的套件 `supportutils` 提供。YaST 「支援」模組也以該指令行工具為基礎。

2.2.1 建立服務要求號碼

系統隨時都可以產生 Supportconfig 歸檔。但是，要將 supportconfig 資料送交全球技術支援，首先需要產生一個服務要求號碼。上傳歸檔以獲得支援時，您需要使用此號碼。

若要建立服務要求，請造訪 <http://www.novell.com/center/eservice> 並依照螢幕上的指示執行操作。記下您的 11 位數服務要求號碼。



注意：隱私權聲明

SUSE 和 Novell 將系統報告視為機密資料。關於我們在隱私方面所做承諾的詳細資訊，請參閱 <http://www.novell.com/company/legal/privacy/>。

2.2.2 上傳目標

在建立服務要求號碼後，可以依照過程 2.1，“使用 YaST 向支援人員提交資訊”或過程 2.2，“從指令行向支援人員提交資訊”中所述將 supportconfig 歸檔上傳到全球技術支援。使用下列上傳目標之一：

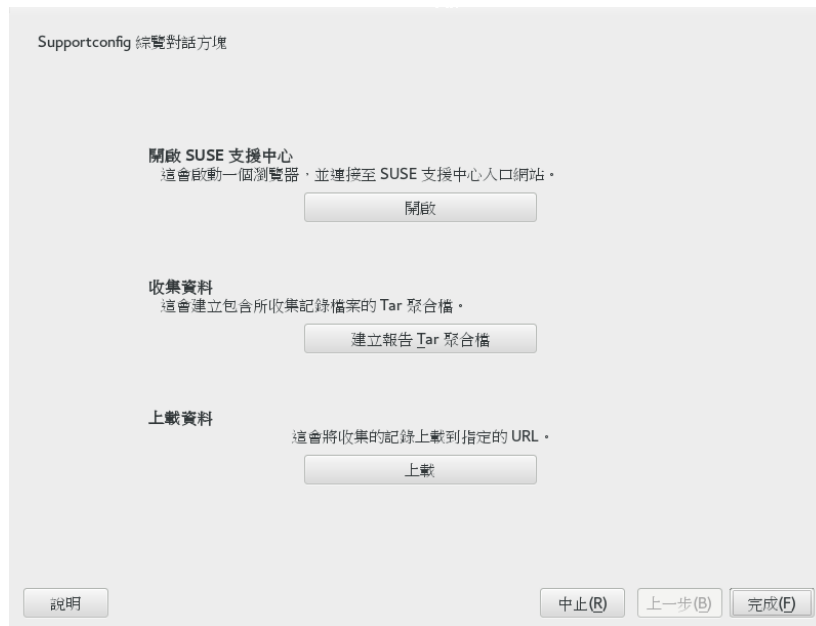
- 美國客戶：<ftp://ftp.novell.com/incoming>
- EMEA（歐洲、中東和非洲）：<ftp://support-ftp.suse.com/in>

或者，可以使用以下服務要求 URL 手動將該 TAR 歸檔附加到您的服務要求：<http://www.novell.com/center/eservice>。

2.2.3 使用 YaST 建立 Supportconfig 歸檔

若要使用 YaST 收集系統資訊，請執行下列步驟：

1. 啟動 YaST 並開啓「支援」模組。



2. 按一下「建立報告 Tar 聚合檔」。
3. 在隨後出現的視窗中，從選項圓鈕清單中選取一個 `supportconfig` 選項。依預設，系統會預先選取「使用自定（進階）設定」。如果要先測試報告功能，請使用「僅收集最少量的資訊」。關於其他選項的某些背景資訊，請參閱 `supportconfig` 的 man 頁面。
按「下一步」繼續。
4. 輸入您的聯絡人資訊。該資訊將寫入名為 `basic-environment.txt` 的檔案，並包含在要建立的歸檔中。
5. 如果要在結束資訊收集程序時將歸檔提交至全球技術支援，則需要指定「上傳資訊」。YaST 會自動推薦一個上傳伺服器。如果要修改該伺服器，請參閱第 2.2.2 節「上傳目標」，以詳細瞭解可以使用哪些上傳伺服器。
如果希望稍後提交歸檔，則可以暫時將「上傳資訊」保留空白。
6. 按「下一步」繼續。
7. 系統即開始收集資訊。



該程序完成後，按「下一步」繼續。

8. 檢查資料收集：選取記錄檔案的「檔案名稱」可以在 YaST 中檢視其內容。在將 TAR 歸檔提交至支援人員之前，若要移除您不希望包含在該歸檔中的檔案，請使用「從資料移除」。按「下一步」繼續。
9. 儲存該 TAR 歸檔。如果您以 root 使用者身分啟動了 YaST 模組，則 YaST 預設會建議將該歸檔儲存到 /var/log（否則將儲存到您的主目錄）。檔案名稱格式為 nts_主機_日期_時間.tbz。
10. 如果要直接將該歸檔上傳給支援人員，請確定啓用了「將記錄檔案 Tar 聚合檔上傳到 URL」。這裡顯示的「上傳目標」是步驟 5 中 YaST 建議的上傳目標。如果要修改上傳目標，請在第 2.2.2 節「上傳目標」中查看關於哪些上傳伺服器可用的詳細資訊。
11. 如果要跳過上傳步驟，請停用「將記錄檔案 Tar 聚合檔上傳到 URL」。
12. 確認變更以關閉 YaST 模組。

2.2.4 從指令行建立 Supportconfig 歸檔

以下程序顯示如何建立 supportconfig 歸檔但不將它直接提交給支援人員。要上傳該歸檔，需要依照過程 2.2，“從指令行向支援人員提交資訊”中所述，結合某些選項執行指令。

1. 開啓外圍程序，切換為 `root` 身分。
2. 執行 `supportconfig`，且不使用任何選項。此操作會收集預設的系統資訊。
3. 等待工具完成操作。
4. 預設的歸檔位置為 `/var/log`，檔案名稱格式為 `nts_主機_日期_時間.tbz`

2.2.5 Supportconfig 通用選項

呼叫 `supportconfig` 公用程式時通常不會顯示任何選項。請使用 `supportconfig -h` 顯示所有選項的清單，或參閱 `man` 頁面。下面的清單簡要概述了一些常見的使用案例：

減少所收集資訊的大小

使用最少量選項 (`-m`):

```
supportconfig -m
```

將資訊限制為特定的主題

如果您已使用預設的 `supportconfig` 輸出找到問題原因所在，並發現該問題只與特定的區域或功能集相關，則您在下次執行 `supportconfig` 時，可以將收集的資訊限制為特定的區域。例如，如果您偵測到 LVM 出現問題，並想要測試最近對 LVM 組態所做的變更，則合適的做法是僅收集關於 LVM 的最少量 `supportconfig` 資訊：

```
supportconfig -i LVM
```

要查看可用來將收集之資訊限制為特定區域的功能關鍵字的完整清單，請執行

```
supportconfig -F
```

在輸出中包含其他聯絡資訊：

```
supportconfig -E tux@example.org -N "Tux Penguin" -O "Penguin Inc." ...
```

(在一行中輸入所有指令)

收集已輪替的記錄檔案

```
supportconfig -l
```

這對記錄量大的環境，或在重新開機後 `syslog` 輪替記錄檔案時核心發生當機的情況特別有用。

2.3 將資訊提交至全球技術支援

可以使用 YaST 「支援」模組或 `supportconfig` 指令行公用程式向全球技術支援提交系統資訊。如果您遇到伺服器問題，想要獲得支援人員的協助，則首先需要建立一個服務要求。如需詳細資料，請參閱第 2.2.1 節「建立服務要求號碼」。

以下範例使用 `12345678901` 做為服務要求號碼的預留位置。請以您在第 2.2.1 節「建立服務要求號碼」中建立的服務要求號碼取代 `12345678901`。

過程 2.1 使用 **YAST** 向支援人員提交資訊

以下程序假設您已建立一個 `supportconfig` 歸檔，但尚未上傳。請確定已按第 2.2.3 節「使用 YaST 建立 `Supportconfig` 歸檔」中步驟 4 所述，在歸檔中包含了您的聯絡資訊。關於如何透過一個步驟產生並提交 `supportconfig` 歸檔的指示，請參閱第 2.2.3 節「使用 YaST 建立 `Supportconfig` 歸檔」。

1. 啟動 YaST 並開啓「支援」模組。
2. 按一下「上傳」。
3. 在「含記錄檔案的套件」中，指定現有 `supportconfig` 歸檔的路徑，或者按一下「瀏覽」找到該歸檔。
4. YaST 會自動推薦一個上傳伺服器。如果要修改該伺服器，請參閱第 2.2.2 節「上傳目標」，以詳細瞭解可以使用哪些上傳伺服器。



按「下一步」繼續。

5. 按一下「完成」。

以下程序假設您已建立一個 `supportconfig` 歸檔，但尚未上傳。關於如何透過一個步驟產生並提交 `supportconfig` 歸檔的指示，請參閱第 2.2.3 節「使用 YaST 建立 `Supportconfig` 歸檔」。

1. 伺服器連接至網際網路：

- a. 要使用預設上傳目標，請執行：

```
supportconfig -ur 12345678901
```

- b. 對於安全上傳目標，請使用以下指令：

```
supportconfig -ar 12345678901
```

2. 伺服器未連接至網際網路

- a. 執行以下指令：

```
supportconfig -r 12345678901
```

- b. 將 `/var/log/nts_SR12345678901*tbz` 歸檔手動上傳到我們的 FTP 伺服器之一。要使用哪個伺服器取決於您所在的位置。如需綜覽，請參閱第 2.2.2 節「上傳目標」。

3. TAR 歸檔傳輸到我們 FTP 伺服器的內送目錄後，會自動附加到您的服務要求中。

2.4 分析系統資訊

您可以分析使用 `supportconfig` 建立的系統報告來發現已知問題，以幫助快速解決問題。為此，SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了一個裝置和一個指令行工具用於進行 `Supportconfig` 分析 (SCA)。SCA 裝置是一個非互動式伺服器端工具。SCA 工具 (`scatool`) 在用戶端的指令行上執行。這兩個工具都能分析來自受影響伺服器的 `supportconfig` 歸檔。初始伺服器分析在 SCA 裝置或執行 `scatool` 的工作站上進行。線上伺服器上不會發生任何分析週期。

此外，該裝置與指令行工具另外還需要產品特定的模式，這樣它們才能分析關聯產品的 `supportconfig` 輸出。每種模式都是一個程序檔，用於針對某個已知問題分析和評估 `supportconfig` 歸檔。模式以 RPM 套件的形式提供。

例如，如果您想要分析 SUSE Linux Enterprise 11 機器上產生的 `supportconfig` 歸檔，則需要將 `sca-patterns-sle11` 套件隨 SCA 工具一並安裝（或者，在您想要用做 SCA 裝置伺服器的機器上安裝該套件）。要分析 SUSE Linux Enterprise 10 機器上產生的 `supportconfig` 歸檔，需要安裝 `sca-patterns-sle10` 套件。

您也可以依照第 2.4.3 節「開發自定分析模式」中的簡要描述開發自己的模式。

2.4.1 SCA 指令行工具

SCA 指令行工具讓您既可使用 `supportconfig`，又可使用本地機器上安裝的特定產品的分析模式來分析該機器。該工具將建立一份顯示分析結果的 HTML 報告。如需取得範例說明，請參閱圖形 2.1「SCA 工具產生的 HTML 報告」。

Supportconfig Analysis Report

Server Information

Analysis Date:
Archive File:

/4/25/2014 11:22
/var/log/nts_barett-2_140425_1119.html

Server Name: barett-2
Distribution: SUSE Linux Enterprise Server 12 (x86_64)
Hypervisor: KVM (QEMU Virtual CPU)
Kernel Version: 3.12.14-1-default

Hardware: Bochs
Service Pack: 0
Identity: Virtual Machine (QEMU Virtual CPU)
Supportconfig Version: 3.0-18

Conditions Evaluated as Critical

Category	Message	Solutions
Basic Health	2 Basic Health Message(s)	
Basic Health SLE Kernel	Kernel Status -- Tainted: F O	TID
Basic Health SLE System	Last system down was not clean on Mon Mar 24 17:37:04 2014 and 1 additional failure(s)	TID TID1
SLE	2 SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Warning

Category	Message	Solutions
SLE	1 SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Recommended

Category	Message	Solutions
SLE	1 SLE Message(s)	

Conditions Evaluated as Success

Category	Message	Solutions
Security	1 Security Message(s)	
Security SLE AppArmor	There are no AppArmor reject messages	TID Doc
Basic Health	8 Basic Health Message(s)	
Basic Health SLE Kernel	Context switches per second observed: 79	TID
Basic Health SLE Kernel	Interrupts per second observed: 51	TID
Basic Health SLE CPU	Utilization: 1.00%, Idle: 99.00%	TID
Basic Health SLE Disk	Mount on / has highest used space: 22%	TID TID2
Basic Health SLE Kernel	2% CPU load within limits, CPUs: 1, Load Average: 0.02	TID Web Wikipedia
Basic Health SLE Memory	Memory used 29% - Swapping: No	TID
Basic Health SLE Processes	0 Uninterruptible processes observed	TID
Basic Health SLE Processes	0 Zombie processes observed	TID

圖形 2.1 SCA 工具產生的 HTML 報告

`scatool` 指令由 `sca-server-report` 套件提供。系統上預設不會安裝該套件。此外，您需要 `sca-patterns-base` 套件，以及與您想要在其上執行 `scatool` 指令的機器上所安裝產品相符之任一產品特定的 `sca-patterns-*` 套件。

以 `root` 使用者身分或者結合 `sudo` 執行 `scatool` 指令。在呼叫 SCA 工具時，您可以分析現有的 `supportconfig` TAR 歸檔，也可以讓該工具透過一個步驟產生並分析新的歸檔。該工具還提供了一個互動式控制台（具有 Tab 鍵補齊功能），並允許使用者在外部機器上執行 `supportconfig`，然後在本地機器上執行後續分析。

下面提供了一些範例指令：

```
sudo scatool -s
```

呼叫 `supportconfig` 並在本地機器上產生新的 `supportconfig` 歸檔。透過套用與所安裝產品相符的 SCA 分析模式來分析歸檔，以發現已知問題。顯示基於分析結果產生之 HTML 報告的路徑。通常，該報告會寫入 `supportconfig` 歸檔所在的同一個目錄。

```
sudo scatool -s -o /opt/sca/reports/
```

與 `sudo scatool -s` 類似，唯一的差別在於，HTML 報告會寫入 `-o` 選項指定的路徑。

```
sudo scatool -a PATH_TO_TARBALL_OR_DIR
```

分析指定的 supportconfig 歸檔檔案（或者 supportconfig 歸檔解壓縮到的指定目錄）。產生的 HTML 報告儲存在 supportconfig 歸檔或目錄所在的位置。

```
sudo scatool -a sles_server.company.com
```

與外部伺服器 `sles_server.company.com` 建立 SSH 連接，並在該伺服器上執行 `supportconfig`。supportconfig 歸檔隨後將複製回本地機器，並在該機器上進行分析。產生的 HTML 報告儲存在預設的 `/var/log` 目錄中。（`sles_server.company.com` 上只建立 supportconfig 歸檔）。

```
sudo scatool -c
```

啟動 `scatool` 的互動式控制台。按 `↵` 兩次可查看可用指令。

關於其他選項和資訊，請執行 `sudo scatool -h` 或參閱 `scatool` 的 man 頁面。

2.4.2 SCA 裝置

如果您決定使用 SCA 裝置來分析 supportconfig 歸檔，則需要設定一台伺服器（或虛擬機器）做為專用的 SCA 裝置伺服器。然後，便可以使用 SCA 裝置伺服器，在企業中執行 SUSE Linux Enterprise Server 或 SUSE Linux Enterprise Desktop 的所有機器上分析 supportconfig 歸檔。您只需要將 supportconfig 歸檔上傳到該裝置伺服器，等待它進行分析。此程序無需任何互動。在 MariaDB 資料庫中，SCA 裝置將會追蹤已分析的所有 supportconfig 歸檔。您可以直接從裝置 Web 介面閱讀 SCA 報告。或者，可以讓裝置透過電子郵件將 HTML 報告傳送給任何管理使用者。如需詳細資料，請參閱第 2.4.2.5.4 節「透過電子郵件傳送 SCA 報告」。

若要透過指令行快速安裝和設定 SCA 裝置，請依照第 2.4.2.1 節「快速安裝」中的指示執行操作。該程序面向進階使用者，主要透過單純的安裝與設定指令來完成。如需詳細資訊，請參閱第 2.4.2.2 節「必要條件」到第 2.4.2.3 節「安裝與基本設定」中的詳細描述。

2.4.2.1 快速安裝

必要條件

- Web 與 LAMP 模式
- Web 與程序檔模組（您必須註冊機器才能選取此模組）。



注意：需要 root 權限

以下程序中的所有指令必須以 `root` 身分執行。

過程 2.3 使用匿名 FTP 進行上傳的安裝

設定並執行裝置後，將不再需要人工互動。因此，在使用 cron 工作建立和上傳 supportconfig 歸檔時，非常適合使用這種方法來設定裝置。

1. 在要安裝裝置的機器上，登入控制台並執行以下指令：

```
zypper install sca-appliance-* sca-patterns-* vsftpd
systemctl enable apache2.service
systemctl start apache2.service
systemctl enable vsftpd.service
systemctl start vsftpd.service
yast ftp-server
```

2. 在 YaST FTP 伺服器中，選取「驗證」>「啓用上載」>「匿名使用者可上載」>「完成」>「是」，以「建立 /srv/ftp/upload」。
3. 執行以下指令：

```
systemctl enable mysql.service
systemctl start mysql.service
mysql_secure_installation
setup-sca -f
```

mysql_secure_installation 將建立一個 MariaDB root 密碼。

過程 2.4 使用 SCP/TMP 進行上傳的安裝

這種設定裝置的方法需要在輸入 SSH 密碼時進行人工互動。

1. 在要安裝裝置的機器上，登入控制台。
2. 執行以下指令：

```
zypper install sca-appliance-* sca-patterns-*
systemctl enable apache2.service
systemctl start apache2.service
sudo systemctl enable mysql.service
systemctl start mysql.service
mysql_secure_installation
setup-sca
```

2.4.2.2 必要條件

若要執行 SCA 裝置伺服器，需要滿足以下必要條件：

- 安裝所有 sca-appliance-* 套件。
- 安裝 sca-patterns-base 套件。此外，需要為您想要使用裝置分析的 supportconfig 歸檔類型安裝產品特定的 sca-patterns-*。
- Apache
- PHP
- MariaDB
- 匿名 FTP 伺服器（選擇性）

2.4.2.3 安裝與基本設定

如第 2.4.2.2 節「必要條件」中所列，SCA 裝置與其他套件存在若干相依性。因此，在安裝和設定 SCA 裝置伺服器之前，需要做一些準備工作：

1. 對於 Apache 和 MariaDB，需安裝 Web 和 LAMP 安裝模式。
2. 設定 Apache 和 MariaDB，並視需要設定一個匿名 FTP 伺服器。
3. 將 Apache 和 MariaDB 設定為在開機時啟動：

```
sudo systemctl enable apache2.service mysql.service
```

4. 啟動這兩個服務：

```
sudo systemctl start apache2.service mysql.service
```

現在，您便可以依照過程 2.5，“安裝和設定 SCA 裝置”中所述安裝和設定 SCA 裝置。

過程 2.5 安裝和設定 SCA 裝置

安裝這些套件後，可以使用 setup-sca 程序檔來對 SCA 裝置使用的 MariaDB 管理與報告資料庫進行基本設定。

使用該程序檔可以設定以下選項，以便將 supportconfig 歸檔從您的機器上傳到 SCA 裝置：

- scp
 - 匿名 FTP 伺服器
1. 安裝裝置和 SCA 基本模式程式庫：

```
sudo zypper install sca-appliance-* sca-patterns-base
```

- 此外，請為您要分析的 supportconfig 歸檔類型安裝模式套件。例如，如果您的環境中安裝了 SUSE Linux Enterprise Server 11 和 SUSE Linux Enterprise Server 12 伺服器，請安裝 `sca-patterns-sle11` 和 `sca-patterns-sle12` 這兩個套件。

若要安裝所有可用模式：

```
zypper install sca-patterns-*
```

- 若要對 SCA 裝置進行基本設定，請使用 `setup-sca` 程序檔。呼叫該指令的方式取決於您要以哪種方式將 supportconfig 歸檔上傳到 SCA 裝置伺服器：

- 如果您設定了使用 `/srv/ftp/upload` 目錄的匿名 FTP 伺服器，請結合 `-f` 選項執行設定程序檔，並依照螢幕上的指示執行操作。

```
setup-sca -f
```



注意：使用其他目錄的 **FTP** 伺服器

如果 FTP 伺服器使用的目錄不是 `/srv/ftp/upload`，請先調整以下組態檔案，使其指向正確的目錄：`/etc/sca/sdagent.conf` 與 `/etc/sca/sdbroker.conf`。

- 如果您要透過 `scp` 將 supportconfig 檔案上傳到 SCA 裝置伺服器的 `/tmp` 目錄，請不要使用任何參數，直接呼叫設定程序檔，然後依照螢幕上的指示執行操作：

```
setup-sca
```

該設定程序檔將會根據它的要求執行一些檢查，並設定所需的子元件。它會提示您輸入兩個密碼：您設定之 MariaDB 的 MySQL `root` 密碼，以及用於登入 SCA 裝置 Web 介面的 Web 使用者密碼。

- 輸入現有的 MariaDB `root` 密碼。SCA 裝置將使用該密碼連接到 MariaDB。
- 定義 Web 使用者的密碼。該密碼將寫入 `/srv/www/htdocs/sca/web-config.php`，並設定為使用者 `scdiag` 的密碼。以後，您可隨時變更使用者名稱和密碼，請參閱第 2.4.2.5 節「Web 介面的密碼」。

在成功完成安裝和設定後，便可以開始使用 SCA 裝置，請參閱第 2.4.2.4 節「使用 SCA 裝置」。但是，您可能需要修改某些選項，例如，變更 Web 介面的密碼，變更 SCA 模式更新來源，啟用歸檔模式，或者設定電子郵件通知。如需相關的詳細資訊，請參閱第 2.4.2.5 節「自定 SCA 裝置」。



警告：資料保護

由於 SCA 裝置伺服器上的報告包含已分析其 supportconfig 歸檔之機器的安全相關資訊，因此，請務必保護好 SCA 裝置伺服器上的資料，以防未經授權的人員存取。

2.4.2.4 使用 SCA 裝置

您可以將現有的 `supportconfig` 歸檔手動上傳到 SCA 裝置，也可以一步即完成建立新 `supportconfig` 歸檔並將其上傳到 SCA 裝置的操作。可以透過 FTP 或 SCP 來上傳。對於這兩種上傳方式，您需要知道可用來存取 SCA 裝置的 URL。要透過 FTP 上傳，需要為 SCA 裝置設定一台 FTP 伺服器，請參閱[過程 2.5](#)，“安裝和設定 SCA 裝置”。

2.4.2.4.1 將 Supportconfig 歸檔上傳到 SCA 裝置

- 若要建立 `supportconfig` 歸檔並透過（匿名）FTP 上傳：

```
sudo supportconfig -U "ftp://sca-appliance.company.com/upload"
```

- 若要建立 `supportconfig` 歸檔並透過 SCP 上傳：

```
sudo supportconfig -U "scp://sca-appliance.company.com/tmp"
```

系統將提示您輸入執行 SCA 裝置之伺服器的 `root` 使用者密碼。

- 如果要手動上傳一或多個歸檔，請將現有的歸檔檔案（通常位於 `/var/log/nts_*.tbz`）複製到 SCA 裝置中。對於目標，請使用裝置伺服器的 `/tmp` 目錄或 `/srv/ftp/upload` 目錄（如果為 SCA 裝置伺服器設定了 FTP）。

2.4.2.4.2 檢視 SCA 報告

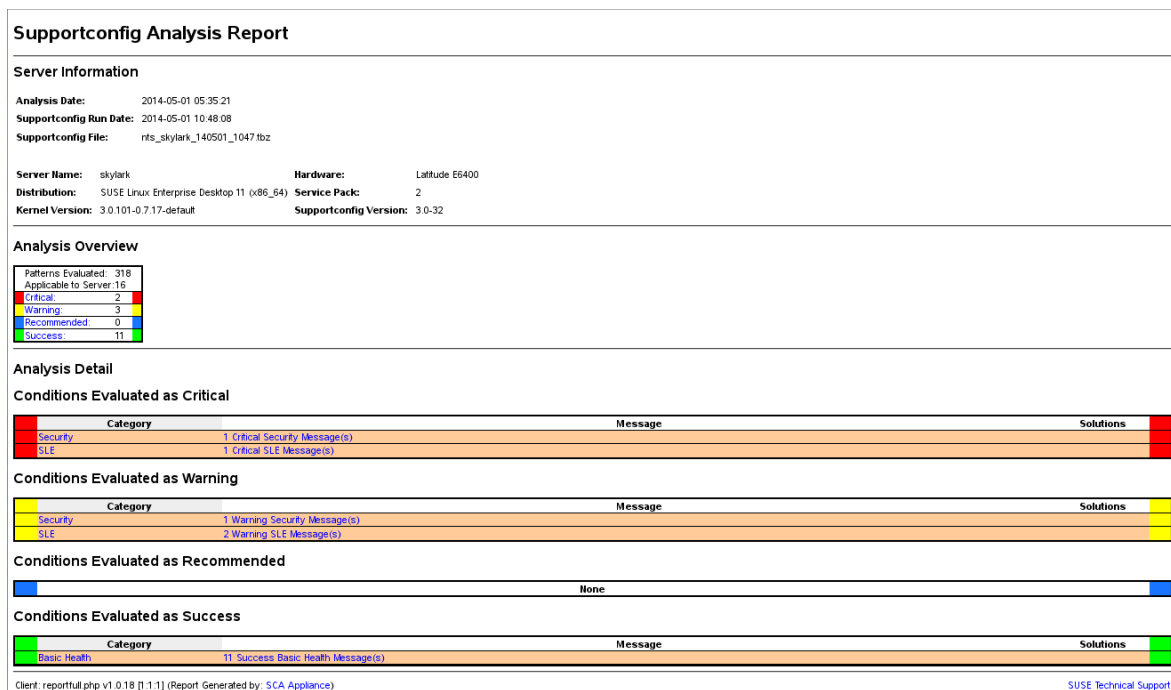
可以在裝有瀏覽器並能存取 SCA 裝置之報告索引頁面的任何機器上檢視 SCA 報告。

1. 啟動網頁瀏覽器並確定 JavaScript 和 Cookie 已啟用。
2. 輸入 SCA 裝置的報告索引頁面做為 URL。

```
https://sca-appliance.company.com/sca
```

如有疑問，請諮詢您的系統管理員。

3. 系統將提示您輸入用於登入的使用者名稱和密碼。



圖形 2.2 SCA 裝置產生的 HTML 報告

- 登入後，按一下您要閱讀之報告的日期。
- 首先按一下「基本狀態」類別將其展開。
- 在「訊息」欄中按一下個別項目。SUSE 知識庫中的相應文章即會開啓。閱讀建議的解決方案，並遵循所述的指示操作。
- 如果「Supportconfig 分析報告」的「解決方案」欄顯示了其他項目，請按一下這些項目。閱讀建議的解決方案，並遵循所述的指示操作。
- 請查看 SUSE 知識庫 (<http://www.suse.com/support/kb/>)，以瞭解與 SCA 識別之問題直接相關的結果。設法解決這些問題。
- 檢查有無可前瞻性處理的結果，以免將來發生問題。

2.4.2.5 自定 SCA 裝置

以下幾節顯示了如何變更 Web 介面的密碼、變更 SCA 模式更新來源、啓用歸檔模式，以及設定電子郵件通知。

2.4.2.5.1 Web 介面的密碼

SCA 裝置 Web 介面要求提供使用者名稱和密碼才能登入。預設的使用者名稱為 `scdiag`，預設的密碼為 `linux`（如果未做其他指定，請參閱過程 2.5，“安裝和設定 SCA 裝置”）。請儘早將預設密碼變更為一個較為安全的密碼。您也可以修改使用者名稱。

1. 在 SCA 裝置伺服器的系統控制台上以 `root` 使用者身分登入。
2. 在編輯器中開啓 `/srv/www/htdocs/sca/web-config.php`。
3. 視需要變更 `$username` 和 `$password` 的值。
4. 儲存檔案並離開。

2.4.2.5.2 SCA 模式的更新

依預設，所有 `sca-patterns-*` 套件將由一個 `root` cron 工作來定期更新，該工作將在夜間執行 `sdagent-patterns` 程序檔，而該程序檔又會執行 `zypper update sca-patterns-*`。定期的系統更新將會更新所有 SCA 裝置套件和模式套件。若要手動更新 SCA 裝置和模式，請執行：

```
sudo zypper update sca-*
```

系統預設從 SUSE Linux Enterprise 12 更新儲存庫安裝更新。如果需要，您可以將更新來源變更為某台 SMT 伺服器。當 `sdagent-patterns` 執行 `zypper update sca-patterns-*` 時，將從目前設定的更新通道中取得更新。如果該通道在 SMT 伺服器上，將從該伺服器提取套件。

1. 在 SCA 裝置伺服器的系統控制台上以 `root` 使用者身分登入。
2. 在編輯器中開啓 `/etc/sca/sdagent-patterns.conf`。
3. 將項目

```
UPDATE_FROM_PATTERN_REPO=1
```

變更為

```
UPDATE_FROM_PATTERN_REPO=0
```

4. 儲存檔案並離開。機器無需重新啓動就能套用變更。

2.4.2.5.3 歸檔模式

系統在分析了 `supportconfig` 歸檔並將其結果儲存在 MariaDB 資料庫中後，會從 SCA 裝置中刪除所有這些歸檔。但是，若要進行疑難排解，在機器中保留 `supportconfig` 歸檔的副本可能會有所幫助。依預設，歸檔模式處於停用狀態。

1. 在 SCA 裝置伺服器的系統控制台上以 root 使用者身分登入。
2. 在編輯器中開啓 /etc/sca/sdagent.conf。
3. 將項目

```
ARCHIVE_MODE=0
```

變更為

```
ARCHIVE_MODE=1
```

4. 儲存檔案並離開。機器無需重新啓動就能套用變更。

啓用歸檔模式後，SCA 裝置會將 supportconfig 檔案儲存至 /var/log/archives/saved 目錄，而不會將其刪除。

2.4.2.5.4 透過電子郵件傳送 SCA 報告

SCA 裝置可透過電子郵件傳送所分析之各 supportconfig 的 HTML 報告檔案。預設此功能是停用的。啓用該功能後，您可以定義要將報告傳送到的電子郵件地址清單，並定義會觸發報告傳送動作的狀態訊息層級 (STATUS_NOTIFY_LEVEL)。

STATUS_NOTIFY_LEVEL 的可能值

\$STATUS_OFF

停用傳送 HTML 報告功能。

\$STATUS_CRITICAL

僅傳送包含「關鍵」狀態的 SCA 報告。

\$STATUS_WARNING

僅傳送包含「警告」或「關鍵」狀態的 SCA 報告。

\$STATUS_RECOMMEND

僅傳送包含「建議」、「警告」或「關鍵」狀態的 SCA 報告。

\$STATUS_SUCCESS

傳送包含「成功」、「建議」、「警告」或「關鍵」狀態的 SCA 報告。

過程 2.9 為 **SCA** 報告設定電子郵件通知

1. 在 SCA 裝置伺服器的系統控制台上以 root 使用者身分登入。
2. 在編輯器中開啓 /etc/sca/sdagent.conf。
3. 搜尋 STATUS_NOTIFY_LEVEL 項目。該項目預設設定為 \$STATUS_OFF (停用電子郵件通知)。

- 若要啟用電子郵件通知，請將 `$STATUS_OFF` 變更為要針對其產生電子郵件報告的狀態訊息層級，例如：

```
STATUS_NOTIFY_LEVEL=$STATUS_SUCCESS
```

如需詳細資料，請參閱 `STATUS_NOTIFY_LEVEL` 的可能值。

- 若要定義要將報告傳送到的收件人清單：

- 搜尋 `EMAIL_REPORT='root'` 項目。
- 請使用您要向其傳送 SCA 報告的電子郵件地址清單取代 `root`。各電子郵件地址必須以空格分隔。例如：

```
EMAIL_REPORT='tux@my.company.com wilber@your.company.com'
```

- 儲存檔案並離開。機器無需重新啟動就能套用變更。以後產生的所有 SCA 報告都將透過電子郵件傳送到指定地址。

2.4.2.6 備份和還原資料庫

若要備份和還原儲存 SCA 報告的 MariaDB 資料庫，請依照如下所述使用 `scadb` 指令。

過程 2.10 備份資料庫

- 在執行 SCA 裝置之伺服器的系統控制台上，以 `root` 使用者身分登入。
- 執行以下指令以將裝置置於維護模式：

```
scadb maint
```

- 使用以下指令啟動備份程序：

```
scadb backup
```

資料將儲存到 TAR 歸檔 `sca-backup-*.sql.gz` 中。

- 如果您正在使用模式建立資料庫開發自己的模式（參閱第 2.4.3 節「開發自定分析模式」），則還要備份以下資料：

```
sdpdb backup
```

資料將儲存到 TAR 歸檔 `sdp-backup-*.sql.gz` 中。

- 將以下資料複製到另一台機器或外部儲存媒體中：

- sca-backup-*sql.gz
- sdp-backup-*sql.gz
- /usr/lib/sca/patterns/local (僅當您已建立自定模式時才需要複製該資料)

6. 使用以下指令重新啟動 SCA 裝置：

```
scadb reset agents
```

過程 2.11 還原資料庫

若要基於您的備份還原資料庫，請按如下所述執行操作：

1. 在執行 SCA 裝置之伺服器的系統控制台上，以 root 使用者身分登入。
2. 將最新的 sca-backup-*sql.gz 和 sdp-backup-*sql.gz TAR 歸檔複製到 SCA 裝置伺服器。
3. 若要解壓縮檔案，請執行：

```
gzip -d *-backup-*sql.gz
```

4. 若要將資料輸入資料庫，請執行：

```
scadb import sca-backup-*sql
```

5. 如果您正在使用模式建立資料庫建立自己的模式，則還要透過以下指令輸入以下資料：

```
sdpdb import sdp-backup-*sql
```

6. 如果您正在使用自定模式，則還要基於備份資料還原 /usr/lib/sca/patterns/local。
7. 使用以下指令重新啟動 SCA 裝置：

```
scadb reset agents
```

8. 使用以下指令更新資料庫中的模式模組：

```
sdagent-patterns -u
```

2.4.3 開發自定分析模式

SCA 裝置隨附了一個完整的模式開發環境（SCA 模式資料庫），可讓您開發自己的自定模式。模式可用任何程式設計語言編寫。若要使這些模式可用於 `supportconfig` 分析程序，需要將其儲存到 `/usr/lib/sca/patterns/local` 並使其可執行。然後，SCA 裝置與 SCA 工具將會針對做為分析報告一部分的新 `supportconfig` 歸檔執行這些自定模式。關於如何建立（和測試）自己模式的詳細指示，請參閱<http://www.suse.com/communities/conversations/sca-pattern-development/>。

2.5 核心模組支援

對於任何企業作業系統，一個重要的要求就是您獲得的環境方面的支援層級。核心模組是硬體（「控制器」）與作業系統之間最為相關的連接器。SUSE Linux Enterprise 中的每個核心模組都有一個 `supported` 旗標，該旗標可使用以下三個值：

- 「是」，相當於 `supported`
- 「外部」，相當於 `supported`
- 「」（空白，未設定），相當於 `unsupported`

以下規則適用：

- 依預設，自我重新編譯之核心的所有模組會標示為 `unsupported`。
- SUSE 合作夥伴支援的核心模組以及使用 `SUSE SolidDriver 程式` 提供的核心模組會標示為「external」。
- 如果未設定 `supported` 旗標，則載入此模組會污染核心。污染的核心不受支援。不受支援的核心模組包含在一個附加的 RPM 套件（`kernel-FLAVOR-extra`）中，預設不會載入系統（`FLAVOR= default | |xen |...`）。此外，安裝程式中將不提供這些不受支援的模組，並且 `kernel-FLAVOR-extra` 套件也不會包含在 SUSE Linux Enterprise 媒體中。
- 不是依據與 Linux 核心授權相容之授權提供的核心模組也會污染核心。如需詳細資訊，請參閱 `/usr/src/linux/Documentation/sysctl/kernel.txt` 及 `/proc/sys/kernel/tainted` 的狀態。

2.5.1 技術背景

- Linux 核心：在 SUSE Linux Enterprise 12 上，`/proc/sys/kernel/unsupported` 的值預設為 `2`（載入不受支援的模組時，`syslog` 中不會產生警告）。安裝程式以及已安裝的系統中使用此預設值。如需詳細資訊，請參閱 `/usr/src/linux/Documentation/sysctl/kernel.txt`。
- `modprobe`：用於檢查模組相依性及載入模組的 `modprobe` 公用程式會相應地檢查 `supported` 旗標的值。如果該值為「yes」或「external」，則會載入該模組，否則不會載入。關於如何覆寫此行為的資訊，請參閱第 2.5.2 節「使用不受支援的模組」。



注意

SUSE 一般不支援透過 `modprobe -r` 移除儲存模組。

2.5.2 使用不受支援的模組

儘管廣泛可支援性非常重要，但有時會發生需要載入不受支援之模組的情況（例如，要進行測試或除錯，或者硬體供應商提供了 Hotfix）。

- 若要覆寫預設行為，請編輯 `/etc/modprobe.d/10-unsupported-modules.conf`，並將變數 `allow_unsupported_modules` 的值變更為 `1`。如果 `initrd` 中需要一個不受支援的模組，則請記得執行 `dracut -f` 以更新 `initrd`。
如果只想嘗試載入模組一次，可將 `--allow-unsupported-modules` 選項與 `modprobe` 結合使用。如需詳細資訊，請參閱 `modprobe` 的 man 頁面。
- 在安裝期間，可透過驅動程式更新磁碟新增不受支援的模組，這樣便會載入這些模組。若要在開機期間以及開機後強制載入不受支援的模組，請使用核心指令行選項 `oem-modules`。安裝和啓始化 `suse-module-tools` 套件時，系統將評估核心旗標 `TAINT_NO_SUPPORT`（`/proc/sys/kernel/tainted`）。如果核心已污染，將啓用 `allow_unsupported_modules`。這可以防止不受支援的模組在正在安裝的系統中載入失敗。如果安裝期間沒有任何不受支援的模組，並且未使用其他特殊的核心指令行選項（`oem-modules=1`），則預設行為仍是禁止不受支援的模組。

請記住，載入和執行不受支援的模組會導致 SUSE 不支援該核心和整個系統。

2.6 更多資訊

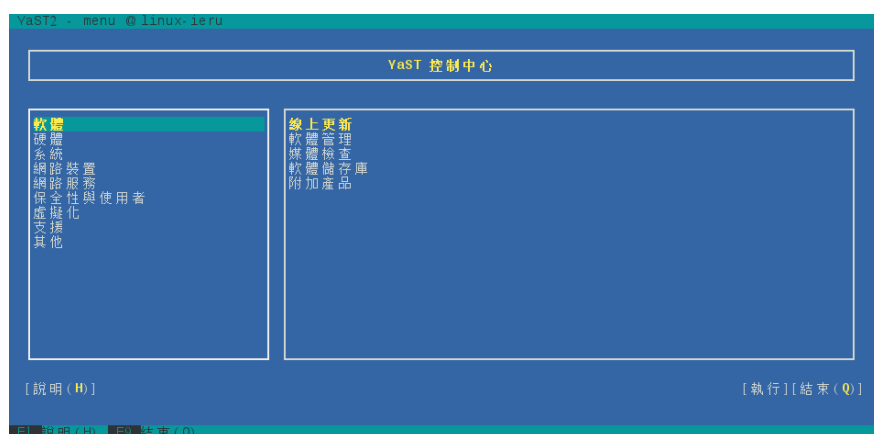
- `man supportconfig` — `supportconfig` 的 man 頁面。
- `man supportconfig.conf` — `supportconfig` 組態檔案的 man 頁面。
- `man scatool` — `scatool` 的 man 頁面。
- `man scadb` — `scadb` 的 man 頁面。
- `man setup-sca` — `setup-sca` 的 man 頁面。
- <https://mariadb.com/kb/en/> — MariaDB 文件。
- <http://www.suse.com/communities/conversations/sca-pattern-development/> — 關於如何建立（和測試）自己的 SCA 模式的指示。
- <http://www.suse.com/communities/conversations/basic-server-health-check-supportconfig/> — 使用 `Supportconfig` 進行的基本伺服器狀態檢查。

- https://www.novell.com/communities/cooltools/cool_tools/create-your-own-supportconfig-plugin/ — 建立自己的 Supportconfig 外掛程式。
- <http://www.suse.com/communities/conversations/creating-a-central-supportconfig-repository/> — 建立中心 Supportconfig 儲存庫。

3 文字模式的 YaST

本章節對象為未在其系統上執行 X 伺服器，且依賴以文字為基礎的安裝工具的系統管理員及進階使用者。它提供了一些基本資訊，說明如何在文字模式中啟動與操作 YaST。

文字模式下的 YaST 使用 ncurses 程式庫來提供簡單的虛擬圖形使用者介面。依預設，ncurses 程式庫已安裝。若要執行 YaST，終端模擬器的大小不能小於 80x25 個字元。



圖形 3.1 文字模式中的 YaST 主視窗

在文字模式中啟動 YaST 時，會顯示 YaST 控制中心（請參閱圖形 3.1）。主要視窗包含 3 個區域。左框架內包含各種模組所屬的類別。此框架在 YaST 啟動時處於使用中狀態，因此會以白色的粗框線標示。作用中的類別會反白顯示。右框架內包含作用中類別可以使用的各個模組的綜覽。下方框架中有「說明」按鈕與「結束」按鈕。

啟動 YaST 控制中心時，會自動選取「軟體」類別。您可以使用 **↓** 與 **↑** 來變更類別。若要從類別中選取模組，可以使用 **→** 啟動右框架，然後使用 **↓** 和 **↑** 選取模組。您可以按住方向鍵不放來捲動可用模組清單。選取的模組會反白顯示。按 **Enter** 可以啟動作用中的模組。

模組中的各個按鈕或選項欄位中，都有一個反白顯示的字母（預設為黃色）。您可以使用 **Alt** + {白的字} 直接選取按鈕，而不必再使用 **→** 導覽至該處。按 **Alt** + **Q** 或選取「結束」並按 **Enter** 可離開 YaST 控制中心。



提示：重新整理 YaST 對話方塊

如果 YaST 對話方塊遭毀損或破壞（例如在調整視窗大小时），請按 **Ctrl** + **L** 重新整理並還原其內容。

3.1 在模組中瀏覽

以下對 YaST 模組中控制元素的描述假設所有的功能鍵及 **Alt** 按鍵組合都起作用，且未被指定不同的全域功能。如需有關可能的例外狀況的資訊，請參閱第 3.2 節「組合鍵的限制」。

在按鈕與選項清單中瀏覽

使用 **[←]** 可以在按鈕與包含選項清單的框架之間進行瀏覽。若要反向瀏覽，請使用 **[Alt]—[→]** 組合或 **[Shift]—[→]** 組合。

在選項清單中瀏覽

在作用中且包含選項清單的框架中，您可以使用方向鍵（**[↑]** 和 **[↓]**），以便在其中的個別元素之間進行瀏覽。如果框架中個別項目超出其寬度，您可以使用 **[Shift]—[→]** 或 **[Shift]—[←]** 以水平方式向右捲動或向左捲動。或者使用 **[Ctrl]—[E]** 或 **[Ctrl]—[A]**。如果使用 **[→]** 或 **[←]** 導致作用中的框架或目前的選項清單發生變更（如同在控制中心內），您也可以使用此按鍵組合。

按鈕、圓形按鈕以及核取方塊

如果要選取有空白方括號（核取方塊）的按鈕，或是有空白括號（選項圓鈕）的按鈕，請按 **[Space]** 或 **[Enter]**。或者，也可以使用 **[Alt]—[白的字]** 選取選項圓鈕與核取方塊。在此狀況中，您不需按 **[Enter]** 來做確認。如果您使用 **[→]** 瀏覽至某個項目，按 **[Enter]** 即可執行所選取的動作或啓用個別的功能表項目。

功能鍵

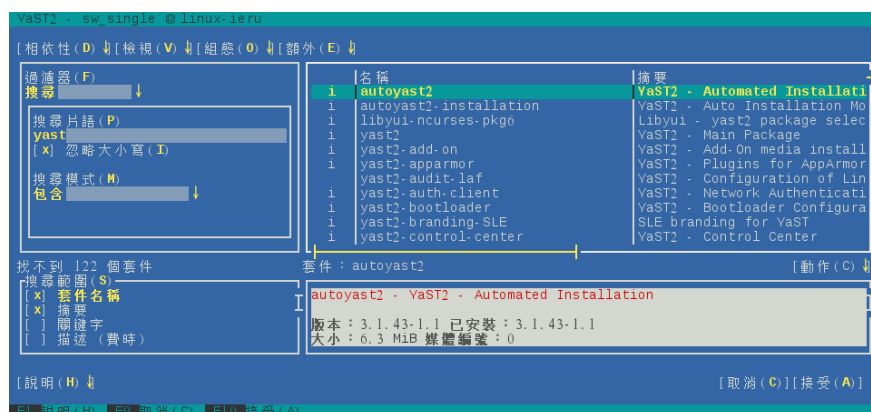
F 鍵（**[F1]** 到 **[F12]**）可用來快速存取不同的按鈕。可用的功能鍵組合（**[Fx]**）會顯示在 YaST 螢幕的底部。因為不同的模組提供不同的按鈕（「詳細資料」、「資訊」、「新增」、「刪除」等等），所以各個功能鍵實際對應的按鈕視作用中的 YaST 模組而有所不同。您可以將 **[F10]** 當作「接受」、「確定」、「下一步」以及「完成」來使用。按 **[F1]** 可存取 YaST 說明。

在 ncurses 模式中使用導覽樹狀結構

某些 YaST 模組使用視窗左側的導覽樹狀結構來選取組態對話方塊。使用方向鍵（**[↑]** 和 **[↓]**）可以在樹狀結構中進行導覽。使用 **[Space]** 可以開啓或關閉樹狀結構中的項目。在 ncurses 模式下，從導覽樹狀結構中進行選取後，必須按 **[Enter]** 才能顯示選取的對話方塊。這樣做的目的是為了在導覽樹狀結構時省去費時的重新描繪程序。

在軟體安裝模組中選取軟體

使用左側的過濾器可以限制顯示的套件數量。已安裝的套件標有字母 **i**。若要變更套件的狀態，請按 **[Space]** 或 **[Enter]**。或者，也可以使用「動作」功能表選取所需的狀態變更（安裝、刪除、更新、禁用或鎖定）。



圖形 3.2 軟體安裝模組

3.2 組合鍵的限制

如果您的視窗管理員使用了全部的 **Alt** 組合，則 YaST 中的 **Alt** 組合可能無效。像是 **Alt** 或 **Shift** 等鍵也可能事先已由終端機的設定所佔用。

使用 **Esc** 取代 **Alt**

您可以使用 **Esc** 來取代 **Alt**，而不使用 **Alt**。例如，**Esc—H** 可取代 **Alt—H**。（先按 **Esc**，然後按 **H**。）

您可以使用 **Ctrl—F** 與 **Ctrl—B** 來往前瀏覽和往後瀏覽

如果 **Alt** 和 **Shift** 組合已先由視窗管理員或終端機所佔用，則請使用 **Ctrl—F** 組合（往前）與 **Ctrl—B** 組合（往後）來代替。

功能鍵的限制

有些功能會使用 **F** 鍵。有些特定的功能鍵可能已由終端機所佔用，無法供 YaST 使用。不過，在純文字主控台中，應該都可以使用各種的 **Alt** 組合鍵與功能鍵。

3.3 YaST 指令行選項

除文字模式介面之外，YaST 還提供了純指令行介面。若要取得 YaST 指令行選項的清單，請輸入：

```
yast -h
```

3.3.1 啟動個別模組

如果要節省時間，您可以直接啟動個別的 YaST 模組。若要啟動模組，請輸入：

```
yast <module_name>
```

使用 **yast -l** 或 **yast --list**，則可以檢視一個清單，其中包含您系統中所有可用的模組名稱。例如，使用 **yast lan** 可啟動網路模組。

3.3.2 透過指令行安裝套件

如果您知道套件名稱，並且此套件是由某個使用中的安裝儲存庫所提供，則可以使用指令行選項 **-i** 來安裝套件：

```
yast -i <package_name>
```

或

```
yast --install <package_name>
```

套件名稱 可以是單個套件的簡短名稱，例如 gvim（安裝時會進行相依性檢查），也可以是 RPM 套件的完整路徑（安裝時不進行相依性檢查）。

如果您需要包含 YaST 無法提供的功能，以指令行為基礎的軟體管理公用程式，可以考慮使用 Zypper。此公用程式使用相同的軟體管理程式庫，此程式庫也是 YaST 套件管理員的基礎。第 7.1 節「使用 Zypper」中介紹了 Zypper 的基本用法。

3.3.3 YaST 模組的指令行參數

為使用程序檔中的 YaST 功能，YaST 提供了可支援個別模組的指令行。並不是所有模組都有指令行支援。若要顯示某模組的可用選項，請輸入：

```
yast <module_name> help
```

如果某模組未提供指令行支援，則此模組將在文字模式中啟動，並且系統會顯示以下訊息：

```
This YaST module does not support the command line interface.
```

4 使用 Snapper 進行系統復原和快照管理

在 Linux 上建立檔案系統快照以執行復原的功能是過去使用者常常要求的一項功能。現在，Snapper 與 **Btrfs** 檔案系統或簡易佈建的 LVM 磁碟區合用，填補了這個空白。

Btrfs 是一個適用於 Linux 的全新寫時複製檔案系統，它支援子磁碟區（每個實體分割區中的一或多個可獨立掛接的檔案系統）的檔案系統快照（子磁碟區於特定時間點之狀態的副本）。快照在使用 XFS、Ext4 或 Ext3 格式化之簡易佈建的 LVM 磁碟區上同樣受支援。Snapper 可讓您建立和管理這些快照。它包含一個指令行和一個 YaST 介面。自 SUSE Linux Enterprise Server 12 開始，還可以從 **Btrfs** 快照進行開機。如需詳細資訊，請參閱第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」。

您可以使用 Snapper 執行以下任務：

- 復原 **zypper** 和 YaST 所做的系統變更。如需詳細資料，請參閱第 4.2 節「使用 Snapper 復原變更」。
- 從之前的快照還原檔案。如需詳細資料，請參閱第 4.2.2 節「使用 Snapper 還原檔案」。
- 透過從快照開機來復原系統。如需詳細資料，請參閱第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」。
- 手動建立即時快照並管理現有的快照。如需詳細資料，請參閱第 4.5 節「手動建立和管理快照」。

4.1 預設設定

SUSE Linux Enterprise Desktop 上的 Snapper 設定為充當系統變更的「恢復與復原工具」。依預設，SUSE Linux Enterprise Desktop 的根分割區（/）使用 **Btrfs** 格式。如果根分割區（/）足夠大（大約超過 8GB），則會自動啟用快照建立功能。預設不會在 / 外的分割區上建立快照。

建立快照時，快照和原件都會指向檔案系統中的同一區塊。因此，快照最初並不佔用額外的磁碟空間。如果原始檔案系統中的資料經過修改，則會複製變更後的資料區塊，同時保留快照的舊資料區塊。因此，快照便會佔用與已修改資料相同的空間。這樣，經過一段時間之後，快照配置的空間不斷增大。因而，從包含快照的 **Btrfs** 檔案系統刪除檔案可能無法釋放磁碟空間！



注意：快照位置

快照始終位於建立快照所在的同一分割區或子磁碟區上。而無法儲存到其他分割區或子磁碟區上。

因此，包含快照的分割區必須比「一般」分割區更大。確切大小很大程度上取決於保留的快照數和資料修改量。一般來說，您應該考慮使用比平常大兩倍的大小。

雖然快照本身在技術上並無不同，但是我們會根據建立的場合將快照分成三類。

快照類型

時間軸快照

每小時建立一個快照。系統會自動刪除舊快照。依預設，系統會保留過去十天、十個月或十年的第一個快照。預設會啟用時間軸快照，根分割區除外。

安裝快照

每當使用 YaST 或 Zypper 安裝一個或多個套件時，均會建立一對快照：安裝開始前建立一個（「前」），安裝結束後建立另一個（「後」）。如果重要系統元件（如核心）已經安裝，則快照對會標示為重要（**important=yes**）。系統會自動刪除舊快照。依預設，系統會保留最近十個重要快照以及最近十個「一般」快照（包括管理快照）。預設系統會啟用安裝快照。

管理快照

每當您使用 YaST 管理系統時，均會建立一對快照：啟動 YaST 模組時建立一個（「前」），關閉模組時建立另一個（「後」）。系統會自動刪除舊快照。依預設，系統會保留最近十個重要快照以及最近十個「一般」快照（包括安裝快照）。預設系統會啟用管理快照。

出於不同原因，需要將一些目錄從快照中排除。下列清單顯示排除的所有目錄：

從快照中排除的目錄

/boot/grub2/x86_64-efi、

不支援對開機載入程式組態進行復原。

/home

如果 /home 不在獨立的分割區上，系統會將其排除以避免在復原時發生資料遺失。

/opt、/var/opt

協力廠商產品以及附加產品通常會安裝到 /opt。系統會將該目錄排除以避免在復原時解除安裝這些應用程式。

/srv

包含 Web 和 FTP 伺服器的資料。系統會將該目錄排除以避免在復原時發生資料遺失。

/tmp、/var/tmp、/var/crash

包含暫存檔案的所有目錄均會從快照中排除。

/var/lib/named

包含 DNS 伺服器的區域資料。從快照中排除該目錄是為了確保名稱伺服器在復原之後可以運作。

/var/lib/mailman、/var/spool

系統會排除包含郵件或郵件佇列的目錄以避免復原之後遺失郵件。

/var/lib/pgqsl

包含 PostgreSQL 資料。

/var/log

記錄檔案位置。從快照中排除該目錄是為了在復原損毀系統之後能夠對記錄檔案進行分析。

4.1.1 自定設定

SUSE Linux Enterprise Desktop 隨附合理的預設設定，該設定適合大多數使用案例。不過，您可以根據自己的需求對建立自動快照以及快照保留的方方面面進行設定。

4.1.1.1 停用/啓用快照

三種快照類型（時間軸、安裝、管理）均可獨立啓用或停用。

停用/啓用時間軸快照

啓用： `snapper -c root set-config "TIMELINE_CREATE=yes"`

停用： `snapper -c root set-config "TIMELINE_CREATE=no"`

預設會啓用時間軸快照，根分割區除外。

停用/啓用安裝快照

啓用： 安裝套件 `snapper-zypp-plugin`

停用： 解除安裝套件 `snapper-zypp-plugin`

預設系統會啓用安裝快照。

停用/啓用管理快照

啓用： 在 `/etc/sysconfig/yast2` 中將 `USE_SNAPPER` 設定為 `yes`。

停用： 在 `/etc/sysconfig/yast2` 中將 `USE_SNAPPER` 設定為 `no`。

預設系統會啓用管理快照。

4.1.1.2 控制安裝快照

使用 YaST 或 Zypper 安裝套件時所建立的快照對由 `snapper-zypp-plugin` 處理。何時建立快照由 XML 組態檔案 `/etc/snapper/zypp-plugin.conf` 定義。依預設，該檔案如下所示：

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <snapper-zypp-plugin-conf>
3   <solvables>
4     <solvable match="w" ❶ important="true" ❷>kernel-* ❸</solvable>
5     <solvable match="w" important="true">dracut</solvable>
6     <solvable match="w" important="true">glibc</solvable>
7     <solvable match="w" important="true">systemd*</solvable>
8     <solvable match="w" important="true">udev</solvable>
9     <solvable match="w">*</solvable> ❹
10  </solvables>
11 </snapper-zypp-plugin-conf>
```

- ❶ `match` 屬性定義模式是 Unix 外圍程序樣式的萬用字元 (`w`) 還是 Python 正規表示式 (`re`)。
- ❷ 如果符合指定模式並且相應的套件標示為重要（如核心套件），則該快照也會標示為重要。
- ❸ 用於比對套件名稱的模式。根據 `match` 屬性的設定，特殊字元也可能會被解譯為外圍程序萬用字元或正規表示式。此模式符合所有以 `kernel-` 開頭的套件名稱。
- ❹ 此行無條件符合所有套件。

使用此組態時，只要安裝套件即會建立快照對（第 9 行）。在安裝標示為重要的核心、dracut、glibc、systemd 或 udev 套件時，快照對也會標示為重要（第 4 行至第 8 行）。系統會評估所有規則。

要停用規則，請使用 XML 備註將其刪除或停用。若想避免系統在每次安裝套件時都建立快照對，可將第 9 行設為備註：

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <snapper-zypp-plugin-conf>
3   <solvables>
4     <solvable match="w" important="true">kernel-*</solvable>
5     <solvable match="w" important="true">dracut</solvable>
6     <solvable match="w" important="true">glibc</solvable>
7     <solvable match="w" important="true">systemd*</solvable>
8     <solvable match="w" important="true">udev</solvable>
9     <!-- <solvable match="w">*</solvable> -->
10  </solvables>
11 </snapper-zypp-plugin-conf>
```

4.1.1.3 控制快照歸檔

快照會佔用磁碟空間。為了防止磁碟用盡而導致系統中斷，會自動刪除舊快照。依預設，系統會保留以下快照：

- 最近十天、十個月、十年的第一個快照
- 最近十個標示為重要的安裝快照對
- 最近十個安裝/管理快照

如需如何變更這些值的指示，請參閱第 4.4.1 節「管理現有的組態」。

4.1.1.4 對簡易佈建的 LVM 磁碟區使用 Snapper

除了針對 **Btrfs** 檔案系統建立快照之外，Snapper 還支援針對使用 XFS、Ext4 或 Ext3 格式化之簡易佈建的 LVM 磁碟區建立快照（但不支援對一般 LVM 磁碟區建立快照）。如需 LVM 磁碟區的詳細資訊以及設定指示，請參閱Book “Deployment Guide” 12 “Advanced Disk Setup” 12.2 “LVM Configuration”。

若要對簡易佈建的 LVM 磁碟區使用 Snapper，您需要為它建立一個 Snapper 組態。在 LVM 上，需要使用 **--fstype=lvm(檔案系統)** 指定檔案系統。**檔案系統** 的有效值有 **ext3**、**ext4** 或 **xfs**。範例：

```
snapper -c lvm create-config --fstype="lvm(xfs)" /thin_lvm
```

您可以依第 4.4.1 節「管理現有的組態」中所述根據需求調整此組態。

4.2 使用 Snapper 復原變更

SUSE Linux Enterprise Desktop 上的 Snapper 已預先設定為充當復原 **zypper** 和 YaST 所做變更的工具。要充當復原工具，Snapper 設定為在每次執行 **zypper** 和 YaST 的前後建立一對快照。此外，Snapper 還可讓您還原遭意外刪除或修改的系統檔案。出於此目的需要啟用根分割區的時間軸快照 — 如需詳細資訊，請參閱第 4.1.1.1 節「停用/啟用快照」。

預設會為根分割區及其子磁碟區設定上述的自動快照。為了讓這些快照可供其他分割區（例如 /home）使用，您可以建立自定組態。



重要：復原變更與復原

使用快照還原資料時，您必須知道 Snapper 可以處理兩種完全不同的案例。

復原變更

當如下文所述復原變更時，系統會比較兩個快照，並復原這兩個快照之間的變更。使用此方法還允許明確選取要還原的檔案。

復原

當如第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」中所述執行復原時，系統會重設回建立快照當時的狀態。

復原變更時，還可以將快照與目前系統進行比較。根據此類比較還原全部檔案時，其效果等同於執行復原。但是，還是建議使用第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」中所述的方法復原，因為它的速度更快並且可讓您在執行復原之前複查系統。



警告：資料一致性

在建立快照時，沒有任何一種機制可確保資料的一致性。如果在建立快照的同時寫入檔案（如資料庫），則將導致檔案損毀或部分寫入。還原此類檔案將會導致問題。此外，有些系統檔案（例如 /etc/mtab）是絕對不能還原的。因此，強烈建議您始終仔細檢閱已變更檔案及其差異的清單。請只還原真正屬於您要執行回復的檔案。

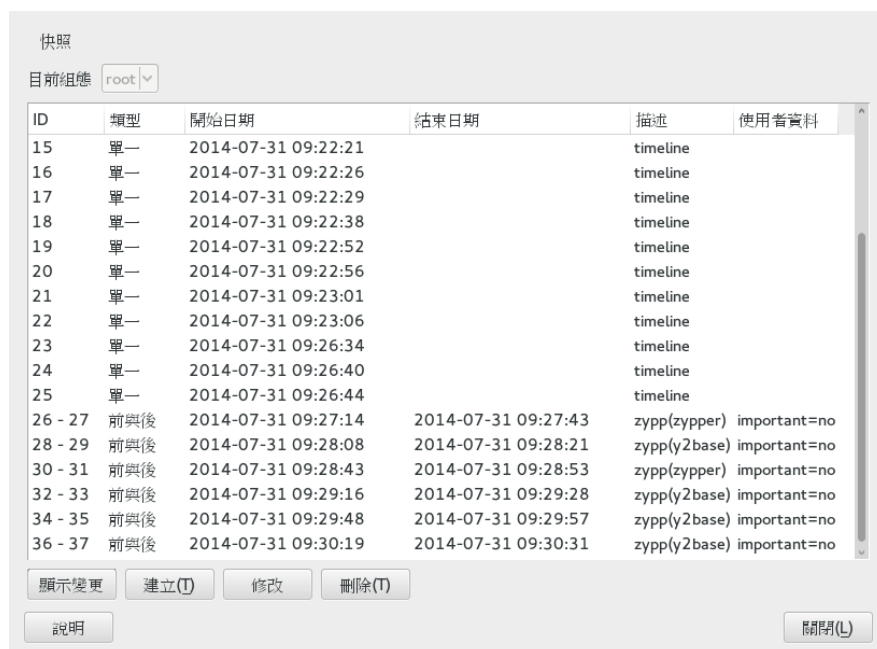
4.2.1 復原 YaST 和 Zypper 變更

如果您在安裝期間使用 **Btrfs** 設定根分割區，系統將會自動安裝 Snapper（已預先設定為用於復原 YaST 或 Zypper 所做的變更）。每當您啟動 YaST 模組或 Zypper 交易時，都會建立兩個快照：擷取啟動模組之前檔案系統狀態的「前快照」，以及完成模組之後的「後快照」。

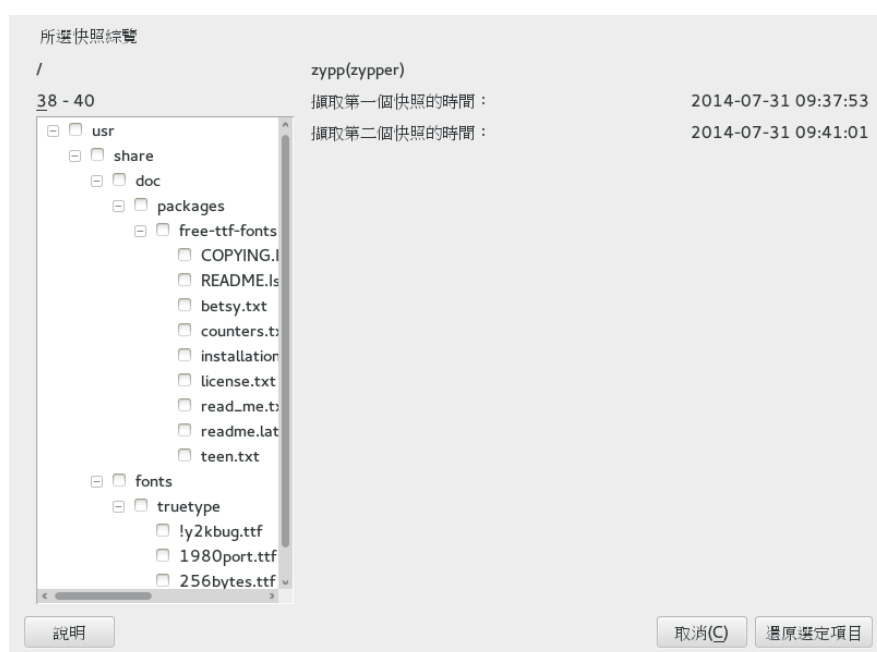
您可以使用 YaST Snapper 模組或 **snapper** 指令行工具，透過從「前快照」還原檔案來復原 YaST/Zypper 所做的變更。比較兩個快照時，這些工具還可讓您查看哪些檔案已經過變更。此外，您還可以顯示某檔案的兩個版本之間的差異（diff）。

過程 4.1 使用 **YAST** 「**SNAPPER**」 模組復原變更

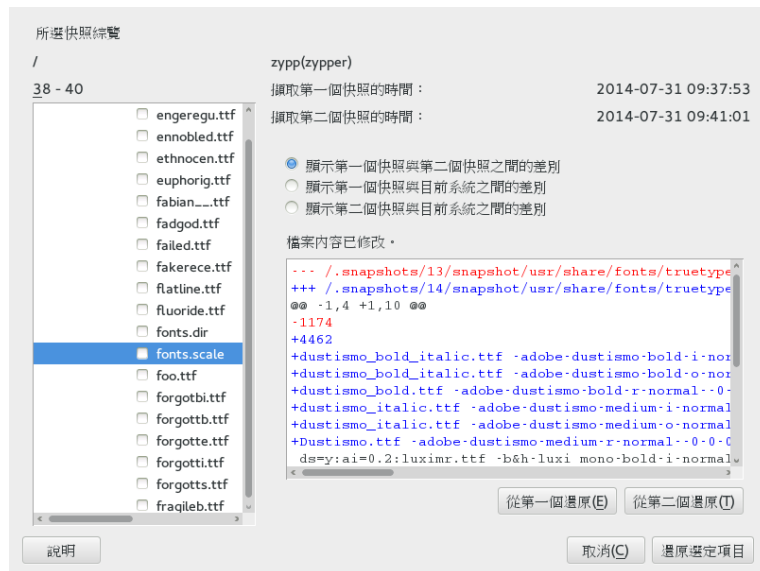
1. 從 YaST 的「其他」區段或透過輸入 `yast2 snapper` 啟動「Snapper」模組。
2. 請確定「目前組態」設為「根」。除非您手動新增了自己的 Snapper 組態，否則應始終如此設定。
3. 從清單中選擇一對前快照和後快照。YaST 與 Zypper 快照對都屬於「前與後」類型。在「描述」欄中，YaST 快照標示為 `zypp(y2base)`，Zypper 快照標示為 `zypp(zypper)`。



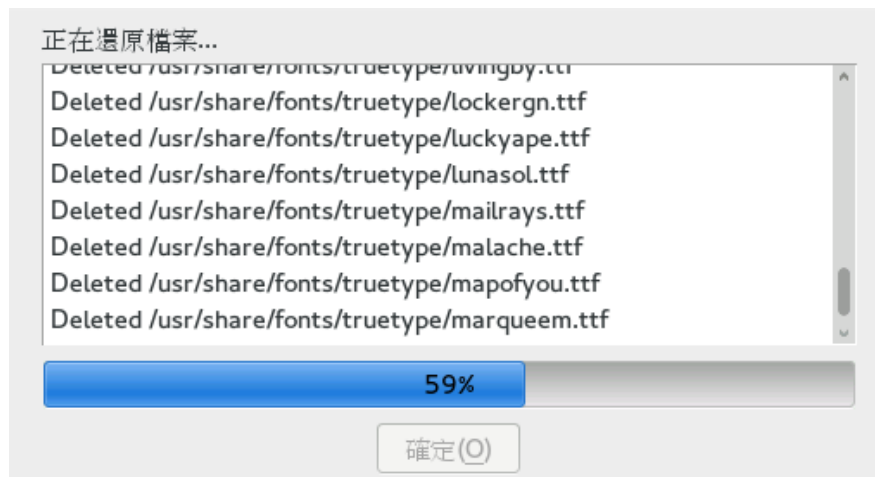
4. 按一下「顯示變更」以開啓兩個快照之間不同的檔案清單。



5. 檢閱檔案清單。若要顯示檔案的前版本與後版本之間的「差異」，請從清單中選取它。



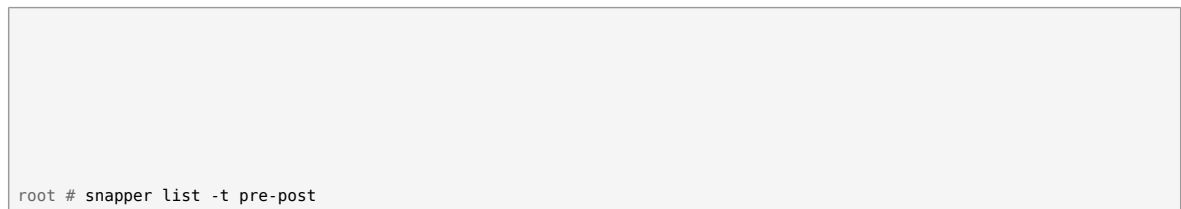
6. 要還原一個或多個檔案，請勾選相應的核取方塊來選取相關的檔案或目錄。按一下「還原選定項目」，然後按一下「是」確認該動作。



要還原單個檔案，請按一下其名稱以啟動差異比對檢視。按一下「從第一個還原」，然後按一下「是」確認您的選擇。

過程 4.2 使用 **snapper** 指令復原變更

1. 執行 `snapper list -t pre-post` 取得 YaST 和 Zypper 快照的清單。在「描述」欄中，YaST 快照標示為 yast 模組名稱；Zypper 快照標示為 zypp(zypper)。



Pre #	Post #	Pre Date	Post Date	Description
311	312	Tue 06 May 2014 14:05:46 CEST	Tue 06 May 2014 14:05:52 CEST	zypp(y2base)
340	341	Wed 07 May 2014 16:15:10 CEST	Wed 07 May 2014 16:15:16 CEST	zypp(zypper)
342	343	Wed 07 May 2014 16:20:38 CEST	Wed 07 May 2014 16:20:42 CEST	zypp(y2base)
344	345	Wed 07 May 2014 16:21:23 CEST	Wed 07 May 2014 16:21:24 CEST	zypp(zypper)
346	347	Wed 07 May 2014 16:41:06 CEST	Wed 07 May 2014 16:41:10 CEST	zypp(y2base)
348	349	Wed 07 May 2014 16:44:50 CEST	Wed 07 May 2014 16:44:53 CEST	zypp(y2base)
350	351	Wed 07 May 2014 16:46:27 CEST	Wed 07 May 2014 16:46:38 CEST	zypp(y2base)

2. 使用下列指令取得快照對的已變更檔案清單：`snapper status 前..後`。含有內容變更的檔案以「c」標示，新增的檔案以「+」標示，刪除的檔案以「-」標示。

```
root # snapper status 350..351
+.... /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts
+.... /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/COPYING
+.... /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/dl.html
c.... /usr/share/fonts/truetype/fonts.dir
c.... /usr/share/fonts/truetype/fonts.scale
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-p.ttf
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-pb.ttf
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-ps.ttf
+.... /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん.ttf
c.... /var/cache/fontconfig/7ef2298fde41cc6eeb7af42e48b7d293-x86_64.cache-4
c.... /var/lib/rpm/Basenames
c.... /var/lib/rpm/Dirnames
c.... /var/lib/rpm/Group
c.... /var/lib/rpm/Installtid
c.... /var/lib/rpm/Name
c.... /var/lib/rpm/Packages
c.... /var/lib/rpm/Providename
c.... /var/lib/rpm/Requirename
c.... /var/lib/rpm/Shalheader
c.... /var/lib/rpm/Sigmd5
```

3. 若要顯示特定檔案的差異，請執行 `snapper diff 前..後 檔案名稱`。如果不指定 檔案名稱，將會顯示所有檔案的差異。

```
root # snapper diff 350..351 /usr/share/fonts/truetype/fonts.scale
--- /.snapshots/350/snapshot/usr/share/fonts/truetype/fonts.scale 2014-04-23
    15:58:57.000000000 +0200
+++ /.snapshots/351/snapshot/usr/share/fonts/truetype/fonts.scale 2014-05-07
    16:46:31.000000000 +0200
```

```

@@ -1,4 +1,4 @@
-1174
+1486
ds=y:ai=0.2:luximr.ttf -b&h-luxi mono-bold-i-normal--0-0-0-0-c-0-iso10646-1
ds=y:ai=0.2:luximr.ttf -b&h-luxi mono-bold-i-normal--0-0-0-0-c-0-iso8859-1
[...]
```

4. 若要還原一或多個檔案，請執行 `snapper -v undochange 前..後 檔案名稱`。如果不指定 檔案名稱，將會還原所有已變更的檔案。

```

root # snapper -v undochange 350..351
create:0 modify:13 delete:7
undoing change...
deleting /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts
deleting /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/COPYING
deleting /usr/share/doc/packages/mikachan-fonts/dl.html
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-p.ttf
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-pb.ttf
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん-ps.ttf
deleting /usr/share/fonts/truetype/みかちゃん.ttf
modifying /usr/share/fonts/truetype/fonts.dir
modifying /usr/share/fonts/truetype/fonts.scale
modifying /var/cache/fontconfig/7ef2298fde41cc6eeb7af42e48b7d293-
x86_64.cache-4
modifying /var/lib/rpm/Basenames
modifying /var/lib/rpm/Dirnames
modifying /var/lib/rpm/Group
modifying /var/lib/rpm/Installtid
modifying /var/lib/rpm/Name
modifying /var/lib/rpm/Packages
modifying /var/lib/rpm/Providename
modifying /var/lib/rpm/Requirename
modifying /var/lib/rpm/Shalheader
modifying /var/lib/rpm/Sigmd5
undoing change done
```



警告：回復使用者新增

不建議透過使用 Snapper 回復變更的方式回復使用者新增。因為快照中排除了某些目錄，屬於這些使用者的檔案將保留在檔案系統中。如果使用已刪除使用者的使用者 ID 建立使用者，則此使用者將繼承這些檔案。因此，強烈建議您使用 YaST「使用者和群組管理」工具來移除使用者。

4.2.2 使用 Snapper 還原檔案

除了安裝與管理快照之外，Snapper 還會建立時間軸快照。您可以使用這些備份快照來還原不小心刪除的檔案或還原舊版檔案。利用 Snapper 的差異比對功能，您還可以瞭解在特定時間點執行了哪些修改。

還原檔案功能對於預設不會建立快照的子磁碟區或分割區上的資料尤其有用。例如，要從主目錄還原檔案，可以為自動建立時間軸快照的 `/home` 建立單獨的 Snapper 組態。如需指示，請參閱第 4.4 節「建立和修改 Snapper 組態」。



警告：還原檔案與復原

從根檔案系統（由 Snapper 的根組態定義）建立的快照可用於執行系統復原。建議您使用從快照開機然後執行復原的方式執行此復原。如需詳細資料，請參閱第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」。

也可使用從根檔案系統快照還原所有檔案的方式執行復原（如下文所述）。但我們不建議採用這種方法。您可以還原單個檔案（如 `/etc` 目錄中的組態檔案），但不能從快照還原整份檔案清單中的檔案。

此限制僅影響從根檔案系統建立的快照！

過程 4.3 使用 YAST「SNAPPER」模組還原檔案

1. 從 YaST 的「其他」區段或透過輸入 `yast2 snapper` 啟動「Snapper」模組。
2. 選擇要從中選擇快照的「目前組態」。
3. 選取要從中還原檔案的時間軸快照，並選擇「顯示變更」。時間軸快照屬於「單一」類型，以「時間軸」描述。
4. 按一下檔案名稱，從文字方塊中選取一個檔案。隨即顯示快照版本與目前系統之間的差異。勾選該核取方塊以選取要還原的檔案。對所有您要還原的檔案執行此操作。
5. 按一下「還原選定項目」，然後按一下「是」確認該動作。

過程 4.4 使用 snapper 指令還原檔案

1. 執行以下指令獲取特定組態之時間軸快照的清單：

```
snapper -c CONFIG list -t single | grep timeline
```

`CONFIG` 需要以現有的 Snapper 組態取代。使用 `snapper list-configs` 顯示清單。

2. 執行以下指令獲取指定快照之已變更檔案的清單：

```
snapper -c CONFIG status SNAPSHOT_ID>..0
```

以您要從中還原檔案之快照的 ID 取代 `SNAPSHOT_ID`。

3. (選擇性)透過執行以下指令，列出目前檔案版本與快照中之檔案的差異


```
snapper -c CONFIG diff SNAPSHOT_ID..0 FILE NAME
```

如果您未指定 <檔案名稱>，則會顯示所有檔案的差異。

4. 要還原一或多個檔案，請執行

```
snapper -c CONFIG -v undochange  
SNAPSHOT_ID..0 FILENAME1 FILENAME2
```

如果未指定檔案名稱，將會還原所有已變更的檔案。

4.3 透過從快照開機來執行系統復原

SUSE Linux Enterprise Desktop 上包含的 GRUB 2 版本能夠從 Btrfs 快照開機。除 Snapper 的復原功能外，它還可復原設定有誤的系統。Snapper 建立的所有快照都可用於開機，並且可從開機功能表中選取。

！ 重要：可開機的快照

只有根檔案系統（由 Snapper 的根組態定義）中的快照屬於可開機快照。

將快照開機時，該快照中包含之檔案系統的部分會以唯讀模式掛接，而從快照中排除的所有其他檔案系統以及該檔案系統的排除部分會以讀寫模式掛接並且可修改。

！ 重要：復原變更與復原

使用快照還原資料時，您必須知道 Snapper 可以處理兩種完全不同的案例。

復原變更

如第 4.2 節「使用 Snapper 復原變更」中所述復原變更時，系統會比較兩個快照並回復這兩個快照之間的變更。使用此方法還可以將選取的檔案明確排除在還原之外。

復原

如下文所述執行復原時，系統會重設回建立快照當時的狀態。

若要從可開機快照執行復原，必須符合以下要求。執行預設安裝時，系統會進行相應設定。

從可開機快照執行復原的要求

- 根檔案系統必須是 Btrfs。不支援從 LVM 磁碟區快照開機。
- 根檔案系統必須位於單一裝置、單一分割區以及單一子磁碟區上。如 `/srv` 之類從快照中排除的目錄（如需完整的清單，請參閱[從快照中排除的目錄](#)）可以位於單獨的分割區上。
- 系統必須能透過已安裝的開機載入程式開機。

要從可開機的快照執行復原，請按如下步驟執行：

1. 將系統開機。在開機功能表中，選擇「可開機快照」並選取您要開機的快照。系統會按日期列出快照清單，最近的快照最先列出。
2. 登入系統。仔細檢查是否一切都如預期般運作。請注意，您無法對快照中包含的任何目錄執行寫入。但無論您接下來執行什麼操作，您寫入到其他目錄的資料都不會遺失。
3. 根據您是否要執行復原操作，選擇下一步動作：
 - a. 如果系統處於您不想執行復原的狀態，請重新開機以開機到目前系統狀態，然後選擇其他快照或啟動救援系統。
 - b. 如果您要執行復原，請執行

```
sudo snapper rollback
```

並在之後重新開機。在開機螢幕上，選擇預設開機項目以重新開機到已恢復的系統。

4.3.1 限制

無法進行完整系統復原，即將整個系統還原到與建立快照當時完全相同的狀態。

4.3.1.1 從快照中排除的目錄

根檔案系統快照並不包含所有目錄。如需詳細資料和原因，請參閱[從快照中排除的目錄](#)。因此，這些目錄中的資料不會還原，也就形成以下限制。

執行復原之後，附加產品和協力廠商軟體可能回無法使用。

如果從快照中排除的子磁碟區（如 `/opt`）中的應用程式還有其他部分資料安裝在該快照中包含的子磁碟區中，則應用程式及附加產品的安裝資料在復原後可能無法使用。重新安裝應用程式或附加產品可解決此問題。

檔案存取問題

如果應用程式在快照以及目前系統之間變更了檔案許可權和/或擁有權，則復原後該應用程式可能無法存取這些檔案。請在復原之後重設受影響檔案的許可權和/或擁有權。

不相容的資料格式

如果服務或應用程式在快照和目前系統之間建立了新的資料格式，則復原之後該應用程式可能無法讀取受影響的資料檔案。

混合代碼和資料的子磁碟區

`/srv` 等子磁碟區可能同時包含代碼和資料。復原可能導致代碼不起作用。例如，降級 PHP 版本可能導致該 Web 伺服器之 PHP 程序檔損毀。

使用者資料

如果復原從系統移除了使用者，但這些使用者所擁有的資料存在於快照排除的目錄中，則這些資料不會予以移除。如果使用相同使用者 ID 建立使用者，則此使用者將繼承這些檔案。使用 `find` 等工具尋找並移除孤立的檔案。

4.3.1.2 不復原開機載入程式資料

無法復原開機載入程式，因為開機載入程式的所有「階段」必須組合在一起共同作用。而執行復原則無法保證這一要求。

4.4 建立和修改 Snapper 組態

每個分割區或 `Btrfs` 子磁碟區都有一個專用的組態檔案用於定義 Snapper 的行為方式。這些組態檔案位於 `/etc/snapper/configs/` 下。隨 Snapper 一起安裝之 `/` 目錄的預設組態名為 `root`。它會建立並管理 YaST 和 Zypper 快照，以及 `/` 的每小時備份快照。

您可以為其他格式為 `Btrfs` 的分割區或 `Btrfs` 分割區上的現有子磁碟區建立您自己的組態。在下面的範例中，我們將設定 Snapper 組態以用於備份掛接於 `/srv/www` 且採用 `Btrfs` 格式之獨立分割區上的 Web 伺服器資料。

建立組態後，您可以使用 `snapper` 自身或 YaST 「Snapper」 模組從這些快照中還原檔案。在 YaST 中，您需要選取「目前組態」，同時還需要使用全域參數 `-c` 指定 `snapper` 的組態（例如 `snapper -c myconfig list`）。

若要建立新的 Snapper 組態，請執行 `snapper create-config`：

```
snapper -c www-data ❶ create-config /srv/www ❷
```

- ❶ 組態檔案的名稱。
- ❷ 要建立快照之分割區或 `Btrfs` 子磁碟區的掛接點。

此指令將會使用 `/etc/snapper/config-templates/default` 中的合理預設值建立一個新的組態檔案 `/etc/snapper/configs/www-data`。如需如何調整這些預設值的指示，請參閱第 4.4.1 節「管理現有的組態」。



提示：組態預設值

新組態的預設值取自 `/etc/snapper/config-templates/default`。若要使用您自己的一組預設值，請在同一目錄中建立此檔案的副本，然後根據您的需求進行調整。若要使用該副本，請使用 `create-config` 指令指定 `-t` 選項：

```
snapper -c www-data create-config -t my_defaults /srv/www
```

4.4.1 管理現有的組態

snapper 提供多個用於管理現有組態的子指令。您可以列出、顯示、刪除及修改它們：

列出組態

使用指令 **snapper list-configs** 可獲取所有現有組態：

```
root # snapper list-configs
Config | Subvolume
-----+-----
root   | /
usr     | /usr
local  | /local
```

刪除組態

使用子指令 **snapper -c CONFIG delete-config** 可刪除組態。Config 需要使用 **snapper list-configs** 所顯示的組態名稱取代。

顯示組態

使用子指令 **snapper -c CONFIG get-config** 可顯示指定的組態。Config 需要使用 **snapper list-configs** 所顯示的組態名稱取代。如需有關組態選項的詳細資訊，請參閱第 4.4.1.1 節「組態資料」。

使用子指令 **snapper -c CONFIG set-config OPTION=VALUE** 可修改指定組態中的選項。Config 需要使用 **snapper list-configs** 所顯示的組態名稱取代。OPTION 及 VALUE 的可能的值列於第 4.4.1.1 節「組態資料」中。

4.4.1.1 組態資料

每個組態都包含可以從指令行修改的選項清單。下列清單提供每個選項的詳細資料：

ALLOW_GROUPS、ALLOW_USERS

授予一般使用者快照的使用權限。如需相關資訊，請參閱第 4.4.1.2 節「以一般使用者身分使用 Snapper」。

預設值為 " "。

BACKGROUND_COMPARISON

定義建立前後快照後是否應在背景中對它們進行比較。

預設值為 "yes"。

EMPTY_PRE_POST_CLEANUP

如果設定為 yes，將會刪除前後快照相同的快照對。

預設值為 "no"。

EMPTY_PRE_POST_MIN_AGE

定義前後快照相同的快照對在自動刪除之前必須保留的最短期限（以秒為單位）。

預設值為 "1800"。

FSTYPE

分割區的檔案系統類型。請勿進行變更。

預設值為 "btrfs"。

NUMBER_CLEANUP

定義當快照總數超出 NUMBER_LIMIT 指定的數目以及 NUMBER_MIN_AGE 指定的期限時，是否自動刪除舊的安裝和管理快照。有效值：yes 和 no

預設值為 "no"。



注意：限制和期限

NUMBER_LIMIT、NUMBER_LIMIT_IMPORTANT 和 NUMBER_MIN_AGE 始終會予以評估。只有在滿足全部條件時，才會刪除快照。如果您希望總是保留特定數目的快照而不考慮其期限，請將 NUMBER_MIN_AGE 設為 0。不過，如果您不想保留超過特定期限的快照，請將 NUMBER_LIMIT 和 NUMBER_LIMIT_IMPORTANT 設為 0。

NUMBER_LIMIT

在 NUMBER_CLEANUP 設定為 yes 時，定義要保留的未標示為重要的安裝和管理快照對的數量。只會保留最新的快照。

預設值為 "50"。

NUMBER_LIMIT_IMPORTANT

在 NUMBER_CLEANUP 設定為 yes 時，定義要保留的標示為重要的快照對數。只會保留最新的快照。

預設值為 "10"。

NUMBER_MIN_AGE

定義快照對在自動刪除之前必須保留的最短期限（以秒為單位）。

預設值為 "1800"。

SUBVOLUME

要建立快照之分割區或子磁碟區的掛裝點。請勿進行變更。

SYNC_ACL

如果是一般使用者使用 Snapper（請參閱第 4.4.1.2 節「以一般使用者身分使用 Snapper」），則使用者必須能夠存取 .snapshot 目錄並能夠讀取其中的檔案。如果 SYNC_ACL 設定為 yes，Snapper 會使用 ACL 自動允許 ALLOW_USERS 或 ALLOW_GROUPS 項目中的使用者和群組存取該目錄及其中的檔案。

預設值為 "no"。

TIMELINE_CLEANUP

定義當快照計數超出使用 時間軸限制 * 選項指定的數目以及使用 TIMELINE_MIN_AGE 指定的期限時，是否自動刪除舊快照。有效值: yes 和 no
預設值為 "no"。

TIMELINE_CREATE

如果設定為 yes，則會每小時建立一個快照。這是目前可自動建立快照的唯一方式，因此強烈建議將此選項設定為 yes。有效值: yes 和 no
預設值為 "no"。

TIMELINE_LIMIT_DAILY、TIMELINE_LIMIT_HOURLY、TIMELINE_LIMIT_MONTHLY、TIMELINE_LIMIT_YEARLY

要以小時、天、月和年保留的快照數目。
每個項目的預設值都為 "10"。

範例 4.1 時間軸組態範例

```
TIMELINE_CLEANUP="yes"
TIMELINE_CREATE="yes"
TIMELINE_LIMIT_DAILY="10"
TIMELINE_LIMIT_HOURLY="10"
TIMELINE_LIMIT_MONTHLY="10"
TIMELINE_LIMIT_YEARLY="10"
TIMELINE_MIN_AGE="1800"
```

此組態範例啓用了會自動清理的每小時快照。系統始終會同時評估 TIMELINE_MIN_AGE 和 TIMELINE_LIMIT_*。在此範例中，快照在可供刪除之前的最短期限設為 30 分鐘 (1800 秒)。因為我們建立了每小時快照，所以這可確保僅保留最新的快照。如果將 TIMELINE_LIMIT_DAILY 設為非零值，這表示同時會保留當天的第一個快照。

要保留的快照

- 每小時：已建立的最後十個快照。
- 每日：保留最近十天內建立的第一個每日快照。
- 每月：保留最近十個月內當月最後一天建立的第一個快照。
- 每年：保留最近十年內當年最後一天建立的第一個快照。

TIMELINE_MIN_AGE

定義快照在可供自動刪除之前的最短保留期限 (秒)。
預設值為 "1800"。

4.4.1.2 以一般使用者身分使用 Snapper

依預設，Snapper 只能由 root 使用者使用。但是，在下列情況中，某些群組或使用者需要能夠建立快照或透過回復至快照來復原變更：

- 想要建立 `/srv/www` 快照的網站管理員
- 想要建立其主目錄快照的使用者

為了以上這些目的，您可以建立用於授予使用者或/和群組權限的 Snapper 組態。相應的 `.snapshots` 目錄必須可由指定的使用者讀取和存取。實現這一目的的最簡單的方法是將 `SYNC_ACL` 選項設定為 `yes`。

過程 4.5 讓一般使用者可以使用 **SNAPPER**

請注意，此程序中的所有步驟都必須由 `root` 使用者執行。

1. 若不存在，請為使用者應該能夠在其上使用 Snapper 的分割區或子磁碟區建立 Snapper 組態。如需指示，請參閱第 4.4 節「建立和修改 Snapper 組態」。範例：

```
snapper --config web_data create /srv/www
```

2. 組態檔案將在 `/etc/snapper/configs/CONFIG` 下建立，其中 `CONFIG` 是您在上一步中使用 `-c/--config` 指定的值（如 `/etc/snapper/configs/web_data`）。根據您的需求調整該值；如需詳細資料，請參閱第 4.4.1 節「管理現有的組態」。

3. 設定 `ALLOW_USERS` 和/或 `ALLOW_GROUPS` 的值，以分別向使用者和/或群組授予權限。多個項目需要用 `Space` 加以分隔。例如，若要向使用者 `www_admin` 授予權限，請執行：

```
snapper -c web_data set-config "ALLOW_USERS=www_admin" SYNC_ACL="yes"
```

4. 現在，指定的使用者和/或群組便可以使用給定的 Snapper 組態。您可以使用 `list` 指令進行測試，例如：

```
www_admin:~ > snapper -c web_data list
```

4.5 手動建立和管理快照

Snapper 並不限於依照組態自動建立和管理快照；您還可以使用指令行工具或 YaST 模組手動建立快照對（「前與後」）或單一快照。

所有 Snapper 操作都會對現有組態進行（如需詳細資料，請參閱第 4.4 節「建立和修改 Snapper 組態」）。您只能為存在組態的分割區或磁碟區建立快照。預設會使用系統組態（`根`）。如果您要為您自己的組態建立或管理快照，則必須明確選擇它。使用 YaST 中的「目前組態」下拉式方塊，或在指令行上指定 `-c` 選項（`snapper -c MYCONFIG COMMAND`）。

4.5.1 快照中繼資料

每個快照都包含快照本身和一些中繼資料。建立快照時，您還需要指定中繼資料。修改快照即表示變更其中繼資料 — 您無法修改其內容。下列中繼資料適用於每個快照：

- 類型：快照類型，請參閱第 4.5.1.1 節「快照類型」以取得詳細資料。此資料無法變更。
- 編號：快照的唯一編號。此資料無法變更。
- 前快照編號：指定相應前快照的編號。僅適用於類型為後的快照。此資料無法變更。
- 描述：快照的描述。
- 使用者資料：延伸描述，您可在其中以逗號分隔之「鍵=值」清單的形式指定自定資料：reason=testing, project=foo。此欄位還用於將快照標示為重要（important=yes）並列出建立該快照的使用者（user=tux）。
- 清理演算法：快照的清理演算法，請參閱第 4.5.1.2 節「清理演算法」以取得詳細資料。

4.5.1.1 快照類型

Snapper 知道三種不同類型的快照：前、後與單一。實際上，它們並無差異，但是 Snapper 會以不同的方式處理它們。

前

修改前檔案系統的快照。每個前快照都對應一個後快照。例如，用於自動建立 YaST/Zypper 快照。

後

修改後檔案系統的快照。每個後快照都對應一個前快照。例如，用於自動建立 YaST/Zypper 快照。

單一

獨立快照。例如，用於自動按小時建立快照。這是建立快照時的預設類型。

4.5.1.2 清理演算法

Snapper 提供了三種用於清理舊快照的演算法。每日 cron 工作中會執行這些演算法。清理頻率本身是在分割區或子磁碟區的 Snapper 組態中加以定義（如需詳細資料，請參閱第 4.4.1 節「管理現有的組態」）。

數目

當達到特定的快照計數時刪除舊快照。

時間軸

刪除經過特定期限的舊快照，但會保留大量每小時、每日、每月和每年快照。

空-前-後

刪除無差異的前/後快照對。

4.5.2 建立快照

可透過執行 `snapper create` 或在 YaST 模組「Snapper」中按一下「建立」建立快照。下列範例說明如何從指令行建立快照。透過 YaST 介面可便於採用這兩種建立方法。



提示：快照描述

您應始終指定有意義的描述，以便日後能夠識別其用途。透過使用者資料選項可以指定更多資訊。

```
snappercreate --description "2014 年第 2 週的快照"
```

為預設（根）組態建立獨立快照（類型為單一）並提供描述。因為未指定清理演算法，所以一律不自動刪除快照。

```
snapper --config home create --description "在 ~tux 中清理"
```

為名為 home 的自定組態建立獨立快照（類型為單一）並提供描述。因為未指定清理演算法，所以一律不自動刪除快照。

```
snapper --config home create --description "每日資料備份" --cleanup-algorithm  
timeline
```

為名為 home 的自定組態建立獨立快照（類型為單一）並提供描述。當檔案符合特定於組態中時間軸清理演算法的準則時，將會自動刪除該檔案。

```
snapper create --type pre--print-number--description "在 Apache 組態清理之前"--  
userdata "important=yes"
```

建立類型為前的快照並列印快照編號。需要第一個指令才能建立用於儲存「前」和「後」狀態的快照對。快照會標示為重要。

```
snapper create --type post--pre-number 30--description "在 Apache 組態清理之前"--  
userdata "important=yes"
```

建立類型為後並與前快照編號 30 配對的快照。需要第二個指令才能建立用於儲存「前」和「後」狀態的快照對。快照會標示為重要。

```
snapper create --command COMMAND--description "在指令前後"
```

在執行 指令 前後自動建立快照對。僅當在指令行上使用 `snapper` 時，此選項才可用。

4.5.3 修改快照中繼資料

Snapper 可讓您修改快照的描述、清理演算法和使用者資料，所有其他中繼資料則無法變更。下列範例說明如何從指令行修改快照。透過 YaST 介面可便於採用這兩種建立方法。

若要透過指令行修改快照，您需要知道其編號。請使用 `snapper list` 來顯示所有快照及其編號。

YaST 「Snapper」模組已列出所有快照。從清單中選擇一個快照，然後按一下「修改」。

```
snapper modify --cleanup-algorithm "時間軸" 10
```

修改預設（根）組態之快照 10 的中繼資料。清理演算法設為 時間軸。

```
snapper --config home modify --description "每日備份" --cleanup-algorithm "時間  
軸"120
```

修改名為 home 的自定組態之快照 120 的中繼資料。將會設定新的描述並取消設定清理演算法。

4.5.4 刪除快照

若要使用 YaST 「Snapper」 模組刪除快照，請從清單中選擇快照，然後按一下「刪除」。

若要使用指令行工具刪除快照，您需要知道其編號。請透過執行 `snapper list` 來取得該編號。若要刪除快照，請執行 `snapper delete 編號`。



提示：刪除快照對

刪除前快照時，您應一律刪除其對應的後快照（反之亦然）。

```
snapper delete 65
```

刪除預設（根）組態的快照 65。

```
snapper -c home delete 89 90
```

刪除名為 home 之自定組態的快照 89 和 90。



提示：刪除未參考的快照

有時會存在 `btrfs` 快照，但不是來自 `snapper` 的含有中繼資料的 `XML` 檔案。因此，對於 `snapper` 而言，這些快照不存在。您需要先刪除 `btrfs` 子磁碟區，然後才能刪除 `SNAPSHOT_NUMBER` 目錄：

```
btrfs subvolume delete /.snapshots/SNAPSHOTNUMBER/snapshot
rm -rf /.snapshots/SNAPSHOTNUMBER
```



提示：舊快照佔用較多磁碟空間

如果您要刪除快照以釋放硬碟上的空間，請確定先刪除舊快照。快照越舊，它佔用的磁碟空間就越多。

快照也可由每日 `cron` 工作自動刪除。如需詳細資訊，請參閱第 4.5.1.2 節「清理演算法」。

4.6 常見問題解答

問：為何 Snapper 從不顯示 `/var/log`、`/tmp` 及其他目錄中的變更？

答：對於我們確定要從快照中排除的某些目錄，請參閱[從快照中排除的目錄](#)獲取清單及排除原因。為了將某路徑從快照中排除，我們為該路徑建立了子磁碟區。

問：快照使用了多少磁碟空間？如何釋放磁碟空間？

答：由於 `df` 無法正確顯示 `Btrfs` 檔案系統上的磁碟使用量，因此您需要使用指令 `btrfs filesystem df 掛接點`。目前，`Btrfs` 工具無法顯示快照配置的磁碟空間量。

為了釋放包含快照之 `Btrfs` 分割區上的空間，您需要刪除不需要的快照，而不是檔案。與新快照相比，較舊的快照佔用的空間更多。如需詳細資料，請參閱第 4.1.1.3 節「控制快照歸檔」。

從一個 Service Pack 升級到另一個 Service Pack 會導致快照佔用系統子磁碟區上的大量磁碟空間，這是因為有許多資料進行了變更（套件更新）。對於不再需要的快照，建議您手動將其刪除。如需詳細資料，請參閱第 4.5.4 節「刪除快照」。

問：能否從開機載入程式將快照開機？

答：能，請參閱第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」獲取詳細資訊。

問：何處可以取得有關 Snapper 的詳細資訊？

答：請造訪 Snapper 首頁，網址為 <http://snapper.io/>。

5 透過 VNC 進行遠端存取

虛擬網路計算（VNC）可讓您透過圖形桌面環境控制遠端電腦（與遠端外圍程序存取相對）。VNC 獨立於平台，可讓您從任何作業系統存取遠端機器。

SUSE Linux Enterprise Desktop 支援兩種不同類型的 VNC 工作階段：一次性工作階段，只要用戶端 VNC 連線不中斷，該工作階段將一直處於「作用中」；永久工作階段，此工作階段將一直處於「作用中」，除非明確將其終止。



注意：工作階段類型

機器可以在不同的連接埠上同時提供這兩種工作階段，但是開啓的工作階段無法從一種類型轉換為另一種類型。

5.1 一次性 VNC 工作階段

一次性工作階段由遠端用戶端啟動。它會在伺服器上啟動圖形登入畫面。這樣，您就可以選擇啟動工作階段的使用者，如果登入管理員支援，還可以選擇桌面環境。一旦您終止此類 VNC 工作階段的用戶端連線，在該工作階段內啟動的所有應用程式也會隨之終止。一次性 VNC 工作階段無法共用，不過在同一台主機上可以同時啟動多個工作階段。

過程 5.1 啓用一次性 VNC 工作階段

1. 啟動「YaST」>「網路服務」>「遠端管理（VNC）」。
2. 選取「允許遠端管理」。
3. 若需要，還可核取「在防火牆中開啓埠」（例如，當網路介面設定為位於外部區域中時）。如果您有多個網路介面，請透過「防火牆細節」設定在特定介面開啓防火牆埠的限制。
4. 按一下「完成」確認您的設定。
5. 如果有些需要的套件尚未提供，您需要批准安裝缺失套件。



注意：可用的組態

SUSE Linux Enterprise Desktop 上的預設組態以 16 位元色彩深度、1024x768 像素解析度顯示工作階段。使用「一般」的 VNC 檢視器（相當於 VNC 顯示埠 1）時，可在連接埠 5901 上檢視工作階段，而使用網頁瀏覽器時，則可在連接埠 5801 上檢視工作階段。

其他組態可在不同的連接埠上使用，請詢問您的系統管理員。

在一次性工作階段中，VNC 顯示埠號碼和 X 顯示埠號碼是獨立的。VNC 顯示埠號碼需要手動指定給伺服器支援的每個組態（在上例中為 :1）。每次以其中一種組態啟動 VNC 工作階段時，工作階段會自動獲得可用的 X 顯示埠號碼。

5.1.1 啟動一次性 VNC 工作階段

若要啟動一次性 VNC 工作階段，用戶端機器上必須安裝 VNC 檢視器。SUSE Linux 產品上的標準檢視器是 `vncviewer`，由套件 `tigervnc` 提供（預設），或者由套件 `tightvnc` 提供。也可以使用網頁瀏覽器和 Java Applet 來檢視 VNC 工作階段。

若要以伺服器的預設組態啟動 VNC 檢視器與工作階段，請使用以下指令：

```
vncviewer jupiter.example.com:1
```

您也可以指定含兩個冒號的連接埠號碼，而不指定 VNC 顯示埠號碼：

```
vncviewer jupiter.example.com::5901
```

或者，可以在支援 Java 的網頁瀏覽器中，輸入 URL `http://jupiter.example.com:5801` 來檢視 VNC 工作階段

5.1.2 設定一次性 VNC 工作階段

如果您不需要或不想修改預設組態，可以跳過本小節。

一次性 VNC 工作階段透過 `xinetd` 精靈啟動。`/etc/xinetd.d/vnc` 中有一個組態檔。其中預設會提供六個組態區塊：三個用於 VNC 檢視器（`vnc1` 到 `vnc3`），另外三個提供 Java Applet（`vnchttpd1` 到 `vnchttpd3`）。預設只有 `vnc1` 及 `vnchttpd1` 處於作用中狀態。

若要啟用某個組態，請在第一欄中以 `#` 字元將 `disable = yes` 這一行設定成註解，或者乾脆移除該行。若要取消啟用某個組態，請取消註解或新增該行。

`Xvnc` 伺服器可透過 `server_args` 選項設定。如需選項清單，請參閱 `Xvnc --help`。

新增自定組態時，請確定它們沒有使用同一台主機上的其他組態、服務或現有的永久 VNC 工作階段已在使用的連接埠。

輸入以下指令啟用組態變更：

```
sudo rcxinetd reload
```



重要：防火牆與 VNC 埠

依照過程 5.1，“啟用一次性 VNC 工作階段”中所述啟用遠端管理時，會在防火牆中開啓連接埠 `5801` 及 `5901`。如果提供 VNC 工作階段的網路介面受防火牆保護，則您在為 VNC 工作階段啟用其他連接埠時，需要手動開啓相應的連接埠。如需指示，請參閱Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls”。

5.2 永久 VNC 工作階段

永久 VNC 工作階段在伺服器上啟動。不論用戶端的連線狀態為何，此工作階段以及在此工作階段中啟動的所有應用程式會一直執行，直至工作階段被終止。

從多個用戶端可以同時存取一個永久工作階段。此特性非常適合用於在一個用戶端具有完整存取權，而所有其他用戶端具有僅檢視存取權的場合進行演示操作。在訓練中，訓練員可能需要存取學員桌面的情況則是另一個使用案例。不過，大多數情況下您可能並不想共用 VNC 工作階段。

與會啟動顯示管理員的一次性工作階段不同，永久工作階段會啟動準備就緒的作業桌面，該桌面以啟動 VNC 工作階段之使用者的身分執行。

對永久工作階段的存取受到密碼保護，密碼可能為以下兩種類型：

- 授予完全存取權的一般密碼，或
- 授予非互動式（僅檢視）存取權限的選擇性僅檢視密碼。

一個工作階段可以同時擁有這兩種類型的多個用戶端連線。

過程 5.2 啟動永久 VNC 工作階段

1. 開啓外圍程序，並確定您以應當擁有 VNC 工作階段的使用者身分登入。
2. 如果提供 VNC 工作階段的網路介面受防火牆保護，則您需要在防火牆中手動開啓工作階段使用的連接埠。如果要啟動多個工作階段，可以開啓一系列連接埠。如需如何設定防火牆的詳細資料，請參閱Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls”。
- vncserver** 對顯示埠 **:1** 使用連接埠 **5901**，對顯示埠 **:2** 使用連接埠 **5902**，依此類推。對於永久工作階段，VNC 顯示埠和 X 顯示埠的號碼通常都是相同的。
3. 若要以 1024x769 像素的解析度及 16 位元的色彩深度啟動工作階段，請輸入以下指令：

```
vncserver -geometry 1024x768 -depth 16
```

vncserver 指令在未指定顯示埠號碼的情況下，會挑選未使用的號碼，並列印它的選擇。有關更多選項的資訊，請參閱 **man 1 vncserver**。

首次執行 **vncviewer** 時，它會要求您輸入擁有工作階段完整存取權限的密碼。如果需要，您也可以提供對工作階段具有僅檢視存取權限的密碼。

此處提供的密碼還可供同一個使用者用來啟動以後的工作階段。使用 **vncpasswd** 指令可以變更這些密碼。



重要：安全性考量

請務必使用足夠長（8 個或更多字元）的嚴密密碼。請不要共用這些密碼。

VNC 連線未經過加密，因此能夠偵測兩部機器間網路傳輸的人員，可以在工作階段開始時的密碼傳送過程中讀取密碼。

若要終止工作階段，請從 VNC 檢視器關閉在 VNC 工作階段內部執行的桌面環境，就如同關閉一般本地 X 工作階段一樣。

如果您想要手動終止工作階段，請在 VNC 伺服器上開啓一個外圍程序，並務必以擁有您要終止之 VNC 工作階段的使用者身分登入。執行以下指令以終止在顯示埠 :1 上執行的工作階段：`vncserver -kill :1`

5.2.1 連接至永久 VNC 工作階段

若要連接至永久 VNC 工作階段，必須安裝 VNC 檢視器。SUSE Linux 產品上的標準檢視器是 `vncviewer`，由套件 `tigervnc` 提供（預設），或者由套件 `tightvnc` 提供。也可以使用網頁瀏覽器和 Java Applet 來檢視 VNC 工作階段。

若要啓動 VNC 檢視器並連接至 VNC 伺服器的顯示埠 :1，請使用以下指令

```
vncviewer jupiter.example.com:1
```

您也可以指定含兩個冒號的連接埠號碼，而不指定 VNC 顯示埠號碼：

```
vncviewer jupiter.example.com::5901
```

或者，可以在支援 Java 的網頁瀏覽器中，輸入 URL `http://jupiter.example.com:5801` 來檢視 VNC 工作階段

5.2.2 設定永久 VNC 工作階段

永久 VNC 工作階段可透過編輯 `$HOME/.vnc/xstartup` 來設定。依預設，此外圍程序程序檔會啓動它啓動時所處的同一個 GUI/視窗管理員。在 SUSE Linux Enterprise Desktop 中，此 GUI/視窗管理員為 GNOME 或 IceWM。如果想要使用您選擇的視窗管理員啓動工作階段，請設定變數 `WINDOWMANAGER`：

```
WINDOWMANAGER=gnome vncserver -geometry 1024x768  
WINDOWMANAGER=icewm vncserver -geometry 1024x768
```



注意：每個使用者對應一個組態

永久 VNC 工作階段透過單個基於使用者的組態設定。由同一個使用者啓動的多個工作階段皆使用相同的啓動檔案和密碼檔案。

6 管理員的 GNOME 組態

本章介紹了管理員可用於調整系統層級設定的 GNOME 組態選項，例如自定功能表、安裝主題、設定字型、變更偏好的應用程式以及鎖定功能。

這些組態選項儲存在 GConf 系統中。GConf 系統可以使用 `gconftool-2` 指令行介面或 `gconf-editor` GUI 等工具進行存取。

6.1 自動啟動應用程式

若要在 GNOME 中自動啟動應用程式，請使用下列方法之一：

- 若要為每位使用者執行應用程式：. 將 `.desktop` 檔案放在 `/usr/share/gnome/autostart` 中。
- 若要讓單一使用者執行應用程式：. 將 `.desktop` 檔案放在 `~/.config/autostart` 中。

若要停用應用程式的自動啟動，請將 `X-Autostart-enabled=false` 新增到 `.desktop` 檔案中。

6.2 自動裝載與管理媒體裝置

Nautilus (`nautilus`) 可監控與卷冊相關的事件並依使用者指定的規則進行回應。您可以使用 Nautilus 自動裝載熱插拔磁碟機與插入的抽取式媒體，自動執行程式，播放音訊 CD 或視訊 DVD，以及自動從數位相機輸入相片。

系統管理員可以設定系統層級的預設值。如需詳細資訊，請參閱第 6.3 節「變更偏好的應用程式」。

6.3 變更偏好的應用程式

若要變更使用者偏好的應用程式，請編輯 `/etc/gnome_defaults.conf`。在此檔案中尋找更多提示。

如需有關 MIME 類型的詳細資訊，請參閱 <http://www.freedesktop.org/Standards/shared-mime-info-spec>。

6.4 新增文件範本

若要為使用者新增文件範本，請填入使用者主目錄的「範本」目錄。您可將檔案複製至 `~/templates`，手動為每位使用者新增，或在建立使用者之前，將含有文件的「`Templates`」目錄新增至 `/etc/skel`，以進行全系統的套用。

使用者在桌面上按右鍵，並選取「建立文件」，就可從範本建立新文件。

6.5 如需更多資訊

如需詳細資訊，請參閱<http://help.gnome.org/admin/>。

7 使用指令行工具管理軟體

本章介紹了兩個用於管理軟體的指令行工具：Zypper 與 RPM。有關在此內容中所使用辭彙的定義（例如，儲存庫、修補程序 或 更新），請參閱Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software” 6.1 “Definition of Terms”。

7.1 使用 Zypper

Zypper 是用於安裝、更新和移除套件以及管理儲存庫的指令行套件管理員。這部分內容對於執行遠端軟體管理任務或透過外圍程序程序檔管理軟體非常有用。

7.1.1 一般使用情形

Zypper 的一般語法為：

```
zypper [--global-options] command [--command-options] [arguments]
...
```

括號中的部分為非必需。如需一般選項和所有指令的清單，請參閱 `zypper help`。若要取得特定指令的說明，請輸入 `zypper help command`。

執行 Zypper 最簡單的方法就是輸入其名稱，後面跟著指令。例如，若要將所有需要的修補程式套用至系統類型：

```
zypper patch
```

此外，您還可以選擇使用一或多個全域選項，只需在指令前面輸入它們即可。例如，`--non-interactive` 表示直接執行指令，不詢問任何問題（自動套用預設回答）：

```
zypper --non-interactive patch
```

若要使用特定於特殊指令的選項，請在指令之後輸入這些選項。例如，`--auto-agree-with-licenses` 表示將所有需要的修補程式套用至系統，而不要求確認任何授權（系統會自動接受所有授權）。

```
zypper patch --auto-agree-with-licenses
```

某些指令需要一或多個引數：例如，使用安裝指令時，您需要指定要安裝的套件：

```
zypper install mplayer
```

某些選項也需要引數。以下指令會列出所有已知模式：

```
zypper search -t pattern
```

您可以將上述所有指令組合使用。例如，下面的指令將安裝 factory 儲存庫中的 aspell-de 和 aspell-fr 套件，並顯示詳細資訊：

```
zypper -v install --from factory aspell-de aspell-fr
```

--from 選項可確保所有儲存庫均處於啟用狀態（以解決相依性問題），並且始終從指定的儲存庫要求套件。

大部分 Zypper 指令都有一個 dry-run 選項，對指定的指令進行模擬。它可以用於測試。

```
zypper remove --dry-run MozillaFirefox
```

Zypper 支援 --userdata string 全域選項。您可以使用此選項指定一個將會寫入 Zypper 的記錄檔案和外掛程式（例如 Btrfs 外掛程式）的字串。它可以用來標示和識別記錄檔案中的異動。

```
zypper --userdata string patch
```

7.1.2 使用 Zypper 安裝和移除軟體

若要安裝或移除套件，請使用以下指令：

```
zypper install package_name  
zypper remove package_name
```

Zypper 可以使用多種方式來指定安裝和移除指令中所使用的套件。

用確切的套件名稱（和版本號碼）

```
zypper install MozillaFirefox
```

或

```
zypper install MozillaFirefox-3.5.3
```

用儲存庫別名和套件名稱

```
zypper install mozilla:MozillaFirefox
```

mozilla 是要安裝套件所在之儲存庫的別名。

用含萬用字元的套件名稱

以下指令將安裝名稱以「Moz」開頭的所有套件。使用萬用字元時請務必小心，特別是在移除套件時。

```
zypper install 'Moz*'
```

用功能

例如，您要安裝一個 Perl 模組，但不知道套件的名稱，用功能指定便會幫上忙：

```
zypper install firefox
```

用功能和/結構和/或版本

除功能外，還可以同時指定架構（如 x86_64）和/或版本。版本的前面必須使用運算子：<（小於）、<=（小於等於）、=（等於）、>=（大於等於）、>（大於）。

```
zypper install 'firefox.x86_64'  
zypper install 'firefox>=3.5.3'  
zypper install 'firefox.x86_64>=3.5.3'
```

用 RPM 檔案的路徑

您也可以指定套件的本地或遠端路徑：

```
zypper install /tmp/install/MozillaFirefox.rpm  
zypper install http://download.opensuse.org/repositories/mozilla/SUSE_Factory/  
x86_64/MozillaFirefox-3.5.3-1.3.x86_64.rpm
```

若要同時安裝並移除套件，請使用 +/- 輔助按鍵。若要安裝 emacs 並移除 vim，請使用：

```
zypper install emacs -vim
```

若要移除 emacs 並安裝 vim，請使用：

```
zypper remove emacs +vim
```

為了防止將名稱以 - 開頭的套件解譯為指令選項，請一律將此類名稱用做第二個引數。如果行不通，則在前面加上 --：

```
zypper install -emacs +vim      # Wrong  
zypper install vim -emacs       # Correct  
zypper install -- -emacs +vim   # same as above  
zypper remove emacs +vim       # same as above
```

如果想讓系統在移除某套件後自動移除由於此操作而導致不再需要的所有套件，請使用 --clean-deps 選項：

```
zypper rm package_name --clean-deps
```

依預設，Zypper 會在安裝或移除所選套件前或出現問題時要求您確認。使用 `--non-interactive` 選項可覆寫此行為。此選項必須放在實際指令（`install`、`remove` 和 `patch`）的前面，如下所示：

```
zypper --non-interactive install package_name
```

此選項允許在程序檔與 cron 工作中使用 Zypper。



警告：不要移除必要的系統套件

不要移除 `glibc`、`zypper`、`kernel` 或類似套件。這些套件都是系統的必要套件，若是移除，可能會導致系統不穩定甚至停止工作。

7.1.2.1 安裝或下載來源套件

若要安裝某套件對應的來源套件，請使用：

```
zypper source-install package_name
```

使用此指令還會安裝指定套件的建構相依套件。如果不想如此，請新增參數 `-D`。若想單獨安裝建構相依套件，請使用 `-d`。

```
zypper source-install -D package_name # source package only
zypper source-install -d package_name # build dependencies only
```

當然，您必須在儲存庫清單中啟用含來源套件的儲存庫（預設會新增，但不會啟用），此指令才有效。如需有關儲存庫管理的詳細資料，請參閱第 7.1.4 節「使用 Zypper 管理儲存庫」。

儲存庫中所有可用來源套件的清單可透過以下指令獲得：

```
zypper search -t srcpackage
```

您還可以將所有已安裝套件的來源套件下載到本地目錄。若要下載來源套件，請使用：

```
zypper source-download
```

預設下載目錄為 `/var/cache/zypper/source-download`。您可以使用 `--directory` 選項變更該目錄。若只想顯示遺失或多餘的套件而不進行任何下載或刪除操作，請使用 `--status` 選項。若要刪除多餘的來源套件，請使用 `--delete` 選項。若要停用刪除操作，請使用 `--no-delete` 選項。

7.1.2.2 公用程式

若要驗證是否仍滿足所有相依條件並執行未滿足的相依條件，請使用：

```
zypper verify
```

除了必須滿足的相依條件之外，一些套件還會「推薦」其他套件。這些推薦的套件只有在確實可用並可安裝時才會進行安裝。如果所推薦的套件在推薦方套件安裝之後（透過新增其他套件或硬體）才可用，請使用以下指令：

```
zypper install-new-recommends
```

此指令在接入網路攝影機或 Wi-Fi 裝置後非常有用。它將安裝裝置的驅動程式及相關軟體（如果有）。驅動程式及相關軟體只有在符合了某些硬體相依性條件後才可安裝。

7.1.3 使用 Zypper 更新軟體

Zypper 有三種方法更新軟體：安裝修補程式、安裝新版本的套件或更新整個套裝作業系統。最後一種方法可藉由 `zypper dist-upgrade` 來實現。Book “Deployment Guide” 4 “Updating SUSE Linux Enterprise” 中介紹了如何升級 SUSE Linux Enterprise Desktop。

7.1.3.1 安裝修補程式

若要安裝所有正式發佈且適用於您系統的修補程式，請執行：

```
zypper patch
```

在此情況下，系統會檢查儲存庫中所有可用修補程式的關聯性，並視需要進行安裝。註冊您安裝的 SUSE Linux Enterprise Desktop 後，包含此類修補程式的正式更新儲存庫將新增至您的系統。需要套用這些修補程式時，只需輸入上述指令即可。

Zypper 有三種指令可以查詢修補程式的可用性：

```
zypper patch-check
```

列出所需修補程式（已套用至系統但尚未安裝的修補程式）的數量。

```
tux > sudo zypper patch-check
Loading repository data...
Reading installed packages...
5 patches needed (1 security patch)
```

```
zypper list-patches
```

列出所需的所有修補程式（已套用至系統但尚未安裝的修補程式）。

```
tux > sudo zypper list-patches

Loading repository data...
Reading installed packages...

Repository | Name | Version | Category | Status | Summary
-----+-----+-----+-----+-----+-----
SLES12-Updates | SUSE-2014-8 | 1 | security | needed | openssl: Update to OpenSSL 1.0.1g
```

zypper patches

列出可用於 SUSE Linux Enterprise Desktop 的所有修補程式，不論它們是否已安裝或是否適用於您的安裝。

還會列出與特定問題相關的修補程式並加以安裝。若要列出特定的修補程式，請使用 **zypper list-patches** 指令及以下選項：

--bugzilla[=數字]

列出 Bugzilla 問題所需的所有修補程式。如果您只想列出針對此特定錯誤的修補程式，還可以指定錯誤編號。

--cve[=編號]

列出各種 CVE (Common Vulnerabilities and Exposures, 通用弱點與揭露) 問題所需的所有修補程式，或僅符合特定 CVE 編號的修補程式（如果指定編號）。

若要安裝針對特定 Bugzilla 或 CVE 問題的修補程式，請使用以下指令：

```
zypper patch --bugzilla=number
```

或

```
zypper patch --cve=number
```

例外，若要安裝 CVE 編號為 **CVE-2010-2713** 的安全性修補程式，請執行：

```
zypper patch --cve=CVE-2010-2713
```

7.1.3.2 安裝新的套件版本

如果儲存庫中只含有新套件，但未提供修補程式，則 **zypper patch** 不起任何作用。若要使用可用的較新版本更新所有安裝的套件（同時維持系統完整性），請使用：

```
zypper update
```

若要更新個別套件，請在更新或安裝指令中指定套件：

```
zypper update package_name
zypper install package_name
```

所有可安裝的新套件的清單可透過以下指令獲得：

```
zypper list-updates
```

請注意，此指令只會列出符合以下準則的套件：

- 與已安裝套件具有相同的廠商，
- 提供套件的儲存庫相較於已安裝套件，擁有更高或相同的優先程度，
- 可安裝（符合所有相依性條件）。

所有新可用套件（無論是否可安裝）的清單可透過以下指令獲得：

```
zypper list-updates --all
```

若要找出新套件無法安裝的原因，請如上文所述使用 `zypper install` 或 `zypper update` 指令。

7.1.4 使用 Zypper 管理儲存庫

Zypper 的所有安裝或修補指令均依賴於一系列已知的儲存庫。若要列出系統可識別的所有儲存庫，請使用指令：

```
zypper repos
```

結果類似於以下輸出：

範例 **7.1 ZYPPER** — 已知儲存庫的清單

#	Alias	Name	Enabled	Refresh
1	SLEHA-12-GE0	SLEHA-12-GE0	Yes	No
2	SLEHA-12	SLEHA-12	Yes	No
3	SLES12	SLES12	Yes	No

在各種指令中指定儲存庫時，可以使用 `zypper repos` 指令輸出的別名、URI 或儲存庫編號。儲存庫別名是儲存庫名稱的縮寫形式，用於儲存庫處理指令。請注意，修改儲存庫清單後，儲存庫的編號可能會發生變更。但別名永遠不會自行變更。

依預設，不會顯示儲存庫的詳細資料（如 URI 或優先程度）。若要列出所有詳細資料，可以使用以下指令：

```
zypper repos -d
```

7.1.4.1 新增儲存庫

若要新增儲存庫，請執行

```
zypper addrepo URI alias
```

URI 可以是網際網路儲存庫、網路資源、目錄，也可以是 CD 或 DVD（如需詳細資料，請造訪 http://en.opensuse.org/openSUSE:Libzypp_URLs）。別名 是儲存庫的縮寫與唯一識別碼。您可以隨意選擇，前提是它必須是唯一的。如果指定了已使用的別名，Zypper 會發出警告。

7.1.4.2 移除儲存庫

若要從清單中移除儲存庫，請使用 `zypper removerepo` 指令，加上要刪除的儲存庫別名或編號。例如，若要從範例 7.1 「Zypper — 已知儲存庫的清單」中移除儲存庫 SLEHA-12-GE0，請使用下列其中一個指令：

```
zypper removerepo 1
zypper removerepo "SLEHA-12-GE0"
```

7.1.4.3 修改儲存庫

`zypper modifyrepo` 可以啟用或停用儲存庫。您也可以使用此指令變更儲存庫的內容（如重新整理行為、名稱或優先程度）。以下指令將啟用名為 updates 的儲存庫，開啓自動重新整理功能，並將優先程度設為 20：

```
zypper modifyrepo -er -p 20 'updates'
```

修改儲存庫並不局限於單個儲存庫，您也可以對群組執行該操作：

-a：所有儲存庫

若要搜尋提供特殊功能的套件，請使用指令 `what-provides`。例如，如果您想瞭解哪個套件提供 Perl 模組 `SVN::Core`，請使用以下指令：

```
zypper what-provides 'perl(SVN::Core)'
```

若要查詢單個套件，請在 `info` 指令中使用準確的套件名稱做為引數。它會顯示套件的詳細資訊。如果還想顯示套件所需/推薦的項目，請使用選項 `--requires` 和 `--recommends`：

```
zypper info --requires MozillaFirefox
```

`what-provides package` 與 `rpm -q --whatprovides package` 類似，不過，RPM 只能查詢 RPM 資料庫（即所有已安裝套件的資料庫）。另外，Zypper 會告知您任何儲存庫功能的提供者，而不是只有已安裝的儲存庫。

7.1.6 設定 Zypper

Zypper 現隨附一個組態檔案，透過該檔案可永久變更 Zypper 的行為（整個系統範圍或僅針對特定使用者）。對於系統範圍的變更，請編輯 `/etc/zypp/zypper.conf`。對於特定使用者的變更，請編輯 `~/.zypper.conf`。如果 `~/.zypper.conf` 尚不存在，您可以使用 `/etc/zypp/zypper.conf` 做為樣板：將其複製到 `~/.zypper.conf` 並根據喜好進行調整。如需有關可用選項的說明，請參閱檔案中的備註。

7.1.7 疑難排解

如果您在存取所設定儲存庫中的套件時遇到問題（例如，儘管您知道某個套件在某個儲存庫中，但 Zypper 找不到該套件），則可使用以下指令重新整理儲存庫：

```
zypper refresh
```

如果不起作用，請嘗試

```
zypper refresh -fdb
```

此指令會強制執行全面的重新整理和資料庫重建，包括強制下載原始中繼資料。

7.1.8 Btrfs 檔案系統上的 Zypper 復原功能

如果根分割區上使用的是 Btrfs 檔案且系統中安裝了 `snapper`，當 Zypper 提交對檔案系統的變更以建立相應的檔案系統快照時，會自動呼叫 `snapper`（透過 `snapper` 所安裝的程序檔）。這些快照可用於回復 Zypper 所做的任何變更。如需相關資訊，請參閱第 4 章「使用 Snapper 進行系統復原和快照管理」。

7.1.9 更多資訊

如需透過指令行管理軟體的詳細資訊，請輸入 `zypper help` 或 `zypper help command`，或者參閱 `zypper(8)` 的 man 頁面。如需完整詳細的指令參考（包括有最重要指令的彙總表）以及有關如何在程序檔和應用程式中使用 Zypper 的資訊，請參閱 http://en.opensuse.org/SDB:Zypper_usage。最新 SUSE Linux Enterprise Desktop 版本的軟體變更清單可在 http://en.opensuse.org/openSUSE:Zypper_versions 中找到。

7.2 RPM—套件管理員

RPM（RPM 套件管理員）用於管理軟體套件。主要指令為 `rpm` 及 `rpmbuild`。使用者、系統管理員和套件建立者可以在功能強大的 RPM 資料庫中查詢已安裝軟體的詳細資訊。

`rpm` 主要包括五種模式：安裝/解除安裝（或更新）軟體套件、重建 RPM 資料庫、查詢 RPM 基礎或個別 RPM 歸檔、套件完整性檢查以及簽署套件。`rpmbuild` 可用於建立初始來源的可安裝套件。

可安裝的 RPM 歸檔以特殊二進位格式包裝封裝。這些歸檔由要安裝的程式檔和 `rpm` 在安裝期間用來設定軟體套件或儲存在 RPM 資料庫中供記錄之用的特定中繼資訊所組成。RPM 歸檔的副檔名通常為 `.rpm`。



提示：軟體開發套件

對於許多套件，軟體開發所需的元件（程式庫、標頭、Include 檔案等）分別封裝在單獨的套件中。只有在您想要自行編譯軟體（例如，最新的 GNOME 套件）時，才需要這些開發套件。根據副檔名 `-devel` 即可識別出這些套件，例如 `alsa-devel` 和 `gimp-devel` 套件。

7.2.1 確認套件驗證性

RPM 套件具有 GPG 簽名。若要驗證 RPM 套件的簽名，請使用指令 `rpm --checksig 套件-1.2.3.rpm` 來判斷套件是來自 SUSE 還是來自另一個可信任機構。特別建議在從網際網路更新套件時使用此指令。

7.2.2 管理套件：安裝、更新和解除安裝

一般而言，安裝 RPM 歸檔很簡單：`rpm -i package.rpm`。使用此指令可安裝套件，但是必須滿足其相依性條件，而且不能與其他套件衝突。如果 `rpm` 要求要安裝的套件必須符合相依性要求，會顯示錯誤訊息。RPM 資料庫會在背景確定未產生衝突，亦即特定檔案僅可屬於一個套件。藉由選擇不同選項，您可以強迫 `rpm` 忽略這些預設，但只有進階使用者才可以這樣做。否則，會危及系統完整性，還可能危害更新系統的能力。

`-U` 或 `--upgrade` 以及 `-F` 或 `--freshen` 選項可用來更新套件（例如，`rpm -F 套件.rpm`）。此指令會移除舊版的檔案，並立刻安裝新檔案。兩個版本之間的不同在於 `-U` 會安裝先前系統中沒有的套件，而 `-F` 僅更新先前安裝的套件。在更新時，`rpm` 會使用下列策略小心地更新組態檔：

- 如果系統管理員未變更組態檔，`rpm` 會安裝新版本的相應檔案。系統管理員不需要做任何動作。
- 如果系統管理員在更新之前變更了組態檔案，`rpm` 會將變更的檔案以副檔名 `.rpmorig` 或 `.rpmsave`（備份檔案）儲存，並安裝新套件的版本，但此操作僅在最初安裝的檔案與新版本不同時才會執行。在這種情況下，請比較備份檔案（`.rpmorig` 或 `.rpmsave`）與新安裝的檔案，然後再對新檔案做一次變更。之後，請確定刪除所有 `.rpmorig` 和 `.rpmsave` 檔案以避免未來更新的問題。
- 如果組態檔已存在，且如果在 `.spec` 檔案中指定了 `noreplace` 標籤，便會出現 `.rpmnew` 檔案。

在更新之後，應該在比較完 `.rpmsave` 和 `.rpmnew` 之後將它們移除，才不會妨礙未來的更新。如果 RPM 資料庫之前無法辨識檔案，會指定 `.rpmorig` 副檔名。

否則，會使用 `.rpmsave`。換言之，`.rpmorig` 是在將外來格式更新為 RPM 後產生的。`.rpmsave` 是在將舊版 RPM 更新為新版 RPM 後產生的。`.rpmnew` 不會透露任何關於系統管理員是否曾對組態檔做過任何變更的資訊。可在 `/var/adm/rpmconfigcheck` 找到這些檔案的清單。部分組態檔（如 `/etc/httpd/httpd.conf`）不會覆寫以允許後續操作。

`-U` 切換參數的功能不不完全等同於使用 `-e` 選項進行解除安裝以及使用 `-i` 選項進行安裝。如果可能，請使用 `-U`。

若要移除套件，請輸入 `rpm -e 套件`。此指令只在不存在未解決的相依性問題時才會刪除套件。只要其他應用程式還需要它，理論上無法刪除 `Tcl/Tk`。即使是這種情況下，RPM 還是可從資料庫呼叫以得到協助。如果由於某種原因無法進行這樣的刪除操作（即使不存在其他相依性問題），或許可以使用選項 `--rebuilddb` 來重建 RPM 資料庫。

7.2.3 Delta RPM 套件

Delta RPM 套件包含舊版與新版 RPM 套件之間的差異。將 delta RPM 套用到舊版 RPM 上會產生一個全新的 RPM。但是您不需要取得舊版的 RPM，因為 delta RPM 也可以和安裝的 RPM 搭配使用。delta RPM 套件的大小比修補程式 RPM 還小，這一特點有利於透過網際網路傳送更新套件。缺點是使用 delta RPM 的更新作業會比一般或修補程式 RPM 消耗更多的 CPU 週期。

`makedeltarpm` 和 `applydelta` 二進位檔案屬於 `delta RPM` 套裝軟體（`deltarpm` 套件）的一部分，可協助您建立並套用 `delta RPM` 套件。您可以使用下列指令建立名為 `new.delta.rpm` 的 `delta RPM`。下列指令假設 `old.rpm` 和 `new.rpm` 都已存在：

```
makedeltarpm old.rpm new.rpm new.delta.rpm
```

如果已經安裝舊套件，使用 `applydeltarpm` 即可從檔案系統重新建構新 `RPM`：

```
applydeltarpm new.delta.rpm new.rpm
```

若不要存取檔案系統，而要從舊 `RPM` 產生新 `RPM`，請使用 `-r` 選項：

```
applydeltarpm -r old.rpm new.delta.rpm new.rpm
```

如需技術詳細資訊，請參閱 </usr/share/doc/packages/deltarpm/README>。

7.2.4 RPM 查詢

`rpm` 指令在使用 `-q` 選項時會啟動查詢，以便檢查 `RPM` 歸檔（藉由新增選項 `-p` 的方式），並查詢所安裝套件的 `RPM` 資料庫。有多個切換參數可用於指定所需的資訊類型。請參閱表格 7.1 「最重要的 `RPM` 查詢選項」。

表格 7.1 最重要的 `RPM` 查詢選項

<code>-i</code>	套件資訊
<code>-l</code>	檔案清單
<code>-f FILE</code>	查詢包含 <code>FILE</code> 檔案的套件（完整的路徑必須以 <code>FILE</code> 指定）
<code>-s</code>	含有狀態資訊的檔案清單（隱含 <code>-l</code> ）
<code>-d</code>	只列出文件檔案（隱含 <code>-l</code> ）
<code>-c</code>	只列出組態檔案（隱含 <code>-l</code> ）
<code>--dump</code>	含有完整詳細資訊的檔案清單（與 <code>-l</code> 、 <code>-c</code> 或 <code>-d</code> 一起搭配使用）
<code>--provides</code>	列出另一個套件可以使用 <code>--requires</code> 要求的套件功能

<code>--requires</code> 、 <code>-R</code>	套件所需的機能
<code>--scripts</code>	安裝程序檔（預先安裝、後續安裝、解除安裝）

例如，`rpm -q -i wget` 指令可顯示如 範例 7.2 「`rpm -q -i wget`」 中所示的資訊。

範例 7.2 RPM -Q -I WGET

```
Name      : wget                               Relocations: (not relocatable)
Version   : 1.11.4                             Vendor: openSUSE
Release   : 1.70                               Build Date: Sat 01 Aug 2009 09:49:48
CEST
Install Date: Thu 06 Aug 2009 14:53:24 CEST      Build Host: build18
Group     : Productivity/Networking/Web/Utilities Source RPM:
  wget-1.11.4-1.70.src.rpm
Size      : 1525431                             License: GPL v3 or later
Signature : RSA/8, Sat 01 Aug 2009 09:50:04 CEST, Key ID b88b2fd43dbdc284
Packager  : http://bugs.opensuse.org
URL       : http://www.gnu.org/software/wget/
Summary   : A Tool for Mirroring FTP and HTTP Servers
Description :
Wget enables you to retrieve WWW documents or FTP files from a server.
This can be done in script files or via the command line.
[...]
```

只有在您指令完整檔案名稱及完整路徑時，選項 `-f` 才会有作用。盡可能提供很多檔案名稱。例如，以下指令

```
rpm -q -f /bin/rpm /usr/bin/wget
```

會產生：

```
rpm-4.8.0-4.3.x86_64
wget-1.11.4-11.18.x86_64
```

如果只知道檔案名稱的一部分，可使用 範例 7.3 「搜尋套件的程序檔」中所示的外圍程序檔。執行時，可將部份檔案名稱當作參數傳給程序檔。

範例 7.3 搜尋套件的程序檔

```
#!/bin/sh
for i in $(rpm -q -a -l | grep $1); do
```

```
echo "\"$i\" is in package:"
rpm -q -f $i
echo ""
done
```

`rpm -q --changelog 套件` 指令會依日期排序，顯示特定套件相關的變更資訊詳細清單。

藉由安裝的 RPM 資料庫協助，可執行驗證檢查。這些檢查可以使用 `-V` 或 `--verify` 來啟動。使用此選項，`rpm` 可顯示從安裝開始，套件中所有變更過的檔案。`rpm` 使用八個字元的符號來提供下列變更的提示：

表格 7.2 RPM 驗證選項

<u>5</u>	MD5 檢查總數
<u>S</u>	檔案大小
<u>L</u>	符號連結
<u>T</u>	修改時間
<u>D</u>	主要和次要的裝置編號
<u>U</u>	擁有者
<u>G</u>	群組
<u>M</u>	模式（許可權和檔案類型）

如果是組態檔，會印出字母 c。例如，若 `/etc/wgetrc`（`wget` 套件）有變更：

```
rpm -V wget
S.5....T c /etc/wgetrc
```

RPM 資料庫的檔案放在 `/var/lib/rpm`。如果分割區 `/usr` 的大小為 1 GB，此資料庫將佔用 30 MB 左右的空間，尤其是在完整更新之後。如果資料庫遠大於預期，使用選項 `--rebuilddb` 來重建資料庫很有用。在執行之前，請備份舊的資料庫。`cron` 程序檔 `cron.daily` 會對資料庫做每日備份（以 `gzip` 封裝），並將備份儲存在 `/var/adm/backup/rpmdb` 中。副本數量由 `/etc/sysconfig/backup` 中的變數 `MAX_RPMDDB_BACKUPS`（預設值：5）控制。單一備份的大小大約是 1 GB 的 `/usr` 備份成 1 MB。

7.2.5 安裝與編譯來源套件

所有來源套件均帶有副檔名 `.src.rpm`（來源 RPM）。



注意：安裝的來源套件

來源套件可從安裝媒體複製到硬碟，並用 YaST 解壓縮。但是，在套件管理員中，它們不會被標示為已安裝（[\[i\]](#)）。這是因為來源套件沒有輸入 RPM 資料庫中。只有已安裝的作業系統軟體會列在 RPM 資料庫中。您在「安裝」來源套件時，僅會將原始程式碼新增到系統中。

在 `/usr/src/packages` 中必須可以找到 `rpm` 和 `rpmbuild` 的下列目錄（除非您在如 `/etc/rpmrc` 的檔案中指定自定設定）：

SOURCES

用於原始來源（`.tar.bz2` 或 `.tar.gz` 檔案等）和配送特定調整（大部份是 `.diff` 或 `.patch` 檔案）

SPECS

用於 `.spec` 檔案，和中繼 Makefile 相似，可控制 build 程序

BUILD

所有來源均在此目錄中解壓縮、修補和編譯

RPMS

儲存完整二進位套件的地方

SRPMS

此處為來源 RPM

當您使用 YaST 安裝來源套件時，所有需要的元件都會安裝在 `/usr/src/packages` 中：SOURCES 中的來源和調整以及 SPECS 中的相關 `.spec` 文件。



警告：系統完整性

請不要以系統元件（`glibc`、`rpm` 等）做試驗，因為這樣會危害系統的穩定性。

以下範例使用 `wget.src.rpm` 套件。安裝來源套件之後，會獲得類似下列清單中所列的檔案：

```
/usr/src/packages/SOURCES/wget-1.11.4.tar.bz2
/usr/src/packages/SOURCES/wgetrc.patch
/usr/src/packages/SPECS/wget.spec
```

`rpmbuild -b X /usr/src/packages/SPECS/wget.spec` 可開始編譯。`X` 代表建立程序各種階段的萬用字元（請參閱 `--help` 的輸出或 RPM 文件以取得詳細資訊）。以下僅為簡略的說明：

-bp

在 `/usr/src/packages/BUILD` 中準備來源：解壓縮和修補。

-bc

執行與 `-bp` 相同動作，但是會額外編譯。

-bi

執行與 -bp 相同的動作，但是會額外安裝建立的軟體。警告：如果套件不支援 BuildRoot 功能，您可能會覆寫組態檔。

-bb

執行與 -bi 相同的動作，但是會額外建立二進位套件。如果編譯成功，二進位應該在 /usr/src/packages/RPMS。

-ba

執行與 -bb 相同的動作，但是會額外建立來源 RPM。如果編譯成功，二進位應該在 /usr/src/packages/SRPMS。

--short-circuit

略過部分步驟。

現在可使用 rpm -i（最好使用 rpm -U）來安裝所建立的二進位 RPM。使用 rpm 來安裝會讓它出現在 RPM 資料庫中。

7.2.6 以 build 編譯 RPM 套件

許多套件中都包含不想要的檔案，它們會在 build 程序中增到執行系統中，因為導致危險產生。若要避免此狀況，可以使用 build，它會建立要在其中建置套件的定義環境。若要建立此 chroot 環境，必須提供 build 程序檔與完整的套件樹狀結構。此樹狀結構可在硬碟上、透過 NFS 或從 DVD 取得。用 build --rpms directory 設定位置。與 rpm 不同，build 指令在來源目錄中尋找 .spec 檔。若要以掛接在系統的 /media/dvd 之下的 DVD 建立 wget（如上面的範例），請以 root 身分執行下列指令：

```
cd /usr/src/packages/SOURCES/  
mv ../SPECS/wget.spec .  
build --rpms /media/dvd/suse/ wget.spec
```

之後，系統便會在 /var/tmp/build-root 中建立一個最小的環境。套件將於此環境中建立。完成時，結果套件位於 /var/tmp/build-root/usr/src/packages/RPMS 中。

build 程序檔可提供數個額外選項。例如，讓程序檔偏好使用您自己的 RPM、省略建置環境的啓始化，或將 rpm 指令限制在上述某個階段。可使用 build --help 以及參閱 build man 頁面來存取其他資訊。

7.2.7 RPM 歸檔和 RPM 資料庫工具

Midnight Commander (mc) 可顯示 RPM 歸檔的內容，並複製部分內容。它將歸檔以虛擬檔案系統呈現，提供 Midnight Commander 的所有常見功能表選項。使用 F3 可顯示 HEADER。使用游標和 Enter 可檢視歸檔結構。使用 F5 可複製歸檔元件。

具有完整功能的套件管理員是以 YaST 模組的方式提供。如需詳細資料，請參閱Book “Deployment Guide” 6 “Installing or Removing Software”。

8 Bash 和 Bash 程序檔

如今，有許多人使用具有圖形使用者介面（GUI）的電腦，例如 GNOME 介面。儘管這些介面提供了很多功能，但使用它們執行自動化任務時，還是會有限制。外圍程序是 GUI 的有效補充，本章概述了外圍程序（以 Bash 為例）的一些方面。

8.1 什麼是「外圍程序」？

一般而言，外圍程序就是 Bash (Bourne again Shell)。本章中提及的「外圍程序」指的是 Bash。實際上，可用的外圍程序不止 Bash（還有 ash、csh、ksh、zsh 等等），每個外圍程序都具有不同的功能和特性。如需有關其他外圍程序的詳細資訊，請在 YaST 中搜尋外圍程序。

8.1.1 瞭解 Bash 組態檔案

外圍程序可啟用為：

1. 互動式登入外圍程序。使用 `--login` 選項啟用 Bash 以登入機器，或使用 SSH 登入遠端機器時會採用這種方式。
2. 「一般」互動式外圍程序。啟動 `xterm`、`konsole`、`gnome-terminal` 或類似工具時通常會採用這種方式。
3. 非互動式外圍程序。在指令行中呼叫外圍程序程序檔時會採用這種方式。

系統會讀取不同的組態檔案，視所使用的外圍程序類型而定。下面的表格顯示了登入與非登入外圍程序組態檔案。

表格 8.1 登入外圍程序的 **BASH** 組態檔案

檔案	描述
<u>/etc/profile</u>	請勿修改此檔案，否則您的修改在下次更新時可能會被破壞！
<u>/etc/profile.local</u>	擴充 <u>/etc/profile</u> 時使用此檔案
<u>/etc/profile.d/</u>	包含特定程式的系統級組態檔案
<u>~/.profile</u>	在此處插入登入外圍程序的使用者特定組態

表格 8.2 非登入外圍程序的 **BASH** 組態檔案

<u>/etc/bash.bashrc</u>	請勿修改此檔案，否則您的修改在下次更新時可能會被破壞！
-------------------------	-----------------------------

<u>/etc/bash.bashrc.local</u>	使用此檔案只能插入 Bash 的系統級修改
<u>~/.bashrc</u>	在此處插入使用者特定的組態

此外，Bash 還使用其他檔案：

表格 8.3 **BASH** 的特殊檔案

檔案	描述
<u>~/.bash_history</u>	包含您鍵入的所有指令清單
<u>~/.bash_logout</u>	登出時執行

8.1.2 目錄結構

下表概述了 Linux 系統中最重要的較高層級目錄。下列清單中提供了關於目錄與重要子目錄的更多詳細資訊。

表格 8.4 標準目錄網路樹的綜覽

目錄	內容
<u>/</u>	根目錄 — 目錄樹狀結構的起點。
<u>/bin</u>	基本的二進位檔案，例如系統管理員與一般使用者都需要使用的指令。通常還包含 Bash 等外圍程序。
<u>/boot</u>	開機載入程式的靜態檔案。
<u>/dev</u>	存取主機特定裝置所需的檔案。
<u>/etc</u>	主機特定系統的組態檔案。
<u>/home</u>	存放系統中所有擁有帳戶之使用者的主目錄。但是， <u>root</u> 的主目錄不在 <u>/home</u> 中，而是位於 <u>/root</u> 內。
<u>/lib</u>	基本的共享程式庫與核心模組。
<u>/media</u>	抽取式媒體的定點。
<u>/mnt</u>	用於暫時掛接檔案系統的定點。
<u>/opt</u>	附加應用程式軟體套件。
<u>/root</u>	超級使用者 <u>root</u> 的主目錄。
<u>/sbin</u>	基本的系統二進位檔案。
<u>/srv</u>	系統所提供之服務的資料。
<u>/tmp</u>	暫存檔案。
<u>/usr</u>	包含唯讀資料的次要階層。
<u>/var</u>	可變資料，例如記錄檔案。
<u>/windows</u>	僅當系統中同時安裝了 Microsoft Windows* 與 Linux 才可以使用。包含 Windows 資料。

以下清單提供了更多詳細資訊，以及目錄中包含的檔案與子目錄的一些範例：

/bin

包含 root 及其他使用者可能會使用的基本外圍程序指令。這些指令包括 ls、mkdir、cp、mv、rm 以及 rmdir。 /bin 還包含 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的預設外圍程序 Bash。

/boot

包含開機所需的資料，例如開機載入程式、核心及核心開始執行使用者模式程式之前所使用的其他資料。

/dev

存放代表硬體元件的裝置檔案。

/etc

包含控制 X Window System 等程式的操作的本地組態檔案。 /etc/init.d 子目錄包含可在開機期間執行的 LSB init 程序檔。

/home/使用者名稱

存放系統中每個擁有帳戶之使用者的個人資料。只有檔案擁有者或系統管理員才能修改位於此處的檔案。依預設，您的電子郵件目錄與個人桌面組態以隱藏檔案與目錄的形式存放於此，例如 .gconf/ 和 .config。



注意：網路環境中的主目錄

如果您是在網路環境中工作，您的主目錄可能會對應至檔案系統中 /home 以外的目錄。

/lib

包含啟動系統及執行根檔案系統中指令所需的基本共享程式庫。在 Windows 中，對應的共享程式庫為 DLL 檔案。

/media

包含 CD-ROM、隨身碟及數位相機（若使用 USB）等抽取式媒體的掛接點。 /media 通常存放系統硬碟之外的任何類型磁碟機。抽取式媒體插入或連接到系統並進行掛接後，您就可以從此處存取該媒體。

/mnt

此目錄提供了暫時掛接之檔案系統的定點。 root 可在此處掛接檔案系統。

/opt

為安裝協力廠商軟體而保留。這裡有選擇性軟體與大型附加程式套件。

/root

root 使用者的主目錄。此處存放 root 的個人資料。

/run

systemd 和各個元件使用的 tmpfs 目錄。

/sbin

如 s 所指示，此目錄存放適用於超級使用者的公用程式。/sbin 不僅包含 /bin 中的二進位檔案，還包含啟動、還原及復原系統所必需的二進位檔案。

/srv

存放系統所提供之服務的資料，例如 FTP 與 HTTP。

/tmp

需要檔案暫時儲存區的程式會使用此目錄。



重要：開機時清理 /tmp

系統重新開機後，先前儲存於 /tmp 中的資料無法保證仍然存在。這視情況而定，例如，取決於 /etc/sysconfig/cron 中的設定。

/usr

/usr 與使用者無關，是 UNIX 系統資源 (UNIX system resource) 的縮寫。/usr 中的資料是靜態的唯讀資料，可依照 **檔案系統階層標準** (Filesystem Hierarchy Standard, FHS) 在不同的主機之間共用。此目錄包含所有應用程式 (包括 GNOME 之類的圖形桌面)，並且會在檔案系統中建立次要階層。/usr 存放了許多子目錄，例如 /usr/bin、/usr/sbin、/usr/local 以及 /usr/share/doc。

/usr/bin

包含一般情況下可存取的程式。

/usr/sbin

包含為系統管理員保留的程式，例如修復功能。

/usr/local

在此目錄中，系統管理員可安裝獨立於套裝作業系統的本地延伸。

/usr/share/doc

存放系統的各種文件檔案與版本說明。在 manual 子目錄中，可找到此手冊的線上版本。如果安裝了多種語言，此目錄可能會包含不同語言的手冊版本。

在 packages 內，可找到系統上安裝之軟體套件所包含的文件。每個套件都有一個子目錄 /usr/share/doc/packages/套件名稱，該目錄通常用於存放套件的讀我檔案，有時也會存放範例、組態檔案或其他程序檔。

如果系統中安裝了 HOWTO，/usr/share/doc 還會包含 howto 子目錄，其中有許多與 Linux 軟體設定及操作相關之任務的其他文件。

/var

/usr 存放的是靜態唯讀資料，而 /var 存放的是系統操作時寫入的資料，因此為可變資料，例如記錄檔案或多工緩衝處理資料。如需 /var/log/ 中包含之最重要記錄檔的綜覽，請參閱表格 30.1 「記錄檔案」。

僅當系統中同時安裝了 Microsoft Windows 與 Linux 才可以使用。包含可在系統的 Windows 分割區上使用的 Windows 資料。您是否可以編輯此目錄中的資料取決於 Windows 分割區使用的檔案系統。如果是 FAT32，則您可以開啓並編輯此目錄中的檔案。對於 NTFS，SUSE Linux Enterprise Desktop 還包含寫入存取權限支援。但是，適用於 NTFS-3g 檔案系統的驅動程式所提供的功能有限。

8.2 寫入外圍程序程序檔

使用外圍程序程序檔可以方便地完成各種任務：收集資料、搜尋文字中的單字或片語，以及執行很多其他有用的操作。以下範例顯示了一個列印文字的小型外圍程序程序檔：

範例 8.1 列印文字的外圍程序程序檔

```
#!/bin/sh ❶  
# Output the following line: ❷  
echo "Hello World" ❸
```

- ❶ 第一行以 Shebang 字元（`#!`）開頭，指出此檔案為程序檔。程序檔透過 Shebang 後面指定的解譯器執行，在此例中為 `/bin/sh`。
- ❷ 第二行為備註，以 `#` 開頭。建議將較為複雜的行設為備註，以便記住其作用。
- ❸ 第三行使用內建指令 `echo` 列印相應的文字。

您需要符合一些先決條件才能執行此程序檔：

1. 每個程序檔都應包含一行 Shebang 行（上面的範例即是如此。）如果程序檔未包含此行，您需要手動呼叫解譯器。
2. 您可以將程序檔儲存於任何位置。但是，最好將其儲存於外圍程序可以找到的目錄中。外圍程序中的搜尋路徑由環境變數 `PATH` 決定。一般使用者通常沒有寫入 `/usr/bin` 的權限。因此，建議將程序檔儲存在使用者目錄 `~/bin/` 中。以上範例名為 `hello.sh`。
3. 程序檔需要執行權限。使用下列指令設定權限：

```
chmod +x ~/bin/hello.sh
```

如果滿足了上述所有先決條件，便可以按以下方式執执行程序檔：

1. 絕對路徑。執执行程序檔時可以使用絕對路徑。在此例中為 `~/bin/hello.sh`。
2. 任何位置。如果 `PATH` 環境變數包含程序檔所在的目錄，您可以使用 `hello.sh` 來執执行程序檔。

8.3 重新指向指令事件

每條指令可以使用三個通道用於輸入或輸出：

- 標準輸出。這是預設的輸出通道。指令進行列印時會使用標準輸出通道。
- 標準輸入。如果指令需要使用者或其他指令的輸入，將會使用此通道。
- 標準錯誤。指令使用此通道報告錯誤。

要重新指向這些通道，可以使用以下幾種方式：

指令 > 檔案

將指令輸出儲存為檔案，現有的檔案將會刪除。例如，`ls` 指令將輸出寫入到檔案 `listing.txt` 中：

```
ls > listing.txt
```

指令 >> 檔案

將指令輸出附加至檔案。例如，`ls` 指令將輸出附加至檔案 `listing.txt` 中：

```
ls >> listing.txt
```

指令 < 檔案

讀取檔案，將其做為指定指令的輸入。例如，`read` 指令會將檔案內容讀取至變數中：

```
read a < foo
```

指令1 | 指令2

將左邊指令的輸出重新指向為右邊指令的輸入。例如，`cat` 指令會輸出 `/proc/cpuinfo` 檔案的內容。再由 `grep` 使用此輸出內容單獨過濾出包含 `cpu` 的行：

```
cat /proc/cpuinfo | grep cpu
```

每個通道都有一個檔案描述子：0（零）代表標準輸入，1 代表標準輸出，2 代表標準錯誤。您可以將此檔案描述子插入到 `<` 或 `>` 字元的前面。例如，下行將搜尋以 `foo` 開始的檔案，但透過將檔案重新指向至 `/dev/null` 隱藏了錯誤：

```
find / -name "foo*" 2>/dev/null
```

8.4 使用別名

別名為一或多條指令的簡短定義。別名的語法為：

```
alias NAME=DEFINITION
```

例如，下面這一行定義了別名 `lt`，它會輸出一份較長的清單（選項 `-l`），按修改時間排序（`-t`），並按相反順序進行列印（`-r`）：

```
alias lt='ls -ltr'
```

要檢視所有的別名定義，請使用 `alias`。若要移除別名，請使用 `unalias` 和對應的別名名稱。

8.5 使用 Bash 中的變數

外圍程序變數可以是全域變數或本地變數。您可以在所有外圍程序中存取全域變數或環境變數。與此相反，本地變數僅顯示於目前的外圍程序中。

要檢視所有環境變數，請使用 `printenv` 指令。如需瞭解變數的值，則將變數名稱做為引數插入：

```
printenv PATH
```

無論是全域變數還是本地變數，都可以使用 `echo` 進行檢視：

```
echo $PATH
```

要設定本地變數，請使用變數名稱，後面跟上等號，再跟上值：

```
PROJECT="SLED"
```

請不要在等號兩邊插入空格，否則將會出錯。要設定環境變數，請使用 `export`：

```
export NAME="tux"
```

若要移除變數，請使用 `unset`：

```
unset NAME
```

下表包含了部分可在外圍程序檔案中使用的常用環境變數：

表格 8.5 有用的環境變數

<code>HOME</code>	目前使用者的主目錄
<code>HOST</code>	目前的主機名稱
<code>LANG</code>	工具當地化以後，會使用此環境變數指定的語言。 也可將英語設定為 <code>C</code>

<u>PATH</u>	外圍程序的搜尋路徑，即以冒號分隔的目錄清單
<u>PS1</u>	指定在每條指令前列印的一般提示
<u>PS2</u>	指定執行多行指令時列印的輔助提示
<u>PWD</u>	目前的工作目錄
<u>USER</u>	目前的使用者

8.5.1 使用引數變數

例如，如果您有程序檔 `foo.sh`，可以按以下格式執行該程序檔：

```
foo.sh "Tux Penguin" 2000
```

若要存取傳送至程序檔的所有引數，需要使用位置參數。\$1 代表第一個引數的位置參數，\$2 代表第二個引數的位置參數，依此類推。最多可以使用九個參數。要獲取程序檔名稱，請使用 \$0。

下面的程序檔 `foo.sh` 可列印從 1 到 4 的所有引數：

```
#!/bin/sh
echo \"$1\" \"$2\" \"$3\" \"$4\"
```

如果您使用以上引數執行此程序檔，所得結果為：

```
"Tux Penguin" "2000" "" ""
```

8.5.2 使用變數替代項

變數替代項會從左側或右側將模式套用至變數內容。以下清單包含了可用的語法格式：

\${VAR#pattern}

從左側移除最短的相符項：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2
echo ${file#*/}
home/tux/book/book.tar.bz2
```

\${VAR##pattern}

從左側移除最長的相符項：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2
```

```
echo ${file##*/}  
book.tar.bz2
```

\${VAR%pattern}

從右側移除最短的相符項：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2  
echo ${file%.*}  
/home/tux/book/book.tar
```

\${VAR%%pattern}

從右側移除最長的相符項：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2  
echo ${file%%.*}  
/home/tux/book/book
```

\${VAR/pattern_1/pattern_2}

使用 pattern_2 替代 pattern_1 中 VAR 的內容：

```
file=/home/tux/book/book.tar.bz2  
echo ${file/tux/wilber}  
/home/wilber/book/book.tar.bz2
```

8.6 分組與組合指令

外圍程序允許您組合及分組指令，以便按條件執行。每條指令都會傳回決定操作成功與否的離開碼。如果為 0（零），則說明指令成功，任何其他離開碼都代表特定於指令的錯誤。

以下清單顯示了可對指令分組的方式：

指令1 ; 指令2

以順序執行指令。不檢查離開碼。下行透過 cat 顯示檔案內容，然後透過 ls 列印其檔案內容，而不管其離開碼為何：

```
cat filelist.txt ; ls -l filelist.txt
```

指令1 && 指令2

如果左邊的指令成功，即會執行右邊的指令（邏輯「與」）。下行顯示檔案內容，並且僅在前面的指令成功時才會列印其檔案內容（將其與此清單中的上一個項目進行比較）：

```
cat filelist.txt && ls -l filelist.txt
```

指令1 || 指令2

如果左邊的指令失敗，即會執行右邊的指令（邏輯「或」）。下行將只會在於 /home/tux/foo 中建立目錄失敗時，才會在 /home/wilber/bar 中建立目錄：

```
mkdir /home/tux/foo || mkdir /home/wilber/bar
```

funcname(){ ... }

建立外圍程序函數。可以使用位置參數存取其引數。下行定義了可列印較短訊息的函數 hello：

```
hello() { echo "Hello $1"; }
```

可以按以下格式呼叫此函數：

```
hello Tux
```

將會列印：

```
Hello Tux
```

8.7 使用通用流程建構元

為了控制程序檔的流程，外圍程序包含 while、if、for 及 case 建構元。

8.7.1 If 控制指令

If 指令用於檢查運算式。例如，以下程式碼將測試目前的使用者是否為 Tux：

```
if test $USER = "tux"; then
    echo "Hello Tux."
else
    echo "You are not Tux."
fi
```

測試運算式可以很複雜，也可以很簡單。下面的運算式會檢查檔案 foo.txt 是否存在：

```
if test -e /tmp/foo.txt ; then
    echo "Found foo.txt"
fi
```

測試運算式也可以縮寫到角括弧中：

```
if [ -e /tmp/foo.txt ] ; then
    echo "Found foo.txt"
fi
```

如需更多有用的運算式，請參閱 <http://www.cyberciti.biz/nixcraft/linux/docs/uniqlinuxfeatures/lsst/ch03sec02.html>。

8.7.2 使用 For 指令建立迴路

for 迴路可讓您對一組項目執行指令。例如，以下程式碼會列印目前目錄中關於 PNG 檔案的部分資訊：

```
for i in *.png; do
    ls -l $i
done
```

8.8 如需更多資訊

man 頁面 **man bash** 中提供了關於 Bash 的重要資訊。以下清單中提供了更多關於此主題的資訊：

- <http://tldp.org/LDP/Bash-Beginners-Guide/html/index.html> — Bash 初級使用者指南
- <http://tldp.org/HOWTO/Bash-Prog-Intro-HOWTO.html> — BASH 程式設計 - 方法介紹
- <http://tldp.org/LDP/abs/html/index.html> — Bash 程序檔進階指南
- <http://www.grymoire.com/Unix/Sh.html> — Sh - Bourne 外圍程序

II 系統

- 9 64 位元系統環境的 32 位元和 64 位元應用程式 89
- 10 Linux 系統開機 92
- 11 systemd 精靈 95
- 12 `journalctl`: 查詢 systemd 日誌 113
- 13 開機載入程式 GRUB 2 120
- 14 UEFI (整合可延伸韌體介面) 136
- 15 特殊系統功能 143
- 16 印表機操作 153
- 17 使用 `udev` 進行動態核心裝置管理 164
- 18 X Window System 174
- 19 使用 FUSE 存取檔案系統 185

9 64 位元系統環境的 32 位元和 64 位元應用程式

SUSE® Linux Enterprise Desktop 可用於多種 64 位元平台。但這並不表示所有包含的應用程式都已移植到 64 位元平台。SUSE Linux Enterprise Desktop 支援在 64 位元系統環境中使用 32 位元應用程式。本章簡略說明這項支援在 64 位元 SUSE Linux Enterprise Desktop 平台上的執行方式。它說明 32 位元應用程式的執行方式（執行期間支援）以及如何編譯 32 位元應用程式，讓它們在 32 位元和 64 位元兩種系統環境都可執行。另外，您可找到關於核心 API 和 32 位元應用程式如何在 64 位元核心下執行的相關資訊。

適用於 64 位元平台 amd64 和 Intel 64 的 SUSE Linux Enterprise Desktop 可讓現有的 32 位元應用程式「無需額外的設定即可在 64 位元環境中執行」。這項支援意謂您可以繼續使用偏好的 32 位元應用程式，無需等到對應的 64 位元連接埠上市。

9.1 執行期間支援

！ 重要：不同應用程式版本之間的衝突

如果應用程式有 32 位元和 64 位元兩種版本，同時安裝二種版本，一定會發生問題。在這種狀況下，可在兩種版本中選定一種來安裝並使用。

此規則的一個例外是 PAM（可插入驗證模組）。SUSE Linux Enterprise Desktop 在驗證程序中使用 PAM 做為使用者與應用程式之間的溝通層。在另外還可執行 32 位元應用程式的 64 位元作業系統上，一律要安裝兩個版本的 PAM 模組。

要正確執行，每一個應用程式都需要一些程式庫。不幸的是，這些程式庫的 32 位元和 64 位元版本，名稱都一樣。它們必須透過其他方法來區分彼此。

要保留與 32 位元版本的相容性，程式庫儲存在系統中的位置，與在 32 位元環境中的位置相同。在 32 位元和 64 位元環境中，libc.so.6 的 32 位元版本都位於 /lib/libc.so.6。

所有 64 位元程式庫和物件檔案都位於名為 lib64 的目錄。以往儲存在 /lib 和 /usr/lib 下的 64 位元物件檔案，現在放在 /lib64 和 /usr/lib64 目錄下。這表示在 /lib 和 /usr/lib 之下，有預留空間給 32 位元程式庫使用，因而兩種版本的檔案名稱能夠保持不變。

32 位元 /lib 目錄的子目錄，如果包含不取決於字數的資料內容，則不會移動。此配置與 LSB（Linux Standards Base）以及 FHS（File System Hierarchy Standard）相容。

9.2 軟體開發

Biarch 開發工具鏈可以產生 32 位元和 64 位元物件。預設是編譯 64 位元物件。使用特殊旗標可以產生 32 位元物件。GCC 的特殊旗標是 -m32。

所有標題檔案必須使用與結構無關的形式來編寫。安裝的 32 位元和 64 位元程式庫，必須有一個與已安裝標頭檔案相符的 API（應用程式設計介面）。標準 SUSE Linux Enterprise Desktop 環境根據此原則而設計。對於手動更新的程式庫，請自行解決這些問題。

9.3 Biarch 平台的軟體編譯

若要在 biarch 架構上，為其他結構開發二進位程式，必須為第二個結構額外安裝相關程式庫。這些套件稱為 `rpmname-32bit`。您也需要 `rpmname-devel` 套件的個別標頭和程式庫，以及 `rpmname-devel-32bit` 第二個架構的開發程式庫。

大部份開放原始碼程式使用的程式組態是以 `autoconf` 為基礎。若要使用 `autoconf` 為第二個結構設定程式，請覆寫 `autoconf` 的一般編譯器和連結器設定，方法是執行包含其他環境變數的 `configure` 程序檔。

以下範例表示的是第二個架構為 x86 的 x86_64 系統：

1. 使用 32 位元編譯器：

```
CC="gcc -m32"
```

2. 指示連結器處理 32 位元物件（務必使用 `gcc` 做為連結器前端）：

```
LD="gcc -m32"
```

3. 設定組合器來產生 32 位元物件：

```
AS="gcc -c -m32"
```

4. 指定連結器旗標，例如 32 位元程式庫的位置：

```
LDFLAGS="-L/usr/lib"
```

5. 指定 32 位元目標代碼程式庫的位置：

```
--libdir=/usr/lib
```

6. 指定 32 位元 x 程式庫的位置：

```
--x-libraries=/usr/lib
```

並非每一個程式都需要所有這些變數。將它們配合各程式使用。

```
CC="gcc -m32"
LDFLAGS="-L/usr/lib;"
```

```
./configure --prefix=/usr --libdir=/usr/lib --x-libraries=/usr/lib
make
make install
```

9.4 核心規格

x86_64 適用的 `_64` 位元核心，提供 64 位元和 32 位元兩種核心 ABI（應用程式二進位介面）。後者與相對應 32 位元核心的 ABI 是相同的。這表示 32 位元應用程式可以用與 32 位元核心溝通相同的方式，來與 64 位元核心溝通。

32 位元系統模擬的 64 位元核心呼叫，不支援系統程式使用的所有 API。這要視平台而定。基於這個原因，少數應用程式（例如 `lspci`）必須進行編譯。

64 位元核心只可以載入為此核心特別編譯的 64 位元核心模組。它無法使用 32 位元核心模組。



提示：核心可載入模組

部份應用程式需要個別的核心可載入式模組。如果您想在 64 位元系統環境使用這種 32 位元應用程式，請洽詢此應用程式的提供者以及 SUSE，確定是否可以取得此模組的核心可載入式模組的 64 位元版本以及核心 API 的 32 位元編譯版本。

10 Linux 系統開機

Linux 系統開機涉及多個元件和任務。硬體自身是由 BIOS 或 UEFI 啟動的。BIOS 或 UEFI 會藉由開機載入程式啟動核心。在此之後，開機程序完全由作業系統控制，並由 systemd 負責處理。systemd 會提供一組「目標」，用於啟動與日常使用、維護或緊急情況相關的設定。

10.1 Linux 開機程序

Linux 開機程序由數個階段所組成，每個階段分別由不同的元件所代表。下面的清單簡要概述了開機程序，並描述了涉及的所有主要元件：

1. **BIOS/UEFI.** 開啓電腦之後，BIOS 或 UEFI 會啓始化螢幕和鍵盤，並測試主記憶體。在此階段中，機器不會存取大量儲存媒體。接著，會從 CMOS 值載入目前日期、時間和最重要的周邊。識別第一個硬碟及其規格之後，系統控制將會從 BIOS 轉到開機載入程式。如果 BIOS 支援網路開機，則也可以設定提供開機載入程式的開機伺服器。在 x86_64 系統上，需要 PXE 開機。其他架構通常使用 BOOTP 通訊協定來取得開機載入程式。
2. **開機載入程式.** 第一顆硬碟的第一個實體 512 位元組資料磁區，會載入主要記憶體。接著，在此磁區開頭的開機載入程式會接管開機程序。開機載入程式執行的指令，決定其他部份的開機程序。因此，第一個硬碟的前 512 位元組是主開機紀錄 (MBR)。然後，開機載入程式會將控制權交給實際的作業系統，在這裡是指 Linux 核心。如需關於 Linux 開機載入程式 GRUB 2 的詳細資訊，請參閱第 13 章「開機載入程式 GRUB 2」。進行網路開機時，BIOS 會充當開機載入程式。它會從開機伺服器取得開機影像，然後啟動系統。這與本地硬碟完全無關。
3. **核心和 initramfs.** 為了轉交系統控制權，開機載入程式會將核心和初始 RAM 式檔案系統 (initramfs) 兩者都載入記憶體。核心可以直接使用 initramfs 的內容。initramfs 包含一個名為 init 的小執行檔，該執行檔可以處理實際根目錄檔案系統的掛接。若需要特殊的硬體驅動程式才能存取大量儲存，那一定就是 initramfs 了。如需 initramfs 的詳細資訊，請參閱第 10.2 節「initramfs」。如果系統沒有本地硬碟，initramfs 必須為核心提供根檔案系統。這可以藉由 iSCSI 或 SAN 這類網路區塊裝置來完成，但也可以使用 NFS 做為根裝置。



注意: init 程序命名

有兩個不同的程式通常會命名為「init」：

- a. 掛接根檔案系統的 initramfs 程序
- b. 設定系統的作業系統程序

在本章中，我們分別將它們稱為「initramfs 上的 init」和「systemd」。

4. **initramfs 上的 init.** 此程式執行掛接正確根檔案系統所需的全部動作。它為所需的檔案系統提供核心功能，並為使用 udev 的大量儲存裝置控制器提供裝置驅動程式。找到根目錄檔案系統後，將會檢查是否有錯誤並進行掛接。若掛接成功，系統會清理 initramfs，並執行根檔案系統上的

systemd 精靈。如需關於 initramfs 上 init 的詳細資訊，請參閱第 10.3 節「initramfs 上的 init」。如需有關 udev 的詳細資訊，請參閱第 17 章「使用 udev 進行動態核心裝置管理」。

5. systemd。 systemd 透過啓動服務並掛接檔案系統來處理實際的系統開機。第 11 章「systemd 精靈」中介紹了 systemd。

10.2 initramfs

initramfs 是一個小型 cpio 歸檔，可由核心載入 RAM 磁碟。在實際根目錄檔案系統掛接之前，它提供可讓程式執行的最小 Linux 環境。BIOS 或 UEFI 常式會將最精簡的 Linux 環境載入記憶體，該環境只需要有足夠的記憶體，除此之外，沒有特定硬體需求。initramfs 歸檔必須始終提供一個名為 init 的可執行檔，該檔案會執行根檔案系統上的 systemd 精靈，使開機程序得以繼續。

在根目錄檔案系統能夠掛接以及作業系統可以啓動之前，核心需要相應的驅動程式才能存取根目錄檔案系統所在的裝置。這些驅動程式可能包含特定類型硬碟的特殊驅動程式，或者甚至包含存取網路檔案系統的網路驅動程式。initramfs 上的 init 可以載入根目錄檔案系統所需的模組。當模組載入之後，udev 便會為 initramfs 提供所需的裝置。在後來的開機程序中，變更根目錄檔案系統後，必須重新產生這些裝置。將 systemd 單元 udev.service 與指令 udevtrigger 結合使用可以實現此目的。

如果您要變更已安裝系統上的硬體（例如硬碟），而此硬體開機時需要核心中存在不同的驅動程式，那麼您就必須更新 initramfs 檔案。可透過呼叫 dracut -f（選項 -f 會覆寫現有 initramfs 檔案）實現此目的。若要新增新硬體的驅動程式，請編輯 /etc/dracut.conf.d/01-dist.conf，新增下面一行。

```
force_drivers+="driver1"
```

使用驅動程式的模組名稱取代 driver1。如果需要新增多個驅動程式，請逐一列出並以空格分隔（driver1 driver2）。

！ 重要：更新 initramfs 或 init

開機載入程式將採用與核心相同的方式載入 initramfs 或 init。更新 initramfs 或 init 之後不需要重新安裝 GRUB 2，因為開機時 GRUB 2 會在該目錄中搜尋適當的檔案。

10.3 initramfs 上的 init

initramfs 上的 init 主要用途是為掛接以及存取實際根目錄檔案系統做好準備。根據您的系統組態，initramfs 上的 init 負責下列任務。

載入核心模組

根據硬體組態，存取您電腦的硬體元件可能需要特殊的驅動程式（最重要的元件是硬碟）。若要存取最終的根目錄檔案系統，核心需載入適當的檔案系統驅動程式。

提供區塊特殊檔案

對於每個載入的模組，核心均會產生裝置事件。udev 會處理這些事件，並在 /dev 內的 RAM 檔案系統中產生所需的特殊區塊檔案。如果沒有這些專用檔案，便無法存取檔案系統和其他裝置。

管理 RAID 和 LVM 設定

如果您之前將系統設定為在 RAID 或 LVM 下存放根檔案系統，initramfs 上的 init 此時會設定 LVM 或 RAID，以便之後能夠存取根檔案系統。如需有關 RAID 與 LVM 的資訊，請參閱Book “Deployment Guide” 12 “Advanced Disk Setup”。

管理網路組態

如果您之前將系統設定為使用網路掛接的根檔案系統（透過 NFS 掛接），那麼 initramfs 上的 init 此時必須確定是否已載入適當的網路驅動程式，並且這些驅動程式是否設定為允許存取根檔案系統。

如果檔案系統位於 iSCSI 或 SAN 這樣的網路區塊裝置上，initramfs 上的 init 還會設定與儲存伺服器間的連線。

若於安裝過程的啓始開機階段呼叫 initramfs 上的 init，它執行的任務會與上述任務有所不同：

尋找安裝媒體

當您啓動安裝程序時，您的機器會載入一個安裝核心以及一個包含 YaST 安裝程式的特殊 init。YaST 安裝程式在 RAM 檔案系統中執行，它必須知道安裝媒體的位置，才能存取該媒體來安裝作業系統。

啓始硬體辨識並載入適當核心模組

如第 10.2 節「initramfs」中所述，開機程序會以最少量的驅動程式啓動，供大部分的硬體組態使用。init 會啓動一個啓始硬體掃描程序，以確定這組驅動程式是否適合您的硬體組態。這些驅動程式用來產生系統開機所需的自定 initramfs。如果開機不需要這些模組，但是 coldplug 需要這些模組，則可以使用 systemd 載入這些模組；如需詳細資訊，請參閱第 11.6.3 節「載入核心模組」。

載入安裝系統

系統在正確識別硬體後，會立即載入相應的驅動程式。udev 程式會建立特殊的裝置檔案，init 將使用 YaST 安裝程式啓動安裝系統。

啓動 YaST

最後，init 會啓動 YaST，後者會啓動套件安裝和系統組態程序。

11 systemd 精靈

程式 **systemd** 是程序 ID 為 1 的程序。負責以所需的方式啓始化系統。**systemd** 由核心直接啓動並拒絕訊號 9，該訊號通常會終止程序。所有其他程式不是由 **systemd** 直接啓動，就是由它的子程序啓動。

從 SUSE Linux Enterprise Desktop 12 起，**systemd** 取代了常用的 System V init 精靈。**systemd** 與 System V init 完全相容（透過支援 init 程序檔）。**systemd** 的其中一個主要優點在於它透過積極主動的平行服務啓動，使開機速度顯著加快。另外，**systemd** 僅在切實需要服務時才會啓動該服務。它在開機時不會無條件地啓動精靈，而是在第一次需要時予以啓動。**systemd** 還支援「核心控制群組」（cgroup），對系統狀態拍攝快照並還原等等。如需詳細資料，請參閱<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/>。

11.1 systemd 概念

本節將詳細討論 **systemd** 背後的概念。

11.1.1 systemd 是什麼

systemd 是適用於 Linux 的系統和工作階段管理員，它與 System V 及 LSB init 程序檔相容。主要功能如下：

- 提供積極主動的平行化功能
- 使用插槽及 D-Bus 啓用方式來啓動服務
- 提供精靈的隨需啓動
- 使用 Linux cgroup 追蹤程序
- 支援對系統狀態拍攝快照並還原
- 維護掛接點和自動掛接點
- 實作事務相關型複雜的服務控制邏輯

11.1.2 單位檔案

單位組態檔案針對以下項目的資訊進行編碼：服務、插槽、裝置、掛接點、自動掛接點、交換檔或分割區、啓動目標、所監視之檔案系統的路徑、受 **systemd** 控制和監督的計時器、暫時系統狀態快照、資源管理片段或外部建立的程序群組。「單位檔案」是 **systemd** 用於表示下列項目的通用術語：

- 服務。 程序相關資訊（例如執行精靈）；檔案名以 `.service` 結尾
- 目標。 用於將單位分組以及在啓動期間用作同步點；檔案名以 `.target` 結尾

- 插槽． IPC 或網路插槽或檔案系統 FIFO 的相關資訊，適用於插槽型啟動（如 inetd）；檔案名以 `.socket` 結尾
- 路徑． 用於觸發其他單位（例如，在檔案變更時執行服務）；檔案名以 `.path` 結尾
- 計時器． 受控計時器的相關資訊，適用於計時器型啟動；檔案名以 `.timer` 結尾
- 掛接點． 通常由 `fstab` 產生器自動產生；檔案名以 `.mount` 結尾
- 自動掛接點． 檔案系統自動掛接點的相關資訊；檔案名以 `.automount` 結尾
- **Swap**． 用於記憶體分頁之交換裝置或檔案相關資訊；檔案名以 `.swap` 結尾
- 裝置． `sysfs/udev(7)` 裝置樹中所展示之裝置的相關資訊；檔案名以 `.automount` 結尾
- 範圍/片段． 分階層管理程序群組之資源的概念；檔案名以 `.scope/.slice` 結尾

如需有關 `systemd.unit` 的詳細資訊，請參閱 <http://www.freedesktop.org/software/systemd/man/systemd.unit.html> ↗

11.2 基本用法

System V `init` 系統使用若干個不同的指令來處理服務 — `init` 程序檔、`insserv`、`telinit` 及其他。`systemd` 可以簡化服務管理，因為對於大部分處理服務的任務，只需記住一條指令：`systemctl`。它使用「指令加子指令」表示法，與 `git` 或 `zypper` 相似：

```
systemctl [general OPTIONS] subcommand [subcommand OPTIONS]
```

如需完整的手冊，請參閱 `man 1 systemctl`。



提示：終端機輸出和 **Bash** 完成法

如果輸出進入終端機（而不是進入管線或檔案之類），依預設，`systemd` 指令會將長輸出傳送到切換程式。使用 `--no-pager` 選項可關閉切換模式。

`systemd` 還支援 `bash` 完成法，它可讓您輸入子指令的第一個字母，然後按 `[→]` 自動填全子指令。此功能僅可用於 `bash` 外圍程序，並且需要安裝套件 `bash-completion`。

11.2.1 管理正在執行的系統中的服務

用於管理服務的子指令與透過 System V `init` 管理服務的子指令相同（`start`、`stop`、...）。下面列出了服務管理指令的通用語法：

systemd

```
systemctl reload|restart|start|status|stop|... <my_service(s)>.service
```

System V init

```
rc<my_service(s)> reload|restart|start|status|stop|...
```

systemd 可讓您一次管理多個服務。它不是像 System V init 那樣依次執行 init 程序檔，而是執行類似的指令：

```
systemctl start <my_1st_service>.service <my_2nd_service>.service
```

如果您要列出系統上可用的所有服務：

```
systemctl list-unit-files --type=service
```

下表列出了 systemd 和 System V init 的最重要的服務管理指令：

表格 11.1 服務管理指令

任務	systemd 指令#	System V init 指令
啟動。	start	start
停止。	stop	stop
重新啟動。 關閉服務，然後啟動這些服務。如果某項服務並未執行，則會將其啟動。	restart	restart
有條件地重新啟動。 如果服務目前正在執行中，則予以重新啟動。對於未在執行中的服務，則不執行任何動作。	try-restart	try-restart
重新載入。 指示服務重新載入它們的組態檔案，而不中斷操作。使用案例：指示 Apache 重新載入修改過的 <code>httpd.conf</code> 組態檔案。請注意，並非所有服務都支援重新載入。	reload	reload
重新載入或重新啟動。 如果服務支援重新載入，則重新載入服務，否則重新啟動服務。如果某項服務並未執行，則會將其啟動。	reload-or-restart	n/a
有條件地重新載入或重新啟動。 如果服務支援重新載入，則重新載入服務，否則重新啟動那些目前	reload-or-try-restart	n/a

任務	systemd 指令#	System V init 指令
正在執行的服務。對於未在執行中的服務，則不執行任何動作。		
取得詳細的狀態資訊。列出服務狀態的相關資訊。 systemd 指令顯示詳細資料，例如描述、可執行檔、狀態、cgroup 及服務發出的最新訊息（請參閱第 11.6.6 節「服務除錯」）。使用 System V init 顯示的詳細資料級別因服務而異。	status	status
取得簡要的狀態資訊。顯示服務是否處於使用中狀態。	is-active	status

11.2.2 永久啓用/停用服務

上一節中提及的服務管理指令可讓您操作目前工作階段的服務。**systemd** 還可讓您永久啓用或停用服務，使之可以按要求自動啓動，或者始終無法使用。此操作可以透過 YaST 或在指令行上執行。

11.2.2.1 在指令行上啓用/停用服務

下表列出了 **systemd** 和 **System V init** 的啓用和停用指令：

！ 重要：服務啓動

在指令行上啓用服務時，服務不會自動啓動。系統將其排定為下一次系統啓動或執行層級/目標變更時啓動。若要在啓用服務之後立即啓動它，請明確執行 **systemctl start <我的服務>.service** or **rc<我的服務> start**。

表格 11.2 用於啓用和停用服務的指令

任務	systemd 指令#	System V init 指令
啓用。	systemctl enable <我的服務>.service	insserv <我的服務>
停用。	systemctl disable <我的服務>.service	insserv -r <我的服務>
檢查。顯示是否已啓用某個服務。	systemctl is-enabled <我的服務>.service	無

任務	systemd 指令#	System V init 指令
重新啟用。與重新啟動服務相似，此指令先停用服務，然後再啟用該服務。若要使用服務的預設值重新啟用服務，可使用此任務。	<code>systemctl reenable <我的服務>.service</code>	無
遮罩。「停用」某項服務之後，仍然可以手動啟動它。若要徹底停用服務，您需要予以遮罩。使用須謹慎。	<code>systemctl mask <我的服務>.service</code>	無
取消遮罩。遮罩某項服務之後，惟有先將其取消遮罩，才能再次予以使用。	<code>systemctl unmask <我的服務>.service</code>	無

11.3 系統啟動和目標管理

啟動系統和關閉系統的整個程序由 `init` 維護。從這個角度看，核心可以視為一個背景程序，負責維護所有的程序，以及根據其他程式的要求來調整 CPU 時間和硬體存取。

11.3.1 目標與執行層級比對

使用 `System V init` 時，系統將開機進入「執行層級」。執行層級定義了系統的啟動方式，以及在此所執行的系統中可以使用哪些服務。執行層級標有編號；最常見的執行層級是 0（關閉系統）、3（多重使用者，包含網路）和 5（多重使用者，包含網路及顯示管理員）。

`systemd` 透過使用「目標單位」引入新的概念。不過，它仍然與執行層級概念完全相容。目標單位是有名稱而不是有編號的，它有多個作用。例如，目標 `local-fs.target` 和 `swap.target` 掛接本地檔案系統和交換空間。

目標 `graphical.target` 提供包含網路和顯示管理員功能的多重使用者系統，與執行層級 5 相當。複雜的目標，例如 `graphical.target` 透過結合其他目標的子集用作「中繼」目標。因為 `systemd` 能夠組合現有目標，便於使用者更便利地建立自定目標，因此提供了可觀的靈活性。

下列清單顯示了最重要的 `systemd` 目標單位。如需完整清單，請參閱 `man 7 systemd.special`。

選定的 **SYSTEMD** 目標單位

`default.target`

預設開機的目標。這並非「真實」目標，而是一個符號連結，指向 `graphic.target` 之類的另一個目標。可透過 YaST 永久變更（請參閱第 11.4 節「使用 YaST 管理服務」）。若要為某個工作階段變更該目標，請在開機提示中使用核心指令行選項 `systemd.unit=<我的目標>.target`。

emergency.target

在主控台上啟動緊急外圍程序。請僅根據開機提示使用，相應的方法為：
systemd.unit=emergency.target。

graphical.target

啟動包含網路、多重使用者支援和顯示管理員功能的系統。

halt.target

關閉系統。

mail-transfer-agent.target

啟動傳送和接收郵件所需的所有服務。

multi-user.target

啟動包含網路的多重使用者系統。

reboot.target

系統重新開機。

rescue.target

啟動不包含網路的單一使用者系統。

為了保持與 System V init 執行層級系統相容，systemd 提供了名為 runlevelX.target 的特殊目標，可映射至編號為 X 的相應執行層級。

如果您要知道目前的目標，請使用指令：systemctl get-default

表格 11.3 **SYSTEM V** 執行層級和 **systemd** 目標單位

System V 執行層級	<u>systemd</u> 目標	用途
0	<u>runlevel0.target</u> 、 <u>halt.target</u> 、 <u>poweroff.target</u>	關閉系統
1, S	<u>runlevel1.target</u> 、 <u>rescue.target</u> 、	單一使用者模式
2	<u>runlevel2.target</u> 、 <u>multi-user.target</u> 、	本地多重使用者，不包含遠端網路
3	<u>runlevel3.target</u> 、 <u>multi-user.target</u> 、	完整的多重使用者，包含網路
4	<u>runlevel4.target</u>	未使用/使用者定義

System V 執行層級	<u>systemd</u> 目標	用途
5	<u>runlevel5.target</u> 、 <u>graphical.target</u> 、	完整的多重使用者，包含網路及顯示管理員
6	<u>runlevel6.target</u> 、 <u>reboot.target</u> 、	系統重新開機

！ 重要：systemd 忽略 /etc/inittab

System V init 系統中的執行層級在 /etc/inittab 中設定。systemd 不使用此組態。如需如何建立您自己的可開機目標的指示，請參閱第 11.5.3 節「建立自定目標」。

11.3.1.1 用於變更目標的指令

請使用下列指令來操作目標單位：

任務	systemd 指令#	System V init 指令
變更目前的目標/ 執行層級	<u>systemctl isolate <我的目標>.target</u>	<u>telinit X</u>
變更為預設目標/ 執行層級	<u>systemctl default</u>	無
取得目前的目標/ 執行層級	<u>systemctl list-units --type=target</u> 對 systemd 而言，使用中的目標一般不止一個。 該指令列出目前處於使用中狀態的所有目標。	<u>who -r</u> 或 <u>runlevel</u>
永久性變更預設的 執行層級	使用服務管理員或執行下列指令： <u>ln -sf /usr/lib/systemd/system/<我的目標>.target /etc/systemd/system/default.target</u>	使用服務管理員或變更以下行 <u>id:X:initdefault:</u> (位於 <u>/etc/inittab</u> 中)
變更目前開機程序的 預設執行層級	在開機提示的選項中輸入下列文字： <u>systemd.unit=<我的目標>.target</u>	在開機提示中輸入所需的執行層級編號。
顯示目標/執行層級的相依性	<u>systemctl show -p "Requires" <我的目標.target></u>	無

任務	systemd 指令#	System V init 指令
	<p><code>systemctl show -p "Wants" <我的目標.target></code></p> <p>「Requires」會列出硬相依性（必須解析的相依性），而「Wants」則列出軟相依性（可行時解析的相依性）。</p>	

11.3.2 系統啟動除錯

systemd 針對系統啟動過程提供了分析方法。您可以方便地檢閱所有服務及其狀態的清單（而不必剖析 `/varlog/`）。systemd 還允許您掃描啟動程序，以瞭解每項服務耗費多長時間啟動。

11.3.2.1 檢閱服務啟動

若要檢閱自從系統開機以來已啟動的完整服務清單，請輸入指令 `systemctl`。這將列出所有使用中的服務，如下方所述（已縮短）。若要取得特定服務的更多資訊，請使用 `systemctl status <我的服務>.service`。

範例 11.1 列出使用中的服務

```
root # systemctl
```

UNIT	LOAD	ACTIVE	SUB	JOB DESCRIPTION
[...]				
systemd-random-seed-load.path	loaded	active	waiting	Random Seed
acpid.service	loaded	active	running	ACPI Event Daemon
apache2.service	loaded	failed	failed	apache
avahi-daemon.service	loaded	active	running	Avahi mDNS/DNS-SD Stack
bluez-coldplug.service	loaded	active	exited	LSB: handles udev coldplug of bluetooth dongles
console-kit...-system-start.service	loaded	active	exited	Console System Startup Logging
cron.service	loaded	active	running	Command Scheduler
cups.service	loaded	active	running	CUPS Printing Service
[...]				

LOAD = Reflects whether the unit definition was properly loaded.
ACTIVE = The high-level unit activation state, i.e. generalization of SUB.
SUB = The low-level unit activation state, values depend on unit type.

```
JOB      = Pending job for the unit.

107 units listed. Pass --all to see inactive units, too.
```

若要限制為輸出無法啟動的服務，請使用 `--failed` 選項：

範例 **11.2** 列出失敗的服務

```
root # systemctl --failed
UNIT                                LOAD    ACTIVE SUB    JOB DESCRIPTION
apache2.service                    loaded failed failed    apache
NetworkManager.service             loaded failed failed    Network Manager
plymouth-start.service              loaded failed failed    Show Plymouth Boot Screen

[...]
```

11.3.2.2 啟動時間除錯

為了對系統啟動時間除錯，systemd 提供了 `systemd-analyze` 指令。它會顯示總啟動時間以及按啟動時間排序的服務清單，還可以產生 SVG 圖，其中顯示各服務相對於其他服務所耗費的啟動時間。

列出系統啟動時間

```
root # systemd-analyze
Startup finished in 2666ms (kernel) + 21961ms (userspace) = 24628ms
```

列出服務啟動時間

```
root # systemd-analyze blame
6472ms systemd-modules-load.service
5833ms remount-rootfs.service
4597ms network.service
4254ms systemd-vconsole-setup.service
4096ms postfix.service
2998ms xdm.service
2483ms localnet.service
2470ms SuSEfirewall2_init.service
2189ms avahi-daemon.service
2120ms systemd-logind.service
1210ms xinetd.service
1080ms ntp.service
[...]
```

```
75ms fbset.service
72ms purge-kernels.service
47ms dev-vda1.swap
38ms bluez-coldplug.service
35ms splash_early.service
```

服務啓動時間圖

```
root # systemd-analyze plot > jupyter.example.com-startup.svg
```



11.3.2.3 檢閱完成的啓動程序

上述指令可用於檢閱已啟動的服務及其啟動所耗費的時間。如果您需要知道更多詳細資料，可以在開機提示中輸入下列參數，指示 **systemd** 詳細記錄完整的啟動程序：

```
systemd.log_level=debug systemd.log_target=kmsg
```

現在，`systemd` 會將記錄訊息寫入核心環緩衝區。該緩衝區可透過 `dmesg` 檢視：

```
dmesg -T | less
```

11.3.3 System V 相容性

Systemd 與 System V 相容，因此，您仍可以使用現有的 System V init 程序檔。但是，至少有一個已知問題會導致 System V init 程序檔不能依原樣與 Systemd 配合使用：透過 init 程序檔中的 `su` 或 `sudo` 以其他使用者身分啟動服務，會導致程序檔失敗，從而產生「拒絕存取」錯誤。

使用 `su` 或 `sudo` 變更使用者時，會啟動 PAM 工作階段。完成 init 程序檔後會終止此工作階段。因此，init 程序檔啟動的服務也會終止。若要解決此問題，請執行下列步驟：

1. 建立與 init 程序檔同名、副檔名為 `.service` 的服務檔案包裝程式。

```
[Unit]
Description=DESCRIPTION
After=network.target

[Service]
User=USER
Type=forking ❶
PIDFile=PATH TO PID FILE ❶
ExecStart=PATH TO INIT SCRIPT start
ExecStop=PATH TO INIT SCRIPT stop
ExecStopPost=/usr/bin/rm -f PATH TO PID FILE ❶

[Install]
WantedBy=multi-user.target ❷
```

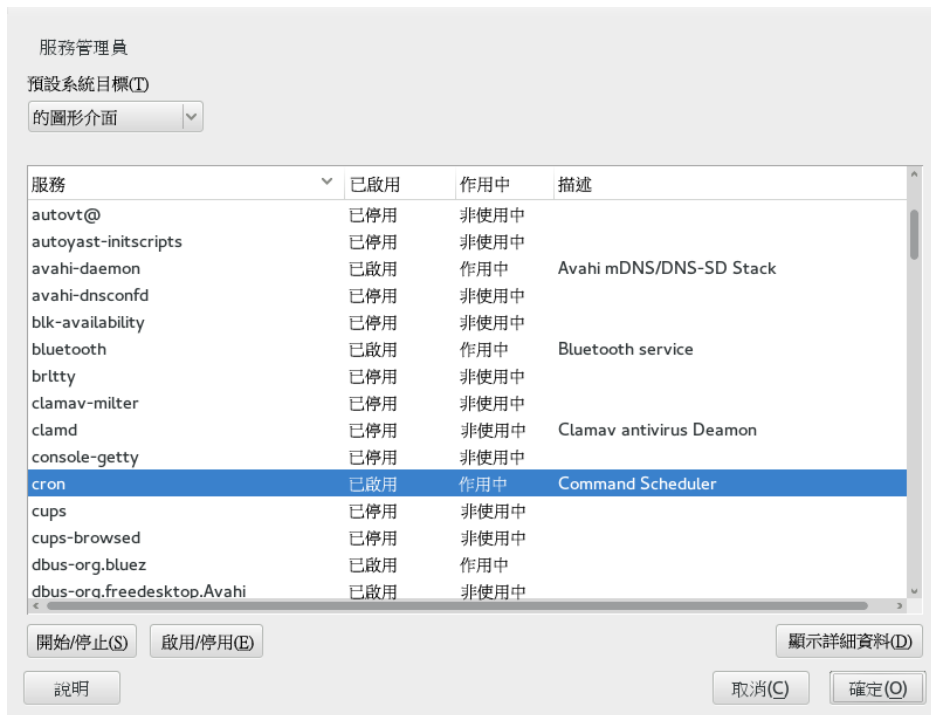
以適當的值取代 `UPPERCASE LETTERS` 中寫入的所有值。

- ❶ 選擇性 — 僅當 init 程序檔啟動精靈時才使用。
- ❷ `multi-user.target` 在開機到 `graphical.target` 時也會啟動 init 程序檔。如果只應在開機到顯示管理員時才將它啟動，請在此處使用 `graphical.target`。

2. 使用 `systemctl start 應用程式.service` 啟動精靈。

11.4 使用 YaST 管理 服務

基本服務管理也可以透過 YaST 服務管理員模組實現。該模組不僅支援啟動、停止、啓用和停用服務，還可用於顯示服務的狀態以及變更預設目標。若要啟動 YaST 模組，請選取「YaST」>「系統」>「服務管理員」。



圖形 11.1 服務管理員

變更「預設系統目標」

若要變更系統開機進入的目標，請從「預設系統目標」下拉方塊中選擇目標。最常用的目標是「圖形介面」（啟動圖形登入畫面）和「多重使用者」（以指令行模式啟動系統）。

啟動或停止服務

從表中選取服務。「使用中」欄顯示它目前是在執行中（「使用中」）還是未執行（「非使用中」）。其狀態可透過選擇「啟動/停止」進行切換。

如果啟動或停止服務，會變更其對目前執行中工作階段而言的狀態。若要在整個重新開機期間變更服務的狀態，您需要啟用或停用服務。

啟用或停用服務

從表中選取服務。「已啟用」欄顯示它目前是「已啟用」還是「已停用」。其狀態可透過選擇「啟用/停用」進行切換。

透過啟用或停用服務，可設定在開機期間是否啟動該服務（「已啟用」或「已停用」）。此設定不影響目前的工作階段。若要變更該服務在目前工作階段中的狀態，您需要予以啟動或停止。

檢視狀態訊息

若要檢視服務的狀態訊息，請從清單中選取該服務，然後選擇「顯示詳細資料」。所顯示的輸出與 `systemctl -l status <我的服務>` 指令產生的輸出完全相同。



警告：錯誤的執行層級設定可能會造成系統損害

錯誤的執行層級設定可能會導致系統無法使用。在您套用變更之前，請務必確定您知道它們的後果。

11.5 自定 systemd

下列各節列出了 `systemd` 自定的一些範例。



警告：避免覆寫的範例

請務必在 `/etc/systemd/` 中而絕非 `/usr/lib/systemd/` 中自定。否則，下次更新 `systemd` 時會覆寫您的變更。

11.5.1 自定服務檔案

`systemd` 服務檔案位於 `/usr/lib/systemd/system` 中。如果您要自定服務檔案，請執行下列步驟：

1. 將要修改的檔案從 `/usr/lib/systemd/system` 複製到 `/etc/systemd/system`。保持檔案名稱不變。
2. 根據需要修改 `/etc/systemd/system` 中的副本。
3. 如需組態變更概觀，請使用 `systemd-delta` 指令。它會比較並識別哪些組態檔案覆寫其他組態檔案。如需詳細資料，請參閱 `sleha-init` `man` 頁面。

`/etc/systemd` 中修改過的檔案優先於 `/usr/lib/systemd/system` 中的原始檔案，前提是它們的檔案名稱相同。

11.5.2 建立「放入式」檔案

如果您只想在組態檔案中新增若干行或修改一小部分，可以使用「放入式」檔案。放入式檔案可讓您延伸單位檔案的組態，而不必編輯或覆寫單位檔案本身。

例如，若要變更位於 `/usr/lib/systemd/system/foobar.service` 中的 `foobar` 服務的一個值，請執行下列步驟：

1. 建立名為 `/etc/systemd/system/<我的服務>.service.d/` 的目錄。
注意字尾為 `.d`。該目錄必須命名為要透過所放入之檔案修補的服務。
2. 在該目錄中，建立檔案 `whatevermodification.conf`。
確保該檔案僅包含待修改值所在的行。
3. 將您所做的變更儲存到檔案中。它將用作原始檔案的延伸。

11.5.3 建立自定目標

在 System V init SUSE 系統上並未使用執行層級 4，便於管理員自行建立執行層級組態。systemd 可讓您建立任意個自定目標。建議您在開始時先在 graphical.target 等現有的目標上調整。

1. 將組態檔案 /usr/lib/systemd/system/graphical.target 複製到 /etc/systemd/system/<我的目標>.target，並根據需要調整該檔案。
2. 上一步中複製的組態檔案已涵蓋該目標的必要的（「硬」）相依性。若要一並納入需要的（「軟」）相依性，請建立目錄 /etc/systemd/system/<我的目標>.target.wants。
3. 對於每個想要的服務，建立從 /usr/lib/systemd/system 指向 /etc/systemd/system/<我的目標>.target.wants 的符號連結。
4. 目標設定完畢後，重新載入 systemd 組態以便能夠使用新目標：

```
systemctl daemon-reload
```

11.6 進階用法

下列各節涵蓋進階主題，適用於系統管理員。如需更為進階的 systemd 文件，請參閱 Lennart Pöttering 針對管理員撰寫的 systemd 系列文章，網址為 <http://0pointer.de/blog/projects>。

11.6.1 系統記錄

第 11.6.6 節「服務除錯」說明如何檢視給定服務的記錄訊息。然而，記錄的訊息顯示並不局限為服務記錄。您還可以存取和查詢 **systemd** 寫入的完整記錄訊息——亦即「日誌」。使用指令 **systemd-journalctl** 可顯示從最舊項目開始的完整記錄訊息。如需套用過濾器或變更輸出格式等選項的資訊，請參閱 **man 1 systemd-journalctl**。

11.6.2 快照

您可以使用 **isolate** 子指令將 **systemd** 的目前狀態儲存到指定的快照，日後可以回復到該狀態。此功能在測試服務或自定目標時非常有用，因為它允許您隨時回到定義的狀態。快照僅在目前工作階段中可用，重新開機時將自動刪除。快照名稱必須以 .snapshot 結尾。

建立快照

```
systemctl snapshot <my_snapshot>.snapshot
```

刪除快照

```
systemctl delete <my_snapshot>.snapshot
```

檢視快照

```
systemctl show <my_snapshot>.snapshot
```

啟動快照

```
systemctl isolate <my_snapshot>.snapshot
```

11.6.3 載入核心模組

使用 `systemd`，可透過以下位置中的組態檔案，在開機時自動載入核心模組：

- `/usr/lib/modules-load.d` 和
- `/etc/modules-load.d`

如需詳細資訊，請參閱 `modules-load.d(5)` 線上文件。

11.6.4 核心控制群組 (cgroup)

在傳統 System V `init` 系統上不一定能將程序明確指派給繁衍它的服務。有些服務（例如 Apache）會繁衍許多協力廠商程序（例如 CGI 或 Java 程序），這些程序本身又會繁衍許多程序。這導致您很難明確指派，甚至根本無法明確指派。另外，服務在不當終止後，可能殘留其部分子項保持活動狀態。

`systemd` 將每個服務放入它自己的 `cgroup` 中，從而解決此問題。`cgroup` 是一個核心功能，允許將程序及其所有子項結集至分層組織的群組中。`systemd` 根據相應的服務為每個 `cgroup` 命名。由於程序未經特許不得「離開」其 `cgroup`，因此這樣可以有效地使用服務名稱標記該服務繁衍的所有程序。

若要列出屬於服務的所有程序，請使用指令 `systemd-cgls`。結果類似於以下範例（已縮短）：

範例 11.3 列出屬於服務的所有程序

```
root # systemd-cgls --no-pager
├─1 /usr/lib/systemd/systemd --switched-root --system --deserialize 20
├─user.slice
│   └─user-1000.slice
│       └─session-102.scope
│           ├──12426 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
│           └──15831 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
```

```
| | | 15839 gdm-session-worker [pam/gdm-password]
| | | 15858 /usr/lib/ gnome-terminal-server

[...]

└─system.slice
  ├─systemd-hostnamed.service
  |   └─17616 /usr/lib/systemd/systemd-hostnamed
  ├─cron.service
  |   └─1689 /usr/sbin/cron -n
  ├─ntpd.service
  |   └─1328 /usr/sbin/ntpd -p /var/run/ntp/ntpd.pid -g -u ntp:ntp -c /etc/ntp.conf
  ├─postfix.service
  |   ├── 1676 /usr/lib/postfix/master -w
  |   ├── 1679 qmgr -l -t fifo -u
  |   └─15590 pickup -l -t fifo -u
  ├─sshd.service
  |   └─1436 /usr/sbin/sshd -D

[...]
```

如需 `cgroup` 的詳細資訊，請參閱Book “System Analysis and Tuning Guide” 8 “Kernel Control Groups”。

11.6.5 終止服務（傳送信號）

如第 11.6.4 節「核心控制群組 (`cgroup`)」中所述，在 System V `init` 系統中不一定能將程序指派給其父服務，導致難以終止服務及其所有子項。未終止的子程序將保留為廢止程序。

`systemd` 的理念在於將每個服務限制在 `cgroup` 中，從而得以明確識別服務的所有子程序，因此可讓您傳送信號給這些程序中的每個程序。可使用 `systemctl kill` 將信號傳送給服務。如需可用信號清單，請參閱 `man 7 signals`。

將 `SIGTERM` 傳送給服務

`SIGTERM` 是傳送的預設信號。

```
systemctl kill <my_service>.service
```

將 信號 傳送給服務

可使用 `-s` 選項指定應傳送的信號。

```
systemctl kill -s SIGNAL <my_service>.service
```

選取程序

依預設，`kill` 指令會將信號傳送給指定 `cgroup` 的 `all` 程序。您可以將傳送目標限制為 `control` 或 `main` 程序。後者非常實用，如下例透過傳送 `SIGHUP` 強制服務重新載入其組態所示：

```
systemctl kill -s SIGHUP --kill-who=main <my_service>.service
```

11.6.6 服務除錯

`systemd` 依預設不會過度記錄詳細資料。如果服務啟動成功，則不會產生任何輸出。如果啟動失敗，則會顯示簡短的錯誤訊息。不過，`systemctl status` 可讓您以不同方式對服務的啟動和作業進行除錯。

`systemd` 隨附自己的記錄機製（「日誌」），可以記錄系統訊息，便於您一併顯示服務訊息與狀態訊息。`status` 指令的工作方式與 `tail` 相似，也可以採用不同的格式顯示記錄訊息，因此成為功能強大的除錯工具。

顯示服務啟動失敗

只要服務啟動失敗，均可使用 `systemctl status <我的服務>.service` 來取得詳細的錯誤訊息：

```
root # systemctl start apache2.service
Job failed. See system journal and 'systemctl status' for details.
root # systemctl status apache2.service
    Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/apache2.service; disabled)
    Active: failed (Result: exit-code) since Mon, 04 Jun 2012 16:52:26 +0200;
    29s ago
    Process: 3088 ExecStart=/usr/sbin/start_apache2 -D SYSTEMD -k start
    (code=exited, status=1/FAILURE)
    CGroup: name=systemd:/system/apache2.service

Jun 04 16:52:26 g144 start_apache2[3088]: httpd2-prefork: Syntax error on line
205 of /etc/apache2/httpd.conf: Syntax error on li...alHost>
```

顯示最近 `n` 條服務訊息

`status` 子指令的預設行為是顯示服務發出的最近 10 條訊息。若要變更所顯示的訊息數，請使用 `--lines=n` 參數：

```
systemctl status ntp.service
systemctl --lines=20 status ntp.service
```

以附加模式顯示服務訊息

若要顯示服務訊息的「即時串流」，請使用 `--follow` 選項，其工作方式與 `tail -f` 相似：

```
systemctl --follow status ntp.service
```

訊息輸出格式

--output=模式 參數可讓您變更服務訊息的輸出格式。最重要的可用模式如下：

short

預設格式。顯示記錄訊息及易於理解的時戳。

verbose

完整輸出所有欄位。

cat

精簡輸出，不含時戳。

11.7 詳細資訊

如需 `systemd` 的詳細資訊，請參閱下列線上資源：

首頁

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd> ↗

管理員的 `systemd`

Lennart Pöttering 是 `systemd` 的原著者之一，他撰寫了一系列部落格文章（寫本章時已有 13 篇），其網址為 <http://0pointer.de/blog/projects> ↗。

控制中心：`systemd` Linux init 系統

<http://www.h-online.com/open/features/Control-Centre-The-systemd-Linux-init-system-1565543.html> ↗

啓動：適用於 Linux init 工具 `systemd` 的工具和提示

<http://www.h-online.com/open/features/Booting-up-Tools-and-tips-for-systemd-1570630.html> ↗

12 journalctl: 查詢 systemd 日誌

systemd 取代 SUSE Linux Enterprise 12 中的傳統 **init** 程序檔後（請參閱第 11 章「**systemd** 精靈」），引入了自身的記錄系統日誌。由於所有系統事件都將寫入到日誌中，因此，使用者不再需要執行基於 **syslog** 的服務。

日誌本身是 **systemd** 管理的系統服務，完整名稱為 **systemd-journald.service**。它會依據從核心、使用者程序、標準輸入和系統服務錯誤收到的記錄資訊維護結構化的索引日誌，藉以收集和儲存記錄資料。**systemd-journald.service** 服務預設處於開啓狀態。

```
# systemctl status systemd-journald
systemd-journald.service - Journal Service
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/systemd-journald.service; static)
   Active: active (running) since Mon 2014-05-26 08:36:59 EDT; 3 days ago
     Docs: man:systemd-journald.service(8)
           man:journald.conf(5)
  Main PID: 413 (systemd-journal)
    Status: "Processing requests..."
   CGroup: /system.slice/systemd-journald.service
           └─413 /usr/lib/systemd/systemd-journald
[...]
```

12.1 將日誌設為永久

依預設，日誌在 **/run/log/journal/** 中儲存記錄資料。由於 **/run/** 目錄具有易失本性，因此，在重新開機時會遺失記錄資料。若要永久儲存記錄資料，**/var/log/journal/** 目錄必須存在且具有正確的擁有權和許可權，如此，**systemd-journald** 服務便可在其中儲存其資料。**systemd** 將為您建立該目錄，如果您執行以下操作，它將會切換到永久記錄：

1. 以 **root** 身分開啓 **/etc/systemd/journald.conf** 進行編輯。

```
# vi /etc/systemd/journald.conf
```

2. 取消註解包含 **Storage=** 的行，並將它變更為

```
[...]
[Journal]
Storage=persistent
#Compress=yes
[...]
```


3. 儲存該檔案，然後重新啟動 `systemd-journald`:

```
systemctl restart systemd-journald.service
```

12.2 `journalctl` 的有用參數

本節介紹了一些可用來增強 `journalctl` 預設行為的常見有用選項。 `journalctl` 手冊頁 `man 1 journalctl` 中介紹了所有參數。



提示

若要顯示與特定可執行檔相關的所有日誌訊息，請指定該可執行檔的完整路徑：

```
# journalctl /usr/lib/systemd/systemd
```

`-f`

只顯示最近的日誌訊息，另外，在將新的記錄項目新增到日誌時會列印這些新項目。

`-e`

列印訊息並跳轉到日誌末尾，以便在頁面巡覽區中顯示最新的項目。

`-r`

以反向順序列印日誌訊息，使最新的項目列在最前面。

`-k`

只顯示核心訊息。這等同於欄位比對 `__TRANSPORT=kernel`（請參閱第 12.3.3 節「依據欄位過濾」）。

`-u`

只顯示指定 `systemd` 單元的訊息。這等同於欄位比對 `__SYSTEMD_UNIT=UNIT`（請參閱第 12.3.3 節「依據欄位過濾」）。

```
# journalctl -u apache2
[...]  
Jun 03 10:07:11 pinkiepie systemd[1]: Starting The Apache Webserver...  
Jun 03 10:07:12 pinkiepie systemd[1]: Started The Apache Webserver.
```

12.3 過濾日誌輸出

如果不結合任何參數呼叫 `journalctl`，它將顯示日誌的完整內容，最舊的項目列在最前面。可按特定的參數和欄位過濾輸出。

12.3.1 依據開機編號過濾

`journalctl` 可以依據特定的系統開機編號過濾訊息。若要列出所有可用的開機，請執行

```
# journalctl --list-boots
-1 097ed2cd99124a2391d2cfffab1b566f0 Mon 2014-05-26 08:36:56 EDT-Fri 2014-05-30
05:33:44 EDT
0 156019a44a774a0bb0148a92df4af81b Fri 2014-05-30 05:34:09 EDT-Fri 2014-05-30
06:15:01 EDT
```

第一欄列出開機偏移：0 表示目前的開機，-1 表示上一次開機，-2 表示再上一次的開機，依此類推。第二欄包含開機 ID，其後是特定開機的限制時間戳記。

顯示目前開機中的所有訊息：

```
# journalctl -b
```

如果需要查看上一次開機的日誌訊息，請新增一個偏移參數。下面的範例將輸出上一次開機的訊息：

```
# journalctl -b -1
```

另一種方法是依據開機 ID 列出開機訊息。要實現此目的，請使用 `_BOOT_ID` 欄位：

```
# journalctl _BOOT_ID=156019a44a774a0bb0148a92df4af81b
```

12.3.2 依據時間間隔過濾

可透過指定開始日期和/或結束日期來過濾 `journalctl` 的輸出。日期規格應採用「2014-06-30 9:17:16」這樣的格式。如果省略時間部分，則會假設為午夜。如果省略秒，則會假設為「:00」。如果省略日期部分，則會假設為目前日期。您也可以不採用數字表示法，而是指定關鍵字「yesterday」、「today」或「tomorrow」，分別表示當日前一天、當日或者當日後一天的午夜。如果指定「now」，則表示目前時間。您還可以指定以 `-` 或 `+` 為字首的相對時間，分別表示目前時間之前或之後的特定時間。

僅顯示從現在開始產生的新訊息，並持續更新輸出：

```
# journalctl --since "now" -f
```

顯示從昨天午夜到 3:20AM 的所有訊息：

```
# journalctl --since "today" --until "3:20"
```

12.3.3 依據欄位過濾

您可以按特定的欄位過濾日誌輸出。要比對的欄位語法為 `FIELD_NAME=MATCHED_VALUE`，例如 `_SYSTEMD_UNIT=httpd.service`。可以在單個查詢中指定多個比對，以更精確地過濾輸出訊息事件。如需預設欄位的清單，請參閱 `man 7 systemd.journal-fields`。

顯示特定程序 ID 產生的訊息：

```
# journalctl _PID=1039
```

顯示屬於特定使用者 ID 的訊息：

```
# journalctl _UID=1000
```

顯示來自核心環緩衝區的訊息（與 `dmesg` 產生的結果相同）：

```
# journalctl _TRANSPORT=kernel
```

顯示來自服務之標準輸出或錯誤輸出的訊息：

```
# journalctl _TRANSPORT=stdout
```

僅顯示指定服務產生的訊息：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service
```

如果指定了兩個不同的欄位，則僅顯示同時與兩個運算式相符的項目：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service _PID=1488
```

如果兩個比對參考了同一個欄位，則顯示與兩個運算式中任意一個相符的所有項目：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service _SYSTEMD_UNIT=dbus.service
```

可以使用「+」分隔符將兩個運算式組合成一個邏輯「OR」。下面的範例將顯示來自程序 ID 為 1480 之 Avahi 服務程序的所有訊息，以及來自 D-Bus 服務的所有訊息：

```
# journalctl _SYSTEMD_UNIT=avahi-daemon.service _PID=1480 +  
_SYSTEMD_UNIT=dbus.service
```

12.4 調查 systemd 錯誤

本節將介紹一個簡單的範例，說明如何找出並修復 `systemd` 在 `apache2` 啟動期間報告的錯誤。

1. 嘗試啟動 apache2 服務:

```
# systemctl start apache2.service
Job for apache2.service failed. See 'systemctl status apache2.service' and
'journalctl -xn' for details.
```

2. 我們來看看該服務的狀態如何:

```
# systemctl status apache2.service
apache2.service - The Apache Webserver
  Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/apache2.service; disabled)
  Active: failed (Result: exit-code) since Tue 2014-06-03 11:08:13 CEST; 7min
  ago
  Process: 11026 ExecStop=/usr/sbin/start_apache2 -D SYSTEMD -DFOREGROUND \
  -k graceful-stop (code=exited, status=1/FAILURE)
```

導致錯誤的程序 ID 為 11026。

3. 顯示與程序 ID 11026 相關的詳細訊息:

```
# journalctl -o verbose _PID=11026
[...]
MESSAGE=AH00526: Syntax error on line 6 of /etc/apache2/default-server.conf:
[...]
MESSAGE=Invalid command 'DocumenttRoot', perhaps misspelled or defined by a
module
[...]
```

4. 改正 /etc/apache2/default-server.conf 中的錯字，啟動 apache2 服務，然後列印其狀態:

```
# systemctl start apache2 && systemctl status apache2
apache2.service - The Apache Webserver
  Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/apache2.service; disabled)
  Active: active (running) since Tue 2014-06-03 11:26:24 CEST; 4ms ago
  Process: 11026 ExecStop=/usr/sbin/start_apache2 -D SYSTEMD -DFOREGROUND
  -k graceful-stop (code=exited, status=1/FAILURE)
  Main PID: 11263 (httpd2-prefork)
  Status: "Processing requests..."
  CGroup: /system.slice/apache2.service
          └─11263 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
          └─11280 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
          └─11281 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
          └─11282 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
```

```
|11283 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D [...]
|11285 /usr/sbin/httpd2-prefork -f /etc/apache2/httpd.conf -D
[...]
```

12.5 Journald 組態

可透過修改 `/etc/systemd/journald.conf` 來調整 `systemd-journald` 服務的行為。本節只介紹基本的選項設定。如需完整的檔案描述，請參閱 `man 5 journald.conf`。請注意，若要使變更生效，必須使用以下指令重新啟動日誌

```
# systemctl restart systemd-journald.service
```

12.5.1 變更日誌大小限制

如果將日誌記錄資料儲存到永久位置（請參閱第 12.1 節「將日誌設為永久」），這些資料最多可佔用 `/var/log/journal` 所在檔案系統空間的 10%。例如，如果 `/var/log/journal` 位於一個 30 GB 的 `/var` 分割區中，則日誌最多可佔用 3 GB 磁碟空間。若要變更此限制，請變更（並取消註解）`SystemMaxUse` 選項：

```
SystemMaxUse=50M
```

12.5.2 將日誌轉遞到 `/dev/ttyX`

您可以將日誌轉遞到終端機裝置，以便在偏好的終端機螢幕（例如 `/dev/tty12`）上顯示相關的系統訊息。將以下 `journald` 選項變更為

```
ForwardToConsole=yes
TTYPath=/dev/tty12
```

12.5.3 將日誌轉遞到 Syslog 工具

`Journald` 與傳統的 `syslog` 實作（例如 `rsyslog`）回溯相容。請務必滿足以下條件：

- 已安裝 `rsyslog`。

```
# rpm -q rsyslog
rsyslog-7.4.8-2.16.x86_64
```

- 已啟用 `rsyslog` 服務。

```
# systemctl is-enabled rsyslog.service  
enabled
```

- 已在 /etc/systemd/journald.conf 中啓用轉遞至 syslog。

```
ForwardToSyslog=yes
```

13 開機載入程式 GRUB 2

本章介紹如何設定 SUSE® Linux Enterprise Desktop 中使用的開機載入程式 GRUB 2。GRUB 2 是傳統 GRUB 開機載入程式（現在稱做「GRUB 2 Legacy」）的後繼產品。從 SUSE® Linux Enterprise Desktop 12 版本開始，使用 GRUB 2 做為預設的開機載入程式。產品中提供了一個 YaST 模組來進行最重要的設定。整個開機程序簡述於第 10 章「Linux 系統開機」。如需關於 UEFI 機器安全開機支援的詳細資訊，請參閱第 14 章「UEFI（整合可延伸韌體介面）」。

13.1 GRUB Legacy 與 GRUB 2 之間的主要差異

- 組態儲存在不同的檔案中。
- 支援更多的檔案系統（例如 Btrfs）。
- 可以直接讀取 LVM 或 RAID 裝置上儲存的檔案。
- 使用者介面可翻譯，並可以改變主題。
- 包含一套用於載入模組的機制，以支援諸如檔案系統等的其他功能。
- 自動搜尋及產生其他核心與作業系統（例如 Windows）的開機項目。
- 包含一個類似於 Bash 的精簡主控台。

13.2 組態檔案結構

GRUB 2 的組態以下列檔案為基礎：

/boot/grub2/grub.cfg

此檔案包含 GRUB 2 功能表項目的組態。它取代了 GRUB Legacy 中的 menu.lst。grub.cfg 由 grub2-mkconfig 指令自動產生，不應該對其進行編輯。

/boot/grub2/custom.cfg

這個可選用檔案在開機時由 grub.cfg 直接獲取，可用於將自定項目新增至開機功能表。

/etc/default/grub

此檔案控制 GRUB 2 的使用者設定，通常包含背景和主題等額外的環境設定。

/etc/grub.d/ 下的程序檔

在執行 grub2-mkconfig 指令期間，將會讀取此目錄中的程序檔。主要組態檔案 /boot/grub/grub.cfg 中整合了這些程序檔的指示。

/etc/sysconfig/bootloader

在使用 YaST 設定開機載入程式以及每次安裝新核心時，會用到此組態檔案。它將經過 `perl-bootloader` 的評估，後者會相應地修改開機載入程式組態檔案（例如，GRUB 2 對應的組態檔案 /boot/grub2/grub.cfg）。/etc/sysconfig/bootloader 不是特定於 GRUB 2 的組態檔案，其值會套用於 SUSE Linux Enterprise Desktop 上安裝的任何開機載入程式。

/boot/grub2/x86_64-efi、

這些組態檔案包含特定於架構的選項。

可以透過多種方式控制 GRUB 2。現有組態啟動項目，可以從圖形功能表選取（開頭顯示畫面）。組態從基於其他組態檔案編譯的檔案 /boot/grub2/grub.cfg 載入（參閱下文）。所有 GRUB 2 組態檔案都被視為系統檔案，編輯這些組態檔案需要有 root 權限。



注意：啓用組態變更

手動編輯 GRUB 2 組態檔案後，您需要執行 `grub2-mkconfig` 才能啓用變更。但使用 YaST 變更組態時就不需要如此，因為 YaST 會自動執行 `grub2-mkconfig`。

13.2.1 檔案 /boot/grub2/grub.cfg

帶有開機功能表的圖形開頭顯示畫面內容由 GRUB 2 組態檔案 /boot/grub2/grub.cfg 控制，該檔案包含關於可以透過功能表開機之所有分割區或作業系統的資訊。

系統每次開機時，GRUB 2 會直接從檔案系統載入功能表檔案。因此，在變更組態檔案後不需要重新安裝 GRUB 2。安裝或移除核心後，系統會自動重建 grub.cfg。

grub.cfg 由 `grub2-mkconfig` 基於檔案 /etc/default/grub 以及 /etc/grub.d/ 目錄中的程序檔編譯。因此，切勿手動編輯該檔案，而應該編輯相關的來源檔案，或者依照第 13.3 節「使用 YaST 設定開機載入器」中所述，使用 YaST 的「開機載入程式」模組來修改組態。

13.2.2 檔案 /etc/default/grub

此檔案包含 GRUB 2 的更多一般選項，例如，顯示功能表的時間，或者要開機的預設作業系統。若要列出所有可用選項，請查看以下指令的輸出：

```
grep "export GRUB_DEFAULT" -A50 /usr/sbin/grub2-mkconfig | grep GRUB_
```

除了已定義的變數外，使用者還可以引入自己的變數，日後在 /etc/grub.d 目錄下的程序檔內使用。編輯 /etc/default/grub 後，請執行 `grub2-mkconfig` 以更新主要組態檔案。



注意：範圍

此檔案中設定的所有選項都是會影響所有開機項目的一般選項。透過 `GRUB_*_XEN_*` 組態選項可以設定 Xen 核心或 Xen 監管程式的特定選項。如需詳細資訊，請參閱下文。

GRUB_DEFAULT

設定預設會啟動的開機功能表項目。它的值可以是數值、功能表項目的完整名稱，或者「saved」。

`GRUB_DEFAULT=2` 會啟動第三個（從零開始計數）開機功能表項目。

`GRUB_DEFAULT="2>0"` 會啟動第三個頂層功能表項目的第一個子功能表項目。

`GRUB_DEFAULT="Example boot menu entry"` 會啟動名為「Example boot menu entry」的功能表項目。

`GRUB_DEFAULT=saved` 會啟動 `grub2-reboot` 或 `grub2-set-default` 指令指定的項目。`grub2-reboot` 只設定下一次重新開機的預設開機項目，而 `grub2-set-default` 設定發生變更之前的預設開機項目。

GRUB_HIDDEN_TIMEOUT

等待使用者按某個鍵的指定秒數。在此期間，除非使用者按下某個鍵，否則不顯示功能表。如果使用者在指定的時間內未按任何鍵，控制權將移交給 `GRUB_TIMEOUT`。`GRUB_HIDDEN_TIMEOUT=0` 首先會檢查是否按下了 `Shift`，如果是，則顯示開機功能表，否則會立即啟動預設的功能表項目。如果 GRUB 2 只識別了一個可開機作業系統，則預設行為就是如此。

GRUB_HIDDEN_TIMEOUT_QUIET

如果指定 `false`，那麼當啟動了 `GRUB_HIDDEN_TIMEOUT` 功能時，系統會在一個空白螢幕上顯示倒數計時器。

GRUB_TIMEOUT

在自動啟動預設開機項目之前，開機功能表顯示的時間期限，以秒為單位。如果按下某個鍵，則會取消逾時，GRUB 2 將等待您手動完成選擇。如果指定 `GRUB_TIMEOUT=-1`，則在您手動選取開機項目之前，功能表會一直顯示。

GRUB_CMDLINE_LINUX

此行中的項目將新增到正常和復原模式之開機項目的末尾。使用它可以將核心參數新增至開機項目。

GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT

與 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 一樣，但只能在正常模式下附加項目。

GRUB_CMDLINE_LINUX_RECOVERY

與 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 一樣，但只能在復原模式下附加項目。

GRUB_CMDLINE_LINUX_XEN_REPLACE

此項目將徹底取代所有 Xen 開機項目的 `GRUB_CMDLINE_LINUX` 參數。

GRUB_CMDLINE_LINUX_XEN_REPLACE_DEFAULT

與 `GRUB_CMDLINE_LINUX_XEN_REPLACE` 一樣，但它只會取代 `GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT` 的參數。

GRUB_CMDLINE_XEN

此項目只為 Xen 客體核心指定核心參數 — 工作原理與 GRUB_CMDLINE_LINUX 相同。

GRUB_CMDLINE_XEN_DEFAULT

與 GRUB_CMDLINE_XEN 一樣 — 工作原理與 GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT 相同。

GRUB_TERMINAL

啟用並指定輸入/輸出終端機裝置。可以是 console (PC BIOS 和 EFI 主控台)、serial (序列終端機)、ofconsole (開放韌體主控台) 或預設值 gfxterm (圖形模式輸出)。用引號括住所需的多個選項可以啟用多個裝置，例如 GRUB_TERMINAL="console serial"。

GRUB_GFXMODE

gfxterm 圖形終端機使用的解析度。請注意，您只能使用您的圖形卡 (VBE) 支援的模式。預設值為「auto」，即嘗試選取偏好的解析度。在 GRUB 2 指令行中輸入 vbeinfo 可以顯示 GRUB 2 可用的螢幕解析度。當 GRUB 2 開機功能表螢幕顯示時，輸入 C 可存取指令行。

您還可以在解析度設定後面附加一個值來指定色彩深度，例如 GRUB_GFXMODE=1280x1024x24。

GRUB_BACKGROUND

設定 gfxterm 圖形終端機的背景影像。該影像必須是 GRUB 2 在開機時可讀的檔案，並且必須以 .png、.tga、.jpg 或 .jpeg 字尾結尾。必要時，系統會縮放該影像以適合螢幕大小。

GRUB_DISABLE_OS_PROBER

如果將此選項設定為 true，將會停用自動搜尋其他作業系統的功能。系統只會偵測 /boot/ 中的核心影像，以及 /etc/grub.d/ 中您自己的程序檔內的選項。

SUSE_BTRFS_SNAPSHOT_BOOTING

如果將此選項設定為 true，GRUB 2 可直接開機至 Snapper 快照。如需詳細資訊，請參閱第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」。



注意

所有 *_DEFAULT 參數都可以手動或者使用 YaST 處理。

如需選項的完整清單，請參閱 GNU GRUB 手冊 (<http://www.gnu.org/software/grub/manual/grub.html#Simple-configuration>)。如需可能參數的完整清單，請參閱 <http://en.opensuse.org/Linuxrc>。

13.2.3 /etc/grub.d 中的程序檔

系統在執行 grub2-mkconfig 指令期間，將讀取此目錄中的程序檔，這些程序檔的指示都整合到 /boot/grub2/grub.cfg 中。grub.cfg 中功能表項目的順序由此目錄中檔案的執行順序來決定。具有前置編號的檔案先執行，從最小的編號開始。00_header 在 10_linux 之前執行，而後者又在

40_custom 之前執行。如果存在採用字母名稱的檔案，這些檔案將在採用編號命名的檔案之後執行。在執行 **grub2-mkconfig** 期間，只有可執行檔才能在 **grub.cfg** 中產生輸出。依預設，**/etc/grub.d** 目錄中的所有檔案都是可執行檔。最重要的程序檔包括：

00_header

設定環境變數，例如系統檔案位置、顯示設定、主題和以前儲存的項目。它還可以輸入 **/etc/default/grub** 中儲存的優先設定。通常，您不需要變更此檔案。

10_linux

識別根裝置上的 Linux 核心，並建立相關的功能表項目，其中包括關聯的復原模式選項（如果已啓用）。主功能表頁面中只顯示最新核心，其他核心包含在子功能表中。

30_os-prober

此程序檔使用 **OS-prober** 來搜尋 Linux 和其他作業系統，並將結果放入 GRUB 2 功能表。其中的某些區段用於識別其他特定作業系統，例如 Windows 或 OS X。

40_custom

使用此檔案可以方便地在 **grub.cfg** 中包含自定開機項目。切勿變更開頭的 **exec tail -n +3 \$0** 部分。

90_persistent

這是一個特殊程序檔，它可以複製 **grub.cfg** 檔案的相應部分，並依原樣輸出其內容。這樣，您便可以直接修改 **grub.cfg** 的相應部分，並且所做的變更在執行 **grub2-mkconfig** 後可以保留下來。

處理順序依據前置編號確定，編號最小的程序檔最先執行。如果多個程序檔的前置編號相同，則按整個名稱的字母順序來決定執行順序。

13.2.4 BIOS 磁碟機與 Linux 裝置之間的映射

在 GRUB Legacy 中，**device.map** 組態檔案用於依據 BIOS 磁碟機代號衍生 Linux 裝置名稱。不一定總能猜對 BIOS 磁碟機與 Linux 裝置之間的映射。例如，如果在 BIOS 組態中交換了 IDE 和 SCSI 驅動器的開機順序，那麼 GRUB Legacy 就會使用錯誤的順序。

GRUB 2 在產生 **grub.cfg** 時使用裝置 ID 字串 (UUID) 或檔案系統標籤，因此避免了此問題。GRUB 2 公用程式會即時建立一個暫存裝置映射，這通常足以滿足需要，在單磁碟系統中更是如此。

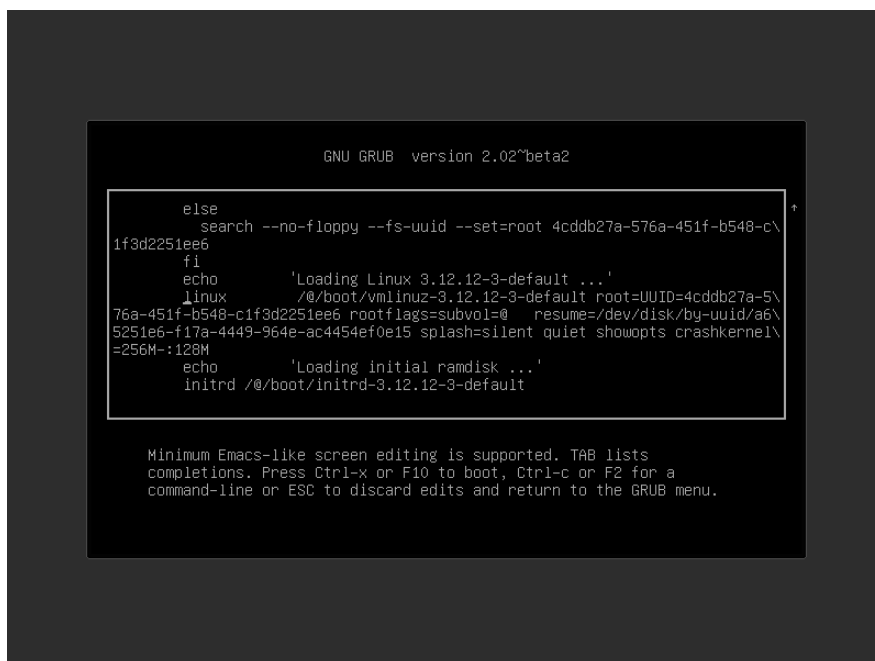
但是，如果您需要覆寫 GRUB 2 的自動裝置映射機制，請建立自定映射檔案 **/boot/grub2/device.map**。下面的範例將變更映射，使 **DISK 3** 成為開機磁碟。請注意，GRUB 2 分割區編號以 **1** 開始，而不是像 GRUB Legacy 中那樣以 **0** 開始。

```
(hd1) /dev/disk-by-id/DISK3 ID
(hd2) /dev/disk-by-id/DISK1 ID
(hd3) /dev/disk-by-id/DISK2 ID
```

13.2.5 在開機程序期間編輯功能表項目

當系統由於組態錯誤而不再能夠開機時，如果能夠直接編輯功能表項目，就會很有幫助。使用功能表編輯器還可以在不變更系統組態的情況下測試新設定。

1. 在圖形開機功能表中，使用方向鍵選取要編輯的項目。
2. 按 **[E]** 開啓文字型編輯器。
3. 使用方向鍵移到您要編輯的行。



圖形 13.1 GRUB 2 開機編輯器

現在，您可以採取以下兩種做法：

- a. 將用空格分隔的參數新增到以 **linux** 或 **linuxefi** 開頭的行的末尾，以編輯核心參數。<http://en.opensuse.org/Linuxrc> 上提供了完整的參數清單。
 - b. 或者編輯一般選項，以變更核心版本等。按 **[→]** 鍵會顯示所有可能的補齊建議。
4. 按 **[F10]** 使用您所做的變更將系統開機，或者按 **[Esc]** 放棄您的編輯，並返回 GRUB 2 功能表。

透過這種方式進行的變更只會套用到目前的開機過程，而不會永久儲存。



重要：開機程序期間的鍵盤配置

US 鍵盤配置是啟動時唯一可以使用的鍵盤配置。請參閱圖形 30.2 「美國鍵盤配置」。



注意：安裝媒體中的開機載入程式

在使用傳統 BIOS 的系統上，安裝媒體的開機載入程式仍是 GRUB Legacy。若要新增開機選項，請選取一個項目，然後開始輸入。在安裝開機項目中新增的內容將永久儲存在安裝的系統中。

13.2.6 設定啓動密碼

即使是在作業系統開機之前，GRUB 2 也支援對檔案系統的存取。沒有 root 許可權的使用者可以存取 Linux 系統中的檔案，而在系統開機後，他們將無權存取這些檔案。若要阻擋此類型的存取，或防止使用者啓動特定的功能表項目，請設定開機密碼。



重要：

如果設定了開機密碼，則每次開機時都需要輸入該密碼，這意味著系統不會自動開機。

按如下步驟設定開機密碼。或者使用 YaST（「使用密碼保護開機載入程式」）。

1. 使用 `grub2-mkpasswd-pbkdf2` 來加密密碼：

```
tux > sudo grub2-mkpasswd-pbkdf2
Password: ****
Reenter password: ****
PBKDF2 hash of your password is grub.pbkdf2.sha512.10000.9CA4611006FE96BC77A...
```

2. 將產生的字串連同 `set superusers` 指令一起貼到檔案 `/etc/grub.d/40_custom` 中。

```
set superusers="root"
password_pbkdf2 root grub.pbkdf2.sha512.10000.9CA4611006FE96BC77A...
```

3. 執行 `grub2-mkconfig` 以將變更輸入到主要組態檔案中。

在重新開機後，當您嘗試啓動某個功能表項目時，系統會提示您輸入使用者名稱和密碼。輸入 `root` 以及您在執行 `grub2-mkpasswd-pbkdf2` 指令期間輸入的密碼。如果身分證明正確，系統將啓動選定的開機項目。

13.3 使用 YaST 設定開機載入器

在 SUSE Linux Enterprise Desktop 系統中，設定開機載入程式一般選項最簡單的方法是使用 YaST 模組。在「YaST 控制中心」內，選取「系統」>「開機載入程式」。模組會顯示系統目前的開機載入程式組態，並允許您進行變更。

使用「開機碼選項」索引標籤可以檢視和變更關於類型、位置和進階載入程式設定的設定。若要使用 GRUB 2 開機載入程式，請確定從可用開機載入程式清單中選取該程式。



圖形 13.2 核心參數

13.3.1 變更開機載入程式類型

在「開機碼選項」索引標籤中設定開機載入程式類型。SUSE Linux Enterprise Desktop 中的預設開機載入程式是 GRUB 2。若要使用 GRUB 或 GRUB2-EFI，請執行下列步驟：

過程 13.1 變更開機載入程式類型

1. 對於「開機載入程式」，選取「GRUB2」、「GRUB2-EFI」或其他某個項目。



重要：EFI 系統要求使用 GRUB2-EFI

如果您使用的是 EFI 系統，則只能安裝 GRUB2-EFI，否則您的系統不再能夠開機。

2. 在開啟的對話方塊中，選取下列其中一個動作：

「建議新組態」

指定 YaST 建議新的組態

「轉換目前的組態」

指定 YaST 轉換目前的組態。轉換組態時，可能會遺失某些設定。

「從頭開始設定新的組態」

寫入自定的組態。安裝 SUSE Linux Enterprise Desktop 時不能使用此動作。

「讀取儲存在硬碟的組態」

載入您自己的開機載入程式組態檔案。安裝 SUSE Linux Enterprise Desktop 時不能使用此動作。

3. 按兩次「確定」儲存變更。

轉換過程中，舊的 GRUB 2 組態會儲存在磁碟中。若要使用它，只需將開機載入程式類型改回 GRUB 2，然後選擇「還原轉換前所儲存的組態」。這個動作只能在已安裝系統上使用。



注意：自定開機載入程式

若要使用此處未列出的開機載入程式，請選取「請勿安裝任何開機載入程式」。請先詳細閱讀開機載入程式的說明文件，再選取這個選項。

13.3.2 修改開機載入程式位置

若要修改開機載入程式的位置，請執行下列步驟：

過程 **13.2** 變更開機載入程式位置

1. 選取「開機碼選項」索引標籤，然後為「開機載入程式位置」選擇以下其中一個選項：

「從主開機記錄開機」

這樣會在第一個磁碟的 MBR 中安裝開機載入程式（根據 BIOS 中預設的開機順序）。

「從根分割區開機」

這會在 / 分割區的開機磁區中安裝開機載入程式。

「從開機分割區開機」

這會在 /boot 分割區的開機磁區中安裝開機載入程式。

「從延伸分割區開機」

這會在延伸分割區容器中安裝開機載入程式。

「自定開機分割區」

這個選項可讓您手動指定開機載入程式的位置。

2. 按一下「確定」套用您的變更。

13.3.3 調整磁碟順序

如果您的電腦有多個硬碟，您可以指定磁碟的開機順序。如需詳細資訊，請參閱第 13.2.4 節「BIOS 磁碟機與 Linux 裝置之間的映射」。

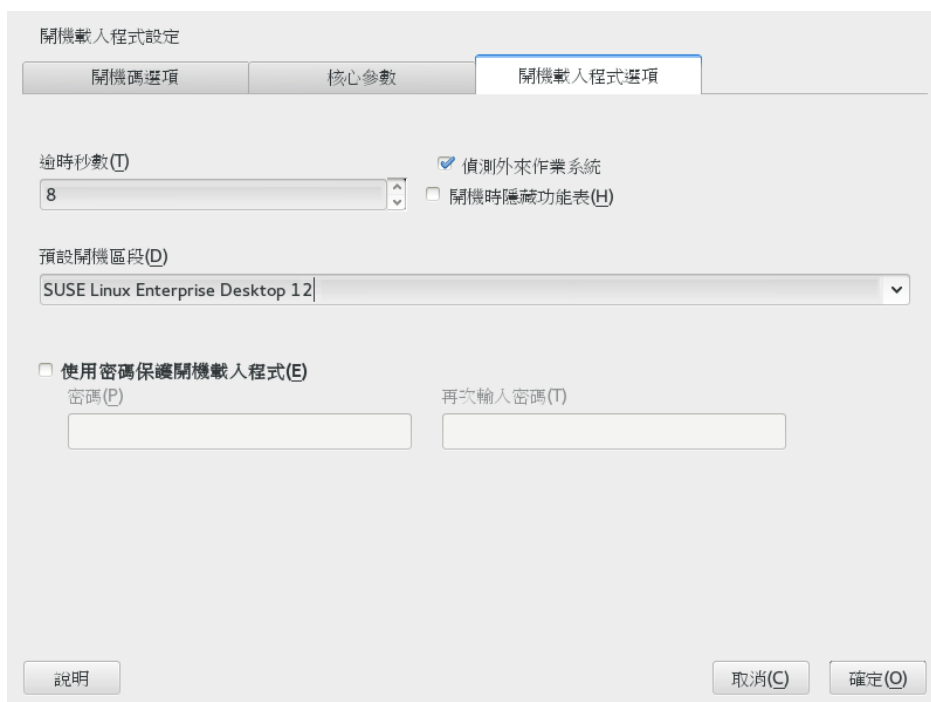
過程 13.3 設定磁碟順序

1. 開啓「開機碼選項」索引標籤。
2. 按一下「開機載入程式詳細資訊」。
3. 如果列出超過一個磁碟，請選擇一個磁碟，然後按一下「向上」或「向下」重新排列顯示磁碟的順序。
4. 按兩次「確定」儲存變更。

13.3.4 設定進階選項

可透過「開機載入程式安裝」>「開機載入程式選項」設定進階開機選項。

13.3.4.1 索引標籤 1: 「開機載入程式選項」



開機載入程式設定

開機碼選項 核心參數 開機載入程式選項

逾時秒數(T) ☐ 偵測外來作業系統
☐ 開機時隱藏功能表(H)

預設開機區段(D)

☐ 使用密碼保護開機載入程式(E)
密碼(P) 再次輸入密碼(T)

說明 取消(C) 確定(O)

圖形 13.3 開機載入程式選項

「開機載入程式逾時」

輸入新值或者用滑鼠按住相應的方向鍵，以變更「逾時秒數」的值。

「偵測外來作業系統」

如果選取該選項，開機載入程式將會搜尋其他系統（例如 Windows）或其他 Linux 安裝。

「開機時隱藏功能表」

隱藏開機功能表並使用預設項目開機。

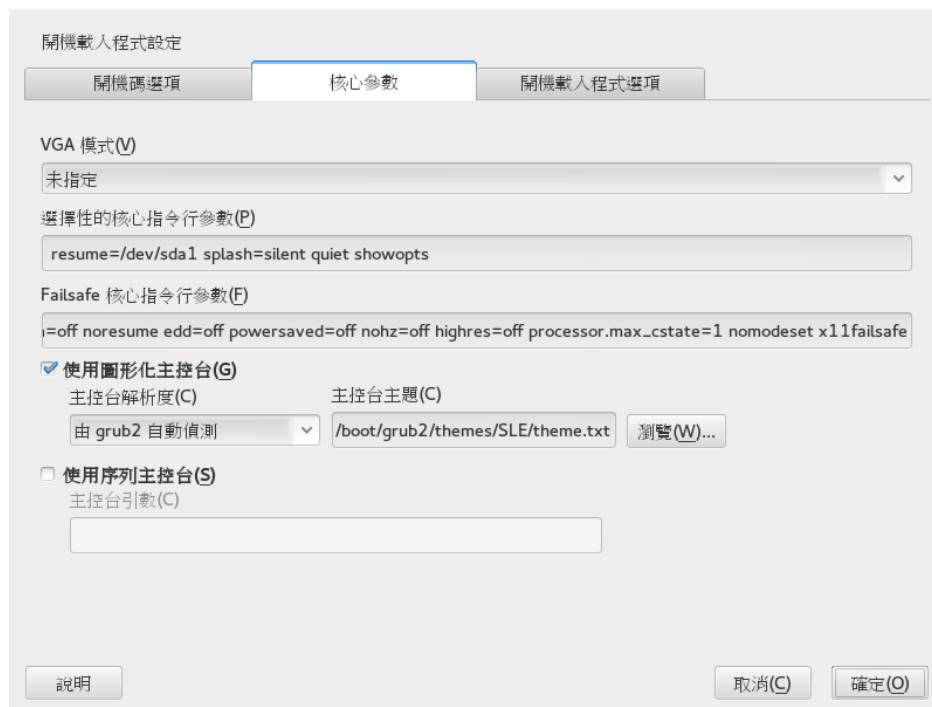
「調整預設開機項目」

從「預設開機區段」清單中選取所需項目。請注意，開機項目名稱中的「>」符號用於分隔開機區段及其子區段。

「使用密碼保護開機載入程式」

使用一個附加的密碼保護開機載入程式和系統。如需詳細資訊，請造訪 [第 13.2.6 節「設定啓動密碼」](#)。

13.3.4.2 索引標籤 2: 「核心參數」



圖形 13.4 核心參數

「VGA 模式」

「VGA 模式」選項指定開機過程中的預設螢幕解析度。

「核心指令行參數」

在預設參數的末尾新增核心參數。選用參數只會新增至普通核心，fail-safe 參數只會新增至 fail-safe 核心或復原核心。如需所有可用參數的清單，請參閱 <http://en.opensuse.org/Linuxrc>。

「使用圖形主控台」

如果核取該選項，則開機功能表會顯示在圖形開頭顯示畫面中，而不是以文字模式顯示。此時，您可以透過「主控台解析度」清單設定開機螢幕的解析度，並使用「主控台主題」檔案選擇器指定圖形主題定義檔案。

「使用序列控制台」

如果您的機器是透過序列控制台控制的，請啓用此選項並指定以何速度來使用哪一個 COM 埠。請參閱 [info grub](#) 或 <http://www.gnu.org/software/grub/manual/grub.html#Serial-terminal> 

13.3.4.3 索引標籤 3: 「開機碼選項」



圖形 13.5 核心參數

「在分割區表中為開機分割區設定使用中旗標」

啓動包含開機載入程式的分割區。有些舊版作業系統（例如 Windows）只能從使用中的分割區開機。

「將一般開機碼寫入 MBR」


以與作業系統無關的一般代碼取代目前的 MBR。

13.4 System z 上終端機使用方式的差異

在 3215 和 3270 終端機上，游標的移動方式以及在 GRUB 2 中發出編輯指令的方式存在一些差異和限制。

13.4.1 限制

互動



互動性存在嚴重的限制。輸入時通常不能獲得直觀的回饋。若要查看游標所在的位置，請輸入底線（）。



注意

與 3215 終端機相比，3270 終端機在顯示和重新整理螢幕方面要好得多。




游標移動方式

無法進行「傳統的」游標移動操作。、、 和游標鍵不起作用。若要移動游標，請使用第 13.4.2 節「按鍵組合」中列出的按鍵組合。

插入記號













































插入記號（）用做控制字元。若要輸入文字  後再輸入一個字母，請依序輸入 、 和 字母。





輸入

 鍵不起作用，請改為使用 —。

13.4.2 按鍵組合

常用的替代按鍵：	 — 	確認（「Enter」）
	 — 	中止，返回前一「狀態」
	 — 	Tab 鍵補齊（在編輯模式與外圍程序模式下）
功能表模式下可用的按鍵：	 — 	到第一個項目
	 — 	到最後一個項目
	 — 	到上一個項目
	 — 	到下一個項目
	 — 	向上一頁
	 — 	向下一頁
	 — 	啓動選定的項目或進入子功能表（與  —  相同）

		編輯選定的項目
		進入 GRUB-She11
編輯模式下可用的按鍵:	 	向上移動一行
	 	向下移動一行
	 	向左移動一格
	 	向右移動一格
	 	到行首
	 	到行尾
	 	退格
	 	刪除
	 	刪除到行尾
	 	恢復刪除
	 	插入新行
	 	重新整理螢幕
	 	開機項目
	 	進入 GRUB-She11
指令行模式下可用的按鍵:	 	上一個指令
	 	歷程中的下一個指令
	 	到行首
	 	到行尾
	 	向左移動一格
	 	向右移動一格
	 	退格

	 -D	刪除
	 -K	刪除到行尾
	 -U	刪除行
	 -Y	恢復刪除

13.5 有用的 GRUB 2 指令

`grub2-mkconfig`

依據 `/etc/default/grub` 以及 `/etc/grub.d/` 中的程序檔產生新的 `/boot/grub2/grub.cfg`。

範例 **13.1 GRUB2-MKCONFIG** 用法

```
grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```



提示：語法檢查

執行不帶任何參數的 `grub2-mkconfig` 會將組態列印至 STDOUT 以供使用者檢查。在寫入 `/boot/grub2/grub.cfg` 後使用 `grub2-script-check` 可以檢查其語法。

`grub2-mkrescue`

為安裝的 GRUB 2 組態建立一個可開機的救援影像。

範例 **13.2 GRUB2-MKRESCUE** 用法

```
grub2-mkrescue -o save_path/name.iso iso
```

`grub2-script-check`

檢查指定檔案中有無語法錯誤。

範例 **13.3 GRUB2-SCRIPT-CHECK** 用法

```
grub2-check-config /boot/grub2/grub.cfg
```

`grub2-once`

僅設定下次開機的預設開機項目。若要取得可用開機項目的清單，請使用 `--list` 選項。

範例 **13.4 GRUB2-ONCE** 用法

```
grub2-once number_of_the_boot_entry
```



提示

不使用任何選項呼叫該程式可以取得所有可能選項的完整清單。

13.6 更多資訊

如需關於 GRUB 2 更進一步的資訊，請參閱 <http://www.gnu.org/software/grub/> 。另請參閱 `grub info` 頁面。您也可以在此「技術資訊搜尋」中搜尋關鍵字「GRUB 2」，取得關於特殊問題的資訊，網址是 <http://www.suse.com/support> 。

14 UEFI（整合可延伸韌體介面）

UEFI（整合可延伸韌體介面）是系統硬體隨附的韌體、系統的所有硬體元件與作業系統之間的介面。

UEFI 在 PC 系統上的應用越來越廣泛，正逐漸取代傳統的 PC-BIOS。例如，UEFI 可正確支援 64 位元系統並提供安全開機（「安全開機」，需要 2.3.1c 版或更高版本的韌體），這是它最重要的功能之一。最後，所有 x86 平台上藉由 UEFI 都將可以使用標準韌體。

UEFI 另外還提供下列優勢：

- 從具有 GUID 分割區表（GPT）的大型磁碟（超過 2 TiB）開機。
- 獨立於 CPU 的結構和驅動程式。
- 具有網路功能的彈性作業系統前環境。
- CSM（相容性支援模組）可支援透過類似於 PC-BIOS 模擬功能將舊版作業系統開機。

如需詳細資訊，請參閱 http://en.wikipedia.org/wiki/Unified_Extensible_Firmware_Interface。下列各節並不是一般性的 UEFI 綜覽，只是有關如何在 SUSE Linux Enterprise 中實作某些功能的提示。

14.1 安全開機

在 UEFI 的領域里，保護開機程序即表示建立一條信任鏈。「平台」是此信任鏈的根；在 SUSE Linux Enterprise 的網路位置中，主機板和板載韌體可視為「平台」。或者換另一種說法，它就是硬體廠商，信任鏈由該硬體廠商流向元件製造商、作業系統廠商等。

信任透過公用金鑰加密來表示。硬體廠商將所謂的「平台金鑰（PK）」放入韌體中，表示信任的根。與作業系統廠商及其他的信任關係透過使用「平台金鑰」簽署其金鑰加以記錄。

最後，要求任何程式碼必須由其中一個「信任」金鑰簽署後，韌體才將執行程式碼，以此構建安全性 — 可以是作業系統開始載入程式、位於某些 PCI Express 卡之快閃式記憶體內或磁碟上的一些驅動程式，也可以是韌體本身的更新。

實質上，如果您要使用安全開機，則需要使用韌體信任的金鑰簽署作業系統載入程式，並且需要作業系統載入程式來驗證其載入的核心是否受信任。

金鑰交換金鑰（KEK）可新增至 UEFI 金鑰資料庫。這樣一來，您便可以使用其他證書，只要這些證書是以 PK 的私密部分簽署的即可。

14.1.1 在 SUSE Linux Enterprise 上實作

預設會安裝 Microsoft 的金鑰交換金鑰（KEK）。



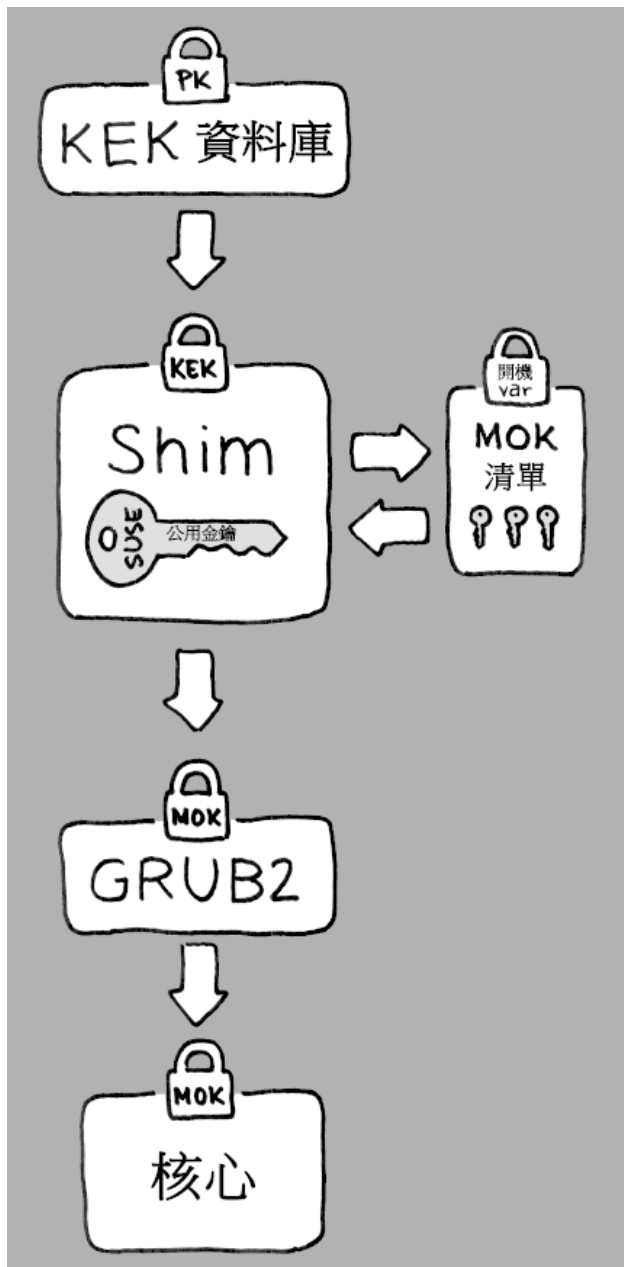
注意：需要 **GUID** 分割區表 (**GPT**)

安全開機功能要求 GUID 分割區表 (GPT) 以主開機記錄 (MBR) 取代舊分割區。

如果 YaST 在安裝期間偵測到 EFI 模式，它將會嘗試建立 GPT 分割區。UEFI 需要在 FAT 格式 EFI 系統分割區 (ESP) 上找到 EFI 程式。

支援 UEFI 安全開機本質上需要具有韌體辨識為信任金鑰之數位簽名的開機載入程式。為了對 SUSE Linux Enterprise 客戶有幫助，韌體先天地信任該金鑰，不需要任何手動介入。

實現此目的方法有兩種。一種方法是與硬體廠商協作，讓他們簽署一個 SUSE 金鑰，隨後 SUSE 會使用它來簽署開機載入程式。另一種方法是執行 Microsoft 的 Windows Logo Certification 程式認證開機載入程式，並讓 Microsoft 辨識 SUSE 簽署金鑰（即，使用其 KEK 進行簽署）。目前，SUSE 透過 UEFI 簽署服務（在此範例中為 Microsoft）來簽署載入程式。



圖形 14.1 UEFI：安全開機程序

在實作層，SUSE 使用 shim 載入程式 — 這是一個智慧型解決方案，它可避免法律問題並大大簡化了認證和簽署步驟。shim 載入程式的工作是載入開機載入程式（例如 ELILO 或 GRUB 2）並對它進行驗證；此開機載入程式接著會僅載入 SUSE 金鑰簽署的核心。SUSE 從全新安裝的 SLE11 SP3 開始提供此功能，並啟用 UEFI 安全開機。

信任使用者的類型有兩種：

- 第一種是擁有金鑰的使用者。平台金鑰 (PK) 幾乎允許所有作業。金鑰交換金鑰 (KEK) 允許 PK 允許的所有作業，變更 PK 除外。
- 第二種是擁有實際存取機器權限的任何人。擁有實際存取機器權限的使用者可以將機器重新開機並設定 UEFI。

UEFI 提供兩種類型的變數來滿足那些使用者的需求：

- 第一種是所謂的「已驗證變數」，這些變數可透過開機程序（所謂的「開機服務環境」）和執行中的作業系統進行更新，但前提是使用簽署變數舊值的金鑰來簽署變數的新值。並且它們只能附加至或變更為序號更高的值。
- 第二種稱為「僅開機服務變數」。開機程序期間執行的所有程式碼都可以存取這些變數。在開機程序結束之後並在作業系統啟動之前，開機載入程式必須呼叫 ExitBootServices 呼叫。此後，這些變數無法再存取，且作業系統無法更改它們。

各種 UEFI 金鑰清單屬於第一種類型，因為此類型允許線上更新與新增金鑰、驅動程式和韌體指紋，以及將它們列入黑名單。第二類變數「僅開機服務變數」可協助以安全且開放原始碼友善的方式實作安全開機，因此可與 GPLv3 相容。

SUSE 以 shim 開始，它是一個小而簡單的 EFI 開機載入程式，最初由 Fedora 開發。它由 SUSE KEK 簽署的證書和 Microsoft 發放的證書共同簽署，以系統上 UEFI 金鑰資料庫中可用的 KEK 為基礎。

這允許 shim 載入並執行。

shim 隨後會繼續驗證它要載入的開機載入程式是否受信任。在預設情況下，shim 將會使用內嵌於其主體的獨立 SUSE 證書。此外，shim 將允許「註冊」額外的金鑰，並覆寫預設的 SUSE 金鑰。在下文中，我們稱它們為「機器擁有者金鑰」，或簡稱為 MOK。

接著，開機載入程式會在驗證核心後將其開機，核心繼而將對模組執行同樣的操作。

14.1.2 MOK (機器擁有者金鑰)

如果使用者（「機器擁有者」）要取代開機程序的任何元件，將會使用機器擁有者金鑰 (MOK)。 mokutils 工具將會協助簽署元件並管理 MOK。

當 shim 載入時，註冊程序便會開始將機器重新開機並中斷開機程序（例如按某個鍵）。隨後，shim 將進入註冊模式，允許使用者以開機分割區上之檔案中的金鑰取代預設 SUSE 金鑰。如果使用者選擇這麼做，shim 隨後將會計算該檔案的雜湊，並將結果置於「僅開機服務」變數中。這允許 shim 偵測對開機服務以外之檔案所進行的任何變更，從而避免篡改使用者核准的 MOK 清單。

所有這些操作都在開機期間進行 — 現在僅執行已驗證的程式碼。因此，僅顯示於主控台的使用者可以使用機器擁有者的金鑰組。它不能是可以遠端存取作業系統的惡意軟體或駭客，因為駭客或惡意軟體只能變更檔案，而無法變更儲存在「僅開機服務」變數中的雜湊。

開機載入程式一旦載入並經 shim 驗證，便會在要驗證核心時回呼 shim，以避免驗證碼重複。Shim 將對此使用相同的 MOK 清單，並通知開機載入程式是否可以載入該核心。

如此一來，您便可以安裝您自己的核心或開機載入程式。您只需要安裝一組新的金鑰，隨後真實存在於第一次重新開機期間，由此對它們進行授權。因為 MOK 是一個清單而不僅僅是一個 MOK，所以您可以從多個不同的廠商建立 shim 信任金鑰，從而允許從開機載入程式進行雙重或多重開機。

14.1.3 將自定核心開機

下文以 http://en.opensuse.org/openSUSE:UEFI#Booting_a_custom_kernel 為基礎。

安全開機不會阻止您使用自我編譯的核心。您必須使用您自己的證書簽署該核心，並讓韌體或 MOK 知道該證書。

1. 建立用於簽署的自定 X.509 金鑰和證書：

```
openssl req -new -x509 -newkey rsa:2048 -keyout key.asc \
-out cert.pem -nodes -days 666 -subj "/CN=$USER/"
```

如需建立證書的詳細資訊，請參閱 http://en.opensuse.org/openSUSE:UEFI_Image_File_Sign_Tools#Create_Your_Own_Certificate。

2. 將金鑰和證書封裝成 PKCS#12 結構：

```
openssl pkcs12 -export -inkey key.asc -in cert.pem \
-name kernel_cert -out cert.p12
```

3. 產生 NSS 資料庫以與 pesign 配合使用：

```
certutil -d . -N
```

4. 將 PKCS#12 中包含的金鑰和證書輸入到 NSS 資料庫中：

```
pk12util -d . -i cert.p12
```

5. 使用 pesign 以新簽名「保護」核心：

```
pesign -n . -c kernel_cert -i arch/x86/boot/bzImage \
-o vmlinuz.signed -s
```

6. 列出核心影像上的簽名：

```
pesign -n . -S -i vmlinuz.signed
```

此時，您可以如一般方式在 /boot 中安裝核心。因為核心現在已有自定簽名，所以需要將用於簽署的證書輸入到 UEFI 韌體或 MOK 中。

7. 將證書轉換為 DER 格式以便輸入到韌體或 MOK 中：

```
openssl x509 -in cert.pem -outform der -out cert.der
```

8. 將證書複製到 ESP 以方便存取：

```
sudo cp cert.der /boot/efi/
```

9. 使用 `mokutil` 自動啟動 MOK 清單。

- a. 將證書輸入到 MOK 中：

```
mokutil --root-pw --import cert.der
```

`--root-pw` 選項可讓 `root` 使用者直接使用。

- b. 檢查準備就緒、即待註冊的證書清單：

```
mokutil --list-new
```

- c. 將系統重新開機；`shim` 應會啟動 MokManager。您需要輸入 `root` 密碼以確認將證書輸入到 MOK 清單中。

- d. 檢查是否已註冊新輸入的金鑰。

```
mokutil --list-enrolled
```

- a. 或者，如果要手動啟動 MOK，請按照下面的程序操作：
重新開機

- b. 在 GRUB 2 功能表中，按「c」鍵。

- c. 類型：

```
chainloader $efibootdir/MokManager.efi  
boot
```

- d. 選取「從磁碟註冊金鑰」。

- e. 導覽到 `cert.der` 檔案並按 `Enter`。

- f. 遵循指示註冊金鑰。一般情況下，應按「0」後再按「y」進行確認。
或者，韌體功能表可能提供將新金鑰新增至簽名資料庫的方法。

14.1.4 功能和限制

以安全開機模式開機時，將會套用以下功能：

- 安裝到 UEFI 預設的開機載入程式位置，這是為了保留或還原 EFI 開機項目而採用的機制。
- 透過 UEFI 重新開機。
- 如果沒有可回復到的舊版 BIOS，Xen 監管程式將使用 UEFI 開機。
- 支援 UEFI IPv6 PXE 開機。
- UEFI 支援視訊模式，核心可以從 UEFI 取回視訊模式，以使用相同的參數設定 KMS 模式。
- UEFI 支援從 USB 裝置開機。

以安全開機模式開機時，必須遵守以下限制：

- 為了確保無法輕易規避安全開機，當在安全開機模式下執行時，系統會停用部分核心功能。
- 必須簽署開機載入程式、核心和核心模組。
- 將會停用 Kexec 和 Kdump。
- 將會停用休眠（暫停磁碟上的作業）。
- 無法存取 /dev/kmem 和 /dev/mem，即使以 root 使用者身分也不行。
- 無法存取 I/O 埠，即使以 root 使用者身分也不行。所有 X11 圖形驅動程式都必須使用核心驅動程式。
- 不允許透過 sysfs 存取 PCI BAR。
- 無法使用 ACPI 中的 custom_method。
- 無法使用適用於 asus-wmi 模組的 debugfs。
- acpi_rsdp 參數對核心沒有任何影響。

14.2 更多資訊

- <http://www.uefi.org> — UEFI 首頁，您可在其中找到最新的 UEFI 規格。
- Olaf Kirch 和 Vojtěch Pavlík 發佈的部落格文章（上述章節主要取自這些文章）：
 - <http://www.suse.com/blogs/uefi-secure-boot-plan/>
 - <http://www.suse.com/blogs/uefi-secure-boot-overview/>
 - <http://www.suse.com/blogs/uefi-secure-boot-details/>
- <http://en.opensuse.org/openSUSE:UEFI> — UEFI 與 openSUSE。

15 特殊系統功能

本章會提供各種軟體套件、虛擬主控台及鍵盤配置的相關資訊。還會介紹 `bash`、`cron` 和 `logrotate` 等軟體元件，因為這些元件較之上一版有所變更或加強。這些元件也許不很重要，但與系統的關係密切，使用者可能想變更它們的預設動作。本章最後一節則會介紹語言與國家特定的設定（I18N 與 L10N）。

15.1 特殊軟體套件的資訊

程式 `bash`、`cron`、`logrotate`、`locate`、`ulimit` 和 `free`，對系統管理員和許多使用者而言十分重要。`man` 頁面和 `info` 頁面是兩個很有用的指令資訊來源，但並非隨時都能使用。GNU Emacs 是非常普遍而且很好設定的文字編輯器。

15.1.1 `bash` 套件與 `/etc/profile`

Bash 是預設的系統外圍程序。如果以它做為登入外圍程序，可以讀取多種啓始化檔案。Bash 會以它們顯示在清單中的順序來處理。

1. `/etc/profile`
2. `~/.profile`
3. `/etc/bash.bashrc`
4. `~/.bashrc`

在 `~/.profile` 或 `~/.bashrc` 中進行自定設定。為了要確保這些檔案能正確的處理，您必須將基本設定從 `/etc/skel/.profile` 或 `/etc/skel/.bashrc` 中複製至使用者的主目錄。建議您在更新後從 `/etc/skel` 複製設定。請執行下列的外圍程式指令，以避免遺失您調整過的設定。

```
mv ~/.bashrc ~/.bashrc.old
cp /etc/skel/.bashrc ~/.bashrc
mv ~/.profile ~/.profile.old
cp /etc/skel/.profile ~/.profile
```

然後個人的調整設定需要從 `*.old` 檔案再複製回去。

15.1.2 `cron` 套件

如果您需要按預先定義的時間，在背景中定期自動執行指令，則可以使用 `cron` 工具。`cron` 由採用特殊格式的時間表驅動。其中一些表格是由系統提供，使用者也可以視需要撰寫自己的表格。

cron 表格現在位於 `/var/cron/tabs`。 `/etc/crontab` 做為整個系統的 cron 表格。在時間表格之後、指令之前，輸入要直接執行指令的使用者名稱。在 範例 15.1 「`/etc/crontab` 中的項目」中，則是輸入 `root`。位於 `/etc/cron.d` 的套件專用表格有相同的格式。請參閱 `cron` man 頁面 (`man cron`)。

範例 15.1 `/ETC/CRONTAB` 中的項目

```
1-59/5 * * * * root    test -x /usr/sbin/atrun && /usr/sbin/atrun
```

您不能呼叫 `crontab -e` 指令來編輯 `/etc/crontab`。這個檔案必須直接載入編輯器中，然後進行修改和儲存。

有些套件會將外圍程式程序檔安裝至 `/etc/cron.hourly`、`/etc/cron.daily`、`/etc/cron.weekly` 及 `/etc/cron.monthly` 目錄中，由 `/usr/lib/cron/run-crons` 控制其執行。`/usr/lib/cron/run-crons` 每隔 15 分鐘會從主表格 (`/etc/crontab`) 執行一次。這會保證被忽略的程序可以在適當的時間執行。

若要在自定的時間執行 `hourly`、`daily` 或其他定期維護程序檔，請定期使用 `/etc/crontab` 項目移除時戳檔案（請參閱 範例 15.2 「`/etc/crontab`: 移除時戳檔案」，它可以在每個整點前移除 `hourly`，在每天凌晨的 2:14 移除 `daily` 等）。

範例 15.2 `/ETC/CRONTAB`: 移除時戳檔案

```
59 * * * * root    rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.hourly
14 2 * * * root    rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.daily
29 2 * * 6 root    rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.weekly
44 2 1 * * root    rm -f /var/spool/cron/lastrun/cron.monthly
```

或者，可以將 `/etc/sysconfig/cron` 中的 `DAILY_TIME` 設定為 `cron.daily` 啓動的時間。`MAX_NOT_RUN` 設定確保日常任務能夠觸發並加以執行，即使使用者在長時間內均未於指定的 `DAILY_TIME` 開啓電腦。`MAX_NOT_RUN` 的最大值為 14 天。

為明確起見，日常系統維護工作會配送至不同的程序檔。它們包含在 `aaa_base` 套件中。例如，`/etc/cron.daily` 中有 `suse.de-backup-rpmdb`、`suse.de-clean-tmp` 或 `suse.de-cron-local` 元件。

15.1.3 停止 Cron 狀態訊息

若要避免 `cron` 狀態訊息導致的郵件泛濫，在新安裝中請將 `/etc/sysconfig/cron` 中的 `SEND_MAIL_ON_NO_ERROR` 預設值設為「no」。即使將此設定設為「no」，系統仍會將 `cron` 資料輸出傳送至 `MAILTO` 位址，如 `cron` 手冊頁所述。

對於更新，建議根據需要設定這些值。

15.1.4 記錄檔：套件 logrotate

某些系統服務（精靈）以及核心本身，會定期將系統狀態與特定事件記錄到記錄檔中。這樣，管理員可以定期檢查某個時間點的系統狀態、找出錯誤或有問題的功能，並用精確的方式來排除它們。這些記錄檔通常以 FHS 所指定的方式儲存於 /var/log，而且會日益增大。logrotate 套件有助於控制這些檔案增大的方式。

使用檔案

/etc/logrotate.conf 來設定 `logrotate`。尤其 `include` 規格主要是設定其他要讀取的檔案。產生記錄檔的程式會在 /etc/logrotate.d 中單獨安裝組態檔。例如，套件 apache2 (/etc/logrotate.d/apache2) 與 syslog-service (/etc/logrotate.d/syslog) 隨附的檔案。

範例 **15.3 /ETC/LOGROTATE.CONF** 的範例

```
# see "man logrotate" for details
# rotate log files weekly
weekly

# keep 4 weeks worth of backlogs
rotate 4

# create new (empty) log files after rotating old ones
create

# uncomment this if you want your log files compressed
#compress

# RPM packages drop log rotation information into this directory
include /etc/logrotate.d

# no packages own lastlog or wtmp - we'll rotate them here
#/var/log/wtmp {
#   monthly
#   create 0664 root utmp
#   rotate 1
#}

# system-specific logs may be also be configured here.
```

`logrotate` 是透過 `cron` 來控制，並且每日是經由 /etc/cron.daily/logrotate 來呼叫。



重要：許可

`create_` 選項會讀取 `/etc/permissions*` 中由管理員所做的所有設定。請確定個人的修改不會造成衝突。

15.1.5 locate 指令

可以快速尋找檔案的 `locate` 指令，未包含在軟體標準安裝的範圍內。如果需要，請安裝套件 `mlocate`，它是套件 `findutils-locate` 的後續套件。`updatedb` 程序會在每晚自行啟動，或啟動系統後的 15 分鐘左右啟動。

15.1.6 ulimit 指令

利用 `ulimit` (user limits) 指令，您可以限制系統資源的使用，並顯示這些限制。`ulimit` 對於限制應用程式可使用的記憶體特別有用。利用它，可以避免應用程式佔用過多的系統資源，降低作業系統效能，甚至讓系統當機。

`ulimit` 可以搭配多種選項來使用。若要限制記憶體的使用，請利用表格 15.1 「`ulimit`：設定使用者的資源」中所列的選項。

表格 15.1 `ulimit`：設定使用者的資源

<code>-m</code>	最大的常駐集大小
<code>-v</code>	外圍程序可用的虛擬記憶體最大容量
<code>-s</code>	堆疊的最大大小
<code>-c</code>	所建立的核心檔案的最大大小
<code>-a</code>	將會報告所有目前限制

系統範圍的預設項目在 `/etc/profile` 中設定。建議不要直接編輯此檔案，因為在系統升級期間將會覆寫變更。若要自定系統範圍的設定檔設定，請使用 `/etc/profile.local`。每個使用者的設定應該在 `~使用者/.bashrc` 中設定。

範例 15.4 `ULIMIT`：`~/.BASHRC` 中的設定

```
# Limits maximum resident set size (physical memory):
ulimit -m 98304
```

```
# Limits of virtual memory:
ulimit -v 98304
```

記憶體配置的單位必須為 KB。如需詳細資訊，請參閱 [man bash](#)。

！ 重要：ulimit 支援

並非所有的外圍程序都支援 [ulimit](#) 指示詞。PAM（例如 [pam_limits](#)）提供全面的調整功能，可做為 [ulimit](#) 的替代方法。

15.1.7 free 指令

[free](#) 指令顯示系統中總的可用與已用實體記憶體及交換空間，以及核心耗用的緩衝區和快取。可用的 RAM 的概念要回溯到聯合記憶體管理的年代之前。記憶體要物盡其用的口號非常適用於 Linux。所以，Linux 一直致力於平衡快取，而不允許有剩餘或未使用的記憶體。

基本上，核心不會直接瞭解有關任何應用程式或使用者資料的資訊。相反地，它會在頁面快取中管理應用程式與使用者資料。如果記憶體不足，部份的記憶體資料會寫入交換分割區或檔案中，這部份一開始就能用 [mmap](#) 指令的協助來讀取（請參閱 [man mmap](#)）。

核心也可以有其他的快取，例如 [slab](#) 快取，網路存取的快取資料會儲存於此處。這可以解釋 [/proc/meminfo](#) 中計數器之間的不同。它們大部分（但非全部）都可以透過 [/proc/slabinfo](#) 來存取。

不過，如果您的目標是要得知目前使用了多少 RAM，請在 [/proc/meminfo](#) 中尋找此資訊。

15.1.8 man 頁面和資訊頁面

某些 GNU 應用程式（例如 [tar](#)）不再支援 [man](#) 頁面。針對這些指令，請使用 [--help](#) 選項來取得 [info](#) 頁面的快速綜覽，這些頁面將提供更深入詳盡的說明。[info](#) 是 GNU 的超連結文字系統。您可以輸入 [info info](#) 來讀取此系統的介紹。您可以輸入 [emacs -f info](#) 或直接在主控台中使用 [info](#)，以便使用 Emacs 檢視 [info](#) 頁面。您也可以使用 [tinfo](#)、[xinfo](#) 或說明系統來檢視資訊頁面。

15.1.9 使用 man 指令選取 man 頁面

若要閱讀 [man](#) 頁面，請輸入 [man man_page](#)。如果不同區段中存在同名的 [man](#) 頁面，所有的這些 [man](#) 頁面都會列出，並會顯示對應的區段號碼。請選取要顯示的那個頁面。如果您未在幾秒內輸入區段號碼，將會顯示第一個 [man](#) 頁面。

如果您要將此行為設定為預設系統行為，請在外圍程序啓始化檔案（例如 [~/.bashrc](#)）中設定 [MAN_POSIXLY_CORRECT=1](#)。

15.1.10 GNU Emacs 的設定

GNU Emacs 是個複雜的工作環境。以下幾個小節包含在 GNU Emacs 啟動時組態檔案的處理情形。更多相關資訊可在 <http://www.gnu.org/software/emacs/> 取得。

啟動時，Emacs 會讀取多個檔案，其中包含使用者、系統管理員以及供應商的自定設定或預設組態設定。啓始化檔案 `~/.emacs` 會從 `/etc/skel` 安裝至個別使用者的主目錄。`.emacs` 接著會讀取 `/etc/skel/.gnu-emacs` 檔案。如果要自定程式，請將 `.gnu-emacs` 複製到主目錄（利用 `cp /etc/skel/.gnu-emacs ~/.gnu-emacs` 指令），並依照您的需求來設定。

`.gnu-emacs` 定義 `~/.gnu-emacs-custom` 檔案為 自定檔案。如果使用者是使用 Emacs 中的 自定 選項來進行設定，這些設定會儲存至 `~/.gnu-emacs-custom` 中。

透過 SUSE Linux Enterprise Desktop, `emacs` 套件可將檔案 `site-start.el` 安裝至目錄 `/usr/share/emacs/site-lisp` 中。`site-start.el` 檔案會在啓始化檔案 `~/.emacs` 前載入。此外，`site-start.el` 會確保那些以 Emacs 附加套件來散佈的特定組態檔案皆能自動載入，例如 `psgml`。此類型的組態檔案也位於 `/usr/share/emacs/site-lisp` 中，並且會以 `suse-start-` 為開頭。本地系統管理員可在 `default.el` 中指定整個系統的設定。

有關這些檔案的詳細資訊可在 `Init File` 下的 Emacs 資訊檔案中取得：<info:/emacs/InitFile>。關於如何在需要時停止載入這些檔案的資訊，也可在此找到。

Emacs 的元件分成數個套件：

- `emacs` 基本套件。
- `emacs-x11`（通常已安裝）：具有 X11 支援的程式。
- `emacs-nox`：沒有 X11 支援的程式。
- `emacs-info`：info 格式的線上文件。
- `emacs-el`：以 `emacs lisp` 編寫的未編譯程式庫檔案。執行期間用不到這類檔案。
- 需要時可安裝多種附加產品套件：`emacs-auctex`（LaTeX）、`psgml`（SGML 與 XML）、`gnuserv`（用戶端與伺服器作業）以及其他。

15.2 虛擬主控台

Linux 是多重使用者及多工的作業系統。這些功能的優點即使在獨立的個人電腦系統中一樣令人讚賞。在文字模式中，有六個虛擬主控台可用。使用 `Alt—F1` 到 `Alt—F6` 可以在虛擬主控台之間進行切換。第七個主控台保留給 X 使用，第十個主控台可以顯示核心訊息。

若要在不關閉主控台的情況下，從 X 切換到主控台，請使用 `Ctrl—Alt—F1` 到 `Ctrl—Alt—F6` 這些鍵。若要回到 X，請按 `Alt—F7`。

15.3 鍵盤配置

若要標準化程式的鍵盤配置，請變更下列的檔案：

```
/etc/inputrc
/etc/X11/Xmodmap
/etc/skel/.emacs
/etc/skel/.gnu-emacs
/etc/skel/.vimrc
/etc/csh.cshrc
/etc/termcap
/usr/share/terminfo/x/xterm
/usr/share/X11/app-defaults/XTerm
/usr/share/emacs/VERSION/site-lisp/term/*.el
```

這些變更僅會影響使用 **terminfo** 項目的應用程式，或其組態檔是被直接變更的應用程式（**vi**、**emacs** 等等）。未隨附於此系統的應用程式必須相容於這些預設值。

在 X 下，可以按照 **/etc/X11/Xmodmap** 中的說明啟用組合鍵（複合鍵）。

使用 X 鍵盤延伸程式（XKB），可以進行進一步的設定。桌面環境 GNOME（gswitchit）也會使用此延伸。



提示：更多資訊

XKB 的相關資訊，可參閱 **/usr/share/doc/packages/xkeyboard-config** 中所列的文件（**xkeyboard-config** 套件的一部分）。

15.4 語言與國家專用的設定

本系統已在很大程度上進行了國際化，可以根據當地的需求進行修改。國際化（I18N）允許特定的當地語系化（L10N）。I18N 與 L10N 這兩個縮寫是取首尾兩個字母，兩字母中間再加上省略的字母數目。

設定位於 **/etc/sysconfig/language** 中所定義的 **LC_** 變數。這不僅是指本地語言支援，還包括訊息（語言）、字元集、排序順序、時間和日期、數字及貨幣等類別。每種類別都可以用自己的變數來直接定義，或用在 **language** 檔案中的主要變數來間接定義（請參閱 **locale** man 頁面）。

RC_LC_MESSAGES、**RC_LC_CTYPE**、**RC_LC_COLLATE**、**RC_LC_TIME**、**RC_LC_NUMERIC**、**RC_LC_MONETARY**

這些變數會傳送到外圍程序，但不會包含 **RC_** 字首，並代表列出的類別。相關外圍程序設定檔會列於下面。目前的設定可以用 **locale** 指令來顯示。

RC_LC_ALL

此變數（如果設定）會覆寫先前所提到的變數值。

RC_LANG

如果沒有設定前面的變數，則此為備用變數。依照預設，只會設定 RC_LANG。這讓使用者更容易輸入自己的值。

ROOT_USES_LANG

有 yes 或 no 兩個變數。如果設為 no，root 始終可以在 POSIX 環境中作業。

變數可以用 YaST `sysconfig` 編輯器來設定。這樣的變數值中包含語言碼、國碼、編碼及輔助按鍵。個別的元件會以特定的字元來連接：

```
LANG=<language>[_<COUNTRY>].<Encoding>[@<Modifier>]
```

15.4.1 一些範例

您必須將語言與國碼一起設定。語言設定必須符合 <http://www.evertype.com/standards/iso639/iso639-en.html> 和 <http://www.loc.gov/standards/iso639-2/> 中的標準 ISO 639。國碼列在 ISO 3166 中，請參閱 http://en.wikipedia.org/wiki/ISO_3166。

只有設定那些可以在 /usr/lib/locale 中找到的可用描述檔案的值，才會有意義。您可以用 `localedef` 指令從 /usr/share/i18n 中的檔案建立其他描述檔；描述檔屬於 glibc-i18ndata 套件的一部份。en_US.UTF-8（針對美式英文）的描述檔可以用以下指令建立：

```
localedef -i en_US -f UTF-8 en_US.UTF-8
```

LANG=en_US.UTF-8

如果安裝期間選擇美式英文的話，則此為預設設定。如果您選擇了其他語言，則仍然可以使用該語言，但會以 UTF-8 做為字元編碼。

LANG=en_US.ISO-8859-1

這會將語言設成英文、國家設成美國、字元集設成 ISO-8859-1。此字元集並不支援歐元符號，但有時對於尚未支援 UTF-8 的程式卻非常實用。然後，有些程式將會評估定義字元集的（此例為 ISO-8859-1）的字串，像是 Emacs。

LANG=en_IE@euro

上方範例在語言設定中明確包括歐元符號。此項設定現已過時，因為 UTF-8 也涵蓋歐元符號。它只有在應用程式支援 ISO-8859-15 而不支援 UTF-8 時才有用。

對 /etc/sysconfig/language 所做的變更會透過以下程序鏈來啓用：

- 對於 Bash： /etc/profile 會讀取 /etc/profile.d/lang.sh，後者會分析 /etc/sysconfig/language。
- 對於 tcsh：在登入時， /etc/csh.login 會讀取 /etc/profile.d/lang.csh，後者會分析 /etc/sysconfig/language。

如此可以確保對 /etc/sysconfig/language 的任何變更在下次登入相應的外圍程序時即會生效，而不必手動將其啓用。

使用者可以適當地編輯自己的 ~/.bashrc 來覆寫系統預設值。例如，若不想讓整個系統的程式訊息皆使用 en_US，請加入 LC_MESSAGES=es_ES，以便改用西班牙文來顯示訊息。

15.4.2 ~/.i18n 中的地區設定

如果您對區域設定的系統預設值不滿意，可以根據 `Bash` 指令碼語法在 ~/.i18n 中變更設定值。~/.i18n 中的項目會覆寫 /etc/sysconfig/language 中的系統預設值。使用相同的變數名稱，但不使用 RC_ 名稱空間字首。例如，使用 LANG 而非 RC_LANG：

```
LANG=cs_CZ.UTF-8
LC_COLLATE=C
```

15.4.3 語言支援的設定

按照規定，在訊息類別中的檔案僅會儲存於對應的語言目錄中（像是 en），以便有備用可用。如果您將 LANG 設為 en_US，而且 /usr/share/locale/en_US/LC_MESSAGES 中的訊息檔案不存在的話，則它會回到 /usr/share/locale/en/LC_MESSAGES 中。

您也可以定義備用鍊，例如，不列塔尼文之於法文，或是加里斯亞文之於西班牙文之於葡萄牙文：

```
LANGUAGE="br_FR:fr_FR"
```

```
LANGUAGE="gl_ES:es_ES:pt_PT"
```

如有需要，請改用挪威文變體 `Nynorsk` 與 `Bokmal`（讓其他備用為 no）：

```
LANG="nn_NO"
```

```
LANGUAGE="nn_NO:nb_NO:no"
```

或

```
LANG="nb_NO"
```

```
LANGUAGE="nb_NO:nn_NO:no"
```

請注意，在挪威文中，會以不同方式處理 LC_TIME。

如果無法適當的辨識界定位數群組的分隔符號，可能會發生問題。如果 LANG 設定為類似 de 的兩個字母的語言碼，但卻使用 /usr/share/lib/de_DE/LC_NUMERIC 中的定義檔 `glibc`，就會發生這種情形。因此，LC_NUMERIC 必須設定為 de_DE，讓系統能辨識分隔符號定義。

15.4.4 如需更多資訊

- The GNU C Library Reference Manual 的「Locales and Internationalization」一章。包含在 [glibc-info](#) 中。該套件可從 SUSE Linux Enterprise SDK 中取得。該 SDK 是 SUSE Linux Enterprise 的附加產品，可從 <http://download.suse.com/>  下載。請搜尋 [SUSE Linux Enterprise 軟體開發套件](#)。
- Markus Kuhn 所寫的 UTF-8 and Unicode FAQ for Unix/Linux, 目前網址如下: <http://www.cl.cam.ac.uk/~mgk25/unicode.html> .
- Bruno Haible 所寫的 Unicode-HOWTO, 可從 <http://tldp.org/HOWTO/Unicode-HOWTO-1.html>  取得。

16 印表機操作

SUSE® Linux Enterprise Desktop 支援以多種類型的印表機進行列印，包括遠端網路印表機。您可以手動設定印表機，也可以使用 YaST 進行設定。如需組態設定指示，請參閱Book “Deployment Guide” 5 “Setting Up Hardware Components with YaST” 5.3 “Setting Up a Printer”。圖形和指令行公用程式都可用來啟動和管理列印工作。如果您的印表機無法如預期般運作，請參閱第 16.8 節「疑難排解」。

CUPS (Common Unix Printing System, 通用 UNIX 列印系統) 是 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的標準列印系統。

印表機可藉由介面（例如 USB 或網路）和印表機語言加以區分。在購買印表機時，請確認硬體可支援印表機的介面，並且印表機採用適合的語言。印表機可根據下列三種印表機語言來分類：

PostScript 印表機

Linux 和 Unix 內部列印系統以 PostScript 印表機語言產生和處理大部分列印工作。如果印表機可直接處理 PostScript 文件，且不需轉換到列印系統中其他階段，潛在錯誤來源的次數便會減少。

目前，PostScript 正逐漸被 PDF 取代，後者成為標準列印工作格式。可直接列印 PDF（而不是僅僅是 PostScript）的 PostScript+PDF 印表機已面世。對於傳統的 PostScript 印表機，需要在列印工作流程中將 PDF 轉換為 PostScript。

標準印表機 (PCL 和 ESC/P 語言)

如果已知印表機語言，列印系統可以藉由 Ghostscript 的協助，將 PostScript 工作轉換為對應的印表機語言。此處理階段稱為解釋。最知名的語言是大多數 HP 印表機與類似產品使用的 PCL，以及 Epson 印表機使用的 ESC/P。這些印表機語言通常都受 Linux 支援，並可產生不錯的列印效果。Linux 可能無法提供一些特殊的印表機功能。除了 HP 和 Epson 所開發的驅動程式之外，目前沒有印表機製造商開發 Linux 驅動程式並將其根據開放原始碼授權提供給 Linux 散發者。

專屬印表機（也稱為 GDI 印表機）

這些印表機並不支援任何一般的印表機語言。它們使用自己的印表機語言，而當有新型號發行，那些語言也可能有所變更。這些印表機通常指有 Windows 驅動程式。如需相關資訊，請參閱第 16.8.1 節「沒有標準印表機語言模式支援的印表機」。

在購買新印表機之前，請參考下列來源以檢查您想要購買的印表機之支援性：

<http://www.linuxfoundation.org/OpenPrinting/> 

OpenPrinting 首頁，含印表機資料庫。資料庫會顯示最新的 Linux 支援狀態。但是，Linux 版本僅可與生產期間可用的驅動程式整合。因此，目前被評選為「完全支援」的印表機，在最新的 SUSE Linux Enterprise Desktop 版本發行之後，可能將失去此稱號。因此，資料庫不一定能指出正確狀態，而僅提供估計值。

<http://pages.cs.wisc.edu/~ghost/> 

Ghostscript 網頁。

</usr/share/doc/packages/ghostscript/catalog.devices>

內建 Ghostscript 驅動程式清單

16.1 CUPS 工作流程

使用者會建立列印工作。列印工作包含要列印的資料和線上同時週邊作業器的資訊（例如印表機的名稱或是列印佇列的名稱），另外還可以包含過濾器資訊（例如印表機的特定選項）。

每一台印表機都至少有一個專屬的列印佇列。暫存序列器會在佇列中列印工作，直到所需的印表機已準備好接收資料。當印表機備妥時，暫存序列器會透過過濾器與後端，傳送資料至印表機。

過濾器會將列印應用程式所產生的資料（通常為 PostScript 或 PDF，但也會有 ASCII、JPEG 等）轉換為印表機特定資料（PostScript、PCL、ESC/P 等）。印表機的特性描述在 PPD 檔案中。PPD 檔案含有印表機特定選項以及在印表機上啓用它們所需的參數。過濾器系統可確保啓用使用者所選取的選項。

如果您是使用 PostScript 印表機，過濾器系統會將資料轉換為印表機特定的 PostScript。這並不需要印表機驅動程式。如果您使用非 PostScript 印表機，過濾器系統會將資料轉換為印表機特定資料。這將需要印表機適用的印表機驅動程式。後端會從過濾器接收印表機特定的資料，然後將它傳送至印表機。

16.2 連接印表機的方法和通訊協定

有各種方法可將印表機連接到系統。CUPS 列印系統的組態無法辨識本地印表機和透過網路連接到系統的印表機。如需有關印表機連線的詳細資訊，請參閱 http://en.opensuse.org/SDB:CUPS_in_a_Nutshell 上的文章 CUPS in a Nutshell（CUPS 概述）。



警告：在執行中的系統變更纜線連接

在將印表機連接到機器時，請不要忘記只有 USB 裝置可在操作中插上和拔除。若要避免損壞您的系統或印表機，請先關機再變更任何非 USB 的連接。

16.3 安裝軟體

PPD（PostScript 印表機描述）為描述內容（如解析度）和選項（如雙面列印模組的可用性）的電腦語言。這些描述是使用 CUPS 中各種印表機選項所需。沒有 PPD 檔案，列印資料會被轉送給處於「raw」狀態的印表機，這通常不是想要的狀態。

若要設定 PostScript 印表機，最好的方法是取得適當的 PPD 檔。[manufacturer-PPDs](#) 與 [OpenPrintingPPDs-postscript](#) 套件中提供了許多 PPD 檔案。請參閱第 16.7.3 節「各種套件中的 PPD 檔案」和第 16.8.2 節「PostScript 印表機沒有可用的 PPD 檔案」。

新的 PPD 檔案可儲存在 [/usr/share/cups/model/](#) 目錄中，或依照 Book “Deployment Guide” 5 “Setting Up Hardware Components with YaST” 5.3.1.1 “Adding Drivers with YaST” 中所述透過 YaST 新增到列印系統中。之後，便可在印表機設定期間選取該 PPD 檔案。

如果印表機製造商要求您安裝整個軟體套件，請謹慎處理。首先，這種安裝可能會導致 SUSE Linux Enterprise Desktop 無法提供支援，其次，列印指令的運作方式可能不同，並且系統可能再也無法處理其他製造商的裝置。基於此原因，不建議安裝製造商軟體。

16.4 網路印表機

網路印表機可支援各種通訊協定，有些甚至可同時支援。雖然大部分受支援的通訊協定已標準化，但有一些製造商還是會修改標準。這樣，製造商只會針對一部分作業系統提供驅動程式。不幸地，他們很少提供 Linux 驅動程式。目前的情況是，您無法以每一個通訊協定均能在 Linux 中順暢執行的假設來行事。因此，您可能需要試驗各種選項以實現功能性組態。

CUPS 支援 socket、LPD、IPP 和 smb 通訊協定。

socket

socket 指將純文字列印資料直接傳送到 TCP 通訊端的連線。經常使用的 socket 連接埠號碼為 9100 或 35。裝置 URI（資源識別字串）的語法為 socket://印表機的 IP:連接埠，例如 socket://192.168.2.202:9100/。

LPD (行列式印表機精靈, Line Printer Daemon)

RFC 1179 中有對 LPD 通訊協定的詳細介紹。在此通訊協定下，部分工作相關資料（如列印佇列的 ID）會先於實際列印的資料傳送。因此，在設定 LPD 通訊協定時，必須指定列印佇列。雖然各家印表機製造商不同，但其實作方式足以靈活地接受任何名稱做為列印佇列。如有需要，印表機手冊應該會指出要使用的名稱。通常使用 LPT、LPT1、LP1 或類似名稱。LPD 服務的連接埠號碼為 515。裝置 URI 的範例為 lpd://192.168.2.202/LPT1。

IPP (網際網路列印通訊協定, Internet Printing Protocol)

IPP 是相對較新的通訊協定（1999 年），它以 HTTP 通訊協定為基礎。有了 IPP，可比使用其他通訊協定傳輸更多工作相關資料。CUPS 使用 IPP 進行內部資料傳輸。正確設定 IPP 必須要有列印佇列的名稱。IPP 的連接埠號碼為 631。裝置 URI 的範例為 ipp://192.168.2.202/ps 和 ipp://192.168.2.202/printers/ps。

SMB (Windows 共享)

CUPS 也支援在連接到 Windows 共享的印表機上列印。此用途使用的通訊協定為 SMB。SMB 使用的埠號有 137、138 和 139。裝置 URI 的範例為 smb://user:password@workgroup/smb.example.com/printer、smb://user:password@smb.example.com/printer 和 smb://smb.example.com/printer。

必須在設定組態之前決定印表機支援的通訊協定。如果製造商未提供所需資訊，可使用 nmap 指令（隨附於 nmap 套件）來確定通訊協定。nmap 會檢查主機上是否有開啓的連接埠。例如：

```
nmap -p 35,137-139,515,631,9100-10000 printerIP
```

16.5 以指令行工具設定 CUPS

CUPS 可透過 lpinfo、lpadmin 與 lpoptions 等指令行工具來設定。您需要一個裝置 URI，其中包含後端（如 USB 和參數）。若要判斷系統中的裝置 URI 是否有效，請使用以下 lpinfo -v | grep ":/" 指令：

```
# lpinfo -v | grep "://"
direct usb://ACME/FunPrinter%20XL
network socket://192.168.2.253
```

使用 **lpadmin**，CUPS 伺服器管理員可新增、移除或管理列印佇列。若要新增印表機佇列，請使用下列語法：

```
lpadmin -p queue -v device-URI -P PPD-file -E
```

然後裝置（**-v**）會變為可用 **queue**（**-P**），使用指定的 PPD 檔案（**-P**）。這表示如果要手動設定印表機，您必須知道 PPD 檔案以及裝置 URI。

請勿使用 **-E** 做為第一選項。對於所有 CUPS 指令，第一個引數 **-E** 設定使用加密連接。若要啟用印表機，必須依照下列範例所示使用 **-E**：

```
lpadmin -p ps -v usb://ACME/FunPrinter%20XL -P \
/usr/share/cups/model/Postscript.ppd.gz -E
```

下列範例是設定網路印表機：

```
lpadmin -p ps -v socket://192.168.2.202:9100/ -P \
/usr/share/cups/model/Postscript-level1.ppd.gz -E
```

如需 **lpadmin** 的更多選項，請參閱 **lpadmin(8)** 的 man 頁面。

在印表機設定期間，某些選項會設成預設。可針對每一個列印工作修改這些選項（視所使用的列印工具而定）。也可以使用 YaST 變更這些預設選項。使用指令行工具，可依下列方式設定預設選項：

1. 首先，列出所有選項：

```
lpoptions -p queue -l
```

範例：

```
Resolution/Output Resolution: 150dpi *300dpi 600dpi
```

啓用的預設選項前面會加上星號（*），用以識別。

2. 以 **lpadmin** 變更選項：

```
lpadmin -p queue -o Resolution=600dpi
```

3. 檢查新設定：

```
lpoptions -p queue -l
```

Resolution/Output Resolution: 150dpi 300dpi *600dpi

當一般使用者執行 `lpoptions` 時，設定會寫入 `~/.cups/lpoptions`。然而，`root` 設定會寫至 `/etc/cups/lpoptions`。

16.6 由指令行開始列印

若要由指令行進行列印，請輸入 `lp -d 佇列名稱 檔案名稱`；請以相對應的名稱來取代 佇列名稱 及 檔案名稱。

有些應用程式有賴 `lp` 指令來進行列印。在此情況下，請在應用程式列印對話方塊中（通常並未指定 檔案名稱）輸入正確的指令，例如 `lp -d 佇列名稱`。

16.7 SUSE Linux Enterprise Desktop 中的特殊功能

部分 CUPS 功能已針對 SUSE Linux Enterprise Desktop 做出調整。此處涵蓋部份最重要的變更。

16.7.1 CUPS 與防火牆

執行 SUSE Linux Enterprise Desktop 的預設安裝後，`SuSEfirewall12` 隨即會啟用，且網路介面會設定為處於「外部區域」中，這會阻擋內送流量。如需 `SuSEfirewall12` 組態的詳細資訊，請參閱Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls” 15.4 “`SuSEfirewall12`” 及 http://en.opensuse.org/SDB:CUPS_and_SANE_Firewall_settings。

16.7.1.1 CUPS 用戶端

CUPS 用戶端通常在位於防火牆之後的受信任網路環境中的一般工作站上執行。在此情況下，建議將網路介面設定為處於「內部區域」中，以便可從該網路中存取工作站。

16.7.1.2 CUPS 伺服器

如果 CUPS 伺服器位於受防火牆保護的受信任網路環境中，則應將網路介面設定為處於防火牆的「內部區域」中。建議您在受信任的網路環境中設定 CUPS 伺服器，否則請留心使用特殊防火牆規則與 CUPS 組態中的安全性設定加以保護。

16.7.2 瀏覽網路印表機

CUPS 伺服器會定期宣告透過網路共用之印表機的可用性及狀態資訊。用戶端可以存取此資訊，以便在列印對話方塊之類的地方顯示可用印表機清單。這稱為「瀏覽」。

CUPS 伺服器透過傳統的 CUPS 瀏覽協定或 Bonjour/DND-SD 宣告其在網路上的列印佇列。為了能夠瀏覽網路列印佇列，服務 `cups-browsed` 需要在透過 CUPS 伺服器列印的所有用戶端上執行。預設不會啟動 `cups-browsed`。若要為使用中的工作階段啟動該服務，請使用 `sudo systemctl start cups-browsed.service`。若要確保它在開機後會自動啟動，請在所有用戶端上透過 `sudo systemctl enable cups-browsed.service` 予以啟用。

如果在啟動 `cups-browsed` 之後瀏覽不起作用，CUPS 伺服器可能是透過 Bonjour/DND-SD 宣告網路印表機佇列。在這種情況下，您需要另外安裝套件 `avahi`，然後在所有用戶端上透過 `sudo systemctl start avahi-daemon.service` 啟動相關聯的服務。

16.7.3 各種套件中的 PPD 檔案

YaST 印表機組態使用安裝於 `/usr/share/cups/model/` 中的 PPD 檔案來設定 CUPS 的佇列。為了尋找適合印表機型號的 PPD 檔案，YaST 會對照硬體偵測期間確定的廠商和型號比較所有 PPD 檔案內的廠商和型號。基於此原因，YaST 印表機組態將從 PPD 檔案中取出的廠商和型號資訊產生資料庫。

僅使用 PPD 檔案且不使用其他資訊來源的組態，好處在於 `/usr/share/cups/model/` 中的 PPD 檔案可自由修改。例如，如果您擁有 PostScript 印表機，可直接將 PPD 檔案複製到 `/usr/share/cups/model`（如果這些檔案尚不存在於 `manufacturer-PPDs` 或 `OpenPrintingPPDs-postscript` 套件中），以取得印表機的最佳組態。

其他 PPD 檔案由下列套件提供：

- `gutenprint`：Gutenprint 驅動程式及其相符的 PPD
- `splix`：SpliX 驅動程式及其相符的 PPD
- `OpenPrintingPPDs-ghostscript`：Ghostscript 內建驅動程式的 PPD
- `OpenPrintingPPDs-hpijs`：適用於非 HP 印表機之 HPIJS 驅動程式的 PPD

16.8 疑難排解

下列章節涵蓋印表機硬體和軟體最常遭遇的問題，以及解決或避免這些問題的方式。涵蓋的主題包括 GDI 印表機、PPD 檔案和連接埠組態，並討論了一般網路印表機問題、列印瑕疵、佇列處理。

16.8.1 沒有標準印表機語言模式支援的印表機

這些印表機不支援任何的一般印表機語言，且只有特殊的專屬控制序列才能處理。因此它們僅可在製造廠商針對其開發驅動程式的作業系統版本上使用。GDI 是 Microsoft* 為繪圖裝置所開發的程式設計介面。製造廠商通常只提供 Windows 適用的驅動程式，而由於 Windows 驅動程式使用 GDI 介面，因此這些印表機也稱為 GDI 印表機。實際問題不在於程式設計介面，而是這些印表機僅可使用對應印表機型號的專用印表機語言處理。

部分 GDI 印表機可切換到 GDI 模式或某種標準印表機語言來操作。如果手邊有印表機手冊，可以參閱其中內容。某些型號需要特殊的 Windows 軟體才能進行切換（請注意，從 Windows 列印時，Windows 印表機驅動程式可能都會將印表機切換回 GDI 模式）。對於其他 GDI 印表機，則可以使用標準印表機語言的延伸模組。

部分製造廠商提供其印表機的專用驅動程式。專用印表機驅動程式的壞處在於，其不保證可與安裝的列印系統搭配使用，也不保證適用於各種硬體平台。相反的，支援標準印表機語言的印表機不需依賴特殊的列印系統版本或特殊硬體平台。

與其費時費力研究如何讓專用 Linux 驅動程式運作，購買一台支援標準印表機語言（最好是 PostScript）的印表機可能更符合成本效益。這樣可一次解決所有驅動程式問題、減少安裝與設定特殊驅動程式軟體以及取得列印系統中新開發所需之驅動程式更新的需要。

16.8.2 PostScript 印表機沒有可用的 PPD 檔案

如果 manufacturer-PPDs 或 OpenPrintingPPDs-postscript 套件不包含適用於 PostScript 印表機的 PPD 檔案，通常可以使用印表機製造商提供的驅動程式 CD 中的 PPD 檔案，或從印表機製造商的網頁下載適合的 PPD 檔案。

如果 PPD 檔案以壓縮保存檔（.zip）或自解壓縮保存檔（.exe）形式提供，請以 unzip 解壓縮。首先，檢閱 PPD 檔案的授權條款。然後，請使用 cupstestppd 公用程式來檢查 PPD 檔案是否符合「Adobe PostScript Printer Description File Format Specification, version 4.3」（Adobe PostScript 印表機說明檔案格式規格，版本 4.3）。如果公用程式傳回「FAIL」，就表示 PPD 檔案非常嚴重，可能造成重大問題。應該要減少 cupstestppd 所報告的問題點。若有需要，請詢問印表機製造廠商以取得適合的 PPD 檔案。

16.8.3 網路印表機連接方式

查明網路問題

將印表機直接連接到電腦。基於測試因素，請將印表機設為本地印表機。如果可以，問題便與網路相關。

檢查 TCP/IP 網路

TCP/IP 網路和名稱解析必須可作用。

檢查遠端 lpd

使用以下指令來測試是否可在 主機 上建立到 lpd（連接埠 515）的 TCP 連接：


```
netcat -z host 515 && echo ok || echo failed
```

如果無法建立到 `lpd` 的連接，可能是 `lpd` 不在作用中，或是有基本網路問題。

以使用者 `root` 的身分，使用以下指令來查詢（可能很長）遠端 `主機` 上 `佇列` 的狀態報告，假使對應的 `lpd` 在作用中且主機接受查詢：

```
echo -e "\004queue" \  
| netcat -w 2 -p 722 host 515
```

如果 `lpd` 沒有回應，它可能不在作用中，或是有基本網路問題。如果 `lpd` 有回應，回應應該會顯示 `主機` 上的 `佇列` 為何無法列印。如果您收到類似範例 16.1 「來自 `lpd` 的錯誤訊息」中的回應，問題可能是由遠端 `lpd` 所造成的。

範例 16.1 來自 `lpd` 的錯誤訊息

```
lpd: your host does not have line printer access  
lpd: queue does not exist  
printer: spooling disabled  
printer: printing disabled
```

檢查遠端 `cupsd`

CUPS 網路伺服器預設每 30 秒在 UDP 連接埠 `631` 上廣播一次其佇列。因而可以使用下面的指令來測試網路中是否有廣播 CUPS 網路伺服器。請確定在執行指令之前停止本地 CUPS 精靈。

```
netcat -u -l -p 631 & PID=$! ; sleep 40 ; kill $PID
```

如果廣播 CUPS 網路伺服器存在，輸出將如範例 16.2 「來自 CUPS 網路伺服器的廣播」中所示。

範例 16.2 來自 CUPS 網路伺服器的廣播

```
ipp://192.168.2.202:631/printers/queue
```

可使用以下指令來測試是否可建立到 `主機` 上 `cupsd`（連接埠 `631`）的 TCP 連接：

```
netcat -z host 631 && echo ok || echo failed
```

如果無法建立與 `cupsd` 的連接，則表明 `cupsd` 可能不在作用中或可能有基本的網路問題。假設對應的 `cupsd` 在作用中，而且主機可以接受查詢，則 `lpstat -h host -l -t` 會傳回 `host` 上所有佇列的狀態報告（可能很大）。

此指令可用來測試 `主機` 上的 `佇列` 是否可接受由單一換行字元組成的列印工作。應該不會印出任何資料。可能會退出一張空白頁。

```
echo -en "\r" \  
| lp -d queue -h host
```

網路列印或列印伺服器盒疑難排解

在列印伺服器方塊中執行的線上同時週邊作業器在執行大量列印工作時，有時會造成問題。這是列印伺服器盒中的線上同時週邊作業器所造成的，因此無法解決。處理方式是，透過 TCP 插槽將印表機直接連接到列印伺服器盒，以規避列印伺服器盒中的線上同時週邊作業器。請參閱第 16.4 節「網路印表機」。

利用此方法，可減少列印伺服器盒在不同資料格式之間的轉換問題（TCP/IP 網路和本地印表機連接）。若要使用此方法，您必須知道列印伺服器盒上的 TCP 連接埠。如果印表機連接到列印伺服器盒且電源開啓，此 TCP 埠通常可在列印伺服器盒電源開啓一段時間之後，以 `nmap` 套件的 `nmap` 公用程式決定。例如，`nmap IP 位址` 會傳送列印伺服器方塊的以下輸出：

Port	State	Service
23/tcp	open	telnet
80/tcp	open	http
515/tcp	open	printer
631/tcp	open	cups
9100/tcp	open	jetdirect

此輸出表示連接到列印伺服器盒的印表機可透過連接埠 `9100` 上的 TCP 插槽定址。根據預設，`nmap` 僅會檢查 `/usr/share/nmap/nmap-services` 中所列出之一般熟知的幾個連接埠。若要檢查所有可能的連接埠，請使用指令 `nmap -p from_port-to_port IP-address`。這可能會花費一些時間。如需詳細資訊，請參閱 `nmap` 的 man 頁面。

輸入以下指令

```
echo -en "\rHello\r\n" | netcat -w 1 IP-address port
cat file | netcat -w 1 IP-address port
```

將字元字串或檔案直接傳送到對應連接埠以測試印表機是否可在此連接埠上定址。

16.8.4 列印成品損毀而無錯誤訊息

對列印系統而言，在 CUPS 後端完成資料至接收者（印表機）的資料傳輸時，列印工作便完成。如果接收者的進一步處理失敗（例如，印表機無法列印印表機特定資料），列印系統並不知道。如果印表機無法列印印表機特定資料，請選取更適合印表機的 PPD 檔案。

16.8.5 停用佇列

如果到接收者的資料傳輸在數次嘗試之後完全失敗，CUPS 後端（如 `USB` 或 `socket`）會向列印系統報告錯誤（向 `cupsd`）。在報告資料傳輸失敗之前，允許失敗嘗試的次數，由後端決定。因為進一步的嘗試可能徒勞無功，`cupsd` 會停止對應佇列的列印。排除問題的起因之後，系統管理員必須以指令 `cupsenable` 重新啓動列印。

16.8.6 CUPS 瀏覽：刪除列印工作

如果 CUPS 網路伺服器透過瀏覽向用戶端主機廣播它的佇列，而且在用戶端主機上有適合的本地 `cupsd` 在作用中，用戶端 `cupsd` 會從應用程式接收列印工作，並將它們轉送給伺服器上的 `cupsd`。當伺服器上的 `cupsd` 接受列印工作時，系統會為其指定一個新工作號碼。因此，用戶端主機上的工作號碼和伺服器上的工作號碼不同。列印工作通常會立刻轉送，所以無法以用戶端主機上的工作編號來刪除，因為用戶端 `cupsd` 一旦將列印工作轉送給伺服器 `cupsd`，便認為列印工作已完成。

若要刪除伺服器上的列印工作，假使伺服器尚未完成列印工作（即尚未將工作完全傳送至印表機），請使用類似 `lpstat -h cups.example.com -o` 的指令來決定伺服器上的工作編號。使用此工作號碼，伺服器上的列印工作便可刪除：

```
cancel -h cups.example.com queue-jobnumber
```

16.8.7 損毀的列印工作與資料傳輸錯誤

如果您在列印過程中關閉印表機或電腦，列印工作將保留在佇列中。一旦電腦（或印表機）重新開啓，列印工作將繼續進行。必須以 `cancel` 將損毀的列印工作從佇列中移除。

如果列印工作損毀，或是主機和印表機之間的通訊發生問題，印表機會印出數頁含有不明字元的紙張，因為它無法正確地處理資料。若要修正這種狀況，請執行下列步驟：

1. 若要停止列印，請從噴墨印表機取出所有紙張，或是打開雷射印表機的紙匣。高品質的印表機會有按鈕可取消目前的列印成品。
2. 列印工作可能仍在佇列中，因為只有將工作完全傳送到印表機之後，才會移除。使用 `lpstat -o` 或 `lpstat -h cups.example.com -o` 檢查目前正在列印的佇列。使用 `cancel queue-jobnumber` 或 `cancel -h cups.example.com queue-jobnumber` 刪除列印工作。
3. 即使列印工作已從佇列刪除，部份資料可能仍會傳送到印表機。請檢查對應佇列的 CUPS 後端程序是否仍在執行中，並將它終止。
4. 將印表機關閉一段時間以完全重設印表機。然後裝入紙張並開啓印表機電源。

16.8.8 CUPS 除錯

使用以下標準程序找出 CUPS 中的問題：

1. 設定 `/etc/cups/cupsd.conf` 中的 `LogLevel debug`。
2. 停止 `cupsd`。
3. 移除 `/var/log/cups/error_log*` 以避免必須搜尋很大的記錄檔。

4. 啓動 `cupsd` 。
5. 重覆造成問題的動作。
6. 檢查 `/var/log/cups/error_log*` 中的訊息以辨識問題的起因。

16.8.9 如需更多資訊

有關在 SUSE Linux 上列印的詳細資訊，請參閱 <http://en.opensuse.org/Portal:Printing> 上的 openSUSE 支援資料庫中。許多特定問題的解決方法在「SUSE 知識庫」(<http://www.suse.com/support/>) 中都有說明。請搜尋文字 CUPS 找到相關文章。

17 使用 udev 進行動態核心裝置管理

核心可以新增或移除執行中系統內幾乎所有的裝置。裝置狀態的變更（無論裝置插入或移除）必須傳播至使用者空間。一旦插入並辨識出裝置，就必須立刻進行設定。如果辨識到的裝置狀態發生任何變更，必須通知該裝置的使用者。udev 會提供所需的基礎結構，以便動態維護 /dev 目錄中的裝置節點檔案和符號連結。udev 規則能將外部工具插入核心裝置事件處理。如此，您可以自定 udev 裝置處理，例如，新增特定的程序檔以在核心裝置處理過程中執行，或是在裝置處理過程中要求並輸入其他資料進行評估。

17.1 /dev 目錄

/dev 中的裝置節點可用來存取對應的核心裝置。透過 udev，/dev 目錄會反映核心的目前狀態。每個核心裝置都有一個對應的裝置檔案。如果裝置與系統的連接中斷，該裝置節點就會遭到移除。

/dev 目錄的內容保存在暫存檔案系統中，而且所有檔案都會在每次系統開機時顯示。根據系統設計，手動建立或修改的檔案在重新開機後都將遺失。無論可使用 `systemd-tmpfiles` 建立的對應核心裝置狀態為何，靜態檔案和目錄都必須存在於 /dev 目錄中。組態檔案可在 /usr/lib/tmpfiles.d/ 和 /etc/tmpfiles.d/ 中找到；如需詳細資訊，請參閱 systemd-tmpfiles(8) 線上文件。

17.2 核心 uevent 和 udev

sysfs 檔案系統會輸出必要的裝置資訊。每個核心已偵測和啓始化的裝置，都會建立包含其裝置名稱的目錄。其中會包含裝置特定的屬性內容。

每次新增或移除裝置時，核心都會傳送 uevent 來通知 udev 此變更。udev 精靈會在啓動時從 /etc/udev/rules.d/*.rules 檔案中讀取並剖析一次所有指定的規則，然後將剖析結果保留在記憶體中。如果變更、新增或移除了規則檔案，精靈可以使用指令 `udevadm control reload_rules` 重新載入所有規則在記憶體內部的表示。如需有關 udev 規則及其語法的詳細資訊，請參閱第 17.6 節「透過 udev 規則影響核心裝置事件的處理」。

每個收到的事件都將與提供的規則集合進行比對。這些規則可新增或變更事件環境識別碼、要求要建立之裝置節點的特定名稱、新增指向該節點的符號連結，或是新增要在裝置節點建立後執行的程式。驅動程式核心 uevent 是從核心網路連結插槽接收。

17.3 驅動程式、核心模組和裝置

核心匯流排驅動程式會查探裝置。核心 (kernel) 會為每個偵測到的裝置建立一個內部裝置結構，而驅動程式核心 (core) 會向 udev 精靈傳送一個 uevent。匯流排裝置會以特殊格式的 ID 識別本身，表明其為何種裝置。通常這些 ID 會包含廠商和產品 ID，以及其他子系統特定值。每個匯流排都會指定自己的 ID 配置，即所謂的 MODALIAS。核心會接收這些裝置資訊，並根據這些資訊設定 MODALIAS ID 字串，然後隨事件一起傳送該字串。例如，USB 滑鼠的 ID 字串將如下所示：

```
MODALIAS=usb:v046DpC03Ed2000dc00dsc00dp00ic03isc01ip02
```

每個裝置驅動程式都包含有裝置可處理的已知別名清單。清單會包含在核心模組檔案本身。`depmod` 程式會讀取 ID 清單，並且為目前所有可用模組在核心的 `/lib/modules` 目錄中建立 `modules.alias` 檔案。透過此基礎結構，模組載入方式就會像在每次出現帶有 `MODALIAS` 識別碼的事件時呼叫 `modprobe` 一樣容易。如果是呼叫 `modprobe $MODALIAS`，此次呼叫就會比對裝置的已組織裝置別名和模組指定別名。如果有找到符合項目，該模組就可載入。以上這一切都是由 `udev` 自動觸發。

17.4 開機和初始裝置設定

在 `udev` 精靈執行之前，於開機過程中發生的所有裝置事件都會遺失，這是因為處理這些事件的基礎結構位於根檔案系統中，在該階段無法使用。為彌補這一損失，核心在 `sysfs` 檔案系統中之每部裝置的裝置目錄中都提供了一份 `uevent` 檔案。使用 `add` 寫入該檔案，核心便可重新傳送與開機期間所遺失的相同事件。負責 `/sys` 中所有 `uevent` 檔案的簡易迴圈，可以再次觸發所有事件，建立裝置節點並執行裝置設定。

例如，開機期間出現的 USB 滑鼠可能無法由早期的開機邏輯啓始化，這是因為當時尚無法使用驅動程式。裝置探查事件遺失，而且無法找到裝置的核心模組。`udev` 只需在根目錄檔案系統可用後向核心要求所有裝置事件，這樣 USB 滑鼠裝置的事件就會再次執行，因此並不需要手動搜尋可能連接的裝置。現在，它會在已掛接根目錄檔案系統中找到核心模組，並讓 USB 滑鼠完成啓始化。

從使用者空間的角度，執行期間的裝置冷插拔 (`Co1dP1ud`) 順序和裝置探查並沒有明顯的不同。這兩種情況都會使用相同規則來進行比對，而且會執行相同的設定程式。

17.5 監控執行中的 `udev` 精靈

`udevadm monitor` 程式可用來視覺化驅動程式核心事件以及 `udev` 事件程序的時間。

```
UEVENT[1185238505.276660] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1 (usb)
UDEV [1185238505.279198] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1 (usb)
UEVENT[1185238505.279527] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0
(usb)
UDEV [1185238505.285573] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0
(usb)
UEVENT[1185238505.298878] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10 (input)
UDEV [1185238505.305026] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10 (input)
UEVENT[1185238505.305442] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/mouse2 (input)
UEVENT[1185238505.306440] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/event4 (input)
```

```
UDEV [1185238505.325384] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/event4 (input)
UDEV [1185238505.342257] add /devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/
input/input10/mouse2 (input)
```

UEVENT 行會顯示核心已透過網路連結傳送的事件。UDEV 行會顯示已完成的 `udev` 事件處理常式。列印時間是百萬分之一秒。介於 UEVENT 和 UDEV 之間的時間是指 `udev` 處理此事件所耗費的時間，或者是 `udev` 精靈延遲執行以便此事件能與執行中相關事件同步的時間。例如，硬碟分割區的事件始終會等待主要磁碟裝置事件完成，因為分割區事件可能與主要磁碟事件向硬體查詢的資料有關。

`udevadm monitor --env` 會顯示完整的事件環境：

```
ACTION=add
DEVPATH=/devices/pci0000:00/0000:00:1d.2/usb3/3-1/3-1:1.0/input/input10
SUBSYSTEM=input
SEQNUM=1181
NAME="Logitech USB-PS/2 Optical Mouse"
PHYS="usb-0000:00:1d.2-1/input0"
UNIQ=""
EV=7
KEY=70000 0 0 0 0
REL=103
MODALIAS=input:b0003v046DpC03Ee0110-e0,1,2,k110,111,112,r0,1,8,amlsfw
```

`udev` 也會將訊息傳送到 `syslog`。控制哪些訊息要傳送到 `syslog` 的預設 `syslog` 優先程度是在 `udev` 的組態檔 `/etc/udev/udev.conf` 中指定。執行精靈的記錄優先程度可使用 `udevadm control log_priority=level/number` 來變更。

17.6 透過 `udev` 規則影響核心裝置事件的處理

`udev` 規則可以比對核心新增至事件本身的任何內容，或者核心輸出到 `sysfs` 的任何資訊。規則也可向外部程式要求其他資訊。每個事件都會與所有指定規則進行比對。所有規則都位於 `/etc/udev/rules.d` 目錄中。

規則檔案中的每一行都包含至少一個鍵值組合。鍵類型共有兩種，包括比對和指定鍵。當所有比對鍵都與指定值相符時就會套用規則，而該指定值就會指定給指定鍵。相符規則可以指定裝置節點的名稱、新增指向該節點的符號連結，或是在事件處理過程中執行指定的程式。如果找不到任何符合規則，就會使用預設的裝置節點名稱來建立裝置節點。如需有關規則語法和系統提供之用於比對或輸入資料的鍵的詳細資訊，請參閱 `udev` man 頁面。以下範例規則提供了對 `udev` 規則語法的基本介紹。這些範例規則摘自 `/etc/udev/rules.d/50-udev-default.rules` 下的 `udev` 預設規則集。

範例 17.1 範例 `udev` 規則

```
# console
```

```

KERNEL=="console", MODE="0600", OPTIONS="last_rule"

# serial devices
KERNEL=="ttyUSB*", ATTRS{product}=="[Pp]alm*Handheld*", SYMLINK+="pilot"

# printer
SUBSYSTEM=="usb", KERNEL=="lp*", NAME="usb/%k", SYMLINK+="usb%k", GROUP="lp"

# kernel firmware loader
SUBSYSTEM=="firmware", ACTION=="add", RUN+="firmware.sh"

```

主控台 規則包含三個鍵：一個比對鍵（KERNEL）以及兩個指定鍵（MODE、OPTIONS）。KERNEL 比對規則用於搜尋類型為 主控台 的所有項目的裝置清單。只有完全符合的項目才有效，才會觸發此規則讓其執行。MODE 鍵用於將特殊權限指派給裝置節點，在此案例中，僅此裝置的擁有者才會被指派讀取與寫入權限。OPTIONS 鍵用於將此規則做為要套用至所有此類型裝置的最後一條規則。符合此特殊裝置類型的任何後續規則都不會生效。

序列裝置 規則在 50-udev-default.rules 中雖已不再可用，但仍值得瞭解一下。它包含兩個比對鍵（KERNEL 和 ATTRS）與一個指派鍵（SYMLINK）。KERNEL 鍵用於搜尋類型為 ttyUSB 的所有裝置。使用 * 萬用字元時，此鍵可比對多部此類裝置。第二個比對鍵 ATTRS 用於檢查 sysfs 中針對 ttyUSB 裝置的 product 屬性檔案是否包含特定字串。指派鍵（SYMLINK）用於觸發將符號連結新增至 /dev/pilot 下的此裝置。此鍵中使用的運算子（+=）將告知 udev 額外執行此動作，即使先前或之後的規則會新增其他符號連結也是如此。由於此規則包含兩個比對鍵，因此僅當兩個條件均滿足時才適用。

印表機 規則可處理 USB 印表機，它包含兩個比對鍵，必須同時套用這兩個鍵才能套用整個規則（SUBSYSTEM 與 KERNEL）。三個指定鍵用於命名此裝置類型（NAME）、建立符號裝置連結（SYMLINK）以及對此裝置類型的成員進行分組（GROUP）。在 KERNEL 鍵中使用 * 萬用字元可使其符合多部 lp 印表機裝置。可以在 NAME 與 SYMLINK 鍵中使用替代項，透過內部裝置名稱延伸這些字串。例如，第一部 lp USB 印表機的符號連結會讀取 /dev/usb/lp0。

核心韌體載入程式 規則可讓 udev 在執行時期透過外部輔助程式程序檔載入其他韌體。SUBSYSTEM 比對鍵可搜尋 韌體 子系統。ACTION 鍵可檢查是否已新增任何屬於 韌體 子系統的裝置。RUN+= 鍵可觸發執行 firmware.sh 程序檔以查找要載入的韌體。

某些一般特性適用於所有規則：

- 每條規則都包含一個或多個以逗號分隔的鍵值對。
- 鍵的操作由運算子決定。udev 規則支援多種不同的運算子。
- 每個指定值必須括在引號中。
- 規則檔案中的每一行都表示一條規則。如果某規則的長度超出一行，請使用 \ 連接不同的行，就如同在外圍程序語法中一樣。

- udev 規則支援符合 *、? 與 [] 模式的外圍程序式模式。
- udev 規則支援替代項。

17.6.1 在 udev 規則中使用運算子

建立鍵時，您可以根據要建立的鍵類型從多個不同的運算子中進行選擇。比對鍵通常用於尋找符合或明顯不符合搜尋值的值。比對鍵可包含以下運算子：

==

比較是否相等。如果鍵包含搜尋模式，則所有符合此模式的結果均有效。

!=

比較是否不相等。如果鍵包含搜尋模式，則所有符合此模式的結果均有效。

指派鍵可使用以下運算子：

=

將某個值指派給鍵。如果鍵先前包含值清單，則此鍵將重設並僅指派單一值。

+=

將某個值新增至包含項目清單的鍵。

:=

指派最終值。不允許後續規則再做任何變更。

17.6.2 在 udev 規則中使用替代項

udev 規則支援使用佔位符與替代項。使用方式與任何其他程序檔中的方式類似。在 udev 規則中可以使用以下替代項：

%r, \$root

依預設為裝置目錄 /dev。

%p, \$devpath

DEVPATH 的值。

%k, \$kernel

KERNEL 的值或內部裝置名稱。

%n, \$number

裝置編號。

%N, \$tempnode

裝置檔案的暫存名稱。

%M, \$major

裝置的主要編號。

%m, \$minor

裝置的次要編號。

%s{屬性}, \$attr{屬性}

sysfs 屬性的值（由 屬性 指定）。

%E{變數}, \$attr{變數}

環境變數的值（由 變數 指定）。

%c, \$result

PROGRAM 的輸出。

%%

% 字元。

\$\$

\$ 字元。

17.6.3 使用 udev 比對鍵

比對鍵定義要套用 udev 規則所必須滿足的條件。以下為可用的比對鍵：

ACTION

事件動作的名稱，例如新增或移除裝置時的 add 或 remove。

DEVPATH

事件裝置的裝置路徑，例如 DEVPATH=/bus/pci/drivers/ipw3945，用於搜尋與 ipw3945 驅動程式相關的所有事件。

KERNEL

事件裝置的內部（核心）名稱。

SUBSYSTEM

事件裝置的子系統，例如 SUBSYSTEM=usb，適用於與 USB 裝置相關的所有事件。

ATTR{檔案名稱}

事件裝置的 sysfs 屬性。例如，若要比對 vendor 屬性檔案名稱中包含的字串，可以使用 ATTR{vendor}=="0n[sS]tream"。

KERNELS

讓 udev 向上搜尋符合裝置名稱的裝置路徑。

SUBSYSTEMS

讓 udev 向上搜尋相符裝置子系統名稱的裝置路徑。

DRIVERS

讓 udev 向上搜尋相符裝置驅動程式名稱的裝置路徑。

ATTR{檔案名稱}

讓 udev 向上搜尋與 sysfs 屬性值相符之裝置的裝置路徑。

ENV{鍵}

環境變數的值，例如 ENV{ID_BUS}="ieee1394，用於搜尋與 FireWire 匯流排 ID 相關的所有事件。

PROGRAM

讓 udev 執行外部程式。若要成功執行，程式必須以離開碼零返回。RESULT 鍵可使用程式的輸出（列印至 STDOUT）。

RESULT

比對上次 PROGRAM 呼叫的輸出字串。即可將此鍵包含於相同規則中（如 PROGRAM 鍵），也可含於後續規則中。

17.6.4 使用 udev 指定鍵

與上述比對鍵不同，指定鍵不會說明必須滿足的條件，而是將值、名稱和動作指定給 udev 維護的裝置節點。

NAME

要建立之裝置節點的名稱。如果規則已設定了節點名稱，則將忽略適用於此節點的所有其他含 NAME 鍵的規則。

SYMLINK

與要建立的節點相關聯之符號連結的名稱。可以為多項比對規則新增符號連結以便使用裝置節點進行建立。您還可以使用空格字元分隔符號連結名稱，從而為一項規則中的一個節點指定多個符號連結。

OWNER、GROUP、MODE

新裝置節點的權限。在此處指定的值將覆寫已編譯的任何項目。

ATTR{鍵}

指定要寫入事件裝置之 sysfs 屬性的值。如果使用運算子 ==，也會使用此鍵來比對 sysfs 屬性的值。

ENV{鍵}

告知 udev 將某變數輸出到環境中。如果使用運算子 ==，也會使用此鍵來比對環境變數。

RUN

告知 udev 將某程式新增至要為此裝置執行的程式清單。對極短任務套用此項時要格外小心，以免封鎖此裝置的其他事件。

LABEL

在 GOTO 可以跳轉之處新增一個標籤。

GOTO

告知 udev 跳過多項規則並根據 GOTO 鍵所參考之標籤對應的規則繼續。

IMPORT{類型}

將變數載入事件環境，如外部程式的輸出。udev 可輸入多種不同類型的變數。如果未指定任何類型，udev 會根據檔案權限的可執行位元嘗試自行決定類型。

- program 可告知 udev 執行外部程式並輸入其輸出。
- file 可告知 udev 輸入文字檔。
- parent 可告知 udev 輸入父代裝置中儲存的鍵。

WAIT_FOR_SYSFS

告知 udev 等待系統為特定裝置建立指定的 sysfs 檔案。例如，WAIT_FOR_SYSFS="ioerr_cnt" 通知 udev 等待，直到 ioerr_cnt 檔案建立。

OPTIONS

OPTION 鍵可以包含多個值：

- last_rule 告知 udev 忽略所有後續規則。
- ignore_device 告知 udev 完全忽略此事件。
- ignore_remove 告知 udev 忽略針對該裝置的所有後續移除事件。
- all_partitions 告知 udev 為區塊裝置上的所有可用分割區建立裝置節點。

17.7 永久裝置命名

動態裝置目錄和 udev 規則基礎架構讓系統可以為所有磁碟裝置提供固定名稱，無論裝置的辨識順序或所使用的連線為何。核心所建立的每個相應區塊裝置，都會採用針對特定匯流排、磁碟類型或檔案系統所設計的工具進行檢查。udev 會根據核心動態提供的裝置節點名稱，維護指向裝置的永久符號連結類別：

```
/dev/disk
|-- by-id
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B -> ../../sda
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B-part1 -> ../../sda1
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B-part6 -> ../../sda6
|   |-- scsi-SATA_HTS726060M9AT00_MRH453M4HWHG7B-part7 -> ../../sda7
|   |-- usb-Generic_STORAGE_DEVICE_02773 -> ../../sdd
|   |-- `-- usb-Generic_STORAGE_DEVICE_02773-part1 -> ../../sdd1
|-- by-label
|   |-- Photos -> ../../sdd1
|   |-- SUSE10 -> ../../sda7
```

```
| `-- devel -> ../../sda6
|-- by-path
| |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0 -> ../../sda
| |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part1 -> ../../sda1
| |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part6 -> ../../sda6
| |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part7 -> ../../sda7
| |-- pci-0000:00:1f.2-scsi-1:0:0:0 -> ../../sr0
| |-- usb-02773:0:0:2 -> ../../sdd
| |-- usb-02773:0:0:2-part1 -> ../../sdd1
`-- by-uuid
    |-- 159a47a4-e6e6-40be-a757-a629991479ae -> ../../sda7
    |-- 3e999973-00c9-4917-9442-b7633bd95b9e -> ../../sda6
    `-- 4210-8F8C -> ../../sdd1
```

17.8 udev 使用的檔案

/sys/*

由 Linux 核心提供的虛擬檔案系統，可輸出所有目前已知裝置。udev 用此資訊在 /dev 中建立裝置節點。

/dev/*

動態建立的裝置節點和使用 `systemd-tmpfiles` 建立的靜態內容；如需詳細資訊，請參閱 systemd-tmpfiles(8) 線上文件。

下列檔案和目錄包含了 udev 基礎結構的重要元件：

/etc/udev/udev.conf

udev 主組態檔。

/etc/udev/rules.d/*

udev 事件符合規則。

/usr/lib/tmpfiles.d/ 和 /etc/tmpfiles.d/

針對靜態 /dev 內容。

/usr/lib/udev/*

udev 規則中呼叫的協助程式。

17.9 如需更多資訊

如需關於 udev 基礎結構的詳細資訊，請參閱下列 `man` 頁面：

udev

關於 udev、鍵、規則和其他重要組態問題的一般資訊。

udevadm

udevadm 可用於控制 udev 的執行時期行為、要求核心事件、管理事件佇列以及提供簡單的除錯機制。

udev

關於 udev 事件管理精靈的資訊。

18 X Window System

X Window System (X11) 是 UNIX 中既成現實標準的圖形使用者介面。X 採網路結構，可讓應用程式在一個主機上啟動而在透過任何種類的網路（LAN 或網際網路）連接的其他主機上顯示。本章提供 X 組態的基本資訊，以及在 SUSE® Linux Enterprise Desktop 中使用字型的背景資訊。

在大多數情況下，X Window System 根本不需要進行組態設定。X 啟動期間會動態偵測硬體。因此，`xorg.conf` 的使用已被取代。如果您仍需要指定自定選項來變更 X 的行為方式，您仍然可以透過修改 `/etc/X11/xorg.conf.d/` 下的組態檔案實現變更。

18.1 安裝與設定字型

Linux 中的字型可分為兩個部分：

描邊或向量字型

包含字符形狀的數學說明和繪圖說明。因此，每個字符都可以調整為任意大小而無損品質。在可以使用此類字型（或字符）之前，需要將數學說明轉換為點陣（網格）。此過程稱為字型點陣化。字型影射（內嵌於字型中）改進和最佳化特定大小的展示效果。點陣化和影射透過 FreeType 程式庫完成。Linux 下的常用格式是 PostScript Type 1 和 Type 2、TrueType 及 OpenType。

點陣圖或字型


包含為特定字型大小設計的像素陣列。點陣圖字型的展示速度超快，而且相當簡單。然而，與向量字型相比，它無法在無損品質的情況下調整。因此，這些字型通常以不同的大小分佈。近期，點陣圖字型仍然在 Linux 主控台使用，有時也見於終端機。

Linux 旗下最常用的格式是可攜式編譯格式（PCF）或字符點陣圖影射格式（BDF）。

這些字型的外觀會受兩個主要方面影響：

- 選擇合適的字型系列，
- 採用特定演算法展示字型，讓讀者觀看起來最為舒適。

最後一點僅與向量字型相關。雖然上述兩點非常主觀，但是需要建立一些預設值。

Linux 字型展示系統由若干個程式庫及其各種關係組成。基本字型程式庫是 [FreeType](http://www.freetype.org/) (<http://www.freetype.org/>) ，它會將字型字符從受支援的格式轉換為最佳化的點陣圖字符。展示程序由演算法及其參數（可能受父問題影響）控制。

使用 FreeType 的每個程式或程式庫都應參考 [Fontconfig](http://www.fontconfig.org/) (<http://www.fontconfig.org/>)  程式庫。此程式庫會從使用者及系統收集字型組態。當使用者修改其 Fontconfig 設定時，此變更將導致支援 Fontconfig 的套用。

Arabic、Han 或 Phags-Pa 等程序檔所需之更全面的 OpenType 塑形以及其他更高層級的文字處理需要用到 [Harfbuzz](http://www.harfbuzz.org/) (<http://www.harfbuzz.org/>)  或 [Pango](http://www.pango.org/) (<http://www.pango.org/>) .

18.1.1 顯示已安裝的字型

若要大致瞭解系統上已安裝哪些字型，請執行 `rpm` 或 `fc-list` 指令。二者均會出色回答，但有可能因根據系統和使用者組態傳回不同的清單。

`rpm`

呼叫 `rpm` 可查看系統上已安裝哪些包含字型的軟體套件：

```
rpm -qa '*fonts*'
```

每個字型套件應符合此表示式。然而，指令可能傳回誤報，例如 `fonts-config`（可能既不是也不包含字型）。

`fc-list`

呼叫 `fc-list`，大致瞭解哪些字型系列可供存取、是否已安裝在系統上或主目錄中：

```
fc-list ':' family
```



注意：指令 `fc-list`

指令 `fc-list` 是 Fontconfig 程式庫的包裝程式。它可以從 Fontconfig（更確切地說，從它的快取）查詢大量有趣的資訊。請參閱 `man 1 fc-list` 以取得詳細資料。

18.1.2 檢視字型

如果您要瞭解已安裝的字型有何外觀，請使用指令 `ftview`（套件 `ft2demos`）或造訪 <http://fontinfo.opensuse.org/>。例如，若要以 14 點顯示 FreeMono 字型，請依照下方所述使用 `ftview`：

```
ftview 14 /usr/share/fonts/truetype/FreeMono.ttf
```

如果您需要進一步的資訊，請造訪 <http://fontinfo.opensuse.org/> 以瞭解哪些樣式（標準、粗體、斜體等）和語言受支援。

18.1.3 查詢字型

若要查詢給定模式時使用哪中字型，請使用 `fc-match` 指令。

例如，如果您的模式包含已安裝的字型，`fc-match` 會傳回檔案名稱、字型系列和樣式：

```
tux > fc-match 'Liberation Serif'
LiberationSerif-Regular.ttf: "Liberation Serif" "Regular"
```

如果所需字型在系統上不存在，Fontconfig 會調用相符規則嘗試找到最接近的可用字型。換言之，您的要求被取代為：

```
tux > fc-match 'Foo Family'
DejaVuSans.ttf: "DejaVu Sans" "Book"
```

Fontconfig 支援別名，即用另一個系列名稱取代原始名稱。常見的情況是通用名稱，例如「sans-serif」、「serif」和「monospace」。這些別名可取代為實際的系列名稱或者甚至是系列名稱的偏好設定清單：

```
tux > for font in serif sans mono; do fc-match "$font" ; done
DejaVuSerif.ttf: "DejaVu Serif" "Book"
DejaVuSans.ttf: "DejaVu Sans" "Book"
DejaVuSansMono.ttf: "DejaVu Sans Mono" "Book"
```

結果可能因系統而異，具體視目前安裝的字型而定。



注意：視 Fontconfig 而定的相似度規則

Fontconfig 始終根據給定要求傳回最相似的實際系列（如果至少已安裝一個系列）。「相似度」視 Fontconfig 的內部測量以及使用者或管理員的 Fontconfig 設定而定。

18.1.4 安裝字型

若要安裝新字型，可採用下列幾種主要的方法：

1. 將 ***.ttf** 或 ***.otf** 等字型檔案手動安裝至已知字型目錄。如果要將字型套用至整個系統，請使用標準目錄 `/usr/share/fonts`。如果要安裝到主目錄中，請使用 `~/.config/fonts`。如果不想使用標準目錄，Fontconfig 可讓您選擇其他目錄。使用 `<dir>` 元素通知 Fontconfig 所用目錄，相關詳細資料請參閱第 18.1.5.2 節「Fontconfig XML 深入介紹」。
2. 使用 **zypper** 安裝字型。許多字型做為套件提供，隨附在 SUSE 套裝作業系統或位於 **M17N:fonts** (<http://download.opensuse.org/repositories/M17N:/fonts/>) 儲存庫中。使用以下指令將儲存庫新增至清單。例如，若要為 SLE 12 新增儲存庫：

```
sudo zypper ar
    http://download.opensuse.org/repositories/M17N:/fonts/SLE_12/
M17N:fonts.repo
```

若要搜尋 字型系列名稱，請使用下面此指令：

```
sudo zypper se 'FONT_FAMILY_NAME*fonts'
```

18.1.5 設定字型外觀

結果不一定會令人滿意，具體視展示媒體和字型大小而定。例如，如今常規監視器解析度為 100dpi，導致像素太大，字型看上去粗陋難看。

有些演算法可用於應對低解析度，例如消除鋸齒（灰階平滑化）、影射（適合網格）或子像素展示（在一個方向使解析度增至三倍）。這些演算法還可能因字型格式而異。



重要：子像素展示的父問題

在 SUSE 套裝作業系統中未使用子像素展示。雖然 FreeType2 支援此演算法，但是所涉及的幾項專利將於 2019 年年末到期。因此，除非系統含有 FreeType2 程式庫並且該程式庫中已編譯子像素展示，否則在 Fontconfig 中設定子像素展示選項沒有任何效果。

透過 Fontconfig，可為每種字型個別選取展示演算法，也可為一組字型選取展示演算法。

18.1.5.1 透過 sysconfig 設定字型

SUSE Linux Enterprise Desktop 在 Fontconfig 上提供了一個 `sysconfig` 層。您可以從此處入手體驗字型組態。若要變更預設設定，請編輯組態檔案 `/etc/sysconfig/fonts-config`。（或使用 YaST `sysconfig` 模組）。編輯該檔案之後，請執行 `fonts-config`。

```
sudo /usr/sbin/fonts-config
```

重新啟動應用程式以查看效果。請記住下列指示：

- 一些應用程式不需要重新啟動。例如，Firefox 會不時重新讀取 Fontconfig 組態。新建立或重新載入的標籤日後可取得新的字型組態。
- 系統會在安裝或移除每個套件後自動呼叫 `fonts-config` 程序檔（否則表示字型軟體套件有誤）。
- 可以使用 `fonts-config` 指令行選項暫時覆寫每個 `sysconfig` 變數。如需詳細資料，請參閱 `fonts-config --help`。

有數個 `sysconfig` 變數可以變更。請參閱 `man 1 fonts-config` 或 YaST `sysconfig` 模組的說明頁面。系統提供下列變數：

展示演算法的用法

考慮 `FORCE_HINTSTYLE`、`FORCE_AUTOHINT`、`FORCE_BW`、`FORCE_BW_MONOSPACE`、`USE_EMBEDDED_BITMAPS` 和 `EMBEDDED_BITMAP_LANGAGES`

一般別名的偏好設定清單

請使用 `PREFER_SANS_FAMILIES`、`PREFER_SERIF_FAMILIES`、`PREFER_MONO_FAMILIES` 和 `SEARCH_METRIC_COMPATIBLE`

下面的清單提供了一些組態範例，從「最適合閱讀」字型（對比度較高）到「最漂亮」（較平滑）排序。

點陣圖字型

透過 PREFER_*_FAMILIES 變數可對點陣圖字型設定偏好。對於這些變數，請按照說明部份中的範例操作。須知，這些字型以黑白且未平滑形式展示，並且點陣圖字型只有數種大小。考慮使用

```
SEARCH_METRIC_COMPATIBLE="no"
```

來停用度量相容性驅動的系統名稱取代。

以黑白展示的可調整字型

展示可調整字型時如果未消除鋸齒，可能導致效果類似於點陣圖字型，同時保持字型可調整性。使用示意良好的 Liberation 系列之類。遺憾的是，系統中缺少影射良好的字型。設定下列變數以強制採用此方法。

```
FORCE_BW="yes"
```

以黑白展示的等寬字型

僅以未消除鋸齒的方式展示等寬字型，否則使用預設設定：

```
FORCE_BW_MONOSPACE="yes"
```

預設值

展示所有字型時都消除鋸齒。使用位元組碼解譯器（BCI）展示影射良好的字型，使用自動影射器（hintstyle=hintslight）展示其他字型。讓所有相關 sysconfig 變數保持預設設定。

CFF 字型

以 CFF 格式使用字型。人們認為它們在 FreeType2 中進行最新改進之後，比預設的 TrueType 字型更適合閱讀。請按照 PREFER_*_FAMILIES 範例嘗試一下。可以透過

```
SEARCH_METRIC_COMPATIBLE="no"
```

將展示調暗調粗，因為它們依預設透過 hintstyle=hintslight 展示。還可以考慮使用：

```
SEARCH_METRIC_COMPATIBLE="no"
```

專用自動影射器

即使對於影射良好的字型，也可以使用 FreeType2 的自動影射器。它可產生更細、對比度更低的效果，有時還可以產生較模糊的效果。設定下列變數以啟用此項：

```
FORCE_AUTOHINTER="yes"
```

可使用 FORCE_HINTSTYLE 來控制影射層級。

18.1.5.2 Fontconfig XML 深入介紹

Fontconfig 的組態設定格式是可延伸標記語言 (XML)。下面的幾個範例不是完整參考，而是簡要概觀。詳細資料及其他靈感可在 [man 5 fonts-conf](#) 或 [/etc/fonts/conf.d/](#) 中找到。

中心 Fontconfig 組態檔案是 [/etc/fonts/fonts.conf](#)，它及其他作品包括整個 [/etc/fonts/conf.d/](#) 目錄。若要自定 Fontconfig，可在兩個位置插入變更：

FONTCONFIG 組態檔案

1. 系統範圍變更。編輯檔案 [/etc/fonts/local.conf](#)（依預設包含一個空的 [fontconfig](#) 元素）。
2. 使用者特定變更。編輯檔案 [~/.config/fontconfig/fonts.conf](#)。將 Fontconfig 組態檔案置於 [~/.config/fontconfig/conf.d/](#) 目錄中。

使用者特定變更會覆寫任何系統範圍的設定。



注意：已取代的使用者組態檔案

檔案 [~/.fonts.conf](#) 標示為已取代，不應繼續使用。請改為使用 [~/.config/fontconfig/fonts.conf](#)。

每個組態檔案都需要有 [fontconfig](#) 元素。因此，最小的檔案外觀如下：

```
<?xml version="1.0"?>
  <!DOCTYPE fontconfig SYSTEM "fonts.dtd">
  <fontconfig>
    <!-- Insert your changes here -->
  </fontconfig>
```

如果預設目錄不足，請插入 [dir](#) 元素及相應的目錄：

```
<dir>/usr/share/fonts2</dir>
```

Fontconfig 會以遞迴方式搜尋字型。

字型展示演算法可透過下列 Fontconfig 片段選擇（請參閱範例 18.1 「指定展示演算法」）：

範例 18.1 指定展示演算法

```
<match target="font">
  <test name="family">
    <string>FAMILY_NAME</string>
  </test>
  <edit name="antialias" mode="assign">
```

```

    <bool>true</bool>
  </edit>
  <edit name="hinting" mode="assign">
    <bool>true</bool>
  </edit>
  <edit name="autohint" mode="assign">
    <bool>false</bool>
  </edit>
  <edit name="hintstyle" mode="assign">
    <const>hintfull</const>
  </edit>
</match>

```

可以測試的字型的各個內容。例如，`<test>` 元素可測試字型系列（如範例中所示）、字型間隔、間距、字型格式以及其他。完全棄用 `<test>` 時，系統會將所有 `<edit>` 元素套用至每個字型（全域變更）。

範例 18.2 別名和系列名稱取代

規則 1

```

<alias>
  <family>Alegreya SC</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>

```

規則 2

```

<alias>
  <family>serif</family>
  <prefer>
    <family>Droid Serif</family>
  </prefer>
</alias>

```

規則 3

```

<alias>
  <family>serif</family>
  <accept>
    <family>STIXGeneral</family>
  </accept>
</alias>

```

範例 18.2 「別名和系列名稱取代」中的規則可產生已設定優先順序的系列清單（PFL）。系統會根據元素執行不同的動作：

規則 1 中的 <default>

此規則會在 PFL 末尾新增 serif 系列名稱。

規則 2 中的 <prefer>

每當 Alegreya SC 存在於 PFL 中時，此規則就會在 PFL 中第一個 serif 之前緊貼著它新增「Droid Serif」。

規則 3 中的 <accept>

此規則會在 PFL 中第一個 serif 系列名稱之後，緊貼著它新增「STIXGeneral」系列名稱。

將此片段放置在一起，當片段按規則 1 - 規則 2 - 規則 3 的順序出現並且使用者要求「Alegreya SC」時，便會建立如表格 18.1 「從 Fontconfig 規則產生 PFL」中所述的 PFL。

表格 18.1 從 FONTCONFIG 規則產生 PFL

順序	目前 PFL
申請	<u>Alegreya SC</u>
規則 1	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>serif</u>
規則 2	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>Droid Serif</u> 、 <u>serif</u>
規則 3	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>Droid Serif</u> 、 <u>serif</u>

在 Fontconfig 的度量中，系列名稱具有最高優先順序，高於樣式、大小等其他模式。Fontconfig 會檢查目前在系統上安裝了哪個系列。如果已安裝「Alegreya SC」，則 Fontconfig 會傳回此名稱。如果未安裝，則系統會檢查「Droid Serif」等。

請小心。在變更 Fontconfig 片段的順序時，Fontconfig 可能傳回不同的結果，如表格 18.2 「變更順序後從 Fontconfig 規則產生 PFL 的結果」中所述。

表格 18.2 變更順序後從 FONTCONFIG 規則產生 PFL 的結果

順序	目前 PFL	記事
申請	<u>Alegreya SC</u>	執行相同的要求。
規則 2	<u>Alegreya SC</u>	<u>serif</u> 未在 FPL 中，未取代任何內容
規則 3	<u>Alegreya SC</u>	<u>serif</u> 未在 FPL 中，未取代任何內容

順序	目前 PFL	記事
規則 1	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>serif</u>	<u>Alegreya SC</u> 存在於 FPL 中，執行取代



注意：隱含。

將 `<default>` 別名視為此群組的分類或包含（如果未安裝）。如範例所示，`<default>` 應該一律優先於該群組的 `<prefer>` 和 `<accept>` 別名。

`<default>` 分類不限於一般別名 `serif`、`sans-serif` 和 `monospace`。如需複雜的範例，請參閱 [`/usr/share/fontconfig/conf.avail/30-metric-aliases.conf`](#)。

範例 18.3 「別名和系列名稱取代」中的下列 Fontconfig 片段會建立 serif 群組。當前一種字型未安裝時，此群組中的每個系列可取代其他系列。

範例 18.3 別名和系列名稱取代

```
<alias>
  <family>Alegreya SC</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
<alias>
  <family>Droid Serif</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
<alias>
  <family>STIXGeneral</family>
  <default>
    <family>serif</family>
  </default>
</alias>
<alias>
  <family>serif</family>
  <accept>
    <family>Droid Serif</family>
    <family>STIXGeneral</family>
    <family>Alegreya SC</family>
  </accept>
```

```
</alias>
```

優先順序由 `<accept>` 別名中的順序提供。類似地，可以使用較強的 `<prefer>` 別名。

範例 18.4 「別名和系列名稱取代」擴展了範例 18.2 「別名和系列名稱取代」。

範例 18.4 別名和系列名稱取代

規則 4

```
<alias>
  <family>serif</family>
  <accept>
    <family>Liberation Serif</family>
  </accept>
</alias>
```

規則 5

```
<alias>
  <family>serif</family>
  <prefer>
    <family>DejaVu Serif</family>
  </prefer>
</alias>
```

範例 18.4 「別名和系列名稱取代」中擴展的組態將導致下列 PFL 演變：

表格 18.3 從 FONTCONFIG 規則產生 PFL 的結果

順序	目前 PFL
申請	<u>Alegreya SC</u>
規則 1	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>serif</u>
規則 2	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>Droid Serif</u> 、 <u>serif</u>
規則 3	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>Droid Serif</u> 、 <u>serif</u>
規則 4	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>Droid Serif</u> 、 <u>serif</u> 、 <u>Liberation Serif</u> 、 <u>STIXGeneral</u>
規則 5	<u>Alegreya SC</u> 、 <u>Droid Serif</u> 、 <u>DejaVu Serif</u> 、 <u>serif</u> 、 <u>Liberation Serif</u> 、 <u>STIXGeneral</u>



注意：隱含式。

- 如果同一個一般名稱存在多個 `<accept>` 宣告，則最後剖析的宣告「勝出」。若有可能，不要在使用者（`/etc/fonts/conf.d/*-user.conf`）之後使用 `<accept>`。
- 如果同一個一般名稱存在多個 `<accept>` 宣告，則最後剖析的宣告「勝出」。若有可能，在全系統範圍的設定中不要在使用者之前使用 `<prefer>`。
- 對於相同的一般名稱，每個 `<prefer>` 宣告會覆寫 `<accept>` 宣告。如果管理員希望給使用者使用 `<accept>` 而不僅僅使用 `<prefer>` 的自由支配權，則不應該在系統範圍組態中使用 `<prefer>`。在另一方面，使用者使用 `<prefer>` 最多，因此有利無害，並且我們在系統範圍組態中看到使用 `<prefer>` 的情況。

18.2 更多資訊

請安裝 `-doc` 以取得更多更深入詳盡的 X11 相關資訊。`man 5 xorg.conf` 更詳細地說明了手動設定的格式（如果需要）。您可在專案的首頁 <http://www.x.org> 上找到關於 X11 開發的更多資訊。

驅動程式位於 `xf86-video-*` 套件中，例如 `xf86-video-nv`。相關手冊頁中詳細描述了這些套件隨附的很多驅動程式。例如，如果使用 `nv` 驅動程式，可以在 `man 4 nv` 中找到有關此驅動程式的詳細資訊。

有關協力廠商驅動程式的資訊可在 `/usr/share/doc/packages/<套件名稱>` 中找到。例如，安裝套件後，`x11-video-nvidiaG03` 的文件就位於 `/usr/share/doc/packages/x11-video-nvidiaG03` 中。

19 使用 FUSE 存取檔案系統

FUSE 是使用者空間中的檔案系統 (file system in userspace) 的縮寫。這表示您可以非特權使用者的身分設定並掛接檔案系統。一般情況下，只有 root 才能執行此任務。FUSE 自身就是一個核心模組。將 FUSE 與外掛程式結合便能延伸其功能，幾乎可存取所有檔案系統，如遠端 SSH 連線、ISO 影像及其他。

19.1 設定 FUSE

您必須先安裝套件 fuse 才能使用 FUSE。是否需要以獨立套件形式提供的其他外掛程式，取決於要使用的檔案系統。FUSE 外掛程式未隨 SUSE Linux Enterprise 一起提供。

一般而言，您無需設定 FUSE 即可直接使用。但建議您建立可將所有掛接點組合於其中的目錄。例如，可以建立目錄 ~/mounts 並在該處插入不同檔案系統的子目錄。

19.2 可用的 FUSE 外掛程式

FUSE 與外掛程式相關聯。下表列出了常見的外掛程式。

表格 19.1 可用的 **FUSE** 外掛程式

<u>fuseiso</u>	掛接包含 ISO9660 檔案系統的 CD-ROM 影像
<u>ntfs-3g</u>	掛接 NTFS 卷冊（包含讀寫支援）
<u>sshfs</u>	基於 SSH 檔案傳輸通訊協定的檔案系統用戶端
<u>wdfs</u>	掛接 WebDAV 檔案系統

19.3 如需更多資訊

如需詳細資訊，請參閱 FUSE 的首頁 <http://fuse.sourceforge.net>。

III 服務

- 20 基本網路 187
- 21 使用 NTP 進行時間同步化 227
- 22 使用 NetworkManager 232
- 23 Samba 239
- 24 使用 NFS 共享檔案系統 250
- 25 使用 Autofs 按需掛接 254
- 26 檔案同步化 261

20 基本網路

Linux 提供所有必要的網路工具及功能，以整合到所有類型的網路結構。可以透過 YaST 設定使用網路卡進行的網路存取。也可使用手動方式來設定組態。本章僅討論基本機制及相關的網路組態檔案。

Linux 及其他 Unix 作業系統使用 TCP/IP 通訊協定。它不是單一網路通訊協定，而是能夠提供各種服務的網路通訊協定家族的一員。**TCP/IP 通訊協定家族中的數種通訊協定** 中所列的通訊協定，其用途是透過 TCP/IP 在兩個機器之間交換資料。由 TCP/IP 組合而成的各個網路形成了一個全球範圍的大網路，也稱為「網際網路」。

RFC 代表要求建議 (Request for Comments)。RFC 是描述作業系統及其應用程式的各種網際網路通訊協定和執行程序的文件。RFC 文件描述網際網路通訊協定的設定。如需有關 RFC 的詳細資訊，請參閱 <http://www.ietf.org/rfc.html>。

TCP/IP 通訊協定家族中的數種通訊協定

TCP

傳輸控制通訊協定：連線導向的安全通訊協定。傳輸的資料首先由應用程式當做資料流傳送出去，然後再由作業系統轉換為適當格式。資料送達目的地主機的相關應用程式時，使用的仍是最初傳送的原始資料流格式。TCP 會判定傳輸期間是否遺失或打亂了資料。只要是資料順序很重要的地方，就會執行 TCP。

UDP

使用者資料包通訊協定：無連線、不安全的通訊協定。要傳送的資料以應用程式產生的封包形式加以傳送。不會保證資料抵達接收者時的順序，而且可能會發生資料遺失的情況。UDP 適用以記錄為導向的應用程式。它的特點是延遲時間比 TCP 短。

ICMP

網際網路控制訊息通訊協定：基本上，這不是適用一般使用者的通訊協定，而是發佈錯誤報表的特殊控制通訊協定，能夠控制參與 TCP/IP 資料傳送之機器的行為。此外，它還提供特殊的回音模式，可以使用 ping 程式檢視。

IGMP

網際網路群組管理通訊協定：此通訊協定在實做 IP 多點廣播時控制機器行為。

如 **圖形 20.1 「TCP/IP 的簡化層模型」** 中所顯示，資料交換發生在不同層。實際的網路層是透過 IP（網際網路通訊協定，Internet Protocol）進行不安全的資料傳輸。在 IP 的上方，TCP（傳輸控制通訊協定，Transmission Control Protocol）可以保證資料傳輸某種程度的安全性。IP 層由基礎硬體相依通訊協定提供支援，例如乙太網路。

TCP/IP 模型

OSI 模型

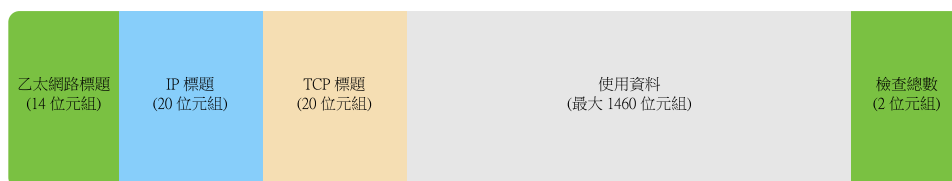


圖形 20.1 TCP/IP 的簡化層模型

圖表提供每層的一或兩個範例。層的順序是依據抽象階層 (abstraction level)。最低層非常靠近硬體。不過，最上層對硬體而言幾乎是完全抽象的。每層都有自己的特殊功能。這些特殊功能通常隱含於其描述中。資料連結層及實體層代表所使用的實體網路（例如乙太網路）。

幾乎所有的硬體通訊協定都是採用封包導向模式。要傳輸的資料會收集在封包中（無法一次全部傳送）。TCP/IP 封包的大小上限約為 64 KB。由於網路硬體可能有所限制，因此封包一般都很小。乙太網路上資料封包的大小上限約為 1500 個位元組。在乙太網路上傳送資料時，TCP/IP 封包的大小受此數量限制。如果傳送更多資料，則需要由作業系統傳送更多資料封包。

因為每層有自己指定的功能，關於每層的其他資訊必須儲存於資料封包中。這些資訊放在封包的「標頭」中。每層皆在產生的封包前端附加小的資料區塊，稱為通訊協定標頭。有關在乙太網路纜線上傳送的 TCP/IP 資料封包範例，請參閱圖形 20.2 「TCP/IP 乙太網路封包」中的說明。proof sum 位於封包結尾，不在開頭處。這樣可幫助網路硬體簡化程序。



圖形 20.2 TCP/IP 乙太網路封包

當應用程式在網路上傳送資料時，資料會一層層傳遞，但除實體層外，全部在 Linux 核心執行。每層都負責準備資料使其能夠傳送到下一層。最底層最後要負責傳送資料。接收到資料時則反轉執行整個程序。就如同洋蔥的層級一般，在每層中，會從已傳輸的資料上移除通訊協定標頭。最後，傳輸層負責讓目的地端的應用程式可以使用資料。以這種方式，每層僅直接與上下兩層通訊。對於應用程式而言，無論資料是透過 100 MBit/s FDDI 網路還是透過 56-Kbit/s 數據機纜線進行傳輸，都沒有關係。同樣地，對於資料線而言，只要封包的格式正確，無論傳送的是哪種類型的資料也是無關的。

20.1 IP 位址與路由

在此節中的討論僅限於 IPv4 網路。如需有關 IPv6 通訊協定（IPv4 的後繼者）的資訊，請參閱第 20.2 節「IPv6 --下一代的網際網路」。

20.1.1 IP 位址

網際網路上的每台電腦都有唯一的 32 位元位址。這些 32 位元（或 4 位元組）通常按範例 20.1 「寫入 IP 位址」中第二列所述寫入。

範例 20.1 寫入 IP 位址

IP Address (binary):	11000000	10101000	00000000	00010100
IP Address (decimal):	192.	168.	0.	20

採用十進位格式，四位元組以十進位數字系統撰寫，以句號分隔。IP 位址是指定給主機或網路介面。每個 IP 位址在全球範圍內只能使用一次。此規則有例外狀況，但下文並未提及。

IP 位址中的點表示階層系統。直到 1990 年代，IP 位址仍嚴格地以類別加以分類。然而，事實證明此系統太過死板，因此已停止使用。現在，則是使用無類別路由（classless routing），即 CIDR（無類別網域間路由，classless interdomain routing）。

20.1.2 網路遮罩與路由

網路遮罩用於定義子網路的位址範圍。如果兩台主機位於相同的子網路內，它們之間可直接連接。如果它們不在同一個子網路內，則需要用於處理子網路所有流量之閘道的位址。若要檢查兩個 IP 位址是否位於同一子網路，只要使用網路遮罩「AND」兩個位址。如果結果相同，兩個 IP 位址位於同一個網路。如果不同，遠端的 IP 位址，即為遠端介面，只能透過閘道來通訊。

若要瞭解網路遮罩如何作用，請參閱範例 20.2「連結 IP 位址到網路遮罩」。網路遮罩由 32 位元組成，可辨認 IP 位址有多少屬於網路。這些位元為 1 標示 IP 位址中的對應位元，即表示為同屬一個網路。對於所有值為 0 的位元，標示其屬於子網路內。這表示愈多位元為 1，子網路就愈小。因為網路遮罩永遠由多個連續的 1 位元組成，也可以計算網路遮罩內的位元數。在範例 20.2「連結 IP 位址到網路遮罩」中，第一個 24 位元的網路也可寫成 192.168.0.0/24。

範例 20.2 連結 IP 位址到網路遮罩

IP address (192.168.0.20):	11000000	10101000	00000000	00010100
Netmask (255.255.255.0):	11111111	11111111	11111111	00000000

Result of the link:	11000000	10101000	00000000	00000000
In the decimal system:	192.	168.	0.	0
IP address (213.95.15.200):	11010101	10111111	00001111	11001000
Netmask (255.255.255.0):	11111111	11111111	11111111	00000000

Result of the link:	11010101	10111111	00001111	00000000
In the decimal system:	213.	95.	15.	0

舉另外一個例子：使用相同乙太網路纜線連接的所有機器，通常位於同一個子網路中，而且可以直接存取。即使以交換器或橋接器實際分配子網路時，仍然可以直接連接這些主機。

位於本地子網路外的 IP 位址只能在設定目標網路的閘道時，才能與本地通訊。在大部分的狀況下，只能有一個閘道來處理所有對外的通訊。但是，您也可以為不同的子網路，設定多個閘道。

如果已經設定閘道，所有的外部 IP 封包會傳送到適當的閘道。然後此閘道會試圖以同樣方式傳送封包--主機對主機--直到連結到目標主機或封包 TTL（持續時間）過期。

特定位址

基本的網路位址

這是網路遮罩「及」網路中的任何位址，如 Result 下的範例 20.2「連結 IP 位址到網路遮罩」所顯示。此位址不能指定給任何主機。

廣播位址

這可以解釋為：「存取此子網路中的所有主機。」若要產生此位址，網路遮罩會以二進位格式反轉，連結到具有邏輯 OR 的基本網路位址。因此以上範例會得到 192.168.0.255。此位址無法指派給任何主機。

本地主機

位址 127.0.0.1 是指定到每個主機上的「迴路裝置」(loopback device)。使用此位址以及完整迴路網路 127.0.0.0/8 中的所有位址 (使用 IPv4 定義)，可以設定與您自己機器之間的連線。如果使用 IPv6，則只有一個迴路位址 (::1)。

因為 IP 位址在全世界必須是唯一的，您不能選取隨機位址。如果要設立私人 IP 結構的網路，有三種位址網域可以使用。這些將無法從其他網際網路取得連結，因為他們無法透過網路傳送。這些位址網域在 RFC 1597 指定並列於 [表格 20.1 「私人 IP 位址網域」](#) 中。

表格 20.1 私人 IP 位址網域

網路/網路遮罩	網域
<u>10.0.0.0 / 255.0.0.0</u>	<u>10.x.x.x</u>
<u>172.16.0.0 / 255.240.0.0</u>	<u>172.16.x.x</u> — <u>172.31.x.x</u>
<u>192.168.0.0 / 255.255.0.0</u>	<u>192.168.x.x</u>

20.2 IPv6 --下一代的網際網路

由於全球資訊網 (WWW) 的出現，過去十五年內，越來越多的電腦透過 TCP/IP 進行通訊，網際網路的規模發生了爆炸性的增長。自從 CERN 的 Tim Berners-Lee (<http://public.web.cern.ch>) 於 1990 年發明 WWW 以來，網際網路主機的數量從幾千台成長為幾百萬台。

如前面所述，IPv4 位址僅由 32 個位元組成。而且，損失了一些 IP 位址 — 由於組織網路的方式，使得這些 IP 位址無法使用。您的子網路中可用的位址數目是位元數的平方減 2。例如，子網路有 2 個、6 個或 14 個位址可用。例如，如果要連接 128 個主機到網際網路，則子網路需要 256 個 IP 位址，但是其中只有 254 個可用，因為子網路結構本身需要用掉兩個 IP 位址：廣播與基本網路位址。

在目前的 IPv4 通訊協定之下，DHCP 或 NAT (網路位址轉譯，Network Address Translation) 是典型的機制，可用來避免位址可能不足的問題。搭配保持私人 and 公用位址空間分開的方式，能夠減輕短少的情形。其中產生的問題是在於其組態，設定麻煩且難於維護。若要在 IPv4 網路中設定主機，需要一些位址項目，如主機自己的 IP 位址、子網路遮罩、閘道位址，可能還需要名稱伺服器位址。您必須知道所有這些項目，且無法從其他地方取得。

透過 IPv6，位址短少及繁複組態的情形應該都成為過去式了。以下小節說明更多 IPv6 改善的部分及它帶來的好處，還有關於從舊通訊協定轉移到新通訊協定的資訊。

20.2.1 優點

新通訊協定帶來的最重要、最顯而易見的改善，是能夠大量擴充可用的位址空間。IPv6 位址是由 128 個位元值組成，而不是傳統的 32 個位元。這樣提供了數以千兆的 IP 位址。

然而，IPv6 位址不僅是在長度方面與之前的位址不同；這些位置的內部結構也不同，可能包含有關系統及其所屬網路的更明確資訊。有關 IPv6 的詳細資訊，可以在 [第 20.2.2 節「定址類型與結構」](#) 中找到。

以下是新通訊協定一些其他優勢的清單：

自動設定

IPv6 讓網路能夠「隨插即用」(plug and play)，表示新設定的系統不需經過任何手動設定，即可整合到（區域）網路。新主機使用其自動設定組態機制，從鄰近的路由器上可用的資訊取得自己的位址，依賴的是稱為「網路芳鄰探查」(Neighbor Discovery, ND) 的通訊協定。這個方法不需要管理員的介入，而且不需要維護分配位址的中央伺服器，這是 IPv4 的另一個優勢，因為自動位址分配需要 DHCP 伺服器。

但是，如果路由器連接到交換器，則路由器應傳送具有旗標的週期性通告，告知網路中的主機彼此如何進行互動。如需詳細資訊，請參閱 RFC 2462、[radvd.conf\(5\)](#) man 頁面以及 RFC 3315。

機動性

IPv6 能夠同時將數個位址指定給一個網路介面。這樣可讓使用者輕鬆存取多個網路，有時其功能可媲美行動電話服務公司提供的國際漫遊服務：當您攜帶行動電話出國時，一到對應區域，電話就會自動登入國外的服務，因此無論您身在何處都可用同一個號碼聯絡到您，且您也可以像在本國一樣撥打電話。

安全通訊

使用 IPv4，網路安全性是附加的功能。IPv6 包括 IPSec 為其中一個核心功能，允許系統在安全的通道上進行通訊，避免網際網路上的外人竊聽。

反向相容性

實際上，不可能一次將整個網際網路從 IPv4 切換到 IPv6。因此，很重要的是，兩個通訊協定不僅要能夠共存於網際網路上，也得要能夠共存於一個系統中。這是藉由相容的位址（IPv4 位址可以輕易轉譯為 IPv6 位址）以及使用一些通道來確保共存。請參閱 [第 20.2.3 節「IPv4 與 IPv6 的共存」](#)。另外，系統可以仰賴「雙重堆疊 IP」(Dual Stack IP) 技術，同時支援這兩種通訊協定，這表示系統有兩個完全分開的網路堆疊，如此一來，兩種通訊協定版本不會相互干擾。

透過多重廣播自定量身訂做的服務

利用 IPv4，有些服務（如 SMB）需要廣播它們的封包到區域網路上的所有主機。IPv6 以更精細的方法，透過「多重廣播」(multicasting) 將一些主機定位為群組的一部分，讓伺服器定址主機（這與透過「廣播」(broadcasting) 定位所有主機，或透過「單點廣播」(unicasting) 個別定址每個主機的方式不同）。定址為群組的主機，取決於具體的應用程式。例如，有些預先定義的群組可以定址所有名稱伺服器（「所有名稱伺服器多重廣播群組」）或所有路由器（「所有路由器多重廣播群組」）。

20.2.2 定址類型與結構

如上述，目前 IP 通訊協定有兩個重要缺失：IP 位址的短缺越來越嚴重，以及設定網路與管理輪遞表成為複雜而繁重的任務。IPv6 透過擴充位址空間到 128 個位元解決了第一個問題。第二個問題的解決方式則是引入階層位址結構，結合配置網路位址的複雜技術，以及 multihoming（指定數個位址到一個裝置，可以存取數個網路）。

使用 IPv6 時，瞭解三種不同類型的位址是很有用的：

單點傳播

這類位址恰好與一個網路介面有關聯。這類位址的封包僅傳送到一個目的地。因此，單點廣播位址用來傳送封包到區域網路或網際網路上的個別主機。

多重廣播

這類位址與一組網路介面有關聯。這類位址的封包會傳送到屬於該組的所有目的地。多重廣播位址主要由特定網路服務使用，可直接與特定主機群組通訊。

任點廣播 (Anycast)

這類位址與一組介面有關聯。這類位址的封包會根據基礎路由通訊協定的原則，傳送到最靠近傳送者的群組成員。使用任點廣播位址，讓主機更易於找出在指定網路區域中提供特定服務的伺服器。相同類型的所有伺服器擁有一樣的任點廣播位址。只要主機要求服務，它會從最靠近位置的伺服器接收回覆，由路由通訊協定決定。如果此伺服器因為某種原因失敗，通訊協定會自動選取第二個最靠近的伺服器，或是選取第三個伺服器，依此類推。

IPv6 位址由八個四位數欄位組成，每個都代表 16 個位元，以十六進位標記法寫入。位址與位址之間以冒號 (:) 分隔。指定欄位內的任何前導零位元組可以刪除，但是欄位內或尾端的零不能刪除。另一個慣例是多於四個連續的零位元組可能會摺疊成兩個冒號。然而，每個位址只允許一個 ::。這類的簡略的標記法，顯示於範例 20.3 「範例 IPv6 位址」中，其中三行都是代表相同的位址。

範例 20.3 範例 IPv6 位址

```
fe80 : 0000 : 0000 : 0000 : 10 : 1000 : 1a4
fe80 :    0 :    0 :    0 :    0 : 10 : 1000 : 1a4
fe80 :                               : 10 : 1000 : 1a4
```

IPv6 位址的每個部分都有定義的功能。第一個位元組形成字首，指定位址類型。中間的部分是位址的網路部分，但是可能不會使用。位址的尾端形成主機部分。透過 IPv6，在位址尾端的斜線後表示字首的長度，可以定義網路遮罩。位址如範例 20.4 「指定字首長度的 IPv6 位址」中所示，包含的資訊是形成位址網路部分的前 64 個位元以及形成其主機部分的最後 64 個位元。換句話說，64 表示網路遮罩從左邊開始填入 64 個 1 位元值。就像 IPv4 一樣，IP 位址使用 AND 結合網路遮罩的值，判斷主機是否位於相同的子網路或在另一個子網路。

範例 20.4 指定字首長度的 IPv6 位址

```
fe80::10:1000:1a4/64
```

IPv6 知道關於數個字首的預定類型。有一些顯示在各種 IPv6 字首中。

各種 IPv6 字首

00

IPv4 位址與透過 IPv6 的 IPv4 相容位址。這些位址用來維護與 IPv4 的相容性。其使用仍然要求路由器能夠轉譯 IPv6 封包為 IPv4 封包。數個特殊的位址，如迴路裝置的位址，也有此字首。

2 或 3 做為第一個數字

可彙總的全域單點廣播位址。類似 IPv4，可以指定介面來構成特定子網路的部分。目前有下列位址空間：2001::/16（產品品質位址空間）與 2002::/16（6to4 位址空間）。

fe80::/10

連結本地位址。不應路由具有這種字首的位址，因此僅能從相同的子網路內進行連接。

fec0::/10

本地網站位址。這些位址可以傳送，但是僅能在所屬組織的網路內傳送。事實上，它們等同於目前私人網路位址空間的 IPv6（例如，10.x.x.x）。

ff

這些都是多重廣播位址。

單點廣播位址由三個基本元件組成：

公用拓撲 (Public Topology)

第一個部分（也包含上述的其中一種字首）用來透過公用網際網路傳送封包。它包含了有關提供網際網路存取的公司或機構資訊。

網站拓撲 (Site Topology)

第二個部分包含有關傳送封包的目的地子網路的路由資訊。

介面識別碼 (Interface ID)

第三個部分識別傳送封包的介面。它也允許 MAC 形成部分的位址。這個前提是 MAC 在全球是唯一的，由硬體製造商在裝置中編碼固定識別碼，可相當程度地簡化組態程序。事實上，結合前 64 個位址位元形成 EUI-64 記號，加上從 MAC 取得的最後 48 個位元，而其餘的 24 個位元則包含有關記號類型的特殊資訊。如此一來，就可以給沒有 MAC 的介面指定 EUI-64 記號，例如以 PPP 為基礎的介面。

在此基本結構的最上層，IPv6 會分辨五種不同類型的單點廣播位址：

:: (未指定的)

第一次啓始介面時，如果還未用其他方法判定位址時，主機會使用此位址做為其來源位址。

::1 (迴路)

迴路裝置的位址。

IPv4 相容位址

IPv6 位址是由 IPv4 位址以及由 96 個零位元組成的字首形成的。這類相容性位址用於通道（請參閱第 20.2.3 節「IPv4 與 IPv6 的共存」），允許 IPv4 與 IPv6 主機在純 IPv4 環境中彼此通訊。

對應到 IPv6 的 IPv4 位址

這類位址以 IPv6 標記法指定純 IPv4 位址。

本地位址

有兩種位址類型用於本地：

連結本地

這類位址僅能用於本地子網路。不應將此類型之來源位址或目標位址的封包路由到網際網路或其他子網路。這些位址包含特殊字首（**fe80::/10**）以及網路卡的介面識別碼，加上由空位元組所組成的中間部分。自動設定組態以便與屬於相同子網路中的其他主機通訊時，會使用這類位址。

網站本地

具有這種位址的封包可以路由到其他子網路，但是不能路由到更寬廣的網際網路——不得跨越組織內部網路。這類位址用於內部網路，而且等同於 IPv4 所定義的私人位址空間。它們包含特殊字首（**fec0::/10**）、介面 ID 以及指定子網路 ID 的 16 位元欄位。同樣地，餘下的將填入零位元組。

因為引入了 IPv6 這種全新的功能，所以每個網路介面通常會取得數個 IP 位址，其優點是可透過相同介面存取數個網路。其中一個網路可以設定完全自動化（使用 MAC 和已知的字首），只要一啓用 IPv6（使用連結本地位址）即可連接區域網路上的所有主機。利用形成位址部分的 MAC，全球使用的任何 IP 位址都成為唯一的。位址的唯一變數部分，是指定網站拓撲和公用拓撲，該部分視主機目前正在操作的實際網路而定。

如果主機要在不同的網路之間往返，至少需要兩個位址。其中一個，即主位址，不僅包含了介面識別碼，也包含了其通常所屬之主網路（及其對應字首）的識別碼。主位址是靜態位址，因此它通常不會變更。儘管如此，預定要送到行動主機的所有封包，還是可以傳送到主位址，無論是在主網路或其他外部網路中操作。這可藉由 IPv6 全新功能來達成，如「無狀態自動設定」與「網路芳鄰探查」。除了其主位址外，行動主機也取得一或多個其他的位址，這些位址屬於漫遊的外部網路。這些外部網路稱為 *care-of* 位址。主網路具有封包在外部漫遊時轉寄預定要送到主機的裝置。在 IPv6 環境中，這個任務是由主代辦執行的，它會取得所有預定要送到主位址的封包，透過通道轉送它們。另一方面，預定送到 *care-of* 位址的封包會直接傳送到行動主機，不會特別繞行。

20.2.3 IPv4 與 IPv6 的共存

連接網際網路的所有主機從 IPv4 轉移到 IPv6 是一種漸進程序。這兩種通訊協定某些時候會共存。在一個系統上共存，可保證執行兩種通訊協定的「雙重堆疊」。但是仍出現一些問題，就是使用 IPv6 的主機如何與 IPv4 主機通訊，以及由 IPv4 結構主導的目前網路如何傳輸 IPv6 封包。最佳的解決方案是提供通道及相容性位址（請參閱第 20.2.2 節「定址類型與結構」）。

IPv6 主機或多或少孤立於（全球）IPv4 網路間，可透過通道通訊：IPv6 封包會被包成 IPv4 封包，在 IPv4 網路中移動。兩個 IPv4 主機之間的連接，稱為「通道」。若要完成這個目的，封包必須包含 IPv6 目的地位址（或對應字首）以及通道接收端上遠端主機的 IPv4 位址。基本通道可以根據主機管理員之間的協議「手動」設定；這也稱為「靜態通道」。

不過，靜態通道的組態及維護通常需要密集勞力，才能使用它們應付每天的通訊需求。因此，IPv6 提供三種不同的「動態通道」方法：

6over4

IPv6 封包會自動封裝成 IPv4 封包，透過能夠多重廣播的 IPv4 網路進行傳送。IPv6 的訣竅是將整個網路（網際網路）視為一個大型的區域網路（LAN）。如此即能自動判定 IPv4 通道的接收端。然而，這個方法不能適當的延伸，而且也因 IP 多重廣播目前在網際網路上並不普遍的事實而受到阻礙。所以，它僅能為啟用多重廣播的小型公司或機構的網路提供解決方案。這個方法的規格詳述於 RFC 2529。

6to4

利用此方法，IPv4 位址會自動從 IPv6 位址產生，使得隔離的 IPv6 主機能夠在 IPv4 網路上通訊。不過，有關這些隔離的 IPv6 主機及網際網路之間的通訊，目前已出現一些問題。該方法詳述於 RFC 3056。

IPv6 通道代理

這個方法仰賴提供 IPv6 主機專屬通道的特殊伺服器。詳述於 RFC 3053。

20.2.4 設定 IPv6

若要設定 IPv6，通常不需要在個別工作站中做任何變更。IPv6 預設會開啓這個選項。若要在安裝的系統上停用或啓用 IPv6，請使用 YaST 「網路設定」模組。在「全域選項」索引標籤上，根據需要核取或取消核取「啓用 IPv6」選項。如果想在下次重新開機前暫時啓用它，請以 `root` 身分輸入 `modprobe -i ipv6`。載入 IPv6 模組後無法將其卸載。

由於 IPv6 的自動組態概念，網路卡會在連結本地網路中指定一個位址。工作站通常不會進行路由表格管理。工作站可使用「路由器通告通訊協定」，向網路路由器查詢應使用的前置號碼和閘道。可使用 `radvd` 程式來設定 IPv6 路由器。此程式會通知工作站該 IPv6 位址應使用的前置號碼和路由器。或者，也可使用 `zebra/quagga` 自動設定位址和路由的組態。

如需如何使用 `/etc/sysconfig/network` 檔案設定各種通道類型的資訊，請參閱 `ifcfg-tunnel` 的 `man` 頁面（`man ifcfg-tunnel`）。

20.2.5 如需更多資訊

上述綜覽沒有完整地涵蓋 IPv6 主題。如需更深入的探討這種新的通訊協定，請參閱以下線上文件和書籍：

<http://www.ipv6.org/> 

所有有關 IPv6 的入門資訊。

<http://www.ipv6day.org> 

啓動您 IPv6 網路所需的所有資訊。

<http://www.ipv6-to-standard.org/> 

啓用 IPv6 產品的清單。

<http://www.bieringer.de/linux/IPv6/> 

在此處可找到 Linux IPv6-HOWTO 和許多與此主題相關的連結。

有關 IPv6 的基本 RFC。

IPv6 Essentials

描述此主題所有重要面向的書籍，《IPv6 Essentials》由 Silivia Hagen 所著 (ISBN 0-596-00125-8)。

20.3 名稱解析

DNS 協助指定 IP 位址給一或多個名稱以及指定名稱給 IP 位址。在 Linux 中，這種轉換通常是由已知為 bind 的特殊類型軟體執行的。處理這個轉換的機器稱為「名稱伺服器」(name server)。所有名稱元件之間以句號分隔，它們共同組成一個階層系統。但是，名稱階層與上述的 IP 位址階層無關。

考慮使用完整名稱，如 jupiter.example.com，以 hostname.domain 格式來寫入。完整名稱，也就是完全合格網域名稱 (Fully Qualified Domain Name, FQDN)，由主機名稱和網域名稱 (example.com) 組成。後者也包含了「最上層網域」(top level domain) 或 TLD (com)。

TLD 指定因為過去的緣故變得相當混淆。習慣上，美國使用三個字母的網域名稱。全世界的其他國家，則是使用兩個字母的 ISO 國際代碼為標準。除此之外，2000 年引入了較長的 TLD，代表特定活動範圍 (例如，.info、.name、.museum)。

在早期的網際網路 (1990 年前)，是使用檔案 /etc/hosts 儲存網際網路上所有機器的代表名稱。這種方式，對於連接到網際網路、快速增長的電腦數量層面而言，很快就證實是不切實際的。基於此因素，又開發出分散式的資料庫，以廣泛分散的方式來儲存主機名稱。這種資料庫與名稱伺服器類似，沒有有關網際網路上所有主機的立即可用資料，但是可以分散要求到其他名稱伺服器。

階層的最上層是由「root 名稱伺服器」(root name server) 所使用。這些 root 名稱伺服器管理最上層網域，且由「網路資訊中心」(Network Information Center, NIC) 負責管理。每個 root 名稱伺服器知道負責指定最上層網域的名稱伺服器。有關最上層網域 NIC 的資訊可從 <http://www.internic.net> 取得。

DNS 的功能不只是解析主機名稱。名稱伺服器也知道哪個主機，即「郵件交換器」(Mail Exchanger, MX)，負責接收該領域的電子郵件。

若要讓您的機器能夠解析 IP 位址，它必須知道至少一個名稱伺服器及其 IP 位址。透過 YaST 的幫助可以輕鬆指定這類名稱伺服器。如果您使用數據機撥接連接，完全不需要手動設定名稱伺服器。撥接通訊協定在連接建立時會提供名稱伺服器位址。

whois 通訊協定與 DNS 密切相關。利用此程式，可快速找出伺服器負責哪個指定網域。



注意：MDNS 和 .local 網域名稱

.local 最上層網域將被解析程式視為連結本地網域。DNS 要求將做為多路廣播 DNS 要求予以傳送，而非通常的 DNS 要求。如果已在名稱伺服器組態中使用了 .local 網域，則必須在 /etc/host.conf 中關閉此選項。如需詳細資訊，請參閱 host.conf 手冊頁。

如果要在安裝期間關閉 MDNS，請使用 nomdns=1 做為開機參數。

如需有關多路廣播 DNS 的詳細資訊，請參閱 <http://www.multicastdns.org>。

20.4 使用 YaST 手動設定網路連線

Linux 可支援多種網路類型。大多數使用不同的裝置名稱和組態檔，會分佈在檔案系統的不同位置。要更瞭解手動網路組態的綜覽，請參閱第 20.6 節「手動設定網路連線」。

在 NetworkManager 預設處於啟用狀態的 SUSE Linux Enterprise Desktop 上，所有網路卡都會予以設定。如果未啟用 NetworkManager，只會自動設定連接（連接了網路纜線）的第一個介面。可隨時在安裝的系統上設定其他的硬體。以下幾節將說明 SUSE Linux Enterprise Desktop 支援之所有網路連線類型的網路組態。

20.4.1 使用 YaST 設定網路卡

若要在 YaST 中設定以太網路卡或 Wi-Fi/藍芽卡，請選取「網路裝置」>「網路設定」。啟動模組後，YaST 將顯示「網路設定」對話方塊，其中包含四個索引標籤：「全域選項」、「綜覽」、「主機名稱/DNS」和「路由」。

使用「全域選項」索引標籤可設定一般網路選項，例如網路設定方法、IPv6 和一般 DHCP 選項。如需詳細資訊，請參閱第 20.4.1.1 節「設定全域網路選項的組態」。

「綜覽」索引標籤包含有關已安裝網路介面與組態的資訊。此處會列出所有正確偵測到之網路卡的名稱。在此對話方塊中，您可以手動設定新網路卡、移除或變更其組態。若要手動設定未自動偵測到的卡，請參閱第 20.4.1.3 節「設定未偵測到的網路卡」。若要變更已設定卡的組態，請參閱第 20.4.1.2 節「變更網路卡組態」。

使用「主機名稱/DNS」索引標籤可設定機器的主機名稱以及要使用伺服器的名稱。如需詳細資訊，請參閱第 20.4.1.4 節「設定主機名稱和 DNS」。

「路由」索引標籤用於設定路由組態。如需相關資訊，請參閱第 20.4.1.5 節「設定路由」。



圖形 20.3 設定網路組態

20.4.1.1 設定全域網路選項的組態

使用 YaST 「網路設定」模組的「全域選項」索引標籤，可以設定重要的全域網路選項，例如使用 NetworkManager、IPv6 和 DHCP 用戶端選項。這些設定適用於所有網路介面。

在「網路設定方法」中，選擇管理網路連線的方式。若希望 NetworkManager 桌面 applet 管理所有介面的連線，請選擇「NetworkManager 服務」。NetworkManager 最適合用於在多個有線和無線網路之間進行切換。如果您執行的不是桌面環境，或者您的電腦是 Xen 伺服器、虛擬系統或者會在網路中提供 DHCP 或 DNS 等網路服務，請使用「Wicked 服務」方法。如果使用 NetworkManager，則應使用 **nm-applet** 設定網路選項，且「網路設定」模組的「綜覽」、「主機名稱/DNS」和「路由」索引標籤都會處於停用狀態。如需有關 NetworkManager 的詳細資訊，請參閱第 22 章「使用 NetworkManager」。

在「IPv6 通訊協定設定」中，選擇是否要使用 IPv6 協定。可以同時使用 IPv6 和 IPv4。預設會啟用 IPv6。但是，在不使用 IPv6 通訊協定的網路中，停用 IPv6 通訊協定時回應較快。若要停用 IPv6，請停用「啟用 IPv6」。如果 IPv6 已停用，核心將不再自動載入 IPv6 模組。重新開機後會套用此設定。

在「DHCP 用戶端選項」中，設定 DHCP 用戶端的選項。在一個網路中，每個 DHCP 用戶端的「DHCP 用戶端識別碼」均不能相同。若將其留為空白，則預設會使用網路介面的硬體位址。但是，如果您要使用同一個網路介面執行多個虛擬機，因此會使用同一個硬體位址，則請在此處指定不限格式的唯一識別碼。

「要傳送的主機名稱」指定當 DHCP 用戶端將訊息傳送至 DHCP 伺服器時，主機名稱選項欄位所使用的字串。有些 DHCP 伺服器會根據此主機名稱（動態 DNS）更新名稱伺服器區域（正向和反向記錄）。此外，有些 DHCP 伺服器需要「要傳送的主機名稱」選項欄位包含用戶端傳送之 DHCP 訊息中的特定字串。如果保留 **AUTO**，將傳送目前的主機名稱（即 /etc/HOSTNAME 中定義的主機名稱）。將選項欄位留為空白則不會傳送主機名稱。

如果您不希望根據 DHCP 的資訊變更預設路由，請停用「透過 DHCP 變更預設路由」。

20.4.1.2 變更網路卡組態

若要變更網路卡的組態，請在 YaST 的「網路設定」>「綜覽」中偵測到的網路卡清單中選取網路卡，然後按一下「編輯」。「網路卡設定」對話方塊隨即出現，您可以使用「一般」、「位址」和「硬體」索引標籤調整網路卡的組態。

20.4.1.2.1 設定 IP 位址

在「網路卡設定」對話方塊的「位址」索引標籤中，可以設定網路卡的 IP 位址或確定其 IP 位址的方式。系統支援 IPv4 和 IPv6 兩種位址。您可以為網路卡設定「無 IP 位址」（適用於 Bonding 裝置）、「靜態指定的 IP 位址」（IPv4 或 IPv6），也可以透過「DHCP」或與「Zeroconf」為其指定「動態位址」。

若要使用「動態位址」，請選擇是使用「僅限 DHCP 版本 4」（適用於 IPv4）、「僅限 DHCP 版本 6」（適用於 IPv6），還是「DHCP 版本 4 與 6」。

若情況適合，系統會將安裝時第一個可用的已連結網路卡自動設定為使用透過 DHCP 設定的自動位址。在 NetworkManager 預設處於啟用狀態的 SUSE Linux Enterprise Desktop 上，所有網路卡都會予以設定。

若您用的是 DSL 連線而非 ISP（網際網路服務提供者）指定的靜態 IP，還應該使用 DHCP。若您決定使用 DHCP，請在 YaST 網路卡組態模組中開啓「網路設定」對話方塊，於「全域選項」索引標籤的「DHCP 用戶端選項」中設定詳細資料。若您將虛擬主機設定為透過同一個介面與不同的主機進行通訊，則需要使用「DHCP 用戶端識別碼」來分辨它們。

DHCP 對於用戶端組態是不錯的選擇，但不適用於伺服器組態。若要設定靜態 IP 位址，請如下執行：

1. 在 YaST 網路卡組態模組的「綜覽」索引標籤中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 在「位址」索引標籤中，選擇「靜態指定的 IP 位址」。
3. 輸入「IP 位址」。使用 IPv4 和 IPv6 位址都可以。在「子網路遮罩」中輸入網路遮罩。若使用 IPv6 位址，請以 /64 格式使用「子網路遮罩」做為字首長度。
您還可以選擇為此位址輸入完全合法的「主機名稱」，它將會寫入 /etc/hosts 組態檔案中。
4. 按一下「下一步」。
5. 若要啓用組態，請按一下「確定」。

若使用靜態位址，系統將不會自動設定名稱伺服器 and 預設閘道。若要設定名稱伺服器，請依第 20.4.1.4 節「設定主機名稱和 DNS」中的說明進行。若要設定閘道，請依第 20.4.1.5 節「設定路由」中的說明進行。

20.4.1.2.2 設定多個位址

一個網路裝置可擁有多個 IP 位址。



注意：別名是相容性功能

這些所謂的別名或標籤只能各自用於 IPv4。如果是 IPv6，則會被忽略。使用 `iproute2` 網路介面時可以使用一或多個地址。

若要使用 YaST 設定網路卡的其他地址，請執行以下步驟：

1. 在 YaST「網路設定」對話方塊的「綜覽」索引標籤中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 在「位址」>「其他位址」索引標籤中，按一下「新增」。
3. 輸入「IPv4 地址標籤」、「IP 位址」和「網路遮罩」。別名中不要包含介面名稱。
4. 若要啟用組態，請確認設定。

20.4.1.2.3 變更裝置名稱和 Udev 規則

可以在網路卡正在使用中時變更它的裝置名稱。也可以決定網路卡是否應由 `udev` 透過其硬體（MAC）位址或透過匯流排 ID 識別。後者更適合大型伺服器，便於熱插拔網路卡。若要使用 YaST 設定這些選項，請執行下列步驟：

1. 在 YaST「網路設定」對話方塊的「綜覽」索引標籤中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 移至「硬體」索引標籤。目前的裝置名稱顯示在「Udev 規則」中。按一下「變更」。
3. 選擇 `udev` 是應透過網路卡的「MAC 位址」還是透過「匯流排 ID」來識別網路卡。網路卡目前的 MAC 位址和匯流排 ID 將顯示在對話方塊中。
4. 若要變更裝置名稱，請選取「變更裝置名稱」選項，然後編輯名稱。
5. 若要啟用組態，請確認設定。

20.4.1.2.4 變更網路卡核心驅動程式

有些網路卡可能有多個核心驅動程式可供使用。如果網路卡已設定，YaST 可讓您從可用且適合的驅動程式清單中選取要使用的核心驅動程式。您還可以為核心驅動程式指定選項。若要使用 YaST 設定這些選項，請執行下列步驟：

1. 在 YaST 網路設定模組的「綜覽」索引標籤中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 移至「硬體」索引標籤。
3. 在「模組名稱」中選取要使用的核心驅動程式。在「選項」中以 選項=值 的格式輸入選定驅動程式的選項。若要使用多個選項，應以空格將其隔開。
4. 若要啟用組態，請確認設定。

20.4.1.2.5 啟動網路裝置

若使用結合 `wicked` 的方法，則可以將裝置設定為在開機時、連接纜線時、偵測到網路卡時啟動，或以手動方式啟動，或永不啟動。若要變更裝置啟動，請執行下列步驟：

1. 在 YaST 的「網路裝置」>「網路設定」中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 在「一般」索引標籤中，從「裝置啟用」中選擇希望的項目。
選擇「開機時」可在系統開機時啟動裝置。若使用「電纜連線」，系統會監控介面，探查是否有實體的連線。若使用「Hotplug」，只要介面可用就會將其設定。它與「開機時」選項類似，唯一的區別在於如果開機時介面不存在，則不會發生錯誤。選擇「手動」可以透過 `ifup` 手動控制介面。選取「永不」則根本不會啟動裝置。「在 `NFSroot` 時」與「開機時」類似，區別是使用指令 `systemctl stop wicked.service` 不會關閉介面。若您使用的是 NFS 或 iSCSI 根檔案系統，請使用此選項。
3. 若要啟用組態，請確認設定。

20.4.1.2.6 設定最大傳送單位大小

您可以設定介面的最大傳送單位 (MTU)。MTU 指允許的最大封包大小（以位元組計）。MTU 越高，頻寬效率就越高。但是，大型封包可能會將慢速介面阻擋一段時間，這會加劇後續封包的延遲。

1. 在 YaST 的「網路裝置」>「網路設定」中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 在「一般」索引標籤中，從「設定 MTU」清單中選取所需的項目。

3. 若要啓用組態，請確認設定。

20.4.1.2.7 IP-over-InfiniBand (IPoIB) 的 Infiniband 組態

1. 在 YaST 的「網路裝置」>「網路設定」中選取 InfiniBand 裝置，然後按一下「編輯」。
2. 在「一般」索引標籤中，選取一種「IP-over-InfiniBand」(IPoIB) 模式：「已連接」(預設) 或「資料包」。
3. 若要啓用組態，請確認設定。

如需有關 InfiniBand 的詳細資訊，請參閱 </usr/src/linux/Documentation/infiniband/ipoib.txt>。

20.4.1.2.8 設定防火牆

您不需輸入 Book “Security Guide” 15 “Masquerading and Firewalls” 15.4.1 “Configuring the Firewall with YaST” 所說明的詳細防火牆資訊，僅需在裝置設定時判斷基本防火牆設定即可。請執行下列步驟：

1. 開啓 YaST 的「網路裝置」>「網路設定」模組。在「綜覽」索引標籤中，於偵測到的網路卡清單中選取一個網路卡，然後按一下「編輯」。
2. 進入「網路設定」對話方塊的「一般」索引標籤。
3. 決定您要將介面指定至的「防火牆區域」。可用的選項如下：

停用防火牆

只有當防火牆已停用以及防火牆根本未執行時，此選項才可用。唯有您的機器位於受外部防火牆保護的更大網路中時，才能使用此選項。

自動指定區域

只有當防火牆已啓用時，此選項才可用。防火牆會執行，並且介面會自動指定至防火牆區域。包含關鍵字 any 的區域或外部區域將會用於這類介面。

內部區域（未保護）

防火牆會執行，但不強制執行任何保護此介面的規則。如果您的機器位於受外部防火牆保護的更大網路中，請使用此選項。如果機器具有多個網路介面，此選項也適用於連接到內部網路的介面。

廢除區域

廢除區域是內部網路與（有潛在風險的）網際網路之前的另一道防線。從內部網路與網際網路都可連接到指派至此區域的主機，但主機無法連存取內部網路。

外部區域

防火牆在此介面上執行，且會完全保護其抵禦其他可能有害的網路流量。此為預設選項。

4. 若要啟用組態，請確認設定。

20.4.1.3 設定未偵測到的網路卡

如果未能正確偵測到某個網路卡，該卡將不會包含在已偵測到的網路卡清單中。若您確定您的系統具備網路卡的驅動程式，可手動設定。也可設定特殊的網路裝置類型，如橋接、Bond、TUN 或 TAP。若要設定未偵測到的網路卡或特殊裝置，請執行下列步驟：

1. 在 YaST 的「網路裝置」>「網路設定」>「綜覽」對話方塊中，按一下「新增」。
2. 在「硬體」對話方塊中，從可用的選項中設定介面的「裝置類型」和「組態名稱」。如果網路卡是 PCMCIA 或 USB 裝置，請啟用個別的核取方塊並使用「下一步」來結束對話方塊。否則，您可以根據需要定義要用於網路卡的核心「模組名稱」以及卡的「選項」。
在「Ethtool 選項」中，可以設定 `ifup` 用於介面的 `ethtool` 選項。有關可用的選項，請參閱 `ethtool` 手冊頁。如果選項字串以 `-` 開頭（例如 `-K 介面名稱 rx on`），則字串中的第二個單字會取代為目前的介面名稱。否則（例如 `autoneg off speed 10`）`ifup` 會在前面加上 `-s 介面名稱`。
3. 按一下「下一步」。
4. 在「一般」、「位址」和「硬體」索引標籤中設定介面的所有必要選項，例如 IP 位址、裝置啟動或防火牆區域。如需組態選項的詳細資訊，請參閱第 20.4.1.2 節「變更網路卡組態」。
5. 若您介面裝置類型選擇「無線」，請在下一個對話設定無線連接。
6. 若要啟用新的網路組態，請確認設定。

20.4.1.4 設定主機名稱和 DNS

若您在安裝期間未變更網路組態，且已有乙太網路卡可用，則系統會自動為您的電腦產生主機名稱並啟動 DHCP。同時也會自動產生您主機要整合至網路環境所需的名稱服務資訊。若網路位址設定使用 DHCP，則網域名稱伺服器清單會自動填入適當的資料。若您希望使用靜態設定，請手動設定數值。

若要變更您電腦的名稱並調整名稱伺服器搜尋清單，請如下執行：

1. 在 YaST 的「網路裝置」模組中，移至「網路設定」>「主機名稱/DNS」索引標籤。
2. 輸入「主機名稱」並根據需要輸入「網域名稱」。如果機器是郵件伺服器，網域就格外重要。請注意，主機名稱是全域的，會套用於所有已設定的網路介面。
若您要使用 DHCP 獲取 IP 位址，則電腦的主機名稱將由 DHCP 自動設定。若要連接到其他網路，最好停用此選項，因為其他網路可能會指定其他主機名稱，而在執行時期變更主機名稱會混淆圖形桌面。若要停止使用 DHCP 獲取 IP 位址，請停用「透過 DHCP 變更主機名稱」。

「將主機名稱指定至迴路 IP」會將您的主機名稱與 `/etc/hosts` 中的 `127.0.0.2` (迴路) IP 位址相關聯。如果您希望主機名稱始終能得到解析 (即使是沒有使用中網路的情況下)，則可以使用此選項。

3. 在「修改 DNS 組態」中，選取修改 DNS 組態 (名稱伺服器、搜尋清單、`/etc/resolv.conf` 檔案的內容) 的方式。

若選取「使用預設規則」選項，則組態由 `netconfig` 程序檔來處理，這樣會將靜態定義的資料 (使用 YaST 或在組態檔案中) 與從 DHCP 用戶端或 NetworkManager 動態取得的資料合併。此預設規則能夠處理大部分的情況。

若選取「僅手動」選項，則無法使用 `netconfig` 修改 `/etc/resolv.conf` 檔案。但是可以手動編輯此檔案。

若選取「自定規則」選項，則應指定定義合併規則的「自定規則」字串。該字串包含要視為設定之有效來源的介面名稱清單 (以逗號分隔)。除完整的介面名稱外，還允許使用基本萬用字元來對應多個介面。例如，`eth* ppp?` 將先找到所有 `eth`，然後找到所有 `ppp0-ppp9` 介面。以下為指定如何套用 `/etc/sysconfig/network/config` 檔案中所定義之靜態設定的兩個特定規則值：

STATIC

靜態設定需要與動態設定合併在一起。

STATIC_FALLBACK

只有動態組態不可用時才會使用靜態設定。

如需詳細資訊，請參閱 `netconfig` (8) 的 man 頁面 (`man 8 netconfig`)。

4. 輸入「名稱伺服器」並填寫「網域搜尋」清單。名稱伺服器必須透過 IP 位址 (例如 192.168.1.116) 而非主機名稱指定。在「網域搜尋」索引標籤中指定的名稱就是用於解析主機名稱 (沒有指定網域) 的網域名稱。如果使用多個「網域搜尋」，請以逗號或空格將網域隔開。
5. 若要啟用組態，請確認設定。

還可以使用 YaST 透過指令行編輯主機名稱。YaST 執行的變更會立即生效 (手動編輯 `/etc/HOSTNAME` 檔案的情況除外)。若要變更主機名稱，請使用下列指令：

```
yast dns edit hostname=hostname
```

若要變更名稱伺服器，請使用下列指令：

```
yast dns edit nameserver1=192.168.1.116
yast dns edit nameserver2=192.168.1.117
yast dns edit nameserver3=192.168.1.118
```

20.4.1.5 設定路由

若要讓您的電腦與其他電腦和其他網路通訊，必須提供路由資訊，以讓網路流量採取正確的路徑。若使用 DHCP，會自動提供此資訊。若使用靜態設定，必須手動新增此資料。

1. 在 YaST 中，移至「網路設定」>「路由」。
2. 輸入「預設閘道」的 IP 位址（必要時可以輸入 IPv4 和 IPv6）。預設閘道會比對每個可能的目的地，但是如果某個符合所需位址的路由表項目已經存在，就會使用該項目，而非透過預設閘道使用預設路由。
3. 可以在「路由表」中輸入更多項目。輸入「目的地」網路 IP 位址、「閘道」IP 位址和「網路遮罩」。選取要透過其將流量路由至所定義網路的「裝置」（減號表示任意裝置）。若要省略這些值的任何一個，請使用減號「-」。若要在表中輸入預設閘道，請在「目的地」欄位中使用「default」。



注意

若使用了多個預設路由，則可以指定權值選項確定哪個路由的優先程度較高。要指定權值選項，請在「選項」中輸入 - metric 數值。權值最高的路由做為預設路由。如果該網路裝置已解除連接，將會移除其路由，使用下一個路由。不過，目前的核心不會在靜態路由中使用權值，只有 multipathd 等路由精靈會使用。

4. 如果系統是路由器，請視需要在「網路設定」中啓用「IPv4 轉遞」和「IPv6 轉遞」。
5. 若要啓用組態，請確認設定。

20.5 NetworkManager

NetworkManager 是筆記型電腦與其他可攜式電腦的理想解決方案。有了 NetworkManager，您在行進之間，不必耽心網路介面的組態，也不必切換網路。

20.5.1 NetworkManager 和 wicked

不過，NetworkManager 解決方案並不適用於所有情況，因此您仍然可以在 wicked 控制的方法（用於管理網路連線）與 NetworkManager 之間進行選擇。如果要使用 NetworkManager 管理網路連線，請依第 22.2 節「啓用或停用 NetworkManager」中所述在 YaST 網路設定模組中啓用 NetworkManager，然後使用 NetworkManager 設定網路連線。如需使用案例的清單以及如何設定與使用 NetworkManager 的詳細說明，請參閱第 22 章「使用 NetworkManager」。

wicked 與 NetworkManager 之間的一些區別：

root 權限

如果使用 NetworkManager 設定網路，就可以隨時使用 Applet 在您的桌面環境上輕鬆切換、停止或啓動網路連線。NetworkManager 也讓您不需要 root 權限就可以變更和設定無線網路卡連線。因此，NetworkManager 是行動工作站理想的解決方案。

wicked 也提供一些切換、停止或啟動連線的方式，其中有需要使用者介入的，也有不需要的，就像使用者管理的裝置。但是，使用此方法始終需要 **root** 權限來變更或設定網路裝置。這對行動計算裝置而言，往往會造成問題，因為不可能預先設定好所有可能的連線。

網路連線的類型

不論是 **wicked** 還是 NetworkManager，都能使用 DHCP 和靜態組態來處理無線網路（會存取 WEP、WPA-PSK 和 WPA-Enterprise）和有線網路的網路連線。它們也支援透過撥號和 VPN 建立的連線。透過 NetworkManager，您還可以連接行動寬頻（3G）數據機或設定 DSL 連線，而使用傳統組態則無法做到這一點。

NetworkManager 會嘗試使用最好的連線，讓您的電腦隨時保持連線狀態。如果網路纜線突然中斷，它會嘗試重新連接。它可以從您的無線連線清單中找到訊號最強的網路，並自動用它來連接。若要透過 **wicked** 取得相同的功能，需要更多組態設定工作。

20.5.2 NetworkManager 功能與組態檔案

使用 NetworkManager 建立的獨立網路連線設定儲存在組態設定檔中。使用 NetworkManager 或 YaST 設定的系統連線儲存在 `/etc/networkmanager/system-connections/*` 或 `/etc/sysconfig/network/ifcfg-*` 中。對於 GNOME，所有使用者定義的連線都儲存在 GConf 中。

如果未設定任何設定檔，NetworkManager 會自動建立一個，並將其命名為 `Auto $INTERFACE-NAME`。這是為了在未設定組態的情況下安全地處理盡可能多的案例。如果自動建立的設定檔不能滿足您的需要，請使用由 GNOME 提供的網路連線組態對話方塊，根據需要修改這些設定檔。如需詳細資訊，請參閱第 22.3 節「設定網路連線」。

20.5.3 控制與鎖定 NetworkManager 功能

在集中管理的機器上，可以使用 PolKit 控制或停用某些 NetworkManager 功能，例如，是否允許使用者修改管理員定義的連線，或者是否允許使用者定義自己的網路組態。若要檢視或變更各自的 NetworkManager 規則，請啟動 PolKit 的圖形「授權」工具。這些規則位於左側網路樹中，「網路-管理員-設定」項目的下方。如需 PolKit 的簡介及其詳細使用方法，請參閱 Book “Security Guide” 9 “Authorization with PolKit”。

20.6 手動設定網路連線

手動設定網路軟體應為最後採取的替代方案。建議使用 YaST。不過，這個有關網路組態的背景資訊也可協助您使用 YaST。

20.6.1 wicked 網路組態

名為 **wicked** 的工具和程式庫提供了一個新的架構用於設定網路。

傳統網路介面管理的難題之一在於，不同的網路管理層同時混雜在單個程序檔或者最多兩個不同的程序檔中，而這些層之間的互動方式並不真正有序，這就造成難以察覺的負面影響，並帶來一些無謂的約束和慣例，或其他諸如此類的不利。針對各種不同的情境部署多個特殊入侵層增大了維護負擔。所用的位址組態通訊協定透過 `dhcpcd` 等精靈來實作，而這些精靈與基礎架構中其他元件的互動相當不通暢。為了持續識別介面，引入了新潮的介面命名規劃，這一規劃需要繁重的 `udev` 支援。

`wicked` 的構想是透過多種方法分解問題。它沒有採用任何全新的理念，而是嘗試將不同專案中的想法集中在一起，以期形成一個更好的整體解決方案。

實現此目的的方法之一是使用用戶端/伺服器模型。此方法可讓 `wicked` 為位址組態等項目定義能夠很好地整合到整個架構中的標準化功能。例如，在設定位址組態時，管理員可以要求透過 DHCP 或 IPv4 zeroconf 設定介面，則位址組態服務所有工作就是從其伺服器取得租用，然後將租用傳遞給 `wicked` 伺服器程序，再由後者安裝所要求的位址和路由。

分解問題的另一個方法是強制執行分層機製。對於任何類型的網路介面，都可以定義一個 `dbus` 服務，用於設定網路介面的裝置層 — VLAN、橋接器、結合或半虛擬化裝置。位址組態等常用功能將透過在這些裝置專屬服務頂層的接合服務來執行，而無需專門執行。

`wicked` 架構使用各種 `dbus` 服務來實現這兩個方面的功能，這些服務將根據其類型連接至網路介面。本文提供了 `wicked` 中當前物件階層的簡要綜覽。

每個網路介面以 `/org/opensuse/Network/Interfaces` 的子物件表示。子物件的名稱由其 `ifindex` 指定。例如，通常 `ifindex` 為 1 的迴路介面是 `/org/opensuse/Network/Interfaces/1`，註冊的第一個乙太網路介面是 `/org/opensuse/Network/Interfaces/2`。

每個網路介面都有一個關聯的「類別」，用於選取該介面支援的 `dbus` 介面。依預設，每個網路介面的類別為 `netif`，`wickedd` 將自動連接與此類別相容的所有介面。在目前實作中，包括以下介面：

`org.opensuse.Network.Interface`

一般網路介面功能，例如，開啓或關閉連結、指定 MTU 等

`org.opensuse.Network.Addrconf.ipv4.dhcp`,
`org.opensuse.Network.Addrconf.ipv6.dhcp`,
`org.opensuse.Network.Addrconf.ipv4.auto`,
`org.opensuse.Network.Addrconf.ipv6.auto`

適用於 DHCP、IPv6 autoconf、IPv4 zeroconf 等的位址組態服務

除此之外，網路介面可能還需要或者提供特殊的組態機制。例如，對於某個乙太網路裝置，您可能希望能夠控制連結速度、檢查總數卸載等。為了實現此目的，乙太網路裝置都有一個名為 `netif-ethernet` 的自己的類別，該類別屬於 `netif` 的子類別。因此，指定給乙太網路介面的 `dbus` 介面包括上面列出的所有服務，以及 `org.opensuse.Network.Ethernet`，後者只適用於屬於 `netif-ethernet` 類別的物件。

同樣，橋接器、VLAN、結合裝置或 `infiniband` 等介面類型也存在適用類別。

您要如何與某個需要首先建立的介面互動呢？例如 VLAN，它實際上是位於乙太網路裝置頂層的虛擬網路介面。對於這些情況，`wicked` 會定義出廠介面，例如 `org.opensuse.Network.VLAN.Factory`。這種出廠介面只提供一個功能，就是讓您建立所需類型的介面。這些出廠介面將連接至 `/org/opensuse/Network/Interfaces` 清單節點。

20.6.1.1 目前支援的功能

wicked 目前支援：

- 使用組態檔案後端來剖析 SUSE 和 RedHat 樣式的 `/etc/sysconfig/network` 檔案。由於開發在 SUSE 安裝上進行，因此 SUSE 檔案的穩定性可能明顯高於 RedHat 檔案。
- 使用組態檔案後端以 XML 格式表示網路介面組態。這種語法是從 netcf 所用語法演化而來。
- 開啓和關閉「一般」網路介面，例如乙太網路或 InfiniBand，以及 VLAN、橋接器和結合裝置。橋接和結合可能仍有一些問題。
- 無線通訊，但支援範圍尚不全面，並且局限於一個網路。
- 內建 DHCPv4 用戶端和內建 DHCPv6 用戶端。
- 提供一些實驗性的程式碼，一旦偵測到連結，這些程式碼可幫助自動開啓介面。
- XML 讀取器/寫入器實作，雖然離完全符合標準還為時尚早，但它具有佔用空間小且非常快速的優點。另外，wicked 還隨附了 XPath 1.0 的部份實作，可讓您從 XML 介面描述中擷取資訊，而無需自行執行任何 XML 剖析。

20.6.1.2 使用 wicked

在 SUSE Linux Enterprise 上，如果您未選取 NetworkManager，則預設會執行 **wicked**。如果您必須啓用它，請呼叫：

```
systemctl enable --force wicked.service
```

如此可啓用 wicked 服務、建立從 `network.service` 到 `wicked.service` 的別名連結，並在下次開機時啓動網路。

啓動伺服器程序：

```
systemctl start wickedd.service
```

這會在除錯模式下啓動 **wickedd**（主伺服器）和關聯的要求者，並在 `syslog` 中列印追蹤資訊：

```
/usr/sbin/wickedd --foreground  
/usr/lib/wicked/bin/wickedd-dhcp4 --foreground  
/usr/lib/wicked/bin/wickedd-auto4 --foreground  
/usr/lib/wicked/bin/wickedd-dhcp6 --foreground
```

開啓網路：

```
systemctl start wicked.service
```

或者，也可以使用 `network.service` 別名：


```
systemctl start network.service
```

這些指令使用 `/etc/wicked/client.xml` 中定義的預設組態來源或系統組態來源。

若要啟用除錯，請在 `/etc/sysconfig/network/config` 中設定 `WICKED_DEBUG_PARAM`（此項將來可能會發生變更），例如：

```
WICKED_DEBUG_PARAM="--debug most"
```

使用用戶端公用程式顯示所有介面的介面資訊，或者顯示以 `ifname` 指定之介面的介面資訊：

```
wicked show all
wicked show ifname
```

XML 格式的輸出：

```
wicked show-xml all
wicked show-xml ifname
```

開啓一個介面：

```
wicked ifup eth0
wicked ifup wlan0
...
```

由於未指定組態來源，`wicked` 用戶端將會檢查 `/etc/wicked/client.xml` 中為它定義的預設組態來源：

1. **firmware**：iSCSI 開機韌體表（iBFT）
2. **compat**：`ifcfg` 檔案 — 為相容性而實作
3. **wicked**：路徑 `儲存在` 路徑（預設值： `/etc/wicked/ifconfig`）下的原始 `wicked` XML 組態格式

將會套用 `wicked` 從指定介面的這些來源中取得的任何設定。預期的重要性順序為 **firmware**、**compat** 然後 **wicked** — 當 `ifcfg` 相容性要求放寬時，將來此順序可能會發生變更。

現在，讓我們開啓所需介面，例如，一個範例 VLAN 介面：

```
wicked ifup --ifconfig ./samples/wicked/vlan-static.xml eth0.42
```

此時會開啓名為「eth0.42」的 VLAN 介面，它的 VLAN 標記為 42，並且具有數個靜態指定的 IP 位址。若要確定是否正常，請嘗試輸入以下指令：

```
ip addr show
ip route show
```

上述指令將從指定檔案中取回所有介面的描述，並開啓名為「eth0.42」的介面。由於該檔案只包含一個介面，因此，您可以使用 `all` 代替介面名稱。顧名思義，這會開啓該檔案中列出的所有介面。

若要開啓單個介面，用戶端可執行 XML 元素中的多個伺服器方法和引數，告知伺服器要將所需的介面狀態轉換為「開啓」。此操作會立即建立 VLAN 介面（如果它尚不存在）。

使用類似的方法關閉介面：

```
wicked ifdown eth0.42
```

若要關閉並刪除介面，請使用：

```
wicked ifdown --delete --ifconfig ./samples/wicked/vlan-static.xml eth0.42
```

如需詳細資訊，請參閱 `wicked` 的 `man` 頁面。

20.6.1.3 開啓多個介面

對於結合裝置和橋接器，有效的做法是在一個檔案中定義整個裝置拓撲，並一次性將它開啓。這種做法對於結合而言尤其有效，因為在這種環境中，您可能首先要建立從屬裝置（如果是虛擬裝置，例如 VLAN）。

對於這種情況，請在一個檔案中定義裝置拓撲，然後呼叫 `wicked` 以啓用整個組態。套件文件（`/usr/share/doc/packages/wicked`）中的 `samples/wicked/bridge-static.xml` 提供了一個範例。此組態將會定義從兩個 VLAN 介面建立的乙太網路橋接。若要開啓該橋接，請呼叫：

```
wicked ifup --ifconfig ./samples/wicked/bridge-static.xml all
```

用戶端將以適當的順序開啓裝置：先建立兩個 VLAN 介面，再建立橋接，最後將 VLAN 介面做為連接埠新增到橋接。

20.6.1.4 處理增量變更

使用 `wicked` 時，若要重新設定某個介面，並不需要真正將它關閉（除非核心要求這麼做）。例如，若要將另一個 IP 位址或路由新增到靜態設定的網路介面，請將該 IP 位址新增到介面定義，然後再次執行「ifup」操作。伺服器會儘量做到只更新那些已變更的設定。這適用於連結級別的選項，例如裝置 MTU 或 MAC 位址；也適用於網路級別的設定，例如位址、路由，甚至位址組態模式（例如，從靜態組態轉到 DHCP 時）。

當然，對於合併了多個真實裝置（例如橋接器或結合裝置）的虛擬介面，事情會變得有些棘手。對於結合裝置，當裝置運作時，您無法變更某些參數，否則會導致出錯。

但是，您仍可以新增或移除結合裝置或橋接器的子裝置，或者選擇結合裝置的主要介面。

20.6.1.5 Wicked 延伸：位址組態

`wicked` 設計為可使用外圍程序檔延伸。這些延伸可在 `config.xml` 檔案中定義。

目前支援數種不同類別的延伸：

- 連結組態：這些程序檔負責根據用戶端提供的組態來設定裝置的連結層，以及負責將連結層再次拆開。
- 位址組態：這些程序檔負責管理裝置的位址組態。通常，位址組態和 DHCP 由 wicked 自身管理，但是，可借助延伸來執行。
- 防火牆延伸：這些程序檔可以套用防火牆規則。

通常，延伸中包含一個啟動指令和一個停止指令、一個選擇性的「pid 檔案」，以及要傳遞給程序檔的一組環境變數。

為了說明此延伸的工作原理，請查看 etc/server.xml 中定義的防火牆延伸：

```
<dbus-service interface="org.opensuse.Network.Firewall">
  <action name="firewallUp"    command="/etc/wicked/extensions/firewall up"/>
  <action name="firewallDown"  command="/etc/wicked/extensions/firewall down"/>

  <!-- default environment for all calls to this extension script -->
  <putenv name="WICKED_OBJECT_PATH" value="$object-path"/>
  <putenv name="WICKED_INTERFACE_NAME" value="$property:name"/>
  <putenv name="WICKED_INTERFACE_INDEX" value="$property:index"/>
</dbus-service>
```

該延伸已附加到 dbus-service 介面，並定義了為操作此介面而要執行的指令。此外，宣告可以定義並啓始化傳遞給動作的環境變數。

20.6.1.6 Wicked 延伸：組態檔案

您也可以使用程序檔來延伸組態檔案的處理。例如，extensions/resolver 程序檔根據 server.xml 中設定的行為來最終處理租用中的 DNS 更新：

```
<system-updater name="resolver">
  <action name="backup"    command="/etc/wicked/extensions/resolver backup"/>
  <action name="restore"   command="/etc/wicked/extensions/resolver restore"/>
  <action name="install"   command="/etc/wicked/extensions/resolver install"/>
  <action name="remove"    command="/etc/wicked/extensions/resolver remove"/>
</system-updater>
```

當 wickedd 中收到更新時，系統更新程式常式將剖析租用，並呼叫解析程式程序檔中的適當指令（backup、install 等）。此後便可使用 /sbin/netconfig 或者透過手動寫入 /etc/resolv.conf（做為錯誤回復）來設定 DNS 設定。

20.6.2 組態檔案

本節提供網路組態檔的綜覽，並說明其用途和使用的格式。

20.6.2.1 `/etc/sysconfig/network/ifcfg-*`

這些檔案包含網路介面的傳統組態。



注意: `wicked` 和 `ifcfg-*` 檔案

如果您在使用 `--ifconfig` 選項時以 `compat:` 字首指定相容模式，`wicked` 將會讀取這些檔案。根據 `/etc/wicked/client.xml` 中 SUSE Linux Enterprise Server 12 的預設組態，`wicked` 將會先讀取這些檔案，然後再讀取 `/etc/wicked/ifconfig` 中的 XML 組態檔案。

`ifcfg-*` 檔案包含啟動模式和 IP 位址等資訊。可以使用的參數請參閱 `ifup` 的手冊頁。此外，如果一個一般設定只能用於一個介面，則檔案 `dhcp` 和 `wireless` 中的大多數變數在 `ifcfg-*` 檔案中都可以使用。但是，大多數 `/etc/sysconfig/network/config` 變數都是全域變數，在 `ifcfg` 檔案中不能將它們覆寫。例如，`NETWORKMANAGER` 或 `NETCONFIG_*` 變數就是全域變數。

若要設定 `macvlan` 和 `macvtap` 介面，請參閱 `ifcfg-macvlan` 和 `ifcfg-macvtap` 的 man 頁面。例如，對於 `macvlan` 介面，請提供使用以下設定的 `ifcfg-macvlan0`：

```
STARTMODE='auto'
MACVLAN_DEVICE='eth0'
#MACVLAN_MODE='vepa'
#LLADDR=02:03:04:05:06:aa
```

如需 `ifcfg.template` 的相關資訊，請參閱第 20.6.2.2 節「`/etc/sysconfig/network/config`、`/etc/sysconfig/network/dhcp` 和 `/etc/sysconfig/network/wireless`」。

20.6.2.2 `/etc/sysconfig/network/config`、`/etc/sysconfig/network/dhcp` 和 `/etc/sysconfig/network/wireless`

檔案 `config` 包含 `ifup`、`ifdown` 和 `ifstatus` 行為的一般設定。`dhcp` 包含無線 LAN 卡之 DHCP 和 `wireless` 的設定。所有三個組態檔中的變數都已被註解。`/etc/sysconfig/network/config` 中的某些變數也可以在 `ifcfg-*` 檔案中使用，而且在這些檔案中它們的優先程度更高。`/etc/sysconfig/network/ifcfg.template` 檔案列出了可在永久介面中指定的變數。但是，大多數 `/etc/sysconfig/network/config` 變數都是全域變數，在 `ifcfg` 檔案中不能將它們覆寫。例如，`NETWORKMANAGER` 或 `NETCONFIG_*` 變數就是全域變數。

20.6.2.3 `/etc/sysconfig/network/routes` 和 `/etc/sysconfig/network/ifroute-*`

TCP/IP 封包的靜態路由是由 `/etc/sysconfig/network/routes` 和 `/etc/sysconfig/network/ifroute-*` 檔案確定的。您可在 `/etc/sysconfig/network/routes` 中指定各種系統任務所需的全部靜態路由，包括前往主機的路由、透過閘道前往主機的路由，以及前往網路的路由。對於需要個別路由的介面，請定義額外的組態檔案：`/etc/sysconfig/network/ifroute-*`。以介面的名稱取代萬用字元（*）。在路由組態檔中的項目看起來就像這樣：

# Destination	Gateway	Netmask	Interface	Options
---------------	---------	---------	-----------	---------

路由的目的地是在第一個資料欄。這個資料欄可能包含網路或主機的 IP 位址，這是指可到達的名稱伺服器、完整合格的網路或主機名稱。應該以 CIDR 表示法（地址加上關聯的路由字首長度）寫入網路，例如 10.10.0.0/16（對於 IPv4 路由）或 fc00::/7（對於 IPv6 路由）。關鍵字 **default** 表示該路由是與閘道位於相同位址系列中的預設閘道。對於沒有閘道的裝置，請使用明確的 0.0.0.0/0 或 ::/0 目的地。

第二個資料欄包含預設的閘道或是可以存取主機或網路的閘道。

第三欄已廢棄；該欄用於包含目的地的 IPv4 網路遮罩。對於 IPv6 路由、預設路由，或者如果在第一欄中使用了字首長度（CIDR 表示法），請在此處輸入破折號（-）。

第四欄包含介面名稱。如果使用破折號（-）將它保留空白，可能會導致 `/etc/sysconfig/network/routes` 出現非預期的行為。如需詳細資訊，請參閱 `routes` 的 man 頁面。

第五欄（選擇性）可用於指定特殊選項。如需詳細資訊，請參閱 `routes` 的 man 頁面。

範例 **20.5** 通用網路介面和部分靜態路由

# --- IPv4 routes in CIDR prefix notation:			
# Destination	[Gateway]	-	Interface
127.0.0.0/8	-	-	lo
204.127.235.0/24	-	-	eth0
default	204.127.235.41	-	eth0
207.68.156.51/32	207.68.145.45	-	eth1
192.168.0.0/16	207.68.156.51	-	eth1
# --- IPv4 routes in deprecated netmask notation"			
# Destination	[Dummy/Gateway]	Netmask	Interface
#			
127.0.0.0	0.0.0.0	255.255.255.0	lo
204.127.235.0	0.0.0.0	255.255.255.0	eth0
default	204.127.235.41	0.0.0.0	eth0
207.68.156.51	207.68.145.45	255.255.255.255	eth1
192.168.0.0	207.68.156.51	255.255.0.0	eth1
# --- IPv6 routes are always using CIDR notation:			

# Destination	[Gateway]	-	Interface
2001:DB8:100::/64	-	-	eth0
2001:DB8:100::/32	fe80::216:3eff:fe6d:c042	-	eth0

20.6.2.4 /etc/resolv.conf

主機所屬的網域在 `/etc/resolv.conf` 中指定（關鍵字 `search`）。使用 `search` 選項最多可以指定六個網域，總共 256 個字元。解析不完整的名稱時，會嘗試附加個別 `search` 項目產生一個名稱。使用 `nameserver` 選項最多可以指定 3 個名稱伺服器，一行指定一個。註解以井號或分號（`#` 或 `;`）開頭。如需取得範例說明，請參閱範例 20.6 「`/etc/resolv.conf`」。

不過，您不可手動編輯 `/etc/resolv.conf`。它是由 `netconfig` 程序檔產生的。若要定義靜態 DNS 組態而不使用 YaST，請在 `/etc/sysconfig/network/config` 檔案中手動編輯適當的變數：

NETCONFIG_DNS_STATIC_SEARCHLIST

用於主機名稱查詢的 DNS 網域名稱清單

NETCONFIG_DNS_STATIC_SERVERS

用於主機名稱查詢的名稱伺服器 IP 位址清單

NETCONFIG_DNS_FORWARDER

需要設定的 DNS 轉遞者名稱，例如 `bind` 或 `resolver`

NETCONFIG_DNS_RESOLVER_OPTIONS

可寫入 `/etc/resolv.conf` 的任意選項，例如：

```
debug attempts:1 timeout:10
```

如需詳細資訊，請參閱 `resolv.conf` 的 man 頁面。

NETCONFIG_DNS_RESOLVER_SORTLIST

最多 10 個項目的清單，例如：

```
130.155.160.0/255.255.240.0 130.155.0.0
```

如需詳細資訊，請參閱 `resolv.conf` 的 man 頁面。

若要使用 `netconfig` 停用 DNS 組態，請設定 `NETCONFIG_DNS_POLICY=''`。如需有關 `netconfig` 的詳細資訊，請參閱 `netconfig(8)` 的 man 頁面（`man 8 netconfig`）。

範例 20.6 `/etc/resolv.conf`

```
# Our domain
search example.com
#
# We use dns.example.com (192.168.1.116) as nameserver
```

```
nameserver 192.168.1.116
```

20.6.2.5 /sbin/netconfig

netconfig 是一個模組化工具，用於管理其他網路組態設定。它根據預先定義的規則，將靜態定義的設定與自動組態機制（如 DHCP 或 PPP）提供的設定進行合併。透過呼叫負責修改組態檔案和重新啟動服務或類似動作的 **netconfig** 模組，將必要的變更套用至系統。

netconfig 可以辨識三個主要動作。DHCP 或 PPP 等精靈使用 **netconfig modify** 與 **netconfig remove** 指令提供或移除 **netconfig** 的設定。使用者僅可使用 **netconfig update** 指令：

modify

netconfig modify 指令會修改目前的介面和服務特定的動態設定，並更新網路組態。**Netconfig** 會從標準輸入或從 **--lease-file 檔案名稱** 選項指定的檔案讀取設定，並將它們儲存於內部，直到系統重新開機（或執行下一個修改或移除動作）為止。系統會覆寫同一個介面與服務組合的現有設定。介面由 **-i 介面名稱** 參數來指定。服務由 **-s 服務名稱** 參數來指定。

remove

netconfig remove 指令會移除修改動作為指定介面和服務組合提供的動態設定，並更新網路組態。介面由 **-i 介面名稱** 參數來指定。服務由 **-s 服務名稱** 參數來指定。

update

netconfig update 指令會使用目前的設定更新網路組態。當規則或靜態組態變更時可以使用此指令。如果只想更新指定的服務（**dns**、**nis** 或 **ntp**），請使用 **-m 模組類型** 參數。

netconfig 規則和靜態組態設定可透過手動方式定義，或使用 YaST 在 **/etc/sysconfig/network/config** 檔案中定義。自動組態工具（如 DHCP 或 PPP）提供的動態組態設定經由這些工具，透過 **netconfig modify** 和 **netconfig remove** 動作直接傳送。**NetworkManager** 啟用時，**netconfig**（在 **auto** 規則模式中）只會使用 **NetworkManager** 設定，而忽略使用傳統 **ifup** 方法設定的任何其他介面的設定。如果 **NetworkManager** 未提供任何設定，則使用靜態設定做為備用設定。系統不支援同時使用 **NetworkManager** 與 **wicked** 方法。

如需 **netconfig** 的詳細資訊，請參閱 **man 8 netconfig**。

20.6.2.6 /etc/hosts

在此檔案中（請參閱範例 20.7 「**/etc/hosts**」），將為主機名稱指定 IP 位址。如果沒有執行任何名稱伺服器，將使用此 IP 連接設定的所有主機將列示於此。對於每個主機，請在檔案中輸入一行資訊，其中包含 IP 位址、完全合格的主機名稱及主機名稱。IP 位址必須在行的開頭，然後以空格和定位點分隔這些項目。註解的前面永遠是 **#** 符號。

範例 20.7 **/etc/hosts**

```
127.0.0.1 localhost
```



```
192.168.2.100 jupiter.example.com jupiter
192.168.2.101 venus.example.com venus
```

20.6.2.7 /etc/networks

在此檔中，網路名稱會轉換為網路位址。格式與 hosts 檔案格式相似，但是網路名稱在位址前。請參閱範例 20.8 「/etc/networks」。

範例 20.8 /etc/networks

```
loopback    127.0.0.0
localnet    192.168.0.0
```

20.6.2.8 /etc/host.conf

名稱解析--透過解析器庫分析主機和網路的名稱--由此檔案收集。該檔案僅用於與 libc4 或 libc5 連結的程式。對於目前的 glibc 程式，請參閱 /etc/nsswitch.conf 中的設定。每個參數必須永遠是獨立一行。註解的前面是 # 符號。表格 20.2 「/etc/host.conf 的參數」顯示出可用的參數。/etc/host.conf 範例是顯示在 範例 20.9 「/etc/host.conf」。

表格 20.2 /ETC/HOST.CONF 的參數

order hosts, bind	指定針對名稱解析存取服務的順序。可用的引數有（以空格或逗號分隔）：
	hosts: 搜尋 <u>/etc/hosts</u> 檔案
	bind: 存取名稱伺服器
	nis: 使用 NIS
multi on/off	定義在 <u>/etc/hosts</u> 中所輸入的主機是否可以有多個 IP 位址。
nospoof on spoofalert on/off	這些參數會影響名稱伺服器 spoofing，但並不會對網路組態產生任何影響。
trim domainname	在主機名稱解析後，指定的網域名稱會與主機名稱分隔開來（前提是主機名稱包括網域名稱）。只有在本地網域分隔出來的名稱位於 <u>/etc/hosts</u> 檔案，但仍然使用附加的網域名稱進行辨識時，這個選項才有用。

範例 20.9 /etc/host.conf

```
# We have named running
order hosts bind
# Allow multiple address
multi on
```

20.6.2.9 /etc/nsswitch.conf

GNU C Library 2.0 的介紹隨附於名稱服務切換 (NSS, Name Service Switch) 的介紹。詳細資訊請參閱 [nsswitch.conf\(5\)](#) [man](#) 頁面和 [GNU C Library](#) 參考手冊。

查詢的順序定義於檔案 [/etc/nsswitch.conf](#)。 [nsswitch.conf](#) 範例是顯示在 範例 20.10 「[/etc/nsswitch.conf](#)」。備註前面標有 <#> 符號。在此範例中， [hosts](#) 資料庫下的項目表示要求是透過 DNS 傳送到 [/etc/hosts](#) ([files](#))。

範例 20.10 /etc/nsswitch.conf

```
passwd:      compat
group:       compat

hosts:       files dns
networks:    files dns

services:    db files
protocols:   db files
rpc:         files
ethers:      files
netmasks:    files
netgroup:    files nis
publickey:   files

bootparams:  files
automount:   files nis
aliases:     files nis
shadow:      compat
```

NSS 上可用的「資料庫」列示於 表格 20.3 「透過 [/etc/nsswitch.conf](#) 的可用資料庫」。

NSS 資料庫的組態選項將列於表格 20.4 「NSS「資料庫」的組態選項」。

表格 20.3 透過 [/ETC/NSSWITCH.CONF](#) 的可用資料庫

aliases	sendmail 所執行的郵件別名；請參閱 man 5 aliases 。
-------------------------	---

<u>ethers</u>	乙太網路位址。
<u>netmasks</u>	網路及其子網路遮罩的清單。當您使用子網路時才需要。
<u>group</u>	適用於 <u>getgrent</u> 所使用的使用者群組。請參閱 <u>group</u> 的 man 頁面。
<u>hosts</u>	<u>gethostbyname</u> 及類似函數所使用的主機名稱與 IP 位址。
<u>netgroup</u>	在網路中有效的主機與使用者清單，以利控制存取權限，請參閱 <u>netgroup(5)</u> man 頁面。
<u>networks</u>	<u>getnetent</u> 所使用的網路名稱與位址。
<u>publickey</u>	NFS 及 NIS+ 使用之 Secure_RPC 的公開金鑰和私密金鑰。
<u>passwd</u>	<u>getpwent</u> 所使用的使用者密碼；請參閱 <u>passwd(5)</u> man 頁面。
<u>protocols</u>	<u>getprotoen</u> 所使用的網路通訊協定；請參閱 <u>protocols(5)</u> man 頁面。
<u>rpc</u>	<u>getrpcbyname</u> 及類似功能所使用的遠端程序呼叫名稱與位址。
<u>services</u>	<u>getservent</u> 使用的網路服務。
<u>shadow</u>	<u>getspnam</u> 所使用的使用者遮蔽密碼；請參閱 <u>shadow(5)</u> man 頁面。

表格 20.4 NSS「資料庫」的組態選項

<u>files</u>	直接存取檔案，例如 <u>/etc/aliases</u>
<u>db</u>	透過資料庫存取
<u>nis</u> 、 <u>nisplus</u>	NIS，請參閱Book “Security Guide” 3 “Using NIS”
<u>dns</u>	只能做為 <u>hosts</u> 與 <u>networks</u> 的延伸
<u>compat</u>	只能做為 <u>passwd</u> 、 <u>shadow</u> 與 <u>group</u> 的延伸

20.6.2.10 `/etc/nscd.conf`

此檔案用來設定 `nscd`（名稱服務快取精靈）。請參閱 `nscd(8)` 與 `nscd.conf(5)` `man` 頁面。依預設，`passwd` 與 `groups` 的系統項目是由 `nscd` 快取。這對於目錄服務（如 `NIS` 和 `LDAP`）的效能而言是很重要的，否則每次存取名稱或群組時都需要使用網路連線。預設是不會快取 `hosts`，因為 `nscd` 快取主機的機制會造成本地系統無法信任轉寄以及反向查詢檢查。不要要求 `nscd` 快取名稱，而是設定快取 `DNS` 伺服器。

如果啓用 `passwd` 的快取，通常需要 15 秒，才能辨識新增的本地使用者。使用以下指令重新啓動 `nscd`，縮短這段等待時間：

```
systemctl restart nscd.service
```

20.6.2.11 `/etc/HOSTNAME`

`/etc/HOSTNAME` 包含完全合格的主機名稱（FQHN）。完全合格的主機名稱是附加網域名稱的主機名稱。此檔案只能包含一行，其中設定了主機名稱。機器開機時會讀取此檔案。

20.6.3 測試與組態

將組態寫入您的組態檔案之前，可先進行測試。若要設定測試組態，請使用 `ip` 指令。若要測試連接，請使用 `ping` 指令。

`ip` 指令會直接變更網路組態，而不會將其儲存到組態檔案中。除非您將組態輸入正確的組態檔案，否則重新開機之後網路組態的變更就會遺失。



注意：`ifconfig` 和 `route` 已過時

`ifconfig` 和 `route` 工具已過時。請改用 `ip`。例如，`ifconfig` 會將介面名稱限制為 9 個字元。

20.6.3.1 使用 `ip` 設定網路介面

`ip` 是一項可顯示及設定網路裝置、路由、規則路由和通道的工具。

`ip` 是非常複雜的工具。其一般語法是 `ip options object command`。您可使用下列物件：

link

此物件代表網路裝置。

address

此物件代表裝置的 IP 位址。

鄰接

此物件代表 ARP 或 NDISC 快取項目。

route

此物件代表路由表格項目。

rule

此物件代表路由原則資料庫中的規則。

maddress

此物件代表多重廣播位址。

mroute

此物件代表多重廣播路由快取項目。

tunnel

此物件表示 IP 上的通道。

若未提供指令，會使用預設指令（通常是 `list`）。

您可使用 `ip link set device_name command` 指令變更裝置狀態。例如，若要停用裝置 `eth0`，請輸入 `ip link set eth0 down`。若要重新啟用，請使用 `ip link set eth0 up`。

啟用裝置之後，就可加以設定。若要設定 IP 位址，請使用 `ip addr add ip_address + dev device_name`。例如，若要將介面 `eth0` 的 IP 位址以標準廣播（選項 `brd`）設定為 `192.168.12.154/30`，請輸入 `ip addr add 192.168.12.154/30 brd + dev eth0`。

若要具備作用中連接，必須設定預設閘道。若要為您的系統設定閘道，請輸入 `ip route add 閘道 IP 位址`。若要轉換某個 IP 位址，請使用 `nat: ip route add nat ip_address via other_ip_address`。

若要顯示所有裝置，請使用 `ip link ls`。若只希望顯示運作中介面，請使用 `ip link ls up`。若要列印裝置的介面統計值，請輸入 `ip -s link ls device_name`。若要檢是您裝置的位址，請輸入 `ip addr`。在 `ip addr` 的輸出中同時也可找到您裝置的 MAC 位址相關資訊。若要顯示所有路由，請使用 `ip route show`。

如需有關使用 `ip` 的詳細資訊，請輸入 `ip help` 或參閱 `ip(8) man` 頁面。`help` 選項也適用於所有 `ip` 子指令。例如，如果您需要 `ip addr` 的說明，請輸入 `ip addr help`。</usr/share/doc/packages/iproute2/ip-cref.pdf> 中提供了有關 `ip` 的說明。

20.6.3.2 以 ping 測試連接

`ping` 指令是測試 TCP/IP 連接運作的標準工具。其使用 ICMP 通訊協定，將小型資料封包 `ECHO_REQUEST` 傳送至目的地主機，要求立即回應。如果成功，`ping` 將顯示表示這一結果的訊息。這表示網路連結正在作用。

`ping` 不僅會測試兩台電腦之間能否連接，還會提供一些關於連線品質的基本資訊。您可在 [範例 20.11「指令 ping 的輸出」](#) 中看到 `ping` 輸出的一些範例。倒數第二行包含送出的封包數、封包遺失率以及執行 `ping` 總共花費的時間等資訊。

因此，可使用主機名稱或 IP 位址，例如 `ping example.com` 或 `ping 192.168.3.100`。程式會持續傳送封包，直到您按下 `Ctrl`—`C` 為止。

若您只需要檢查連接功能性，您可以 `-c` 選項限定封包數目。例如，若要將 `ping` 限制於三個封包，請輸入 `ping -c 3 example.com`。

範例 20.11 指令 **PING** 的輸出

```
ping -c 3 example.com
PING example.com (192.168.3.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from example.com (192.168.3.100): icmp_seq=1 ttl=49 time=188 ms
64 bytes from example.com (192.168.3.100): icmp_seq=2 ttl=49 time=184 ms
64 bytes from example.com (192.168.3.100): icmp_seq=3 ttl=49 time=183 ms
--- example.com ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2007ms
rtt min/avg/max/mdev = 183.417/185.447/188.259/2.052 ms
```

兩個封包之間的預設間隔為一秒。若要變更間隔，可以使用 `ping` 提供的選項 `-i`。例如，若要將 `ping` 間隔增加到十秒，請輸入 `ping -i 10 example.com`。

在具備多網路裝置的系統中，透過特定介面位址傳送 `ping` 非常實用。若要執行此動作，請使用 `-I` 選項以及所選裝置的名稱，例如 `ping -I wlan1 example.com`。

如需使用 `ping` 的選項與詳細資訊，請輸入 `ping -h` 或參閱 `ping (8)` `man` 頁面。



提示: Ping IPv6 位址

對於 IPv6 位址，請使用 `ping6` 指令。請注意，若要 `ping` 連結-本機位址，必須使用 `-I` 指定介面。如果該位址可透過 `eth1` 存取，則可以使用以下指令實現目的：

```
ping6 -I eth1 fe80::117:21ff:feda:a425
```

20.6.4 單位檔案和啓動程序檔

除了上述的組態檔案之外，還有一些在機器開機時載入網路服務的 `systemd` 單位檔案和各種程序檔。一旦系統切換為 `multi-user.target` 目標，就會啓動這些單位檔案和程序檔。[網路程式的一些單位檔案和啓動程序檔](#) 中介紹了一些單位檔案和程序檔。如需有關 `systemd` 的詳細資訊，請參閱第 11 章「`systemd` 精靈」；如需有關 `systemd` 目標的詳細資訊，請參閱 `systemd.special` 的 `man` 頁面 (`man systemd.special`)。

網路程式的一些單位檔案和啓動程序檔

`network.target`

`network.target` 是網路的 `systemd` 目標，但其具體含義取決於系統管理員提供的設定。

如需詳細資訊，請參閱<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/NetworkTarget/>。

multi-user.target

multi-user.target 是包含全部所需網路服務之多使用者系統的 `systemd` 目標。

xinetd.service

啟動 `xinetd`。`xinetd` 可以用來讓伺服器服務能夠在系統上使用。例如，只要開啓 `FTP` 連接，它即可啟動 `vsftpd`。

rpcbind.service

啟動可將 `RPC` 程式號碼轉換為通用位址的 `rpcbind` 公用程式。`NFS` 伺服器等 `RPC` 服務需要用到。

ypserv.service

啟動 `NIS` 伺服器。

ypbind.service

啟動 `NIS` 用戶端。

/etc/init.d/nfsserver

啟動 `NFS` 伺服器。

/etc/init.d/postfix

控制後置程序。

20.7 設定 Bonding 裝置

對於某些系統而言，實作的網路連線除了需要符合一般乙太網路裝置的標準資料安全性或可用性要求之外，還需要符合其他要求。在這些情況下，數個乙太網路裝置可以結集成單個 Bonding 裝置。

bonding 裝置的組態是透過 bonding 模組選項來設定，而其行為主要受 Bonding 裝置的模式影響。該模式預設為 mode=active-backup，這表示如果使用中的從屬裝置失敗，另一個從屬裝置將變成使用中狀態。



提示: Bonding 和 Xen

Bonding 裝置僅適用於具有多個實際網路卡的機器。在大多數組態中，這表示您只應該在 `Dom0` 中使用結合組態。此外，只有在您將多個網路卡指定給 `VM` 客體系統的情況下，在 `VM` 客體中設定結合才有用。

若要設定 bonding 裝置，請執行以下程序：

1. 執行「YaST」>「網路裝置」>「網路設定」。
2. 使用「新增」，然後將「裝置類型」變更為「Bond」。按「下一步」繼續。

3. 選取為 bonding 裝置指定 IP 位址的方法。有三種方法可供您選擇：

- 無 IP 位址
- 動態位址（透過 DHCP 或 Zeroconf）
- 靜態指定的 IP 位址

請使用適合您環境的方法。

4. 在「Bond 從屬」索引標籤中，透過啓用相關的核取方塊來選取應包含在 Bond 中的乙太網路裝置。

5. 編輯「Bond 驅動程式選項」。可用於設定的模式顯示如下：

- balance-rr
- active-backup
- balance-xor
- 廣播
- 802.3ad
802.3ad 是標準化的 LACP「IEEE 802.3ad 動態連結彙總」模式。
- balance-tlb
- balance-alb

6. 確認參數 miimon=100 已新增至「Bond 驅動程式選項」。若沒有此參數，就無法定期檢查資料的完整性。

7. 按「下一步」，然後按一下「確定」離開 YaST，以建立裝置。

所有模式以及其他更多選項的詳細說明請見「[Linux 乙太網路 Bonding 驅動程式 HOWTO](#)」（安裝套件 [kernel-source](#) 之後可在 [/usr/src/linux/Documentation/networking/bonding.txt](#) 中找到）。

20.7.1 Bonding 從屬的熱插拔

在特定網路環境（例如高可用性）中，有時候您需要將 Bonding 從屬介面取代成其他介面。原因可能在於網路裝置不斷發生故障。解決方案是設定 Bonding 從屬的熱插拔。

請如一般方式設定 Bond（根據 [man 5 ifcfg-bonding](#)），例如：

```
ifcfg-bond0
    STARTMODE='auto' # or 'onboot'
    BOOTPROTO='static'
    IPADDR='192.168.0.1/24'
    BONDING_MASTER='yes'
    BONDING_SLAVE_0='eth0'
    BONDING_SLAVE_1='eth1'
    BONDING_MODULE_OPTS='mode=active-backup miimon=100'
```

使用 [STARTMODE=hotplug](#) 和 [BOOTPROTO=none](#) 指定從屬：

```
ifcfg-eth0
    STARTMODE='hotplug'
    BOOTPROTO='none'

ifcfg-eth1
    STARTMODE='hotplug'
    BOOTPROTO='none'
```

[BOOTPROTO=none](#) 會使用 [ethtool](#) 選項（若提供），但不會使用 [ifup eth0](#) 設定連結。這是因為從屬介面是由 Bond 主要裝置所控制的。

[STARTMODE=hotplug](#) 會導致從屬介面只要可使用便會自動加入 Bond。

需要變更 [/etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules](#) 中的 [udev](#) 規則，以按匯流排 ID（udev [KERNELS](#) 關鍵字等於執行 [hwinfo --netcard](#) 後顯示的「SysFS BusID」）比對裝置（而不是按 MAC 位址），從而允許更換有故障的硬體（網路卡位於相同的插槽中但具有不同的 MAC），以及避免在結合變更其所有從屬的 MAC 位址時引起混淆。

例如：

```
SUBSYSTEM=="net", ACTION=="add", DRIVERS=="?*",
KERNELS=="0000:00:19.0", ATTR{dev_id}=="0x0", ATTR{type}=="1",
KERNEL=="eth*", NAME="eth0"
```


開機時，systemd network.service 不會等待熱插拔從屬，但會等待結合就緒（至少需要一個可用的從屬）。當從系統移除其中一個從屬介面（從 NIC 驅動程式解除結合、NIC 驅動程式的 rmmod 或實際 PCI 熱插拔移除）時，核心會自動將它從 Bond 中移除。當將新卡新增至系統時（更換插槽中的硬體），udev 會使用匯流排型永久命名規則將它重新命名為從屬的名稱，然後為它呼叫 ifup。ifup 呼叫會自動將它加入 Bond。

21 使用 NTP 進行時間同步化

NTP（網路時間協定）機制是一種協定，用於同步化網路上的系統時間。首先，機器可以從提供可靠時間來源的伺服器取得時間。其次，機器本身在網路中可以做為其他電腦的時間來源。這個目標是雙重的 — 即維護絕對正確的時間，並同步化網路內所有機器的系統時間。

維護精準的系統時間對於許多情況都非重要。內建的硬體時鐘通常無法符合資料庫或叢集等應用程式的要求。手動校正系統時間有可能會造成嚴重的問題，因為，例如時間倒退將可能造成重要應用程式無法正常運作。在網路中，通常需要同步所有機器中的系統時間，而手動調整時間的做法並不可取。NTP 提供了一種用於解決這些問題的機制。NTP 服務會透過網路中可靠的時間伺服器來持續調整系統時間。它可以進一步管理本地參考的時鐘，例如收音機控制的時鐘。



注意

若要透過 Active Directory 啟用時間同步，請遵照 中的說明。

21.1 使用 YaST 設定 NTP 用戶端

ntp 套件隨附的 NTP 精靈（ntpd）預先設定為使用本地電腦時鐘做為時間參考。不過，硬體時鐘僅供在沒有更精確的時間來源時備用。YaST 簡化了 NTP 用戶端的組態。

21.1.1 基本組態

YaST NTP 用戶端組態（「網路服務」>「NTP 組態」）包含數個索引標籤。在「一般設定」索引標籤上設定 ntpd 的啟動模式和要查詢的伺服器。

「僅手動」

如果要手動啟動 ntpd 精靈，請選取「僅手動」。

「現在和開機時」

選取「現在和開機時」，以便在系統開機時自動啟動 ntpd。強烈建議您使用此設定。

21.1.2 變更基本組態

用戶端要查詢的伺服器以及其他時間來源會列在「一般設定」索引標籤的下半部。修改清單時，可依需要使用「新增」、「編輯」以及「刪除」。「顯示記錄」可用來檢視用戶端的記錄檔。

按一下「新增」以新增時間資訊的新來源。在下列對話方塊中，選取進行時間同步化的來源類型。可用的選項如下：



圖形 21.1 YaST: NTP 伺服器

伺服器

在「選取」下拉式選單（請參閱圖形 21.1 「YaST: NTP 伺服器」）中，指定是使用區域網路中的時間伺服器（「本地 NTP 伺服器」），還是使用可以處理您時區的網際網路時間伺服器（「公用 NTP 伺服器」）來設定時間同步化。若需本地時間伺服器，請按一下「查詢」，開始 SLP 查詢，在網路中尋找可用的時間伺服器。從搜尋結果清單中選取最合適的時間伺服器，並按一下「確定」，結束對話方塊。若需公用時間伺服器，請選取您的國家（時區）並從「公用 NTP 伺服器」下的清單選取適當的伺服器，然後按一下「確定」，結束對話方塊。在主對話方塊中，使用「測試」來測試所選取伺服器的可用性。「選項」可讓您為 `ntpd` 指定其他選項。

使用「存取控制選項」，您可以限制遠端電腦可以使用電腦上執行的精靈來執行的動作。當核取「安全性設定」索引標籤（請參閱圖形 21.2 「進階 NTP 組態：安全性設定」）中的「將 NTP 服務限制為僅限已設定的伺服器」後，此欄位才處於啟用狀態。這些選項對應於 `/etc/ntp.conf` 中的 `restrict` 子句。例如，`nomodify notrap noquery` 不允許伺服器修改電腦的 NTP 設定，並且不允許使用 NTP 精靈的設陷裝置（遠端事件登入功能）。建議對超出您控制範圍（例如在網際網路上）的伺服器使用這些限制。

如需詳細資訊，請參閱 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc`（`ntp-doc` 套件的一部份）。

點

點（peer），是指一台建立了對稱關係的機器：它可同時做為時間伺服器與用戶端。若要在相同的網路中使用點而非伺服器，請輸入系統的位址。其餘的對話方塊與「伺服器」對話方塊相同。

收音機時鐘

若要在系統中使用收音機時鐘來進行時間同步化，請在此對話方塊中輸入時鐘類型、單位編號、裝置名稱以及其他選項。按一下「驅動程式校正」，即可微調驅動程式。</usr/share/doc/packages/ntp-doc/refclock.html> 中提供了關於本地無線電時鐘作業的詳細資訊。

外寄廣播

時間資訊與查詢也可以透過網路中的廣播傳輸。請在此對話方塊中輸入廣播所應傳送至的位址。除非您已經有類似收音機控制時鐘的可靠時間來源，否則請勿啟用廣播。

內送廣播

如果您想要讓用戶端透過廣播接收其資訊，請在這些欄位中輸入應該接受的個別封包位址。



圖形 21.2 進階 NTP 組態：安全性設定

在「安全性設定」索引標籤（請參閱圖形 21.2「進階 NTP 組態：安全性設定」）中，指定 `ntpd` 是否應於 `chroot jail` 中啟動。依照預設，會啟用「在 Chroot Jail 中執行 NTP 精靈」。由於此選項可以防止攻擊者損毀整個系統，因此在 `ntpd` 遭受攻擊時，會有較高的安全性。

「將 NTP 服務限制為僅限已設定的伺服器」可增加系統安全性，方法是禁止遠端電腦檢視並修改電腦的 NTP 設定，並且禁止使用用於遠端事件登入的設陷裝置。啟用此選項後，這些限制會套用至所有遠端電腦，除非您覆寫「一般設定」索引標籤的時間來源清單中個別電腦的存取控制選項。對於所有其他遠端電腦，僅允許查詢本地時間。

如果 `SuSEfirewall12` 在作用中（預設情況下），請啟用「在防火牆中開啓埠」。如果您讓連接埠保持為關閉，就不可能對時間伺服器建立連接。

21.2 手動設定網路中的 NTP

在網路上使用時間伺服器的最簡單方式就是設定伺服器參數。例如，如果可以從網路存取名為 ntp.example.com 的時間伺服器，那麼，請新增以下行，將此伺服器的名稱新增到 /etc/ntp.conf 檔案：

```
server ntp.example.com
```

若要新增更多時間伺服器，請以關鍵字 **伺服器** 插入其他行。在使用 `systemctl start ntp.service` 指令啓始化 ntpd 後，大約需要一個小時來穩定時間以及建立漂移檔案以校正本地電腦時鐘。使用累積記錄檔案，就可以在電腦一開機後立即計算硬體時鐘的系統錯誤。它會立即使用校正，使系統時間具有更高的穩定性。

有兩種方法可以將 NTP 機制做為用戶端：首先，用戶端可固定在每段間隔時間後向已知伺服器查詢時間。隨著用戶端的增加，此方法可能造成伺服器的高負載。其次，用戶端可以等待網路中的廣播時間伺服器所送出的 NTP 廣播。此方法具有伺服器品質未知的缺點，而且伺服器送出錯誤的資訊可能造成嚴重的問題。如果時間是經由廣播取得，就不需要伺服器名稱。在這樣的情形下，請在 /etc/ntp.conf 組態檔中輸入 broadcastclient。若要完全使用一或多個已知的時間伺服器，請輸入以 servers 開頭的名稱。

21.3 執行時期的動態時間同步

若系統開機後並無網路連線，ntpd 仍會啓動，但無法解析組態檔案中設定之時間伺服器的 DNS 名稱。在加密的 Wi-Fi 中使用 NetworkManager 時，可能會發生這種情況。

如果您希望 ntpd 在執行時期解析 DNS 名稱，必須設定 **dynamic** 選項。這樣一來，當開機一段時間後連接網路時，ntpd 便會再次查詢名稱，並連接時間伺服器以獲取時間。

手動編輯 /etc/ntp.conf，並將 **dynamic** 新增至一或多個 **server** 項目：

```
server ntp.example.com dynamic
```

您也可以使用 YaST 並按以下步驟操作：

1. 在 YaST 中，按一下「網路服務」，「NTP 組態」。
2. 選取要設定的伺服器。然後按一下「編輯」。
3. 啓動「選項」欄位，並新增 **dynamic**。如果已經輸入了其他選項，請使用空格分隔。
4. 按一下「確定」關閉編輯對話方塊。重複上述步驟以變更所有要變更的伺服器。
5. 最後按一下「確定」儲存設定。

21.4 設定本地參考時鐘

軟體套件 `ntpd` 包含與本機參照時鐘連線的驅動程式。套件 `ntp-doc` 的 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/refclock.html` 檔案中提供了受支援時鐘的清單。每個驅動程式都與數字關聯。在 NTP 中，實際組態工作是透過虛擬 IP 位址來執行。把時鐘當成在網路中一樣，將它輸入 `/etc/ntp.conf` 檔案中。因此，會指定特殊的 IP 位址，`127.127.t.u` 給它們。在此，`t` 代表時鐘的類型並可決定使用哪一個驅動程式，而 `u` 是代表單位，可決定使用哪一個介面。

一般而言，個別裝置都具有描述組態細節的特殊參數。檔案 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/drivers/driverNN.html`（其中的 `NN` 為驅動程式的編號）提供了關於特定類型之時鐘的資訊。例如，「type 8」時鐘（透過序列介面的收音機時鐘）需要其他可以更精確地指定時鐘的模式。例如，Conrad DCF77 接收器模組具有模式 5。若要使用此時鐘做為偏好的參考，請指定 `prefer` 關鍵字。Conrad DCF77 接收器模組的完整 `server` 行如下所示：

```
server 127.127.8.0 mode 5 prefer
```

其他的時鐘也使用相同的模式。安裝 `ntp-doc` 套件後，便可在 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc` 目錄中找到 NTP 的文件。檔案 `/usr/share/doc/packages/ntp-doc/refclock.html` 提供了指向描述驅動程式參數之驅動程式頁面的連結。

22 使用 NetworkManager

NetworkManager 是筆記型電腦與其他可攜式電腦的理想解決方案。它允許對網路連線使用一流的加密類型和標準，包括連至 802.1X 保護網路的連線。802.1X 是「區域網路和都會區網路的 IEEE 標準——基於連接埠的網路存取控制」。有了 NetworkManager，您在外出時，就不必顧慮網路介面的組態設定，也不必考慮如何在有線網路或無線網路之間進行切換。NetworkManager 可自動連接已知的無線網路，或是同時管理多個網路連線，然後按預設使用速度最快的連線。此外，您還可以手動在可用網路之間切換，並使用系統匣中的 Applet 管理網路連線。

同一時間有多個連線處於使用中狀態，而不僅僅是一個。因此，您可以在將筆記型電腦從乙太網路中斷開後，繼續透過無線網路保持連線狀態。

22.1 NetworkManager 的使用案例

NetworkManager 提供了精巧且直觀的使用者介面，可以讓使用者輕鬆切換網路環境。但是 NetworkManager 解決方案不適用於下列情況：

- 您的電腦會為網路的其他電腦提供網路服務，例如，它是 DHCP 或 DNS 伺服器。
- 您的電腦為 Xen 伺服器，或您的系統是 Xen 之中的虛擬系統。

22.2 啓用或停用 NetworkManager

對於筆記型電腦，NetworkManager 預設處於啓用狀態。但是您也可以在此 YaST 網路設定模組中隨時將其啓用或停用。

1. 執行 YaST，然後前往「網路裝置」>「網路設定」。
2. 此時將開啓「網路設定」對話方塊。前往「全域選項」索引標籤。
3. 若要使用 NetworkManager 設定和管理網路連線：
 - a. 在「網路設定方法」欄位中，選取「使用 NetworkManager 進行使用者控制」。
 - b. 按一下「確定」，然後關閉 YaST。
 - c. 依第 22.3 節「設定網路連線」中所述使用 NetworkManager 設定您的網路連線。
4. 停用 NetworkManager 並使用您自己的組態控制網路
 - a. 在「網路設定方法」欄位中，選擇「由 wicked 控制」。

b. 按一下「確定」。

c. 透過 YaST 使用自動組態（透過 DHCP 或靜態 IP 位址）設定您的網路卡。
如需使用 YaST 設定網路組態的詳細資訊，請參閱第 20.4 節「使用 YaST 手動設定網路連線」。

22.3 設定網路連線

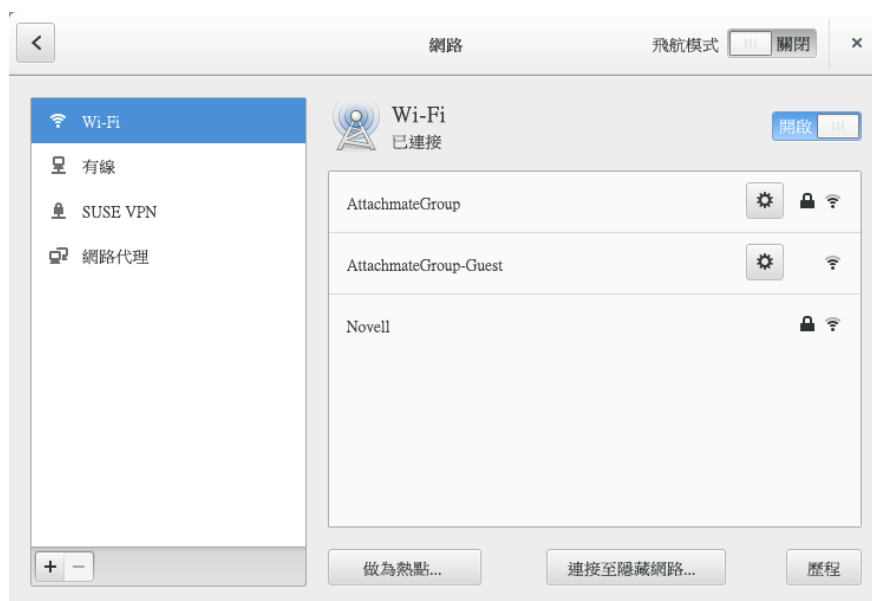
在 YaST 中啟用 NetworkManager 之後，使用 GNOME 中提供的 NetworkManager 前端設定網路連線。它會顯示所有類型網路連線的索引標籤，如有線、無線、行動寬頻、DSL 及 VPN 連線。

若要在 GNOME 中開啓網路組態對話方塊，請透過狀態功能表開啓設定功能表，然後按一下「網路」。



注意：選項的可用性

在某些系統設定下，您可能無法設定連線。在安全環境中，某些選項可能會被鎖定，或者需要 root 許可權。請向您的系統管理員洽詢詳細資料。



圖形 22.1 GNOME 網路連線對話方塊

過程 22.1 新增與編輯連線

1. 開啓 NetworkManager 組態對話方塊。
2. 新增連線：
 - a. 按一下左下角的「+」圖示。

- b. 選取偏好的連線類型並依照指示進行操作。
- c. 完成後，按一下「新增」。
- d. 確認變更後，開啓「狀態功能表」，所顯示的可用網路清單中便會出現新設定的網路連線。

3. 編輯連線：

- a. 選取要編輯的項目。
- b. 按一下齒輪圖示以開啓「連線設定」對話方塊。
- c. 插入您的變更，然後按一下「套用」以儲存變更。
- d. 若要讓您的連線可用做系統連線，請移至「身分」索引標籤，並選中「使其可供其他使用者使用」核取方塊。如需使用者與系統連線的詳細資訊，請參閱第 22.4.1 節「使用者和系統連線」。

22.3.1 管理有線網路連線

如果您的電腦連接的是有線網路，請使用 NetworkManager Applet 管理連線。

1. 開啓「狀態功能表」，然後按一下「有線」以變更連線的詳細資料或將其關閉。
2. 若要變更設定，請按一下「有線設定」，然後按一下齒輪圖示。
3. 若要關閉所有網路連線，請啓動「飛航模式」設定。

22.3.2 管理無線網路連線

可見無線網路均列在「無線網路」下的 GNOME NetworkManager Applet 功能表中。每個網路的訊號強度也會顯示在功能表中。加密的無線網路以盾牌圖示標明。

過程 22.2 連接至可見無線網路

1. 若要連接至可見無線網路，請開啓「狀態功能表」，然後按一下「Wi-Fi」。
2. 按一下「開啓」以啓用。
3. 按一下「選取網路」，選取您的 Wi-Fi 網路，然後按一下「連線」。
4. 如果該網路已加密，則會開啓一個組態對話方塊。其中會顯示網路使用的加密類型以及用於輸入登入身分證明的文字方塊。

過程 22.3 連接至不可見無線網路

1. 若要連接至未廣播其服務組織別碼（SSID 或 ESSID）而無法自動偵測到的網路，請開啓「狀態功能表」，然後按一下「Wi-Fi」。
2. 按一下「Wi-Fi 設定」以開啓詳細設定功能表。
3. 確定您的 Wi-Fi 處於啓用狀態，然後按一下「連接至隱藏網路...」。
4. 在開啓的對話方塊中，於「網路名稱」內輸入 SSID 或 ESSID，並根據需要設定加密參數。

明確指定的無線網路會儘可能長久地保持連線狀態。如果在此期間插入網路線，則會連接已設定為「儘可能保持連接」的連線，而無線連線仍將延續。

22.3.3 將 Wi-Fi/藍芽卡設定成存取點

如果您的 Wi-Fi/藍芽卡支援存取點模式，您可以使用 NetworkManager 來設定組態。

1. 開啓「狀態功能表」，然後按一下「Wi-Fi」。
2. 按一下「Wi-Fi 設定」以開啓詳細設定功能表。
3. 按一下「做為熱點...」，並依照指示進行操作。
4. 使用隨後出現的對話方塊中顯示的身分證明連接至遠端機器上的熱點。

22.3.4 NetworkManager 和 VPN

NetworkManager 支援多項虛擬私人網路（VPN）技術。對於每種技術，SUSE Linux Enterprise Desktop 都附帶了可為 NetworkManager 提供一般支援的基礎套件。除此之外，您還需要為 Applet 安裝相應的桌面專屬套件。

OpenVPN

若要使用此 VPN 技術，請安裝

- NetworkManager-openvpn 和
- NetworkManager-openvpn-gnome。

vpnc (Cisco)

若要使用此 VPN 技術，請安裝

- NetworkManager-vpnc 和
- NetworkManager-vpnc-gnome。

PPTP（點對點通道通訊協定）

若要使用此 VPN 技術，請安裝

- [NetworkManager-pptp](#) 和
- [NetworkManager-pptp-gnome](#)。

安裝完套件後，請依[過程 22.1](#)，“[新增與編輯連線](#)”中所述設定 VPN 連線。

22.4 NetworkManager 和安全性

NetworkManager 將無線連線分為受信任和不受信任兩種。受信任的連線是過去您明確選取過的任何網路，除此以外的連線都屬於不受信任。受信任的連線以存取點的名稱和 MAC 位址來識別。使用 MAC 位址可確保別的存取點不能使用受信任連線的名稱。

NetworkManager 會定期掃描是否有可用的無線網路。如果找到多個受信任的網路，便自動選取最近使用的那個網路。如果所有網路都不受信任，NetworkManager 會等待您做出選擇。

如果加密設定變更，但名稱和 MAC 位址未變，NetworkManager 會嘗試進行連接，但它會先要求您確認新的加密設定並提供所有更新，例如新的金鑰。

如果從使用無線連線切換成離線模式，NetworkManager 會將 SSID 或 ESSID 設為空白。以確保該網路卡斷開連線。

22.4.1 使用者和系統連線

NetworkManager 可識別兩種類型的連線：[使用者](#) 連線與 [系統](#) 連線。使用者連線是第一位使用者登入時 NetworkManager 可使用的連線，要求使用者提供所有必要的身分證明。使用者登出後，連線即會斷開，並從 NetworkManager 中移除。定義為系統連線的連線可由所有使用者共用，且在使用者登入之前，只要 NetworkManager 啟動後即可使用。對於系統連線，必須在連線建立時提供所有身分證明。此類系統連線可用於自動連接要求驗證的網路。如需使用 NetworkManager 設定使用者連線或系統連線的相關資訊，請參閱[第 22.3 節「設定網路連線」](#)。

22.4.2 儲存密碼與身分證明

如果您不希望每次連接至加密網路時都要重新輸入身分證明，則可以使用 GNOME 鑰匙圈管理員將加密的身分證明儲存在磁碟中，並以主密碼加以保護。

NetworkManager 也可從憑證儲存區取回安全連線（例如，加密的有線、無線或 VPN 連線）的憑證。如需詳細資訊，請參閱Book “Security Guide” 12 “Certificate Store”。

22.5 常見問題解答

以下提供了有關使用 NetworkManager 設定特殊網路選項的常見問題。

22.5.1 如何將連線關聯到特定裝置？

依預設，NetworkManager 中的連線是特定於裝置類型的：它們適用於相同類型的所有實體裝置。如果一種連線類型對應多個實體裝置（例如，您的機器配有兩個乙太網路卡），可以將連線關聯到特定的裝置。

若要在 GNOME 中執行此動作，請先使用 Applet 中的「連線資訊」，或使用指令行工具（如 `nm-tool` 或 `wicked show all`）的輸出，來查詢裝置的 MAC 位址。然後開啓用於設定網路連線的對話方塊，並選擇要修改的連線。在「有線」或「無線」索引標籤中輸入裝置的「MAC 位址」，並確認您的變更。

22.5.2 在偵測到多個存取點具有相同 ESSID 的情況下，如何指定特定的存取點？

如果有具有不同無線頻段（a/b/g/n）的多個存取點可用，系統預設會自動選擇訊號最强的存取點。要置換此存取點，請在設定無線連線時使用「BSSID」欄位。

基本服務組識別碼（BSSID）可唯一識別每個基本服務組。在基礎結構基本服務組中，BSSID 是無線存取點的 MAC 位址。在獨立的（臨機操作）基本服務組中，BSSID 是由 46 位元隨機數字產生的本地管理的 MAC 位址。

依照第 22.3 節「設定網路連線」中所述啓動用於設定網路連線的對話方塊。選擇要修改的無線連線，然後按一下「編輯」。在「無線」索引標籤中，輸入 BSSID。

22.5.3 如何與其他電腦共享網路連線？

主要裝置（連接至網際網路的裝置）不需要任何特殊組態。不過，您需要以如下方式設定連接至本地 Hub 或機器的裝置：

1. 依照第 22.3 節「設定網路連線」中所述啓動用於設定網路連線的對話方塊。選擇要修改的連線，然後按一下「編輯」。切換到「IPv4 設定」索引標籤，然後從「方法」下拉式方塊中，選擇「分享給其他電腦」。這樣可讓 IP 流量轉遞並會執行裝置上的 DHCP 伺服器。確認您在 NetworkManager 中所做的變更。
2. 由於 DHCP 伺服器使用連接埠 67，請確定防火牆未封鎖此連接埠：在共用連線的機器上啓動 YaST，然後選取「安全性與使用者」>「防火牆」。切換到「允許的服務」類別。如果「DHCP 伺服器」尚未顯示為「允許的服務」，則從「要允許的服務」中選取「DHCP 伺服器」，然後按一下「新增」。確認您在 YaST 中所做的變更。

22.5.4 如何使用動態位址（DHCP、PPP 與 VPN）提供靜態 DNS 資訊？

如果 DHCP 伺服器提供的 DNS 資訊（與/或路由）無效，則可將其置換。依照第 22.3 節「設定網路連線」中所述啓動用於設定網路連線的對話方塊。選擇要修改的連線，然後按一下「編輯」。切換到「IPv4 設定」索引標籤，然後從「方法」下拉式方塊中，選擇「僅限自動（DHCP）位址」。在「DNS 伺服器」與「搜尋網域」欄位中輸入 DNS 資訊。若要「忽略自動取得的路由設定」，請按一下「路由」，然後啓用相應的核取方塊。確認您的變更。

22.5.5 如何在使用者登入之前將 NetworkManager 連接到受密碼保護的網路？

定義用於此目的的 系統連線。如需詳細資訊，請參閱第 22.4.1 節「使用者和系統連線」。

22.6 疑難排解

可能發生連線問題。與 NetworkManager 相關的一些常見問題有：Applet 未啟動或缺少 VPN 選項。解析和預防這些問題的方法會視使用的工具而定。

NetworkManager 桌面 Applet 不啟動

如果設定了 NetworkManager 控制的網路，Applet 會自動啟動。如果 Applet 未啟動，請如第 22.2 節「啟用或停用 NetworkManager」中所述，檢查 YaST 中是否啟用 NetworkManager。然後，請確定 NetworkManager-gnome 套件亦已安裝。

如果桌面 Applet 已安裝，但因為某些原因而不執行，您可以用手動方式啟動。如果安裝了桌面 Applet，但其由於某些原因並未執行，請使用 `nm-applet` 指令手動將其啟動。

NetworkManager Applet 不包含 VPN 選項

針對 NetworkManager 的支援、Applet 與適用於 NetworkManager 的 VPN 分佈於獨立套件中。如果您的 NetworkManager Applet 不包含 VPN 選項，請檢查是否安裝了包含 NetworkManager 支援的 VPN 技術套件。如需詳細資訊，請參閱第 22.3.4 節「NetworkManager 和 VPN」。

無可用的網路連線

如果已正確設定網路連線，且網路連線的所有其他元件（路由器等）也均已設定並正在執行中，有時需要重新啟動電腦的網路介面。若要執行此操作，請以 `root` 身分登入指令行並執行 `systemctl restart wicked.services`。

22.7 更多資訊

您可以在下列網站和目錄中找到有關 NetworkManager 的詳細資訊：

NetworkManager 專案頁面

<http://projects.gnome.org/NetworkManager/> ↗

套件文件

另請參閱下列目錄中有關 NetworkManager 和 GNOME Applet 的最新資訊：

- </usr/share/doc/packages/NetworkManager/>，
- </usr/share/doc/packages/NetworkManager-gnome/>。

23 Samba

使用 Samba 可以將 Unix 機器設定為 Mac OS X、Windows 以及 OS/2 機器的檔案與列印伺服器。Samba 已經是一個開發至完全成熟且相當複雜的產品。使用 YaST 或手動編輯組態檔案來設定 Samba。

23.1 術語

下列為 Samba 文件和 YaST 模組中常用的詞彙。

SMB 通訊協定

Samba 使用基於 NetBIOS 服務的 SMB（伺服器訊息區塊）通訊協定。由於 Microsoft 發行了此通訊協定，因此其他的軟體製造商可以建立連接至 Microsoft 網域網路的連線。使用 Samba，SMB 通訊協定就可以在 TCP/IP 通訊協定上運作，因此 TCP/IP 通訊協定必須安裝在所有的用戶端上。

CIFS 通訊協定

CIFS（一般網際網路檔案系統）通訊協定是 Samba 所支援的另一種通訊協定。CIFS 定義用於網路上的標準遠端檔案系統存取通訊協定，讓使用者群組可以透過網路分工合作和共享文件。

NetBIOS

NetBIOS 是用來在提供名稱服務的機器之間進行通訊的軟體介面（API）。它允許連接至網路的機器保留自己的名稱。在保留後，就可以使用名稱來定址這些機器。在此沒有檢查名稱的中央程序。在網路上的任何機器都可以保留它所需的任何數量名稱，只要這些名稱尚未使用。可以針對不同的網路結構實作 NetBIOS 介面。有一個與網路硬體一起緊密運作的執行程序，稱為 NetBEUI，不過這通常稱為 NetBIOS。與 NetBIOS 一起執行的網路通訊協定是 Novell 的 IPX（經由 TCP/IP 的 NetBIOS）與 TCP/IP。

經由 TCP/IP 所傳送的 NetBIOS 名稱，與 /etc/hosts 中所使用的名稱，或由 DNS 所定義的名稱完全不相同。NetBIOS 使用自己完全獨立的命名慣例。不過，為了方便管理，一般建議使用與 DNS 主機名稱相對應的名稱，或者在本地使用 DNS。Samba 預設是使用此對應名稱。

Samba 伺服器

Samba 伺服器可為用戶端提供 SMB/CIFS 服務和 NetBIOS over IP 命名服務。對於 Linux 系統，Samba 伺服器有三種精靈可用：smbd（用於 SMB/CIFS 服務）、nmbd（用於命名服務）及 winbind（用於驗證）。

Samba 用戶端

Samba 用戶端是透過 SMB 通訊協定，使用 Samba 伺服器所提供之 Samba 服務的系統。所有一般的作業系統（例如 Mac OS X、Windows 以及 OS/2）都支援 SMB 通訊協定。TCP/IP 通訊協定必須安裝在所有的電腦上。Samba 提供適用於不同 Unix 類別的用戶端。就 Linux 而言，有一個 SMB 的核心模組，允許在 Linux 系統層級上整合 SMB 資源。您不必為 Samba 用戶端執行任何精靈。

共享

SMB 伺服器透過共享方式向用戶端提供資源。共享是指印表機和位在伺服器上的目錄及其子目錄。它是利用名稱來輸出，並且可藉由其名稱來存取。共用名稱可以設成任何名稱，它並不需要是輸出目錄的名稱。也會指定一個名稱給印表機。用戶端可以透過其名稱存取印表機。

DC

網域控制器（DC）是處理網域中帳戶的伺服器。進行資料複製時，可在一個網域中使用其他領域控制器。

23.2 安裝 Samba 伺服器

若要安裝 Samba 伺服器，請啟動 YaST 並選取「軟體」>「軟體管理」。選擇「檢視」>「模式」，然後選取「檔案伺服器」。請確認安裝所需套件，完成此安裝程序。

23.3 設定 Samba 伺服器

若要設定 Samba 伺服器，請參閱相應的 SUSE Linux Enterprise Server 文件。

23.4 設定用戶端

用戶端只能透過 TCP/IP 存取 Samba 伺服器。NetBEUI 與透過 IPX 的 NetBIOS 無法與 Samba 一起使用。

23.4.1 使用 YaST 設定 Samba 用戶端

設定 Samba 用戶端以存取 Samba 或 Windows 伺服器上的資源（檔案或印表機）。在「網路服務」>「Windows 網域成員」對話方塊中輸入 NT 或 Active Directory 網域或工作群組。如果您啓用了「Linux 驗證也使用 SMB 資訊」，則使用者驗證將會在 Samba、NT 或 Kerberos 伺服器上執行。

按一下「進階設定」可以指定進階組態選項。例如，使用「安裝伺服器目錄」表格可設定在驗證時自動掛接伺服器主目錄。這樣，當使用者的主目錄在 CIFS 上託管時，他們便可以存取這些目錄。如需詳細資訊，請參閱 [`pam_mount`](#) 的 man 頁面。

完成所有設定之後，在對話方塊中進行確認以完成組態設定。

23.5 做為登入伺服器的 Samba

在以 Windows 用戶端為主的網路中，通常會建議使用者只註冊一個有效的帳戶與密碼。在以 Windows 為基礎的網路中，這個任務是由主要網域控制器（PDC）來處理。您可以使用已設定為 PDC 的 Windows NT 伺服器，但也可借助 Samba 伺服器完成此任務。在 `smb.conf` 的 `[global]` 區段中必須編輯的項目如 [範例 23.1「在 `smb.conf` 中的全域區段」](#) 所示。

範例 23.1 在 **SMB.CONF** 中的全域區段

```
[global]
    workgroup = WORKGROUP
    domain logons = Yes
    domain master = Yes
```

需要準備符合 Windows 加密格式的使用者帳戶與密碼。此操作可使用指令 `smbpasswd -a name` 來完成。使用下列指令為電腦建立網域帳戶（Windows 網域概念所需）：

```
useradd hostname\$\n
smbpasswd -a -m hostname
```

使用 `useradd` 指令，就會加上貨幣符號。當使用 `-m` 參數時，`smbpasswd` 指令就會自動插入這個符號。加備註的組態範例（`/usr/share/doc/packages/Samba/examples/smb.conf.SuSE`）包含一些設定，可讓此任務自動執行。

```
add machine script = /usr/sbin/useradd -g nogroup -c "NT Machine Account" \n
-s /bin/false %m\$\n
```

為確保 Samba 可正確執行此程序檔，請選擇擁有所需之管理員權限的 Samba 使用者，並將其新增至 `ntadmin` 群組。這樣就可以透過下列指令將 `Domain Admin` 狀態指定給此 Linux 群組內的所有使用者：

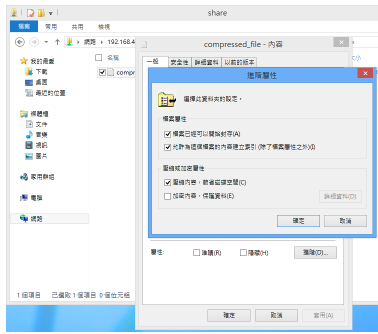
```
net groupmap add ntgroup="Domain Admins" unixgroup=ntadmin
```

23.6 進階主題

本部分介紹用於管理 Samba 套裝軟體中用戶端部分與伺服器部分的進階方法。

23.6.1 Btrfs 上的透明檔案壓縮

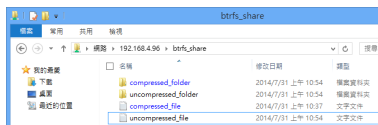
Samba 允許用戶端針對 Btrfs 檔案系統中的共用遠端操作檔案與目錄壓縮旗標。Windows 檔案總管可讓使用者透過「檔案」>「內容」>「進階」對話方塊來標識要進行透明壓縮的檔案/目錄：



圖形 23.1 **WINDOWS** 檔案總管「進階屬性」對話方塊

帶有壓縮旗標的檔案將以透明方式進行壓縮，當使用者存取或修改這些檔案時，基礎檔案系統會將其解壓縮。這通常可以節省儲存容量，不過，在存取檔案時會造成額外的 CPU 負擔。除非新檔案和目錄是使用 FILE_NO_COMPRESSION 選項建立的，否則，它們會繼承父目錄的壓縮旗標。

Windows 檔案總管以不同的顯示區分壓縮檔案/目錄和未壓縮檔案/目錄：



圖形 23.2 列有壓縮檔案的 **WINDOWS** 檔案總管目錄

啟用 Samba 共用壓縮的方法有兩種，一種是手動將以下內容

```
vfs objects = btrfs
```

新增至 `/etc/samba/smb.conf` 中的共用組態，另一種是使用 YaST：「網路服務」>「Samba 伺服器」>「新增」，然後核取「使用 Btrfs 功能」。

23.6.2 快照

快照也稱為陰影副本，是指某個檔案系統子磁碟區在某個特定時間點的狀態副本。在 Linux 中，使用 Snapper 工具來管理這些快照。Btrfs 檔案系統或簡易佈建的 LVM 磁碟區支援快照。Samba 套裝軟體支援透過伺服器端和用戶端的 FSRVP 通訊協定管理遠端快照。

23.6.2.1 先前版本

Samba 伺服器上的快照可以做為檔案或目錄的先前版本公開給遠端 Windows 用戶端。

若要在 Samba 伺服器上啟用快照，必須符合以下條件：

- SMB 網路共用存放在 Btrfs 子磁碟區上。
- SMB 網路共用路徑中包含相關的 snapper 組態檔案。可以使用以下指令建立 snapper 檔案

```
snapper -c <cfg_name> create-config /path/to/share
```

如需有關 `snapper` 的詳細資訊，請參閱第 4 章「使用 **Snapper** 進行系統復原和快照管理」。

- 必須允許相關使用者存取快照目錄樹。如需詳細資訊，請參閱 `vfs_snapper` 手冊頁（`man 8 vfs_snapper`）的 `PERMISSIONS`（許可權）部分。

若要支援遠端快照，需要修改 `/etc/samba/smb.conf` 檔案。若要完成此操作，您可以選取「YaST」>「網路服務」>「Samba 伺服器」，或者使用以下指令手動增強相關的共用區段

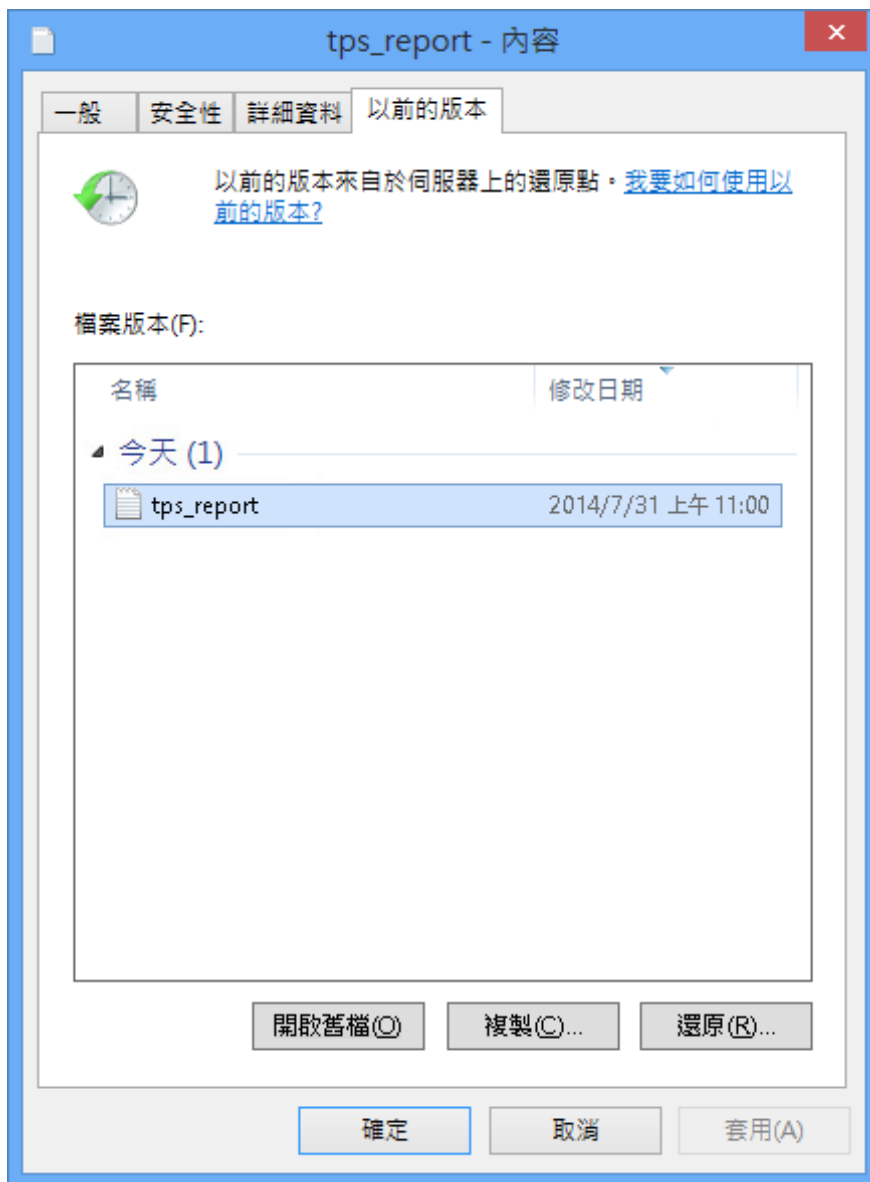
```
vfs objects = snapper
```

請注意，您需要重新啟動 Samba 服務後，對 `smb.conf` 所做的手動變更才能生效：

```
systemctl restart nmb.service smb.service
```

圖形 23.3 在啟用快照的情況下新增 **SAMBA** 共用

經過設定後，可以透過 Windows 檔案總管中某個檔案或目錄之「以前的版本」索引標籤存取由 `snapper` 針對 Samba 共用路徑建立的快照。



圖形 23.4 WINDOWS 檔案總管中的「以前的版本」索引標籤

23.6.2.2 遠端共用快照

依預設，只能在 Samba 伺服器本地透過 `snapper` 指令行公用程式或者使用 `snapper` 時間線功能來建立和刪除快照。

可將 Samba 設定為使用檔案伺服器遠端 VSS 通訊協定 (File Server Remote VSS Protocol, FSRVP) 來處理來自遠端主機的共用快照建立和刪除要求。

除了第 23.6.2.1 節「先前版本」中所述的組態和必要條件以外，還需要在 `/etc/samba/smb.conf` 中設定以下全域組態：

```
[global]
```

```
rpc_daemon:fssd = fork
registry shares = yes
include = registry
```

然後，FSRVP 用戶端（包括 Samba 的 `rpcclient` 以及 Windows Server 2012 的 `DiskShadow.exe`）便可以指示 Samba 為指定的共用建立或刪除快照，並將該快照公開為新共用。

23.6.2.3 使用 `rpcclient` 從 Linux 遠端管理快照

`samba-client` 套件中有一個 FSRVP 用戶端，它可以遠端要求 Windows/Samba 伺服器建立並公開指定共用的快照。然後，您可以使用 SUSE Linux Enterprise Server 中的現有工具掛接公開的共用並備份其檔案。向伺服器發出的要求將使用 `rpcclient` 二進位檔案傳送。

範例 23.2 使用 `rpcclient` 要求 **WINDOWS SERVER 2012** 共用快照

以 `EXAMPLE` 網域中管理員的身分連接到 `win-server.example.com` 伺服器：

```
# rpcclient -U 'EXAMPLE\Administrator' ncacn_np:win-
server.example.com[ndr64,sign]
Enter EXAMPLE/Administrator's password:
```

檢查 SMB 共用是否對 `rpcclient` 可見：

```
rpcclient $> netshareenum
netname: windows_server_2012_share
remark:
path: C:\Shares\windows_server_2012_share
password: (null)
```

檢查 SMB 共用是否支援建立快照：

```
rpcclient $> fss_is_path_sup windows_server_2012_share \
UNC \\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\ supports shadow copy requests
```

要求建立共用快照：

```
rpcclient $> fss_create_expose backup ro windows_server_2012_share
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6: shadow-copy set created
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6(1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777): \
\\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\ shadow-copy added to set
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6: prepare completed in 0 secs
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6: commit completed in 1 secs
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6(1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777): \
share windows_server_2012_share@{1C26544E-8251-445F-BE89-D1E0A3938777} \
```

```
exposed as a snapshot of \\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\
```

確認伺服器是否已公開快照共用：

```
rpcclient $> netshareenum
netname: windows_server_2012_share
remark:
path:    C:\Shares\windows_server_2012_share
password:      (null)

netname: windows_server_2012_share@{1C26544E-8251-445F-BE89-D1E0A3938777}
remark: (null)
path:    \\?\GLOBALROOT\Device\HarddiskVolumeShadowCopy{F6E6507E-F537-11E3-9404-B8AC6F927453}\Shares\windows_server_2012_share\
password:      (null)
```

嘗試刪除快照共用：

```
rpcclient $> fss_delete windows_server_2012_share \
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6 1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777
13fe880e-e232-493d-87e9-402f21019fb6(1c26544e-8251-445f-be89-d1e0a3938777): \
\\WIN-SERVER\windows_server_2012_share\ shadow-copy deleted
```

確認伺服器是否已移除快照共用：

```
rpcclient $> netshareenum
netname: windows_server_2012_share
remark:
path:    C:\Shares\windows_server_2012_share
password:      (null)
```

23.6.2.4 使用 DiskShadow.exe 從 Windows 遠端管理快照

您也可以在充當用戶端的 Windows 環境中管理 Linux Samba 伺服器上 SMB 共用的快照。Windows Server 2012 提供了 **DiskShadow.exe** 公用程式，該公用程式可以如第 23.6.2.3 節「使用 **rpcclient** 從 Linux 遠端管理快照」中所述的 **rpcclient** 那樣管理遠端共用。請注意，首先您需要妥善設定 Samba 伺服器。

以下範例程序說明了如何設定 Samba 伺服器，使 Windows Server 用戶端能夠管理其共用的快照。請注意，EXAMPLE 是測試環境中使用的 Active Directory 網域，fsrvp-server.example.com 是 Samba 伺服器的主機名稱，/srv/smb 是 SMB 共用的路徑。

過程 **23.1 SAMBA** 伺服器組態設定詳細說明

1. 透過 YaST 加入到 Active Directory 網域。
2. 確定「使用中網域 DNS」項目正確無誤：

```
fsrvp-server:~ # net -U 'Administrator' ads dns register \
fsrvp-server.example.com <IP address>
Successfully registered hostname with DNS
```

3. 在 `/srv/smb` 位置建立 Btrfs 子磁碟區

```
fsrvp-server:~ # btrfs subvolume create /srv/smb
```

4. 為路徑 `/srv/smb` 建立 snapper 組態檔案

```
fsrvp-server:~ # snapper -c <snapper_config> create-config /srv/smb
```

5. 建立路徑為 `/srv/smb` 的新共用，並啟用 YaST 的「公開快照」核取方塊。確定將以下片段新增到 `/etc/samba/smb.conf` 中的 `global` 部分，如第 23.6.2.2 節「遠端共用快照」中所述：

```
[global]
rpc_daemon:fsd = fork
registry shares = yes
include = registry
```

6. 使用 `systemctl restart nmb.service smb.service` 重新啟動 Samba
7. 設定 snapper 許可權：

```
fsrvp-server:~ # snapper -c <snapper_config> set-config \
ALLOW_USERS="EXAMPLE\\\\Administrator EXAMPLE\\\\win-client$"
```

確定也允許任何 `ALLOW_USERS` 瀏覽 `.snapshots` 子目錄。

```
fsrvp-server:~ # snapper -c <snapper_config> set-config SYNC_ACL=yes
```



重要：路徑逸出

請注意「\」逸出！請逸出兩次，以確定 `/etc/snapper/configs/<snapper_config>` 中儲存的值逸出一次。

"EXAMPLE\win-client\$" 對應於 Windows 用戶端電腦帳戶。對此帳戶進行驗證後，Windows 將發出初始 FSRVP 要求。

8. 授予 Windows 用戶端帳戶必要的權限：

```
fsrvp-server:~ # net -U 'Administrator' rpc rights grant \
"EXAMPLE\\win-client$" SeBackupPrivilege
Successfully granted rights.
```

不需要對 "EXAMPLE\\Administrator" 使用者執行上一條指令，因為已授予該使用者權限。

過程 23.2 執行 **WINDOWS** 用戶端設定和 **DiskShadow.exe**

1. 開機 Windows Server 2012（範例主機名稱為 WIN-CLIENT）。
2. 如同在 SUSE Linux Enterprise Server 上一樣，加入到同一個 Active Directory 網域 - EXAMPLE。
3. 重新開機。
4. 開啓 Powershell。
5. 啓動 **DiskShadow.exe**，然後開始執行備份程序：

```
PS C:\Users\Administrator.EXAMPLE> diskshadow.exe
Microsoft DiskShadow version 1.0
Copyright (C) 2012 Microsoft Corporation
On computer: WIN-CLIENT, 6/17/2014 3:53:54 PM

DISKSHADOW> begin backup
```

6. 指定每次程式離開、重設或重新開機時要保留的陰影副本：

```
DISKSHADOW> set context PERSISTENT
```

7. 檢查指定的共用是否支援快照，然後建立一個快照：

```
DISKSHADOW> add volume \\fsrvp-server\sles_snapper

DISKSHADOW> create
Alias VSS_SHADOW_1 for shadow ID {de4ddca4-4978-4805-8776-cdf82d190a4a} set as \
environment variable.
Alias VSS_SHADOW_SET for shadow set ID {c58e1452-c554-400e-a266-d11d5c837cb1} \
set as environment variable.

Querying all shadow copies with the shadow copy set ID \
{c58e1452-c554-400e-a266-d11d5c837cb1}

* Shadow copy ID = {de4ddca4-4978-4805-8776-cdf82d190a4a}      %VSS_SHADOW_1%
  - Shadow copy set: {c58e1452-c554-400e-a266-d11d5c837cb1}  %VSS_SHADOW_SET%
```

```
- Original count of shadow copies = 1
- Original volume name: \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER\ \
  [volume not on this machine]
- Creation time: 6/17/2014 3:54:43 PM
- Shadow copy device name:
  \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER@{31afd84a-44a7-41be-b9b0-751898756faa}
- Originating machine: FSRVP-SERVER
- Service machine: win-client.example.com
- Not exposed
- Provider ID: {89300202-3cec-4981-9171-19f59559e0f2}
- Attributes: No_Auto_Release Persistent FileShare
```

Number of shadow copies listed: 1

8. 完成備份程序:

```
DISKSHADOW> end backup
```

9. 建立快照後，嘗試將它刪除，並驗證刪除結果:

```
DISKSHADOW> delete shadows volume \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER\
Deleting shadow copy {de4ddca4-4978-4805-8776-cdf82d190a4a} on volume \
  \\FSRVP-SERVER\SLES_SNAPPER\ from provider \
  {89300202-3cec-4981-9171-19f59559e0f2} [Attributes: 0x04000009]...
```

Number of shadow copies deleted: 1

```
DISKSHADOW> list shadows all
```

```
Querying all shadow copies on the computer ...
No shadow copies found in system.
```

23.7 更多資訊

Samba 文件包含在 `samba-doc` 套件中，預設不會安裝該套件。您可以使用 `zypper install samba-doc` 來安裝。在指令行中輸入 `apropos samba` 可顯示一些手冊頁，或者流覽 `/usr/share/doc/packages/samba` 目錄可取得更多的線上文件與範例。`examples` 子目錄中提供了一個帶有備註的範例組態 (`smb.conf.SUSE`)。另一個可以查看 Samba 相關資訊的檔案是 `/usr/share/doc/packages/samba/README.SUSE`。

由 Samba 團隊提供的《Samba HOWTO》(請參閱 <https://wiki.samba.org>) 包含了疑難排解一節。除此之外，文件的第五部份提供檢查組態的逐步指南。

24 使用 NFS 共享檔案系統

透過網路配送和共享檔案系統在公司環境中極為常見。這種成熟的網路檔案系統（NFS）可與 NIS（黃頁通訊協定）搭配使用。如需可與 LDAP 搭配使用並且還要使用 Kerberos 的更安全通訊協定，請選擇 NFSv4。若與 pNFS 結合使用，可以消除效能瓶頸。

NFS 與 NIS 攜手能讓使用者對網路有清楚的瞭解。可以使用 NFS 透過網路配送任意檔案系統。如果安裝妥當，使用者將會發現，不論他們目前使用的是哪個終端機，他們始終處於同一個環境中。

24.1 術語

YaST 模組中使用了下列詞彙。

輸出

由 NFS 伺服器輸出的目錄，用戶端可將該目錄整合到其系統中。

NFS 用戶端

NFS 用戶端是指透過「網路檔案系統」通訊協定使用 NFS 伺服器提供之 NFS 服務的系統。TCP/IP 通訊協定已整合到 Linux 核心中；不需要安裝任何其他軟體。

NFS 伺服器

NFS 伺服器向用戶端提供 NFS 服務。執行中的伺服器依賴於下列精靈運作：nfsd（工作者）、idmapd（使用者及群組名稱至 ID 的映射，反之亦然）、statd（檔案鎖定）及 mountd（掛接要求）。

NFSv3

NFSv3 是第 3 版實作，即支援用戶端驗證的「舊」無狀態 NFS。

NFSv4

NFSv4 是新版（第 4 版）實作，支援透過 kerberos 的安全使用者驗證。NFSv4 只需要一個連接埠，因此比 NFSv3 更適合在防火牆後的環境中使用。

協定的定義如 <http://tools.ietf.org/html/rfc3530> 所示。

pNFS

平行 NFS，NFSv4 的通訊協定延伸。所有 pNFS 用戶端都可以直接存取 NFS 伺服器上的資料。

24.2 安裝 NFS 伺服器

若要安裝和設定 NFS 伺服器，請參閱相應的 SUSE Linux Enterprise Server 文件。

24.3 設定用戶端

您不需安裝其他軟體就能將您的主機設定為 NFS 用戶端。所有需要的套件預設都會安裝。

24.3.1 以 YaST 輸入檔案系統

授權使用者可以使用 YaST NFS 用戶端模組將 NFS 目錄從 NFS 伺服器掛接到本地檔案樹。請執行下列步驟：

過程 **24.1** 輸入 **NFS** 目錄

1. 啟動 YaST NFS 用戶端模組。
2. 在「NFS 共用」索引標籤中按一下「新增」。輸入 NFS 伺服器的主機名稱、要輸入的目錄和在本地掛接此目錄的掛接點。
3. 使用 NFSv4 時，在「NFS 設定」標籤中選取「啟用 NFSv4」。另外，「NFSv4 網域名稱」必須包含 NFSv4 伺服器所用的相同值。預設網域為 localdomain。
4. 若要為 NFS 使用 Kerberos 驗證，則 GSS 安全性必須啟用。選取「啟用 GSS 安全性」。
5. 如果您要使用防火牆並希望允許遠端電腦存取服務，請啟用「NFS 設定」索引標籤中的「在防火牆中開啓埠」。防火牆的狀態顯示於核取方塊旁。
6. 按一下「確定」，儲存變更。

組態將會寫入 /etc/fstab 中，並會掛接指定的檔案系統。當您稍後啟動 YaST 組態用戶端時，它也會從這個檔案讀取現有組態。

24.3.2 手動輸入檔案系統

從 NFS 伺服器手動輸入檔案系統的先決條件是有 RPC 埠對應程式正在執行。nfs.service 負責正確啟動該程式；因此，請以 root 身分輸入 systemctl start nfs.service，以將它啟動。接著，可以像處理本地分割區一樣，使用 mount 指令在檔案系統中掛接遠端檔案系統：

```
mount host:remote-pathlocal-path
```

例如，若要從 nfs.example.com 機器輸入使用者目錄，可以使用：

```
mount nfs.example.com:/home /home
```

24.3.2.1 使用自動裝載服務

autofs 精靈可用於自動掛接遠端檔案系統。請將下列項目加入您的 /etc/auto.master 檔案：

```
/nfsmounts /etc/auto.nfs
```

如果能正確填入 auto.nfs 檔案，/nfsmounts 目錄此後便會成為用戶端上所有 NFS 掛接作業的根部。選擇 auto.nfs 這個名稱是從方便角度考量，您可以自行選擇任何名稱。使用以下指令在 auto.nfs 中為所有 NFS 掛接作業新增項目：

```
localdata -fstype=nfs server1:/data
nfs4mount -fstype=nfs4 server2:/
```

以 `root` 身分使用 `systemctl start autofs.service` 啟動設定。在此範例中，`server1` 的 `/data` 目錄 `/nfsmounts/localdata` 會掛接 NFS，而 `server2` 的 `/nfsmounts/nfs4mount` 會掛接 NFSv4。

如果在 `autofs` 服務執行期間有程式編輯了 `/etc/auto.master` 檔案，則必須使用 `systemctl restart autofs.service` 重新啟動自動掛載器，才能使變更生效。

24.3.2.2 手動編輯 `/etc/fstab`

`/etc/fstab` 中典型的 NFSv3 掛接項目如下：

```
nfs.example.com:/data /local/path nfs rw,noauto 0 0
```

對於 NFSv4 掛接，請在第三欄中使用 `nfs4` 而不是 `nfs`：

```
nfs.example.com:/data /local/pathv4 nfs4 rw,noauto 0 0
```

`noauto` 選項可防止在啟動時自動掛接檔案系統。如果要手動掛接各檔案系統，可以縮短掛接指令的長度，僅指定掛接點：

```
mount /local/path
```



注意

請注意，如果未輸入 `noauto` 選項，系統的 `init` 程序檔會在啟動時處理這些檔案系統的掛接。

24.3.3 平行 NFS (pNFS)

NFS 是最舊的通訊協定之一，開發於八十年代。雖然如此，NFS 對於共用小型檔案還是綽綽有餘的。但是，如果您要傳輸大型檔案或大量用戶端想要存取資料，NFS 伺服器將會成為瓶頸，並對系統效能造成明顯影響。出現這種情況的原因是檔案大小快速變大，而乙太網路的相對速度無法完全跟上這一變化。

當您申請「一般」NFS 伺服器中的檔案時，該伺服器會尋找檔案中繼資料、收集所有資料並透過網路將其傳輸至您的用戶端。但是，不論檔案的大小，效能瓶頸都會變得很明顯：

- 對於小型檔案，大部分時間都用在收集中繼資料上。
- 對於大型檔案，大部分時間則用在將資料從伺服器傳輸至用戶端上。

pNFS（或平行 NFS）克服了這個局限性，因為它將檔案系統中繼資料與資料位置分隔開來。因此，pNFS 需要兩種類型的伺服器：

- 中繼資料或控制伺服器，用於處理所有非資料流量
- 一或多個儲存伺服器，用於存放資料

中繼資料與儲存伺服器構成了一個邏輯 NFS 伺服器。當用戶端想要讀取或寫入時，中繼資料伺服器會告知 NFSv4 用戶端使用哪個儲存伺服器來存取檔案區塊。用戶端可以直接存取伺服器上的資料。

SUSE Linux Enterprise 僅支援在用戶端上的 pNFS。

24.3.3.1 使用 YaST 設定 pNFS 用戶端

依過程 24.1, “輸入 NFS 目錄” 中所示繼續操作，但要按一下「pNFS (v4.1)」核取方塊並選擇性地按一下「NFSv4 共享」。YaST 會執行所有必要的步驟，並將所有需要的選項寫入檔案 /etc/exports。

24.3.3.2 手動設定 pNFS 用戶端

請參閱第 24.3.2 節「手動輸入檔案系統」開始設定。大部分組態均由 NFSv4 伺服器執行。對於 pNFS, 唯一的差異是將 minorversion 選項和中繼資料伺服器 MDS 伺服器 新增至 mount 指令:

```
mount -t nfs4 -o minorversion=1 MDS_SERVER MOUNTPPOINT
```

為了協助進行除錯，請在 /proc 檔案系統中變更該值:

```
echo 32767 > /proc/sys/sunrpc/nfsd_debug
echo 32767 > /proc/sys/sunrpc/nfs_debug
```

24.4 如需更多資訊

除了 exports、nfs 和 mount 的 man 頁面以外，/usr/share/doc/packages/nfsidmap/README 中也提供了有關設定 NFS 伺服器和用戶端的資訊。如需更多線上文件，請參閱下列網站:

- 如需詳細的線上技術文件，請造訪 [SourceForge \(http://nfs.sourceforge.net/\)](http://nfs.sourceforge.net/)。
- 如需設定已監督之 NFS 的指示，請參閱 [NFS 第 4 版開放原始碼實作參考 \(http://www.citi.umich.edu/projects/nfsv4/linux/krb5-setup.html\)](http://www.citi.umich.edu/projects/nfsv4/linux/krb5-setup.html)。
- 如果您有任何關於 NFSv4 的問題，請參閱 [Linux NFSv4 常見問答集 \(http://www.citi.umich.edu/projects/nfsv4/linux/faq/\)](http://www.citi.umich.edu/projects/nfsv4/linux/faq/)。

25 使用 Autofs 按需掛接

autofs 是一個程式，可以根據需要掛接指定的目錄。它以核心模組為基礎，效率很高，並且可以管理本地目錄和網路共用。這些自動掛接點僅在存取時掛接，一段時間不使用後即會卸載。這種按需行為可節省頻寬，在效能上優於 /etc/fstab 管理的靜態掛接。雖然 autofs 是一個控制程序檔，但是 automount 才是執行實際自動掛接的指令（精靈）。

25.1 安裝

SUSE Linux Enterprise Desktop 上預設未安裝 autofs。若要使用它的自動掛接功能，請先使用以下指令進行安裝

```
sudo zypper install autofs
```

25.2 組態

您需要使用 vim 之類的文字編輯器編輯 autofs 的組態檔案，來手動設定該工具。設定 autofs 有兩個基本步驟 — master 映射檔案與特定映射檔案。

25.2.1 Master 映射檔案

autofs 的預設 master 映射檔案是 /etc/auto.master。若要變更其位置，可以在 /etc/sysconfig/autofs 檔案中變更 DEFAULT_MASTER_MAP_NAME 選項的值。以下是 SUSE Linux Enterprise Desktop 中預設 master 映射檔案的內容：

```
#
# Sample auto.master file
# This is an automounter map and it has the following format
# key [ -mount-options-separated-by-comma ] location
# For details of the format look at autofs(5).①
#
#/misc /etc/auto.misc②
#/net -hosts
#
# Include /etc/auto.master.d/*.autofs③
#
#+dir:/etc/auto.master.d
#
```

```
# Include central master map if it can be found using
# nsswitch sources.
#
# Note that if there are entries for /net or /misc (as
# above) in the included master map any keys that are the
# same will not be seen as the first read key seen takes
# precedence.
#
+auto.master ④
```

- ① [autofs](#) 手冊頁 ([man 5 autofs](#)) 提供了許多有關自動掛載器映射的重要資訊。
- ② 雖然依預設透過 `#` 列為注釋，但是這是簡單的自動掛載器映射語法的範例。
- ③ 如果您需要將 `master` 映射拆分為幾個檔案，請將該行取消注釋標記，並將映射（字尾為 [.autofs](#)）置於 [/etc/auto.master.d/](#) 目錄中。
- ④ `+auto.master` 確保那些使用 NIS 的程序仍會找到它們的 `master` 映射。

[auto.master](#) 中的項目有三個欄位，語法如下：

mount point	map name	options
-------------	----------	---------

掛接點

用於掛接 [autofs](#) 檔案系統的基本位置，例如 [/home](#)。

映射名稱

要用於掛接之映射來源的名稱。如需映射檔案的語法，請參閱第 25.2.2 節「映射檔案」。

選項

這些選項（若指定）依預設將套用至給定映射中的所有項目。



提示

如需選用 [映射類型](#)、[格式](#) 和 [選項](#) 之特定值的詳細資訊，請參閱「[auto.master](#)」手冊頁 ([man 5 auto.master](#))。

[auto.master](#) 中的下列項目可指示 [autofs](#) 在 [/etc/auto.smb](#) 中搜尋，並在 [/smb](#) 目錄中建立掛接點。

/smb	/etc/auto.smb
----------------------	-------------------------------

25.2.1.1 直接掛接

直接掛接可在相關映射檔案內指定的路徑中建立掛接點。它並不在 [auto.master](#) 中指定掛接點，而是以 `/-` 取代掛接點欄位。例如，下面一行指示 [autofs](#) 在 [auto.smb](#) 中所指定的位置上建立掛接點：

```
/- /etc/auto.smb
```



提示：不含完整路徑的映射

如果未以映射檔案的完整本地或網路路徑指定映射檔案，則會使用名稱服務開關（NSS）組態尋找映射檔案。

```
/- auto.smb
```

25.2.2 映射檔案



重要：其他映射類型

雖然檔案是使用 `autofs` 自動掛接之映射的最常見類型，但是還有其他一些類型。映射指定可以是指令的輸出，也可以是 LDAP 或資料庫中查詢的結果。如需映射類型的詳細資訊，請參閱手冊頁 `man 5 auto.master`。

映射檔案指定（本地或網路）來源位置，掛接點則指出在本地將來源掛接在何處。映射的一般格式與 `master` 映射相似。區別在於選項出現在掛接點與位置之間，而不是項目的末尾：

mount point	options	location
-------------	---------	----------

掛接點

指定將來源掛接在何處。這可以是要新增至 `auto.master` 中所指定基本掛接點的單個目錄名稱（亦稱為間接掛接），也可以是掛接點的完整路徑（直接掛接，請參閱第 25.2.1.1 節「直接掛接」）。

選項

為相關項目指定選用的掛接點清單，內容以逗號分隔。如果 `auto.master` 還包含此映射檔案的選項，則會附加這些選項。

location

指定要掛接的檔案系統的來源，通常是 NFS 或 SMB 磁區，一般表示為 主機名稱:路徑名稱。如果要掛接的檔案系統以「/」開頭（例如本地 `/dev` 項目或 `smbfs` 共用），需要前置冒號符號「:」，例如 `:/dev/sda1`。

25.3 操作與除錯

本節介紹如何控制 `autofs` 服務操作，以及如何在調整自動掛載器操作時檢視更多除錯資訊。

25.3.1 控制 **autofs** 服務

autofs 服務的操作由 **systemd** 控制。對 **autofs** 而言，**systemctl** 指令的一般語法是

```
sudo systemctl sub-command autofs.service
```

其中 子指令 是下列其中一項：

enable

在開機時啟動自動掛載器精靈。

start

啟動自動掛載器精靈。

stop

停止自動掛載器精靈。自動掛接點不可存取。

status

列印 **autofs** 服務的目前狀態以及部分相關記錄檔。

restart

停止然後啟動自動掛載器，以便終止所有執行中的精靈，然後再啟動新的精靈。

reload

檢查目前的 **auto.master** 映射，重新啟動項目已變更的精靈，然後啟動新項目的新精靈。

25.3.2 自動掛載器問題除錯

如果您在使用 **autofs** 掛接目錄時遇到問題，實用的方法是手動執行 **automount** 精靈並觀看其輸出訊息：

1. 停止 **autofs**。

```
sudo systemctl stop autofs.service
```

2. 從一個終端機在前景手動執行 **automount**，以產生詳細輸出。

```
sudo automount -f -v
```

3. 從另一個終端機嘗試透過存取掛接點（例如，透過 **cd** 或 **ls**）掛接自動掛接的檔案系統。
4. 從第一個終端機檢查 **automount** 的輸出以瞭解更多資訊，例如掛接為何失敗，或者甚至為何未嘗試掛接。

25.4 自動掛接 NFS 共用

下面的程序說明如何設定 `autofs` 以自動掛接網路上可用的 NFS 共用。該程序要用到上文中的資訊，並假設您熟悉 NFS 輸出。如需 NFS 詳細資訊，請參閱第 24 章「使用 NFS 共享檔案系統」。

1. 編輯映射檔案 `/etc/auto.master`：

```
sudo vim /etc/auto.master
```

在 `/etc/auto.master` 末尾為新的 NFS 掛接新增項目：

```
/nfs      /etc/auto.nfs      --timeout=10
```

此指令指示 `autofs` 基本掛接點是 `/nfs`，NFS 共用在 `/etc/auto.nfs` 映射中指定，並且此映射中的所有共用如果在 10 秒鐘內未曾使用，則自動卸載。

2. 為 NFS 共用建立新的映射檔案：

```
sudo vim /etc/auto.nfs
```

在 `/etc/auto.nfs` 中，通常每個 NFS 共用對應單獨一行內容，第 25.2.2 節「映射檔案」中包含其格式的詳細描述。新增一行，說明掛接點及 NFS 共用網路位址：

```
export    jupiter.com:/home/geeko/doc/export
```

上面一行表示系統會應要求將 `jupiter.com` 主機上的 `/home/geeko/doc/export` 目錄自動掛接到本地主機上的 `/nfs/export` 目錄（`/nfs` 取自 `auto.master` 映射）。`/nfs/export` 目錄將由 `autofs` 自動建立。

3. 如果您先前靜態掛接了相同的 NFS 共用，則可以選擇性地將 `/etc/fstab` 中相關的行列為注釋。該行應類似於：

```
#jupiter.com:/home/geeko/doc/export /nfs/export nfs defaults 0 0
```

4. 重新載入 `autofs` 並檢查它是否正常運作：

```
sudo systemctl restart autofs.service
```

```
# ls -l /nfs/export
total 20
drwxr-xr-x  6 1001 users 4096 Oct 25 08:56 ./
drwxr-xr-x  3 root  root   0 Apr  1 09:47 ../
drwxr-xr-x  5 1001 users 4096 Jan 14 2013 .images/
```

```
drwxr-xr-x 10 1001 users 4096 Aug 16 2013 .profiled/
drwxr-xr-x 3 1001 users 4096 Aug 30 2013 .tmp/
drwxr-xr-x 4 1001 users 4096 Oct 25 08:56 SLE-12-manual/
```

如果您能看到遠端共用上的檔案清單，則表示 autofs 正常工作。

25.5 進階主題

本節描述了 autofs 基本介紹以外的主題 — 自動掛接網路上可用的 NFS 共用，在映射檔案中使用萬用字元以及有關 CIFS 檔案系統特定的資訊。

25.5.1 /net 掛接點

如果您使用許多 NFS 共用，則這個掛接點非常有用。/net 會根據需要自動掛接本地網路上的所有 NFS 共用。該項目已存在於 auto.master 檔案中，因此，您只需取消其注釋標記並重新啟動 autofs 即可：

```
/net      -hosts
```

```
systemctl restart autofs.service
```

例如，如果您有個名為 jupiter 的伺服器以及名為 /export 的 NFS 共用，您可以在指令行上鍵入下列指令進行掛接：

```
# cd /net/jupiter/export
```

25.5.2 使用萬用字元自動掛接子目錄

如果您的目錄含有子目錄，而這些子目錄的自動掛接需要個別處理（典型的情況是包含各個使用者主目錄的 /home 目錄），autofs 為您準備了便捷的解決方案。

對於主目錄，請在 auto.master 中新增下面一行：

```
/home      /etc/auto.home
```

現在，您需要將正確的映射新增至 /etc/auto.home 檔案，以便自動掛接使用者的主目錄。有個解決方案是為每個目錄建立獨立的項目：

```
wilber      jupiter.com:/home/wilber
penguin     jupiter.com:/home/penguin
```

```
tux      jupiter.com:/home/tux  
[...]
```

這種方法非常麻煩，因為您需要在 auto.home 中管理使用者清單。您可以使用星號「*」而不是掛接點，使用和號「&」而不是要掛接的目錄。

```
*      jupiter:/home/&
```

25.5.3 自動掛接 CIFS 檔案系統

如果您要自動掛接 SMB/CIFS 共用（有關 SMB/CIFS 協定的詳細資訊，請參閱第 23 章「Samba」），則需要修改映射檔案的語法。在選項欄位中新增 -fstype=cifs，並在共用位置前面加上冒號「:」。

```
mount point      -fstype=cifs      ://jupiter.com/export
```

26 檔案同步化

現在，許多人都使用多台電腦 — 家裡一台、辦公室一台或數台，出門在外還使用筆記型電腦、平板電腦或智慧型手機。許多檔案都需要各存一份在所有這些電腦上。您可能希望所有電腦能一起工作、修改檔案，這樣就能讓所有電腦都擁有最新的資料。

26.1 可用的資料同步化軟體

對於永久以快速網路連結的電腦而言，資料同步化不是問題。在此狀況下，使用 NFS 之類的網路檔案系統，並將檔案儲存在伺服器上，所有主機就可以透過網路來存取相同的資料。但如果網路連線品質很差或不是永久的，就無法使用此方法。當您出門在外使用筆記型電腦時，所有需要的檔案複本都必須在本地硬碟上。不過之後需要將修改過的檔案同步化。當您在某一台電腦上修改檔案時，請確定也更新了所有其他電腦上的同一檔案。至於一些零散的複本，則可以使用 `scp` 或 `rsync` 手動更新它。然而，如果有許多檔案需要處理，則該程序有可能變得很複雜，而且需要更小心才能避免類似以舊檔案覆寫新檔案的錯誤。



警告：資料遺失的風險

在您開始使用同步化系統管理資料之前，應該先好好的認識要使用的程式並測試其功能。對於重要檔案而言，備份是不可或缺的動作。

手動同步化資料非常耗時，而且是一種容易發生錯誤的任務，要避免這些缺點，可以使用一種以多種方法將此工作自動化的程式。下列摘要讓您概略瞭解這些程式的運作方式和使用方法。如果您打算使用它們，請詳閱程式文件。

26.1.1 CVS

CVS 主要用來管理程式來源版本，它能在多台電腦上保留檔案副本。因此，它也適用於資料同步化。CVS 負責維護伺服器上的中央儲存庫，檔案及檔案的變更都儲存在此。在本地執行的變更會交付至儲存庫，並且可以利用更新從其他電腦擷取。兩個程序都必須由使用者起始。

CVS 對於錯誤有非常大的彈性與包容性，所以可以應付多台電腦同時進行變更的情況。所有變更會合併，如果同一行發生多種變更，系統還會報告衝突。衝突發生時，資料庫會維持一致的狀態。只有在用戶端主機上才能看到衝突，並加以解決。

26.1.2 rsync

當不需要版本控制，但是大型目錄結構需要透過緩慢的網路連線進行同步化時，`rsync` 工具針對僅傳送檔案中的變更可提供已開發成熟的機制。這不只適用於文字檔，也適用於二進位檔。為了偵測檔案之間的不同，`rsync` 會將檔案分為多個區塊並計算它們的檢查總數。

偵測變更將需要付出相當大的成本。要同步化的系統應該要具有相當的硬體配備，才能使用 `rsync`。RAM 尤其重要。

26.2 選取程式時所要考慮的決定性因素

在決定要使用哪個程式時，必須考慮一些重要的因素。

26.2.1 用戶端/伺服器與對等

配送資料時常使用的模式有兩種。第一個模式是，所有的用戶端都以中央伺服器為準，將其檔案同步化。伺服器至少必須偶爾可以讓所有的用戶端存取。CVS 使用此模式。

另一種可能性就是，讓網路上所有主機都以點對點的方式將彼此間的資料同步化。`rsync` 實際作用於用戶端模式，但任何用戶端都可以當作伺服器使用。

26.2.2 可攜式

在許多其他的作業系統上也可以使用 CVS 以及 `rsync`，包含各種 Unix 與 Windows 系統。

26.2.3 互動式與自動化

在 CVS 中，資料同步化是由使用者以手動方式啟動。這讓使用者對於要同步化的資料進行良好的控制，並可輕鬆地處理衝突。然而，如果同步化間隔太長，就比較可能發生衝突。

26.2.4 衝突：發生與解決

即使有數個人員同時在某個大型的程式專案上一起工作，在 CVS 中發生衝突的機率還是相當地少。這是因為文件是在個別的行列上進行合併。當發生衝突時，只有一個用戶端會受到影響。CVS 中的衝突通常都可以輕易解決。

`rsync` 中則無衝突處理功能。使用者必須小心不要覆寫檔案，並手動解決所有可能的衝突。為確保安全，另外還可使用版本設定系統（如 RCS）。

26.2.5 選取和新增檔案

在 CVS 中，必須分別使用 `cvs` 或 `add` 指令，明確地新增目錄與檔案。這讓使用者對於要同步化的檔案擁有更大的控制權。另一方面，新檔案時常會被忽略，特別是在因處理大量檔案而忽略了 `cvs` 以及 `update` 輸出中的問號的情況下。

26.2.6 歷程

CVS 還有另一項功能，那就是可以重新建構舊的檔案版本。每個變更都可以插入簡短的編輯符號，而且之後可以根據其內容與符號輕易地追蹤檔案的發展。這對論文與程式文字而言，是一種很珍貴的助力。

26.2.7 資料量與硬碟需求

所有相關主機的硬碟都需要有足夠的可用空間來儲存所有分散式的資料。CVS 在伺服器上還需要額外的空間，供儲存庫資料庫使用。檔案歷程記錄也會儲存在伺服器上，因此需要更多的空間。當文字格式的檔案變更時，只需儲存修改過的那幾行。每當變更檔案時，二進位檔案就會需要與該檔案大小相同的額外空間。

26.2.8 GUI

有經驗的使用者通常會從指令行執行 CVS。然而，在 cervisia 之類的 Linux 系統中，以及 wincvs 之類的其他作業系統中，都有圖形使用者介面。此外，許多開發工具以及文字編輯器（例如 Emacs）都支援 CVS。使用這些前端程式的話，衝突的解決方案通常會更容易執行。

26.2.9 使用者親切性

rsync 較易於使用且適合新進人員。CVS 某種程度上較難操作。使用者必須瞭解儲存庫與本地資料之間的互動。對資料的變更應該先在本地與儲存庫合併。這是使用 `cvs` 或 `update` 指令來執行。接著必須使用 `cvs` 或 `commit` 指令將資料傳送回儲存庫。只要瞭解此程序，新進人員就可輕鬆使用 CVS。

26.2.10 防止攻擊的安全性

在傳輸期間，應該保護資料以防攔截和竄改。CVS 與 rsync 都可以方便地透過 ssh（安全的外圍程序）來使用，提供安全性以防禦此類攻擊。應該避免透過 rsh（遠端外圍程式）執行 CVS。同樣地不建議在不安全的網路中使用 pserver 機制存取 CVS。

26.2.11 針對資料遺失的防護

開發人員使用 CVS 來管理程式專案已經有很長的一段時間，而且極為穩定。因為開發的歷程記錄皆已儲存，所以 CVS 甚至提供保護，防止某些使用者錯誤發生，例如不小心刪除檔案。

表格 26.1 檔案同步化工具的功能：-- = 很差，- = 差或無法使用，0 = 中等，+ = 良好，++ = 優異，X = 可用

	CVS	rsync
主/從	C-S	C-S

	CVS	rsync
可攜式	Lin、Un*x、Win	Lin、Un*x、Win
互動	x	x
速度	o	+
衝突	++	o
檔案 Sel。	Sel./file, dir.	目錄
歷程	x	-
硬碟空間	--	o
GUI	o	-
困難度	o	+
攻擊	+ (SSH)	+(SSH)
資料損失	++	+

26.3 CVS 簡介

如果經常編輯某些個別檔案，並且以檔案格式儲存，例如 ASCII 文字或程式來源文字，就非常適合使用 CVS 進行同步化。您可以使用 CVS 同步化其他格式的資料（例如 JPEG 檔案），但是會產生大量的資料，因為檔案的所有變體都會永久儲存在 CVS 伺服器上。在這種情形下，CVS 的大部份功能都將無法使用。只有在所有工作站都可以存取同一伺服器時，才能使用 CVS 同步化檔案。

26.3.1 設定 CVS 伺服器

server 是所有有效檔案所在的主機，這包含所有檔案的最新版本。任何靜態工作站都可做為伺服器。可能的話，CVS 儲存庫的資料應該包含在定期備份中。

當設定 CVS 伺服器時，透過 SSH 授予使用者該伺服器的存取權可能是不錯的方式。如果使用者是以 tux 的身份登入伺服器，而且 CVS 軟體既安裝在伺服器上也安裝在用戶端上，則必須在用戶端上設定下列環境變數：

--

```
CVS_RSH=ssh CVSR00T=tux@server:/serverdir
```

`cvs init` 指令可用來從用戶端啓始 CVS 伺服器。這只需要做一次。

最後，必須為同步化指定名稱。在用戶端上選取或建立一個目錄，用於存放 CVS 所管理的檔案（目錄也可以是空的）。該目錄的名稱也就是同步化的名稱。在此範例中，該目錄稱為 `synchome`。變更至此目錄，然後輸入下列指令將同步化名稱設為 `synchome`：

```
cvs import synchome tux wilber
```

許多 CVS 指令需要註解。因此，CVS 會啓動編輯器（如果沒有定義編輯器，則會啓動環境變數 `$EDITOR` 或 `vi` 中所定義的編輯器。）在指令行先輸入註解，就可以避免編輯器的呼叫，如下列範例所示：

```
cvs import -m 'this is a test' synchome tux wilber
```

26.3.2 使用 CVS

現在可以使用 `cvs co synchome` 從所有主機取出同步化儲存庫。這會在用戶端上建立新的子目錄 `synchome`。若要將變更交付至伺服器，請換至 `synchome` 目錄（或其中一個子目錄），然後輸入 `cvs commit`。

根據預設，所有的檔案（包括子目錄）都會交付給伺服器。若只要交付個別的檔案或目錄，請在 `cvs commit file1 directory1` 中指定它們。在將它們交付至伺服器前，必須使用像是 `cvs add file1 directory1` 之類的指令，將新檔案與目錄新增至儲存庫。接著，使用 `cvs commit file1 directory1` 交付新增的檔案與目錄。

您更換至另一個工作站時，如果先前的工作階段尚未取出該工作站的同步化儲存庫，請現在取出。

使用 `cvs update` 啓動與伺服器的同步化。依照 `cvs update file1 directory1` 中的個別檔案或目錄來更新。若要查看目前檔案與伺服器上所存版本的差異，請使用 `cvs diff` 或 `cvs diff file1 directory1` 指令。使用 `cvs -nq update` 來查看哪些檔案會受到更新的影響。

以下是更新期間所顯示的一些狀態符號：

U

已更新本地版本。這將會影響伺服器所提供及在本地系統上所遺失的全部檔案。

M

已修改本地版本。如果在伺服器上有一些變更，可以在本地複本中將差異合併。

P

本地版本已使用伺服器版本修補。

C

本地檔案與儲存庫中目前的版本衝突。

?

這個檔案並不存在於 CVS。

M 狀態是指在本地修改過的檔案。或是將本地複本交付至伺服器，或是移除本地檔案後再執行一次更新。在此例中，會從伺服器擷取遺失的檔案。如果您交付本地已修改的檔案，而該檔案是在同一行中變更並交付，則有可能造成衝突，這是以 **C** 表示。

如果發生這種狀況，請檢視檔案中的衝突記號（**>>** 與 **<<**），並在兩個版本之間選擇一個。這有可能是相當麻煩的工作，您可能會決定捨棄變更、刪除本地檔案，然後輸入 **cv^s up**，以便從伺服器擷取目前的版本。

26.4 rsync 簡介

當有大量的資料需要定期傳輸，但是並無太多變更時，rsync 就非常有用。例如，當建立備份時就非常適用。另一個應用程式則將焦點放在建置伺服器。這些伺服器儲存了網頁伺服器的完整目錄樹狀結構，會定期鏡像複製至 DMZ 中的網頁伺服器。

26.4.1 組態與作業

rsync 可以使用兩個模式來操作。它是用來歸檔或複製資料。只需在目標系統上使用 SSH 之類的遠端外圍程序就能達成此目的。然而，rsync 也可以像 daemon 一樣，用來為網路提供目錄。

rsync 的基本作業模式並不需要任何特殊的組態。rsync 直接允許將完整的目錄鏡像複製至另一個系統。例如，下列指令可在名為 Sun 的備份伺服器上建立 Tux 主目錄的備份：

```
rsync -baz -e ssh /home/tux/ tux@sun:backup
```

下列指令可用來還原目錄：

```
rsync -az -e ssh tux@sun:backup /home/tux/
```

到此為止，其處理方式與一般的複製工具（例如 scp）的處理沒有太大的差別。

rsync 應該在「rsync」模式中操作，才能充分使用其所有的功能。執行方法是在其中一個系統上啟動 rsyncd 精靈。在 **/etc/rsyncd.conf** 檔案中設定它。例如，如果要讓 **/srv/ftp** 目錄可供 rsync 使用，請使用下列組態：

```
gid = nobody
uid = nobody
read only = true
use chroot = no
transfer logging = true
log format = %h %o %f %l %b
```

```
log file = /var/log/rsyncd.log

[FTP]
    path = /srv/ftp
    comment = An Example
```

然後使用 `systemctl start rsyncd.service` 啟動 `rsyncd`。在開機程序期間也可以自動啟動 `rsyncd`。透過在 YaST 的「服務管理員」中啓用此服務，或者手動輸入以下指令都可啓動 `rsyncd`：

```
root # systemctl enable rsyncd.service
```

或者，也可以由 `xinetd` 啟動 `syncd`。然而，只有對很少使用 `rsyncd` 的伺服器才建議這麼做。

本範例也建立了傾聽所有連接的記錄檔。這個檔案是儲存在 `/var/log/rsyncd.log`。

這樣才可以從用戶端系統測試傳輸。使用下列指令來執行此動作：

```
rsync -avz sun::FTP
```

此指令會列出伺服器上 `/srv/ftp` 目錄中所有存在的檔案。這個要求也會記錄在 `/var/log/rsyncd.log` 記錄檔中。若要啟動實際的傳輸，請提供目標目錄。請使用 `.使用` 來代表目前的目錄。例如：

```
rsync -avz sun::FTP .
```

依照預設，在使用 `rsync` 同步化時不會刪除檔案。如果要強制刪除檔案，就必須加上額外的選項 `--delete`。若要確保不會刪除較新的檔案，則可以改用 `--update` 選項。任何產生的衝突都必須手動解決。

26.5 如需更多資訊

CVS

可在首頁 <http://www.cvshome.org> 找到有關 CVS 的重要資訊。

rsync

關於 `rsync` 的重要資訊，請參閱手冊頁面。指令為 `man rsync` 和 `man rsyncd.conf`。如需關於 `rsync` 作業原則的技術參考資料，可在 `/usr/share/doc/packages/rsync/tech_report.ps` 中找到。您可以在專案網站 <http://rsync.samba.org/> 上找到關於 `rsync` 的最新消息。

Subversion

Subversion 可從 SUSE Linux Enterprise SDK 取得。該 SDK 是 SUSE Linux Enterprise 的附加產品，可從 <http://download.suse.com/> 下載。請搜尋 SUSE Linux Enterprise 軟體開發套件。

IV 行動電腦

27 Linux 的行動計算功能 269

28 電源管理 277

27 Linux 的行動計算功能

人們多半會將行動計算與筆記型電腦、PDA、行動電話以及它們彼此間的資料交換聯想在一起。行動硬體元件（如外接硬碟、隨身碟或數位相機）可以連接到筆記型電腦或桌上電腦系統。行動計算環境需要許多軟體元件，而且有些應用程式是專為行動用途量身訂製的。

27.1 筆記型電腦

筆記型電腦的硬體與一般桌上電腦系統不同。因為可交換性、空間要求和耗電量之類的準則必須考慮在內。行動硬體的製造廠商開發了一些標準介面，例如 PCMCIA（國際個人電腦記憶卡協會）、Mini PCI 和 Mini PCIe，可以使用它們來擴充筆記型電腦的硬體。這些標準涵蓋了記憶卡、網路介面卡和外接硬碟。

27.1.1 省電

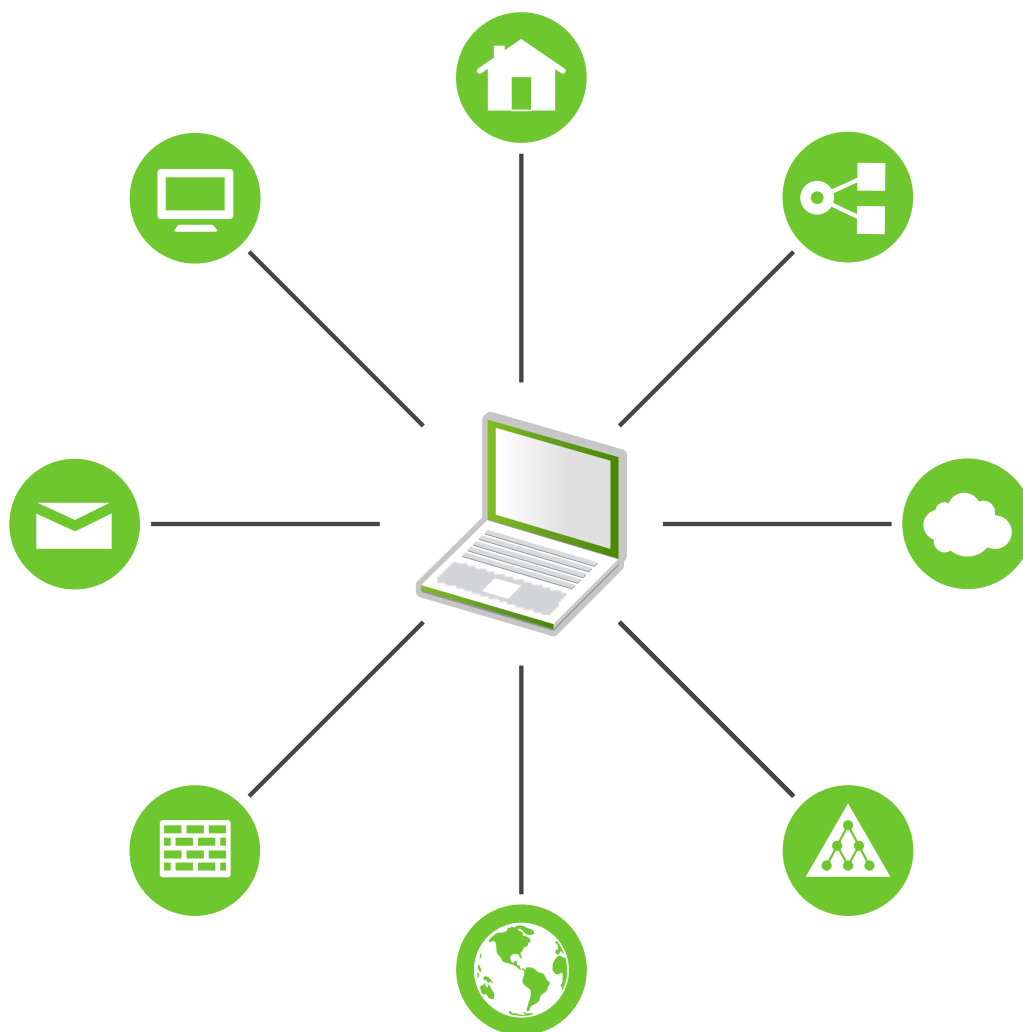
製造筆記型電腦時採用了電能優化系統元件，因此不必靠電力系統就可以使用該類電腦。它們在省電的貢獻上至少與作業系統的貢獻一樣重要。SUSE® Linux Enterprise Desktop 支援各種影響筆記型電腦電源消耗的方法，在使用電池電源時，這些方法對電腦運作時間的影響各不相同。下列清單以遞減排序陳述對省電的貢獻：

- 調節 CPU 速度。
- 暫停時關閉顯示器亮度。
- 手動調整顯示器亮度。
- 將不使用的熱插拔配件（USB CD-ROM、外接滑鼠、不使用的 PCMCIA 卡、Wi-Fi 等）斷開連接。
- 閒置時降低硬碟轉速。

關於 SUSE Linux Enterprise Desktop 中電源管理的詳細背景資訊，請參閱第 28 章「電源管理」。

27.1.2 與變動作業環境的整合

您的系統在用於行動計算時，常需與變動的作業環境搭配。許多服務與環境息息相關，因而基礎用戶端必須經過重新設定。SUSE Linux Enterprise Desktop 會為您處理此工作。



圖形 27.1 將行動電腦整合到現有環境中

筆記型電腦在小型家用網路及公司網路之間來回交替使用的情形，影響的服務包括：

網路

包括 IP 位址指定、名稱解析、網際網路連線、以及與其他網路的連線。

列印

視網路而定，必須出現可用印表機及可用列印伺服器目前的資料庫。

電子郵件和代理

列印時，對應伺服器的清單必須是最新的。

X (圖形環境)

如果您的筆記型電腦暫時性地連接到投影機或外接顯示器，則必須要有不同的顯示器組態。

SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了數種將筆記型電腦整合到現有作業環境的方法：

NetworkManager

NetworkManager 是專為筆記型電腦的行動網路功能特別量身訂製的。它能讓您在多種網路環境或不同類型的網路（例如 GPRS、EDGE 或 3G 等行動寬頻、無線 LAN 和乙太網路）之間輕鬆地自動切換。NetworkManager 支援無線 LAN 中的 WEP 與 WPA-PSK 加密，還支援撥號連接。GNOME 桌面包含 NetworkManager 的前端。如需詳細資訊，請參閱第 22.3 節「設定網路連線」。

表格 27.1 NETWORKMANAGER 的使用案例

我的電腦.....	使用 NetworkManager
是筆記型電腦	是
有時候會連接到不同網路	是
提供網路服務（例如 DNS 或 DHCP）	否
只使用靜態 IP 位址	否

在不應由 NetworkManager 處理網路組態時，請使用 YaST 工具來設定網路連線。



提示：DNS 組態和各種類型的網路連線

如果您常常攜帶筆記型電腦出差，並且需要變更不同類型的網路連線，則只要使用 DHCP 正確指定所有 DNS 位址，NetworkManager 便可正常運作。如果某些連線使用靜態 DNS 位址，請將該位址新增至 `/etc/sysconfig/network/config` 中的 `NETCONFIG_DNS_STATIC_SERVERS` 選項。

SLP

服務位置通訊協定（SLP）簡化了筆記型電腦到現有網路的連線。沒有 SLP，筆記型電腦的管理員通常需要熟知網路中的可用服務。SLP 廣播特定類型服務的可用性到本地網路中的所有用戶端。支援 SLP 的應用程式可以處理由 SLP 分派出來的資訊，而且能夠自動設定。SLP 還可用來安裝系統，縮短對適用安裝來源的搜尋時間。

27.1.3 軟體選項

行動用途的許多特殊任務領域是由專屬軟體所負責的：系統監控（特別是電池電量）、資料同步化，以及與週邊和網際網路的無線通訊。以下幾節涵蓋了 SUSE Linux Enterprise Desktop 為每項任務提供的最重要的應用程式。

27.1.3.1 系統監控

SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了兩種系統監控工具：

電源管理

「電源管理」是一款可讓您調整與 GNOME 桌面行為關聯之節能的應用程式。通常，您可以透過「電腦」>「控制中心」>「系統」>「電源管理」來存取該應用程式。

系統監視器

「系統監視器」會將度量系統參數收集到一個監控環境中。依預設，它會在三個索引標籤中顯示輸出資訊。「程序」提供目前執行之程序的詳細資訊，例如 CPU 負載、記憶體使用率，或程序 ID 編號及優先程度。您可以自定收集之資料的顯示和過濾方式。若要新增新類型的程序資訊，請按一下程序表的標題，然後選擇要隱藏或新增至檢視窗的欄。還可以在各資料頁監控不同的系統參數，或透過網路同時收集各種機器的資料。「資源」索引標籤顯示 CPU、記憶體和網路歷程的圖表，「檔案系統」索引標籤列出所有分割區及其使用情況。

27.1.3.2 同步化資料

在沒有連接網路的行動機器與公司中連接網路的工作站之間切換時，必須讓所有個體間已處理的資料保持同步。這些資料可能包括出差時以及在公司內都需要用到的電子郵件資料夾、目錄以及個別檔案。這兩種情況中的解決方案如下：

同步化電子郵件

使用 IMAP 帳戶在公司網路中儲存您的電子郵件。然後從工作站使用任何支援 IMAP 的中斷連線電子郵件用戶端（如 Mozilla Thunderbird Mail 或 Evolution）存取電子郵件，如《GNOME 使用者指南》第 中所述。電子郵件用戶端需要設定，如此「**傳送郵件**」會永遠存取相同的資料夾。這樣可確保完成同步化程序後，所有訊息及其狀態資訊都能使用。使用郵件用戶端中實作的用於傳送郵件的 SMTP 伺服器，代替全系統 MTA postfix 或 sendmail 來接收有關未傳送郵件的可靠回應。

同步化檔案與目錄

有數種公用程式適合用來同步化筆記型電腦與工作站之間的資料。使用最廣的是一項名為 **rsync** 的指令行工具。如需詳細資訊，請參閱其手冊頁（[man 1 rsync](#)）。

27.1.3.3 無線通訊：Wi-Fi

Wi-Fi 在這幾種無線技術中覆蓋範圍最廣，是唯一一種適用於大型網路（有時甚至是在空間上分離的網路）的操作技術。個別機器可以彼此連接，形成一個獨立的無線網路或存取網際網路。稱為存取點的裝置，是做為啓用 Wi-Fi 裝置的基礎工作站，而且充當著存取網際網路的中介角色。行動使用者可以在存取點之間切換，端視所在位置及哪個存取點提供最佳連接而定。與行動電話的通訊方式類似，供 Wi-Fi 使用者使用的大型網路，不用將它們結合到特定位置就能存取。

Wi-Fi 卡使用由 IEEE 組織提出的 802.11 標準進行通訊。此標準最初用於最大傳輸率 2 MBit/s。其間已增加許多新的標準來提高資料傳輸率。這些補充項目定義調變、傳輸輸出及傳輸率等詳細資訊（請參閱[表格 27.2 「Wi-Fi 標準綜覽」](#)）。此外，很多公司都實作具有專利權或草擬功能的硬體。

表格 27.2 **Wi-Fi** 標準綜覽

名稱 (802.11)	頻率 (GHz)	最大傳輸率 (MBit/s)	記事
a	5	54	較少干涉
b	2.4	11	較不普遍
g	2.4	54	常見，與 11b 向後相容
n	2.4 與/或 5	300	通用
ac	5	最高約為 865	預計在 2015 年會較為普遍
ad	60	最高約為 7000	2012 年發行，目前較不普遍；不受 SUSE Linux Enterprise Server 支援

SUSE® Linux Enterprise Desktop 不支援 802.11 舊式網路卡。支援使用 802.11 a/b/g/n 的大多數網路卡。新卡通常符合 802.11n 標準，但也有使用 802.11g 的卡。

27.1.3.3.1 運作模式

使用無線網路時，您可以使用各種不同的技術和組態來確保快速、高品質的安全連接。在大多數情況下，Wi-Fi 卡在受管理模式下工作。但是，不同的作業類型需要不同的設定。無線網路可分為四種網路模式：

受管理模式（基礎架構模式），透過存取點（預設模式）

管理網路中有一個管理元件，即存取點。在此模式（又稱為基礎架構或預設模式）下，網路上 Wi-Fi 工作站的所有連線都會通過存取點，存取點也充當乙太網路的連接點。此模式會使用各種不同的驗證機制（WPA 等），以便確定只有獲得授權的工作站才可以連接。這也是能耗最低的主要模式。

臨機操作模式（對等網路）

臨機操作網路中沒有存取點。由於工作站之間可直接進行通訊，因此臨機操作網路通常比受管理網路要慢。不過，臨機操作網路中的傳輸範圍及參與工作站的數目相當有限。也不支援 WPA 驗證。如果您想要使用 WPA 安全性，就不應當使用臨機操作模式。請注意，並非所有網路卡都能可靠支援臨機操作模式。

主要模式

在主要模式下，Wi-Fi 卡將用做存取點（假設您的卡支援此模式）。如需 Wi-Fi 卡的詳細資訊，請造訪 <http://linux-wless.passys.nl>。

網狀模式

無線網狀網路是透過網狀拓撲組織的。無線網狀網路的連線遍佈所有無線網狀節點。屬於此網路的每個節點會連接到其他節點以共用該連線，這種連線的覆蓋區域可能很大。

27.1.3.3.2 驗證

無線網路比有線網路更容易受到攔截和危害，因此各項標準均包含驗證和加密方式。

早期的 Wi-Fi 卡僅支援 WEP（有線等效加密）。然而，WEP 已證實不夠安全。為此，Wi-Fi 業者定義了一項稱為 WPA 的擴充標準，用於克服 WEP 的弱點。WPA 有時與 WPA2 同義，應做為預設的驗證方法。

在大多數情況下，使用者通常根本不能選擇驗證方法。例如，當網路卡在受管理模式下工作時，驗證由存取點設定。NetworkManager 會顯示驗證方法。

27.1.3.3.3 加密

可使用各種不同的加密方式，防止未經授權者讀取無線網路中交換的資料封包，或進入網路：

WEP（定義於 IEEE 802.11 中）

此標準使用 RC4 加密演算法，最初的金鑰長度為 40 位元，後來增加為 104 位元。視 24 位元的啓始向量是否包含其中而定，其長度通常為 64 位元或 128 位元。然而此標準具有某些弱點。此系統所產生的金鑰可能受到攻擊。儘管如此，使用 WEP 仍然比完全不加密網路來得好。

某些廠商已實作了非標準「動態 WEP」。其功能與 WEP 完全相同並具有同樣的弱點，唯一的區別在於，金鑰會透過金鑰管理服務定期進行變更。

TKIP（定義於 WPA/IEEE 802.11i 中）

此金鑰管理協定定義於 WPA 標準中，使用與 WEP 相同的加密演算法，其弱點則均已消除。因為每個資料封包都有一個新的金鑰，所以攻擊這些金鑰等於白費力氣。TKIP 與 WPA-PSK 必須搭配使用。

CCMP（定義於 IEEE 802.11i 中）

CCMP 說明金鑰管理。通常與 WPA-EAP 搭配使用，但也可配合 WPA-PSK 使用。根據 AES 的規定所進行的加密，比 WEP 標準下的 RC4 加密更安全。

27.1.3.4 無線通訊：藍芽

藍芽在所有無線技術中的應用範圍最廣泛。它可以用於電腦（筆記型電腦）與 PDA 或行動電話之間的通訊，像 IrDA 的功能一樣。也可以用來連接覆蓋範圍內的各台電腦。連接鍵盤或滑鼠等無線系統元件時，也可以使用藍芽。不過，此技術的範圍還不足以連接遠端系統與網路。此時就可選擇使用 Wi-Fi 技術來穿透實體障礙物（如牆）進行通訊。

27.1.3.5 無線通訊：IrDA

IrDA 是最短距離的無線技術。兩邊的通訊方必須位於彼此可見的距離內。無法克服如牆之類的障礙物。IrDA 的一個應用方式是從筆記型電腦傳輸檔案到行動電話。可使用 IrDA 來涵蓋筆記型電腦到行動電話的短距離。向收件人遠距離傳輸檔案的任務由行動網路來處理。IrDA 的另一種應用是在公司內以無線方式傳輸列印工作。

27.1.4 資料安全性

理想而言，您應使用多種方式保護筆記型電腦上的資料，不受未授權的存取。可以從下列三大面向來採取適當的安全性措施：

防止竊取

不論在什麼時候，都要避免機器遭到竊取。各種保全工具（例如鎖鏈）都可以在零售店中買到。

增強式驗證

除了透過登入和密碼進行標準驗證之外，還使用生物驗證。SUSE Linux Enterprise Desktop 支援指紋驗證。

保全系統上的資料

重要資料在傳輸時不僅要加密，在硬碟上也要加密。這樣在竊取的情況中可確保其安全。Book “Security Guide” 11 “Encrypting Partitions and Files” 中介紹了如何使用 SUSE Linux Enterprise Desktop 建立加密分割區。另一種方案是在使用 YaST 新增使用者時建立加密的主目錄。



重要：資料安全性和暫停寫入到磁碟

暫停寫入到磁碟時，不會卸載加密分割區。因此，任何人只要偷到硬體並且將硬碟復原，即可使用分割區上的資料。

網路安全性

任何資料傳輸，不論其傳輸方式為何，我們都應保護其安全。有關 Linux 及網路的一般安全性議題，請參閱Book “Security Guide” 1 “Security and Confidentiality”。

27.2 行動硬體

SUSE Linux Enterprise Desktop 能夠自動偵測 FireWire (IEEE 1394) 或 USB 上的行動儲存裝置。行動儲存裝置這個詞，包含了任何種類的 FireWire 或 USB 硬碟、USB 隨身碟或數位相機。只要這些裝置一透過對應介面與系統連接，即可自動偵測與設定。GNOME 的檔案管理員會提供靈活的行動硬體項目處理方式。若要安全卸載所有這些媒體，請使用檔案管理員的「卸載磁碟區」(GNOME) 功能。如需詳細資訊，請參閱《GNOME 使用者指南》第 。

外接磁碟 (USB 和 FireWire)

系統正確辨識外接硬碟後，其圖示就會出現在檔案管理員中。按一下圖示，會顯示裝置的內容。在此可以建立、編輯或刪除目錄及檔案。若要重新命名硬碟的系統指定名稱，請在圖示上按一下滑鼠右鍵所開啓的功能表中，選取對應的功能表項目。此名稱的變更，僅限顯示於檔案管理員中。因此，掛接於 /media 中裝置的描述符號不會受影響。

USB 隨身碟

這些裝置如外接硬碟一樣由系統處理。同樣可以在檔案管理員中重新命名項目。

數位相機 (USB 和 FireWire)

由系統辨識的數位相機，在檔案管理員概觀中也是顯示為外接磁碟機。如此，影像便可以使用 `F-Spot` 來處理。針對進階相片處理，請使用 `The GIMP`。如需 `GIMP` 的簡要介紹，請參閱《GNOME 使用者指南》第 18 章「`GIMP`：處理圖形」。

27.3 行動電話和 PDA

桌上電腦或筆記型電腦可以透過藍芽或 `IrDA` 進行通訊。有些型號支援兩種通訊協定，而有些則僅支援其中一種。兩種通訊協定的使用範圍及相關的延伸說明文件已經在第 27.1.3.3 節「無線通訊：Wi-Fi」中提及。行動電話通訊協定的組態，於手冊中均有說明。

27.4 如需更多資訊

有關行動裝置與 Linux 所有問題的參考重點，請參閱 <http://tuxmobil.org/>。該網站的各個區段，對應筆記型電腦、PDA、行動電話及其他行動硬體中軟體和硬體的各個方面。

<http://tuxmobil.org/> 的類似方法由 <http://www.linux-on-laptops.com/> 提供。在此可以找到有關筆記型電腦和掌上型裝置的資訊。

關於筆記型電腦相關議題，SUSE 提供了專屬的郵件清單（使用德文）。請參閱 <http://lists.opensuse.org/opensuse-mobile-de/>。在此清單中，使用者與開發人員討論了 SUSE Linux Enterprise Desktop 中行動計算的所有方面。以英文張貼的文章會收到回應，但是大部分的歸檔資訊僅有德文版本。使用 <http://lists.opensuse.org/opensuse-mobile/> 可獲取英文張貼的文章。

28 電源管理

電源管理對筆記型電腦十分重要，對其他系統也很有用。ACPI（Advanced Configuration and Power Interface，進階組態和電源介面）可以在所有現代電腦（筆記型電腦、桌上型電腦和伺服器）上使用。電源管理技術需要配備合適的硬體與 BIOS 常式。大多數筆記型電腦和許多新式的桌上型電腦及伺服器都符合這些需求。此技術還可以控制 CPU 頻率比例，這有助於省電及降低噪音。

28.1 省電功能

省電功能不僅對於筆記型電腦的行動用途很重要，對於桌上型系統也很重要。主要功能以及在 ACPI 中的用途包括：

待命

不支援。

暫停（記憶體）

此模式會將整個系統狀態寫入 RAM 中。接著，除了 RAM 以外，整個系統都會進入睡眠狀態。在此狀態中，電腦所使用的電源極少。此狀態的好處是可以在幾秒內將工作復原到暫停之前的狀態，而不用開機或重新啟動應用程式。此功能等同於 ACPI 狀態 S3。

睡眠（暫停磁碟）

在此操作模式，會將整個系統狀態寫入硬碟，然後關閉系統。至少要有與 RAM 一樣大的交換分割區，才能寫入所有作用中資料。要從此狀況重新啓用需耗時 30 到 90 秒。還原時會回到暫停前的狀態。有些製造商會為此模式提供有用的混合功能，例如 IBM Thinkpad 中的 RediSafe。對應的 ACPI 狀態為 S4。在 Linux 中，暫停寫入到磁碟是由獨立於 ACPI 之外的核心常式來執行。

電池監視器

ACPI 會檢查電池充電狀態並提供相關資訊。此外，ACPI 會在電力到達某個關鍵狀態時，協調要執行的動作。

自動關閉電源

關機後，電腦會關閉電源。此功能很重要，尤其是在電池用盡前所執行的自動關機。

處理器速度控制

與 CPU 連結時有三種方式可節省電源：頻率和電壓比例（也稱為 PowerNow! 或 Speedstep）、調節，以及讓處理器進入睡眠狀態（C 狀態）。依據電腦的操作模式，也可以合併這些操作方法。

28.2 進階組態與電源介面 (ACPI)

ACPI 主要用於讓作業系統設定和控制個別的硬體元件。ACPI 取代了「電源管理隨插即用 (PnP)」與「進階電源管理 (APM)」。它能提供一些資訊，包括電池、交流電轉接器、溫度、風扇以及關閉蓋子或電池電力不足等系統事件。

BIOS 會提供一些表格，內含關於個別元件與硬體的存取方法等資訊。作業系統會使用這此資訊來執行任務，像是指定中斷或啟用和停用元件。因為作業系統會執行儲存於 BIOS 中的指令，所以 BIOS 實行會決定其功能。journald 中報告了 ACPI 能偵測和載入的表格。如需有關檢視這些日誌記錄訊息的詳細資訊，請參閱第 12 章「`journalctl`：查詢 `systemd` 日誌」。請參閱第 28.2.2 節「疑難排解」，以取得更多有關 ACPI 問題疑難排解的資訊。

28.2.1 控制 CPU 效能

CPU 可以使用三種方式省電：

- 頻率和電壓比例
- 調節時鐘頻率（T 狀態）
- 使處理器進入睡眠狀態（C 狀態）

依據電腦的操作模式的不同，這些方法可合併使用。省電也表示能降低系統溫度，減低風扇的使用頻率。

頻率比例及調節只在處理器忙碌時使用，因為在處理器閒置時，必定會套用最經濟的 C 狀態。如果 CPU 正忙碌，頻率比例是建議的省電方法。通常處理器僅有部份的工作負載。在此情況中，可以使用較低的頻率。通常，最佳方法是使用依核心需求調節器來控制動態頻率比例。

調節應做最後手段使用，例如，在高度系統負載下仍要延伸電池操作時間時。不過在調節過多時，有些系統無法運作順暢。此外，當 CPU 要做的事不多時，調節 CPU 是無意義的動作。

如需更多資訊，請參閱Book “System Analysis and Tuning Guide” 10 “Power Management”。

28.2.2 疑難排解

共有兩種不同類型的問題。一方面是核心的 ACPI 程式碼包含無法及時偵測到的錯誤。在這種情況中，將會有可供下載的解決方案。問題通常是因 BIOS 而起。有時，會刻意在 BIOS 中整合與 ACPI 規格不符的技術，以避免在其他常見作業系統中出現 ACPI 實作錯誤。會在黑名單中將那些在 ACPI 實行中有重大錯誤的硬體元件記錄下來，以避免 Linux 核心對這些元件使用 ACPI。

發生問題時要做的第一件事是更新 BIOS。如果電腦未能開機，下列中的某一個開機參數也許有幫助：

`pci=noacpi`

不使用 ACPI 來設定 PCI 裝置。

`acpi=ht`

僅執行一個簡單的資源組態。不將 ACPI 用於其他目的。

`acpi=off`

關閉 ACPI。



警告：未使用 **ACPI** 的開機問題

有些較新的機器（尤其是 SMP 系統及 AMD64 系統）需透過 ACPI 以正確設定硬體。關閉這些機器的 ACPI 會發生隨之而來的問題。

有時，透過 USB 或 FireWire 連接的硬體會另機器混淆。如果機器拒絕開機，則拔除所有不需要的硬體插頭，並再試一次。

開機後，可使用 `dmesg -T | grep -2i acpi` 指令來監控系統的開機訊息（或所有訊息，因為也可能是 ACPI 以外的因素所導致的問題）。如果在分析 ACPI 表格時發生問題，可以將最重要的表格 DSDT (Differentiated System Description Table, 區分系統描述表) 替換為改良版本。在此情況中，會忽略 BIOS 的錯誤 DSDT。程序在 第 28.4 節「疑難排解」中描述。

在核心組態中，有個啓用 ACPI 除錯訊息的切換。如果具有 ACPI 除錯功能的核心已編譯並安裝，則會發出詳細資訊。

如果您曾遇到 BIOS 問題或硬體問題，建議您聯絡製造商。尤其是哪些一直未提供 Linux 支援的製造商，更應該出面解決這些問題。唯有讓製造商得知他們有不少使用 Linux 的客戶，他們才會嚴肅地處理這些問題。

28.2.2.1 如需更多資訊

- <http://tldp.org/HOWTO/ACPI-HOWTO/> (詳細的 ACPI HOWTO, 內含 DSDT 修補程式)
- <http://www.acpi.info> (進階組態與電源介面規格)
- <http://acpi.sourceforge.net/dsdt/index.php> (Bruno Ducrot 的 DSDT 修補程式)

28.3 硬碟的休眠

在 Linux 中，可在不需使用硬碟時，讓硬碟完全進入睡眠狀態，或是讓硬碟以更省電、更安靜的方式來運作。在目前的筆記型電腦中，您不用手動關閉硬碟，因為它們會在不用的時候自動進入省電操作模式。不過，如果您想最大限度地省電，可以使用 `hdparm` 指令嘗試下面的幾種方法。

該指令能修改各種硬碟設定。`-y` 選項能立即將硬碟切換到待命模式。`-Y` 能讓她進入睡眠。`hdparm -s x` 則會讓硬碟閒置一段時期後關閉。如下所示取代 `x`：`0` 會停用此機制，使得硬碟持續執行。`1` 到 `240` 的值將乘以 5 秒。`241` 到 `251` 的值則是以 30 分鐘為一個單位，依序從 30 分鐘的閒置到 11 倍的 330 分鐘的閒置。

可以使用 `-B` 選項來控制硬碟內部的省電選項。可從 `0` 到 `255` 中選取一個值，以最大化省電效果或最大化電力輸出。其結果視硬碟用途而定，難以評估。如果要減少硬碟噪音，請使用 `-M` 選項。從 `128` 到 `254` 中選取一個值，以決定要安靜或快速。

通常，要讓硬碟進入睡眠不是件容易的事。在 Linux 中，會有多個程序寫入硬碟中，因而重複喚醒硬碟。因此，有必要去瞭解 Linux 如何處理那些要寫入硬碟的資料。首先，會將所有資料在 RAM 中做緩衝處理。`pdflush` 精靈會監控此緩衝區。當資料到達特定的時間限制，或當緩衝區已填滿至某一程度時，會將緩衝區的內容注入硬碟。緩衝區的大小則動態地由記憶體地的大小及系統負載來決定。依預設，`pdflush` 會設成較短的間隔，以最大化資料的完整性。`pdflush` 每 5 秒檢查一次緩衝區，並將資料寫入硬碟。以下變數較為重要：

/proc/sys/vm/dirty_writeback_centisecs

包含 `pdflush` 執行緒喚醒前的延遲時間（以百分之一秒為單位）。

/proc/sys/vm/dirty_expire_centisecs

定義最遲應在其後將改動分頁寫出的時間框架。預設值為 3000，即 30 秒。

/proc/sys/vm/dirty_background_ratio

`pdflush` 開始寫入改動分頁之前改動分頁的最大百分比。預設值為 5 %。

/proc/sys/vm/dirty_ratio

改動分頁超過此總記憶體的百分比時，系統會強制執行程序以在其時間片段內將改動寫入緩衝區，而不是繼續寫入改動。



警告：損害資料完整性

變更 `pdflush` 精靈的設定會損害資料的完整性。

除了這些程序之外，`Btrfs`、`Ext3`、`Ext4` 記錄檔案系統及其他檔案系統不經由 `pdflush` 便將中繼資料寫入硬碟，也會使得硬碟無法減速。為了避免這類情形，正在開發適用於行動裝置的核心延伸程式。若要使用該延伸，請安裝 `laptop-mode-tools` 套件。如需詳細資料，請參閱 </usr/src/linux/Documentation/laptops/laptop-mode.txt>。

另一個重要因素在於啟動程式的行為方式。例如，好的編輯器會定期為修改中的檔案，將隱藏備份檔寫入硬碟，因而喚醒硬碟。停用這類功能可能會傷害資料的完整性。

與此相關，`postfix` 郵件精靈會使用 `POSTFIX_LAPTOP` 變數。如果將此變數設為 yes，`postfix` 會減少存取硬碟的頻率。

在 SUSE Linux Enterprise Desktop 中，這些技術由 `laptop-mode-tools` 控制。

28.4 疑難排解

所有錯誤訊息和警示均記錄在可以使用 `journalctl` 指令查詢的系統日誌中（如需詳細資訊，請參閱第 12 章「`journalctl`：查詢 `systemd` 日誌」）。下列幾節涵蓋了一些最常見的問題。

28.4.1 CPU 頻率沒有作用

請參閱核心來源以瞭解您的處理器是否受支援。您需要特殊核心模組或模組選項以啓用 CPU 頻率控制。如果 `kernel-source` 套件已安裝，則此資訊可在 </usr/src/linux/Documentation/cpu-freq/> 中找到。

28.5 更多資訊

- http://en.opensuse.org/SDB:Suspend_to_RAM — 如何使「暫停寫入到 RAM」正常工作
- <http://old-en.opensuse.org/Pm-utils> — 如何修改一般暫停架構

V 疑難排解

- 29 說明和文件 283
- 30 一般問題和解決方案 287

29 說明和文件

SUSE® Linux Enterprise Desktop 隨附了各種來源的資訊和文件，其中有許多已整合到安裝的系統中。

/usr/share/doc 中的文件

這是傳統的說明目錄，包含系統的各種文件檔案及版本說明。子目錄 packages 中還提供了所安裝套件的相關資訊。如需詳細資訊，請參閱第 29.1 節「文件目錄」。

外圍程序指令的 **man** 頁面與資訊頁

使用外圍程序時，不需要記住指令的選項。一般而言，外圍程序會以 **man** 頁面與資訊頁的方式提供整合式說明。如需詳細資訊，請參閱第 29.2 節「線上文件」與第 29.3 節「Info 頁面」。

桌面說明中心

GNOME 桌面的說明中心（說明）以可搜尋的方式提供了對系統上最重要的文件資源的集中存取途徑。這些資源包括已安裝之應用程式的線上說明、**man** 頁面、資訊頁以及產品隨附的 SUSE 手冊。

某些應用程式的獨立說明套件

一般情況下，使用 YaST 安裝新軟體時，軟體文件會自動安裝到系統中，並且通常會顯示在桌面的說明中心內。不過，有些應用程式（例如 GIMP）可能具有不同的線上說明套件，它們可以使用 YaST 獨立安裝，但不會整合到說明中心內。

29.1 文件目錄

安裝 Linux 系統後，可以在 /usr/share/doc 這個傳統目錄中找到文件。該目錄通常包含系統上已安裝之套件的相關資訊，以及版本說明和手冊等。



注意：內容取決於已安裝的套件

在 Linux 系統中，有許多手冊及其他類型的文件都可以像軟體一樣以套件的形式獲取。/usr/share/docs 中包含的資訊量和類型也取決於所安裝的（文件）套件。如果找不到此處提及的子目錄，請檢查您的系統中是否已安裝相應的套件，並根據需要使用 YaST 予以新增。

29.1.1 SUSE 手冊

我們提供了不同語言的手冊，有 HTML 和 PDF 兩種版本。在 manual 子目錄下，可以找到您產品適用的大多數 HTML 版 SUSE 手冊。如需您產品適用的所有文件的綜覽，請參閱手冊的序。

如果安裝了多種語言，/usr/share/doc/manual 可能會包含不同語言版本的手冊。HTML 版本的 SUSE 手冊也可以在兩種桌面系統的說明中心內找到。若想瞭解 PDF 和 HTML 版手冊在安裝媒體上的位置，請參閱 SUSE Linux Enterprise Desktop 的版本說明。這些手冊位於所安裝系統的 /usr/share/doc/release-notes/ 目錄內，也可以在 <http://www.suse.com/doc/> 中產品特定的網頁內找到其線上版本。

29.1.2 套件文件

在 packages 下面，可找到系統上已安裝之軟體套件中所包含的文件。系統會為每個套件建立一個子目錄 /usr/share/doc/packages/套件名稱。其中通常包含套件的讀我檔案，有時還包含範例、組態檔案或其他程序檔。以下清單介紹了 /usr/share/doc/packages 下包含的一般檔案。以下每個項目不一定都存在，許多套件可能只包含其中的一部分。

AUTHORS

主要開發者清單。

BUGS

已知錯誤或異常狀況。可能還包含 Bugzilla 網頁的連結，透過該網頁可以搜尋所有錯誤。

CHANGES , ChangeLog

版本之間的變更摘要。因為它非常詳盡，所以對於開發人員而言通常很有幫助。

COPYING , LICENSE

授權資訊。

FAQ

自郵寄清單或新聞群組所收集的問題與解答。

INSTALL

在系統上安裝此套件的方法。由於在您讀取此檔案時已安裝套件，因此可以安心地忽略此檔案的內容。

README 、 README.*

有關軟體的一般資訊。例如用途和使用方法。

TODO

尚未執行但可能會在未來執行的項目。

MANIFEST

具有簡短摘要的檔案清單。

NEWS

說明此版本的新功能。

29.2 線上文件

man 頁面 Linux 系統的重要部分。它們提供指令用法以及所有可用選項與參數的說明。man 頁面可以使用 man 後接指令名稱的方式進行存取，例如 man ls。

man 頁面會直接在外圍程序中顯示。若要導覽這些頁面，請使用 `Page ↑` 和 `Page ↓` 上移和下移。使用 `Home` 和 `End`，在文件的開頭和結尾之間移動。按 `Q` 結束此檢視模式。使用 `man man`，可詳細瞭解 `man` 指令本身的資訊。如 [表格 29.1 「Man 頁面一類別與說明」](#)（取自 `man` 本身的 `man` 頁面）所示，`man` 頁面會依類別儲存。

表格 29.1 MAN 頁面一類別與說明

數字	描述
1	執行程式或外圍程序指令
2	系統呼叫（核心提供的功能）
3	程式庫呼叫（程式庫中的函數）
4	特殊檔案（通常位於 <code>/dev</code> 中）
5	檔案格式和慣例（ <code>/etc/fstab</code> ）
6	遊戲
7	其他（包括巨集套件與慣例），例如， <code>man(7)</code> 、 <code>groff(7)</code>
8	系統管理指令（通常只適用於 <code>root</code> ）
9	核心常式（非標準）

每一個線上文件由標籤為 `NAME`、`SYNOPSIS`、`DESCRIPTION`、`SEE ALSO`、`LICENSING` 以及 `AUTHOR` 等的許多部份組成。視指令的類型，可能還包括其他可用區段。

29.3 Info 頁面

Info 頁面是您系統上另一個重要的資訊來源。它們所提供的資訊通常比 `man` 頁面更為詳盡。這些頁面中的內容不止指令行選項，有時還包含完整的教學課程或參考文件。若要檢視特定指令的資訊頁面，請輸入 `info`，後接指令名稱，例如 `info ls`。您可以直接在外圍程序中使用檢視器瀏覽資訊頁面，並可顯示不同的區段（稱為「節點」）。使用 `Space` 可以向前移動，使用 `<-` 可以向後移動。在節點內，您也可以使用 `Page ↑` 和 `Page ↓` 進行瀏覽，但要前往上一個或下一個節點，只能使用 `Space` 和 `<-`。按 `Q` 可以結束檢視模式。並不是所有指令都隨附資訊頁面，反之亦然。

29.4 線上資源

除了 `/usr/share/doc` 下所安裝之 SUSE 手冊的線上版本外，您還可以在 Web 上存取產品專屬的手冊與文件。如需關於 SUSE Linux Enterprise Desktop 所有可用文件的綜覽，請查看產品專屬文件網頁 <http://www.suse.com/doc/>。

如果您要搜尋其他產品相關的資訊，也可以造訪下列網站：

SUSE 技術支援

如果您有疑問或需要一些解決方案來解決技術問題，可在 <http://www.suse.com/support/> 中找到 SUSE 技術支援。

SUSE 論壇

Novell 提供了多個論壇，您可以進入其中套論有關 SUSE 產品的話題。請參閱 <http://forums.suse.com/> 以取得論壇清單。

SUSE 交流園地

一個線上社群，提供可下載的文章、提示、問答集以及免費工具，網址為：<http://www.suse.com/communities/conversations/>

GNOME 文件

<http://library.gnome.org/> 上提供了適用於 GNOME 使用者、管理員以及開發人員的文件。

The Linux Documentation Project

The Linux Documentation Project (TLDP) 由志願者組成的團體運營，該團體負責撰寫 Linux 相關文件（請參閱 <http://www.tldp.org>）。TLDP 或許是能夠提供最全面的 Linux 相關文件的資源了。這組文件包含入門者的教學課程，但主要是針對有經驗的使用者和專業系統管理員。TLDP 已免費公開發行 HOWTO、常見問題集以及指南（手冊）。SUSE Linux Enterprise Desktop 中也隨附了一部分來自 TLDP 的文件

您可能還想嘗試用於搜尋一般資訊的搜尋引擎。例如，如果燒錄 CD 或進行 LibreOffice 檔案轉換時遇到問題，可以搜尋片語「[Linux CD-RW 說明](#)」或「[OpenOffice 檔案轉換問題](#)」。

30 一般問題和解決方案

本章節介紹一些可能會發生的問題及其解決方案。即使這裡沒有與您完全相同的情況，或許可以從類似情況中獲得一些提示，來解決您遇到的問題。

30.1 尋找並收集資訊

Linux 會非常詳細地報告事件。當系統發生問題時，可以從幾個地方查看相關資訊，主要是 Linux 系統的標準記錄檔案，也有與 SUSE Linux Enterprise Desktop 系統相關的記錄檔案。大部分記錄檔案都可以透過 YaST（「其他」>「檢視開機記錄」）進行檢視。

YaST 可讓您收集支援團隊所需的所有系統資訊。使用「其他」>「支援」，然後選取問題類別。在收集到所有資訊之後，將此份資訊連結到您的支援要求。

以下是最常查看的記錄檔案清單，以及它們各自的一般用途。包含 `~` 的路徑表示目前使用者的主目錄。

表格 30.1 記錄檔案

Log File	描述
<u><code>~/.xsession-errors</code></u>	來自目前執行中桌上應用程式的訊息。
<u><code>/var/log/apparmor/</code></u>	來自 AppArmor 的記錄檔案，請參閱Book “Security Guide” 以獲得詳細資訊。
<u><code>/var/log/audit/audit.log</code></u>	來自 Audit 的記錄檔案，可追蹤對檔案、目錄或系統資源的存取，並追蹤系統呼叫。請參閱Book “Security Guide” 以獲得詳細資訊。
<u><code>/var/log/mail.*</code></u>	來自郵件系統的訊息。
<u><code>/var/log/NetworkManager</code></u>	NetworkManager 中的記錄檔案，用於收集網路連接性的問題
<u><code>/var/log/samba/</code></u>	目錄包含 Samba 伺服器和用戶端記錄訊息。
<u><code>/var/log/warn</code></u>	來自核心和系統記錄精靈的所有訊息，均為「警告」或以上等級。
<u><code>/var/log/wtmp</code></u>	二進位檔案包含使用者對於目前機器工作階段的登入記錄。請以 <code>last</code> 檢視。
<u><code>/var/log/Xorg.*.log</code></u>	來自 X Window System 的多種啟動和執行時期記錄檔案。對於 X 啟動失敗的除錯非常實用。

Log File	描述
<u>/var/log/YaST2/</u>	目錄包含 YaST 的動作和其結果。
<u>/var/log/zypper.log</u>	Zypper 的記錄檔案。

與記錄檔不同的是，您的機器亦提供您執行中系統的資訊。請參閱表格 30.2: /proc 檔案系統的系統資訊

表格 30.2 /proc 檔案系統的系統資訊

檔案	描述
<u>/proc/cpuinfo</u>	包含處理器資訊，如類型、廠商、型號與效能。
<u>/proc/dma</u>	顯示目前使用的 DMA 頻道。
<u>/proc/interrupts</u>	顯示使用中的岔斷，以及每種岔斷正在使用的數量。
<u>/proc/iomem</u>	顯示 I/O（輸入/輸出）記憶體的状态。
<u>/proc/ioports</u>	顯示此時正在使用的 I/O 連接埠。
<u>/proc/meminfo</u>	顯示記憶體状态。
<u>/proc/modules</u>	顯示個別模組。
<u>/proc/mounts</u>	顯示目前掛接的裝置。
<u>/proc/partitions</u>	顯示所有硬碟的分割區。
<u>/proc/version</u>	顯示目前的 Linux 版本。

除了 /proc 檔案系統，Linux 核心還會輸出 sysfs 模組（記憶體內檔案系統）的相關資訊。此模組代表核心物件及其屬性和關係。如需有關 sysfs 的詳細資訊，請參閱第 17 章「使用 udev 進行動態核心裝置管理」中 udev 的相關內容。表格 30.3 提供了 /sys 下最常用目錄的綜覽。

表格 30.3 /sys 檔案系統的系統資訊

檔案	描述
<u>/sys/block</u>	包含系統中探查到的每個區塊裝置的子目錄。一般情況下，大部分裝置都是磁碟類型的裝置。
<u>/sys/bus</u>	包含每種實體匯流排類型的子目錄。

檔案	描述
<u>/sys/class</u>	包含組合為功能型裝置（如圖形、網路和印表機等）的多個子目錄
<u>/sys/device</u>	包含全域裝置階層。

Linux 隨附多種工具可進行系統分析和監控。請參閱 Book “System Analysis and Tuning Guide” 2 “System Monitoring Utilities” 以取得用於系統診斷最重要的選項。

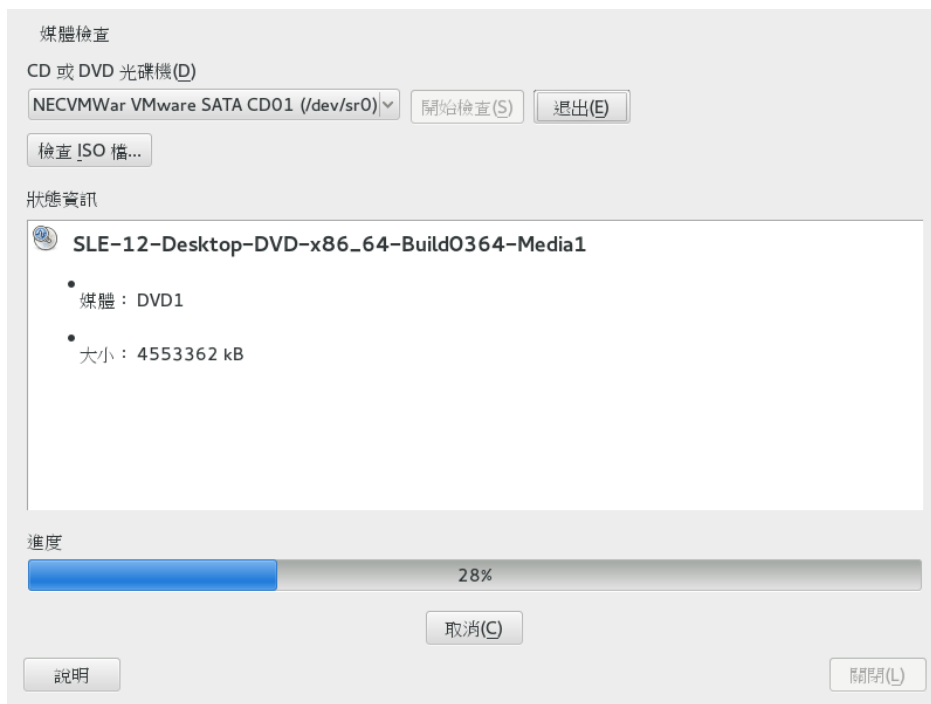
下面的每種情境所採用的編排順序是，先在標題中描述問題，隨後用一兩個段落提供建議的解決方案、詳細解決方案的參考資料，以及對其他相關情境的交叉參照。

30.2 安裝問題

安裝問題是安裝機器時失敗的一個狀況。可能是徹底失敗，也可能是無法啟動圖形安裝程式。本節重點介紹了您可能會遭遇的一般性問題，並對這些狀況提供了可能的解決方案或處理方式。

30.2.1 檢查媒體

若您在使用 SUSE Linux Enterprise Desktop 安裝媒體時遇到問題，請檢查安裝媒體的完整性。從該媒體開機，然後從開機功能表中選擇「檢查安裝媒體」。在執行中的系統上，啟動 YaST 並選擇「軟體」>「媒體檢查」。若要檢查 SUSE Linux Enterprise Desktop 媒體，請將其插入磁碟機，並按一下 YaST「媒體檢查」螢幕中的「開始檢查」。這可能會花費幾分鐘。如果偵測到錯誤，請勿使用此媒體來進行安裝。媒體問題可能是您在自行燒錄媒體時發生的。以較低的速度（4x）燒錄媒體有助於避免出現問題。



圖形 30.1 檢查媒體

30.2.2 無可用的可開機 DVD 磁碟機

如果您的電腦沒有可開機的 DVD-ROM 磁碟機，或是 Linux 不支援您的磁碟機，可以利用幾個選項在不使用內建 DVD 磁碟機的情況下安裝機器：

使用外接開機裝置

如果 BIOS 和安裝核心支援，您可以從外接 DVD 光碟機或 USB 儲存裝置開機。如需如何建立可開機 USB 儲存裝置的指示，請參閱。

透過 PXE 以網路開機

如果機器沒有 DVD 光碟機，但提供可用的乙太網路連線，則可採用全網路式安裝。請參閱Book “Deployment Guide” 11 “Remote Installation” 11.1.3 “Remote Installation via VNC—PXE Boot and Wake on LAN” 和Book “Deployment Guide” 11 “Remote Installation” 11.1.6 “Remote Installation via SSH—PXE Boot and Wake on LAN” 以取得詳細資料。

30.2.2.1 外接開機裝置

Linux 支援大部分現有的 DVD 磁碟機。如果系統沒有 DVD 光碟機，仍然可以使用 USB、FireWire 或 SCSI 來連接外接式 DVD 光碟機，以執行系統開機。這操作主要依賴 BIOS 與所用硬體之間的互動。如果您遭遇到問題，有時更新 BIOS 可能會有幫助。

從即時 CD 安裝時，也可以建立用於開機的「即時 USB 隨身碟」。

30.2.3 從安裝媒體開機失敗

機器無法開機安裝媒體的一個原因可能是 BIOS 中的開機順序設定不正確。在 BIOS 開機順序中，必須將 DVD 磁碟機設為開機的第一項。否則機器會嘗試從其他媒體開機，一般會從硬碟開機。如需變更 BIOS 開機順序的指導，可參閱隨主機板隨附的文件，或者參閱下文段落。

BIOS 是提供電腦最基本功能的軟體。主機板供應商會針對自己的硬體提供特製的 BIOS。通常，BIOS 設定只可在特定時間（機器開機時）進行存取。在這個啓始化階段，機器會執行一些硬體診斷測試。其中之一是記憶體檢查，由記憶體計數器指示。當計數器出現時，請尋找指示按下按鍵來存取 BIOS 設定的一行文字，通常在計數器下方或底端某個位置。要按的鍵通常是 **Del**、**F1** 或 **Esc** 中的一個。請按住這個按鍵，直到 BIOS 設定畫面出現為止。

過程 30.1 變更 BIOS 開機順序

1. 使用開機常式所宣告的正確按鍵進入 BIOS，等待 BIOS 畫面出現。
2. 要變更 AWARD BIOS 中的開機順序，請尋找「BIOS FEATURES SETUP」（BIOS 功能設定）項目。其他製造商可能使用不同的名稱，例如「ADVANCED CMOS SETUP」（進階 CMOS 設定）。當您找到該項目後，請選取並按 **Enter** 確認。
3. 在隨後開啓的畫面中，找到「BOOT SEQUENCE」或「BOOT ORDER」（開機順序）子項目。按 **PgUp** 或 **PgDown** 鍵來變更設定，直到 DVD 光碟機列在最前面。
4. 請按 **Esc** 來離開 BIOS 設定畫面。若要儲存變更，請選取「SAVE & EXIT SETUP」（儲存並結束設定），或者按 **F10**。要確認儲存設定，請按 **Y**。

過程 30.2 在 SCSI BIOS (ADAPTEC 主機介面卡) 中變更開機順序

1. 按 **Ctrl**—**A** 開啓設定。
2. 選取「磁碟公用程式」。連接的硬體元件隨即顯示。
記下您 DVD 磁碟機的 SCSI ID。
3. 使用 **Esc** 離開功能表。
4. 開啓「Configure Adapter Settings」（設定介面卡設定）。在「Additional Options」（其他選項）下，請選取「Boot Device Options」（開機裝置選項），然後按 **Enter**。
5. 輸入 DVD 磁碟機的 ID，然後再按 **Enter**。
6. 按兩下 **Esc** 回到 SCSI BIOS 的開始畫面。
7. 退出這個畫面，接著按「Yes」（是）來啓動電腦。

不管您最終安裝使用的語言和鍵盤配置為何，大部分的 BIOS 組態均使用美國鍵盤配置，如下圖所示：



圖形 30.2 美國鍵盤配置

30.2.4 無法開機

有些硬體類型（多半是極舊或極新的機型）無法安裝。在許多情況中，發生此狀況的原因是安裝核心不支援此類型的硬體，或是此核心中包含的某些功能（如 ACPI）會對一些硬體造成問題。

若您的系統無法使用標準「安裝」模式，從第一個安裝開機畫面安裝的話，請嘗試下列方法：

1. 使用尚留在磁碟機中的 DVD，以 **Ctrl—Alt—Del** 或硬體重設按鈕重新開機。
2. 出現開機畫面時按 **F5**，並使用鍵盤上的方向鍵導覽至「無 ACPI」，然後按 **Enter** 啟動開機與安裝程序。此選項會停用 ACPI 電源管理技術的支援。
3. 如Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 所述，繼續安裝。

如果失敗，請仍按上述步驟執行，但改選「安全設定」。此選項會停用 ACPI 和 DMA 支援。大部分硬體將以此選項開機。

若這些選項都失敗的話，請使用開機選項提示，將支援此類硬體所需的其他參數傳送到安裝核心。如需關於可做為開機選項之參數的詳細資訊，請參閱位於 </usr/src/linux/Documentation/kernel-parameters.txt> 的核心文件。



提示：取得核心文件

安裝 [kernel-source](#) 套件以檢視核心文件。

其中有許多其他的 ACPI 相關參數，可讓您在開機前的開機提示中輸入，以進行安裝：

acpi=off

此參數會關閉電腦的所有 ACPI 子系統。如果您的電腦根本無法處理 ACPI 或者您認為電腦的 ACPI 造成問題，此參數會很有幫助。

acpi=force

永遠啓用 ACPI，即使電腦的 BIOS 出廠日期是在 2000 年以前。若沒有使用 acpi=off，設定此參數也會啓用 ACPI。

acpi=noirq

不將 ACPI 用於 IRQ 路由。

acpi=ht

只執行足夠啓用超執行緒的 ACPI。

acpi=strict

降低對不完全與 ACPI 規格相容之平台的容忍度。

pci=noacpi

停用新 ACPI 系統的 PCI IRQ 路由。

pnpcapi=off

當您的 BIOS 設定中包含錯誤的岔斷或連接埠時，可透過此選項解決序列或平行問題。

notsc

停用時戳計數器。可使用此選項解決系統中的計時問題。這是一項新功能。如果您發現機器上出現效能衰退，特別是越到最後，效能越低，甚至完全當機，不妨嘗試此選項。

nohz=off

停用 nohz 功能。如果您的機器當機，使用此選項可能會有所幫助。其他情況下則毫無用處。

一旦您判斷出正確的參數組合，YaST 就會自動將其寫入開機載入程式組態，以確定系統下次可正確開機。如果核心載入或者安裝時發生不明錯誤，選取開機功能表的「記憶體測試」，檢查記憶體。若「記憶體測試」傳回錯誤，則通常會是硬體錯誤。

30.2.5 無法啓動圖形安裝程式

將媒體插入磁碟機並將系統重新開機後，會出現安裝畫面，但在選取「安裝」之後，圖形安裝程式並未啓動。

有許多方法可以解決此狀況：

- 嘗試選取安裝對話方塊的其他螢幕解析度。
- 選取「文字模式」進行安裝。
- 透過 VNC，使用圖形安裝程式進行遠端安裝。

過程 **30.3** 變更安裝的畫面解析度

1. 開機以進行安裝。
2. 按 **[F3]** 開啓功能表，從中選取較低解析度進行安裝。

3. 選取「安裝」並如 Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 所述繼續安裝。

過程 30.4 在文字模式下安裝

1. 開機以進行安裝。
2. 按下 **[F3]** 並選取「文字模式」。
3. 選取「安裝」並如 Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 所述繼續安裝。

過程 30.5 安裝 VNC

1. 開機以進行安裝。
2. 在開機選項提示中輸入下列文字：

```
vnc=1 vncpassword=some_password
```

以 VNC 安裝所使用的密碼取代 some_password。

3. 選取「安裝」，然後按 **[Enter]** 啟動安裝。
這樣不會直接啟動圖形安裝常式，系統會繼續以文字模式執行，然後終止，顯示含有 IP 位址與連接埠號碼的訊息，根據此訊息便可以透過瀏覽器介面或 VNC 檢視器應用程式找到安裝程式。
4. 如果使用瀏覽器來存取安裝程式，請啟動瀏覽器，輸入將要安裝之 SUSE Linux Enterprise Desktop 機器安裝常式所提供的位址資訊，並按 **[Enter]**：

```
http://ip_address_of_machine:5801
```

瀏覽器視窗中會開啓一個對話方塊，提示您輸入 VNC 密碼。輸入密碼，並如 Book “Deployment Guide” 3 “Installation with YaST” 所述繼續安裝。



重要：跨平台支援

若要在任何作業系統下、使用任何瀏覽器、透過 VNC 工作，首先必須啓用 Java 支援。

出現提示時，提供 VNC 檢視器的 IP 位址和密碼。會開啓一個視窗，顯示安裝對話。請如一般方式繼續安裝。

30.2.6 只有極簡開機畫面被啟動

將媒體插入磁碟機後，BIOS 常式結束，但系統未啟動圖形開機畫面。而是啟動一個非常簡化的文字介面。若機器無法提供足夠的圖形記憶體以轉譯圖形開機畫面，就可能發生此狀況。

雖然文字開機畫面看起來簡化，但其提供的功能幾乎與圖形介面一樣：

開機選項

與圖形介面不同的是，這裡無法以鍵盤游標選取開機選項。文字模式開機畫面的開機功能表，會在開機提示時提供一些可輸入的關鍵字。這些關鍵字對映到圖形版本所提供的選項。輸入您的選擇並按一下 **Enter** 以啟動開機程序。

自定開機選項

選取開機選項之後，在開機提示中輸入適當的關鍵字，或如第 30.2.4 節「無法開機」所述輸入自定開機選項。若要啟動安裝程序，請按下 **Enter**。

螢幕解析度

使用 **F** 鍵決定安裝時的螢幕解析度。若您需要以文字模式開機，請選擇 **F3**。

30.3 開機問題

開機問題指的是您的系統無法正常開機的狀況（無法開機進入預期的目標和登入螢幕）。

30.3.1 無法載入 GRUB 2 開機載入程式

若硬體運作正常，則可能是開機載入程式已損毀，Linux 無法在機器上啟動。若是這樣的話，必須修復開機載入程式。為此，您需要依第 30.6.2 節「使用救援系統」中所述啟動救援系統，然後遵照第 30.6.2.4 節「修改和重新安裝開機載入程式」中的指示。

另一個機器無法開機的原因可能跟 BIOS 有關：

BIOS 設定

檢查與您硬碟相關的 BIOS 設定。若在目前的 BIOS 設定下找不到硬碟本身，則可能只是未啟動 GRUB 2。

BIOS 開機順序

檢查您系統的開機順序是否包含硬碟。若未啟用硬碟選項，您的系統可能已正確安裝，但在需要存取硬碟時無法開機。

30.3.2 沒有登入或是出現提示

這種問題通常的發生情況是在核心更新失敗之後，而且已知道是因為發生系統主控台類型錯誤的核心異常所導致，這種異常情形有時會在作業程序的最後階段發生。而如果實際上機器才在軟體更新之後進行重開機，這時的立即處理方式就是用舊版且已確認版本的 Linux 核心和相關檔案來進行重開機。您可以在開機過程中，從 GRUB 開機載入器螢幕依照下列步驟來實現此目的：

1. 使用重設按鈕將電腦重新開機，或將其關機後再重新開啓。
2. GRUB 2 開機螢幕顯示時，選取「進階選項」這一項，然後從功能表中選擇之前的核心。這樣機器會使用舊版的核心和其相關聯檔案來開機。

3. 開機過程完成後，使用 YaST 的「開機載入程式」模組移除新安裝的核心，並根據需要將預設開機項目設定為原來的核心。如需詳細資訊，請參閱 第 13.3 節「使用 YaST 設定開機載入器」。但您不一定要進行此動作，因為自動化更新工具通常會在復原過程中為您修改它。
4. 重新開機。

如果這樣不能修復問題，請使用安裝媒體將電腦開機。在機器開機之後，繼續執行步驟 3。

30.3.3 沒有圖形登入

若可開機，但未開機進入圖形登入管理員，可能的問題不是出在預設的 `systemd` 目標選擇，就是在於 X Window System 組態。若要檢查目前的 `systemd` 預設目標，請執行指令 `sudo systemctl get-default`。如果傳回的值為 `not graphical.target`，請執行指令 `sudo systemctl isolate graphical.target`。如果圖形登入螢幕已啟動，請登入並啟動「YaST」>「系統」>「服務管理員」，然後將「預設系統目標」設定為「圖形介面」。此後，系統應該能夠開機進入圖形登入螢幕。

如果即使已開機或者切換到圖形目標，圖形登入螢幕也不啟動，則原因可能是您的桌面或 X Window 軟體設定錯誤或者已毀損。請檢查 `/var/log/Xorg.*.log` 中的記錄檔，以瞭解 X 伺服器嘗試啟動時的訊息。如果啟動期間桌面發生錯誤，可能會在系統日誌中記錄錯誤訊息，您可以使用指令 `journalctl` 查詢該日誌（如需詳細資訊，請參閱第 12 章「`journalctl`：查詢 `systemd` 日誌」）。若這些錯誤訊息指出 X 伺服器中有組態問題，請嘗試修復這些問題。若仍然未出現圖形系統，請考慮重新安裝圖形桌面。

30.3.4 無法掛接 Btrfs 根分割區

如果 `btrfs` 根分割區已毀損，請嘗試以下選項：

- 使用 `-o recovery` 選項掛接該分割區。
- 如果不起作用，請在您的根分割區上執行 `btrfs-zero-log`。

30.4 登入問題

登入問題是指，您的機器已確實開機並進入歡迎畫面或收到登入提示，但不接受使用者名稱或密碼，或是接受後運作不正常（無法啟動圖形桌面、產生錯誤、出現指令行等等）。

30.4.1 有效的使用者名稱和密碼組合失敗

這種情形常發生於系統設定為使用網路驗證或目錄服務時，且基於某些原因，會無法從其所設定的伺服器取得結果。身為唯一的本地使用者，**根**使用者是唯一仍可登入這些機器的使用者。下面是機器看似運作良好卻無法正確執行登入的一些常見原因：

- 網路未作用。如須對此情況的進一步指示，請參閱第 30.5 節「網路問題」。
- DNS 此時未運作（這樣會阻礙 GNOME 運作，也會妨礙系統驗證安全伺服器的要求）。若機器花費過久的時間回應任何動作的話，表示可能是這種情況。如需此主題的詳細資訊，請參閱第 30.5 節「網路問題」。
- 若系統設定為使用 Kerberos，則系統的本地時間有可能超過了 Kerberos 伺服器時間所容許的時間差（一般為 300 秒）。若 NTP（網路時間協定）未正確運作，或本地 NTP 伺服器未運作，則 Kerberos 驗證會停止作用，因為它必須仰賴網路上同步的共同時脈才可運作。
- 系統的驗證組態設定錯誤。請檢查 PAM 組態檔案是否有錯字或指示詞順序錯誤。如需關於 PAM 和所包含組態檔案語法的其他背景資料，請參閱Book “Security Guide” 2 “Authentication with PAM”。
- 主分割區已加密。如需此主題的詳細資訊，請參閱第 30.4.3 節「無法登入加密的主分割區」。

對於所有非外部網路造成的問題，解決方案就是重新開機進入單一使用者模式，並修復組態後再次開機進入操作模式，以嘗試重新登入。若要開機進入單一使用者模式：

1. 重新啟動系統。會出現開機畫面及提示。
2. 按 **[Esc]** 離開開頭顯示畫面，並前往 GRUB 2 文字式功能表。
3. 按 **[B]** 進入 GRUB 2 編輯器。
4. 在包含核心參數的行中新增以下參數：

```
systemd.unit=rescue.target
```

5. 按 **[F10]**。
6. 輸入 root 的使用者名稱與密碼。
7. 進行必要的所有變更。
8. 在指令行中輸入 `systemctl isolate graphical.target`，開機進入完整多重使用者及網路模式。

30.4.2 有效的使用者名稱和密碼不被接受

這顯然是使用者最常遇到的問題，其發生的原因有很多。根據您使用本地使用者管理和驗證，或使用網路驗證，會有不同原因造成登入失敗。

本地使用者管理可能因為下列原因而失敗：

- 使用者輸入的密碼有誤。
- 使用者包含桌面組態檔的主目錄損毀或有防寫保護。
- X Window System 可能無法驗證此特定使用者，尤其是在安裝目前版本的 Linux 之前，此使用者的主目錄已用於其他 Linux 版本的情況下。

若要找出本地登入失敗的原因，請執行下列步驟：

1. 開始進行整個驗證機制的偵錯之前，先確認使用者可以正確記住密碼。若使用者無法正確記住密碼，請使用 YaST 使用者管理模組變更使用者的密碼。請注意 **Caps Lock** 鍵的使用，並根據需要進行切換。
2. 以 **root** 身分登入，並使用 **journalctl -e** 檢查系統日誌，找出登入程序和 PAM 的錯誤訊息。
3. 嘗試從主控台登入（使用 **Ctrl—Alt—F1**）。如果成功，表示問題不在 PAM，因為它能夠在此機器上驗證此使用者。嘗試找出 X Window System 或 GNOME 桌面的任何問題。若需更多資訊，請參閱第 30.4.4 節「登入成功但 GNOME 桌面失敗」。
4. 若使用者的主目錄已由其他 Linux 版本使用，請移除使用者主目錄中的 **Xauthority** 檔案。使用主控台透過 **Ctrl—Alt—F1** 登入，並以此使用者身份執行 **rm .Xauthority**。這樣應可排除此使用者的 X 驗證問題。重新嘗試圖形登入。
5. 若由於組態檔案毀損導致桌面無法啟動，請繼續執行第 30.4.4 節「登入成功但 GNOME 桌面失敗」。

以下是特定使用者在特定機器上網路驗證失敗的一些常見原因：

- 使用者輸入的密碼有誤。
- 機器的本地驗證檔案中已存在使用者名稱，但網路驗證系統也提供了，兩者產生了衝突。
- 主目錄是存在的，但損毀或無法使用。或許此目錄設為防止寫入，或位於此時無法存取的伺服器上。
- 使用者沒有登入驗證系統特定主機的許可。
- 機器的主機名稱已因某種原因而變更，而使用者沒有登入該主機的許可。
- 機器無法聯繫驗證伺服器，或是含有使用者資訊的目錄伺服器。
- X Window System 可能無法驗證此特定使用者，尤其是在安裝目前版本的 Linux 之前，此使用者的主目錄已用於其他 Linux 版本的情況下。

若要找出登入發生網路驗證失敗的原因，請執行下列步驟：

1. 進行整個驗證機制的除錯之前，請先確認使用者所記的密碼正確無誤。
2. 確定機器賴以進行驗證的目錄伺服器，並確定該伺服器已啟動且正在執行，而且能夠與其他機器正常進行通訊。
3. 確定使用者的使用者名稱和密碼可以在其他機器上使用，以確定其驗證資料存在，而且已正確配送。
4. 再看看在運作不正常的機器上，可否讓其他使用者登入。若其他使用者可以正常登入，或 **root** 可以登入的話，請登入並使用 **journalctl -e** 檔案檢驗系統日誌。找出嘗試登入所對應的時間戳記，並判斷 PAM 是否已產生任何錯誤訊息。

5. 嘗試從主控台登入（使用 **Ctrl—Alt—F1**）。若是成功，說明問題不是出在 PAM 或使用者主目錄所在的目錄伺服器，因為能夠在此機器上驗證此使用者。嘗試找出 X Window System 或 GNOME 桌面的任何問題。若需更多資訊，請參閱第 30.4.4 節「登入成功但 GNOME 桌面失敗」。
6. 若使用者的主目錄已由其他 Linux 版本使用，請移除使用者主目錄中的 **Xauthority** 檔案。使用主控台透過 **Ctrl—Alt—F1** 登入，並以此使用者身份執行 **rm .Xauthority**。這樣應可排除此使用者的 X 驗證問題。重新嘗試圖形登入。
7. 若由於組態檔案毀損導致桌面無法啟動，請繼續執行第 30.4.4 節「登入成功但 GNOME 桌面失敗」。

30.4.3 無法登入加密的主分割區

建議對筆記型電腦使用加密的主分割區。如果無法登入您的筆記型電腦，通常只是因為無法解除鎖定您的分割區。

開機期間，您需要輸入密碼片語以解除鎖定加密的分割區。如果不輸入密碼片語，則開機程序會繼續，但分割區將處於鎖定狀態。

若要解除鎖定加密的分割區，請執行以下步驟：

1. 按 **Ctrl—Alt—F1** 切換到文字主控台。
2. 以 **root** 使用者身分登入。
3. 使用以下指令重新啟動解除鎖定程序：

```
systemctl restart home.mount
```

4. 輸入可解除鎖定加密分割區的密碼片語。
5. 按 **Alt—F7** 離開文字主控台並切換回登入畫面。
6. 像往常一樣登入。

30.4.4 登入成功但 GNOME 桌面失敗

若出現此狀況，可能是 GNOME 組態檔案已損毀。其他症狀還包括鍵盤無法工作、畫面幾何錯亂，甚至畫面呈現空白的灰色區塊。此問題最重要的區隔是，若其他使用者可以登入，則此機器是正常運作的。此類問題或許可以較快解決，只要將使用者的 GNOME 組態目錄移到新的位置，讓 GNOME 啓始化新的組態目錄即可。雖然這樣算是強制使用者重新設定 GNOME，但並沒有資料因此遺失。

1. 按 **Ctrl—Alt—F1** 切換到文字主控台。
2. 使用您的使用者名稱登入。
3. 將使用者的 GNOME 組態目錄移到一個暫時位置：

```
mv .gconf .gconf-ORIG-RECOVER
mv .gnome2 .gnome2-ORIG-RECOVER
```

4. 登出。
5. 再次登入，勿執行任何應用程式。
6. 依照下列方式將 `~/gconf-ORIG-RECOVER/apps/` 目錄複製回新的 `~/gconf` 目錄，修復您的個別應用程式組態資料（包括 Evolution 電子郵件用戶端資料）：

```
cp -a gconf-ORIG-RECOVER/apps gconf/
```

若這樣導致登入問題，請嘗試僅修復重要的應用程式資料，並重新設定其他的應用程式。

30.5 網路問題

您系統的許多問題可能都與網路有關，但可能一開始看不出來。例如，系統不允許使用者登入，可能就是某種網路問題所致。本節會介紹簡單的檢查清單，可讓您用來辨識所遇到網路問題的原因。

過程 30.6 如何識別網路問題

檢查機器網路連線時，請如下執行：

1. 若使用乙太網路連線，請先檢查硬體。確認您的網路線正確插在電腦和路由器（或集線器等）上。正常情況下，乙太網路連接器旁的兩個控制燈都會亮起。
若連接失敗，請檢查網路線在其他機器上可否使用。若可以的話，就是您的網路卡造成的問題。若您的網路設定中包含集線器或交換器，也可能是這些裝置的問題。
2. 若使用無線連接的話，請檢查可否由其他機器建立無線連結。若無法建立，請聯絡無線網路管理員。
3. 檢查完基本網路連線之後，請嘗試找出未回應的服務為何。收集您設定中所需所有網路伺服器的位址資訊。您可在適當的 YaST 模組中查詢，或詢問您的系統管理員。下列清單提供了設定中所包含的一些基本的網路伺服器，以及其故障的症狀。

DNS（名稱服務）

名稱服務損壞或故障會從許多方面影響網路的運作。如果本地機器依賴任意網路伺服器進行驗證，而這些伺服器由於名稱解析問題而無法找到，則使用者甚至還不能登入。網路中由故障名稱伺服器管理的機器將無法「看到」彼此，也不能相互通訊。

NTP（時間服務）

NTP 服務的損壞或完全故障會影響 Kerberos 驗證以及 X 伺服器的功能。

NFS（檔案服務）

若應用程式所需的資料儲存於掛接 NFS 的目錄中，萬一此服務關閉或設定錯誤，該應用程式將無法啟動或無法正常運作。最糟糕的情況是，如果因 NFS 伺服器出現故障，而找不到包含 `.gconf` 子目錄的使用者主目錄，則使用者的個人桌面組態將無法起作用。

Samba (檔案服務)

若應用程式所需的資料儲存於出現故障之 Samba 伺服器的目錄中，該應用程式將無法啟動或無法正常運作。

NIS (使用者管理)

若您的 SUSE Linux Enterprise Desktop 系統依賴出現故障的 NIS 伺服器提供使用者資料，使用者將無法登入這部機器。

LDAP (使用者管理)

若您的 SUSE Linux Enterprise Desktop 系統依賴出現故障的 LDAP 伺服器提供使用者資料，使用者將無法登入這部機器。

Kerberos (驗證)

不進行驗證，也無法登入任何機器。

CUPS (網路列印)

使用者無法列印。

4. 請檢查網路伺服器是否運作，且您的網路設定可否讓您建立連接：



重要：限制

下述偵錯程序只適用於不涉及任何內部路由的簡易網路伺服器/用戶端設定。假設伺服器和用戶端都是相同子網路的成員，不需要其他路由。

- a. 使用 **ping IP 位址或主機名稱** (以伺服器的主機名稱取代 **主機名稱**)，檢查各部機器是否開啓，以及能否回應網路。若此指令成功的話，就會告知您的主機您正在尋找並執行它，且您網路的名稱服務設定是正確的。

若 **ping** 的結果失敗且傳回 **destination host unreachable** (無法聯繫目的地主機)，則您的系統或想找的伺服器可能設定錯誤或故障。從其他機器執行 **ping IP 位址或您的主機名稱**，檢查是否可連接您的系統。如果您可以從另一台機器存取您的機器，可能是伺服器完全未執行或設定錯誤。

若 **ping** 失敗且傳回 **unknown host**，則是名稱服務設定錯誤，或使用的主機名稱不正確。如須對此問題做進一步檢查，請參閱步驟 4.b。若 **ping** 仍然失敗，則是您的網路卡未設定正確，或網路硬體故障。

- b. 使用 **host 主機名稱** 指令，檢查您嘗試連接的伺服器主機名稱是否正確轉譯為 IP 位址，反之亦然。若此指令傳回主機的 IP 位址，則名稱服務是啟動且執行中的。如果 **host** 指令失敗，請在您的主機上檢查所有與名稱及位址解析有關的網路組態檔案：

/etc/resolv.conf

此檔案用於追蹤您目前使用的名稱伺服器與領域。您可以手動修改此檔案，或以 YaST 或 DHCP 自動調整。建議您採用自動調整。然而，請確定此檔案的結構如下，且所有的網路位址與領域名稱均正確：

```
search fully_qualified_domain_name
nameserver ipaddress_of_nameserver
```

此檔案會包含多個名稱伺服器位址，其中至少有一個必須是正確的，才能為您的主機提供名稱解析。需要時，請使用 YaST 網路設定模組（「主機名稱」/「DNS」索引標籤）調整此檔案。

若您是透過 DHCP 處理網路連線，請在 YaST DNS 和主機名稱模組中選取「透過 DHCP 變更主機名稱」和「透過 DHCP 更新名稱伺服器和搜尋清單」，以啟用 DHCP 來變更主機名稱與名稱服務資訊。

/etc/nsswitch.conf

此檔案會告知 Linux 何處可找到名稱服務資訊。檔案外觀如下：

```
...
hosts: files dns
networks: files dns
...
```

dns 項目是必備的。這會告訴 Linux 使用外部名稱伺服器。正常情況下，YaST 會自動管理這些項目，但檢查很謹慎。

若主機上所有相關的項目都正確的話，請要求您的系統管理員檢查 DNS 伺服器組態是否具備正確的時區資訊。若您確定主機和 DNS 伺服器的 DNS 組態正確無誤，請繼續檢查網路組態和網路裝置。

- c. 若您的系統無法建立與網路伺服器的連接，且您已經從問題可能原因清單中排除名稱服務的問題，則請檢查網路卡的組態。
使用指令 `ip addr show 網路裝置` 來檢查此裝置是否正確設定。確定帶有網路遮罩（/mask）的 inet address 已正確設定。IP 位址有錯誤或網路遮罩有位元遺失的話，都可能造成網路組態無法使用。必要的話，請一併於伺服器上執行此檢查。
- d. 如果名稱服務與網路硬體均設定正確且在執行中，但仍有些外部網路連線逾時或完全失敗，請使用 `traceroute fully_qualified_domain_name`（以 root 身份執行）來追蹤這些要求所採用的網路路由。此指令會列出請求從您機器傳送到其目的地所經的所有閘道（躍程）。其會列出各躍程的回應時間，以及是否能取得此躍程。請使用 `traceroute` 加上 `ping` 找出問題的原因，並告知管理員。

一旦您辨識出網路問題的原因，就可以自己解決（若問題發生在您機器上的話），或將您的發現告訴網路系統管理員，讓他們可以重新設定服務，或修復必要的系統。

30.5.1 NetworkManager 問題

若您有網路連線的問題，請依過程 30.6，“如何識別網路問題”所述將範圍調窄。若 NetworkManager 似乎有問題，請執行下列步驟，取得 NetworkManager 故障原因的提示記錄：

1. 開啓外圍程序並以 root 身份登入。
2. 重新啓動 NetworkManager:

```
systemctl restart NetworkManager.service
```

3. 以一般使用者身分開啓網頁，例如 <http://www.opensuse.org> ↗，看看是否可以連接。
4. 在 /var/log/NetworkManager 中收集 NetworkManager 狀態的所有相關資訊。

如需關於 NetworkManager 的詳細資訊，請參閱第 22 章「使用 NetworkManager」。

30.6 資料問題

資料問題是指，機器或許可以（或無法）正確開機，但系統上有著明顯的資料損毀，且需要修復。遇到這些情況時，需要用到您重要資料的備份檔案，以讓您的系統回復到故障前的狀態。SUSE Linux Enterprise Desktop 提供了專用的 YaST 模組，用於系統備份與還原，並提供了一個救援系統，可從外部復原毀損的系統。

30.6.1 管理分割區影像

有時，您需要對整個分割區甚至是硬碟執行備份。Linux 附帶 dd 工具，可為磁碟建立完全一致的副本。結合 gzip，還能為您節省一些空間。

過程 **30.7** 備份和還原硬碟

1. 以 root 使用者身分啓動外圍程序。
2. 選取來源裝置。一般類似 /dev/sda（標示為 SOURCE）。
3. 決定要儲存影像（標示為 BACKUP_PATH）的位置。此位置必須不同於來源裝置的位置。換言之，如果您對 /dev/sda 進行備份，就不能將影像檔案儲存在 /dev/sda 下。
4. 執行以下指令建立壓縮影像檔：

```
dd if=/dev/SOURCE | gzip > /BACKUP_PATH/image.gz
```

5. 使用以下指令還原硬碟：

```
gzip -dc /BACKUP_PATH/image.gz | dd of=/dev/SOURCE
```

如果您只需備份分割區，請使用各個分割區取代指令中預留的 SOURCE。如此，您的影像檔便會存放於同一個硬碟的不同分割區中。

30.6.2 使用救援系統

系統無法啟動並正常運作的原因可能有幾種。最常見的原因是系統當機後檔案系統損毀、組態檔案損毀，或開機載入程式組態損毀。

為了幫助您解決這些狀況，SUSE Linux Enterprise Desktop 包含您可以開機的救援系統。救援系統是一個小型的 Linux 系統，可以載入到 RAM 磁碟上並裝載為根目錄檔案系統，好讓您從外部存取 Linux 分割區。藉由此救援系統，您可以復原或修改任何重要的系統項目。

- 操作任何類型的組態檔案。
- 檢查檔案系統有無缺失並啟動自動修復程序。
- 在「變更根目錄」環境中存取已安裝的系統。
- 檢查、修改和重新安裝開機載入程式組態。
- 從錯誤安裝的裝置驅動程式或無法使用的核心復原。
- 使用 `Parted` 指令來調整分割區大小。如需此工具的詳細資訊，請造訪 GNU Parted 網站 <http://www.gnu.org/software/parted/parted.html>。

救援系統可以從各種來源與位置載入。最簡單的方法就是從原始安裝媒體將救援系統開機。

1. 將安裝媒體插入 DVD 光碟機。
2. 重新啟動系統。
3. 在開機畫面中按 **[F4]**，然後選擇「DVD-ROM」。之後從主功能表中選擇「救援系統」。
4. 在 **Rescue:** 提示輸入 **root**。無須輸入密碼。

如果硬體設定沒有包含 DVD 光碟機，您可以從網路來源將救援系統開機。以下範例適用於遠端開機案例 — 如果使用其他開機媒體（例如 DVD），請相應修改 **info** 檔案，並按照一般安裝方式開機。

1. 輸入 **PXE** 開機設定的組態，然後新增下列行：**install=protocol://instsource** 和 **rescue=1**。如果需要啟動系統修復，請使用 **repair=1**。正如一般安裝的情況，**protocol** 代表任何支援的網路通訊協定（NFS、HTTP、FTP 等等），而 **instsource** 代表網路安裝來源的路徑。
2. 依照 Book “Deployment Guide” 11 “Remote Installation” 11.3.7 “Wake on LAN” 中的說明，使用「網路喚醒」啟動系統。
3. 在 **Rescue:** 提示輸入 **root**。無須輸入密碼。

一旦進入救援系統後，您可以利用 **[Alt]—[F1]** 至 **[Alt]—[F6]** 來使用虛擬主控台。

/bin 目錄中提供外圍程序以及其他許多有用的公用程式，例如 **mount** 程式。**/sbin** 目錄中包含重要的檔案與網路公用程式，以便檢視及修復檔案系統。此目錄中也有最重要的二進位系統維護程式，例如 **fdisk**、**mkfs**、**mkswap**、**mount** 和 **shutdown**，以及維護網路的 **ip** 和 **ss**。目錄 **/usr/bin** 包含 **vi** 編輯器、**find**、**less** 和 **SSH**。

若要檢視系統訊息，請使用指令 `dmesg`，或者使用 `journalctl` 來檢視系統記錄。

30.6.2.1 檢查和操作組態檔案

為了舉例說明使用救援系統如何修正組態檔案，請想像系統由於組態檔案損毀而無法正常開機。您可以使用救援系統來解決這個問題。

若要操作組態檔案，請執行下列步驟：

1. 使用上述的其中一個方法啟動救援系統。
2. 若要將 `/dev/sda6` 下的開機檔案系統裝載到救援系統，請使用下列指令：

```
mount /dev/sda6 /mnt
```

系統的所有目錄現在都存放在 `/mnt` 中

3. 將此目錄變更到裝載的開機檔案系統中：

```
cd /mnt
```

4. 在 `vi` 編輯器中開啓有問題的組態檔案。調整並儲存設定。
5. 從救援系統解除裝載開機檔案系統：

```
umount /mnt
```

6. 重新開機。

30.6.2.2 修復和檢查檔案系統

一般而言，檔案系統無法在執行中的系統上修復。如果發生了嚴重的問題，您可能甚至無法裝載開機檔案，而且系統可能會因為「核心異常」而無法開機。在此情況下，唯一的方法就是從外部修復系統。系統包含的公用程式可檢查和修復 `btrfs`、`ext2`、`ext3`、`ext4`、`reiserfs`、`xfs`、`dosfs` 以及 `vfat` 檔案系統。尋找指令 `fsck.檔案系統`，例如，如果您需要某個檔案系統，請檢查 `btrfs`，使用 `fsck.btrfs`。

30.6.2.3 存取已安裝的系統

如果需要從救援系統存取已安裝的系統，您需要在變更根目錄環境中執行此操作。例如，若要修改開機載入程式組態或執行硬體組態公用程式。

若要根據已安裝的系統設定變更根目錄環境，請執行下列步驟：

1. 首先，從已安裝系統與裝置檔案系統掛接根分割區（將裝置名稱變更為目前設定）：

```
mount /dev/sda6 /mnt
mount --bind /dev /mnt/dev
```

2. 現在您可以「變更根目錄」至新環境：

```
chroot /mnt
```

3. 接著裝載 `/proc` and `/sys`：

```
mount /proc
mount /sys
```

4. 最後，從已安裝的系統裝載其餘分割區：

```
mount -a
```

5. 現在您可以存取已安裝的系統。重新啟動系統之前，請先使用 `umount -a` 來解除裝載分割區，並以 `exit` 離開「變更根」目錄環境。



警告：限制

雖然您可以完全存取已安裝系統的檔案和應用程式，但必須遵守某些限制。執行中的核心是使用救援系統啟動的核心，而不是使用變更根目錄環境啟動的核心。它只支援基本硬體，而且無法從已安裝系統新增核心模組，除非核心版本完全一致。一律使用 `uname -r` 檢查目前執行的（救援）核心，然後確定變更根目錄環境的 `/lib/modules` 目錄中是否有相符的子目錄。如果有，您便可以使用已安裝的模組，否則，需要在其他媒體（例如快閃磁碟機）上提供模組的正確版本。多數情況下，救援核心版本與已安裝的版本並不相同，因此，舉例來說，您便不能像平常一樣存取聲卡。您也無法啟動圖形使用者介面。

另外請注意，當您使用 `Alt—F1` 至 `Alt—F6` 來切換主控台時，將會離開「變更根」目錄環境。

30.6.2.4 修改和重新安裝開機載入程式

有時候系統無法開機是因為開機載入程式組態已損毀。譬如說，開機載入程式若未執行，啟動常式便無法將實體磁碟機轉譯為 Linux 檔案系統中的實際位置。

若要檢查開機載入程式組態和重新安裝開機載入程式，請執行下列步驟：

1. 執行存取已安裝系統所需的必要步驟，如 第 30.6.2.3 節「存取已安裝的系統」所述。

- 根據第 13 章「開機載入程式 GRUB 2」中概述的 GRUB 組態原則，檢查下列檔案是否正確設定，並在必要時加以修正。

- /etc/default/grub
- /boot/grub2/device.map（選用檔案，手動建立後才存在）
- /boot/grub2/grub.cfg（此檔案是產生的，不要編輯）
- /etc/sysconfig/bootloader

- 依序使用下列指令來重新安裝開機載入程式：

```
grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```

- 解除裝載分割區，從「變更根目錄」環境登出，並重新啟動系統：

```
umount -a  
exit  
reboot
```

30.6.2.5 修正核心安裝

核心更新可能會帶來新的錯誤，進而會影響系統作業。例如，系統中某個硬體的驅動程式可能有錯誤，致使您無法存取和使用系統。在這種情況下，請復原至上回正常運作的核心（如果系統中提供的話），或者從安裝媒體安裝原始核心。



提示：如何在更新後保留之前的核心

為了防止在錯誤的核心更新後無法開機，請使用核心多版本功能，並告知 [libzypp](#) 您要在更新後保留哪些核心。

例如，若要永遠保留最後兩個核心和目前執行中的核心，請新增

```
multiversion.kernels = latest,latest-1,running
```

至 /etc/zypp/zypp.conf 檔案。如需相關資訊，請參閱Book “Deployment Guide” 8 “Installing Multiple Kernel Versions”。

另一個類似的情況是，當您需要重新安裝或更新 SUSE Linux Enterprise Desktop 不支援之已損毀的裝置驅動程式時。例如，當硬體廠商使用特定裝置時，比如使用硬體 RAID 控制器，這就要求作業系統能夠識別二進位驅動程式。廠商一般會發行「驅動程式更新磁碟」（DUD），內含所需驅動程式的修復或更新版本。

在這兩種情況下，您都需要以救援模式存取安裝的系統，並修正與核心相關的問題，否則系統可能無法正常開機：

1. 從 SUSE Linux Enterprise Desktop 安裝媒體開機。
2. 如果您要在錯誤的核心更新之後復原，請跳過此步驟。如果需要使用驅動程式更新磁碟 (DUD)，請在開機功能表出現之後按 **F6** 以載入驅動程式更新，並選擇驅動程式更新的路徑或 URL，然後按一下「是」確認。
3. 從開機功能表中選擇「救援系統」，然後按 **Enter**。如果您之前選擇使用 DUD，系統將會要求您指定儲存驅動程式更新的位置。
4. 在 **Rescue:** 提示輸入 **root**。無須輸入密碼。
5. 手動將目標系統和「變更根目錄」掛接至新環境：如需詳細資訊，請參閱第 30.6.2.3 節「存取已安裝的系統」。
6. 如果使用 DUD，請安裝/重新安裝/更新錯誤的裝置驅動程式套件。請務必確定已安裝的核心版本與要安裝的驅動程式版本完全相符。
如果要修正錯誤的核心更新安裝，可以按照以下程序從安裝媒體安裝原始核心。
 - a. 使用 **hwinfo --cdrom** 識別 DVD 裝置，並使用 **mount /dev/sr0 /mnt** 掛接裝置。
 - b. 導覽到 DVD 上儲存核心檔案的目錄，例如 **cd /mnt/suse/x86_64/**。
 - c. 使用 **rpm -i** 指令安裝您的產品類別所需的 **kernel-***、**kernel-*-base** 以及 **kernel-*-extra** 套件。
7. 根據需要更新組態檔，然後重新啟動開機載入程式。如需詳細資訊，請參閱第 30.6.2.4 節「修改和重新安裝開機載入程式」。
8. 從系統磁碟機中取出任何可開機的媒體，然後重新開機。

A 文件更新

本章列出了本文件自從 SUSE® Linux Enterprise Desktop 11 SP3 發佈以來的內容變更。
本手冊在以下日期進行了更新：

- 第 A.1 節「2014 年 10 月 (SUSE Linux Enterprise Desktop 12 的初始版本)」

A.1 2014 年 10 月 (SUSE Linux Enterprise Desktop 12 的初始版本)

一般

- 由於不再提供 KDE，移除了所有 KDE 文件和參考內容。
- 由於不再支援 SuSEconfig，移除了所有相關參考內容 (Fate#100011)。
- 從 System V init 移至 systemd (Fate#310421)。更新了文件受影響的部分。
- YaST 執行層級編輯器已變更為服務管理員 (Fate#312568)。更新了文件受影響的部分。
- 由於 ISDN 支援已被移除，移除了 ISDN 的所有參考內容 (Fate#314594)。
- 由於不再提供 YaST DSL 模組，移除了所有相關參考內容 (Fate#316264)。
- 由於不再提供 YaST 數據機模組，移除了所有相關參考內容 (Fate#316264)。
- Btrfs 已變為根分割區的預設檔案系統 (Fate#315901)。更新了文件受影響的部分。
- **dmesg** 現在提供與 ctime() 格式類似的可讀時間戳記 (Fate#316056)。更新了文件受影響的部分。
- syslog 和 syslog-ng 已被 rsyslog 取代 (Fate#316175)。更新了文件受影響的部分。
- MariaDB 現在做為關聯式資料庫而非 MySQL 提供 (Fate#313595)。更新了文件受影響的部分。
- SUSE 相關產品不再在 <http://download.novell.com> 上提供，而是在 <http://download.suse.com> 上提供。連結已相應地調整。
- Novell Customer Center 已取代為 SUSE Customer Center。更新了文件受影響的部分。
- /var/run 掛接為 tmpfs (Fate#303793)。更新了文件受影響的部分。
- 不再支援以下架構：Itanium 和 x86。更新了文件受影響的部分。
- 使用 ifconfig 設定網路的傳統方法已由 wicked 取代。更新了文件受影響的部分。
- 許多網路指令已過時，現已由更新的指令取代（多數使用 ip）。更新了文件受影響的部分。

```
arp : ip neighbor
ifconfig : ip addr 、 ip link
iptunnel : ip tunnel
iwconfig : iw
nameif : ip link 、 ifrename
netstat : ss 、 ip route 、 ip -s link 、 ip maddr
route : ip route
```

- 依據技術回餽，對文件進行了大量小型修復以及新增。

第 1 章「YaST 線上更新」

- YaST 提供了一個選項用於啓用或停用 delta RPM (Fate#314867)。
- 在安裝需要重新開機的修補程式之前，YaST 將會通知您，並且您可以選擇如何繼續操作。

第 3 章「文字模式的 YaST」

- 新增了關於如何在軟體安裝模組中過濾和選取套件的資訊。

第 4 章「使用 Snapper 進行系統復原和快照管理」

- 更新了該章，並新增了功能 (Fate#312751、Fate#316238、Fate#316233、Fate#316232、Fate#316222、Fate#316203、Fate#316222)。
- 新增了一節：第 4.3 節「透過從快照開機來執行系統復原」(Fate#316231、Fate#316221、Fate#316541、Fate#316522)。

第 5 章「透過 VNC 進行遠端存取」

- 預設 VNC 檢視器現為 tigervnc。
- 新增了關於在永久 VNC 工作階段中啟動視窗管理員的修正內容。

第 7 章「使用指令行工具管理軟體」

- 移除了關於 Zypper rug 相容模式的文件 (Fate#317708)
- 重新編寫了第 7.1.5 節「使用 Zypper 查詢儲存庫和套件」。

第 10 章「Linux 系統開機」

- 由於 System V init 已被 systemd 取代，該章內容進行了大幅縮減。systemd 現在放在一個單獨的章中介紹：第 11 章「systemd 精靈」。

第 11 章「systemd 精靈」

- 新增了一章關於 systemd 和 YaST 服務管理員的內容 (Fate#316631、Fate#312568)。
- 載入核心模組上的新區段 (http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=892349)。

第 12 章「journalctl: 查詢 systemd 日誌」

新增了一章 (http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=878352)。

第 13 章「開機載入程式 GRUB 2」

- GRUB Legacy 文件已被新的一章關於 GRUB 2 的內容取代。
- 捨棄了對 LILO 的支援。
- 新增了一節：第 13.4 節「System Z 上終端機使用方式的差異」。

第 14 章「UEFI (整合可延伸韌體介面)」

- 更新了該章，並新增了功能 (Fate#314510、Fate#316365)。
- 修復了 <http://doccomments.provo.novell.com/comments/25080>。

第 16 章「印表機操作」

已根據新的 CUPS 版本更新了章節，現在提供通用列印資料格式的 PDF (Fate#314630)。

第 18 章「X Window System」

- 更新了該章，以反映每次啓動期間的動態組態。
- 更新了第 18.1 節「安裝與設定字型」。

第 20 章「基本網路」

- NetworkManager 現在是 Workstation Extension 的一部分：第 20.4.1.1 節「設定全域網路選項的組態」 (Fate#316888)。
- 新增了關於網路組態的新 **wicked** 架構的小節：第 20.6 節「手動設定網路連線」 (Fate#316649)。
- 提到了可新增至 /etc/resolv.conf 的其他選項：第 20.6.2 節「組態檔案」 (Fate#316048)。

第 23 章「Samba」

- 新增了一節：第 23.6 節「進階主題」。
- 新增了一節：第 23.6.1 節「Btrfs 上的透明檔案壓縮」。
- 新增了一節：第 23.6.2 節「快照」。

第 24 章「使用 NFS 共享檔案系統」

- NFSv4 共用的設定現在基本上與 NFSv3 類似，特別是以前必需的結合掛接設定現已過時 (Fate#315589)。
- 移除了有關 NFS 伺服器組態的一節內容。

第 25 章「使用 Autofs 按需掛接」

- 新增了關於 autofs 的一章 (Fate#316185)。

第 28 章「電源管理」

- 移除對 pm-utils 套件的過時參考。

第 30 章「一般問題和解決方案」

- 新增了一節：第 30.3.4 節「無法掛接 Btrfs 根分割區」(Fate#308679、Fate#315126)。
- 移除了關於已過時 YaST 修復模組的小節 (Fate#308679)。

Wi-Fi 組態

- 移除了關於使用 YaST 進行 Wi-Fi 組態的章節，因為可以使用 NetworkManager 完成 Wi-Fi 組態：第 22 章「使用 NetworkManager」。

平板電腦

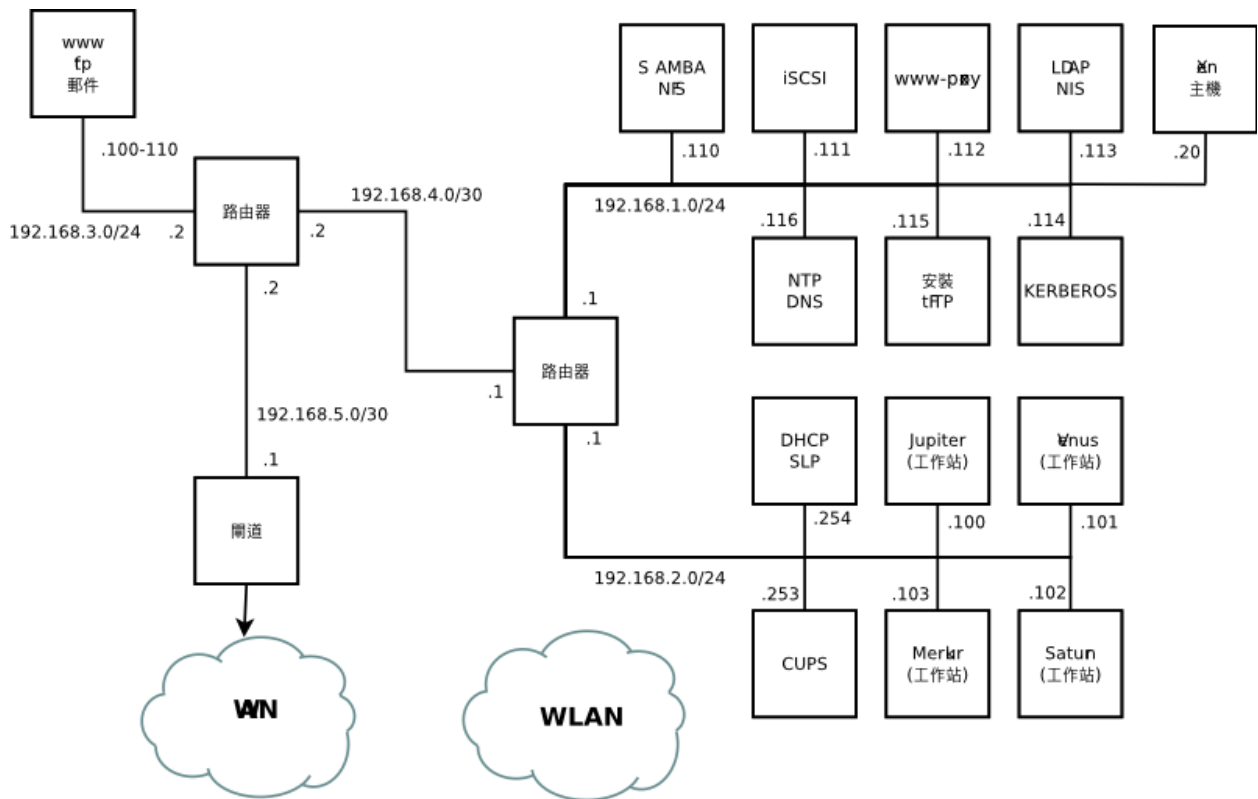
- 移除了關於平板電腦的已過時章節。

錯誤修復

- 新增了一節：第 2.5 節「核心模組支援」(http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=869159)。
- 新增了一章：第 12 章「journalctl: 查詢 systemd 日誌」(http://bugzilla.novell.com/show_bug.cgi?id=878352)。

B 網路範例

此網路範例會貫穿 SUSE® Linux Enterprise Desktop 文件中所有與網路相關的章節。



C GNU Licenses

This appendix contains the GNU Free Documentation License version 1.2.

GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or noncommercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License in order to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with

generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or noncommercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History". Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions if it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.

- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties--for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <http://www.gnu.org/copyleft/3>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

ADDENDUM: How to use this License for your documents

Copyright (c) YEAR YOUR NAME.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document

under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2

or any later version published by the Free Software Foundation;

with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

A copy of the license is included in the section entitled "GNU

Free Documentation License".

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the
Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being
LIST.

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.